7장 CNN

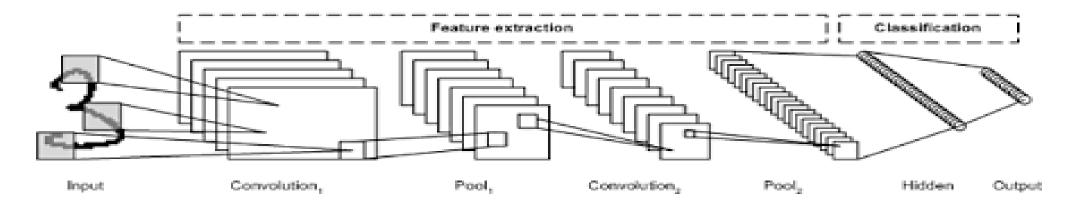
전북대학교 IT정보공학과 박나현

완전연결계층(Fully-connected) 문제점

- FC에서 인접하는 계층의 뉴런이 모두 연결되고 출력의 수는 임의로 정할 수 있음
- 데이터 형상이 무시되는 문제점 발생
- 3차원 데이터를 1차원 데이터로 평탄화 시켜주며 **공간적 구조 정보 유실**로 비효율적
 - 공간적 구조 정보
 - 거리가 가까운 어떤 픽셀들끼리 어떤 연관이 있고 어떤 픽셀들끼리 값이 비슷하거나 등을 포함

CNN(Convolutional Neural Network)

- Convolution
 - 일정 영역의 값들에 대해 가중치를 적용하여 하나의 값을 만드는 연산
- 다차원 배열 데이터를 처리하도록 구성하여 형상 유지
 - 이미지 인식, 음성 인식에서 주로 사용
- 전반부: 연산을 수행하여 특징 추출 (Convolution, Pooling)
- 후반부: 특징을 이용하여 분류 (Multi-layer Perceptron)



- 커널(Kernel) : 필터(Filter), Conv Layer의 가중치에 해당
- 합성곱 연산

2 3 0 1 입력 데이터

• 입력데이터와 필터 간의 서로 대응하는 원소끼리 곱한 후 총합을 구함 (FMA)

출력 데이터

패딩(Padding)

- 합성곱 연산을 수행하기 전, 입력데이터 주변을 특정 값으로 채워 늘리는 것
- 주로 출력데이터의 공간적 크기를 조절하기 위해 사용
 - Feature Map 크기가 입력의 크기와 동일하게 가능
- 가장 자리 정보 보존

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|
| 2 | 1 | 0 | 1 | 2 |
| 3 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 4 | 1 | 1 | 2 |
| 2 | 1 | 1 | 0 | 0 |



| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 0 |
| 0 | 2 | 1 | 0 | 1 | 2 | 0 |
| 0 | 3 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 4 | 1 | 1 | 2 | 0 |
| 0 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

패딩 전

패딩 후

스트라이드(Stride)

- 입력데이터에 필터를 적용할 때 이동할 간격을 조절하는 것
- 출력의 데이터 크기를 조절하기 위해 사용
- 스트라이드 증가하면 출력 크기 감소

| 0 | 1 | 7 | 5 | | | | | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 5 | 6 | 6 | | 1 | 0 | _ | 1 |
| 5 | 3 | 3 | 0 | * | 1 | 2 | - | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 2 | | | | | |

| 15 | 18 | 25 |
|----|----|----|
| 16 | 14 | 9 |
| 8 | 6 | 8 |

| 0 | 1 | 7 | 5 |
|---|---|---|---|
| 5 | 5 | 6 | 6 |
| 5 | 3 | 3 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 2 |

| a | 1 | 0 | _ | 15 | 25 |
|----------|---|---|---|----|----|
| • | 1 | 2 | - | 8 | 8 |

Stride 적용한 출력크기 계산

입력 크기 - (H, W)

필터 크기 - (FH, FW)

출력 크기 - (OH, OW)

