#### 方法的重载

- 方法的<u>重载</u>是指一个类中可以定义有相同的名字,但参数不同的多个方法。 调用时,会根据不同的参数表选择对应的方法。
- 例如:在 Person 类中添加如下方法:

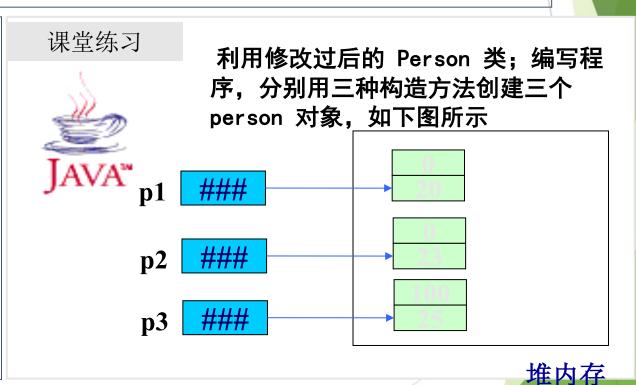
```
void info() {
    System.out.println("My id is "+id);
}
void info(String t) {
    System.out.println(t+" "+id+" "+age);
}
TestOverload1.java
```

```
//运行如下程序
public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        Person p = new Person(1,20);
        p.info();
        p.info("hello");
    }
}
```

## 构造方法的重载

- 与普通方法一样,构造方法也可以重载:
- 例如:修改 Person 类的构造方法为:

```
Person() {
   id = 0;
   age = 20;
Person(int i) {
   id = 0;
   age = i;
Person(int n,int i) {
   id = n;
   age = i;
```

