

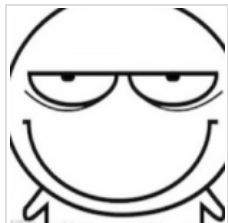
[登录](#) | [注册](#)

一只叫花花的猪的专栏

巨人在成长

[目录视图](#)[摘要视图](#)[RSS 订阅](#)

个人资料



花花猪



访问： 62450次

积分： 1094

等级： **BLOG > 4**

排名： 千里之外

原创： 41篇 转载： 14篇

译文： 0篇 评论： 20条

文章搜索

文章分类

[iOS \(51\)](#)[phonegap \(4\)](#)[cordova \(6\)](#)[Facebook POP \(2\)](#)[Swift \(2\)](#)[shell \(1\)](#)[iOS NSLock \(1\)](#)

文章存档

[2016年02月 \(4\)](#)[2016年01月 \(2\)](#)[2015年12月 \(3\)](#)[2015年11月 \(2\)](#)[2015年10月 \(1\)](#)[展开](#)[【公告】关于开启用户注册及登录手机短信验证的通知](#)[CSDN日报20170417 —— 《程序员最好有 社保》](#)[博客搬家，有礼相送](#)

NSURLSessionConfiguration API详解

标签： [NSURLSession](#) [NSURLSessionConfigur](#)

2016-01-08 15:16

1360人阅读

[评论\(0\)](#)[收藏](#)[举报](#)

分类：

[iOS \(50\)](#)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

一、NSURLSessionConfiguration的描述

NSURLSessionConfiguration为NSURLSession配置一些请求所需要的策略。如：超时、缓存策略、链接需求的。

NSURLSession会拷贝configuration。所以session一旦初始化结束就不会再更改configuration。除非初始化一个session。

重要：如果NSURLRequest中也做了一些指定。session也会遵循NSURLRequest的限定，但是如果configuration有更加严格的限定，仍以configuration为主。

二、defaultSessionConfiguration

默认配置使用的是持久化的硬盘缓存，存储证书到用户钥匙链。存储cookie到shareCookie。

标注：如果想要移植原来基于NSURLConnect的代码到NSURLSession，可使用该默认配置，然后再根据需要定制该默认配置。

三、ephemeralSessionConfiguration

返回一个不适用永久持存cookie、证书、缓存的配置，最佳优化数据传输。

标注：当程序作废session时，所有的ephemeral session 数据会立即清除。此外，如果你的程序处于暂停状态，内存数据可能不会立即清除，但是会在程序终止或者收到内存警告或者内存压力时立即清除。

四、backgroundSessionConfigurationWithIdentifier

生成一个可以上传下载HTTP和HTTPS的后台任务（程序在后台运行）。

在后台时，将网络传输交给系统的单独的一个进程。

重要：identifier 是configuration的唯一标示，不能为空或nil。

工作状态：

如果程序是被系统正常终止的和重新启动，可以使用同一个identifier创建configuration和session，并且能恢复终止时的传输状态。

如果程序是被用户在手动退出的，session会取消所有的后台任务，届时不能再唤醒application，如果想要再次开始传输，必须用户手动开启application。

阅读排行

Xcode6 Constrain to mai	(6240)
解决js的confirm转换为iC	(4691)
用AFNetworking实现断点	(4270)
FMDB-FMDatabaseQueue	(3619)
dispatch_set_target_que	(2966)
Facebook POP动画简单	(2486)
Xcode6下学习autolayout	(2388)
使用cocoapods创建cord	(2036)
导入FaceBook POP报错	(1815)
iOS网络开发编程之NSU	(1419)

评论排行

用AFNetworking实现断点	(5)
Xcode6下学习autolayout	(4)
使用cocoapods创建cord	(2)
帮5买面总结	(2)
NSOperation并发实现	(1)
dispatch_set_target_que	(1)
dispatch queue 的一些理	(1)
iOS键盘与NSLayoutCon	(1)
CALayer扩展属性自定义	(1)
FMDB-FMDatabaseQueue	(1)

推荐文章

- * 云计算的那些事儿之计算虚拟化
- * 微服务--分布式事务的实现方法及替代方案
- * 你应该知道的 Android 数据库更新策略
- * HDFS副本放置节点选择的优化
- * CSDN日报20170416 ——《为什么程序员话少钱多死得早?》
- * 凡人视角C++之string(上)

