

# Material组件

2021年6月30日 11:22

Material组件提供实现了Material Design准则的视觉、行为和动作的Widget大致有以下几个类型：

1. 应用程序结构和导航
2. Button
3. 输入和选择
4. 对话框、警告框和面板
5. 信息显示
6. 布局

## 一、路由

flutter路由的使用方法主要有两种，一种是新建路由，一种是注册路由。

### 1.1 新建路由

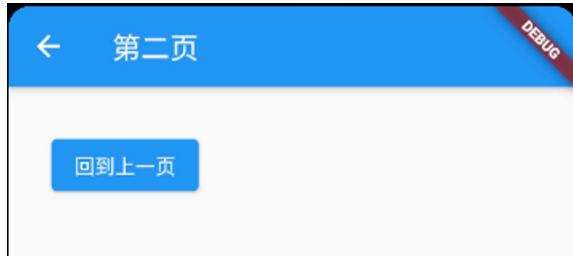
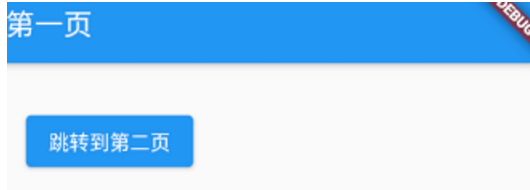
```
classFirstPageextendsStatelessWidget{
constFirstPage({Key?key}):super(key:key);

@override
Widgetbuild(BuildContextcontext){
returnScaffold(
appBar:AppBar(title:Text('第一页'),),
body:Padding(padding:EdgeInsets.all(30.0),child:ElevatedButton(child:Text
('跳转到第二页'),onPressed:()
{Navigator.push(context,MaterialPageRoute(builder:(context)=>
SecondPage()))});),),),
);
}
}

classSecondPageextendsStatelessWidget{
constSecondPage({Key?key}):super(key:key);

@override
Widgetbuild(BuildContextcontext){
returnScaffold(
appBar:AppBar(title:Text('第二页'),),
body:Padding(
padding:EdgeInsets.all(30.0),
child:ElevatedButton(
child:Text('回到上一页'),
onPressed:(){
Navigator.pop(context);
},
),
),
),
);
}
```

```
}  
}
```



`MaterialPageRoute`是一个模态路由，可以根据各个平台进行页面替换，在Android平台进入是向上滑动并淡出，IOS平台是从右侧滑入

## 1.2 注册路由

```
class MyApp extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return MaterialApp(  
      title: 'Flutter Demo',  
      theme: ThemeData(  
        primarySwatch: Colors.blue,  
      ),  
      home: FirstPage(),  
      routes: <String, WidgetBuilder> {  
        '/first': (BuildContext context) => FirstPage(),  
        '/second': (BuildContext context) => SecondPage(),  
      },  
      initialRoute: '/first',  
    );  
  }  
}  
  
class FirstPage extends StatelessWidget {  
  const FirstPage({Key? key}): super(key: key);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(title: Text('第一页'),),  
      body: Padding(padding: EdgeInsets.all(30.0), child: ElevatedButton(child: Text(  
        '跳转到第二页'), onPressed: ()  
        {Navigator.pushNamed(context, '/second');},),),),  
    );  
  }  
}  
  
class SecondPage extends StatelessWidget {  
  const SecondPage({Key? key}): super(key: key);
```

```

@override
Widgetbuild(BuildContextcontext){
  returnScaffold(
    appBar:AppBar(title:Text('第二页'),),
    body:Padding(
      padding:EdgeInsets.all(30.0),
      child:ElevatedButton(
        child:Text('回到上一页'),
        onPressed:(){
          Navigator.pop(context);
        },
      ),
    ),
  );
}

```

routes可以初始化一个路由列表，当推送路由时，将在routes中查找路径名称，如果名称存在，则关联的WidgetBuilder用于构造MaterialPageRoute

## 二、AppBar

AppBar由toolBar和其他可选的Widget组成，比如TabBar和FlexibleSpaceBar。

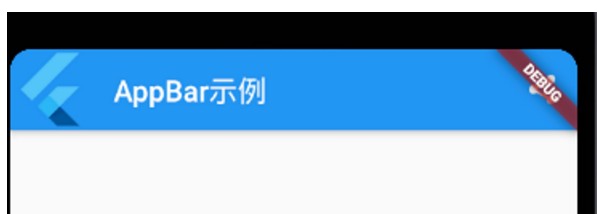
AppBar会在顶部显示leading、title、actions等内容，底部bottom通常显示TabBar。

```

classMyScaffldextendsStatelessWidget{
  constMyScaffld({Key?key}):super(key:key);

  @override
  Widgetbuild(BuildContextcontext){
    returnScaffold(
      appBar:AppBar(
        title:Text('AppBar示例'),
        leading:FlutterLogo(),
        actions:<Widget>[
          IconButton(onPressed:(){
            print('pressed');
          },icon:Icon(Icons.share))
        ],
      ),
    );
  }
}

