

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

Facultad Regional Concepción del Uruguay



Carrera: Ingeniería en Sistemas de Información

Materia: Taller de programación

“Trivia”

Autores: Nahuel Montesino - Agustín Raffo - Alcides Rosano

Profesores: Enzo Tanga – Esteban Eduardo Tripodi Gauthier

Contenido

Introducción	3
Manual de instalación	4
Manual de uso	6

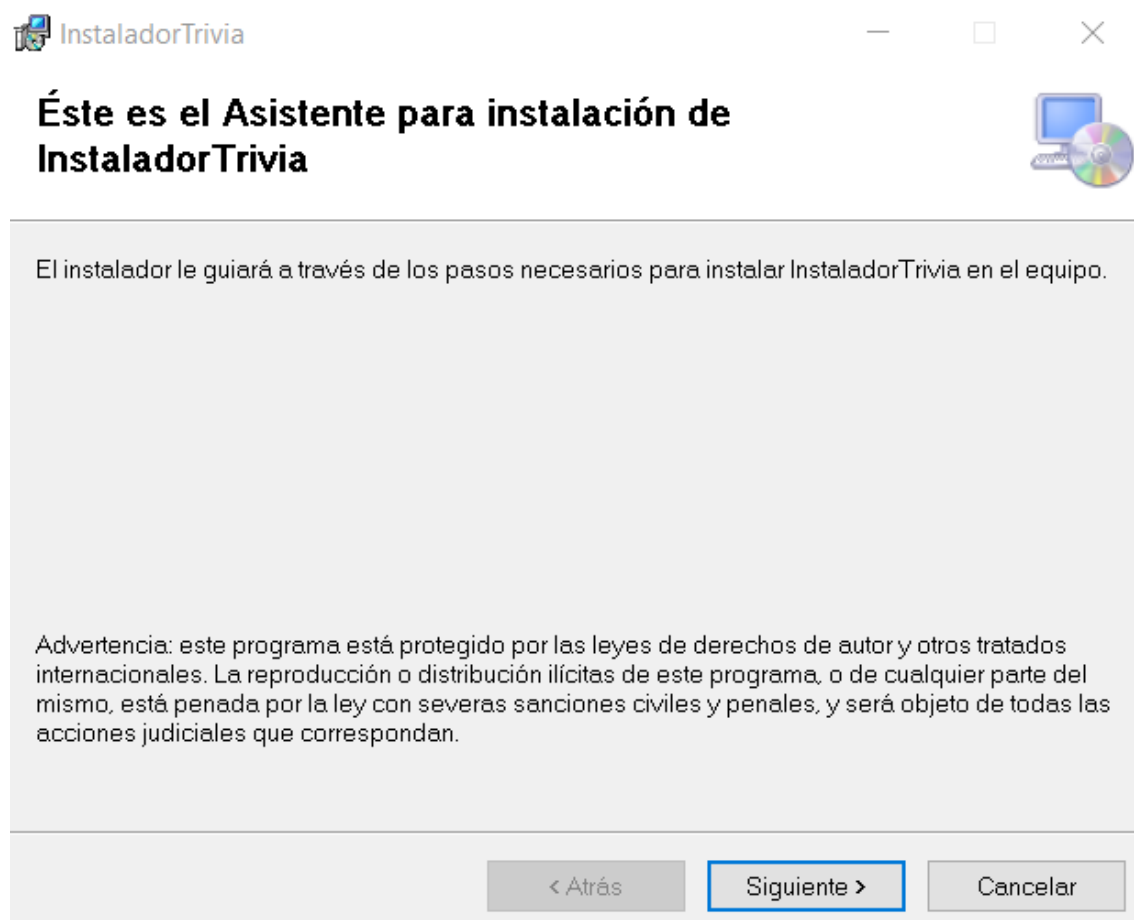
Introducción

En el siguiente trabajo se desarrollará una aplicación de cuestionario, la cual consta de dos funciones principales, una administrativa y otra para poder jugar.

