



作者 学不会, (/users/dcb447359122) 2015.11.10 09:17

写了6613字, 被6人关注, 获得了8个喜欢
(/users/dcb447359122)

+ 添加关注 (/sign_in)

iOS APP提交上架最新流程

字数2293 阅读702 评论0 喜欢4

一、证书的导出

1.1 前期工作

首先你需要有一个苹果的开发者帐号, 一个Mac系统。

如果没有帐号可以在打开 <http://developer.apple.com/> (<http://developer.apple.com/>)申请加入苹果的开发者计划。怎么申请网上有详细的介绍, 因为我没有实际申请过, 所以在此不多做介绍。

如果你已经有了一个IDP, 打开 <https://developer.apple.com/> (<https://developer.apple.com/>)并登录到苹果MemberCenter, 登录以后可以看到下面这个界面, 列出了你开发需

要的一些工具, 支持, itunes app管理等内容。见下:



选择Certificates, Identifiers & Profiles(左边第二项), 申请证书、App ID、设备等配置都在此处。见下:



以上是对应开发的不同版本对应的不同的配置，我上架的是手机版，所以就选择了iOS Apps 中的Certificates

1.2 申请App Id



选择App IDs ——> 点击+创建一个新的App ID



App ID Description

Name:

You cannot use special characters such as @, &, %, ", *

App ID Prefix

Value:

App ID Suffix

☒ **Explicit App ID**

If you plan to incorporate app services such as Game Center, In-App Purchase, Data Protection, and iCloud, or want a provisioning profile unique to a single app, you must register an explicit App ID for your app.

To create an explicit App ID, enter a unique string in the Bundle ID field. This string should match the Bundle ID of your app.

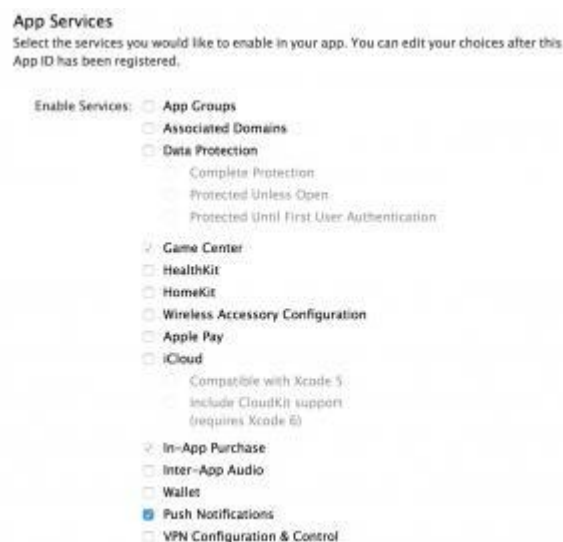
Bundle ID:

We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname). It cannot contain an asterisk (*).

其中有两项需要你自己填：

第一个Name，用来描述你的AppId，这个随便填，没有什么限制，最好是项目名称，这样方便自己辨识（不允许中文哦）；

第二项Bundle ID (App ID Suffix)，这是你appid的后缀，这个需要仔细。因为这个内容和你的程序直接相关，后面很多地方要用到，最好是com.yourcompany.yourappname的格式，我用的是项目中的Bundle ID（反正这样是最保险的）



App Services

Select the services you would like to enable in your app. You can edit your choices after this App ID has been registered.

Enable Services:

- ☐ App Groups
- ☐ Associated Domains
- ☐ Data Protection
 - ☐ Complete Protection
 - ☐ Protected Unless Open
 - ☐ Protected Until First User Authentication
- ☒ Game Center
- ☐ HealthKit
- ☐ HomeKit
- ☐ Wireless Accessory Configuration
- ☐ Apple Pay
- ☐ iCloud
 - ☐ Compatible with Xcode 5
 - ☐ Include CloudKit support (requires Xcode 6)
- ☒ In-App Purchase
- ☐ Inter-App Audio
- ☐ Wallet
- ☒ Push Notifications
- ☐ VPN Configuration & Control

