

PROYECTO FINAL DAM

Ignacio Gómez Rodríguez



ÍNDICE

PÁGINA 2 - ÍNDICE

PÁGINA 3 – EXPLICACIÓN DEL PROYECTO

PÁGINA 4 – MANUAL DE USUARIO

- O CONFIGURACIÓN DE LA APLICACIÓN PÁGINAS 4, 5
- o REGISTRARSE PÁGINAS 5, 6
- o ACCEDER PÁGINA 6
- o EXPLICACIÓN PESTAÑAS PÁGINA 7
- o ACTIVIDAD PRINCIPAL PÁGINAS 7,8
- NUESTRA ACTIVIDAD PÁGINA 9
- o PERSONAS PÁGINA 10
- O CONFIGURACION NUESTRO PERFIL PÁGINA 11

PÁGINA 12 – REQUISITOS E INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN

- LENGUAJES Y REQUISITOS PÁGINA 12
- o INSTALACIÓN PÁGINA 13

EXPLICACIÓN DE PROYECTO

Mi proyecto se trata de una red social de fotografías para Android, la plataforma donde se ejecutará será en un dispositivo Android, el cual conectará a un servicio web que dé la funcionalidad de la aplicación.

El usuario podrá conectarse y registrarse para después loguearse y empezar a poder utilizar la aplicación, en esta puede subir las fotos que quiera que se guardarán en el servidor, teniendo así su colección de fotos, y pudiéndolas ver mediante una galería.

Puede agregar a otros usuarios de modo en que los siga, es decir verá su actividad (esta se mostrará en inicio), las imágenes que suban, pudiendo comentarlas y darle una valoración, la valoración de la fotografía será la media de los usuarios que hayan valorado esa fotografía.

La aplicación básicamente tiene la funcionalidad de poder subir imágenes compartirlas con la comunidad, que otra gente pueda seguirte y tu seguir a otra gente, comentar y valorar las fotos.

Dispondrá de varios apartados o interfaces, la primera es la actividad principal donde se verá la actividad de la comunidad actualizada, con las últimas novedades de la gente que se sigue, en otro apartado tendremos la posibilidad de ver nuestra colección de fotos y la posibilidad de subir más fotos a nuestra galería.

Otro de los apartados es la de la lista de gente, donde podremos ver a quien seguimos pudiendo interactuar y elegir a quien queremos seguir o dejar de seguir, por último un apartado de configuraciones.

En el apartado de configuraciones podremos tocar varios apartados de nuestra cuenta, desde cambiar nuestro perfil cambiando nuestro nombre, este es único para la comunidad, darnos de baja de la red social y salir de la aplicación (un logout).

MANUAL DE USUARIO

Para empezar a utilizar la aplicación veremos que cuando se abre se ve la ventana de acceso y registro, antes de ello debemos configurar el servidor al cual nos vamos a conectar.

Para ello pulsamos en el menú (1) y después configuración (2).



Una vez dentro pulsamos sobre "Ponga la id" escribimos la dirección ip de nuestro servidor (1) y le damos a aceptar (2), una vez hecho esto ya podemos conectar con él.



Volvemos donde estábamos y lo primero será crear nuestra nueva cuenta (1)



Dentro elegiremos nuestro nombre (alias) (1) y nuestra contraseña (2) y nos registraremos (3), en caso de que el nombre este ya registrado deberemos elegir otro, puesto que no puede haber varios nombres iguales.



Volveremos a la pantalla principal una vez registrados e ingresaremos nuestro alias (1) y contraseña (2) para poder entrar (3).



Una vez dentro tendremos cuatro pestañas, primero veremos que nos hemos logueado correctamente por la bienvenida (0) al entrar empezamos en la actividad reciente (1) es donde nos aparece la actividad de las personas a las que que seguimos (5), la pestaña siguiente es nuestra actividad (2), la siguiente las personas (3) y por último las configuración (4).



En la actividad principal podemos ver la última actividad reciente de los usuarios a los que seguimos, mostrando primero el título de la foto, la foto y cuando fue subida.