En la función administrativa se podrán descargar preguntas con las cuales los usuarios podrán iniciar sus juegos. La aplicación le deberá presentar al usuario diferentes preguntas con opciones múltiples de respuesta, donde el usuario deberá seleccionar una para continuar. Al final del cuestionario se le mostrará el puntaje obtenido.

Manual de instalación


Para instalar la aplicación hay que ejecutar el archivo setup.exe y se abrirá la siguiente ventana



Luego hay que presionar siguiente y seleccionar la carpeta donde se instalará y el usuario de este.

InstaladorTrivia

Seleccionar carpeta de instalación



El instalador instalará InstaladorTrivia en la siguiente carpeta.

Para instalarlo en esta carpeta haga clic en "Siguiente". Para instalarlo en una carpeta distinta haga clic en "Examinar".

Carpeta:

Examinar...

Espacio en disco...

Instalar InstaladorTrivia sólo para este usuario o para todos los usuarios de este equipo:

☐ Para todos los usuarios

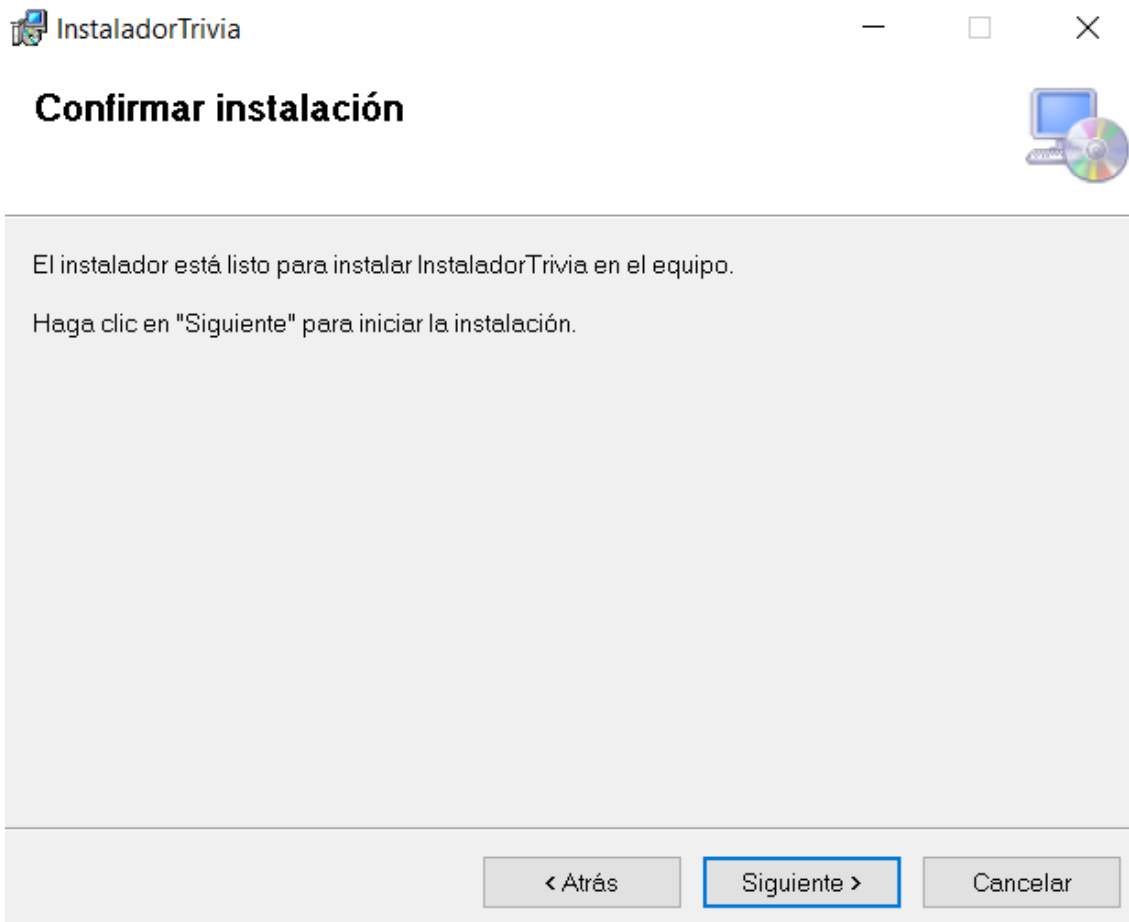
☒ Sólo para este usuario

< Atrás

Siguiente >

Cancelar

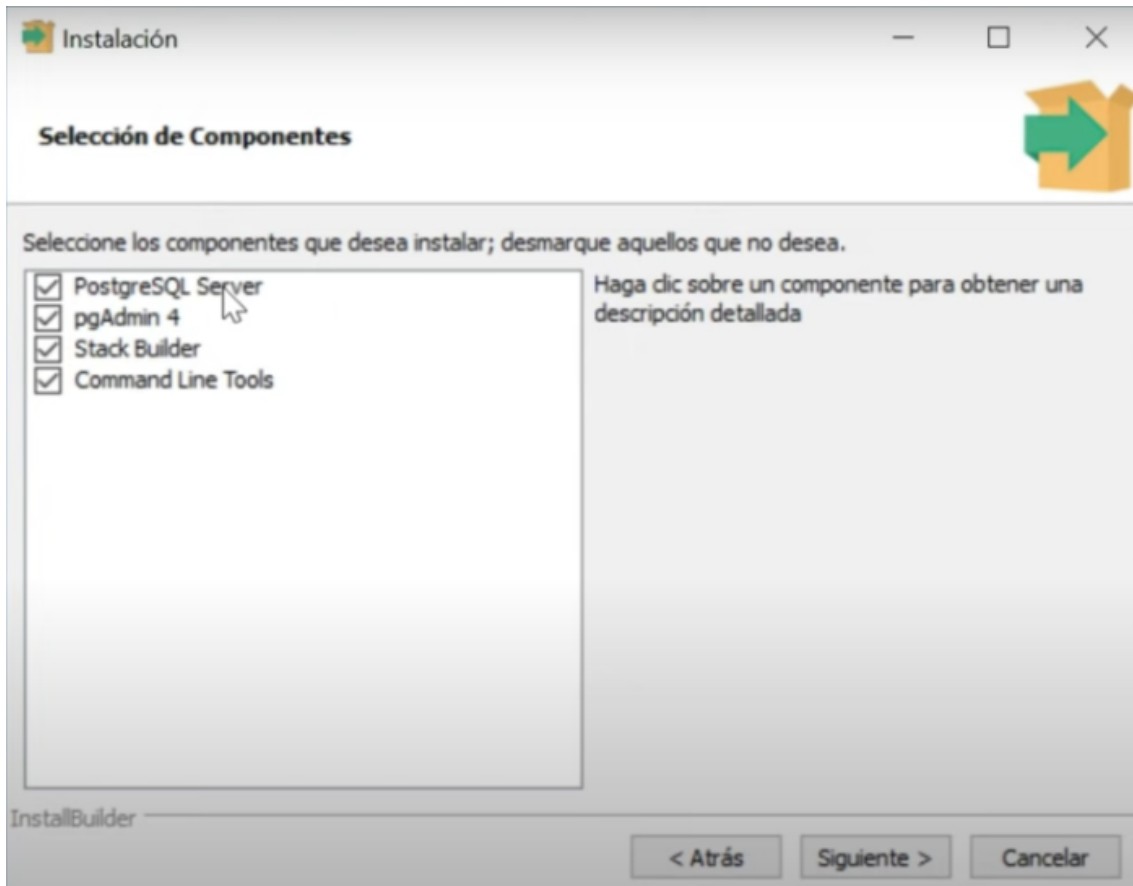
Y luego confirmar la instalación.



