



作者 WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4) 2016.02.18 14:02

写了20072字，被486人关注，获得了398个喜欢
(/users/798126497bc4)

+ 添加关注 (/sign_in)

iOS开发支付集成之微信支付

字数2321 阅读4666 评论37 喜欢63

这一篇是《iOS开发之支付》这一部分的继支付宝支付集成(<http://www.jianshu.com/p/b88f87a552a1>)，银联支付集成(<http://www.jianshu.com/p/bc7471a5df7f>)第三篇，微信支付。在集成的时候建议都要去下载最新版的SDK，因为我知道的前不久支付宝，银联都更新了一次，微信的不太清楚更新了没。

在被支付宝、银联坑过之后，发现其实微信支付的集成并没有想象中的那么困难，像支付宝那样简单地调用个方法就行，重要的难的部分都是后台来做的。微信支付也是需要签名的，也跟支付宝一样，可以在客户端签名，也可以在后台签名（当然，为了安全还是推荐在服务器上做签名，逻辑也比较好理解）。

集成前首先要看看文档，

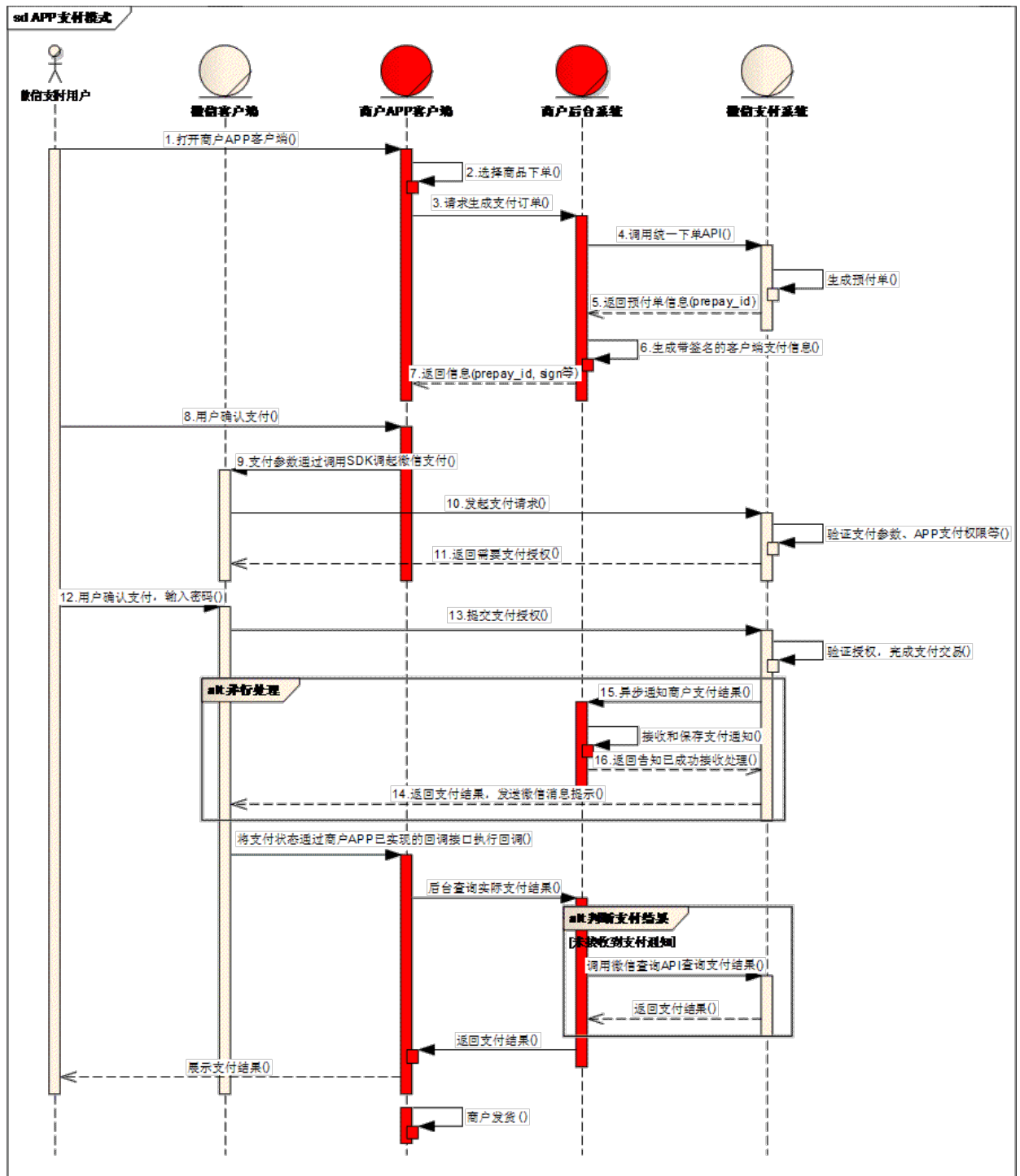
开发文档在这里 (https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/app.php?chapter=8_1)还有

