

简
(/)

App下载 (/apps/download?utm_medium=top-sugg-down&utm_source=note-show)

登录 (/sign_in) 注册 (/sign_up)



作者 勤奋的笨老头 (/users/6a53c9e1f7df) 2015.08.12 23:57*

写了10862字, 被810人关注, 获得了607个喜欢
(/Users/6a53c9e1f7df)

+ 添加关注 (/sign_in)



(/apps)

玩转Xcode之修改系统生成的注释模板

字数600 阅读4426 评论21 喜欢31

在使用Xcode创建工程或者新建类的时候, 顶部都会有一些xcode帮我们生成的注释

```
//// MySingletonClass.h// 单例模式//// Created by 洪峰 on 15/8/12.// Copyright (c)
```

比如上面这一段, 但有时候我们想在这部分注释里面添加一些内容, 比如自己的博客地址, github地址, 公司信息等等.

特别是想开源一些工具或者自己写一些框架的时候.

这时候我们总不能一个一个文件的去改吧, 太繁琐了. 其实xcode这些模板都是写好在一个文件夹里面的,

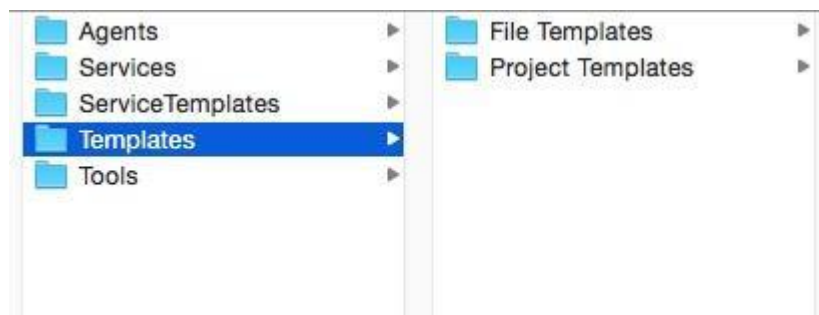
我们只需要进去修改相应的文件就可以一劳永逸了.

文件夹位置, 应用程序 - 找到xcode - 右击显示包内容 Xcode ▶ Contents ▶ Developer ▶ Platforms ▶ iPhoneOS.platform ▶ Developer ▶ Library ▶ Xcode ▶ Templates

