



作者 wythetan (/users/8b92322fef08) 2016.09.18 17:08*

写了9902字，被292人关注，获得了555个喜欢
(/users/8b92322fef08)

+ 加关注 (/sign_in)

iOS用Sketch制作APP下拉刷新的GIF动画

字数1652 阅读3342 评论40 喜欢153

前言

中秋三天就这么睡过去了~~这也不能怪我，听说深圳连飞机都吹跑了，吓死宝宝了。节假日一过总会留下后遗症，但是为了钱途，咱们是要挺直腰杆，接着敲代码。。

一、用Sketch结合MJRefresh来自定义刷新动画

今天分享一下iOS关于自定义下拉刷新动画的实现。我们平时看到很多APP的下拉刷新都是菊花在转的样式，因为很多APP都是用 MJRefresh 默认下拉刷新来实现的。但是，我们也会看到不少APP的下拉刷新很有特色，像美团、分期乐、喵播等等。

他们的刷新样式同样是用 MJRefresh 来实现的， MJRefresh 有一个类 MJRefreshGifHeader，自定义这个类可以将GIF图片集合制作成下拉刷新的动画。但是他的前提是得制作出一个GIF图片集合。

在我的上一篇文章 iOS 工程师 Mac 上的必备软件 (<http://www.jianshu.com/p/fbd19f724cf1>)中我介绍了一款UI软件Sketch。这个软件相信大多数人都接触过（如果你还不会用，那么可以看我的上一篇文章，里面有教程链接）。这个软件不仅能够做静态的UI图，还能做动态的GIF图。前段时间我尝试用Sketch做一个 GIF 动画，无意间被我发现了一个很好用的插件 AnimateMate (<https://github.com/Creatide/AnimateMate>)，这个插件使用JavaScript写的，但这不影响我们的使用，关于这个插件的使用可以去这个网站看视频AnimateMate视频教程。我们用Sketch ToolBox安装完插件之后就可以使用了。

