



UBT-Institucion i Arsimit të Lartë

Fakulteti i Shkencave Kompjuterike dhe Inxhinierisë

Lënda: Inxhinieri e Kerkesave Softuerike

Emri projektit: Dolphin - Software Requirements Specification

Studentet:
Argjent Sahiti
Etnik Beqiri
Shkumbin Hasani

Profesoresha:
Krenare Pireva

Janar 2021
Prishtinë

1. Introduction	2
1.1. Purpose	2
1.2. Document Conventions	2
1.3. Intended Audience and Reading Suggestions	2
1.4. Product Scope	2
1.5. References	3
2. Overall Description	3
2.1. Product Perspective	3
2.2. Product Functions	3
2.3. User Classes and Characteristics	4
2.4. Operating Environment	5
2.5. Design and Implementation Constraints	5
2.6. User Documentation	5
2.7. Assumptions and Dependencies	5
3. External Interface Requirements	7
3.1. User Interfaces	7
3.2. Hardware Interfaces	8
3.3. Software Interfaces	9
3.4. Communications Interfaces	9
4. System Features	9
4.1. System Feature	10
4.1.1. Description and Priority	10
4.1.2. Stimulus/Response Sequences	10
4.1.3. Functional Requirements	10
5. Other Nonfunctional Requirements	10
5.1. Performance Requirements	10
5.2. Safety Requirements	10
5.3. Software Quality Attributes	10
5.4. Business Rules	11
6. Other Requirements	11
6.1. Ndërkombëtarizimi	11
7. Appendix A: Glossary	11
8. Appendix B: Analysis Models	11
9. Appendix C: To Be Determined List	11

1. Introduction

1.1. Purpose

Duke marrë parasysh që po jetojmë në epokën e digjitalizimit, sistemeve shkollore ju duhet një përditësim këtë dojm ta ofrojmë ne me shërbimin “Dolphin”. Ku nëpër mes këtij shërbimi nxënësve të shkollave të mesme do të ju mundësohet që ti shikojnë materialet dhe ligjeratat në form të videove të pre-inqizuara dhe librave ose slideve të ndryshme, brenda këtij sistemi do të ketë edhe mundësi të lajmërimit të nxënësve për ndonjë ndryshim si dhe mundësia e komunikimit nxënës profesor në kohë reale

1.2. Document Conventions

Ky dokument përdor konventat e mëposhtme

HTML	HyperText Markup Language
CSS	Cascading Style Sheets
JS	Javascript
DB	Database
CGI	Computer-generated imagery
DOM	Document Object Model

1.3. Intended Audience and Reading Suggestions

Ky projekt është një prototip për meangjimit të procesit mesimor të shkollave fillore dhe të mesme. Kjo është zbatuar nën drejtimin e profesorëve. Ky projekt është i dobishëm për nxënësit dhe mesimdhësit

1.4. Product Scope

Qëllimi i sistemit është të lehtësojë procesin mesimor dhe të krijojë një aplikacion të bazuar në web të përshtatshëm dhe të lehtë për tu përdorur nga nxënësit. Sistemi do të bazohet në një DB racionale me materialet mesimore, nxënës, mesimdhënës dhe drejtor. Ne do të kemi një server të bazave të të dhënave

që mbështet qindra shkolla të mesme dhe fillore si dhe mijra mesimdhënes dhe nxëbes. Mbi të gjitha, ne shpresojmë të sigurojmë një përvojë të rehatshme të përdoruesit së bashku me arsim të nivelit me të lartë.

1.5. References

1. Krazytech. (2018). *PROJECTS*. <https://krazytech.com/projects>
2. Shamkant, E. R. A. N. (2017). *Fundamentals Of Database System, 7Th Edn* (7th ed.). Pearson India.
3. Gasston, P. (2013). *The Modern Web: Multi-Device Web Development with HTML5, CSS3, and JavaScript* (1st ed.). No Starch Press.