第三项App Services，默认会选择2项，不能修改，只需要选择上自己需要的服务即可，不知道在哪里看到说是必须要选上推送，否则后面就没有办法修改了，但是我自己测试的是可以修改的。如果不放心的同学可以选择上哦！

然后点击Continue确认没有错的话直接点击Submit后点击Done即完成App Id的创建

1.3 创建证书

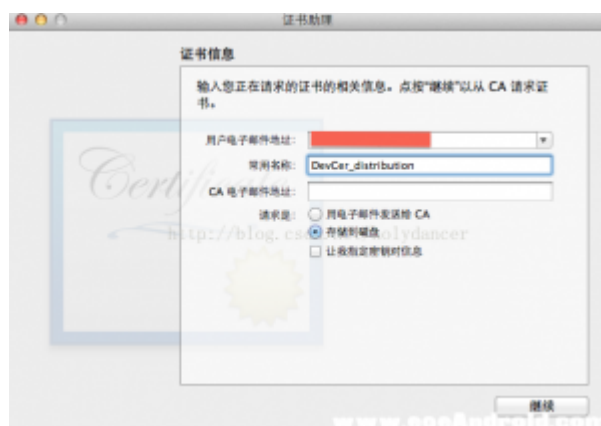
1.3.1、先创建一个证书请求文件

这儿需要一个Mac系统。以下内容以OS X Yosemite系统为例，另外版本差别不是很大。

首先打开应用程序-实用工具-钥匙串访问（KEY CHAIN），在证书助理中，选择"从证书颁发机构求证书"，如下图：



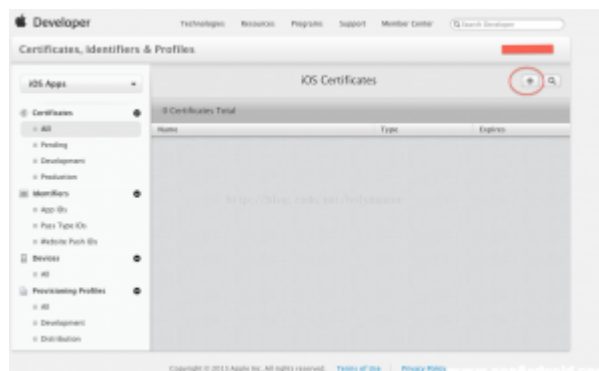
在下图所示的界面，你的电子邮件地址：填你申请idp的电子邮件地址，常用名称，默认就好，CA空，选择存贮到磁盘，点击"继续"：



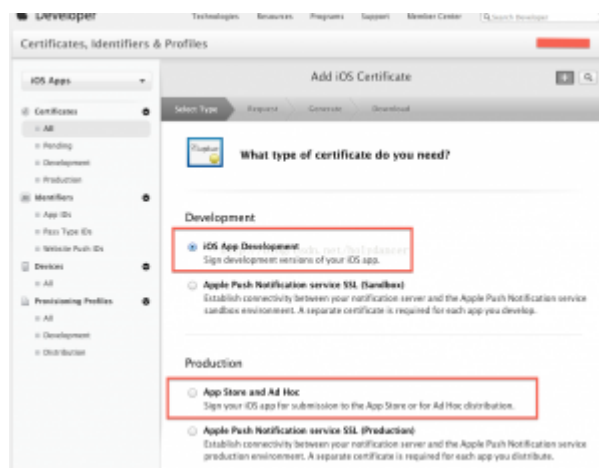
选择保存的位置，比如选择桌面。下一步点击完成，你就可以看到你的桌面多了一个CertificateSigningRequest.certSigningRequest的证书请求文件。注：CSR文件尽量每个证书都制作一次，将常用名称区分开来，因为该常用名称是证书中的密钥的名字。

