

# **LAPORAN PERANCANGAN APLIKASI MYKOS**

**Dosen Pengampu:**

**Ghea Chandra Surawan, M.Pd.**



**Disusun Oleh:**

**Kelompok 4**

Anisa Nurrohmah	2313025069
Naila Ayuni Putri Ak	2313025025
Alya Putri Pardila	2313025031

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS LAMPUNG**

**2025**

1. Judul: “MyKos” Aplikasi informasi kost Bandar lampung berbasis flutter

2. Konsep:

Banyak mahasiswa baru dan perantau yang sering mengalami kesulitan ketika mencari tempat kos. Masalah yang paling sering terjadi adalah penipuan oleh oknum tidak bertanggung jawab, misalnya kos fiktif, harga yang tidak sesuai, atau foto kos yang berbeda jauh dengan kenyataan. MyKos adalah aplikasi mobile berbasis Flutter yang memudahkan mahasiswa dan perantau dalam mencari kos di Bandar Lampung. Aplikasi ini menampilkan daftar kos lengkap dengan detail fasilitas, harga, lokasi, dan kontak pemilik. Semua data kos disimpan di Firebase agar dapat diperbarui secara real-time.

3. Fitur Utama:

Pengguna:

- a) Pencarian kos dengan filter (lokasi, jenis kos).
- b) Halaman detail kos (foto, harga, fasilitas, kontak pemilik).

Admin:

- a) Login admin.
- b) Kelola data kos (CRUD).
- c) Verifikasi kos baru sebelum tampil di website.
- d) Laporan statistik kos (jumlah kos, kos populer, dsb).

4. Timeline Perkembangan Aplikasi "MyKos" (13 Minggu)

Minggu ke-1:

- a) Observasi kebutuhan pengguna (mahasiswa/perantau).
- b) Menentukan tujuan dan ruang lingkup aplikasi.

Minggu ke-2:

- a) Mencari referensi terkait aplikasi sejenis.
- b) Mendesain storyboard (halaman login, daftar kos, detail kos, dll).

Minggu ke-3:

- a) Membuat desain UI /UX Aplikasi MyKos
- b) Diskusi dengan tim untuk revisi desain.

Minggu ke-4:

- a) Setup project Flutter.
- b) Menyiapkan environment untuk membuat aplikasi

Minggu ke-5:

- a) Membuat halaman login dan daftar akun.
- b) Membuat halaman daftar kos (nama, harga, foto, dll).

Minggu ke-6:

- a) Membuat halaman detail kos (deskripsi, harga, fasilitas, kontak pemilik).
- b) Membuat halaman pencarian dan favorit
- c) Menambahkan fitur navigasi antarhalaman.

Minggu ke-7:

- a) Implementasi fitur login/register dengan Firebase Authentication.
- b) Validasi input (email, password, konfirmasi).
- c) Menampilkan data kos secara real-time dari Firebase.
- d) Implementasi filter berdasarkan lokasi dan jenis kos (putra/putri/campur).

Minggu ke-8:

- a) Menentukan struktur database di Firebase.
- b) Menambahkan form input kos untuk admin.
- c) Upload foto kos ke Firebase Storage.
- d) Verifikasi data kos sebelum tampil.

Minggu ke-9:

- a) Melanjutkan mengembangkan aplikasi
- b) Implementasi fitur ketersediaan kamar kosong

Minggu ke- 10:

- a) Mengintegrasikan seluruh fitur (auth, daftar kos, detail, filter, CRUD).
- b) Uji coba internal dalam tim (black-box testing).

Minggu ke- 11:

- a. Perbaiki bug dari hasil uji coba.
- b) Optimasi performa aplikasi (loading data, UI responsif).

Minggu ke-12:

- a) Menyusun dokumentasi teknis (alur sistem, panduan penggunaan).

- b) Persiapan demo aplikasi.
- c) Evaluasi keseluruhan proyek

Minggu ke-13:

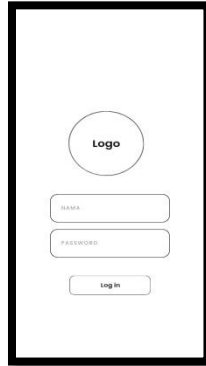
- a) Presentasi hasil kerja.
- b) Saran pengembangan selanjutnya.