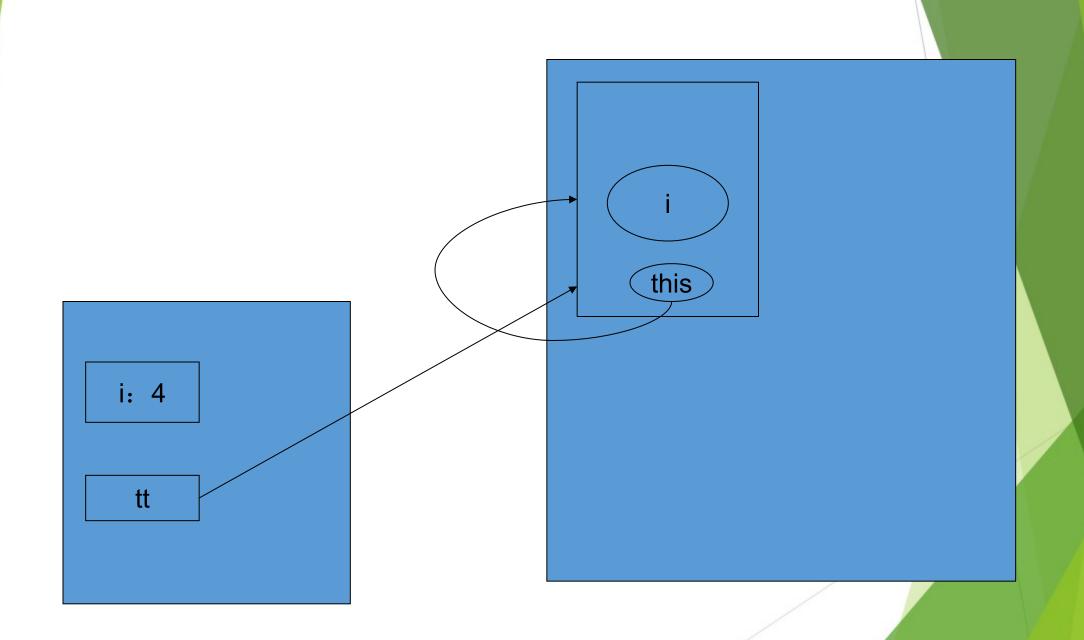


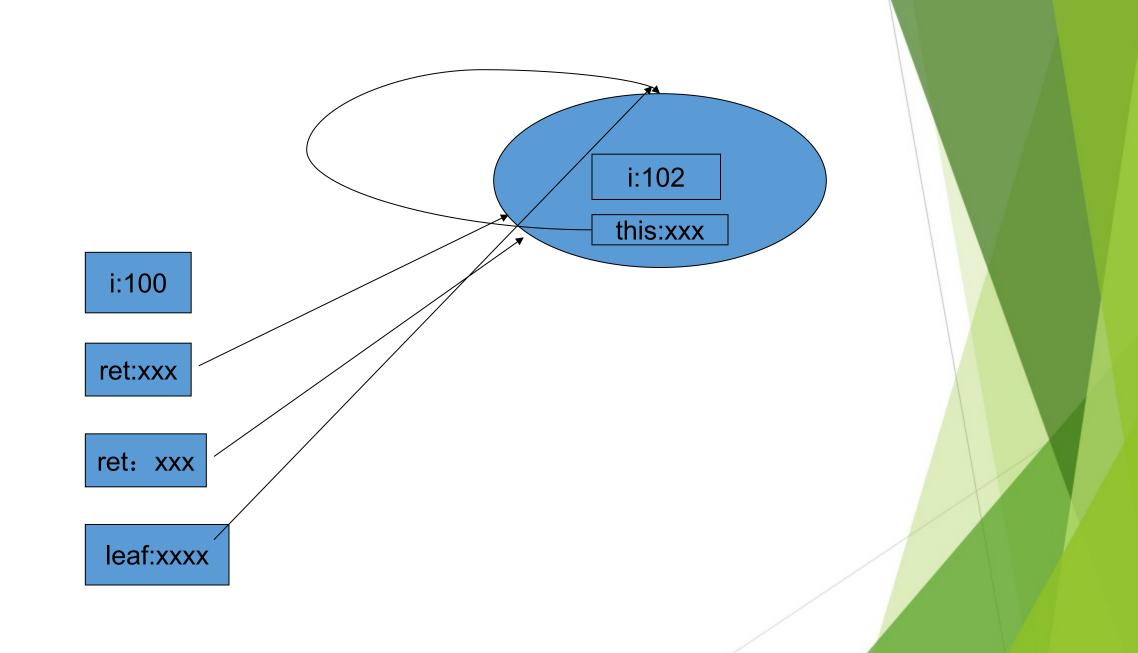
#### this 关键字

TestThis.java

- 在类的方法定义中使用的 this 关键字代表使用该方法的对象的引用。
- · 当必须指出当前使用方法的对象是谁时要使用this。
- 有时使用this可以处理方法中成员变量和参数重名的情况。

```
public class Leaf{
   int i = 0;
   Leaf(int i) { this.i = i; }
   Leaf increament() {
       i++;
       return this;
   }
   void print() { System.out.println("i = "+i); }
   public static void main(String[] args) {
       Leaf leaf = new Leaf(100);
       leaf.increament().increament().print();
   }
}
```