1.3.2 制作Provisioning Profile证书文件

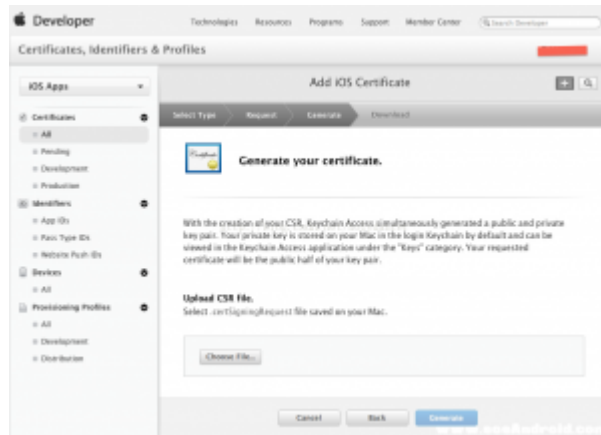
1.3.2.1 开发者证书的制作：登陆到开发者中心，找到证书配置的版块，选择，点击右上角的加号：



发布证书和开发者证书需要操作两次，分别创建，开发者证书用于真机调试，发布证书用于提交到AppStore。

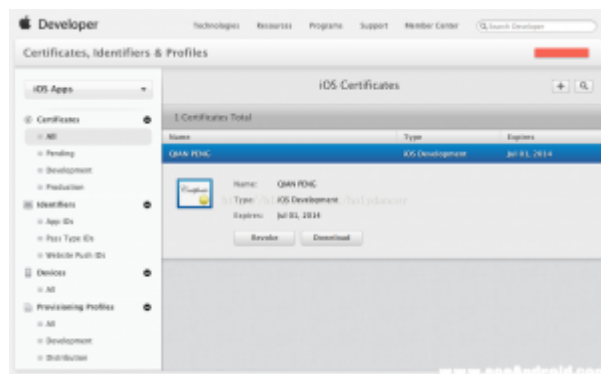


然后下一步，会提示创建CSR文件，也就是证书签名请求文件。



直接选择我们上一步保存在桌面的CertificateSigningRequest.certSigningRequest的证书请求文件即可。

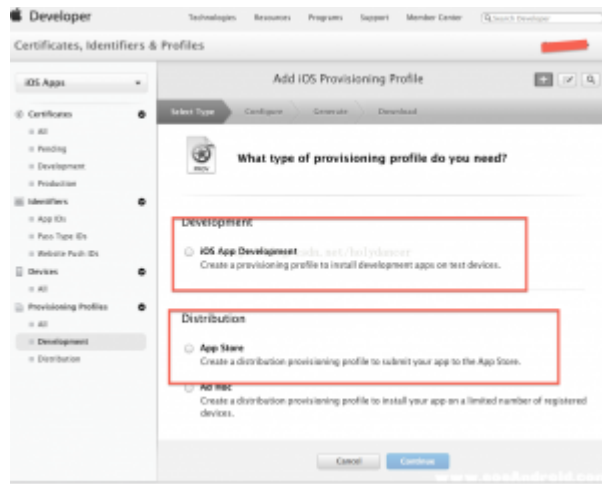
提交上去后就会生成一个cer证书，如图所示，有效期为一年。



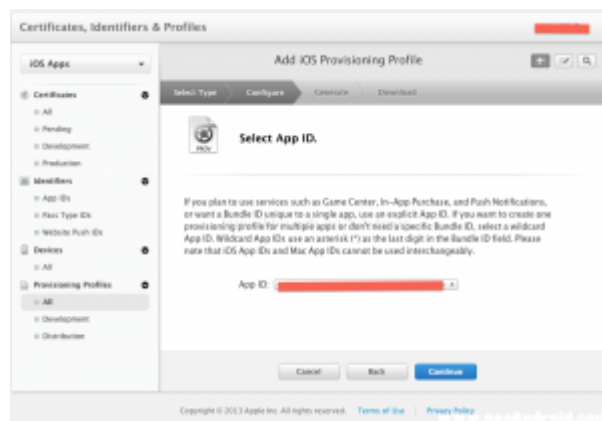
点击Download，双击安装。（如果安装不上，可以直接将证书文件拖拽到钥匙串访问的列表中）