2. Overall Description

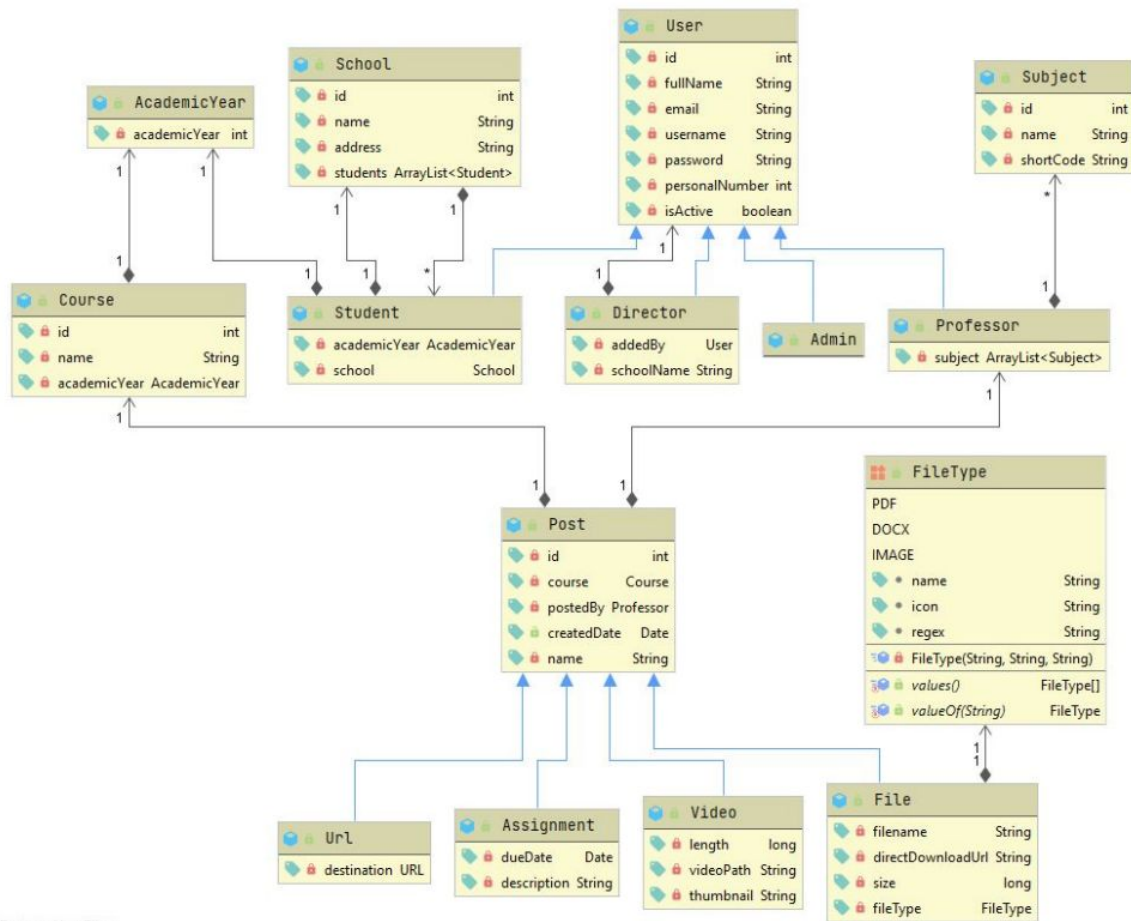
2.1. Product Perspective

Një sistem për menaxhimin e sistemit shkollor përmban informacione të ndryshme si:

- **Te dhënat për përdoruesin**
Tek përdoruesit kemi mundësi të ndryshme përdoruesve si Administratori, Drejtori, Profesori, Studenti
- **Te dhënat për shkollat**
Tek te dhënat për shkollat mund të cilsohet Emri, Adresa vitet e ndryshme akademike dhe kurset/lëndet që ofron ajo shkollë
- **Te dhënat apo materialet e ndryshe**
Në fazën e parë të publikimit të materialve ne mendojmë të ofrojmë mundësi për postimin e Linqeve, Detyrave, Videove, Fileve

2.2. Product Functions

Karakteristikat kryesore të sistemit "Dolphin" tregohen më poshtë në entity-relationship model (ER model)



2.3. User Classes and Characteristics

Perdoruesit e sistemit ne varsi nga roli i tyre ne sistem do ken mundesi te ndryshme

Nxenesi do duhej ti ket mundesi:

- Te shof lendet e tij
- Te shof materialet e tij perkatese
- Te shof mesimdhenesit e tij
- Te dorzoj detyrat

Profesorit do duhej ti mundesohet

- Te shtoj postime ne lendet e tij
- Te kontrolloj Detyrat

Drejtorit do duhej ti mundesohej

- Te shtoj profesor
- Te shtoj nxenes

Administratorit do duhej ti mundesohej

- Te shtoj Drejtor
- Te shtoj Shkolla

2.4. Operating Environment

Mjedisi i funksionimit për "Dolphin" është:

- Baza e te dhenave
- Serveret
- Browseri modern
- Platforma: Java

2.5. Design and Implementation Constraints

Web aplikacioni kufizohet vetem ne perdorim gjat kohes qe jeni i kyqur ne internet, pasi qe i gjith sistemi eshte i nderlidhur ne mes te perdoruesve te ndryshem.