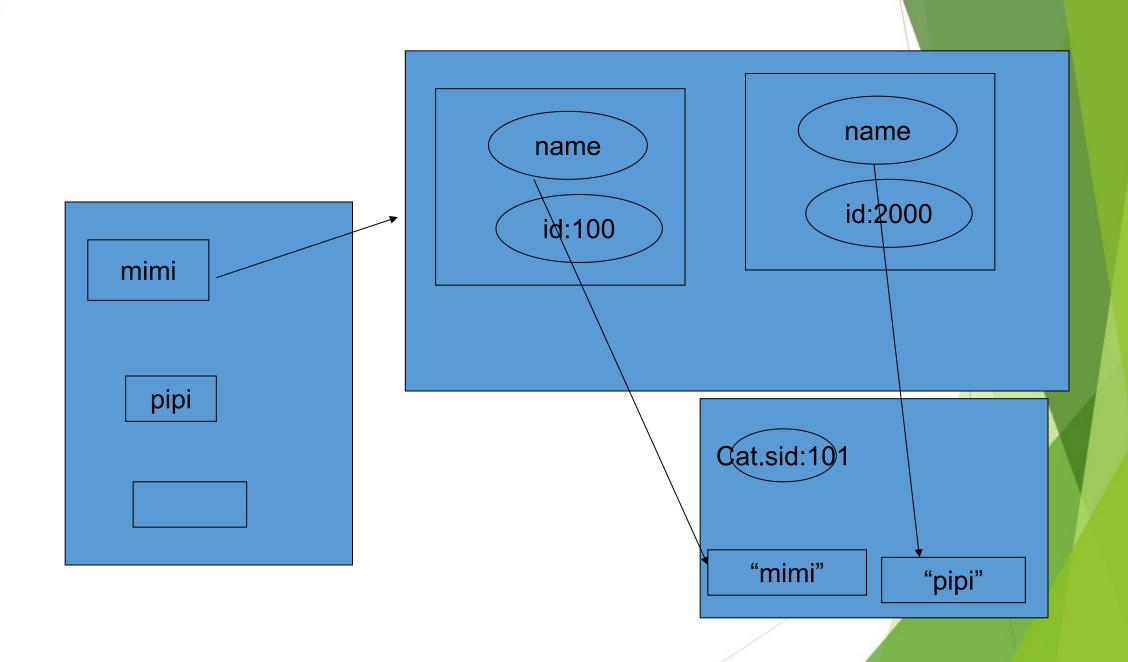




#### static 关键字

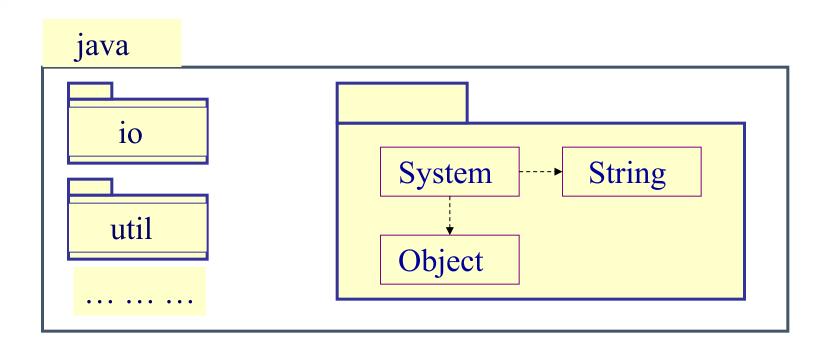
- 在类中,用static声明的成员变量为静态成员变量,它为该类的公用变量, 在第一次使用时被初始化,对于该类的所以对象来说,static成员变量只有 一份。
- 用static声明的方法为**静态方法**,在调用该方法时,不会将对象的引用传递给它,所以在static方法中不可访问非static的成员。
- ▶ 静态方法不再是针对于某个对象调用,所以不能访问非静态成员。
- 可以通过对象引用或类名(不需要实例化)访问静态成员。

Cat.java



# package 和 import语句

· 为便于管理大型软件系统中数目众多的类,解决类的命名冲突问题, Java引入包(package)机制,提供类的多重类命名空间。



# package 和 import语句

- package 语句作为 Java 源文件的第一条语句,指明该文件中定义的类所在的包。(若缺省该语句,则指定为无名包)。它的格式为:
  - package pkg1[.pkg2[.pkg3...]];
- Java编译器把包对应于文件系统的目录管理,package语句中,用':'来指明包(目录)的层次,例如使用语句
  - package com.sxt;
    - ▶则该文件中所以的类位于.\com\sxt 目录下

