

Interactuar entre el jugador, los infectados y el mapa.

El mapa tiene una colección de entidades. Cada entidad conoce su posición en el mapa. El mapa se encargará de verificar las posiciones de cada entidad y determinará cuales colisionan.

El jugador disparará hacia delante y los disparos recorren el mapa de forma ascendente, por otra parte, los infectados realizarán sus disparos de forma descendente. al momento de colisionar se utilizará el patrón visitor para determinar las acciones de las colisiones.

(preguntar cómo ingresarán los disparos en el mapa).