1.3.2.2 Provisioning Profile证书制作：到这一步证书还没凑全，想提交AppStore还需要PP证书。

点击Provisioning Profiles，然后点击右上角的加号。



该流程也需要进行两次，分别创建开发用的PP证书和发布的PP证书。



下一步的选择项里会自动检测匹配你的AppID，另外下拉项中还可以选择wildCard格式。

注意：wildCard格式的证书没有推送，PassCard等服务的应用，慎重选择。继续，这里有一个区别，因为PP证书的开发证书需要真机调试，所以我们需要绑定真机，这里因为之前我添加过一些设备，所以这里就可以直接全选添加，如果没有的话，需要将真机的udid复制出来在此添加，在发布PP文件中，是没有这一步的。

简
(/)



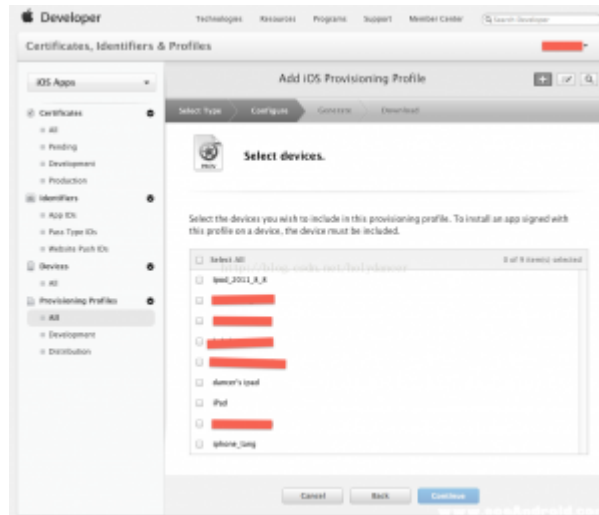
➡ 登录 (/sign_in) 👤 注册 (/sign_up)



(/collections)



(/apps)

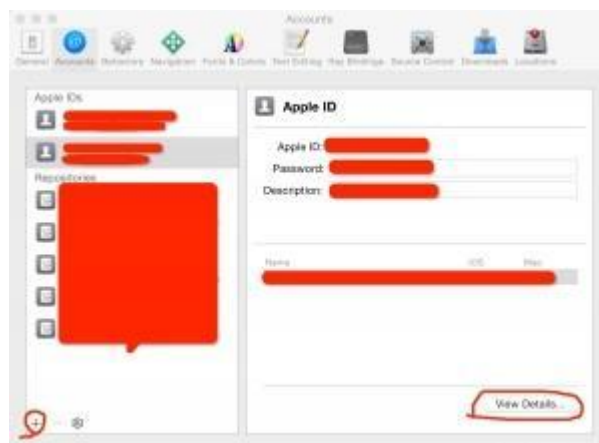


之后就是输入一个**PP证书**的名字了，然后生成，下载保存，双击就添加到Xcode中，这样在真机调试或者发布时，就可以分别有不同的**PP证书**与其对应。【其实可以不用下载保存，具体原因后面会介绍到】

1.4 配置项目环境

1.4.1 Account的配置

Xcode——>Preferences 就会出现Account的配置界面，如图：



点击+可以选择Add Apple ID；点击View Details可以查看该Apple Id下的Certificates和Provisioning Profile证书文件，在这里你可以点击下载。

1.4.2 项目的配置

在项目Targets下的Identity中，Team选择对应的Apple ID 即可

在XCode的项目设置里，Provisioning Profile就可以选择对应的证书。



前期的准备工作就算完成了。

二、 ipa打包

2.1 Archive在线打包

【注：Archive的时候勿忘将debug改成release（在Editor scheme中修改哦！）感谢a2341178s的提醒】

在真机状态下选择Product——>Archive(如果不是真机状态下，Archive会是灰色不可用的)，成功会弹出如下图：



网上说先点击Validate进行验证，虽说验证的过程有点小慢，但是为了审核顺利点，还是验证下为好（有次validate一直不成功，直接导出ipa的安装包也没错误，因为不上传到市场，所以暂时没有遇到问题。这算是应付公差，不建议使用哦）。