# package 和 import语句

- 如果将一个类打包,则使用该类时,必须使用该类的全名(例如: com.sxt.MyClass),Java 编译器才会在找到该类。
- 也可以使用 import 在文件的开头引入要使用到的类;例如:

```
import com.sxt.MyClass;
import java.util.*;//引入java.util包中所有的类
... MyClass myClass = new MyClass(); //可以直接使用类名
... ...
```

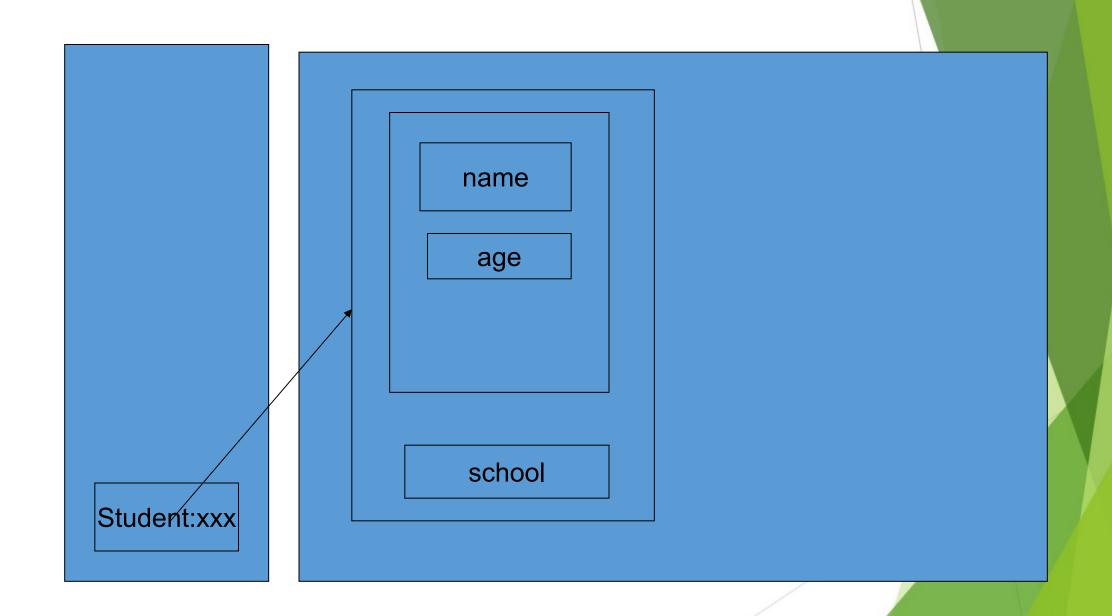
• 可以不需要用import语句直接使用 java.lang 包中的类。

## 类的继承与权限控制

- Java 中使用 extends 关键字实现类的继承机制
- 通过继承,子类自动拥有了基类 (superclass)的所有成员(成员变量 和方法)。
- Java只支持单继承,不允许多继承:
  - 一个子类只能有一个基类 一个基 类可以派生出多个子类

TestPerson.java

```
//继承中的权限控制
class Parent{
               int n private =1;
   private
               int n friendly = 2;
               int n protected = 3;
   protected
               int n public = 4;
   public
class Child extends Parent {
   public void f(){
       //n private =10;
       n friendly = 20;
       n protected = 30;
       n public = 40;
```



#### 访问控制 (Access Control)

• Java权限修饰符 public protected private 置于类的成员定义前,用来限定其他对象对该类对象成员的访问权限。

修饰符	类内部	同一个包	子类	任何地方
private	Yes			
default package	Yes	Yes		
protected	Yes	Yes	Yes	
public	Yes	Yes	Yes	Yes

- 对于class的权限修饰只可以用 public 和 default。(inner class除外)
  - ▶public类可以在任意地方被访问
  - ▶default类只可以被同一个包内部的类访问