### Progress Pengembangan Aplikasi “MyKos”

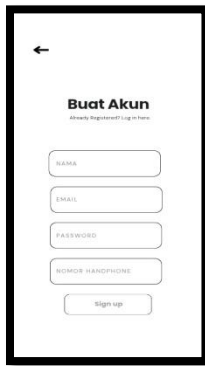
Minggu	Timeline	Keterangan
1.	<p>Persiapan Perancangan Aplikasi</p> <p>a) Observasi kebutuhan pengguna (mahasiswa/perantau).</p> <p>b) Menentukan tujuan dan ruang lingkup aplikasi.</p>	Sudah membuat rancangan konsep aplikasi, tujuan dan timeline pengerjaan aplikasi.
2.	<p>Perancangan Awal Aplikasi</p> <p>a). Mencari referensi terkait aplikasi sejenis.</p> <p>b). Mendesain storyboard (halaman login, daftar kos, detail kos, dll).</p>	Sudah mencari dan mendapatkan referensi dari Cari-Kos.com dan Mamikos, serta sudah membuat storyboardnya.
3.	<p>Pembuatan Desain UI Aplikasi</p> <p>a) Membuat desain UI /UX Aplikasi MyKos</p> <p>b) Diskusi dengan tim untuk revisi desain.</p>	Sudah membuat desain UI aplikasi MyKos dengan menggunakan Canva.
4.	<p>Setup project Flutter dan menyiapkan environment untuk membuat aplikasi</p>	Sudah menginstall flutter dan persiapan sebelum membuat kode aplikasi.

# STORYBOARD APLIKASI MYKOS

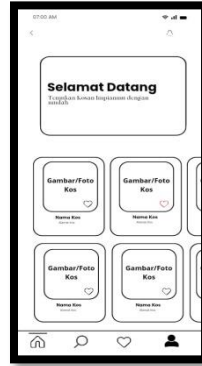
Halaman Login



Daftar Akun



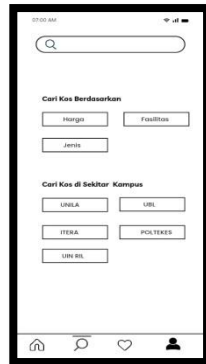
Home/Beranda



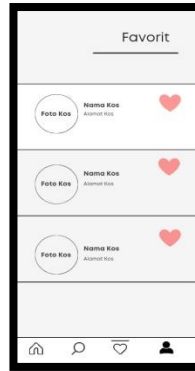
Detail Kos



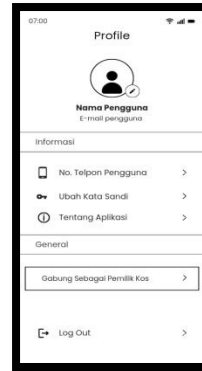
Pencarian



Favorit

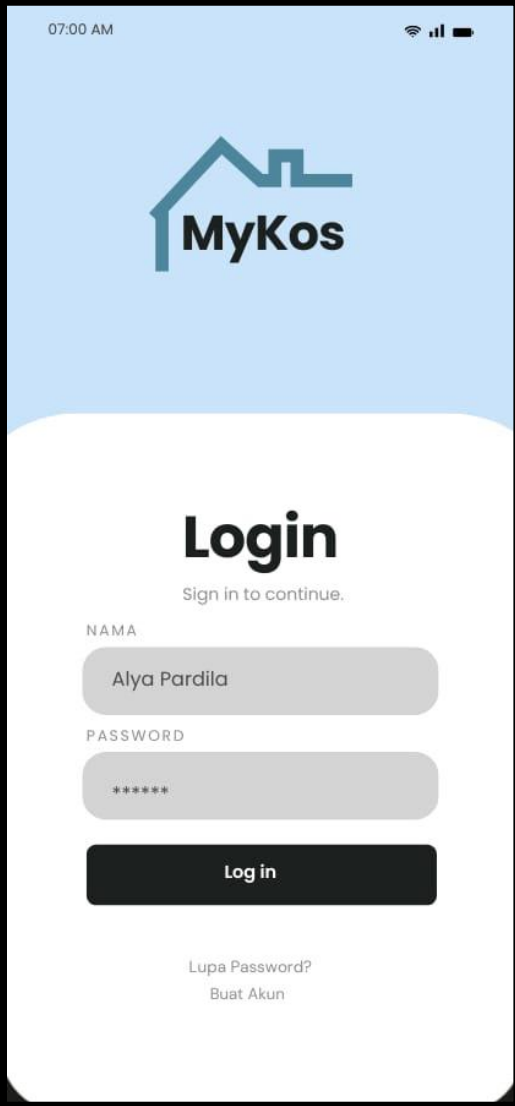


Profile




## DESAIN UI APLIKASI MYKOS

Halaman Login



07:00 AM

 **MyKos**

# Login

Sign in to continue.