最新评论

- 使用cocoapods创建cordova项目
刘勋: 楼主, 有没有使用Cordova做的小项目或者是Demo, 最近突然要搞HybirdApp, 一脸萌比啊, ...
- 使用cocoapods创建cordova项目
刘勋: 最近公司突然说要用HybirdAPP, 真是一脸萌比。楼主, 我也是搞ios的, 有没有使用Cordova...
- 导入FaceBook POP报错
Cycle_: 同问 我也是这样 用cocoapods导入还是直接copy进工程 都有这个问题
- 用AFNetworking实现断点续传, 迷乎: 呃, 没有cordova/phonegap版吗? 好纠结
- Xcode6下学习autolayout 三 UITe
ct5023: @zhushanbo:哈哈, 你太逗了, 其实也计算了很多次, 只是系统调用的而已
- Xcode6下学习autolayout 三 UITe
zhushanbo: 哥们,你媳妇那种方法弄明白了,果然很强大,不用在重

属性介绍:

`@property(readonly, copy) NSString *identifier`

如果在后台任务正在传输时程序退出, 可以使用这个identifier在程序重新启动是创建一个新的configuration和session关联之前传输。

`@property(copy) NSDictionary *HTTPAdditionalHeaders`

默认为空, NSURLRequest附件的请求头。这个属性会给所有使用该configuration的session生成的tasks中的NSURLRequest添加额外的请求头。

重要: 不要修改一下请求头

Authorization

Connection

Host

WWW-Authenticate

如果这里边添加的请求头跟NSURLRequest中重复了, 侧优先使用NSURLRequest中的头。

`@property NSURLRequestNetworkServiceType networkServiceType`

指定网络传输类型。精切指出传输类型, 可以让系统快速响应, 提高传输质量, 延长电池寿命等。

enum{

NSURLNetworkServiceTypeDefault

=

0,

普通网络传输, 默认使用这个

NSURLNetworkServiceTypeVoIP

=

1,

网络语音通信传输, 只能在VoIP使用

NSURLNetworkServiceTypeVideo

=

2, 影像传输

NSURLNetworkServiceTypeBackground

=

3, 网络后台传输, 优先级不高时可使用。对用户不需要的网络操作可使用

NSURLNetworkServiceTypeVoice

=

4

语音传输};typedef

NSInteger

NSURLRequestNetworkServiceType;

`@property BOOL allowsCellularAccess`

是否使用蜂窝网络, 默认是yes。

`@property NSTimeInterval timeoutIntervalForRequest`

给request指定每次接收数据超时时间, 如果下一次接受新数据用时超过该值, 则发送一个请求超时给该request。默认为60s

复计算高度了,感谢分享.

Xcode6下学习autolayout 三 UI
zhushanbo: 第一种方法不知怎么操作

帮5买面试总结

花花猪: @oGreathouse:他们没要我~~薪资没谈拢~~你结果怎么样?

帮5买面试总结

Greathouse: 我也去那面试了,兄弟最后去没?

用AFNetworking实现断点续传, 1

花花猪: @haoceasar:不好意思,当时只是写了个demo,主要做法是通过请求头Range来设置.最新的...

```
@property NSTimeInterval timeoutIntervalForResource
```

给指定resource设定一个超时时间, resource需要在时间到达之前完成。默认是7天。

```
@property(copy) NSString *sharedContainerIdentifier
```

如果要为app的插件提供session, 需要给这个值赋值

```
@property NSHTTPCookieAcceptPolicy HTTPCookieAcceptPolicy
```

默认值是NSHTTPCookieAcceptPolicyOnlyFromMainDocumentDomain, 如果想更多的cookie控制, 可以使用NSHTTPCookieAcceptPolicyNever, 配合allHeaderFields 跟NSHTTPCookie中方法cookiesWithResponseHeaderFields:forURL:提取cookie。

```
typedef

enum
{
    NSHTTPCookieAcceptPolicyAlways,

    NSHTTPCookieAcceptPolicyNever,

    NSHTTPCookieAcceptPolicyOnlyFromMainDocumentDomain}

NSHTTPCookieAcceptPolicy;
```

```
@property(retain) NSHTTPCookieStorage *HTTPCookieStorage
```

存储cookie, 清除存储, 直接set为nil即可。
对于默认和后台的session, 使用sharedHTTPCookieStorage。
对于短暂的session, cookie仅仅储存到内存, session失效时会自动清除。

```
@property BOOL HTTPShouldSetCookies
```

默认为yes, 是否提供来自shareCookieStorge的cookie, 如果想要自己提供cookie, 可以使用HTTPAdditionalHeaders来提供。

```
@property(retain) NSURLCredentialStorage *URLCredentialStorage
```

证书存储, 如果不使用, 可set为nil。
默认和后台session, 默认使用的sharedCredentialStorage。
短暂的session使用一个私有存储在内存中。session失效会自动清除。

```
@property(retain) NSURLCache *URLCache
```

缓存NSURLRequest的response。
默认的configuration, 默认值的是sharedURLCache。
后台的configuration, 默认值是nil
短暂的configuration, 默认一个私有的cache于内存, session失效, cache自动清除。

```
@property NSURLRequestCachePolicy requestCachePolicy
```

缓存策略, 默认值是NSURLRequestUseProtocolCachePolicy

```
enum{
    NSURLRequestUseProtocolCachePolicy
    =
    0,
    NSURLRequestReloadIgnoringLocalCacheData
    =
    1,不理睬cache
    NSURLRequestReloadIgnoringLocalAndRemoteCacheData
    =
    4,
    //
    Unimplemented NSURLRequestReloadIgnoringCacheData
    =
    NSURLRequestReloadIgnoringLocalCacheData,
    不理睬cache
    NSURLRequestReturnCacheDataElseLoad
    =
    2,返回cache, 未命中则拉去远程数据
    NSURLRequestReturnCacheDataDontLoad
    =
    3,拉去数据, 未命中, 不做操作
    NSURLRequestReloadRevalidatingCacheData
    =
    5
    //
    Unimplemented };typedef
    NSUInteger
    NSURLRequestCachePolicy;
```

下图是NSURLRequestUseProtocolCachePolicy的流程图:



image: ../Art/http_caching.pdf



简短说明：

- 1, 如果没有找到对应的request的cache信息, 则去请求原始数据。
- 2, 如果cache信息没有指明要重新生成, 并且cache没有过期, 返回cache response。
- 3, 如果cache过期或者需要重新生成, 系统会发送一个HEAD请求去验证cache是否改变。如果改变, 拉去原始数据; 反之, 返回cache response。

@property BOOL sessionSendsLaunchEvents

表示当后台传输结束时, 是否启动app. 这个属性只对 `backgroundSessionConfigurationWithIdentifier` 生效, 其他configuration类型会自动忽略该值。默认值是YES。

@property(getter=isDiscretionary) BOOL discretionary

是否由系统根据性能自动裁量后台任务。默认值是NO。同sessionSendsLaunchEvent一样, 只对后台configuration有效。

如果传输的是大数据, 最好设置成YES。让系统在最佳性能是安排任务。这属性仅当application在前台时会有用。到后台时系统会默认它的值是YES。

@property(copy) NSArray <Class> *protocolClasses

处理NSURLRequest的NSURLProtocol的子类。

重要: 对后台Session失效。

@property NSInteger HTTPMaximumConnectionsPerHost

同时连接一个host的最大数。iOS默认是4。APP是作为一个整体来看的。

@property BOOL HTTPShouldUsePipelining

默认值是NO。

@property(copy) NSDictionary *connectionProxyDictionary

默认值是NULL。

顶 1 踩 0

上一篇 [dispatch_barrier_async 隐藏的坑](#)

下一篇 [iOS 自动化生成API文档](#)

我的同类文章

iOS (50)

- | | | | |
|---|-------------------|---|-------------------|
| • xcodebuild打包ipa | 2016-02-14 阅读 220 | • iOS bitcode实战 | 2016-02-02 阅读 279 |
| • iOS 自动化生成API文档 | 2016-01-15 阅读 169 | • dispatch_barrier_async 隐藏的坑 | 2015-12-11 阅读 663 |
| • 重新认识ARC | 2015-12-02 阅读 321 | • 帮5买面试总结 | 2015-12-02 阅读 367 |
| • Swift Protocol optional | 2015-11-13 阅读 668 | • Swift Selector | 2015-11-13 阅读 398 |
| • iOS 宏定义 | 2015-10-20 阅读 313 | • iOS-Core-Animation-Advanced | 2015-06-23 阅读 538 |

[更多文章](#)

参考知识库



iOS知识库

4461 关注 | 1550 收录



Hadoop知识库

6952 关注 | 560 收录



Apache Spark知识库

6789 关注 | 411 收录



Swift知识库

3879 关注 | 1214 收录

猜你在找

[Ceph—分布式存储系统的另一个选择](#)

[Unity编程Unity中关于四元数的API详解](#)

顾荣: 开源大数据存储系统Alluxio (原Tachyon) 的
Android核心技术——Android数据存储
Android之数据存储
Android中的数据存储

调用docker registry api交互过程中http code码
iOS与OS多线程和内存管理——GCD的API详解
Windows API 功能详解
ActiveMQ2ActiveMQ API详解

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

Spark

ERP

IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache

.NET

API

HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails

QEMU

KDE

Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringSide

Maemo

Compuware

大数据

aptech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Angular

Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