这里我以分期乐的刷新动画为例进行讲解。这个是最最后集成到项目中的效果：



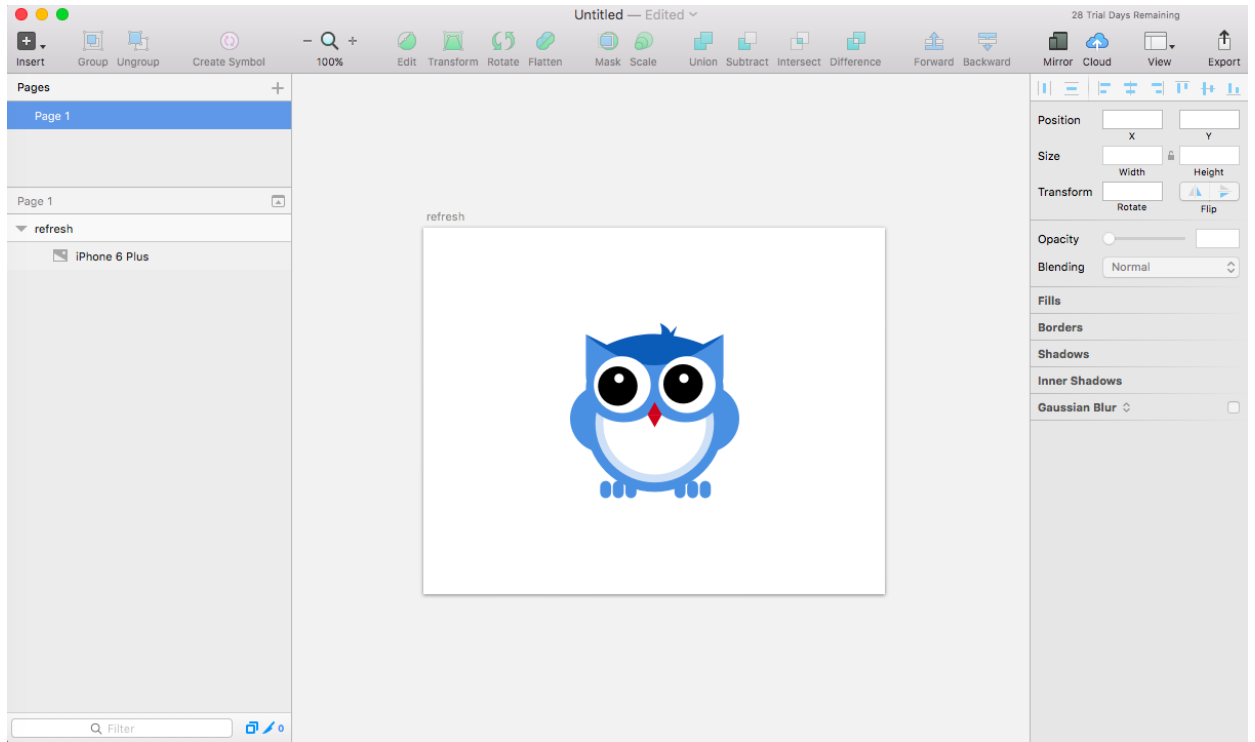
最终效果图.gif

下面我就分两个大的步骤来给大家讲解一下如何让自己的APP有一个专属的下拉刷新动画：

1. 用Sketch制作GIF动画
2. 用MJRefreshGifHeader来集成下拉刷新动画

二、用Sketch制作GIF动画

1. Sketch安装插件AnimateMate (<https://github.com/Creatide/AnimateMate>)
2. 打开Sketch新建一个画板，命名为refresh，把你要画的图形放到画布上



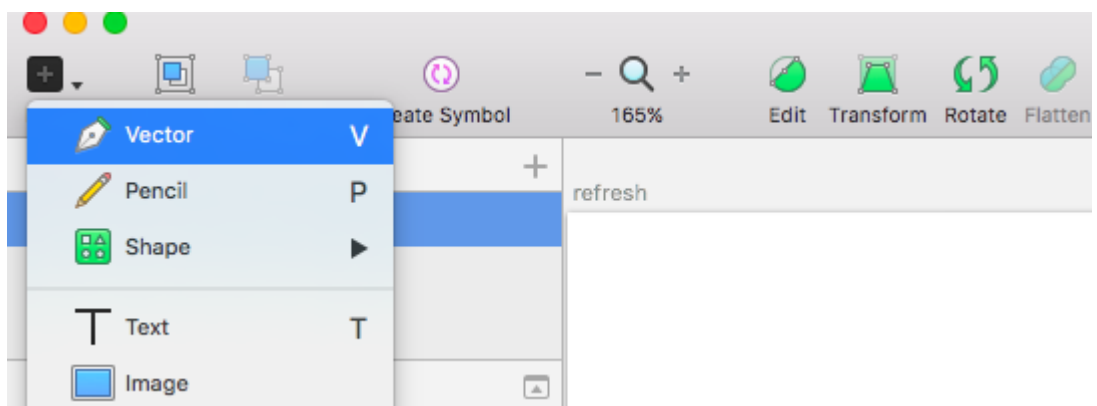
新建画布.png

3. 接下来是按照图形把分期乐的猫头鹰画出来

先分析一下这个猫头鹰：

1. 先用钢笔工具把头和脸的形状画出来，再进行贝兹曲线变形
2. 用铅笔工具把头发画出来
3. 鼻子就是两个三角形
4. 眼睛就是三个圆
5. 翅膀就是一个矩形弄成圆角
6. 身体就是三个圆
7. 脚是三个矩形组成的

