

[登录](#) | [注册](#)

新风作浪的博客专栏

懂得太少，表现太多；才华太少，锋芒太多，很浅薄，一眼就能被看穿。沉下来，打根基，让别人不会觉得你烦！

[目录视图](#)[摘要视图](#)[RSS 订阅](#)

个人资料



duxinfeng2010



访问：1931083次

积分：14418

等级：[BLOG > 7](#)

排名：第552名

原创：125篇 转载：23篇

译文：2篇 评论：506条

交流

51CTO 博客 [新风作浪](#)
关注我的微博[新风_作浪](#)
我们工作室微博[南阳理工图灵工作室](#)

博客专栏



开源中国iOS客户端学习

文章：15篇

阅读：318712

文章分类

[菜鸟学iOS的笔记 \(77\)](#)

[学习iOS转载博客 \(15\)](#)

[菜鸟的Objective-C笔记 \(14\)](#)

[菜鸟学习cocos2d笔记 \(4\)](#)

[C/C++学习笔记 \(8\)](#)

[沉思录 \(9\)](#)

[深度学习代码专栏](#) [攒课--我的学习我做主](#) [开启你的知识管理，知识库个人图谱上线](#)

iOS开发中那些高效常用的宏

标签：[iOS开发常用宏](#)

2013-06-09 21:49

43181人阅读

[评论\(10\)](#)

[收藏](#)

[举报](#)

本文章已收录于：[iOS](#) [iOS知识库](#)

[分类：](#)

[菜鸟学iOS的笔记 \(76\)](#)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

iOS开发过程中使用一些常用的宏可以提高开发效率，提高代码的重用性；将这些宏放到一个头文件里然后再放到工程中的-[Prefix.pch](#)文件中(或者直接放到-[Prefix.pch](#)中)直接可以使用,灰常方便。

本文整理自

<http://www.cocoachina.com/applenews/devnews/2013/0328/5907.html>。

做了一些分类和注释,可以根据自己习惯再添加或者删除或者修改这些宏进行使用。

[cpp]

```
01. //
02. // MacroDefinition.h
03. // MacroDefinitionDemo
04. //
05. // Created by 新风作浪 on 13-6-9.
06. // Copyright (c) 2013年 SpinningSphere Labs. All rights reserved.
07. //
08.
09. #ifndef MacroDefinition_h
10. #define MacroDefinition_h
11.
12. //-----获取设备大小-----
13. //NavBar高度
14. #define NavigationBar_HEIGHT 44
15. //获取屏幕 宽度、高度
16. #define SCREEN_WIDTH ([UIScreen mainScreen].bounds.size.width)
17. #define SCREEN_HEIGHT ([UIScreen mainScreen].bounds.size.height)
18.
19. //-----获取设备大小-----
20.
21.
22. //-----打印日志-----
23. //DEBUG 模式下打印日志,当前行
24. #ifdef DEBUG
25. # define DLog(fmt, ...) NSLog((@"%s [Line %d] " fmt), __PRETTY_FUNCTION__, __LINE__, ##__VA_ARGS__)
```



收藏到代码笔记

备用资料 (10)
[Linux学习笔记](#) (1)
[Git](#) (2)
[BeeFramework学习笔记](#) (0)
[Qt学习](#) (4)
[杂谈](#) (1)
[Mac软件](#) (3)
[数据库](#) (1)
[iOS视频教程](#) (1)
[科学上网](#) (0)

文章存档

[2014年07月](#) (1)
[2014年05月](#) (2)
[2014年04月](#) (4)
[2013年10月](#) (2)
[2013年08月](#) (5)

展开

阅读排行

[添加第三方类库造成的lir](#) (217741)
[如何查看mac系统是32位](#) (99843)
[开源中国iOS客户端学习-](#) (61801)
[古典问题：有一对兔子，](#) (52479)
[UITableViewCell的标记、](#) (51273)
[两分钟学会在GitHub托管](#) (47938)
[开源中国iOS客户端学习-](#) (47296)
[开源免费天气预报接口AI](#) (46457)
[iOS开发中那些高效常用I](#) (43142)
[添加第三方类库造成的Ui](#) (40205)

