

Manual de usuario

Friendly Timetable de Minimal Effort

Escrito por Manuel Antonio Rodríguez Ortega y Naim Towfighian Ortiz

0|Índice

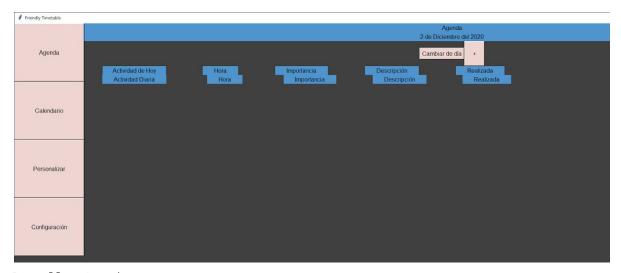
1 Introducción a Ft		3
2 Pantalla:	Agenda	4
3 Pantalla:	Calendario	6
4 Pantalla: 4.1 Temas	Personalizar s	7 8
5 Pantalla:	Configuración	9
6 Preguntas	frecuentes	10

1|Introducción a Ft

Friendly timetable es un programa de utilidad con el propósito de ayudar al usuario a organizar sus actividades a través del uso de una agenda y un calendario, a la vez de que procura ser sencillo y amigable. El usuario es capaz de administrar su agenda así como de personalizar los aspectos más básicos de la interfaz, para hacer de ésta algo más cómodo.

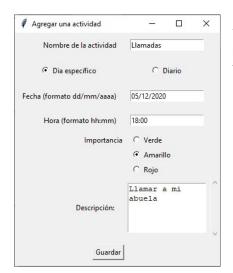
2|Pantalla: Agenda

Friendly timetable almacena toda la información necesaria para su funcionamiento de forma local, por lo que no se necesita conexión a internet para su funcionamiento. Por esta misma razón no se necesita crear una cuenta, ni tampoco se encontrará una pantalla de inicio de sesión al inicializar el programa; en lugar de esto se encontrará directamente la pantalla de la agenda.



Pantalla: Agenda

En esta pantalla el usuario podrá añadir actividades, leerlas, marcar si ya fueron realizadas después y cambiar la fecha del día. Si se desea agregar una actividad hay que hacer clic en el botón "+", el cual mostrará una ventana emergente con un formulario a llenar con los datos de la actividad; una vez se hayan añadido todos los datos necesarios entonces haga clic en el botón "Guardar" de esta ventana emergente.

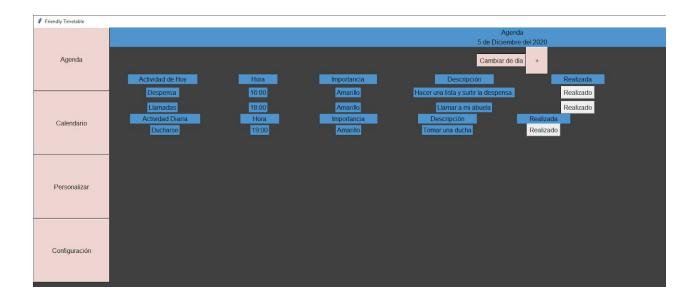


Ventana emergente: Agregar una actividad Nota: Después de guardar una actividad en Friendly Timetable solo podrá ver las actividades agendadas para el día actual. Si desea cambiar la fecha entonces deberá hacer clic en el botón "Cambiar de día". Esto llamará una ventana emergente, donde deberá escribir la nueva fecha en el formato solicitado. Para guardar este cambio solo haga click en el botón "Guardar".



Ventana emergente: Agregar una actividad

Si en el día actual el usuario tiene agendada alguna actividad será capaz de leerla en la agenda en forma de lista. Si desea eliminar alguna actividad ya realizada habrá un botón en la columna "Realizada", donde podrá hacer clic en el botón "Realizado" para eliminarla de la lista. Otras columnas que podrá leer de su actividad son: el nombre de la actividad, la hora agendada, nivel de importancia (rojo, amarillo o verde) y la descripción del evento, todo de acuerdo con los datos guardados en la ventana emergente "Agregar una actividad".

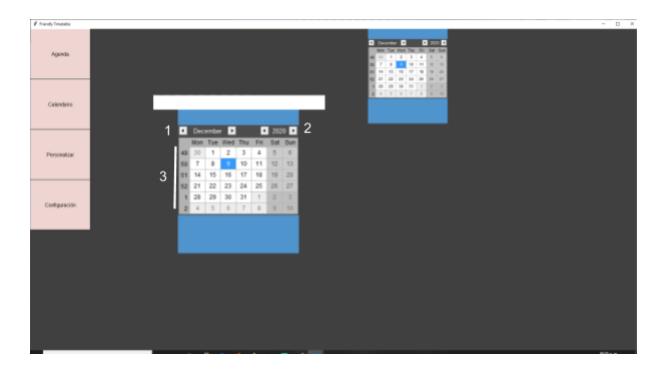


Si el usuario desea volver a esta pantalla puede hacer clic en el botón "Agenda" en el menú ubicado en el lateral izquierdo

3|Pantalla: Calendario

En esta pantalla el usuario podrá consultar una página de calendario donde leer la división del tiempo por mes. Para acceder a esta pantalla el usuario puede hacer clic en el botón "Calendario" en el menú ubicado en el lateral izquierdo.

