



– Unir los ANODOS (POSITIVOS) de los LEDs correspondientes al mismo segmento (el LED "a" del dígito 1 con el LED "a" de los dígitos 2, 3 y 4) y conectar al pin correspondiente del PCB (Led "a", "b", etc.).

– Los CÁTODOS (NEGATIVOS) de los LEDs correspondientes al mismo dígito deben unirse entre sí y deben conectarse al pin correspondiente en el PCB (Digit 1, 2, etc.).

– Los pulsadores conectarlos respecto a 0VCC (GND).

Sheet: /		
File: bocchasCounter.sch		
Title: Contador de puntos bochas		
Size: A4	Date: 2019-05-13	Rev: 1.0
KiCad E.D.A. kicad (5.1.4)-1	Id: 1/1	