TestAccess.java 编写程序验证Java中的访问控制。

# 方法的重写(OverWrite OverRide)

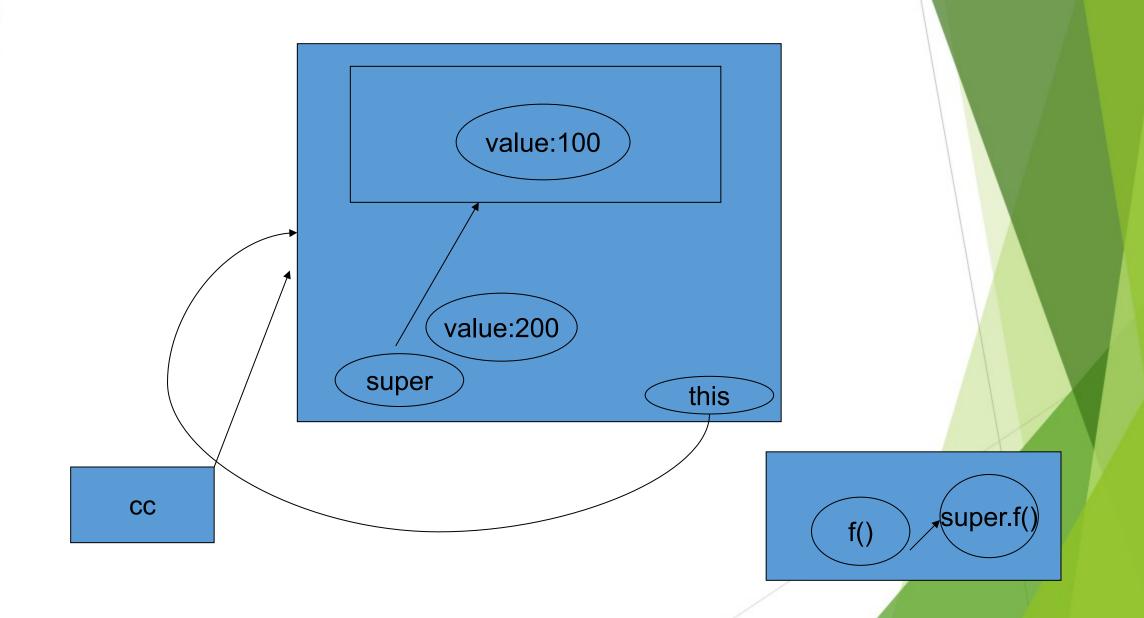
- 在子类中可以根据需要对从基类中继承来的方法进行重写。
- 重写方法必须和被重写方法具有相同方法名称、参数列表和返回类型。
- 重写方法不能使用比被重写方法更严格的访问权限。

TestOverWrite/TestOverWrite.java

### super 关键字

➤ 在Java类中使用super来引用基类的成分;例如:

```
class FatherClass {
    public int value;
    public void f() {
        value = 100;
        System.out.println
        ("FatherClass.value="+value);
class ChildClass extends FatherClass {
    public int value;
    public void f() {
        super.f();
        value = 200;
        System.out.println
              ("ChildClass.value="+value);
        System.out.println(value);
        System.out.println(super.value);
                                              TestInherit.java
```



## 继承中的构造方法

- 子类的构造的过程中必须调用其基类的构造方法。
- 子类可以在自己的构造方法中使用super(argument\_list)调用基类的构造方法。
  - ▶使用this(agument list)调用本类另外的构造方法
  - ▶如果用super,必须写在方法的第一行
- 如果子类的构造方法中没有显式地调用基类构造方法,则系统默认调用基类无参数的构造方法。
- 如果子类构造方法中既没有显式调用基类构造方法,而基类中又没有无参的构造方法,则编译出错。

TestSuperSub.java

## 课堂练习

```
class A {
    protected void print(String s) {
        System.out.println(s);
    A() {print("A()");}
    public void f() {print("A:f()");}
class B extends A{
    B() {print("B()");}
    public void f() {print("B:f()");}
    public static void main(String arg[]) {
        B b = new B(); b.f();
```

TestPerson2/Test.java

分析上题的输出结果,体会构造 函数和一般成员函 数在继承中的区别。