Adicionalmente para poder utilizar la aplicación hay que instalar postgresQL, una vez abierto el instalador se debe presionar siguiente

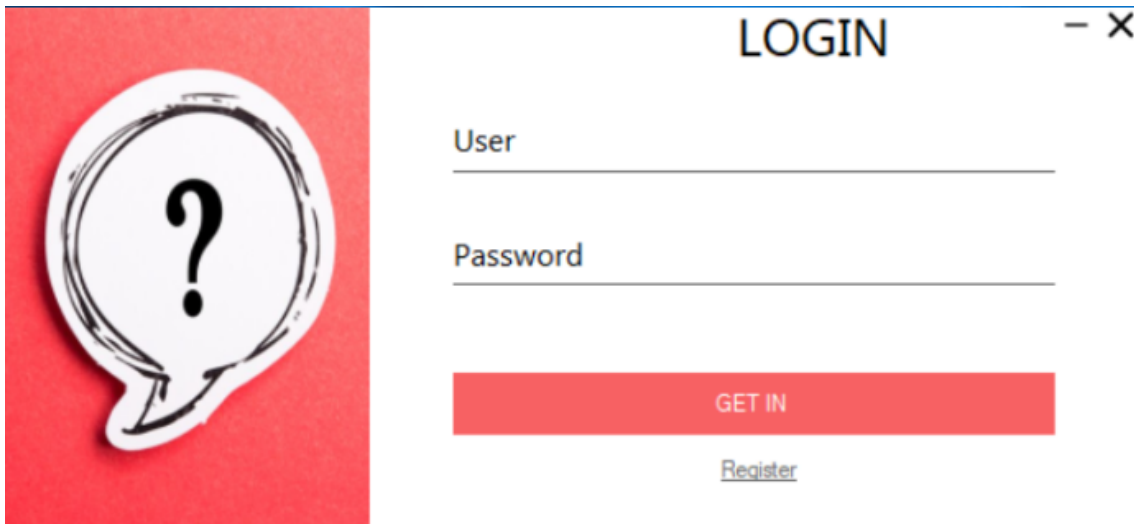


Y luego hay que asegurarse de que la opción de PostgreSQL Server esté seleccionada y seleccionar siguiente sucesivamente hasta finalizar con la instalación.



Manual de uso

Para utilizar “Triviathor” debemos ejecutar la aplicación luego de la instalación, ya sea desde su acceso directo en el escritorio. Deberá logearse si ya tiene un usuario o crear una cuenta nueva. Para crear una cuenta se deberá hacer click en “Register”, se abrirá una ventana “New User” en la cual podrá ingresar el nombre de usuario y contraseña, luego deberá presionar “Register”.