1. 选择钢笔工具



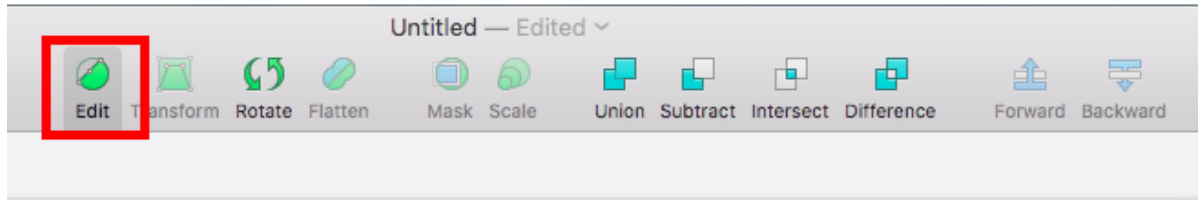
选择贝兹曲线.png

2. 用钢笔工具沿着头部描7个点，最后重合第1个点和第7个点重合



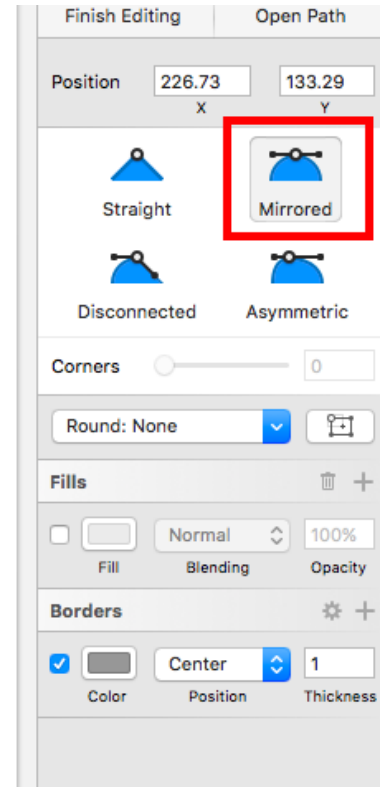
用钢笔工具描点.png

3. 对线条进行编辑



选中线条点击Edit.png

4. 分别选中第3个点和第6个点进行贝兹曲线变形



头部进行贝兹曲线变形.png

5. 接下来再用同样的方式把脸部的关键点描出来



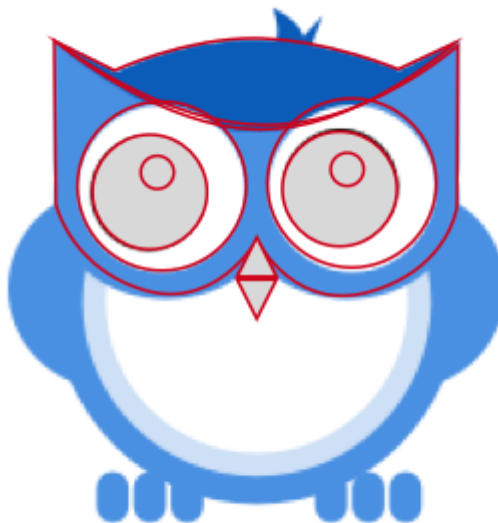
用钢笔工具把脸部的关键点描出来.png

6. 对脸部的第2、5、7这三个点进行贝兹曲线变形



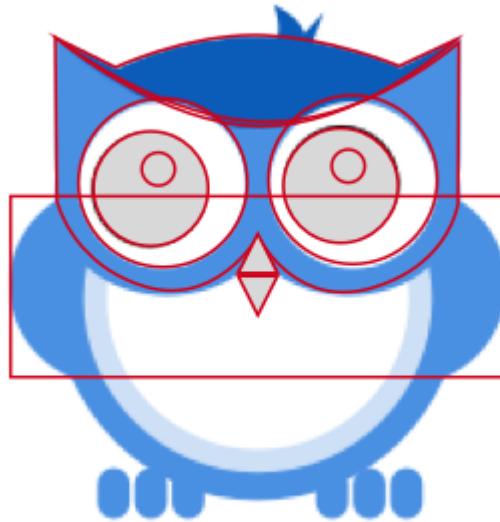
对脸部进行贝兹曲线变形.png

7. 把眼睛和鼻子画出来



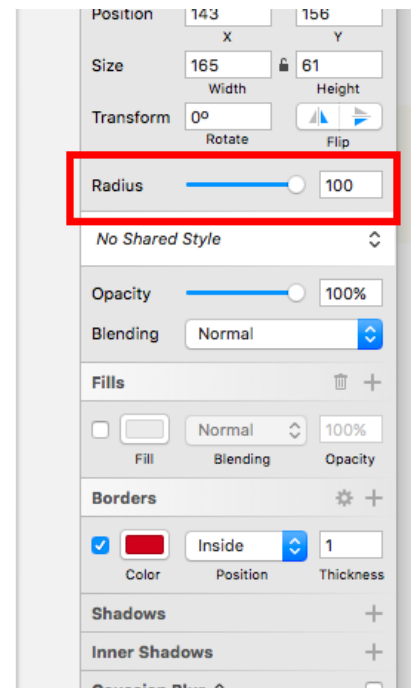
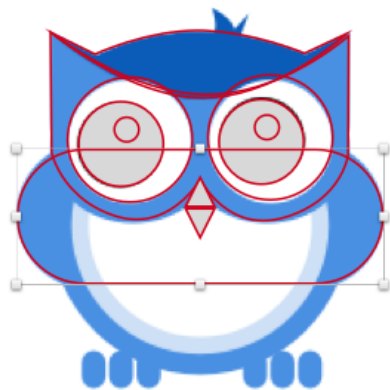
画鼻子和眼睛.png

