Perbandingan cross platform development:

	React Native	Flutter	Xamarin	Native Script	Ionic
Kelebihan	1. Framework lintas	1. Flutter	1. Kerangka kerja	1. Membuat UI yang	1. Framework lintas
	platform open-source	mempromosikan	Xamarin dibuat	indah, mudah diakses, dan	platform open-source
	2. Hanya	GPU portabel, yang	menggunakan C# –	platform-native, dan itu	2. Menyediakan banyak
	membutuhkan satu	memberikan	bahasa pengembangan	juga tanpa WebViews.	komponen UI untuk
	kali pengkodean	kekuatan UI,	aplikasi lintas platform	Pengembang hanya perlu	mengembangkan aplikasi
	(WORA) untuk	memungkinkannya	modern yang memiliki	mendefinisikan sekali dan	yang kuat.
	mengembangkan	bekerja pada	pengaruh atas	membiarkan NativeScript	3. Didasarkan pada
	aplikasi untuk	antarmuka terbaru.	Objective-C dan Java.	beradaptasi untuk berjalan	AngularJS, membuatnya
	platform yang	2. Flutter tidak perlu	2. Pengembang	di mana-mana. Mereka	mudah untuk
	beragam seperti	memperbarui konten	mendapatkan	bahkan dapat	menawarkan ekstensi ke
	Android dan iOS	UI secara manual,	fungsionalitas aplikasi	menyesuaikan UI ke	sintaks HTML,
	3. Memiliki waktu	karena memiliki	tingkat asli dengan	perangkat dan layar	fungsionalitas inti untuk
	dan biaya yang lebih	kerangka kerja	Xamarin. Ini	tertentu.	menyerap fitur dan
	efisien karena hanya	reaktif.	mengurangi sebagian	2. Menyediakan	komponen yang berguna
	dalam satu kali	3. Merupakan pilihan	besar masalah	pengembang dengan	namun menarik ke dalam
	pengkodean	sempurna untuk	kompatibilitas perangkat	sumber daya web lengkap	aplikasi.
	4. Sangat kompatibel	mengembangkan	keras dengan bantuan	yang dilengkapi dengan	4. Menggunakan plugin
	dengan plugin pihak	Produk yang Layak	plugin dan API tertentu,	plugin untuk semua jenis	Cordova yang
	ketiga, seperti Google	Minimum ( MVP )	yang bekerja dengan	solusi. Ini pasti	memungkinkan akses ke
	Maps.	karena memulai	fungsionalitas perangkat	menghilangkan kebutuhan	fitur bawaan perangkat
	5. berfokus pada UI	proses	umum.	akan solusi pihak ketiga.	termasuk Kamera, GPS,
	untuk merender	pengembangan yang	3. Mendukung	3. Memberikan kebebasan	dan Perekam Audio, yang
	antarmuka yang	cepat dan juga hemat	penyertaan langsung	untuk mengakses API	menyamar sebagai salah
	sangat responsif.	biaya.	pustaka Objective-C,	Android dan iOS asli	satu manfaat utama alat
		4. Pengembang dapat	Java, dan C++. Hal ini	dengan mudah, artinya	pengembangan lintas
		secara efisien	memungkinkan	pengembang tidak	platform.
		membuat ulang	pengembang untuk	memerlukan pengetahuan	5. Memberikan nuansa
		pohon widget secara	menggunakan kembali	tambahan tentang bahasa	asli pada aplikasi inilah
		otomatis dan	banyak basis kode pihak	pengembangan asli.	yang membuatnya
		memahami	ketiga yang dienkripsi di	4. Menggunakan Angular	menjadi favorit para
		penyesuaian kode.	Java, Objective-C atau	dan TypeScript untuk	pengembang.
		5. Flutter memiliki	C++, menjadikannya	tujuan pemrograman.	
		mesin grafis bawaan.	salah satu kerangka	5. Mendukung segmen	

## TSA MOBILE

Nama: Naily Ikmalul Insiyah

React Native	Flutter	Xamarin	Native Script	Ionic
	Dengan cara ini, para	kerja lintas platform	seperti Cocoapods dan	
	pengembang tidak	terbaik.	AndroidArsenal dan	
	akan pusing	4. mengurangi waktu	memanggil strategi lokal	
	membuat antarmuka	dan biaya	dari perpustakaan.	
	terpisah untuk	pengembangan aplikasi		
	Android dan iOS	mobile karena		
		mendukung WORA		
		(Tulis Sekali, Jalankan		
		Di Mana Saja) dan		
		memiliki koleksi		
		perpustakaan kelas yang		
		sangat banyak.		
		5. menawarkan		
		pemeriksaan waktu		
		kompilasi yang kuat.		
		Karena fasilitas ini,		
		pengembang		
		menyaksikan lebih		
		sedikit kesalahan run-		
		time dan mendapatkan		
		aplikasi yang berfungsi		
		dengan baik.		
		6. memiliki antarmuka		
		user interface yang		
		menakjubkan dan		
		kontrol yang membantu		
		dan memungkinkan		
		pengembang dalam		
		merancang aplikasi		
		seperti asli.		

## TSA MOBILE

Nama: Naily Ikmalul Insiyah

	React Native	Flutter	Xamarin	Native Script	Ionic
Kekurangan	1. Masih cukup	1. Hasil File	1. Perlunya Dukungan	1. NativeScript termasuk	1. Plugin asli tidak stabil
	banyak masalah	Berukuran Besar	Terhadap Update Tools	memiliki ukuran aplikasi	dan dapat saling
	dengan kompatibilitas	2. Pada fitur Library,	2. Keterbatasan Library	yang lebih besar daripada	bertentangan, tetapi
	dan kesulitan dalam	di mana framework	Open Source	yang asli. Saat	diperlukan untuk
	melakukan debugging	UI-nya belum	3. Komunitas	membangun APK/IPA,	mengatasi kekurangan
	yang dapat ditemukan	mendukung library	pengembang xamarin	Anda harus menjalankan	fitur yang tersedia di
	oleh pengembang.	eksternal, sehingga	tentunya jauh lebih kecil	WebPack dan Uglify	Ionic secara default
	Hal ini dapat menjadi	Anda perlu pintar-	dibanding dengan	untuk mengurangi ukuran	2. Debugging aplikasi
	kesulitan untuk	pintar menyisipkan	android dan iOS.	aplikasi.	yang dibangun di atas
	pengembang pemula.	secara manual ke		2. Beberapa plugin	Ionic dapat menjadi
	2. Digunakan dalam	dalam yang dibuat.		sumber terbuka buggy.	tantangan dan
	mengembangkan	3. Flutter masih		Ditemukannya beberapa	membutuhkan lebih
	aplikasi untuk	belum memiliki		bug dengan beberapa	banyak waktu karena
	beberapa sistem	dukungan komunitas		plugin yang memerlukan	pesan kesalahan yang
	operasi itu sebabnya	yang besar.		perbaikan atau	tidak jelas
	kinerja dan hasil dari			pengecualian dari	3. Bangunan dapat
	aplikasinya cukup			aplikasi.	mogok secara acak tanpa
	rendah.				alasan apa pun.
Apps	Instagram, Facebook,	Google Ads,	Novarum DX, MRW,	Strudel, BitPoints Wallet,	MarketWatch, Pacifica,
	Pinterest,	KlasterMe, Reflectly,	Picturex, Captio,	Daily Nanny, Regelneef	Sworkit, StockPlan
	hingga Skype	Xianyu by Alibaba	Vanderlande		Connect