**¡BUENAS PRÁCTICAS DE PROGRAMACIÓN EN TYPESCRIPT A TENER EN CUENTA!**

***“Deja el código mejor de cómo lo encontraste”***

***“El código se escribe una vez y se lee cientos de veces”***

Es importante respetar buenas prácticas de programación para lograr un “código limpio” que facilite la interpretación, extensión y mejora del mismo. Para que esto sea posible deben seguirse ciertas reglas, convenciones y patrones.

Para introducirse en el tema, recomendamos leer la siguiente publicación a modo de introducción:

<https://medium.com/@davidenq/gu%C3%ADa-de-estilo-convenciones-y-buenas-pr%C3%A1cticas-de-desarrollo-con-javascript-d2e9ef80d63b>

Para un estudio más extenso recomendamos leer el libro “Clean Code” del reconocido ingeniero de software Robert C. Martin, coautor también del manifiesto ágil.

Finalmente para facilitar el control de buenas prácticas se utiliza un analizador de código estático muy utilizado llamado TSLint. Este software es fácilmente instalable y configurable, además se integra con una amplia gama de IDEs y ya viene con varias configuraciones disponibles que cumplen con las convenciones y reglas antes mencionadas.

Para más información acerca de TSLint revisar su propia web y documentación:

<https://palantir.github.io/tslint/>