APP端开发步骤 (https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/app.php?chapter=8_5)也是需要好好看看的。

ps:在微信开发者平台 (<https://open.weixin.qq.com/>)注册APP这样的事一般的是经理给你做好的，这个可以忽略，如果需要做的话，可以参考这篇文章 (<http://494075592.blog.51cto.com/10682677/1701260>)。

交互流程

这个流程和支付宝 (<http://www.jianshu.com/p/b88f87a552a1>)的流程都差不多，理解了其实是一样的。



微信支付流程

首先需要理清清楚流程：

1. 用户使用APP客户端，选择商品下单。
2. 商户客户端（就是你做的APP）将用户的商品数据传给商户服务器，请求生成支付订单。
3. 商户后台调用统一下单API向微信的服务器发送请求，微信服务器生成预付单，并生

成一个prepay_id返回给商户后台。

4. 商户后台将这个prepay_id返回给商户客户端。
5. 用户点击确认支付，这时候商户客户端调用SDK打开微信客户端，进行微信支付。
6. 微信客户端向微信服务器发起支付请求并返回支付结果（他们之间交互的就是prepay_id这个参数，微信的服务器要验证微信客户端传过去的参数是否跟第三步中生成的那个id一致）。
7. 用户输入支付密码后，微信客户端提交支付授权，跟微信服务器交互，完成支付
8. 微信服务器给微信客户端发送支付结果提示，并异步给商户服务器发送支付结果通知。
9. 商户客户端通过支付结果回调接口查询支付结果，并向后台检查支付结果是否正确，后台返回支付结果。
10. 商户客户端显示支付结果，完成订单，发货。

虽然看起来有点多，但是理解起来并不复杂，跟我们平时手机上买东西是一样的。我们客户端需要做的就是

- 调起微信客户端发起支付
- 显示支付结果

集成过程

首先是要下载SDK (https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/app.php?chapter=11_1),

平台和语言	说明	支付模式	操作
JAVA	【微信支付】API对应的SDK和调用示例	刷卡支付	下载
.NET C#	【微信支付】API对应的SDK和调用示例	刷卡支付、微信内网页支付、扫码支付	下载
PHP	【微信支付】API对应的SDK和调用示例	刷卡支付、微信内网页支付、扫码支付	下载
IOS	IOS头文件和库下载	APP支付	下载
	【微信支付】APP支付示例		下载
Android	Android头文件和库下载	APP支付	下载
	【微信支付】APP支付示例		下载