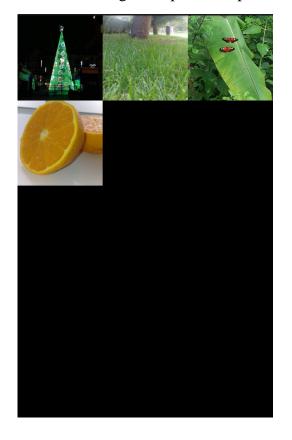
Si pulsamos en una de las fotos que nos aparecen en la actividad entraremos en dicha foto, donde podremos ver los comentarios (1) y la valoración de esa foto (2), valorar (3) y añadir un comentario (4).



En la pestaña de nuestra actividad podremos elegir una imagen (2) describiendo su título (1) y subirla (3) y entrar en nuestra galería (4).



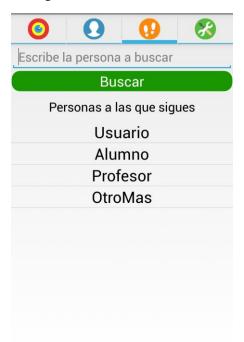
Si entramos a la galería podemos pulsar en la foto para entrar al menú de fotos.



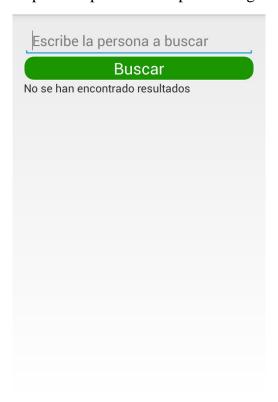


2015-06-08 18:24:41

En la pestaña de personas podemos ver a quien seguimos, estas personas son la que conforman la información de la actividad principal, pulsando sobre las personas podemos dejar de seguirlos.



En la parte superior tenemos un buscador para encontrar a nueva gente a la que seguir, pulsando sobre la persona podemos empezar a seguir.



La última pestaña, es la pestaña de configuración donde podremos cambiar nuestro alias (1), eliminar nuestra cuenta (2), o salir de la sesión (3).



REQUISITOS E INSTALACIÓN

LENGUAJES

El proyecto está realizado en Android, he utilizado eclipse, las versiones para las que van destinadas son, mínima API 8 (versión 2.2), objetivo API 16 (versión 4.1) y compilada con API 18 (versión 4.3).

Para los servicios web he utilizado el conjunto de aplicaciones web xampp, apache como servidor y mysql como base de datos.

El lenguaje utilizado para el servicio web es PHP 5, que devolverá archivos Json que serán leídos en Android.

Como librerías para el tratamiento de imágenes en Android he utilizado:

universal-image-loader-1.9.3-with-sources.jar

Y para poder subir imágenes al servidor:

httpmime-4.2.4.jar

REQUISITOS

Para poder ejecutar el proyecto, se necesitará un dispositivo Android que tenga conexión a internet, en este se instalará el .apk facilitado.

Aparte se ha de tener un ordenador con el xampp configurado, así como cargada la base de datos mediante un archivo .sql

INSTALACIÓN

Instalamos xampp y lo iniciamos, iniciamos los procesos de apache y mysql, nos metemos desde el navegador en:

http://localhost/phpmyadmin/

Dentro buscamos la pestaña importar y cargamos el archivo llamado "basededatos.sql" una vez cargado si hemos instalado xampp en "C:\"

Nos dirigimos a

"C:\xampp\htdocs"

Y copiamos todo el contenido de dentro de la carpeta "servicios web" en ese directorio.

Quedando:

"C:\xampp\htdocs\archivos.php" (todos los archivos php)

"C:\xampp\htdocs\usuarios\" (carpeta)

Una vez hecho todo esto instalaremos Capbook.apk en nuestro dispositivo Android y lo instalaremos dándole los permisos necesarios para ello.

Mientras pulsamos tecla de Windows + r y escribimos "cmd", tecleamos "ipconfig" buscamos nuestra dirección ip para después configurar nuestra aplicación.

El usuario principal es:

Nacho

Contraseña:

123456