8. 用一个矩形把翅膀画出来



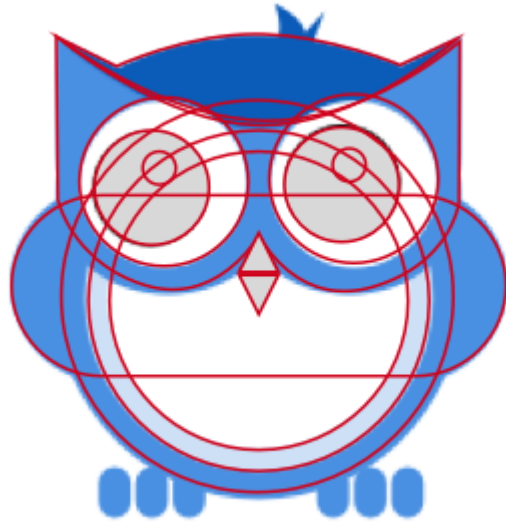
画翅膀.png

9. 改变翅膀的圆角为100



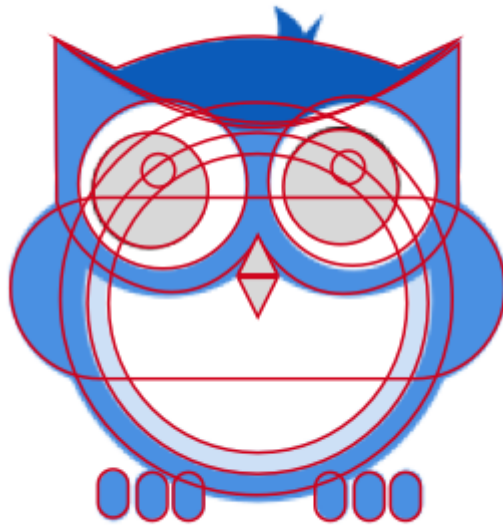
修改翅膀圆角.png

10. 用三个圆把身体画出来



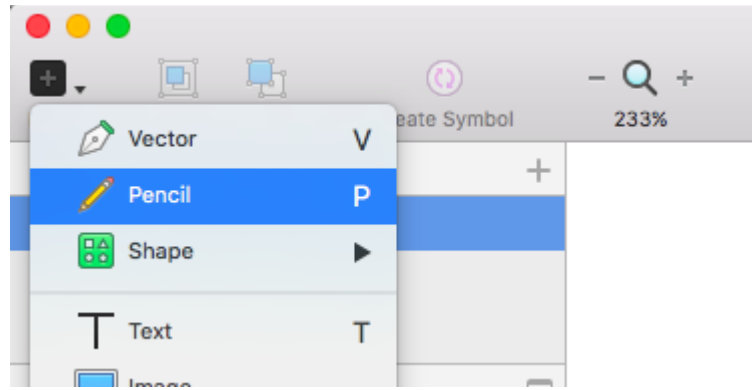
.画身体png

