

魏先宇的程序人生

多读，多写，多思，方有多得！

个人资料



more2010wei

访问： 1370290次

积分： 12586

等级： 

排名： 第738名

原创： 125篇 转载： 122篇

译文： 11篇 评论： 110条

文章搜索

文章分类

[iphone开发之视图部分 \(40\)](#)

[iphone开发之视图部分-scollview \(3\)](#)

[iphone开发之数据部分 \(38\)](#)

[iphone开发之内存部分 \(20\)](#)

[iphone开发之框架部分 \(16\)](#)

[iphone开发之功能实现部分 \(18\)](#)

[iphone开发之多线程 \(7\)](#)

[iphone开发之事件响应 \(11\)](#)

[iphone开发之语法部分 \(20\)](#)

[iphone开发之资料收集 \(13\)](#)

[iphone开发之文件操作 \(7\)](#)

[iphone开发之动画部分 \(5\)](#)

[Quartz 2D \(7\)](#)

[关于调试 \(8\)](#)

[【CSDN技术主题月】深度学习框架的重构与思考](#) [【观点】有了深度学习，你还学传统机器学习算法么？](#) [【知识库】深度学习知识图谱上线啦](#)

Objective-C语法之NSSet和NSMutableSet

2013-12-05 22:55 6678人阅读 评论(0) 收藏 举报

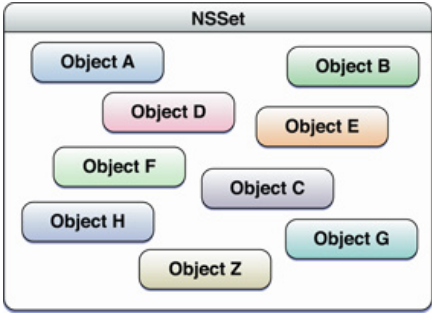
分类：[iphone开发之数据部分 \(37\)](#) [iphone开发之语法部分 \(19\)](#)

NSSet和NSMutableSet是无序的,但是它保证数据的唯一性。当插入相同的数据时，不会有任何效果。从内部实现来说是hash表，所以可以常数时间内查找一个数据。

ps:

散列表（Hash table，也叫哈希表），是根据关键码值(Key value)而直接进行访问的**数据结构**。也就是说，它通过把关键码值映射到表中一个位置来访问记录，以加快查找的速度。这个映射函数叫做**散列函数**，存放记录的**数组**叫做**散列表**。

给定表M，存在函数f(key)，对任意给定的关键字值key，代入函数后若能得到包含该关键字的记录在表中的地址，则称表M为哈希(Hash)表，函数f(key)为哈希(Hash)函数



1、NSSet的使用

[NSSet initWithSet:(NSSet *)set]; 用另外一个set对象构造

[NSSet initWithArray:(NSArray *)array];用数组构造

[NSSet initWithObjects:...]:创建集合对象，并且初始化集合中的数值，结尾必需使用nil标志。

[set count] ; 得到这个集合对象的长度。

[set containsObject:...]: 判断这个集合中是否存在传入的对象，返回Bool值。

[set objectEnumerator]: 将集合放入迭代器。

[enumerator nextObject]:得到迭代器中的下一个节点数据，使用while遍历这个迭代器，方可遍历集合对象中的对象。

[set isEqualToSet:objset]:判断两个集合是否完全相等,返回Bool值。

[set isSubsetOfSet:objset]:判断集合中的所有数据是否都相等与objset集合中,返回Bool值。

[set allObjects];

示例代码：

http://blog.csdn.net/likendsl/article/details/17151147

第 1 页 (共 4 页)

关于面向对象 (1)

IOS6 (11)

数据库 (6)

XCode (18)

资讯 (6)

C和C++ (5)

生活的智慧 (1)

证书 (2)

IOS5 (2)

越狱功能和私有API (4)

CoreText (2)

UIBezierPath (2)

NSCoding (2)

UIMenuController (1)

UIPageControl (1)

KVC (2)

KVO (2)

NSLock (1)

CALayer (2)

网络 (4)

抓包 (1)

ios开发规范 (2)

ios面试题集锦 (1)

block (12)

数据结构与算法 (4)

关键字 (1)

UIPasteboard (1)

设计模式 (1)

NSDate的使用 (1)

ARC (4)

Push (3)

CoreData (4)

Cocos2d-x (1)

JavaScript (1)

cocos2d (4)

cocos2d-HTML (4)

一步一步学Cocos2d-html5 (0)

storyboard (2)

Swift (0)

cocos2d-x 3.x游戏开发学习笔记 (6)

pop开源库使用笔记 (1)

开源库使用笔记 (3)

性能优化 (3)

armv64 (1)

iphone6 (0)

iphone6的适配 (1)

Unity开发笔记 (8)

server.express (1)

文章存档

2016年09月 (1)