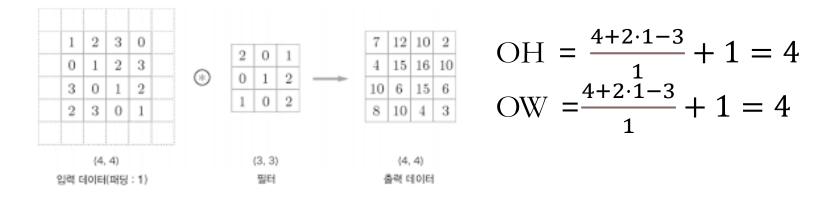
패딩 - P

스트라이드 - S

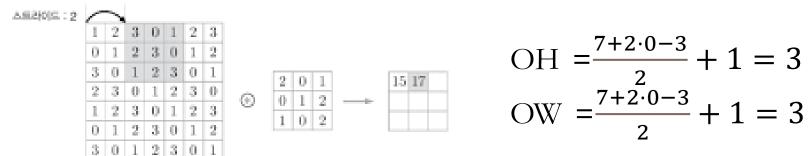
$$OH = \frac{H + 2P - FH}{S} + 1$$

$$OW = \frac{W + 2P - FW}{S} + 1$$

• 입력: (4,4), 패딩: 1, 스트라이드: 1, 필터: (3,3)



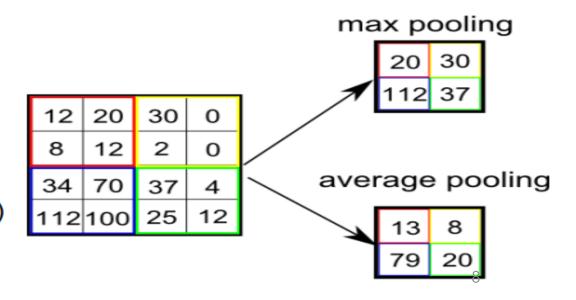
• 입력: (7,7), 패딩: 0, 스트라이드: 2, 필터: (3,3)



풀링(Pooling) 계층

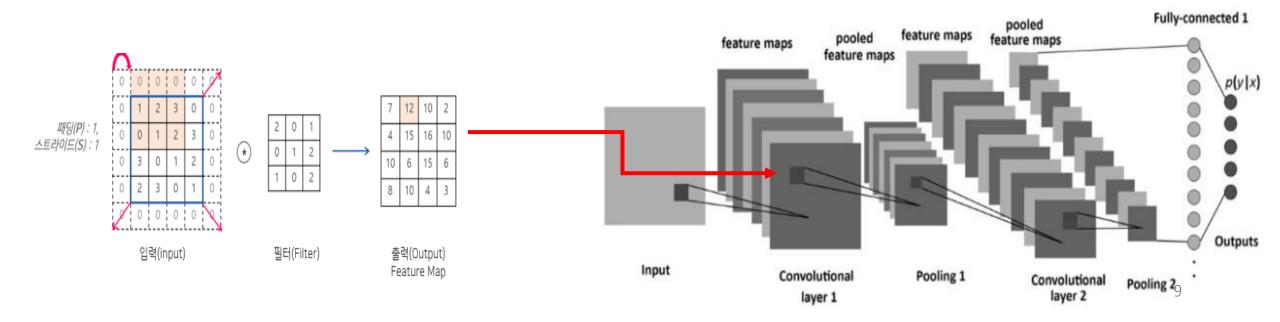
- 영역을 원소 하나로 집약하여 공간 크기 조절
 - 최대 풀링 (Max Pooling): 대상 영역에서 최대값을 구하는 연산
 - 평균 풀링 (Average Pooling): 대상 영역에서 평균을 계산
- 풀링의 Window 크기와 Stride는 같은 값으로 설정하는 것이 보통
- 특징
 - 학습해야 할 매개변수가 없다.
 - 입력의 변화에 영향을 적게 받는다.
 - 채널 수가 변하지 않는다.

풀링 윈도우 - (2×2) 스트라이드 - 2



3차원 데이터의 합성곱 연산

- 입력 데이터와 필터의 합성곱 연산을 채널마다 수행하고, 그 결과를 더해 서 하나의 출력을 얻음
- 입력데이터의 채널 수와 필터의 채널 수가 같아야 함