NAMA

Alya Pardila

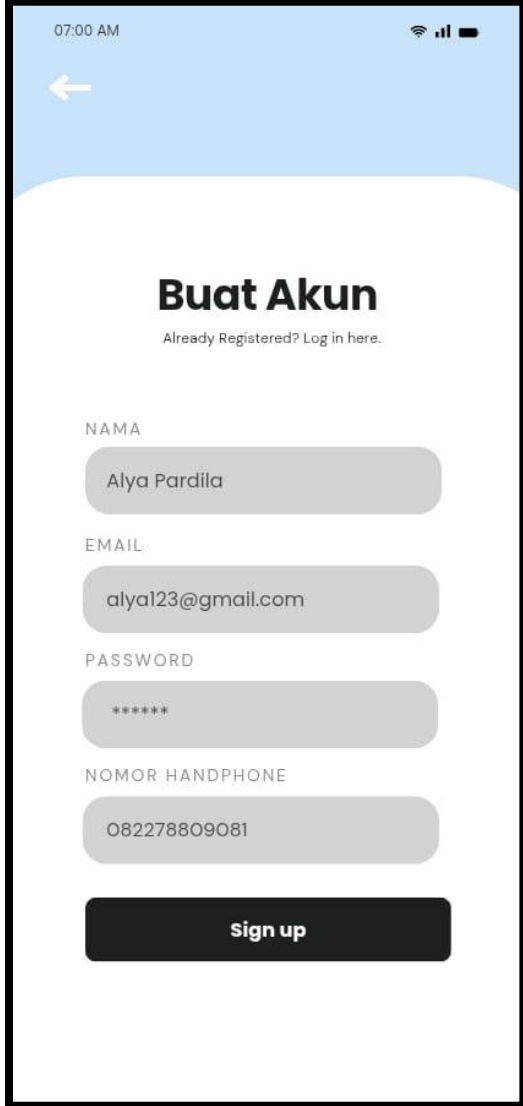
PASSWORD

\*\*\*\*\*


**Log in**

[Lupa Password?](#)  
[Buat Akun](#)

Halaman Register/Daftar akun



07:00 AM



# Buat Akun

Already Registered? Log in here.