微信SDK下载

建议头文件和示例都下载出来看看。（吐槽下，官方的示例难看死了，看的眼晕！注释都没几个。。。鄙视之）

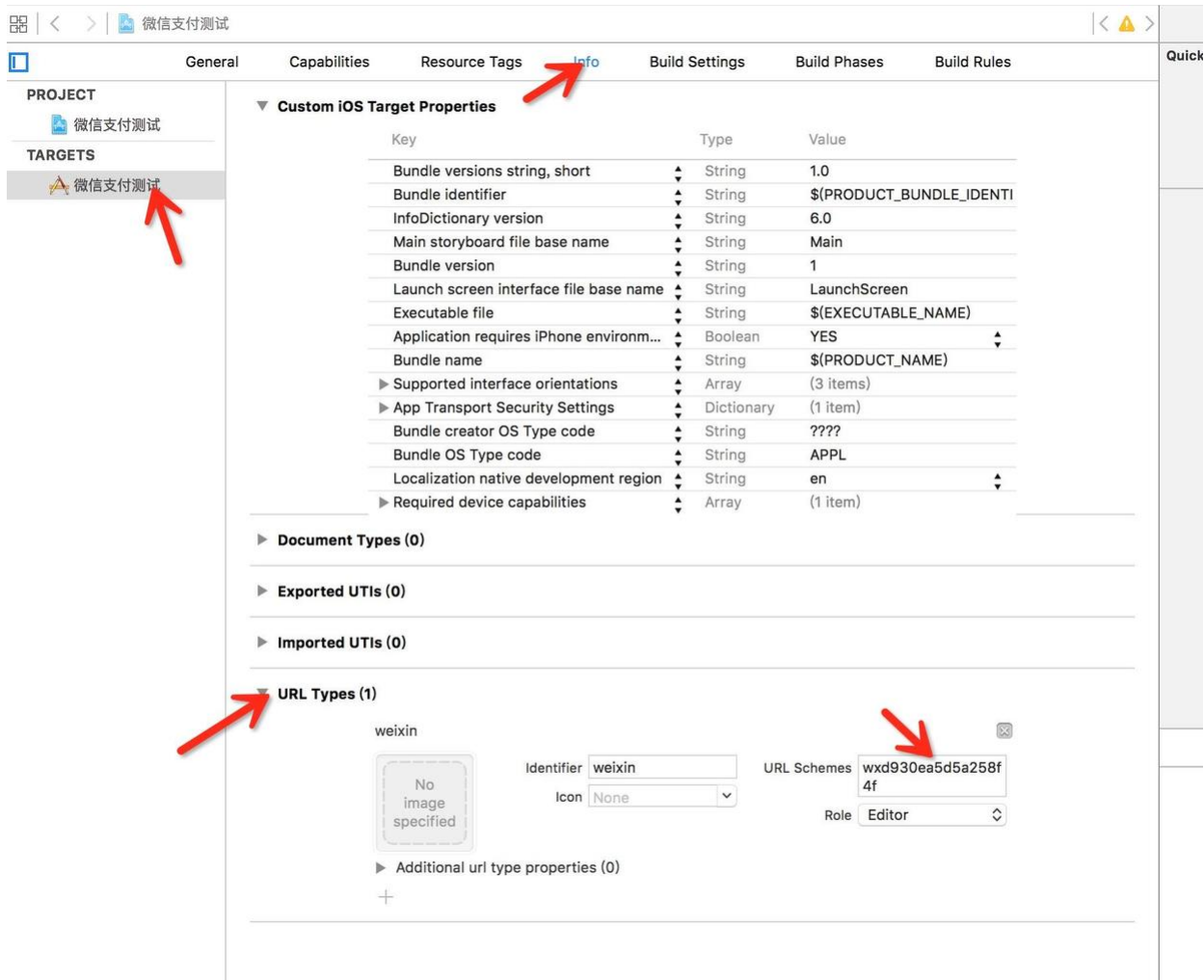
导入微信支付SDK库

导入上面那个**iOS头文件和库下载**下载出来的SDK包的就行啦，我这里的是SDK1.6.2. 然后需要链接上依赖库，在Target —> BuildPhases —> Link Binary With Libraries— 点击+号 -> 搜索你需要的系统库。

- SystemConfiguration.framework
- libz.tbd
- libsqlite3.0.tbd
- CoreTelephony.framework
- QuartzCore.framework

设置URL Scheme

在注册微信平台APP的时候，会给一个唯一识别标识符（APPID），在APP端开发步骤(<http://7xqo6u.com1.z0.glb.clouddn.com/%E5%BE%AE%E4%BF%A1SDK%E4%B8%8B%E8%BD%BD.png>)里面说得很清楚了，需要填在URL Schemes这个地方，