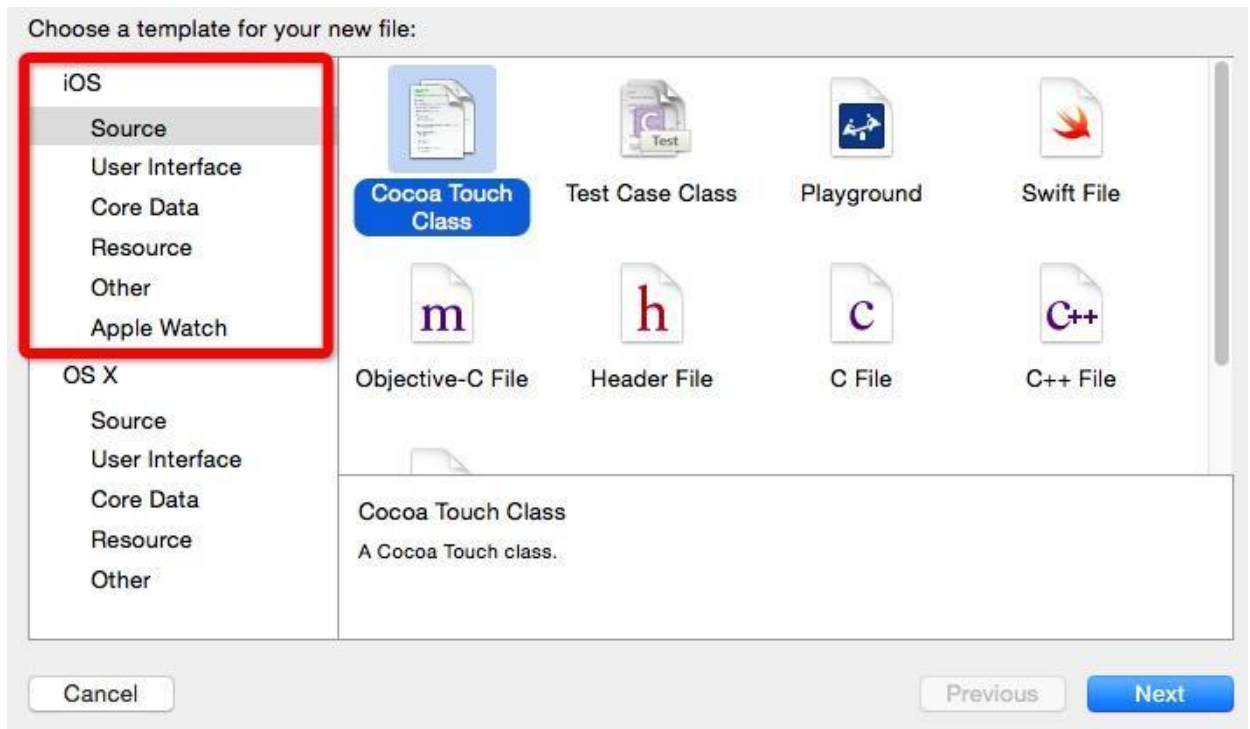
找不到这个文件夹的可以在Contents中搜索: Cocoa

Touch Class.xctemplate

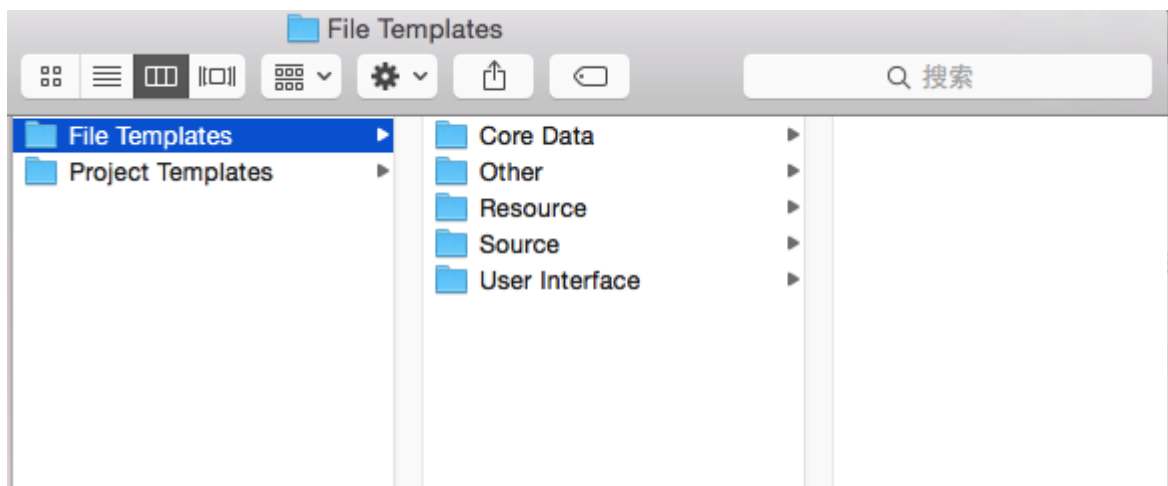
*Templates*这个文件夹里有两个文件夹



其中 *File Templates* 就是我们要进去修改的，而 *Project Templates* 是我们在新建项目的时候看到的一些描述，自动生成的固定代码。以后有机会再说这部分。



上面是我们新建类的时候弹出的选择界面，下面是 *File Templates* 中的内容。是不是一眼就看明白了，我们在进 *Source* 看看



Snip20150812_1.png

Source 文件夹下的 *Cocoa Touch Class.xctemplate* 中有很多文件夹(如下图)，顾名思义，相信大家应该都知道是什么意思



因为_在Markdown语法里面有特殊含义，这一段编辑起来实在太痛苦了，最后还是截图吧。

修改完成以后再用xcode新建一个继承NSObject的类，默认生成的注释模板如下

```

1  /**
2  *
3  *      Created by 洪峰 on 15/8/12.
4  *      Copyright (c) 2015年 洪峰. All rights reserved.
5  *
6  *      #####
7  *      #
8  *      #          _oo0oo_
9  *      #         o8888888o
10 *      #        88" . "88
11 *      #       (| -_- |)
12 *      #      0\  =  /0
13 *      #     /--'\
14 *      #    /___\
15 *      #   /_____\
16 *      #  /_____/
17 *      # /_____/
18 *      #/_____/
19 *      #/_____/
20 *      #/_____/
21 *      #/_____/
22 *      #/_____/
23 *      #/_____/
24 *      #/_____/
25 *      #/_____/
26 *      #/_____/
27 *      #/_____/
28 *      #/_____/
29 *      #/_____/
30 *      #####
31 *
32 *      新浪微博:http://weibo.com/hongfenglt 欢迎互粉交流
33 *      博客地址:http://blog.csdn.net/hongfengkt
34 *
35 *      单例模式
36 *      HFObject.m
37 *
38 *
39 *      #import "HFObject.h"
40 *
41 *      @implementation HFObject
42 *
43 *      @end
44 */

```

Snip20150812_7.png

相信后面大家应该知道怎么做了~

欢迎关注我的微博交流:

<http://weibo.com/hongfenglt> (<http://weibo.com/hongfenglt>)

➕ 推荐拓展阅读 (/sign_in)

© 著作权归作者所有

如果觉得我的文章对您有用，请随意打赏。您的支持将鼓励我继续创作！

¥ 打赏支持



(/users/b134614228c3)