Pasi qe i gjith sistemi mendohet te ket nje baz te te dhenave te vetme per te gjitha shkollat, athere detyrohet qe te gjitha kerketat nga te gjith studentet te shkojn tek ajo baze e te dhenave qe mund te rrite kohet per te cilen duhet pritur per te dhenat

2.6. User Documentation

Sistemi do te shperndahet me nje manual te perdorimit per studentet dhe profesoret, gjithashtu do te organizohen edhe trajnime per mesimdhenesit

2.7. Assumptions and Dependencies

Nje supozim ne lidhje me produktin eshte qe duhet te perdoret nga browser modern, pershembull nese perdoruesi per ndonje arsye perdor Internet Explorer athere sistemi mund te mos funksionoj ne menyrt te rregullt ose fare.

Nje supozim tjeter eshte qe te gjith nxenesit e shkollave fillore dhe te mesme kan qasje ne internet dhe nje browser te mbeshtetur.

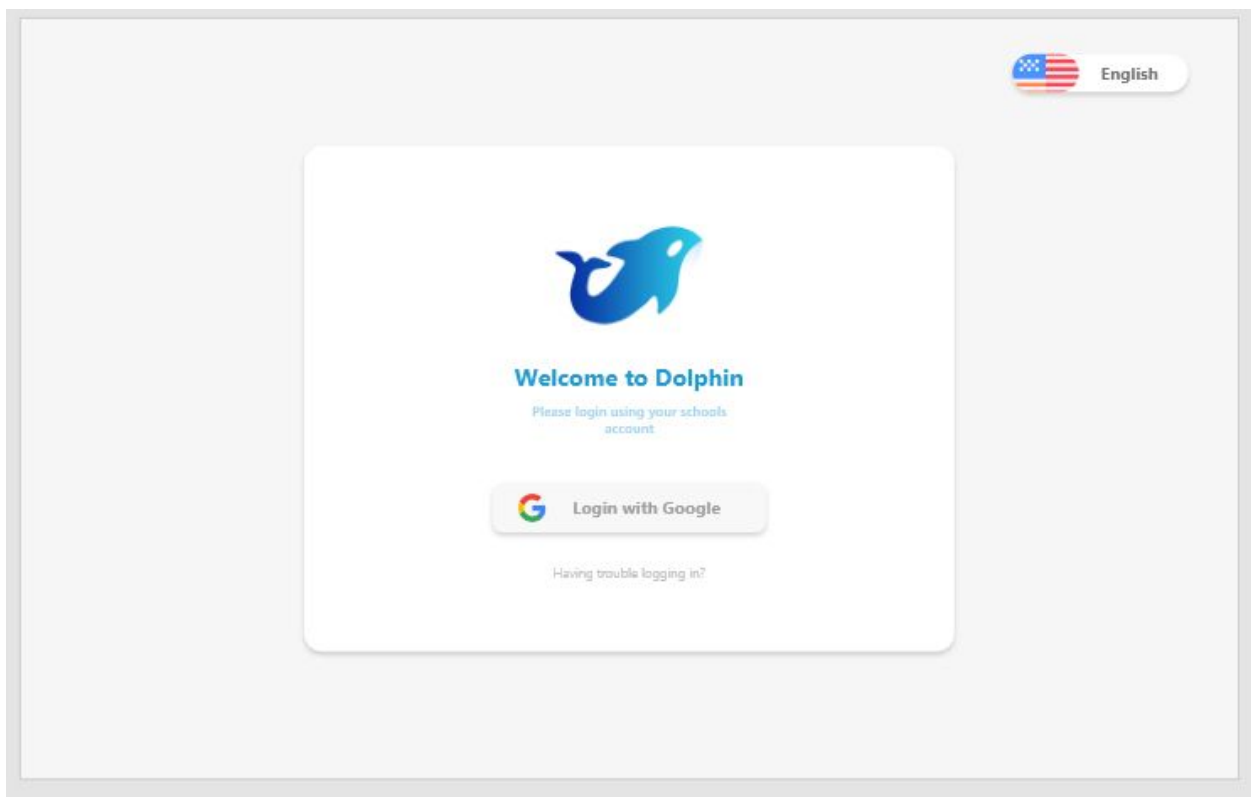
3. External Interface Requirements

Kjo pjesë përmban të gjitha kërkesat funksionale dhe cilësore të sistemit. Dhe jep një përshkrim të hollësishëm të sistemit dhe të gjitha tiparet e tij.