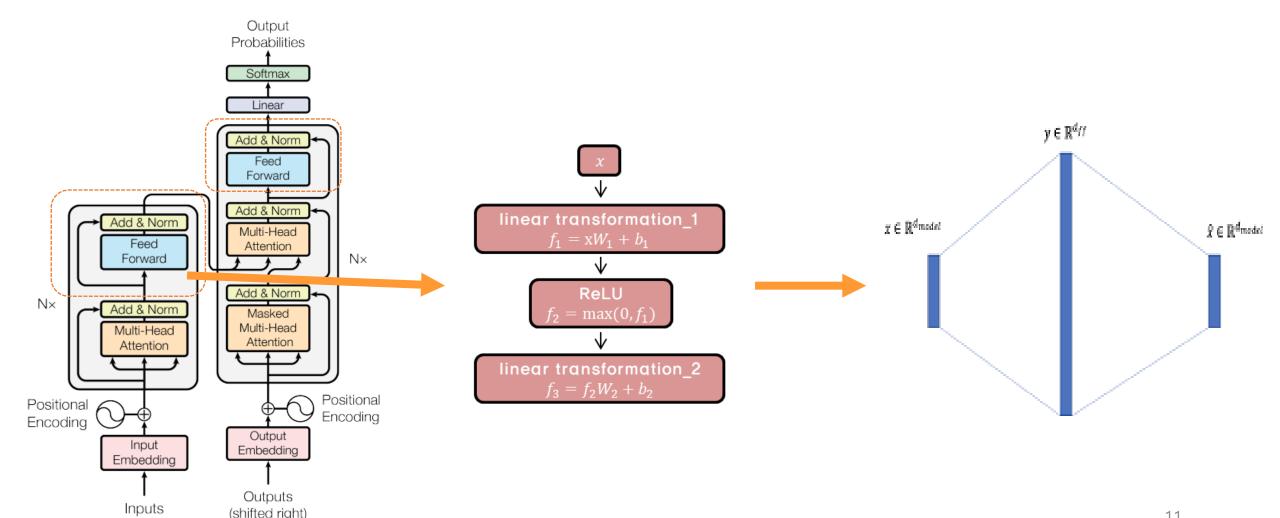


MNIST Classification

```
class CNN(torch.nn.Module):#nn.Module 모든 신경망 모듈의 기본이 되는 클래스
                        #각 층과 함수 등 신경망의 구성요소를 이 클래스 안에게 정의
   def __init__(self):
       super(CNN, self).__init__()
       self.keep_prob = 0.5 #drop out(drop out시키지 않고 유지하는)비율
       # L1 ImgIn shape=(?, 28, 28, 1)
           Conv -> (?, 28, 28, 32)
          Pool -> (?, 14, 14, 32)
       self.layer1 = torch.nn.Sequential( #nn.Sequential 순서대로 값을 전달하고 수행
           #Conv2d(input_channel_size, output_volume_size, kernel_size, stride, padding)
           torch.nn.Conv2d(1, 32, kernel_size=3, stride=1, padding=1),
           torch.nn.ReLU(),
           torch.nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2))
       # L2 ImgIn shape=(?, 14, 14, 32)
                     ->(?, 14, 14, 64)
           Conv
                ->(?, 7, 7, 64)
            Pool
       self.layer2 = torch.nn.Sequential(
           torch.nn.Conv2d(32, 64, kernel_size=3, stride=1, padding=1),
           torch.nn.ReLU(),
           torch.nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2))
       # L3 ImgIn shape=(?, 7, 7, 64)
                     ->(?, 7, 7, 128)
           Conv
          Pool
                     ->(?, 4, 4, 128)
       self.layer3 = torch.nn.Sequential(
           torch.nn.Conv2d(64, 128, kernel_size=3, stride=1, padding=1).
           torch.nn.ReLU(),
           torch.nn.MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=1))
```

```
# L4 FC 4x4x128 inputs -> 625 outputs
   self.fc1 = torch.nn.Linear(4 * 4 * 128, 625, bias=True)
   #bias를 False로 설정하면 layer에서 추가 bias를 학습하지 않는다
   #True는 기본 값으로 bias 학습
   torch.nn.init.xavier uniform (self.fc1.weight) #laver 특성에 맞춰 초기화하는 방법
    self.layer4 = torch.nn.Sequential(
       self.fc1.
       torch.nn.ReLU(),
       torch.nn.Dropout(p=1 - self.keep_prob))
   # L5 Final FC 625 inputs -> 10 outputs
   self.fc2 = torch.nn.Linear(625, 10, bias=True)
   torch.nn.init.xavier_uniform_(self.fc2.weight)
def forward(self, x):
   out = self.layer1(x)
   out = self.layer2(out)
   out = self.layer3(out)
   out = out.view(out.size(0), -1) # Flatten them for FC
   out = self.layer4(out)
   out = self.fc2(out)
   return out
```

Position-wise Feed-Forward Networks 7 CNN으로 대체 가능한 이유



Position-wise Feed-Forward Networks가 CNN으로 대체 가능한 이유