2016年05月 (1)

2016年03月 (3)

2016年01月 (2)

2015年12月 (4)

展开

1.1 以NSArray构造set

```
[java] view plain copy print ?
01. NSArray *array = [[NSArray alloc] initWithObjects:@"对象abc",@"rongfzh",@"totogo2010",nil];
02. NSSet *set3 = [NSSet setWithArray:array];
03. NSLog(@"%@", set3);
```

打印:

```
2012-07-10 09:39:02.015 objectiveC[720:403] {(
    rongfzh,
    "\U5bf9\u8c61abc",
    totogo2010
)}
```

1.2 set的一些比较方法的使用。

```
[java] view plain copy print ?
01. int main(int argc, const char * argv[])
02. {
03.     @autoreleasepool {
04.         NSSet *set = [NSSet setWithObjects:@"25",@"age",@"张三",@"name",@"男",nil];
05.         NSSet *set1 = [NSSet setWithObjects:@"25",@"age",@"张三",@"name",@"男",@"性别",nil];
06.
07.         NSLog(@"set count:%lu", [set count]);
08.         //判断是否含有age字符串
09.         if([set containsObject:@"age"]) {
10.             NSLog(@"set包含age");
11.         }
12.         //判断set 是否等于set1
13.         if ([set isEqualToSet:set1]) {
14.             NSLog(@"set 等于 set1");
15.         }
16.         //判断set是否是set1的子集
17.         if ([set isSubsetOfSet:set1]) {
18.             NSLog(@"set isSubsetOfSet set1");
19.         }
20.         //获取所有set对象
21.         NSArray *array = [set allObjects];
22.         NSLog(@"array:%@", array);
23.
24.         //迭代遍历
25.         NSEnumerator *enumerator = [set objectEnumerator];
26.         for (NSObject *object in enumerator) {
27.             NSLog(@"set1里的对象:%@", object);
28.         }
29.     }
30.     return 0;
31. }
```

打印结果:

```
2012-07-10 09:50:32.018 objectiveC[939:403] set count:5
2012-07-10 09:50:32.020 objectiveC[939:403] set包含age
2012-07-10 09:50:32.021 objectiveC[939:403] set isSubsetOfSet set1
2012-07-10 09:50:32.023 objectiveC[939:403] array:(
    age,
    25,
    "\U7537",
    "\U5f20\u4e09",
    name
```

阅读排行

ios的手势操作之UIGestu	(103285)
解决EXC_BAD_ACCESS:	(54775)
关于userInteractionEnab	(38775)
iOS 多线程 锁 互斥 同步	(38328)
IOS文件操作的两种方式	(32892)
Xcode的控制台调试命令	(32291)
关于removeFromSuperv	(31160)
让Mysql支持Emoji表情	(28016)
NSScanner类的基本用法	(27791)
NSString / NSMutableSti	(27784)

评论排行

XCode修改公司名和作者	(6)
Xcode的控制台调试命令	(5)
关于代码手写UI, xib和S	(4)
正确理解Navigation的Ba	(4)
关于userInteractionEnab	(4)
关于iphone开发中的@pr	(4)
视图之UITabBarControll	(3)
解决EXC_BAD_ACCESS:	(3)
Object-C的函数调用机制	(3)
从UIImage的矩阵变换看	(3)

推荐文章

- * 2016 年最受欢迎的编程语言是什么?
- * Chromium扩展 (Extension) 的页面 (Page) 加载过程分析
- * Android Studio 2.2 来啦
- * 手把手教你做音乐播放器 (二) 技术原理与框架设计
- * JVM 性能调优实战之: 使用阿里开源工具 TProfiler 在海量业务代码中精确定位性能代码

最新评论

- 解决EXC_BAD_ACCESS错误的穿马甲的小样: 这篇文章救了我一命
- 总结iOS开发当中一些特别注意事项: 恩, 第二条具体指的是什么, 没有碰到过。
- 关于代码手写UI, xib和Storyboard: more2010wei: @yjh4866:你可能没有阅读完或者认真阅读, 这是一篇阅读笔记, 有时会在文中加入一点自己的理解...
- 关于代码手写UI, xib和Storyboard: 脱离语言: 别人的文章, 为什么在你这里变成原创了?
- NSScanner类的基本用法: NextStep108: 写的非常好!
- 根视图之UIView的一些基本方法: more2010wei: @mikewy930102:而且看到dealloc, 就可以知道这个事情了。这是给非Arc时代的开发朋...
- 根视图之UIView的一些基本方法

)

2012-07-10 09:50:32.027 objectiveC[939:403] set1里的对象:age
 2012-07-10 09:50:32.028 objectiveC[939:403] set1里的对象:25
 2012-07-10 09:50:32.028 objectiveC[939:403] set1里的对象:男
 2012-07-10 09:50:32.029 objectiveC[939:403] set1里的对象:张三
 2012-07-10 09:50:32.029 objectiveC[939:403] set1里的对象:name

