

🏠 > 移动开发 > Swift3.0-干货分享（附带OC->Swift神器）

Swift3.0-干货分享（附带OC->Swift神器）

📁 移动开发 👤 来



首页 移动开发

Web前端 架构师 编程语言 互联网 关于

“ ©版权声明：本文为Andy_wangpeng原创文章，未经允许不得转载。如需转载请注明版权

Swift3.0对比之前Swift2.0大同小异，但是也有很多写起来不知所措的地方，下面的东西有小编搜集的，也有小编在开发中遇到，并查阅文档资料解决的

1.GCD的使用

1.最常用的GCD模板

```
//全局队列异步执行
DispatchQueue.global().async {
    //耗时操作写在这里
    DispatchQueue.main.async {
        //回到主线刷新
    }
}
```

2.延时调用

```
let delay:TimeInterval = 3
DispatchQueue.main.asyncAfter(deadline: DispatchTime.now() + delay) {
```

热门推荐

Android开发人员不得不收集的工具类

2016-09-24 12:18

2119次浏览

专业程序员的7个特质

2016-10-11 10:47

1020次浏览

Android 安全架构及权限控制机制剖析

2016-10-01 05:25

979次浏览

2016-10-05 09:19

775次浏览

论程序员读书的重要性

2016-09-22 01:44

616次浏览

【Android】新的工具类DiffUtil，让RecyclerView上天

2016-10-09 01:48

581次浏览

我对程序员身体健康的一点感悟

2016-10-01 05:40

545次浏览

从程序员的角度分析微信小程序

2016-10-01 05:40

472次浏览

Android Studio 2.2发布：改进平台支持 速度提升更智能

2016-10-01 11:26

462次浏览

分类目录

系统运维

项目管理

关于

云计算

综合

热门标签

更多标签

```
//3秒后在主线程执行
}
```

2.Any 和AnyObject

Any 和 **AnyObject** 这两个类型都是Swift中很早就出现的类型，但是我们经常使用AnyObject,很少使用Any。都可以当做匹配所有类型的东西，事后在强转成自己需要的类型，如果不懂什么意思确实也是很让人迷惑。在 Swift 官方编程指南中指出

AnyObject 可以代表任何 **Class** 类型的实例

Any 可以表示任意类型，甚至包括方法（**func**）类型

AnyObject 相等于 Objective-C 中的 id 类型，具体如何使用，小编也很枯燥，只是大概知道这两个东西的意思。（PS：有知道的小伙伴联系我，我补上用法。）

3.JSON解析

```
//MARK: - JSON解析: 把NSData转换成object
/** JSON解析: 把NSData转换成object */
static func JSONObjectWithData(
_ data: Data, options opt: JSONSerialization.ReadingOptions, error: NSErrorPointer? = nil) -> AnyObject?
{

    var object:Any?//先声明为任意类型进行计算
    do {
        object = try JSONSerialization.jsonObject(with: data, options: opt)
    } catch let aError as NSError
```

ios(0)	swift(0)	android(0)
python(0)	java(0)	php(0)
html5(0)	mysql(0)	redis(0)
javascript(0)	jquery(0)	linux(0)

热门评论

- | | |
|---|------|
| 论程序员读书的重要性
2016-09-22 01:44 | 3个评论 |
| 我对程序员身体健康的一点感悟
2016-10-01 05:40 | 2个评论 |
| Android官方开发文档Training系列课程中文版：布局性能优化之ListView的优化
2016-09-20 20:28 | 2个评论 |
| 一个完整直播app功能分析
2016-09-28 22:24 | 1个评论 |
| Android leakcanary内存泄漏检测和一般的解决方案
2016-09-20 00:35 | 1个评论 |
| Android7.0适配教程与心得
2016-10-12 10:01 | 0个评论 |
| 互联网合并浪潮中，内部员工该何去何从？
2016-10-12 09:34 | 0个评论 |
| 乔布斯去世整整五年了，我想写一下他神秘的妻子
2016-10-12 09:25 | 0个评论 |
| 嗯！你这里改一下。噢！那里也改一下
2016-10-12 09:25 | 0个评论 |

友情链接

[IT问道](#)

```

or{
    if error != nil {
        error?.pointee = a
    }
}
return object as AnyObject?
//后转为专适用于class类型的 AnyObject
类型
}

/** JSON解析：把object转换成NSData
a */
static func dataWithJSONObject(
_ obj: AnyObject, options opt: JSON
Serialization.WritingOptions,error:
NSErrorPointer? = nil) -> Data? {
    var data:Data?
    do {
        data = try JSONSerializ
ation.data(withJSONObject: obj, opt
ions: opt)
    } catch let aError as NSErr
or{
        if error != nil {
            error?.pointee = a
        }
    }
    return data
}

```

4.通知的使用

```

//通知名称常量
let NotifyChatMsgRecv = NSNotifica
tion.Name(rawValue:"notifyChatMsgRe
cv")
//发送通知
NotificationCenter.default.post(nam
e:NSNotification.Name(rawValue:"not
ifyChatMsgRecv"), object: nil, user
Info: nil)

```

```
//接受通知监听
NotificationCenter.default.addObserver(
    self, selector:#selector(didMsgRecv(notification:)),

    name: NSNotification.Name.NotifyChatMsgRecv, object: nil)

//通知处理函数
func didMsgRecv(notification:NSNotification){
    print("didMsgRecv: \(notification.userInfo)")
}
```

（ 持续更新..... ）

附带

OC->Swift传送门

当然为了更好的从 OC 转换成Swift 这里再给你一个强大的转换平台如下图效果如下：左边是OC 右边是swift,代码迁移相对不错



效果图.png

0条评论

最新 最早 最热

还没有评论，沙发等你来抢

社交帐号登录:

微信

微博

QQ

人人

更多»



说点什么吧...

发布

IT问道正在使用多说

版权所有 © IT问道网 2016 粤ICP备16049987号