## Actividad 1

Puntos totales 18/20



Se ha registrado el correo del encuestado (**benjamin.juarez@mi.unc.edu.ar**) al enviar este formulario.

Tus datos	0 de 0 puntos
Apellidos *  JUAREZ	
Nombres * BENJAMIN	
Legajo / DNI / Pasaporte * 92788032	
Curso *	
Programación Aplicada I - 2 año Sección B	
Programación Aplicada I - 2 año Sección A	
Programación Aplicada II - 3 año Sección U	

Actividad | 18 de 20 puntos

Mira atentamente este video y luego responde	
Curso Intensivo de C# - Creado p	
¿Desde dónde se descarga Visual Studio? * 1/1	
<u>VisualStudio.Microsoft.Com</u>	
www.visualbasic.com	
www.csharp.com	
¿Cuantos tipos de versiones de Visual Studio 2019 hay? * 1/1	
Community, Professional, Enterprise	
Freware, ShareWare, RansomWare	
Community, Developer, Advanced	
Otro:	

¿Para qué sirve el Visual Studio Installer? *	1/1
<ul> <li>Ninguna de las otras opciones es correcta</li> <li>Para registrar mi copia de Visual Studio</li> <li>Para Seleccionar los componentes que deseo instalar</li> </ul>	
¿En el Visual Studio Installer, se pueden instalar componentes individualmente? *	1/1
No, no es posible	
Si	
O Depende la versión	
¿Qué opciones de instalación recomienda? *	2/2
.Net Desktop Development	
Todas son Correctas	
.NET Core cross-platform development	
ASP.net and web Development	

Manage Code (o código administrado) *	2/2
<ul> <li>Se denomina así a los lenguajes de programación Orientado a Objetos</li> <li>Es el lenguaje de máquina</li> <li>Depende del tipo de lenguaje de programación que estemos utilizando</li> </ul>	
Cual de estas sentencias es correcta *	2/2
<ul> <li>El compilador transforma el lenguaje a CLR (Common Language Runtime)</li> <li>Cada lenguaje que usa el Manage Code, debe tener su propio compilador para transformarlo en IL</li> <li>Todos los lenguajes en .Net son compilados en Código Nativo</li> </ul>	
El Manage Code: *	2/2
<ul> <li>Es un paradigma que evita el desbordamiento de memoria</li> <li>Se compila en un Assembly en IL para luego ser interpretado por el CLR</li> <li>Se comunica directamente con el Sistema Operativo</li> </ul>	

Cada vez que se genera un Assembly *	2/2
<ul> <li>Se libera espacio en memoria</li> <li>Este es compilado en un lenguaje llamado I.L. (Intermediate Language)</li> </ul>	
Ninguna de las respuestas anteriores es correcta	
El I.L. (Intermediate Language) *	0/2
<ul> <li>Es fácil de leer por un programdor o una programadora</li> <li>Se pueden leer con un programa llamado Disassembly, pero son comandos que s difíciles de interpretar por una persona</li> <li>Sólo puede ser leído por el sistema operativo</li> <li>Sirve para facilitar la lectura del código en C#</li> </ul>	on
EL C.L.R. (Common Language Runtime) *	2/2
<ul> <li>Es una interface para los programadores de C#</li> <li>Es quién interpreta el código I.L. y se comunica con el Operating System Services</li> <li>Es el encargado de compilar el código en C#</li> </ul>	

El código nativo, hace referencia a: *	2/2
<ul> <li>al lenguaje que fué creado originalmente para .Net</li> <li>al código interpretado por el CPU en el Sistema Operativo</li> </ul>	
al compilador que genera c#	

Este formulario se creó en Universidad Nacional de Córdoba.

Google Formularios