11. 用6个矩形把脚画出来



画脚.png

12. 接下来就是头发了，头发我们用铅笔工具直接画出来，铅笔工具不好把握，有一点偏差也没事

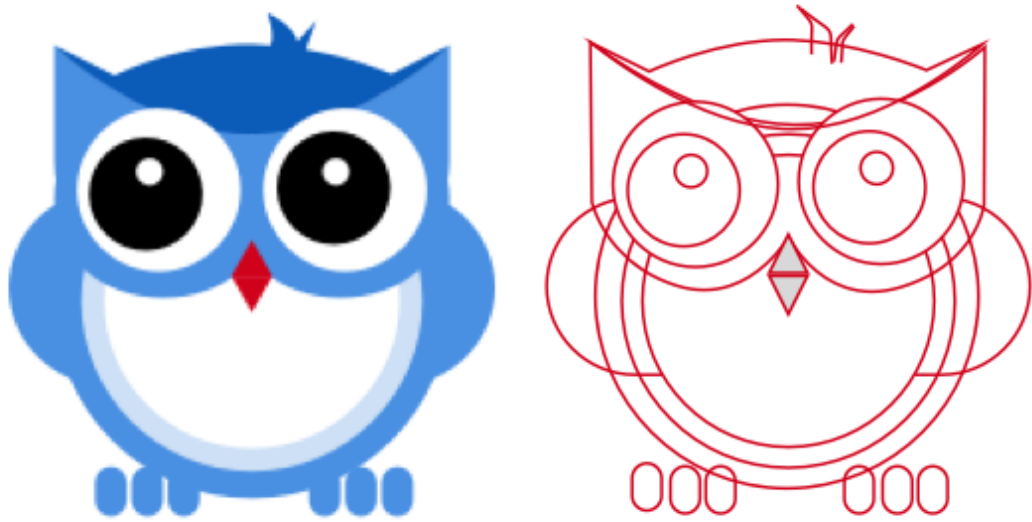


用铅笔画头发.png



画出头发.png

13. 最后把下面的图形移到旁边，用取色的方式对各个部位填充颜色，然后把边界都去掉（注意图层的位置，如果遮挡住了，通过移动图层来使其摆放在正确的图层）