2、NSMutableSet的使用

NSMutableSet继承NSSet, 它可以使用NSSet的方法。

[NSMutableSet initWithCapacity:6]:创建可变集合对象, 并且初始化长度为6。

[set addObject:obj]:向集合中动态的添加对象。

[set removeObject:obj]:删除集合中的一个对象。

[set removeAllObjects]:删除集合中的所有对象。

[set unionSet:obj]:向集合中添加一个obj集合的所有数据。

[set minusSet:obj]:向集合中删除一个obj集合的所有数据。

[set intersectSet]:向集合中删除一个不包含obj集合的所有数据。

```
[java] view plain copy print ?
1.  int main(int argc, const char * argv[])
2.  {
3.      @autoreleasepool {
4.          NSMutableSet *muSet = [NSMutableSet initWithCapacity:6];
5.          [muSet addObject:@"对象1"];
6.          NSSet *set = [NSSet initWithObjects:@"对象2", @"对象3", @"被企鹅咬了一口", nil];
7.          //添加set数据
8.          [muSet unionSet:set];
9.          for (NSObject *object in muSet) {
10.             NSLog(@"all nuSet:%@", object);
11.          }
12.          NSSet *set1 = [NSSet initWithObjects:@"对象2", @"对象3", nil];
13.
14.          //在muSet中删除包含set1总数数据
15.          [muSet minusSet:set1];
16.          for (NSObject *object in muSet) {
17.             NSLog(@"after minusSet:%@", object);
18.          }
19.
20.      }
21.      return 0;
22.  }
```

打印结果:

2012-07-10 10:09:08.194 objectiveC[1156:403] all nuSet:对象1
 2012-07-10 10:09:08.196 objectiveC[1156:403] all nuSet:被企鹅咬了一口
 2012-07-10 10:09:08.196 objectiveC[1156:403] all nuSet:对象2
 2012-07-10 10:09:08.197 objectiveC[1156:403] all nuSet:对象3
 2012-07-10 10:09:08.198 objectiveC[1156:403] after minusSet:对象1
 2012-07-10 10:09:08.198 objectiveC[1156:403] after minusSet:被企鹅咬了一口

顶 踩
0 0

more2010wei: @mikewy930102: 呵呵，何出此言啊。请看看文章的时间，这是12年的文章，那时候iphone...

NSSetScanner类的基本用法

mushaofeng1990: 赞一个！转走了.....

iOS 整体框架类图

久辰: zan

Objective-C 中Self 和 Super 详解 qq_25589965: 太好了，困惑了好长时间，终于明白了，谢谢博主



微型压力传感器

游戏原画培训



微型称重传感器



软件工程

上一篇 [NSSet类型 以及与NSArray区别](#)

下一篇 [数据结构与算法-“数组、链表、树、哈希表”选哪个](#)

我的同类文章

iphone开发之数据部分 (37)

iphone开发之语法部分 (19)

- | | | | | | |
|------------------------------|------------|---------|-----------------------|------------|---------|
| • Objective-C如何自己实现... | 2015-03-27 | 阅读 1919 | • Facebook经验：如何保证... | 2015-03-05 | 阅读 791 |
| • Objective-C 中Self 和 Sup... | 2015-03-05 | 阅读 1017 | • NSAssert,NSCassert | 2014-07-03 | 阅读 2736 |
| • NSSet类型 以及与NSArray... | 2013-12-05 | 阅读 1113 | • 处理tableView的一些简单... | 2013-12-04 | 阅读 9240 |
| • CoreData之FetchRequest... | 2013-11-14 | 阅读 5711 | • Core Data入门基本知识(2) | 2013-11-14 | 阅读 1346 |
| • CoreData入门基本知识(1) | 2013-11-14 | 阅读 3159 | • NSDate的基本知识 | 2013-07-29 | 阅读 919 |

[更多文章](#)

猜你在找

[数据结构基础系列\(5\)：数组与广义表](#)

[数据结构基础系列\(4\)：串](#)

[数据结构和算法](#)

[数据结构基础系列\(11\)：文件](#)

[数据结构基础系列\(6\)：树和二叉树](#)

[Objective-C基础 NSSet & NSMutableSet](#)

[Objective-C FoundationNSSetNSMutableSet](#)

[黑马程序员Objective-C学习之无序集合](#)

[iOS基础——Objective-C学习之NSSetNSMutableSet](#)

[Objective-C学习-NNSSet集合NSMutableSet可变集合](#)



三网合一短信通道



广告

[查看评论](#)

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack
VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery
BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity
Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack
FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo
Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr
Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

网站客服

杂志客服

微博客服

webmaster@csdn.net

400-600-2320

| 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