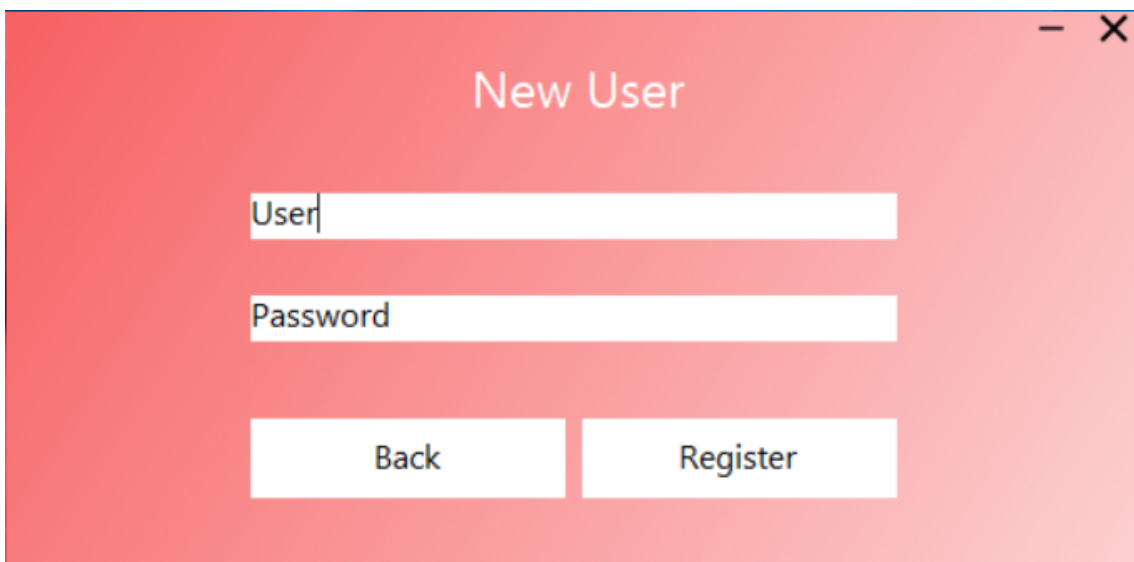
LOGIN

User

Password

GET IN

[Register](#)



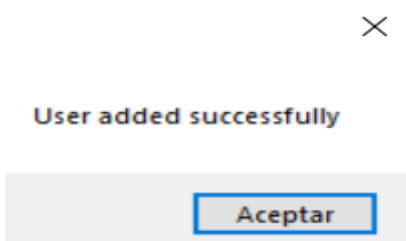
New User

User

Password

Back Register

Luego de registrarse correctamente se podrá visualizar la siguiente ventana.



×

User added successfully

Aceptar

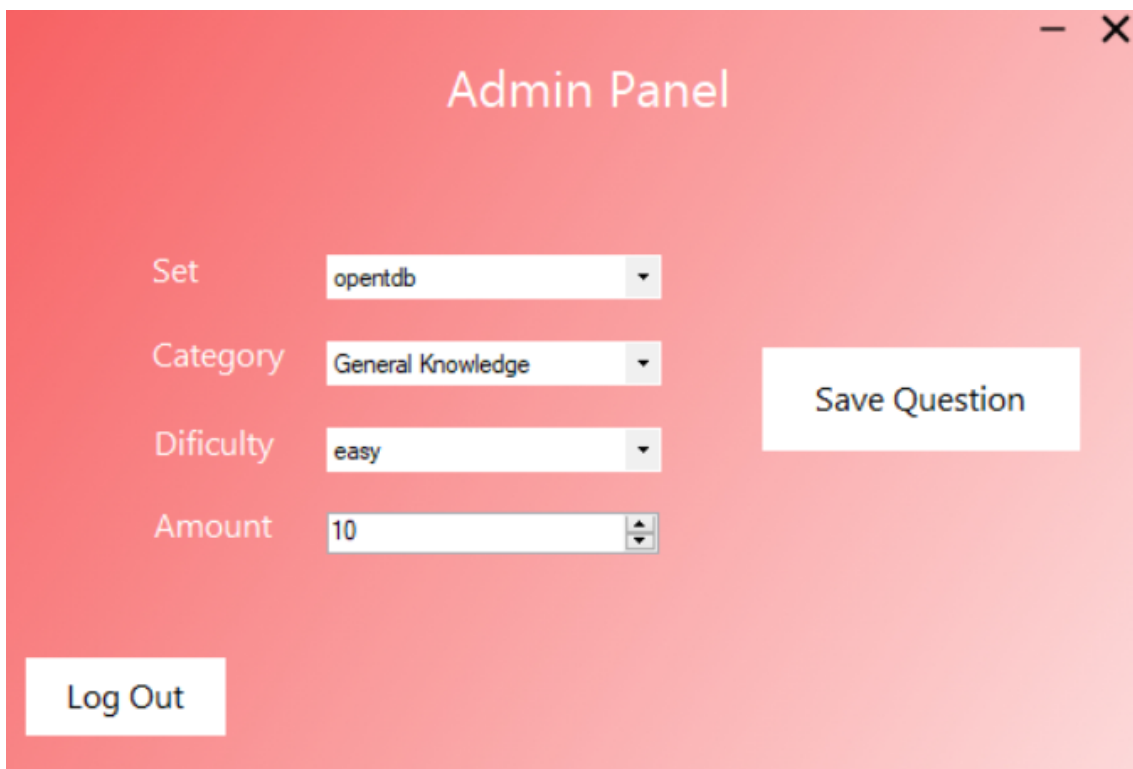
Funciones de administrador

Antes de jugar se deberán descargar las preguntas utilizando las funciones del administrador. A la hora de descargar nuevas preguntas de distintas categorías, dificultades o set de preguntas, se deberá ingresar a la aplicación como administrador (se tiene predefinido un usuario con el rol de administrador al iniciar la aplicación con nombre “admin” y contraseña “admin”). Luego de ingresar como administrador, se abrirá la ventana “Admin Panel” en la cual se podrán descargar las preguntas para que estén disponibles en el juego.

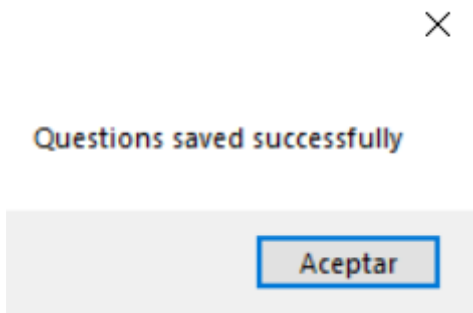
Se deberá seleccionar el set, la categoría, dificultad y cantidad de preguntas que queremos descargar y presionamos “Save Question”, si deseamos borrar las preguntas deberemos presionar “Delete Questions”.

En la actualidad solo se pueden descargar preguntas de una solo api, pero la aplicación está diseñada para poder agregar nuevos set con los mínimos cambios en futuras versiones. Antes de jugar se recomienda descargar una gran cantidad de preguntas de distintas categorías para lograr una buena experiencia. La cantidad mínima es de 10 preguntas.

