[登录] [注册]



首页

Web开发

Windows程序

编程语言

数据库

移动开发

系统相关

微信

请输入关键词

其他好文

会员



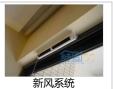












搜索

首页 > 系统相关 > 详细

app开发报价单

扭矩传感器



高端网站建设



app设计



嵌入式工控机







展台搭建

Mac下的SVN客户端工具Cornerstone使用教程

项目进度管理软件

时间: 2015-11-21 01:49:32 阅读: 12588 评论: 0 收藏: 0 [点我收藏+]

标签:

前面几篇文章我介绍SVN服务器的安装,配置,实战。当然其中也加入了一些客户端测试的命令,使用命令当 然是一个非常好的选择,但是对我们人类来说还是喜欢图形化界面的操作的。因此本文将介绍我喜欢的一款 SVN客户端工具的使用。

想要安装的Cornerstone的朋友,我有个坏消息是,如果你想使用它的正版软件,你是需要花费几十美金的,当 然这里我带给您的永远都是有价值的好的信息,那就是在我们天朝使用软件还花钱真的是极品,我就奉献一下 我在网上找到的一个比较好的破解版: http://pan.baidu.com/s/1o6F31zG

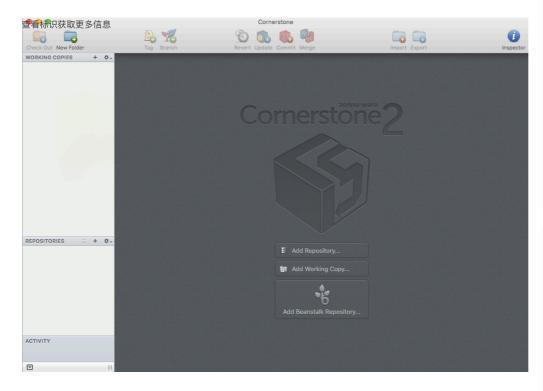
这个破解版本的Cornerstone软件安装方法我就不做介绍了,因为太容易。本文重点介绍一下它的使用方法。

当你打开软件时候会看到如下图所示界面:

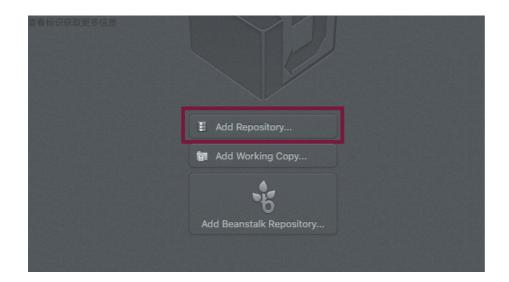




分享档案 更多> 2016年12月07日 (637)



现在是空空如也,因此我们应该做点什么,让它发挥作用。界面还是非常的直观和有引导性的,我直接按灰色区域的"Add repository"

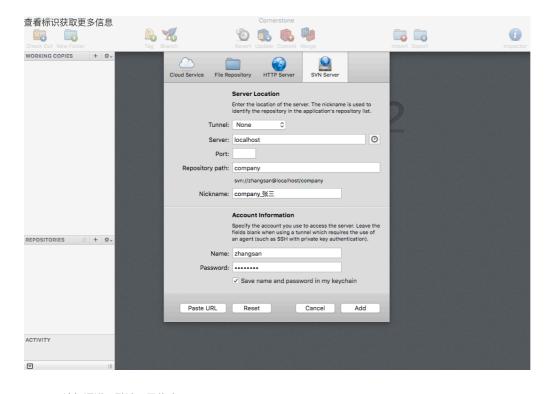


完成点击之后会弹出配置界面,一般我们会使用第四个选项卡"SVN Server".如图

图中我对SVN服务器做了访问的svn服务器配置,配置介绍如下:

2016年12月06日 (1181) 2016年12月05日 (1262) 2016年12月04日 (1276) 2016年12月03日 (1431) 2016年12月02日 (1366) 2016年12月01日 (1256) 2016年11月30日 (1436) 2016年11月29日 (1288) 2016年11月28日 (1277)





