



**TRABAJO PRÁCTICO NRO. 8:**  
**SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de**  
**Release y de Sprint**

Cátedra: Ingeniería de Software.

Curso: 4K4

**Docentes:**

- Covaro, Laura Ines
- Robles, Joaquín
- Crespo, María Mickaela

**Integrantes Grupo N°7:**

- 49908 - Andrés, Ariel Alberto
- 67636 - Balmaceda Uema, Florencia Aylén
- 65144 - Diaz, Nahuel
- 81007 - Goyenechea, Lautaro
- 68543 - Lombo, Jenifer Rocío
- 70120 - Micheletti, Martín
- 76630 - Montini, Sebastian
- 79064 - Montuori, Pietro

Fecha de entrega: 04/05/2021

## Contexto para la ejecución de la release planning

Teniendo en cuenta que somos 8 integrantes para la planificación de la release del proyecto, y considerando desde inicio que no todos tienen el mismo nivel de análisis y/o técnico, tomando un periodo de capacitación para nivelarnos de la mejor manera, consideramos una capacidad de 11 puntos de historia por sprint, con una duración de 3 semanas.

Por lo siguiente, sabiendo que el total de los puntos de historia para el release de MVP será de 22 puntos, implicaría un total de 2 sprint en un tiempo aproximado de 6 semanas.



### Capacidad del equipo

INTEGRANTE	DÍAS DISPONIBLES	HORAS DE ESFUERZO POR DÍA	HORAS DE ESFUERZO PARA EL RELEASE
Ariel	30	3	90
Florencia	30	3	90
Jenifer	30	4	120
Lautaro	30	5	150
Martín	30	6	180
Nahuel	30	2	60
Sebastián	30	2	60
Pietro	30	3	90
TOTAL		28	840

En el cuadro mencionado con anterioridad tomamos en cuenta 30 días hábiles ~~resultante~~ de los 5 días hábiles que hay en 6 semanas de trabajo (2 sprint).



Para la obtención de los datos de la columna “HORAS DE ESFUERZO POR DÍA” se tuvo en cuenta que tanto Sebastián como Nahuel, están abocados a proyectos personales, por otro lado Ariel, Florencia y Pietro están cursando sus últimas materias de la carrera queriendo abocarse a las materias correspondientes para lograr sus objetivos, mientras que Jenifer, Lautaro y Martín, se abocaron en su totalidad al proyecto, presentando entre ellos una mínima diferencia de horas .

Capacidad del equipo = 28 horas de trabajo diarias \* 30 días hábiles en releas



Se determinó que la capacidad del equipo es un total de 840 horas de esfuerzo



Para el desarrollo del proyecto, teniendo en cuenta que es una aplicación mobile, utilizaremos Reac Native con JavaScript, NodeJs y MongoDB para la recolección de datos.



## Plan Release

USER STORY	ESTIMACIÓN	PRIORIDAD	SPRINT/STORIE POINT
Pedir Taxi	5	1	Sprint 1  Total Storie Points: 14
Ocupar Taxi	2	2	
Liberar Taxi	2	3	
Buscar Taxis Cercanos	5	4	
Ver Ubicacion del pasajero	3	5	Sprint 2  Total Storie Point: 8
Loguear Taxi	2	6	
Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3	7	

3.1



Serán necesarios 2 Sprint y la duración del plan de release será de 6 semanas.

### PRIMER SPRINT

- Pedir taxi → 5 storie point
- Ocupar taxi → 2 storie point
- Liberar taxi → 2 storie point
- Buscar taxis cercanos → 2 sp

MINUTA DE SPRINT PLANNING	
<p><b>Sprint Nro 1</b></p> <p><b>Duración del Sprint en días:</b> 3 semanas (15 días hábiles de trabajo).</p> <p><b>Objetivo del Sprint:</b> Realizar componentes principales del proyecto de tal manera que el pasajero pueda buscar un taxi cercano de donde se encuentre, pedirlo y así el taxista pueda gestionar un método de liberar y ocupar el taxi de manera asíncrona.</p> <p><b>Equipo Scrum:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Andrés, Ariel Alberto</li> <li>• Balmaceda Uema, Florencia Aylén</li> <li>• Diaz, Nahuel</li> <li>• Goyenechea, Lautaro</li> <li>• Lombo, Jenifer Rocío</li> <li>• Micheletti, Martín</li> <li>• Montini, Sebastian</li> <li>• Montuori, Pietro</li> </ul> <p><b>Capacidad del equipo en horas ideales:</b> 420</p>	
Definición de hecho para el equipo	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Desarrollo completo. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Funcionalidad implementada.</li> <li>○ Respetar las buenas prácticas.</li> <li>○ Revisión de código.</li> </ul> </li> <li>➤ Probado. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Se cumplen las pruebas de aceptación.</li> <li>○ Se valida todo ingreso de datos.</li> <li>○ Prueba unitarias.</li> </ul> </li> <li>➤ Sin efecto.</li> <li>➤ Correcta documentación.</li> </ul>	<p>El Sprint Backlog se podrá observar en el siguiente cuadro donde se encuentran las User Story - Tareas - Horas por tareas - Horas User Story.</p>