Al finalizar deberá presionar “Log Out” para volver a la ventana de inicio de sesión, en la cual podrá iniciar con una cuenta de usuario y empezar a jugar con las preguntas descargadas anteriormente.

The image shows a screenshot of a web application window titled "Admin Panel". The window has a light red background and standard window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. Inside the panel, there are four input fields arranged vertically on the left side, each with a label in red text: "Set" (with a dropdown menu showing "opentdb"), "Category" (with a dropdown menu showing "General Knowledge"), "Difficulty" (with a dropdown menu showing "easy"), and "Amount" (with a text input field showing "10"). To the right of these fields is a white button with the text "Save Question". At the bottom left of the panel is another white button with the text "Log Out".

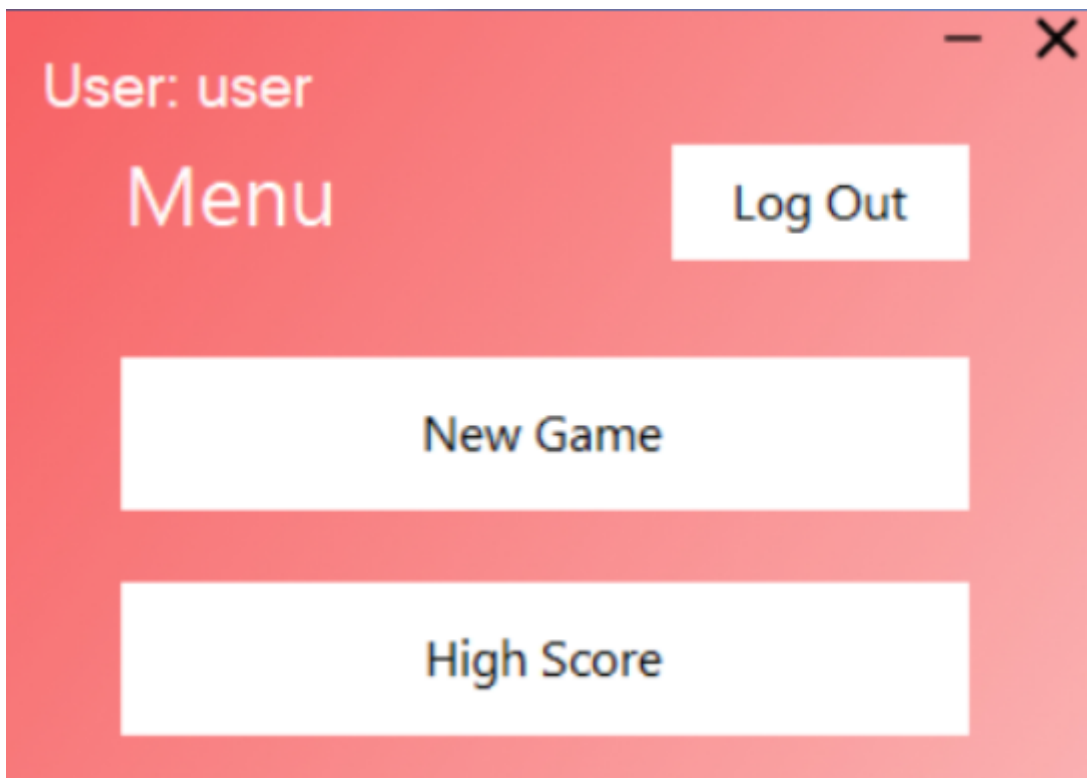
Luego de descargarse las preguntas se abrirá la siguiente ventana.

