

**Dibuat oleh : Naila Alifatul Mabruroh**

**NIM : H1D024043**

**Shift KRS : G**

**Shift Baru : I**

## Pertemuan 2

### a. Alur Kerja Program

Program dimulai dari kelas UjiBarang pada method main(). Pertama, program membuat objek Barangmusik bernama gitarAkustik menggunakan constructor yang hanya menerima kode dan nama. Karena constructor itu memanggil constructor lain, harga otomatis menjadi 0 dan stok menjadi 0. Setelah objek dibuat, program mengubah harga gitar menggunakan ubahHarga() dan menambah stok menggunakan tambahStok(). Selanjutnya, program membuat objek kedua bernama drumSet dengan constructor lengkap yang langsung mengatur kode, nama, harga, dan stok awal. Setelah kedua objek selesai dibuat, program menampilkan judul inventaris toko, lalu memanggil tampilInfo() untuk menampilkan informasi lengkap masing-masing barang musik. Program kemudian selesai setelah seluruh data ditampilkan di layar.

### b. Fungsi-Fungsi dalam Kode

1. Constructor Barangmusik(String kode, String nama, double harga, int stok)

Mengisi semua data barang: kode, nama alat musik, harga, dan stok. Ini adalah constructor paling lengkap.

2. Constructor Barangmusik(String kode, String nama, double harga)

Memanggil constructor lengkap, tetapi stok otomatis diset menjadi 0 karena tidak diberikan.

3. Constructor Barangmusik(String kode, String nama)

Memanggil constructor sebelumnya sehingga harga menjadi 0.0 dan stok menjadi 0.

Cocok untuk membuat objek dengan data minimal.

4. ubahHarga(double hargaBaru)

Mengubah harga satuan barang jika harga baru valid (tidak negatif). Jika harga tidak valid, program menampilkan pesan error.

5. tambahStok(int jumlah)

Menambah jumlah stok barang jika jumlahnya positif. Jika tidak valid, program memberi peringatan.

6. tampilInfo()

Menampilkan detail barang seperti nama alat musik, kode barang, harga, dan jumlah stok.

7. main() dalam UjiBarang

Membuat objek barang musik, mengubah harga dan stok salah satu objek, lalu menampilkan informasi seluruh barang yang ada di inventaris toko.

### c. Output Program

```
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

Process finished with exit code 0
```