- Se debe hacer una capacitación de tecnologías en los framework de implementación.
- Se debe hacer una investigación de Unit Test.
- En el product backlog estarán las User Stories priorizadas de acuerdo a criterio del Product Owner

USER STORY	TAREAS	HORAS POR TAREA	HORAS USER STORY
<b>Pedir taxi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar user story</li> </ul>	10	145
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear servicio en back end</li> </ul>	20	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear servicio en front end</li> </ul>	20	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear conexión en base de datos</li> </ul>	20	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementar librería para Google Maps</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Probar librería Google Maps</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizar pruebas de usuario</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrollar interfaz de usuario</li> </ul>	28	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unit Test</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisión de código</li> </ul>	2	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Documentación</li> </ul>	10	
<b>Ocupar taxi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar user story</li> </ul>	10	75
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear conexion a base de datos</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear servicio en Front End</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear servicio en Back End</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizar prueba de usuario</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unit Test</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revision de codigo</li> </ul>	2	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Documentación</li> </ul>	8	
<b>Liberar taxi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar user story</li> </ul>	10	70
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear servicio en Front end</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear servicio en BackEnd</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear coneccion a base de datos</li> </ul>	10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizar prueba de usuario</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unit Test</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revision de codigo</li> </ul>	2	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Documentación</li> </ul>	8	

<b>Buscar taxis cercanos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar user story</li> </ul>	15	130
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplicar método de estado en Google Maps</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear servicio de consulta de datos para taxis libres FrontEnd</li> </ul>	20	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear servicio de consulta de datos para taxis libres Backend</li> </ul>	20	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizar consulta a base de datos</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizar prueba de usuario</li> </ul>	20	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unit Test</li> </ul>	5	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revision de codigo</li> </ul>	2	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Documentación</li> </ul>	18	
TOTAL DE HORAS			420

		HORAS IDEALES
PEDIR TAXI (5)	<div> <div>Diseñar User story (10 hs)</div> <div>Realizar pruebas de usuario (5hs)</div> <div>Crear servicio en back end (20hs)</div> <div>Desarrollar interfaz de usuario (28hs)</div> <div>Crear servicio en front end (20hs)</div> <div>Unit Test (5hs)</div> <div>Crear conexión en base de datos (20hs)</div> <div>Revisión de código (2hs)</div> <div>Implementar librería para Google Maps (15hs)</div> <div>Probar librería Google Maps (10hs)</div> <div>Documentación (10hs)</div> </div>	145 HS
OCUPAR TAXI (2)	<div> <div>Diseñar User story (10 hs)</div> <div>Realizar pruebas de usuario (5hs)</div> <div>Crear servicio en back end (15hs)</div> <div>Unit Test (5hs)</div> <div>Crear servicio en front end (15hs)</div> <div>Revisión de código (2hs)</div> <div>Crear conexión en base de datos (15hs)</div> <div>Documentación (8hs)</div> </div>	75 HS
LIBERAR TAXI (2)	<div> <div>Diseñar User story (10 hs)</div> <div>Realizar pruebas de usuario (5hs)</div> <div>Crear servicio en back end (15hs)</div> <div>Unit Test (5hs)</div> <div>Crear servicio en front end (15hs)</div> <div>Revisión de código (2hs)</div> <div>Crear conexión en base de datos (10hs)</div> <div>Documentación (8hs)</div> </div>	70 HS
BUSCAR TAXIS CERCANOS (5)	<div> <div>Diseñar User story (15 hs)</div> <div>Realizar pruebas de usuario (20hs)</div> <div>Aplicar método de estado en Google Maps (15hs)</div> <div>Unit Test (5hs)</div> <div>Crear servicio de consulta de datos para taxis libres FrontEnd (20hs)</div> <div>Revisión de código (2hs)</div> <div>Crear servicio de consulta de datos para taxis libres Backend (20hs)</div> <div>Realizar consulta a base de datos (15hs)</div> <div>Documentación (18hs)</div> </div>	130 HS
14 Story Points		TOTAL: 420 HS



## Índice de comentarios

---

3.1      habían estimado 11 SP de capacidad