

Weather App

操作方式

- 3个step均实现，版本信息如下(使用gradle管理项目)

```
1  -----
2  Gradle 8.5
3  -----
4
5  Build time:   2023-11-29 14:08:57 UTC
6  Revision:    28aca86a7180baa17117e0e5ba01d8ea9feca598
7
8  Kotlin:      1.9.20
9  Groovy:      3.0.17
10 Ant:         Apache Ant(TM) version 1.10.13 compiled on January 4 2023
11 JVM:        21 (Oracle Corporation 21+35-LTS-2513)
12 OS:         windows 11 10.0 amd64
```

- 打开压缩包并解压后可以看到主目录下有一个 `weather.jar` 的可执行文件，在运行之前建议关闭网络，这样可以用最少的步骤完成测试，可以直接点击运行，也可以通过命令行的方式运行(`java -jar .\weather.jar`)，打开之后界面会在1到2秒内完成更新，如果网络未连接，则会弹出提示框，提示框可关闭，这时界面上的内容都是第一步中所要求的内容，在搜索框中输入一个不为空的字符，点击搜索按钮，会看到弹出提示框，关闭，恢复网络连接，可以看到界面就会被更新，这时去测试城市搜索功能，输入一个可行的城市，比如 `Berlin`，然后点击搜索按钮，会看到下方会出现3个选项，随便选一个，可以看到界面被更新，并且那三个选项也消失，最后，可以随意输入一个搜不到的城市，会看到效果和内容为空的时候是一样的

1. 关闭网络连接
2. 打开程序
3. 关闭弹出的提示框
4. 在搜索框中输入一个不为空的字符，点击搜索按钮
5. 关闭弹出的提示框
6. 连接网络(界面自己会更新)
7. 输入城市名，点击搜索按钮(界面更新)
8. 输入搜不到的城市名，点击搜索按钮(显示 `unavailable` 并会自己消失)

架构与设计

- 整体思路就是分为5个模块，分别是标题，城市搜索，当前天气，空气污染，未来天气用5个继承 `JPanel` 的类去实现，与功能相对应，并且为了提高效率，为每一个类实现 `Runnable` 接口，这样多线程运行，效率会好一些，此外还有1个类，负责去维护他们共同使用的一些信息，并且这些获取和修改这些信息都被写为 `synchronized`，这样就会避免出现一些问题，最后来一个类负责去管理这5个类，包括启动他们和安排他们的位置
- 当前天气，空气污染，未来天气这三个的实现都十分相似，先在构造函数中初始化各个内容，初始化的信息就是第一步中给出的信息，然后写一个 `update` 方法，负责调用API去从网络获取信息并更新内容，然后 `run` 方法就是调用 `update`，当然需要先判断一些条件是否满足在调用，同时捕获异常并进行处理，`run` 函数如下，这是当前天气中的，空气污染，未来天气并不会再网络异常的时候弹出提示框，那样就出现三个提示框，不是很合理，可以看到判断的条件有 `DataPool.isCurUpdate()` 和 `DataPool.isNetConnect()`，前者意思就是当前天气信息是否需要更新，后者是网络，一开始二者均为 `true`

```

1      public void run() {
2          while (true) {
3              try {
4                  if (DataPool.isCurUpdate() && DataPool.isNetConnect()) {
5                      update();
6                      DataPool.setCurUpdate(false);
7                  } else {
8                      // Thread.sleep(1000);
9                  }
10             } catch (ConnectException ce) {
11                 displayNetworkErrorDialog("网络连接异常，请检查网络设置");
12             } catch (SocketTimeoutException ste) {
13                 displayNetworkErrorDialog("网络连接超时，请稍后重试");
14             } catch (Exception e) {
15                 System.out.println(e);
16             }
17         }
18     }

```

- 标题的实现比较简单，就是从数据池中获取信息并使用以及计算时间，但是除此之外，它也维护了一些其他类的信息，可以看出，它会每隔一分钟左右更新当前天气，空气污染，未来天气的更新状态，这样那三个类就会实现自动更新，以及如果没有网络连接，就每隔5秒去判断网络是否重连，并更新网络信息，这样再网络恢复后，那三个类就会识别到并更新界面

```

1      public void run() {
2          while (true) {
3              try {
4                  updateTitle();
5                  Thread.sleep(1000);
6                  cnt++;
7                  cnt %= 60;
8                  if (cnt == 0) {
9                      DataPool.setAirUpdate(true);
10                     DataPool.setCurUpdate(true);
11                     DataPool.setFutUpdate(true);
12                 }
13                 if (!DataPool.isNetConnect() && cnt % 5 == 0) {
14                     if (isNetworkConnected())
15                         DataPool.setNetConnect(true);
16                 }
17             } catch (Exception e) {
18             }
19         }
20     }
21 }

```

- 城市搜索的功能，主要就是两个事件监听器的处理逻辑，就是比较繁杂，没有什么难的地方，run函数也是十分简单，就是一个死循环，但是我在开启线程的时候，为它开了高优先级，这样就可以保证两个事件监听器的监听效果

```

1      new Thread(titlePanel).start();
2      new Thread(curweatherPanel).start();
3      new Thread(futureweatherPanel).start();
4      new Thread(airPanel).start();
5      new Thread(cityPanel).start();
6      cityPanel.setPriority(Thread.MAX_PRIORITY);

```

- 最后的主类就很简单了，主要是使用GridBagLayout去管理他们的位置信息

```

1  class WeatherAppPanel extends JPanel {
2      private TitlePanel titlePanel;
3      private CurWeather curweatherPanel;
4      private FutWeather futureweatherPanel;
5      private AirPollution airPanel;
6      private CitySearch cityPanel;
7      // 添加其他面板或组件的引用
8
9      public WeatherAppPanel() {
10         setLayout(new GridBagLayout());
11         setBackground(Color.CYAN);
12         GridBagConstraints myGrid = new GridBagConstraints();
13         myGrid.insets = new Insets(5, 5, 5, 5);
14
15         titlePanel = new TitlePanel();
16         myGrid.gridx = 0;
17         myGrid.gridy = 0;
18         myGrid.gridwidth = 6;
19         myGrid.anchor = GridBagConstraints.NORTH;
20         myGrid.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;
21         add(titlePanel, myGrid);
22         // 添加其他面板或组件的初始化代码
23
24         new Thread(titlePanel).start();
25         new Thread(curweatherPanel).start();
26         new Thread(futureweatherPanel).start();
27         new Thread(airPanel).start();
28         new Thread(cityPanel).start();
29         cityPanel.setPriority(Thread.MAX_PRIORITY);
30     }
31 }

```

- main函数也就只需要把主面板加进来就ok了

```

1      public static void main(String[] args) {
2          JFrame frame = new JFrame("Weather App");
3          frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
4          frame.setMinimumSize(new Dimension(1200, 900));
5
6          // 创建和添加主面板
7          WeatherAppPanel mainPanel = new WeatherAppPanel();
8          frame.getContentPane().add(mainPanel);
9          frame.pack();
10
11         frame.setVisible(true);
12     }

```

