

Nombre: Stefan Schürch

Conocimientos Técnicos:

3 años ingeniería electrónica

Inglés escritura, lectura, hablo con relativa fluidez.

Java, C++, html, CSS, Tiled, Photoshop, procesadores de audio y sonido, pixel art.

Desarrollo de juegos:

2 años en proyecto de juego indie.

20 años de pensamiento abstracto:

20 años impartiendo clases de: análisis matemático I, análisis matemático II, álgebra lineal, física 1, física 2, Termodinámica, teoría electromagnética.

Interés:

Juegos,

Desarrollo de juegos,

Desarrollo de juegos en Java, C++, o cualquier otro lenguaje.