

ios应用开发技术专栏

ios应用开发技术博客，希望和大家在分享和交流中共同成长！

目录视图

个人资料



openglnewbee

关注

发私信

恒

访问：429290次

积分：5413

等级：BLOG 6

排名：第3610名

原创：101篇

转载：139篇

译文：6篇

评论：106条

文章搜索

- 文章分类
- 网络技术

(21)
- 脚本开发

(12)
- 移动应用设计

(9)
- xcode相关

(12)
- 编码规范

(12)
- ios ui实现及优化（view）

(24)
- react native学习

(1)
- 数据模型构建（model）

(5)
- 业务逻辑实现（controller/manager）

(3)
- 时间管理

(5)
- 工具使用技巧

(13)
- appstore版本发布及上架相关

(5)
- ios工程配置

(18)
- 测试相关

(4)
- 第三方框架/服务/类库

(14)
- 版本控制

(3)
- ios新技术研究

(6)
- 调试技术

(10)
- 项目管理技术

(8)
- 多媒体技术

(4)
- 持续集成及敏捷技术相关

(5)

移动信息安全的漏洞和逆向原理

【观点】世界上最好的语言是什么

58到家周俊鹏：webpack PK fis，我更喜欢前者

JPush（极光推送）实战总结

标签：ios 推送 push 一站式 极光

2016-03-18 11:11

8082人阅读

评论(2)

分类：第三方框架/服务/类库（13）

版权声明：本文为博主原创文章，如需转载请邮件至openglnewbee@163.com。

目录(?)

[+]

关于JPush

极光推送是国内的服务厂商提供的一站式push服务（同时支持**iOS**、**Android**），后面也加入了即时通讯的能力供app使用。致力于格有竞争力的服务(简单功能全免费，高级版才收费)，让应用开发商可以聚焦业务开发，push相关的技术实现全部通过极光推送来解决送的api即可。正因为如此，开发者小伙伴们对其的评价相当不错。笔者的app新增了从服务器往移动客户端下发简单消息的需求，多尝试jpush的服务来解决问题（这里仅介绍iOS端的集成过程）。

集成步骤

step1:去极光推送注册账号：<https://www.jpush.cn/>，并注册应用。

step2:上传apns证书到极光，apns证书的生成步骤参考：

http://docs.jpush.io/client/ios_tutorials/#ios_1

仔细阅读该文档，上传成功后控制台的应用详情里面会显示“已验证”，说明证书有效。

step3:对你的app工程重新配置，使用新的支持apns的provision文件（若此前应用已支持apns，可以不用换），否则后面无法正常获

step4:集成其sdk,包括一个.a和一个.h文件，最新版本大约是2.1，其sdk中也包含了demo,注意在2.1版本之前需要创建一个plist文件月等，在最新版本不需要此文件。

sdk下载地址：<https://www.jpush.cn/common/products#product-download>

step5:主要代码修改如下：

appdelegate.h:

```
1 static NSString *appKey = @"Your_app_key";
2 static NSString *channel = @"Your_channel_identifier";
3 static BOOL isProduction = NO;
```

appdelegate.m:

```
1 #import "JPUSHService.h"
2 - (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary
3 {
4     [JPUSHService registerForRemoteNotificationTypes:(UIUserNotificationTypeBadge |
5                                                         UIUserNotificationTypeSound |
6                                                         UIUserNotificationTypeAlert)
```

ios系统能力&api (27)

杂项 (10)

数据库技术 (5)

性能优化 (4)

内存管理 (5)

开发方法论/设计模式/架构设计及优化 (17)

多线程技术 (6)

swift学习 (3)

mac系统使用 (12)

动画实现 (1)

编程语法 (7)

心情故事 (3)

编程杂谈 (16)

BREW技术 (11)

前端技术/hybrid (5)

正则表达式 (1)

文章存档

2016年10月 (4)

2016年09月 (5)

2016年08月 (12)

2016年07月 (12)

2016年06月 (4)

展开

阅读排行

iphone手机上的抓包流程和原... (18612)

coacoapods中的podfile介绍... (16021)

iOS通过dSYM文件分析crash (14209)

IOS7引入API之NSURLSession... (10606)

ios(ipad,iphone)屏幕旋转检... (10472)

mac下安装xctool并简单运行... (9167)

ios快速添加约束 (storyboar... (8461)

那些牛b的ios开发第三方工具... (8421)

ios中创建可以拖动的view原... (8409)

JPush (极光推送) 实战总结 (8009)

评论排行

iOS下的实际网络连接状态检... (45)

使用AudioServices相关接口... (12)

使用xcode5做单元测试 (4)

ios8新特性: pushkit实战总... (3)

IOS 设置系统音量 (已实践, ... (3)

ios7中引入的新类: nsprogre... (2)

ios程序依赖的开源库管理软... (2)

ios中的音频播放, 好文, mar... (2)

iphone手机上的抓包流程和原... (2)

swift语言新特性: 可选值 (2)