tunnel:访问通道,默认不用修改

Server: 我的svn服务器在本地, 所以Server填写了localhost

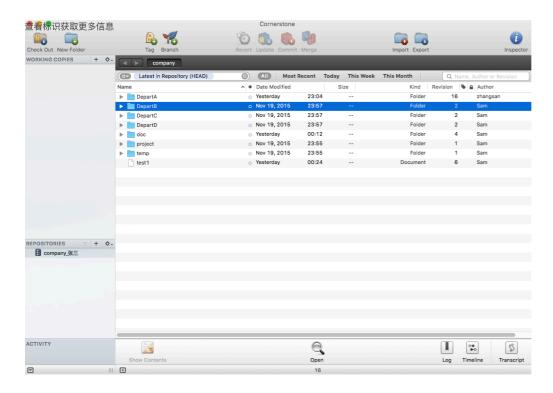
Port:设置端口号,我在服务器上没有配置访问端口号,所以port留空

Repository Path:这个是服务器仓库的目录位置,我这里填写了company,这是因为我在SVN服务的根路径下添加了company仓库。

Nickname:显示名。这个可以随便填写,建议为仓库和用户名的组合。

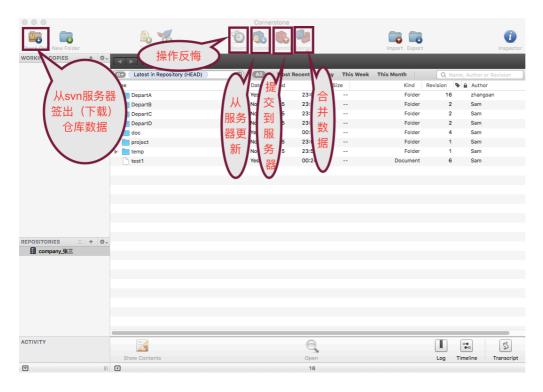
如果您的配置正确应该会添加成功的,如果错误,请检查服务器是否开启和你配置是否正确等。 下图是我们添加仓库成功后的效果图:





从图中可以看到我昨天写的《SVN服务器配置实战》中的目录结构了。

现在我们来试试CorenerStone是如何代替我们的命令行的.下图介绍各个功能模块的作用:



四、使用简介

1.上传项目到repository

可以直接拖动到repository的子文件夹中,或是选择软件上方的Import按钮上传,会弹出选项填写所在位置及名称,然后选择Import即可

2.下载项目

下载分为两种: Export和Check Out,区别在于,Export后的项目不会与repository中的源文件相关联,是一个独立的版本,而Check Out下来的文件会创建一个working copy,参见步骤三的第一幅图,此文件与库中源文件相关联,当有新版本(他人修改)或是本地修改(自己修改)时,working copy会显示修改数量,白色数量为他人修改数量,灰色数量为本人修改数量

所以如果你是项目中的开发人员,可以选择check out,如果只是下载查看,不希望自己的修改影响到整个项目,最好是选择Export

3.版本管理

每一次提交会创建一个新版本,在repository中会保存所有历史版本,如下图(可通过修改人及提交信息进行检索版本),所以用svn开发可以很好的控制项目出现不可解决及未知bug时代码的修复问题:

svn方便了多人开发同一项目的代码合并问题,但是也有一些事项需要注意:

①先更新后提交

在看到有新版本(即同伴已经提交代码时),先更新代码,直至working copy不再显示白色圈,然后运行代码确定可运行且功能无误之后再commit自己的代码,否则,会造成项目中出现多处冲突或bug,且很难排查原因

②完成独立功能后再提交,且务必填写提交信息

每完成一个独立的功能,或解决一个bug之后再提交代码,不要连续多次重复提交,造成版本过多过杂,且提 交时务必填写提交信息,交代本次完成了什么功能,方便上图中可以进行message的搜索来查看历史版本

③冲突文件

原则上同一组开发人员最好不要在同一文件中进行操作,但有时候必须去其他文件中进行操作,或者是误操作,如果同时多人在同一文件的同一位置修改代码,后提交的人会出现版本冲突文件,一般会有三个同样名称不同后缀的文件

.mine文件:本人所做修改

两个.r0XX文件: XX为数字,数字较小的为更改前的文件,较大的为更改后的文件,在文件中会有<<<< mine .r0XX >>>>等字样包含起来的代码,即冲突的地方,此时请和组内同事讨论或自己删除某部分修改文件后进行调试,修复文件

针对ios项目: 出现某个工程或文件打不开的情况,如果为.project文件无法打开,则选择显示包内容->用文稿打开project.pbxproj文件->搜索.mine,将.mine部分前后<>>>>包含起来的代码删除,工程就可以打开了,如果build时出现某个xib文件打不开的错误,则选中,用文稿打开,跟上文同样操作即可解决无法build的问题

④新添加文件

提交时新增加的文件显示为问号状态的,请选中右击后 选择Add to Working Copy之后再commit

Mac下的SVN客户端工具Cornerstone使用教程

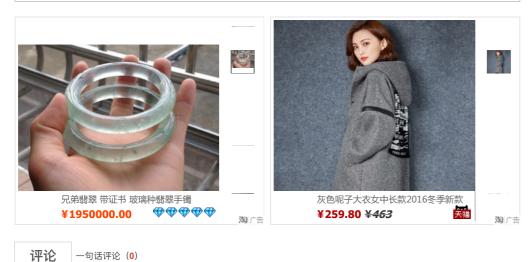
标签:



举报







共0条

登录后才能评论!

登录

友情链接

兰亭集智 国之画 百度统计 站长统计 阿里云

关于我们 - 联系我们 - 留言反馈

© 2014 mamicode.com 版权所有 京ICP备13008772号-2

迷上了代码!