评论排行

[两分钟学会在GitHub托管](#) (63)
[添加第三方类库造成的lir](#) (33)
[开源中国iOS客户端学习-](#) (31)
[开源中国iOS客户端学习-](#) (16)
[开源中国iOS客户端学习-](#) (15)
[代码写Button遇到问题](#) (14)
[开源中国iOS客户端学习-](#) (14)
[古典问题：有一对兔子，](#) (12)
[开源中国iOS客户端学习-](#) (11)
[开源免费天气预报接口AI](#) (11)

最新评论

[输入某年某月某日，判断这一天是平年的还是闰年的](#)
only_凌小轩: #include #include
int main(void){ int m = 0, n ...
[古典问题：有一对兔子，从出生起](#)
陈文VIP: 一直不明白
f=f2f2=f1+f2f1=f 是什么意思？怎么
样转弯过来思考额？
[iOS 富文本类库RTLabel](#)
cchon: 文章内容很好www.china-
autoid.com
[iOS开发中那些高效常用的宏](#)

```

26. #else
27. #   define DLog(...)
28. #endif
29.
30.
31. //重写NSLog,Debug模式下打印日志和当前行数
32. #if DEBUG
33. #define NSLog(FORMAT, ...) fprintf(stderr,"\nfunction:%s line:%d content:%s\n", __FUNCTION__, .
34. #else
35. #define NSLog(FORMAT, ...) nil
36. #endif
37.
38. //DEBUG 模式下打印日志,当前行 并弹出一个警告
39. #ifdef DEBUG
40. #   define ULog(fmt, ...) { UIAlertView *alert = [[UIAlertView alloc] initWithTitle:
[NSString stringWithFormat:@"%s\n [Line %d] ", __PRETTY_FUNCTION__, __LINE__] message:
[NSString stringWithFormat:fmt, ##__VA_ARGS__] delegate:nil cancelButtonTitle:@"Ok" otherButt
41. #else
42. #   define ULog(...)
43. #endif
44.
45.
46. #define ITTDEBUG
47. #define ITTLOGLEVEL_INFO    10
48. #define ITTLOGLEVEL_WARNING  3
49. #define ITTLOGLEVEL_ERROR    1
50.
51. #ifndef ITTMAXLOGLEVEL
52.
53. #ifdef DEBUG
54. #define ITTMAXLOGLEVEL ITTLOGLEVEL_INFO
55. #else
56. #define ITTMAXLOGLEVEL ITTLOGLEVEL_ERROR
57. #endif
58.
59. #endif
60.
61. // The general purpose logger. This ignores logging levels.
62. #ifdef ITTDEBUG
63. #define ITTDPRINT(xx, ...)  NSLog(@"%s(%d): " xx, __PRETTY_FUNCTION__, __LINE__, ##__VA_ARGS__
64. #else
65. #define ITTDPRINT(xx, ...)  ((void)0)
66. #endif
67.
68. // Prints the current method's name.
69. #define ITTDPRINTMETHODNAME() ITTDPRINT(@"%s", __PRETTY_FUNCTION__)
70.
71. // Log-level based logging macros.
72. #if ITTLOGLEVEL_ERROR <= ITTMAXLOGLEVEL
73. #define ITTDERROR(xx, ...)  ITTDPRINT(xx, ##__VA_ARGS__)
74. #else
75. #define ITTDERROR(xx, ...)  ((void)0)
76. #endif
77.
78. #if ITTLOGLEVEL_WARNING <= ITTMAXLOGLEVEL
79. #define ITTDWARNING(xx, ...) ITTDPRINT(xx, ##__VA_ARGS__)
80. #else
81. #define ITTDWARNING(xx, ...) ((void)0)
82. #endif
83.
84. #if ITTLOGLEVEL_INFO <= ITTMAXLOGLEVEL
85. #define ITTDINFO(xx, ...)   ITTDPRINT(xx, ##__VA_ARGS__)
86. #else
87. #define ITTDINFO(xx, ...)   ((void)0)
88. #endif
89.
90. #ifdef ITTDEBUG
91. #define ITTDCONDITIONLOG(condition, xx, ...) { if ((condition)) { \
92. ITTDPRINT(xx, ##__VA_ARGS__); \
93. } \
94. } ((void)0)

```

qq_27025997: 最后一个单例宏
怎么用大神, Person *p =
SYNTHESIZE_SINGLETON_FOR

代码实现 UITableView与UITable
nineteen_: 写的很好!!!

NSInteger 与 NSUInteger 和 int
张三李四的张三: NSInteger
row= ;因为这是显示
tableViewCell有多少个, 只能是
非零整数的这...

开源中国iOS客户端学习——(二)
pocketq: 亲, 你在.h中 创建了
一个id_delegate 然后@property
一个协议对象@pr...

在支持ARC工程中编译不支持AR
avi9111: 支持一下你你你你你你
一个整数, 它加上100后是一个完
放地上否: 路过学习..

iOS开发技巧 -- 复用代码片段
段咩咩: 怎么转发啊

推荐文章

* 2016 年最受欢迎的编程语言是
什么?

* Chromium扩展 (Extension)
的页面 (Page) 加载过程分析

* Android Studio 2.2 来啦

* 手把手教你做音乐播放器
(二) 技术原理与框架设计

* JVM 性能调优实战之: 使用阿
里开源工具 TProfiler 在海量业务
代码中精确定位性能代码



高端养老院



戒网瘾



上海高级养老院



上海酒店

```

95. #else
96. #define ITTDCONDITIONLOG(condition, xx, ...) ((void)0)
97. #endif
98.
99. #define ITTAssert(condition, ...) \
100. do { \
101. if (!(condition)) { \
102. [[NSAssertionHandler currentHandler] \
103. handleFailureInFunction:[NSString stringWithUTF8String:PRETTY_FUNCTION_] \
104. file:[NSString stringWithUTF8String:__FILE__] \
105. lineNumber:__LINE__ \
106. description:__VA_ARGS__]; \
107. } \
108. } while(0)
109.
110. //-----打印日志-----
111.
112.
113. //-----系统-----
114.
115. //获取系统版本
116. #define IOS_VERSION [[[UIDevice currentDevice] systemVersion] floatValue]
117. #define CurrentSystemVersion [[[UIDevice currentDevice] systemVersion]
118.
119. //获取当前语言
120. #define CurrentLanguage ([[NSLocale preferredLanguages] objectAtIndex:0])
121.
122. //判断是否 Retina屏、设备是否%phone 5、是否是iPad
123. #define isRetina ([UIScreen instancesRespondToSelector:@selector(currentMode)] ? CGSizeEqualTo:
124. #define iPhone5 ([UIScreen instancesRespondToSelector:@selector(currentMode)] ? CGSizeEqualToS:
125. #define isPad (UI_USER_INTERFACE_IDIOM() == UIUserInterfaceIdiomPad)
126.
127.
128. //判断是真机还是模拟器
129. #if TARGET_OS_IPHONE
130. //iPhone Device
131. #endif
132.
133. #if TARGET_IPHONE_SIMULATOR
134. //iPhone Simulator
135. #endif
136.
137. //检查系统版本
138. #define SYSTEM_VERSION_EQUAL_TO(v) ([[UIDevice currentDevice] systemVersion]
139. #define SYSTEM_VERSION_GREATER_THAN(v) ([[UIDevice currentDevice] systemVersion]
140. #define SYSTEM_VERSION_GREATER_THAN_OR_EQUAL_TO(v) ([[UIDevice currentDevice] systemVersion]
141. #define SYSTEM_VERSION_LESS_THAN(v) ([[UIDevice currentDevice] systemVersion]
142. #define SYSTEM_VERSION_LESS_THAN_OR_EQUAL_TO(v) ([[UIDevice currentDevice] systemVersion]
143.
144.
145. //-----系统-----
146.
147.
148. //-----内存-----
149.
150. //使用ARC和不使用ARC
151. #if __has_feature(objc_arc)
152. //compiling with ARC
153. #else
154. // compiling without ARC
155. #endif
156.
157. #pragma mark - common functions
158. #define RELEASE_SAFELY(__POINTER) { [__POINTER release]; __POINTER = nil; }
159.
160. //释放一个对象
161. #define SAFE_DELETE(P) if(P) { [P release], P = nil; }
162.
163. #define SAFE_RELEASE(x) [x release];x=nil
164.
165.

```

```

166.
167. //-----内存-----
168.
169.
170. //-----图片-----
171.
172. //读取本地图片
173. #define LOADIMAGE(file,ext) [UIImage imageWithContentsOfFile:
[[NSBundle mainBundle]pathForResource:file ofType:ext]]
174.
175. //定义UIImage对象
176. #define IMAGE(A) [UIImage imageWithContentsOfFile:
[[NSBundle mainBundle] pathForResource:A ofType:nil]]
177.
178. //定义UIImage对象
179. #define ImageNamed(_pointer) [UIImage imageNamed:[UIUtil imageName:_pointer]]
180.
181. //建议使用前两种宏定义,性能高于后者
182. //-----图片-----
183.
184.
185.
186. //-----颜色类-----
187. // rgb颜色转换 (16进制->10进制)
188. #define UIColorFromRGB(rgbValue) [UIColor colorWithRed:((float)
((rgbValue & 0xFF0000) >> 16))/255.0 green:((float)((rgbValue & 0xFF00) >> 8))/255.0 blue:
((float)(rgbValue & 0xFF))/255.0 alpha:1.0]
189.
190. //带有RGBA的颜色设置
191. #define COLOR(R, G, B, A) [UIColor colorWithRed:R/255.0 green:G/255.0 blue:B/255.0 alpha:A]
192.
193. // 获取RGB颜色
194. #define RGBA(r,g,b,a) [UIColor colorWithRed:r/255.0f green:g/255.0f blue:b/255.0f alpha:a]
195. #define RGB(r,g,b) RGBA(r,g,b,1.0f)
196.
197. //背景色
198. #define BACKGROUND_COLOR [UIColor colorWithRed:242.0/255.0 green:236.0/255.0 blue:231.0/255.0 ;
199.
200. //清除背景色
201. #define CLEARCOLOR [UIColor clearColor]
202.
203. #pragma mark - color functions
204. #define RGBACOLOR(r,g,b) [UIColor colorWithRed:(r)/255.0f green:(g)/255.0f blue:
(b)/255.0f alpha:1]
205. #define RGBACOLOR(r,g,b,a) [UIColor colorWithRed:(r)/255.0f green:(g)/255.0f blue:
(b)/255.0f alpha:(a)]
206.
207. //-----颜色类-----
208.
209.
210.
211. //-----其他-----
212.
213. //方正黑体简体字体定义
214. #define FONT(F) [UIFont fontWithName:@"FZHTJW--GB1-0" size:F]
215.
216.
217. //定义一个API
218. #define APIURL @ "http://xxxxx/"
219. //登陆API
220. #define APILogin [APIURL stringByAppendingString:@"Login"]
221.
222. //设置View的tag属性
223. #define VIEWWITHTAG(_OBJECT, _TAG) [_OBJECT viewWithTag : _TAG]
224. //程序的本地化,引用国际化的文件
225. #define MyLocal(x, ...) NSLocalizedString(x, nil)
226.
227. //G-C-D
228. #define BACK(block) dispatch_async(dispatch_get_global_queue(DISPATCH_QUEUE_PRIORITY_DEFAULT, {
229. #define MAIN(block) dispatch_async(dispatch_get_main_queue(),block)
230.

```

```
231. //NSUserDefaults 实例化
232. #define USER_DEFAULT [NSUserDefaults standardUserDefaults]
233.
234.
235. //由角度获取弧度 有弧度获取角度
236. #define degreesToRadian(x) (M_PI * (x) / 180.0)
237. #define radianToDegrees(radian) (radian*180.0)/(M_PI)
238.
239.
240.
241. //单例化一个类
242. #define SYNTHESIZE_SINGLETON_FOR_CLASS(classname) \
243. \
244. static classname *shared##classname = nil; \
245. \
246. + (classname *)shared##classname \
247. { \
248. @synchronized(self) \
249. { \
250. if (shared##classname == nil) \
251. { \
252. shared##classname = [[self alloc] init]; \
253. } \
254. } \
255. \
256. return shared##classname; \
257. } \
258. \
259. + (id)allocWithZone:(NSZone *)zone \
260. { \
261. @synchronized(self) \
262. { \
263. if (shared##classname == nil) \
264. { \
265. shared##classname = [super allocWithZone:zone]; \
266. return shared##classname; \
267. } \
268. } \
269. \
270. return nil; \
271. } \
272. \
273. - (id)copyWithZone:(NSZone *)zone \
274. { \
275. return self; \
276. }
277.
278.
279.
280. #endif
```

MacroDefinition.h 下载地址:<https://github.com/XFZLDXF/Macro>
CSDN下载:<http://download.csdn.net/detail/duxinfeng2010/5555367>

顶 踩
16 1

[上一篇](#) [iOS下拉刷新上拉加载更多EGOTableViewPullRefresh类库](#)[下一篇](#) [iOS开发复选框类库SSCheckBoxView](#)

我的同类文章

菜鸟学iOS的笔记 (76)

- | | | | | | |
|---------------------------------|------------|---------------------------------|------------------------------|------------|---------|
| • iOS上使用自定义ttf字体 | 2014-07-15 | • No architectures to compil... | 2014-05-29 | | |
| 阅读 19179 | | 阅读 14502 | | | |
| • 使用SVN clang: error: link... | 2014-05-29 | 阅读 6407 | • iOS 7 在启动期间改变状态... | 2014-04-16 | 阅读 6087 |
| • build/Objects-normal/i386/... | 2014-04-16 | 阅读 4563 | • Analyze提示:Value stored ... | 2014-04-16 | 阅读 6717 |
| • iOS launch启动界面全屏 | 2014-04-16 | 阅读 2780 | • duplicate symbol _GAD_... | 2013-10-01 | 阅读 3385 |
| • EGOTableViewPullRefres... | 2013-08-29 | 阅读 4387 | • 关于Parse库的配置问题 | 2013-08-30 | 阅读 4481 |
| • 使用Parse内付费服务出现... | 2013-08-31 | 阅读 2712 | | | |

猜你在找

- | | |
|--------------------------------------|----------------|
| 疯狂iOS讲义之Objective-C面向对象设计 | iOS开发中那些高效常用的宏 |
| 老郭全套iOS开发课程【Objective-C】 | iOS开发中一些高效常用的宏 |
| 精通iOS移动开发(Xcode7&Swift2;) 初识Xcode7.0 | iOS开发中那些高效常用的宏 |
| iOS开发教程之OC语言 | iOS开发中那些高效常用的宏 |
| iOS开发之Objective-C编程基础 | iOS开发中那些高效常用的宏 |

[呼叫中心系统](#) [美国洛杉矶房价](#)[移民美国多少钱](#)[上海公寓出租](#)[留学生公寓](#)[上海单身公寓](#)[一年拿本科文凭](#)[澳大利亚房价](#) [新加坡移民条件](#)[计算机学校排名](#)[篮球架价格](#)

查看评论

8楼 [qq_27025997](#) 2016-05-20 16:56发表

最后一个单例宏怎么用大神, Person *p = SYNTHESIZE_SINGLETON_FOR_CLASS(Person);会报错

7楼 [阮小木](#) 2016-04-11 10:51发表

6666666666666666

6楼 [yuhuiyiju](#) 2015-09-17 11:20发表

平时用的时候到处找, 现在mark下, 以后就不用到处找了

5楼 [阿端](#) 2015-08-13 17:29发表

学习了。

4楼 [龙啸云](#) 2015-04-14 16:50发表

很有用

3楼 [amy376X](#) 2013-10-31 18:42发表

菜鸟表示真心学习了

2楼 [chanry.s](#) 2013-06-26 09:16发表

"懂得太少, 表现太多; 才华太少, 锋芒太多, 很浅薄, 一眼就能被看穿. 沉下来, 打根基, 让别人不会觉得你烦!" very nice, 深刻!

Re: [duxinfeng2010](#) 2013-07-13 20:25发表



回复chanrys: 嘿嘿 看来你也是有同感。。。

1楼 [lyhuzhu](#) 2013-06-10 23:40发表



有用

Re: [duxinfeng2010](#) 2013-06-11 19:30发表



回复lyhuzhu: 哈哈

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点, 不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack
VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery
BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity
Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack
FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo
Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr
Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

网站客服

杂志客服

微博客服

webmaster@csdn.net

400-600-2320 |

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved