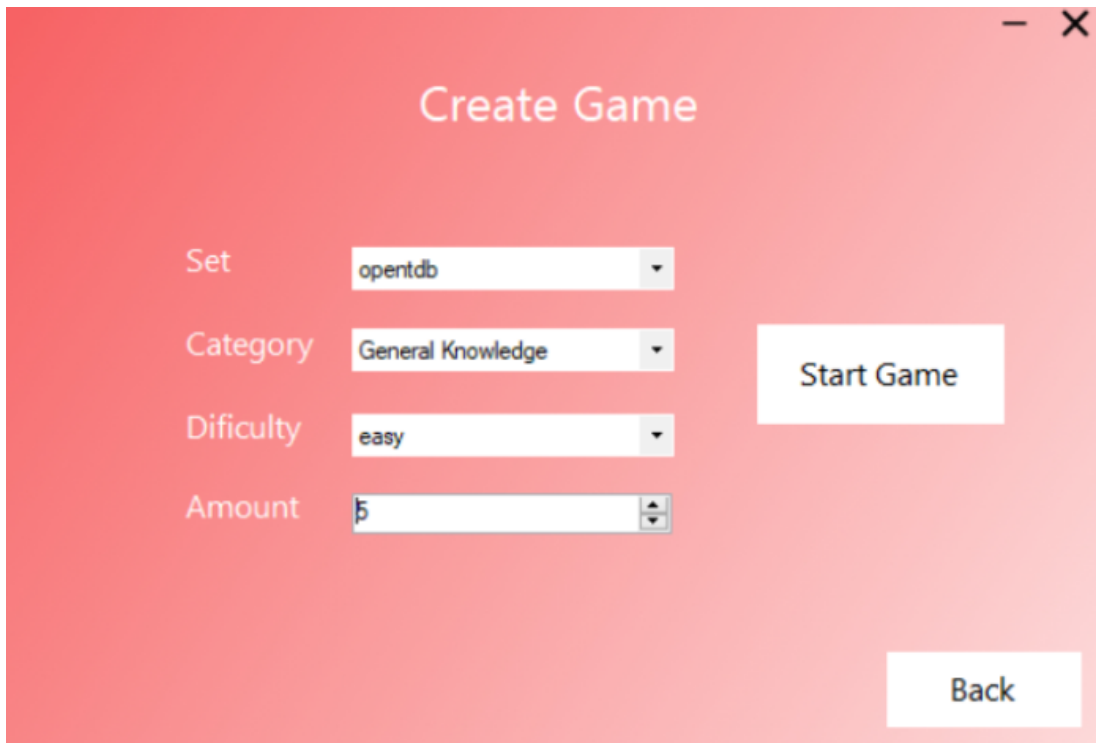


Como Jugar

A la hora de iniciar un juego deberá loguearse como un usuario no administrador (sin usar el usuario admin), luego se abrirá la ventana en la cual se podrá iniciar un nuevo juego, ver el historial de scores de distintos usuarios o cerrar la sesión.