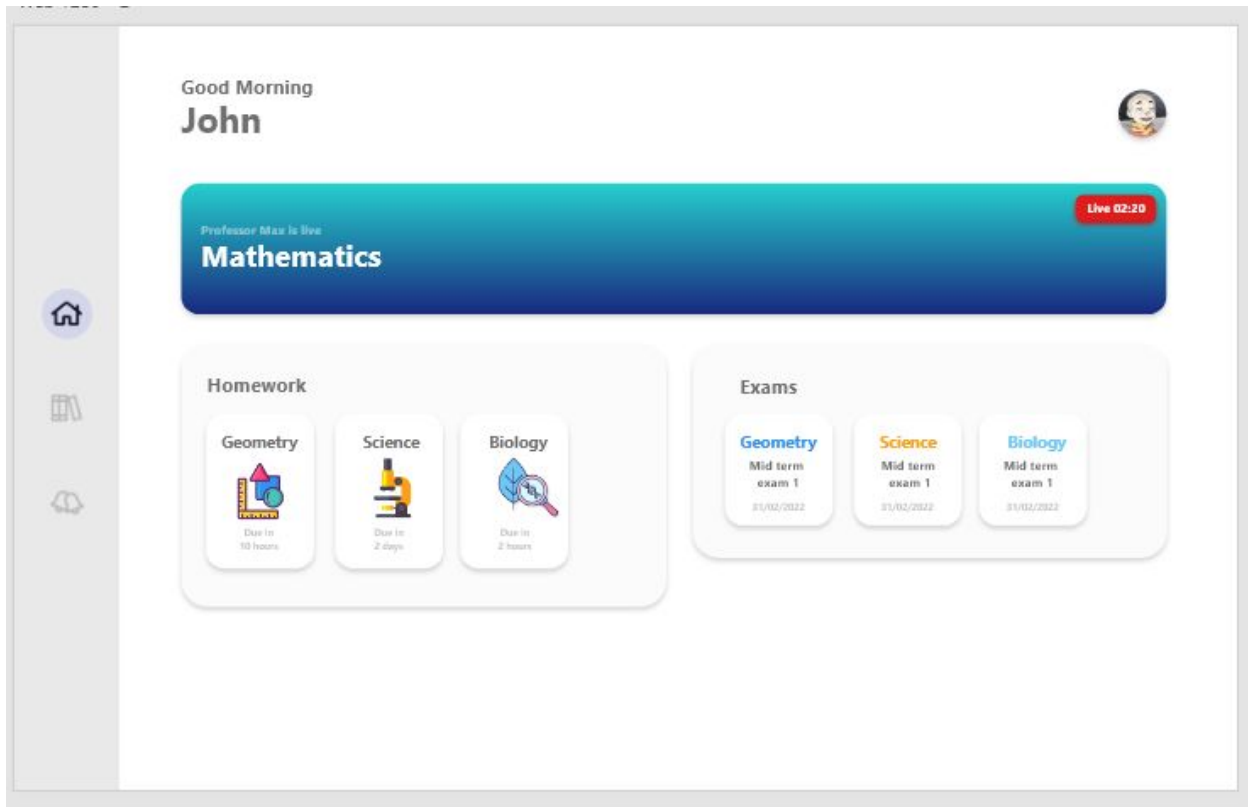
3.1. User Interfaces

I gjithë sistemi është mbajtur me një ndërfaqe të thjeshtë dhe elegante me të cilën nuk do duhej të ekzistoj ndonjë problem për kompleksitetin e përdorimit të sistemit.