推荐文章

* 程序员10月书讯, 评论得书

* Android中Xposed框架篇---修改系统位置信息实现自身隐藏功能

* Chromium插件 (Plugin) 模块 (Module) 加载过程分析

* Android TV开发总结--构建一个TV app的直播节目实例

* 架构设计: 系统存储--MySQL简单主从方案及暴露的问题

```
        categories:nil];
    [JPUSHService setupWithOptions:launchOptions appKey:appKey
                  channel:channel apsForProduction:isProduction];
    // your codes
    return YES;
}

- (void)application:(UIApplication *)application
didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData *)deviceToken
{
    NSLog(@"%@", [NSString stringWithFormat:@"Device Token: %@", deviceToken]);
    [JPUSHService registerDeviceToken:deviceToken];
}

- (void)application:(UIApplication *)application
didReceiveRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo
fetchCompletionHandler:
(void (^)(UIBackgroundFetchResult))completionHandler
{
    NSLog(@"didReceiveRemoteNotification %@", userInfo);
    [JPUSHService handleRemoteNotification:userInfo];
}

- (void)application:(UIApplication *)application
didReceiveRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo
fetchCompletionHandler:
(void (^)(UIBackgroundFetchResult))completionHandler
{
    NSLog(@"didReceiveRemoteNotification fetchCompletionHandler:%@", userInfo);
    [JPUSHService handleRemoteNotification:userInfo];
    completionHandler(UIBackgroundFetchResultNewData);
}

- (void)application:(UIApplication *)application
didReceiveLocalNotification:(UILocalNotification *)notification
{
    // [JPUSHService showLocalNotificationAtFront:notification identifierKey:nil];
}
```

监听自定义消息相关的通知 (建议在你应用中创建一个单例的manager中专门管理) :

```
1    NotificationCenter *defaultCenter = [NotificationCenter defaultCenter];
2    [defaultCenter addObserver:self
3                  selector:@selector(networkDidSetup:)
4                  name:kJPFNetworkDidSetupNotification
5                  object:nil];
6    [defaultCenter addObserver:self
7                  selector:@selector(networkDidClose:)
8                  name:kJPFNetworkDidCloseNotification
9                  object:nil];
10   [defaultCenter addObserver:self
11                 selector:@selector(networkDidRegister:)
12                 name:kJPFNetworkDidRegisterNotification
13                 object:nil];
14   [defaultCenter addObserver:self
15                 selector:@selector(networkDidLogin:)
16                 name:kJPFNetworkDidLoginNotification
17                 object:nil];
18   [defaultCenter addObserver:self
19                 selector:@selector(networkDidReceiveMessage:)
20                 name:kJPFNetworkDidReceiveMessageNotification
21                 object:nil];
22   [defaultCenter addObserver:self
23                 selector:@selector(serviceError:)
24                 name:kJPFSERVICEErrorNotification
25                 object:nil];
26   // handler
27   - (void)networkDidSetup:(NSNotification *)notification
28   {
29       NSLog(@"networkDidSetup %@", alias=%@", [notification userInfo], [NSString stringWithFormat
30       //针对设备给极光服务器反馈了别名, app服务端可以用别名来针对性推送消息
31       [JPUSHService setTags:nil
32         alias:[NSString stringWithFormat:@"iOS_%@", GSignInConfig.userID]
```

最新评论

ios下的实际网络连接状态检测:RealReac...
kuangdacaikuang : 真几把垃圾,集成起来到处报错,东西都改了,github和博客里的信息都没有更新

JPush（极光推送）实战总结
sinat_36446193 : 问一下,就是关于服务器推送一个简单的消息,博主这边为什么会选择三方的推送呢?我没做过极光,所以问的很...

mac下通过xcodesbuild使用oclint
openglnewbee : oclint-xcodesbuild 已经不再被使用;新的命令:xcodesbuild | tee x C...

ios8新特性:pushkit实战总结(voip开...
chen_jun66 : 您好!我按照你说的流程把voip推送证书传到我们的push服务器上去了,token也上传到服务器上去了...

ios8新特性:pushkit实战总结(voip开...
chen_jun66 : 您好!我按照你说的流程把voip推送证书传到我们的push服务器上去了,token也上传到服务器上去了...

ios下的实际网络连接状态检测:RealReac...
iOS_Traveler : 博主,你好。我这边遇到一个问题。我用苹果手机在wifi网络情况下,可以正确判断出网络状态,可我关掉W...

ios下的实际网络连接状态检测:RealReac...
openglnewbee : @u010314672:这是因为代理只代理了http,其他的请求还是走原来的通道,你原来的通道是可以...

ios下的实际网络连接状态检测:RealReac...
剑啸青霄梦一生 : 博主您好,下载了demo发现 如果我连接一个路由,然后在手机里面把代理打开,随便设置代理服务器,导...

ios下的实际网络连接状态检测:RealReac...
辉过来辉过去 : @openglnewbee:上面问题描述有误从Ping的情况来看,比如ping www.appl...

ios下的实际网络连接状态检测:RealReac...
辉过来辉过去 : @openglnewbee:路由器不能上网,但在手机连接上这个路由的wifi的时候会弹出一个设置页...



