GUÍA DE TRABAJOS PRÁCTICOS № 1 – TEMA: TRADUCTORES

- 1. Conteste brevemente lo siguiente:
 - a) ¿Qué programa se traduce?
 - b) ¿Qué programa se ejecuta?
 - c) Si en el proceso de **compilación** de un código fuente se detectan errores, ¿se genera un archivo ejecutable?
 - d) ¿Un **compilador** se detiene ante el primer error encontrado? ¿Y un intérprete?
 - e) En el caso de haber errores en el programa fuente, ¿en qué etapa se detiene el compilador?
 - f) ¿Qué tipo de traductor necesita el programa fuente cada vez que voy a ejecutar el programa?
- 2. Sea en el lenguaje C el siguiente fragmento de código:

. . .

```
int WHILE; // declaro la variable
while (WHILE > 32) -2.46;
```

. . .

Diseñe una tabla con dos columnas: **Lexema y Token**. Complete la tabla con todos los lexemas encontrados en el Análisis Léxico y las Categorías Léxicas a las que pertenecen.

3. Sea en el **lenguaje C** la siguiente función:

```
void funcion_compara (void) {
    int a=10;
    if (a>(b*1,5) return 12;
}
```

- a) Diseñe una tabla con dos columnas: Lexema y Token. Complete la tabla con todos los lexemas encontrados en el Análisis Léxico y las Categorías Léxicas a las que pertenecen.
- b) Describa todos los errores encontrados en dicha función, para ello construya una tabla con el siguiente formato:

Nro. de línea | Descripción del error | Tipo de error (Léxico/Sintáctico/Semántico)