验证成功后点击Export导出ipa的包用与上传即可。

三、ipa提交App Store

3.1 在itunes中创建程序

登录开发者中心，选择Itunes Connect，进入后选择“我的App”如下图：



点击左上角的+选择“新建App”，根据自己的app然后填写相应的信息即可，因为项目较多，就不一一讲解了，但是其中的注意事项会写到：



1、选择语言的时候，简体中文是Simplified Chinese，不要再找Chinese了，找不到的（我就是{:4_86:}）

2、套装ID与SKU主要是app的唯一标识吧，我是用的项目中Bundle Identifier的内容，即com.company.projectname



(App信息以及价格与定价根据app不同自己填写就可以了)

3.上传App Icon的时候，注意那个问号哦，需要上传1024*1024的，而且不能有圆角效果哦！

4.这里需要不同屏幕的截图，可以直接用模拟机运行后截图。待模拟器运行开始的时候，按住cmd+S，模拟器的屏幕截图就直接保存在桌面上了。

5.上传的时候会提示“无法载入文件”的问题。原因是：截图保存的文件名有中文，修改下截图名称即可！

6.屏幕尺寸大家都可以查到，为了自己方便，简单备注下：

4.7 英寸 ——>iphone6 5.5 英寸 ——>iphone 6 plus 4 英寸 ——>iphone5S 3.5英寸 ——> iphone 4S



7、ipa包的上传：我使用的是Applicaton Loader



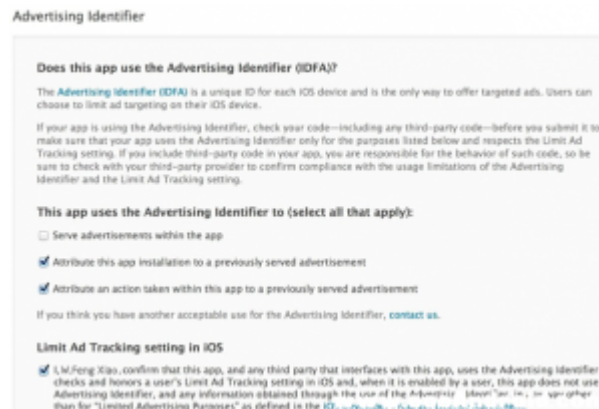
点击选取，选择导出的ipa的文件，然后选择对应的信息，成功之后，30分钟~1小时差不多可以在“构建版本”首次的话会直接提交app，如果有多个版本的话，需要在这里选择对应需要审核的版本即可



不要忘记填写测试账号，否则会被拒的，而且一定要跟服务器同事说好，不要删除测试账号，否则同样被拒（我就遇到了{:4_99:}）

9、联系人号码前面需要加+86，这样就不会提示联系人错误了

10、还有个IDFA的广告得到选择，看着提示如果出现偏差感觉都要搞砸的样子，所以找到网上一个选择，应该不会出错



大功告成了，希望可以帮到别人，也希望自己不要忘记{:4_101:}

参考文档:

链接 1 : <http://www.it165.net/pro/html/201409/22419.html> (<http://www.it165.net/pro/html/201409/22419.html>) 【app上架详解，版本较老】

链接 2 : http://www.w-cun.com/post/ioskai_34009.htm (http://www.w-cun.com/post/ioskai_34009.htm) 【证书的申請，看到讲解比较细的，证书部分借鉴最多呢】

链接 3 : <http://www.cocoachina.com/bbs/read.php?tid-277776.html> (<http://www.cocoachina.com/bbs/read.php?tid-277776.html>) 【itunes connect上传截图提示无法载入文件问题解决方法】

链接 4 : <http://bbs.umeng.com/thread-5420-1-1.html> (<http://bbs.umeng.com/thread-5420-1-1.html>) 【如何防止应用因获取IDFA被拒】



➕ 推荐拓展阅读 (/sign_in)




如果觉得我的文章对您有用，请随意打赏。您的支持将鼓励我继续创作！

¥ 打赏支持

♡ 喜欢 | 4

 分享到微博  分享到微信
更多分享 ▼

0条评论 （ 按时间正序 · 按时间倒序 · 按喜欢排序 ）

 添加新评论 (/sign_in)

登录后发表评论 (/sign_in)