```



## 三、BottomNavigationBar

BottomNavigationBar是底部的导航栏，用于在3到5个的少量视图进行选择。导航栏的选项卡由文本标签、图标或两者结合的形式组成。

通常与javaScaffold结合使用，它会作为Scaff.bottomNavigationBar参数。

```
class_MyStatefulWidgetStateextendsState<MyStatefulWidget>{
  int_selectedIndex=0;
  staticconstList<Widget>_widget=<Widget>[
    Text(
      'Index0: 首页'
    ),
    Text(
      'Index1: 通讯录'
    ),
    Text(
      'Index2: 设置'
    ),
  ];
  @override
  Widgetbuild(BuildContextcontext){
    returnScaffold(
      appBar:AppBar(
        title:Text('demo'),
      ),
      body:Center(
        child:_widget.elementAt(_selectedIndex),
      ),
      bottomNavigationBar:BottomNavigationBar(
        items:const<BottomNavigationBarItem>[
          BottomNavigationBarItem(icon:Icon(Icons.home),label:"首页"),
          BottomNavigationBarItem(icon:Icon(Icons.contacts),label:"通讯录"),
          BottomNavigationBarItem(icon:Icon(Icons.settings),label:"设置"),
        ],
        currentIndex:_selectedIndex,
        selectedItemColor:Colors.amber,
        onTap:_onItemTapped,
      ),
    );
  }

  void_onItemTapped(intindex){
    setState(){
      _selectedIndex=index;
    });
  }
}
```



由于使用的Widget需要在Widget的生命周期中改变状态，因此需要使用StatefulWidget。createState方法会为此Widget创建可变状态。

#### 四、TabBar

TabBar用于显示水平的选项卡，通常需要配合TabBarView和TabBarController。其中TabBarView用于显示与当前所选的选项卡对应的Widget视图；TabBarController是控制器，是TabBarView和TabBar的桥梁。

##### 4.1 DefaultTabController

```
class MyTabController extends StatelessWidget {
  const MyTabController({Key? key}): super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return DefaultTabController(length: 3, child: Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text('demo'), bottom: TabBar(tabs: <Widget>[
        Tab(text: '1',), Tab(text: '2',), Tab(text: '3',),
      ],)),
      body: TabBarView(
        children: <Widget>[
          Center(child: Text("1"),),
```

```

Center(child:Text("2"),),
Center(child:Text("3"),)
],
),
));
}
}

```



## 4.2 自定义TabController

如果要切换动画或者监听切换的交互，可以自定义TabController

```

class MySelfTabController extends StatefulWidget {
  const MySelfTabController({Key? key}):super(key:key);

  @override
  _MySelfTabControllerState createState()=>_MySelfTabControllerState();
}

class _MySelfTabControllerState extends State<MySelfTabController>
with SingleTickerProviderStateMixin {
  late TabController _tabController;

  @override
  void initState(){
    super.initState();
    _tabController=new TabController(length:3,vsync:this);
  }

  @override
  void dispose(){

```

```

_tabController.dispose();
super.dispose();
}

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: Text('demo'),
      bottom: TabBar(
        tabs: <Widget>[
          Tab(text: "1",), Tab(text: "2",), Tab(text: "3",),
        ],
        controller: _tabController,
      ),
    ),
    body: TabBarView(
      controller: _tabController,
      children: <Widget>[
        Center(child: Text("1"),), Center(child: Text("2"),), Center(child: Text("3"),),
      ],
    ),
  );
}

```

## 五、Drawer

可以实现拉出推入的效果，抽屉的子项通常是ListView，第一个子项是头部，头部主要有两个Widget可以实现：

1. DrawerHeader：展示基本的信息
2. UserAccountDrawerHeader：展示用户头像、用户名、邮件等信息

```

class MyDrawer extends StatefulWidget {
  const MyDrawer({Key? key}): super(key: key);

  @override
  _MyDrawerState createState() => _MyDrawerState();
}

class _MyDrawerState extends State<MyDrawer> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("demo"),),
      drawer: _drawer,
    );
  }

  get _drawer => Drawer(
    child: ListView(
      padding: EdgeInsets.zero,
      children: <Widget>[
        UserAccountsDrawerHeader(accountName: Text('Tom'), accountEmail: Text('Text@qq.com'), currentAccountPicture: CircleAvatar(child: Text("T"),)),
        ListTile(leading: Icon(Icons.local_activity), title: Text("邮件"),),
        ListTile(leading: Icon(Icons.settings), title: Text("设置"),),
      ],
    ),
  );
}

```

```
),  
);  
}
```