URL scheme

在AppDelegate中注册APPID

如下：

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {  
    // Override point for customization after application launch.  
    /**  
     * 向微信终端注册ID，这里的APPID一般建议写成宏，容易维护。@"测试demo"不需管。这里的id是假的  
     */  
    [WXApi registerApp:@"wxd930ea5d5a258f4f" withDescription:@"测试demo"];  
  
    return YES;  
}
```

简
(/)

处理微信通过URL启动时传递的数据



(/collections)

//前面的两个方法被iOS9弃用了，如果是Xcode7.2网上的话会出现无法进入进入微信的onResp回调方法，就是这



(/apps)

```
//9.0前的方法，为了适配低版本 保留
- (BOOL)application:(UIApplication *)application handleOpenURL:(NSURL *)url{
    return [WXApi handleOpenURL:url delegate:self];
}

- (BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url sourceApplication:
    return [WXApi handleOpenURL:url delegate:self];
}

//9.0后的方法
- (BOOL)application:(UIApplication *)app openURL:(NSURL *)url options:(NSDictionary<
    //这里判断是否发起的请求为微信支付，如果是的话，用WXApi的方法调起微信客户端的支付页面 (://pay
    return [WXApi handleOpenURL:url delegate:self];
}

//微信SDK自带的方法，处理从微信客户端完成后返回程序之后的回调方法，显示支付结果的
-(void) onResp:(BaseResp*)resp
{
    //启动微信支付的response
    NSString *payResoult = [NSString stringWithFormat:@errcode:%d, resp.errCode];
    if([resp isKindOfClass:[PayResp class]]){
        //支付返回结果，实际支付结果需要去微信服务器端查询
        switch (resp.errCode) {
            case 0:
                payResoult = @支付结果：成功! ;
                break;
            case -1:
                payResoult = @支付结果：失败! ;
                break;
            case -2:
                payResoult = @用户已经退出支付! ;
                break;
            default:
                payResoult = [NSString stringWithFormat:@支付结果：失败! retcode = %d,
                break;
        }
    }
}
```

最重要的来了！！

调用微信支付前，需要下单、签名等操作，以便获取微信支付所必要的参数。为了提高安全性，下单、签名操作一般是在后台完成，在前台做的话被捕获改信息就不开心了。。。。。

需要的参数包括：appid、partid（商户号）、prepayid（预支付订单ID）、noncestr（参与签名的随机字符串）、timestamp（参与签名的时间戳）、sign（签名字符串）这六个。

在点击支付的控制器中使用**核心代码**来调起微信客户端支付,这些个参数都是后台传给你的。加上了注释，应该很好理解的。

```
#pragma mark 微信支付方法
- (void)WXPay{

    //需要创建这个支付对象
    PayReq *req = [[PayReq alloc] init];
    //由用户微信号和AppID组成的唯一标识，用于校验微信用户
    req.openID = @"";

    // 商家id，在注册的时候给的
    req.partnerId = @"";

    // 预支付订单这个是后台跟微信服务器交互后，微信服务器传给你们服务器的，你们服务器再传给你
    req.prepayId = @"";

    // 根据财付通文档填写的数据和签名
    //这个比较特殊，是固定的，只能是req.package = Sign=WXPAY
    req.package = @"";

    // 随机编码，为了防止重复的，在后台生成
    req.nonceStr = @"";

    // 这个是时间戳，也是在后台生成的，为了验证支付的
    NSString * stamp = @"";
    req.timeStamp = stamp.intValue;

    // 这个签名也是后台做的
    req.sign = @"";

    //发送请求到微信，等待微信返回onResp
    [WXApi sendReq:req];
}
```

这个**JSON**里面的数据（上面的参数）就是后台需要传给你的，至于怎么来，也有后台的文档，让他去看下就行啦~~~

```
{
  "appid": "wx4ba3c02aa476ea1",
  "noncestr": "d1e6ecd5993ad2d06a9f50da607c971c",
  "package": "Sign=WXPAY",
  "partnerid": "10000100",
  "prepayid": "wx20160218122935e3753eda1f0066087993",
  "timestamp": "1455769775",
  "sign": "F6DEE4ADD82217782919A1696500AF06"
}
```

- 统一下单API (https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/app.php?chapter=9_1)
- 调起支付接口 (https://pay.weixin.qq.com/wiki/doc/api/app.php?chapter=9_12&index=2)

到这里，不出意外的话应该都能正常的支付了。流程最重要，理解了就知道怎么做了，强烈建议需要做的朋友们先理理思路，不要急着下手。

PS:这篇文章中，签名都是在后台做的，如果需要在客户端做，可以参考下这篇文章 (<http://www.2cto.com/weixin/201507/412756.html>)，和这篇文章 (<http://www.2cto.com/kf/201505/403346.html>)，他们的签名在客户端做的，写的也比较详细了。

可能遇到的问题

- 1.如果支付完成后，一直留在微信，那就检查下URLType中的Scheme设置问题。
- 2.能够打开微信客户端，但是打开后只有中间一个白色的“确定按钮”，点击后会回到客户端上，如果是这样，那应该是prepayid 参数的问题，过期了，或者不是真实的id。代码没有问题的。特别注意的是，微信要两次签名，两次~~~~
- 3.如果APP里面使用了友盟或者ShareSDK做分享，那就不用再导入SDK了，否则会出现一些诡异的问题，例如无法调起手机微信客户端、无法调起微信客户端web页面，调起了但是一闪而过。。。这都基本上都是因为分享的SDK里面已经包括了微信的SDK。所以如果出现诡异的错误了看看是不是两个冲突了！

4.微信支付的单位是分，被坑过的人知道了。。。哎，

如果在集成过程中遇到什么问题，大家可以一起讨论下，我记录这些如果有什么错误的话也请告诉我！谢谢！

🔔 推荐拓展阅读 (/sign_in)

© 著作权归作者所有

如果您觉得文章对您有用，不需要打赏，点个喜欢，关注我一下就是对我最大的支持！

¥ 打赏支持



(/users/c28b33e778fd)

❤ 喜欢 | 63

👤 分享到微博 🗨 分享到微信
更多分享 ▼

37条评论 （ 按时间正序 · 按时间倒序 · 按喜欢排序 ）

✎ 添加新评论 (/sign_in)



Evergentle (/users/3fdb0c8b63d)

2楼 · 2016-05-05 21:54 (/p/1c1c834b6d52/comments/2270227#comment-2270227)

非常有用的流程图！

♡ 喜欢(0)

回复



来宝 (/users/bfa3e8165ec5)

3楼 · 2016-05-12 22:44 (/p/1c1c834b6d52/comments/2353548#comment-2353548)

大神，请教一下，我也遇到调起支付之后，出现“确定按钮”，你上面提到需要两次签名是啥意思？是客户端做吗？

♡ 喜欢(0)

回复

WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4): @来宝 (/users/bfa3e8165ec5) 签名最好是服务端做，那样比较安全，客户端也可以做，但是可以被截获篡改，看你们公司的要求了😂😂

2016.05.13 09:54 (/p/1c1c834b6d52/comments/2357572#comment-2357572)

回复

来宝 (/users/bfa3e8165ec5): 安卓可以正常支付, ios也可以调起支付, 但是会出来白色的“确定按钮”

2016.05.13 12:51 (/p/1c1c834b6d52/comments/2360156#comment-2360156)


回复

WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4): @来宝 (/users/bfa3e8165ec5) 这个问题是你的scheme那个参数的问题, 我也见过。。。

2016.05.13 13:40 (/p/1c1c834b6d52/comments/2360866#comment-2360866)

回复

还有 15 条评论, 展开查看

 添加新回复



Mars飘殇 (/users/a3138eb8e50a)

4楼 2016.06.03 16:58 (/p/1c1c834b6d52/comments/2626788#comment-2626788)

想问下, 那个openID是不是就是微信开放平台注册的appID, 还有我现在做支付也出现调起微信, 出现个白色确定按钮了。。。

♡ 喜欢(0)

回复

WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4): @Mars飘殇 (/users/a3138eb8e50a) 白色按钮就是Scheme那个参数的问题😭

2016.06.04 15:49 (/p/1c1c834b6d52/comments/2638773#comment-2638773)

回复

Mars飘殇 (/users/a3138eb8e50a): @WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4) 不是吧 我能跳转到微信 又能从微信跳转回来 而且设置的就是微信开放平台取的app ID呀

2016.06.04 15:50 (/p/1c1c834b6d52/comments/2638780#comment-2638780)


回复

WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4): @Mars飘殇 (/users/a3138eb8e50a) 那个参数不影响结婚, 但是会有那个白色按钮的

2016.06.04 19:25 (/p/1c1c834b6d52/comments/2640765#comment-2640765)

回复

还有 4 条评论, 展开查看

 添加新回复



七秒小鱼人 (/users/e9cc069c4f8f)

5楼 2016.06.15 16:48 (/p/1c1c834b6d52/comments/2762244#comment-2762244)

可以, 写的非常详细。。。Mark

♡ 喜欢(0)

回复

顺其自然jx (/users/61b37b3ce155)



6楼 · 2016.07.02 15:50 (/p/1c1c834b6d52/comments/2968064#comment-2968064)

(/users/61b37b3ce155)

大神,我想问一下,客户端向服务器发送商品数据,和服务器签名后把信息返回给客服的是点击微信支付完成的吗?

♡ 喜欢(0)

回复

WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4): @顺其自然jx (/users/61b37b3ce155) 一般都是点提交订单时候发给服务器😭😭😭, 然后回传回来签名过的字符串, 然后点支付就可以支付了

2016.07.03 00:17 (/p/1c1c834b6d52/comments/2973370#comment-2973370)

回复

✎ 添加新回复



青山流云s (/users/8c74ca775cd8)

(/users/8c74ca775cd8)

7楼 · 2016.08.03 20:04 (/p/1c1c834b6d52/comments/3436004#comment-3436004)

非常感谢楼主,本来看官方demo一脸懵逼,现在懂了,微信那帮渣渣,注释不好好写

♡ 喜欢(0)

回复

WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4): @青山流云s (/users/8c74ca775cd8) 当年我也懵逼了好几天😭😭😭

2016.08.18 20:21 (/p/1c1c834b6d52/comments/3706996#comment-3706996)

回复

✎ 添加新回复



马什么梅 (/users/6dd65a708a12)

(/users/6dd65a708a12)

8楼 · 2016.08.17 15:31 (/p/1c1c834b6d52/comments/3683838#comment-3683838)

传的参数啥的签名咋做的啊。。。后台啥都没给啊 只给了appid token appsecret

♡ 喜欢(0)

回复

WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4): @马什么梅 (/users/6dd65a708a12) 参数一般在后台签名好了传过来(得)

2016.08.18 20:21 (/p/1c1c834b6d52/comments/3706994#comment-3706994)

回复

马什么梅 (/users/6dd65a708a12): @WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4) 蛋疼后台不给 只能自己做了


2016.08.19 10:09 (/p/1c1c834b6d52/comments/3715240#comment-3715240)

回复

WK_IOSDevelpoer (/users/798126497bc4): @马什么梅 (/users/6dd65a708a12) 那你们经理也不说啥么? 前台签名可以破解的

2016.08.21 08:17 (/p/1c1c834b6d52/comments/3748487#comment-3748487)

回复

 添加新回复

登录后发表评论 (/sign_in)

被以下专题收入, 发现更多相似内容:



程序员 (/collection/NEt52a)

如果你是程序员, 或者有一颗喜欢写程序的心, 喜欢分享技术干货、项目经验、程序日常趣事等等, 欢迎投稿《程序员》专题。专题主编: 小...

23887篇文章 (/collection/NEt52a) · 174934人关注



添加关注 (/sign_in)



iOS Developer (/collection/3233d1a249ca)

分享 iOS 开发的知识, 解决大家遇到的问题, 讨论iOS开发的前沿, 欢迎大家投稿

13121篇文章 (/collection/3233d1a249ca) · 26221人关注



添加关注 (/sign_in)



iOS 开发 (/collection/2ffaa203eb6a)

7617篇文章 (/collection/2ffaa203eb6a) · 6673人关注



添加关注 (/sign_in)