黑马程序员培训



软件工程师待遇



液晶拼接大屏幕



液晶屏升降器

```
3         callbackSelector:nil
4             target:nil];
5     }
6
7     - (void)networkDidClose:(NSNotification *)notification
8     {
9         NSLog(@"networkDidClose %@", [notification userInfo]);
10    }
11
12    - (void)networkDidRegister:(NSNotification *)notification
13    {
14        NSLog(@"networkDidRegister %@", [notification userInfo]);
15    }
16
17    - (void)networkDidLogin:(NSNotification *)notification
18    {
19        NSLog(@"networkDidLogin %@", [notification userInfo]);
20    }
21
22    - (void)networkDidReceiveMessage:(NSNotification *)notification
23    {
24        NSLog(@"networkDidReceiveMessage notification = %@", notification);
25    }
26
27    - (void)serviceError:(NSNotification *)notification
28    {
29        NSDictionary *userInfo = [notification userInfo];
30        NSString *error = [userInfo valueForKey:@"error"];
31        NSLog(@"serviceError %@", error);
32    }
```

api参考：http://docs.jpush.io/client/ios_api/#api-ios

step6：在控制台发送消息，对其进行测试。

<https://www.jpush.cn/push/apps/61466f6a310571060af61a13/push/message/>

在此处可以发送自定义消息和push消息，其中自定义消息只在前台接收，通过长连接发送。笔者这里只使用自定义消息，用于应用在下发消息，实时性比较好。

错误排查

http://docs.jpush.io/client/ios_tutorials/

参考上面链接的思维导图，结合demo（将demo的bundle id修改成你工程的bundle id,并配置你自己的mobile provision文件来对比以解决常见问题。

总结

经过笔者几个小时的实战，即在应用内集成了Jpush的服务，应该说还是相当效率的。Jpush在速度、可靠性、文档等各方面表现都很好。有此类需求的开发者小伙伴们可以优先考虑JPush的方案。

顶

3

踩

0

- 上一篇 [iOS下的实际网络连接状态检测:RealReachability](#)
- 下一篇 [runloop理解和剖析](#)

我的同类文章

第三方框架/服务/类库（13）

• 下载大图的demo by apple,值得研究和...

2016-09-20

阅读 54

• 编写category时的便利宏（用于解决ca...

2016-05-28

阅读 803

• 一个很不错的框架，blockskit，待实践

2016-05-05

阅读 1069

• 第三方框架/服务/类库介绍链接汇总

2015-08-21

阅读 506

• 关于第三方的网络库

2014-07-07

阅读 468

• library not found for -lPods 的解决办法

2016-06-30

阅

• fastImageCache解析：来自bang同学...

2016-05-12

阅

• iOS下的实际网络连接状态检测-RealRe...

2016-03-18

阅

• 那些牛b的ios开发第三方工具（利器虽...

2014-07-30

阅


• 一个好用的短连接服务，mark备用

2014-05-12

阅


更多文章

参考知识库




iOS知识库

1807 关注 | 1279 收录



Android知识库

20945 关注 | 1808 收录



Swift知识库

3223 关注 | 46

猜你在找

- 移动APP测试基础到进阶

移动手机APP测试从零开始（初级…

移动手机APP测试从零开始（中级…

移动手机APP测试从零开始（高级…

iOS自动化测试第一季
- 极光推送—更新JPUSH

Android极光小米百度jpush等一…

Android_JPush极光推送的使用教程

极光推送---JPush---服务器端和…

解决极光推送Jpush混淆报错问题




解决车载设备的静噪问题，
就选村田制作所的静噪元件！

muRata


更多内容 ▶

查看评论

- 

sinat_36446193

2楼 2016-10-

问一下，就是关于服务器推送一个简单的消息，博主这边为什么会选择三方的推送呢？我没做过极光，所以问的很水，但是我还是要问下，因为可以跟服务器商量下，解析下返回的数据和ID，然后直接本地推送就行了啊。。很水，但是我还是想要问。。
- 

fish_yan_

1楼 2016-03-

写的很详细，赞个

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- 全部主题

Hadoop

AWS

移动游戏

Java

Android

iOS

Swift

智能硬件

Docker

OpenStack

VPN

！
- IE10

Eclipse

CRM

JavaScript

数据库

Ubuntu

NFC

WAP

jQuery

BI

HTML5

Spring

Apache
- HTML

SDK

IIS

Fedora

XML

LBS

Unity

Splashtop

UML

components

Windows Mobile

Rails
- Cassandra

CloudStack

FTC

coremail

OPhone

CouchBase

云计算

iOS6

Rackspace

Web App

SpringS
- Compuware

大数据

aptech

Perl

Tornado

Ruby

Hibernate

ThinkPHP

HBase

Pure

Solr

Angular
- Cloud Foundry

Redis

Scala

Django

Bootstrap

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved 