



TP : N°1 - Gestión Lean-Ágil de Productos de Software

Cátedra: Ingeniería de Software

Docentes:

- Covaro, Laura Ines
- Massano, Maria Cecilia
- Crespo, María Mickaela

Alumnos:

- Diaz, Nahuel - 65144
- Santamarina, Manuel - 65503
- Andermatten, Alexis Ariel - 70287
- Cidale, Renato Raul - 65961
- Velasco, Melisa Paola - 58496
- Villanueva, Michael - 72171

Fecha de entrega: 05/08/20

Grupo: 2

Curso: 4K3

PRÁCTICO 2 - REQUERIMIENTOS ÁGILES – User Stories

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico
Objetivo:	Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories.
Propósito:	Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con US, Épicas, Temas y MVP.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada en la modalidad académica. Enunciado, consigna y tarjeta de US.
Salida:	<ul style="list-style-type: none"> Identificación de los roles principales El MVP explicando el alcance propuesto y justificando la inclusión de las User Stories seleccionadas US identificadas con sus tarjetas completas <p>Este práctico no se entrega para corrección fuera de clases y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial.</p>
Instrucciones:	<p>Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas a desarrollar un software para un servicio de transporte.</p> <p>Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, y determinar las user stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una.</p> <p>Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso.</p>

Roles:

- Pasajero
- Taxista
- Empleado de la central

Nombre user: Seleccionar taxi
<p>Descripción: Como pasajero en la aplicación yo quiero ver los taxis próximos a mi ubicación para seleccionar uno de mi interés para viajar</p>
<p>Criterios de Aceptación</p> <ul style="list-style-type: none"> • el sistema debe validar que el usuario está logueado • el sistema debe identificar la posición del pasajero y el taxista • el sistema debe enviar la notificación de nuevo viaje •
<p>Pasos de prueba</p> <ul style="list-style-type: none"> • No está logueado en el sistema (falla). • Probar seleccionar un taxi de los 5 disponibles (pasa). • Probar visualizar más de 5 taxis disponibles (falla). • El sistema muestra un taxi cuando no hay ninguno en la zona (falla). • El sistema muestra un taxi fuera de la zona cercana (falla). • El pasajero selecciona un taxi y no se envía la notificación al tachero. (falla)

Nombre de User: Recibir notificacion de viaje
Descripcion: Como taxista en la aplicacion yo quiero ver la notificacion del nuevo viaje para poder llegar hacia donde esta el pasajero
Criterios de Aceptación <ul style="list-style-type: none"> • el sistema debe validar que el usuario esta logueado • el sistema debe identificar la ubicacion del pasajero
pasos de prueba

Nombre de User: Registrar nuevo vehiculo taxi
Descripcion: Como taxista yo quiero registrar los datos del vehiculo para poder estar disponible para un viaje
Criterios de Aceptación <ul style="list-style-type: none"> • el sistema debe validar datos de vehiculo

Nombre de User: Registrar fin de viaje
Como taxista yo quiero registrar la finalización de un viaje para poder poner el vehículo disponible para los pasajeros.
Criterios de Aceptación <ul style="list-style-type: none"> • El taxista debe tener un viaje en curso.
<ul style="list-style-type: none"> • Probar seleccionar un viaje en curso y finalizar el mismo (pasa). • Probar seleccionar un viaje cancelado y finalizar (falla). •