Para inicial el juego se deberá presionar “New Game” y se abrirá la ventana “Create Game” donde se deberá seleccionar el set la categoría, dificultad y la cantidad de preguntas (se deberán elegir como mínimo 10 preguntas) y presionar “Start Game” para comenzar a jugar.





— X

Create Game

Set

Category

Difficulty

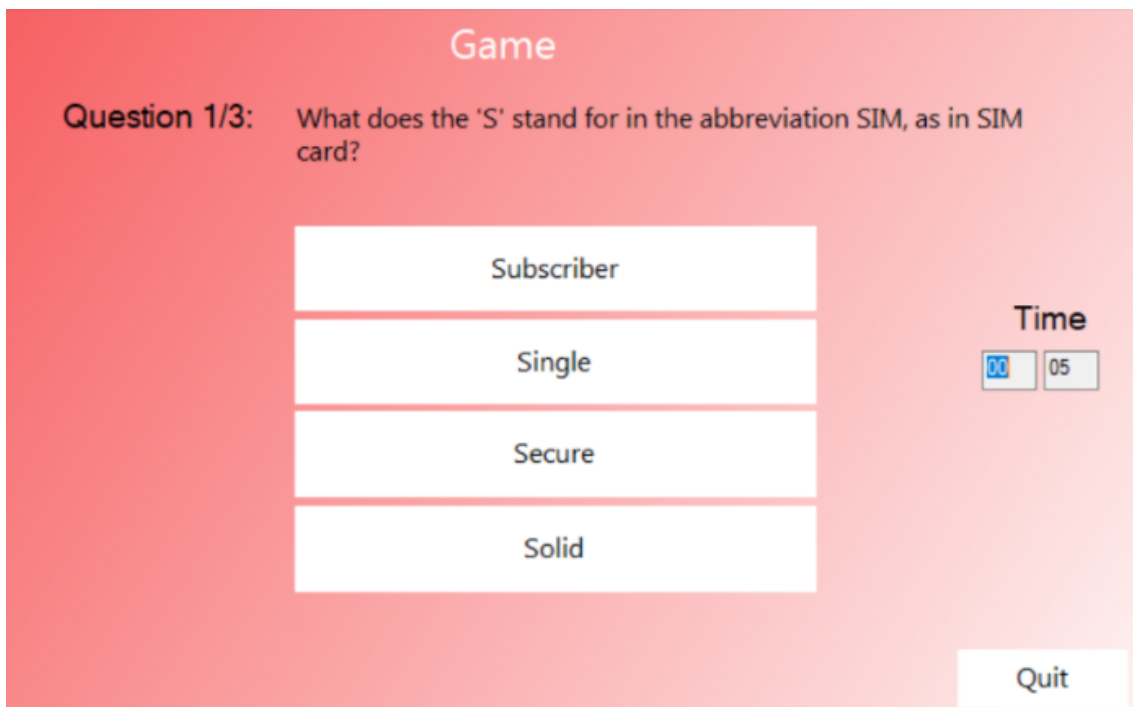
Amount

Start Game

Back

Luego comenzará el juego, a la derecha se encuentra el tiempo de juego, en el centro las preguntas y debajo de estas las respuestas que el usuario puede seleccionar, cuando el usuario seleccione una respuesta el juego indicará si fue correcta o no.

Una vez respondida una pregunta se cargará la siguiente y así hasta finalizar el juego. Luego de finalizar el juego se nos indicará mediante una ventana emergente nuestro puntaje.



Al finalizar una sesión de juego podrá visualizar el puntaje en una ventana emergente.