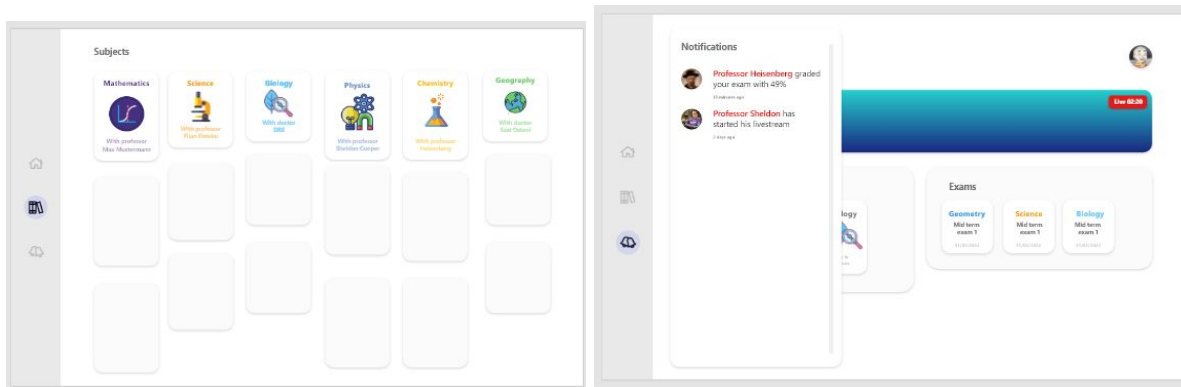
Një përdorues i rregullt për një student me kërkesën e parë në sistem do shfaqen në pjesën e kryqes ku supozohet se ka pranuar të dhënat e kryqes nga drejtori



Dhe pas kryqes në sistem derdohet në faqen e parë ku do shfaqen disa nga të dhënat me të rëndësishme si përshembull dorëzimet e afërta dhe afatet e provimeve apo teste.



Ne anen e majt te sistemit shifet pjesa e navigimit e cila eshte e bere nga 3 menu ku e para paraqet faqen e pare, e dyta kurset e ndryshme (lendet) dhe e treta Lajmermet



3.2. Hardware Interfaces

Pasi qe sistemi eshte i bazuar ne uebnuk ka ndonje interfejs harduerik i cili do te na limitonet, cdo sistem qe perkrah CGI, HTML dhe JS do duhej te funksiononte

3.3. Software Interfaces

Per zhillimin e aplikacionit ne kemi zgjedhur keto interfejs

Softueri i përdorur	Përshkrimi
Sistemi operativ i serverit	Per sisteminn operativ te softuerit ne kemi zgjedhur CentOS i cili eshte distribuim i Linux i cili eshte pa pages dhe ofron funksionaliet te nevojshem
Baza e te dhenave	Kemi zgjedhur MySQL pasi qe ofron siguri per numer te madh te perdoruesve
Backend	Per zhvillimin e backend kemi zgjedhur gjuhen programuese JAVA me saktisht JAVA SPRING BOOT i cili mundson programimin te thjesht te sistemit dhe ofron siguri te mjaftueshme
Front end	Per zhvillimin e frontendit ne kemi menduar ta perdorim JS me sakterisht librarin ReactJS me te cilin mund te manipulohet me leht me DOM te HTML dhe ofron mundesin per te komunikuar me API te JAVA

3.4. Communications Interfaces

Ky projekt mbështet të gjitha llojet e shfletuesve të internetit

4. System Features

4.1. System Feature

4.1.1. Description and Priority

4.1.2. Stimulus/Response Sequences

4.1.3. Functional Requirements

5. Other Nonfunctional Requirements

5.1. Performance Requirements

5.2. Safety Requirements

Ne raast te ndonje demitimi te gjer te baze se te dhenave per shkak te deshtimit katastrofik siq mund te jet perplasja e diskut, djegja e serverve ose gjera te ndryshme, ne ne menyre automatike qdo dite do te marrim backups dhe do ti ruajm ne cloud servise te ndryshme si Google Drive, One Drive etj.

5.3. Software Quality Attributes

- **DISPONUESHMERIA:** Sistemi duhet te jet i disponueshem 99.999% te kohes.
- **KORREKTESIA:** Sistemi gjithmon do te shfaq materialet mesimore dhe ti lajmeroj nxensit me kohe
- **MIRTAMBAJTJA:** Administratorët, Drejtorët dhe Profesorët duhet të mbajnë sistemin gjithmon te azhurnuar.
- **PERDORSHMERIA:** Sistemi do te jet i perdorshem gjat gjith kohes edhe nese te gjith perdoruesit qasen per te njejten kohe

5.4. Business Rules

6. Other Requirements

6.1. Ndërkombëtarizimi

Pasi që në Kosovë kemi kombe të ndryshme të cilat përdorin gjuhë të ndryshme sistemi do të jetë i disponueshëm në 4 gjuhë: Shqipë, Serbe, Anglisht dhe Gjermanisht

7. Appendix A: Glossary

8. Appendix B: Analysis Models

9. Appendix C: To Be Determined List