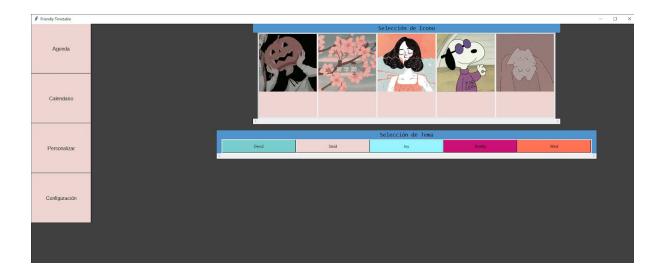
El usuario será capaz de navegar por este calendario con los botones en las esquinas superiores: la izquierda para cambiar el mes(1) y la derecha para cambiar el a \tilde{n} o(2). En la parte izquierda de la tabla el usuario será capaz de leer el número de la semana(3).



4|Pantalla: Personalizar

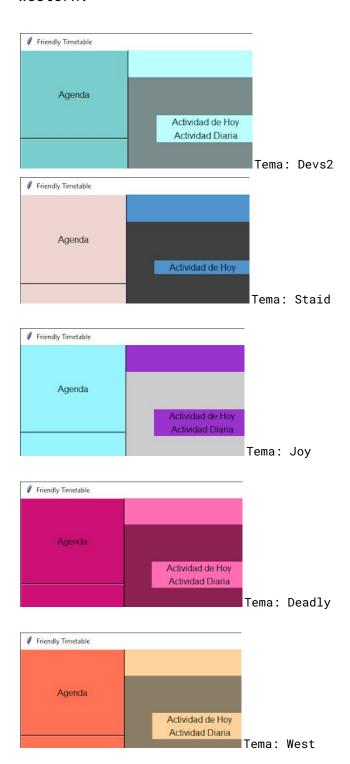
Esta pantalla muestra todas las opciones disponibles para personalizar el aspecto del programa, las cuales listan: el icono del usuario y el tema de color de la interfaz. Para acceder a esta pantalla el usuario puede hacer clic en el botón "Personalizar" en el menú ubicado en el lateral izquierdo.

Por el momento hay 5 iconos y 5 temas disponibles. Para ver los cambios estéticos realizados es necesario reiniciar el programa. Mientras que el tema de color se puede ver en toda la interfaz el programa el icono solo es visible en la pantalla de "Configuración".



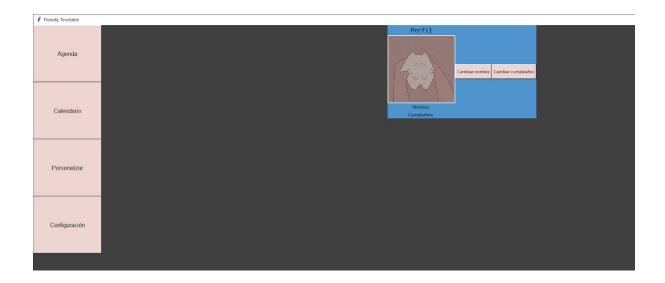
4.1|Temas

La lista de temas disponibles es; Devs2, el tema de preferencia de uno de los desarrolladores; Staid, el tema intencionado para ser el predeterminado; Joy, un tema de colores brillantes; Deadly, un tema con colores más "románticos"; y West, un tema inspirado en el género Western.



5|Pantalla: Configuración

El perfil del usuario se encuentra en esta pantalla, en el cual se muestra el icono, el nombre y el cumpleaños del usuario. Para acceder a esta pantalla el usuario puede hacer clic en el botón "Configuración" en el menú ubicado en el lateral izquierdo. Si el usuario desea cambiar su nombre o su cumpleaños hay botones dedicados para ello.



6|Preguntas frecuentes

P: ¿Se puede cambiar el tamaño de la ventana de Friendly timetable? R: No, Friendly timetable siempre tendrá el mismo tamaño que su monitor.

P: ¿Se puede cambiar otros aspectos de la aplicación, como el tamaño y fuente de la letra?

R: No, Friendly timetable tiene fijos esos valores.

P: ¿Por qué Friendly timetable tiene un perfil si no hay inicio de sesión?

R: Para que el usuario tenga un lugar donde consultar su nombre si es que lo olvida.

P: ¿Friendly Timetable puede hacer más cosas además de las presentadas en el manual?

R: No, Friendly timetable se encuentra en fase pre-alpha. No hay más que las funciones presentadas.

P: ¿Friendly timetable recibirá más actualizaciones?

R: No, Friendly timetable es un proyecto escolar de una sola entrega.

Gracias por usar Friendly Timetable Atte. Minimal Effort