♡ 喜欢 | 31

🐦 分享到微博 微信 分享到朋友圈
更多分享 ▼

21条评论 (按时间正序 · 按时间倒序 · 按喜欢排序)

✎ 添加新评论 (/sign_in)



ChenJZ (/users/2b829d581b35)

3楼 2015-08-15 11:18 (/p/e244848c4ae2/comments/605498#comment-605498)

这个好·

♡ 喜欢(0)

回复



jia7zai (/users/b134614228c3)

3楼 2015-10-11 22:14 (/p/e244848c4ae2/comments/722351#comment-722351)

喜欢💖💖💖💖💖💖💖💖💖💖

♡ 喜欢(0)

回复



葱泥 (/users/44074f73731a)

4楼 2015-12-03 10:24 (/p/e244848c4ae2/comments/969877#comment-969877)

这个是不是有点麻烦了，如果是一个团队，还得每个电脑都要配置啊；
而且还得针对每个文件进行配置，有没有sh脚本之类的办法，去简化修改呢

♡ 喜欢(0)

回复



真一 (/users/39326a9ad571)

5楼 2015-12-05 22:49 (/p/e244848c4ae2/comments/984120#comment-984120)

很好，找了很久！ :he ❤️ ❤️ art:

♡ 喜欢(0)

回复



SteveZhong (/users/5fb1bd9222e9)

6楼 2016-02-20 16:47 (/p/e244848c4ae2/comments/1496034#comment-1496034)

修改的时候提示无法解锁是怎么回事呢？

♡ 喜欢(0)

回复

大鼻头道士 (/users/c0e5628f6a62): @SteveZhong (/users/5fb1bd9222e9) 去修改权限就可以打开了
右键->显示简介->最底下'共享与权限'->添加登录账号并赋予 读与写 的权限

2016.03.10 16:16 (/p/e244848c4ae2/comments/1675527#comment-1675527)

回复

SteveZhong (/users/5fb1bd9222e9): @大鼻头道士 (/users/c0e5628f6a62) 谢谢, 需要用命令行解决

2016.03.21 14:47 (/p/e244848c4ae2/comments/1784654#comment-1784654)


回复

宝宝迪 (/users/562c6990dfb7): @SteveZhong (/users/5fb1bd9222e9) 用命令行怎么写? 我试了一下改权限并没有用

2016.05.23 13:00 (/p/e244848c4ae2/comments/2498648#comment-2498648)

回复

还有 9 条评论, 展开查看

 添加新回复



coderBoy (/users/29305383909d)

7楼 2016.06.15 11:36 (/p/e244848c4ae2/comments/2762903#comment-2762903)

感谢楼主的帖子我终于可以设置, 就是修改Xcode文件一定要修改权限不行 你就直接将所有权限都赋值给Xcode.APP,这样就能修改 Cocoa Touch Class.xctemplate里面的文件了

♡ 喜欢(0)

回复



西风颂 (/users/4c8b8ecca939)

8楼 2016.06.15 16:29 (/p/e244848c4ae2/comments/2766076#comment-2766076)

麻烦问一下在新建项目的时候怎么设置才能让新建的工程文件中的appdelegate和viewController都会带上前缀呢?而不用后期再去修改;


♡ 喜欢(0)

回复

冷如冰寒如雪_西门吹雪 (/users/0b37254e0838): @西风颂 (/users/4c8b8ecca939) 点击左上角: 项目, 右侧面板中上方有个class prefix,你在里面写前缀就好了。

2016.10.26 09:24 (/p/e244848c4ae2/comments/5111964#comment-5111964)

回复

 添加新回复



敏敏的老公 (/users/abc586e70284)

9楼 2016.10.27 08:29 (/p/e244848c4ae2/comments/5135842#comment-5135842)

你好 我Xcode 7.2 按照你说的方法 修改了 但是我新建累 并没有生成我修改的注释模版啊

♡ 喜欢(0)

回复

登录后发表评论 (/sign_in)

被以下专题收入，发现更多相似内容：



程序员 (/collection/NEt52a)

如果你是程序员，或者有一颗喜欢写程序的心，喜欢分享技术干货、项目经验、程序日常趣事等等，欢迎投稿《程序员》专题。专题主编：小...

27260篇文章 (/collection/NEt52a) · 219777人关注



添加关注 (/sign_in)



iOS 开发 (/collection/2ffaa203eb6a)

【最新投稿方式】注意：为了保证专题文章的质量，暂时关闭投稿申请，改为【私信文章链接】给本专题的管理员 (花前月下) (判若...)

8158篇文章 (/collection/2ffaa203eb6a) · 7548人关注



添加关注 (/sign_in)



A



(/sign_in)



快速入门iOS (/collection/11adc632c888)

iOS, Swift, OC, 架构 (/collection/11adc632c888)

240篇文章 (/collection/11adc632c888) · 4015人关注



添加关注 (/sign_in)