NAMA

Alya Pardila

EMAIL

alya123@gmail.com

PASSWORD

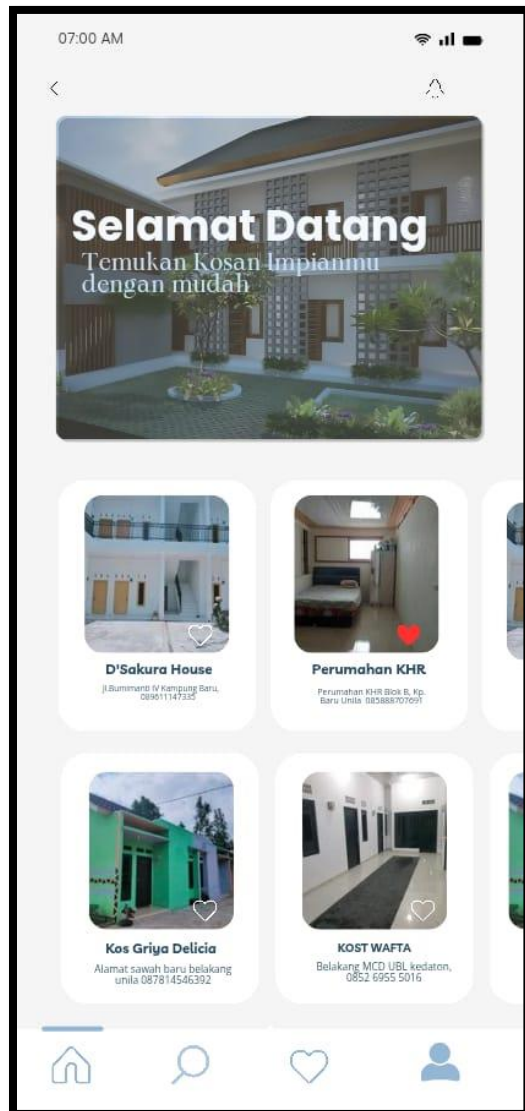
\*\*\*\*\*

NOMOR HANDPHONE

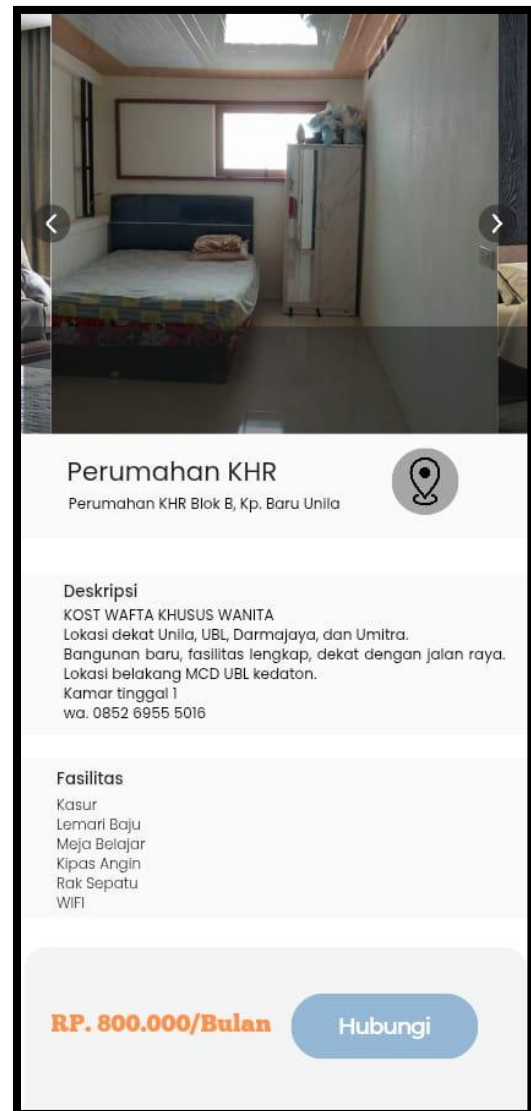
082278809081

**Sign up**

## Halaman Home/Beranda



## Halaman Detail Kos

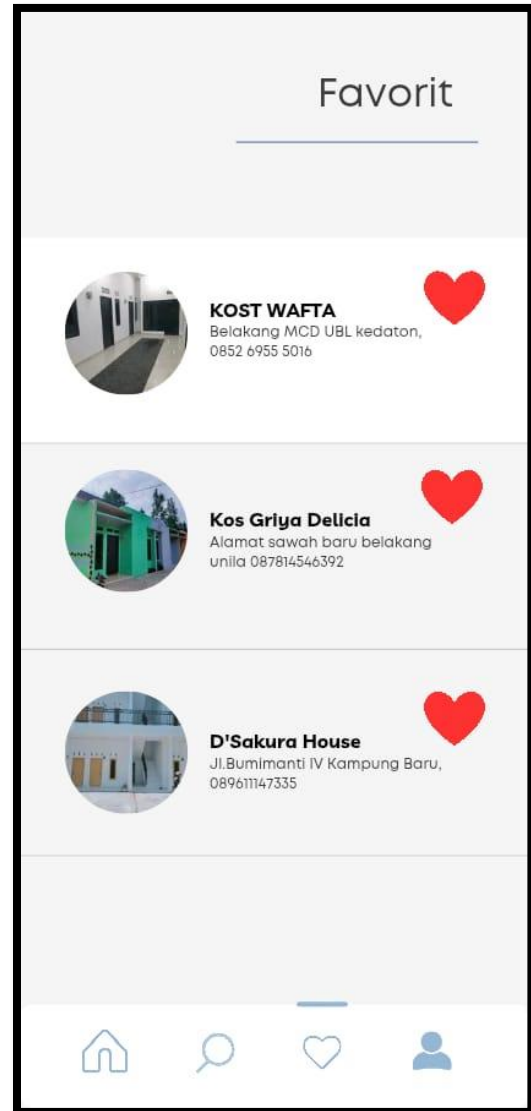




## Halaman pencarian



## Halaman Favorit



## Halaman Maps



## Halaman Profile

