



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N°7

SCRUM – Roles y Ciclo de Vida

Curso: 4K4

Docentes:

- Covaro, Laura Ines
- Robles, Joaquín
- Crespo, María Mickaela

Integrantes Grupo N°7:

- 49908 - Andrés, Ariel Alberto
- 67636 - Balmaceda Uema, Florencia Aylén
- 65144 - Diaz, Nahuel
- 81007 - Goyenechea, Lautaro
- 68543 - Lombo, Jenifer Rocío
- 70120 - Micheletti, Martín
- 76630 - Montini, Sebastian
- 79064 - Montuori, Pietro

Fecha de entrega: 20/04/2021



DINÁMICA 1

Scrum	Product Owner	Developers	Compromiso	Concentración	Apertura	Respeto	Coraje
Remover impedimentos, conflictos y facilitar las reuniones	Tomar decisiones sobre lo que hará el producto	Decidir qué herramientas y técnicas se usarán, y qué personas trabajarán en cada tarea	Estar presente en las reuniones	Hacer pocas cosas a la vez	Ser abierto en el trabajo, el progreso, el aprendizaje, y los problemas	Aceptar a las diferentes personas que conforman un equipo. Cada uno tiene sus propios antecedentes	Confiar en el proceso de Scrum para guiar el trabajo a cumplir para satisfacer los requerimientos del producto.
Proteger al equipo de las distracciones y colaborar para que logren el objetivo de cada Sprint	Priorizar el Product Backlog	Tener autoridad sobre cómo se hace el trabajo	Estar dispuesto a fijar metas reales y cumplirlas	Tener claras las categorías de responsabilidades (roles) y objetivos para cada categoría de responsabilidad.	Compartir el conocimiento. Ser interdisciplinario.		No tener miedo para resolver problemas.
Colaborar con el equipo para que logre su máximo potencial	Trabajar cerca de los Stakeholders	Implementar los descubrimientos resultantes de las Retrospectivas		Crear un ritmo de trabajo sincronizado y constante a medida que el proyecto avanza.			

DINÁMICA 2

DEVELOPERS	SCRUM MASTER	PRODUCT OWNER
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective	
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Asistir Refinamiento del Product Backlog	Asistir Refinamiento del Product Backlog	Asistir Refinamiento del Product Backlog
Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting
	Facilitar eventos SCRUM	
	Asegurar que se siguen las reglas SCRUM	
	Resolver Impedimentos organizacionales	
	Dar coaching al equipo	
	Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Hacer seguimiento de progreso del Sprint
Mejorar el proceso	Mejorar el proceso	Mejorar el proceso
Construir		
Integrar el Software		
Probar		Probar
Resolver Impedimentos técnicos		
Desplegar (Instalar)		
Mejorar Prácticas técnicas		
Asegurar Calidad adhiriéndose a una definición de hecho		
	Hablar con los involucrados	
		Priorizar el Product Backlog
		Hacer el Product Backlog visible para todos
		Hacer seguimiento de progreso del Release
	Crear ítems del Product Backlog	Crear ítems del Product Backlog
		Comunicar explícitamente el Objetivo del Producto



Referencia:

- Color verde: Obligatorias
- Color Gris: Opcionales

DINÁMICA 3