我下面图片移开.png

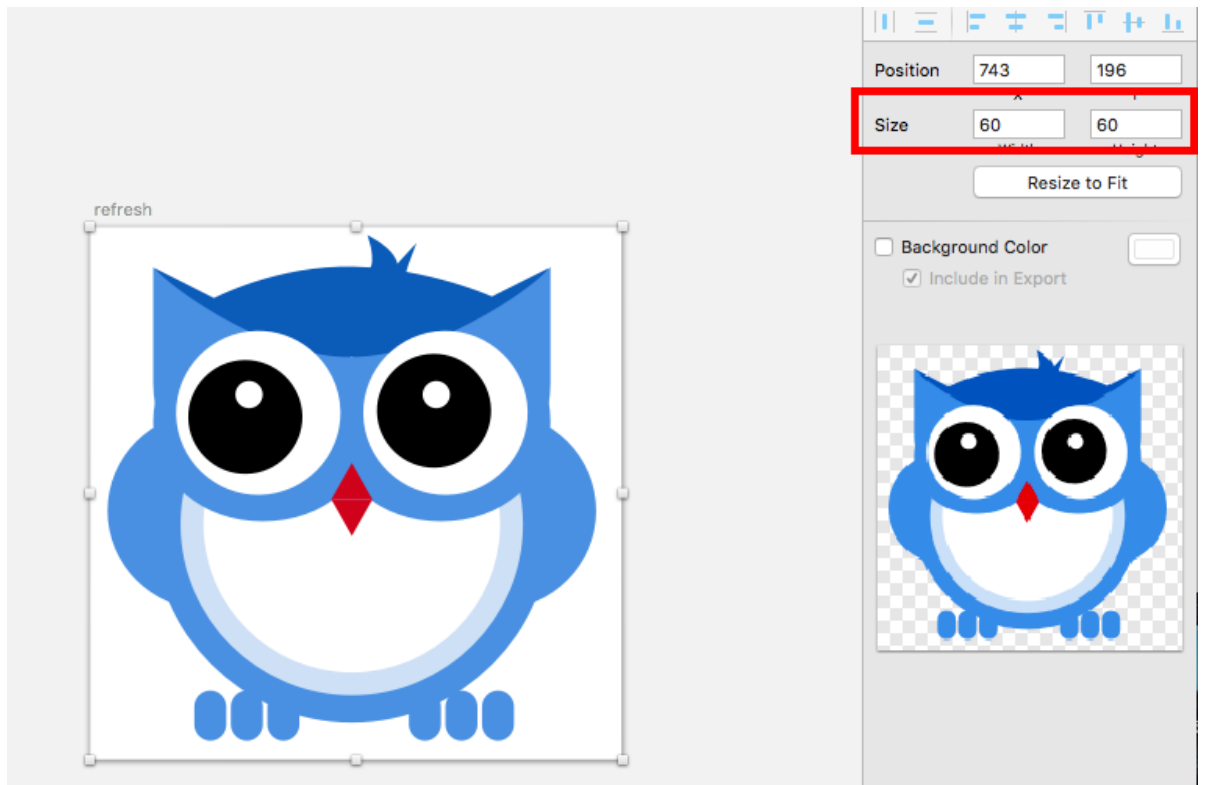
14. 这样就把猫头鹰给画出来，接下来就是制作动画。



最终画出来的图形.png

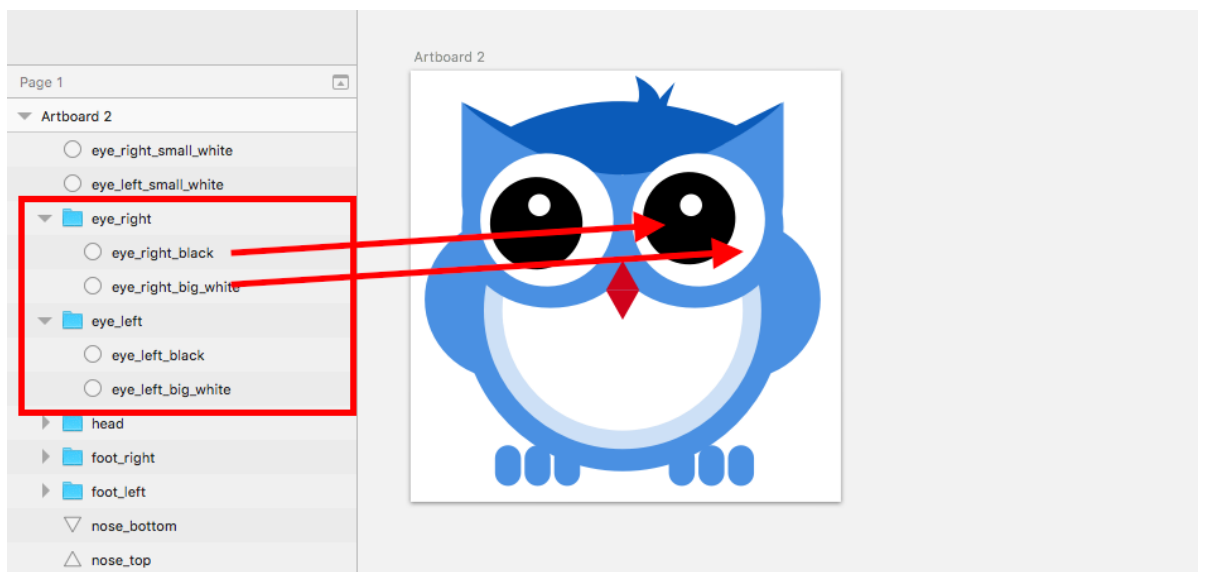
4. 用AnimationMate来制作动画

1. 先把整个猫头鹰按照比例调整到宽为56的大小，画板调整到宽高都为60的大小



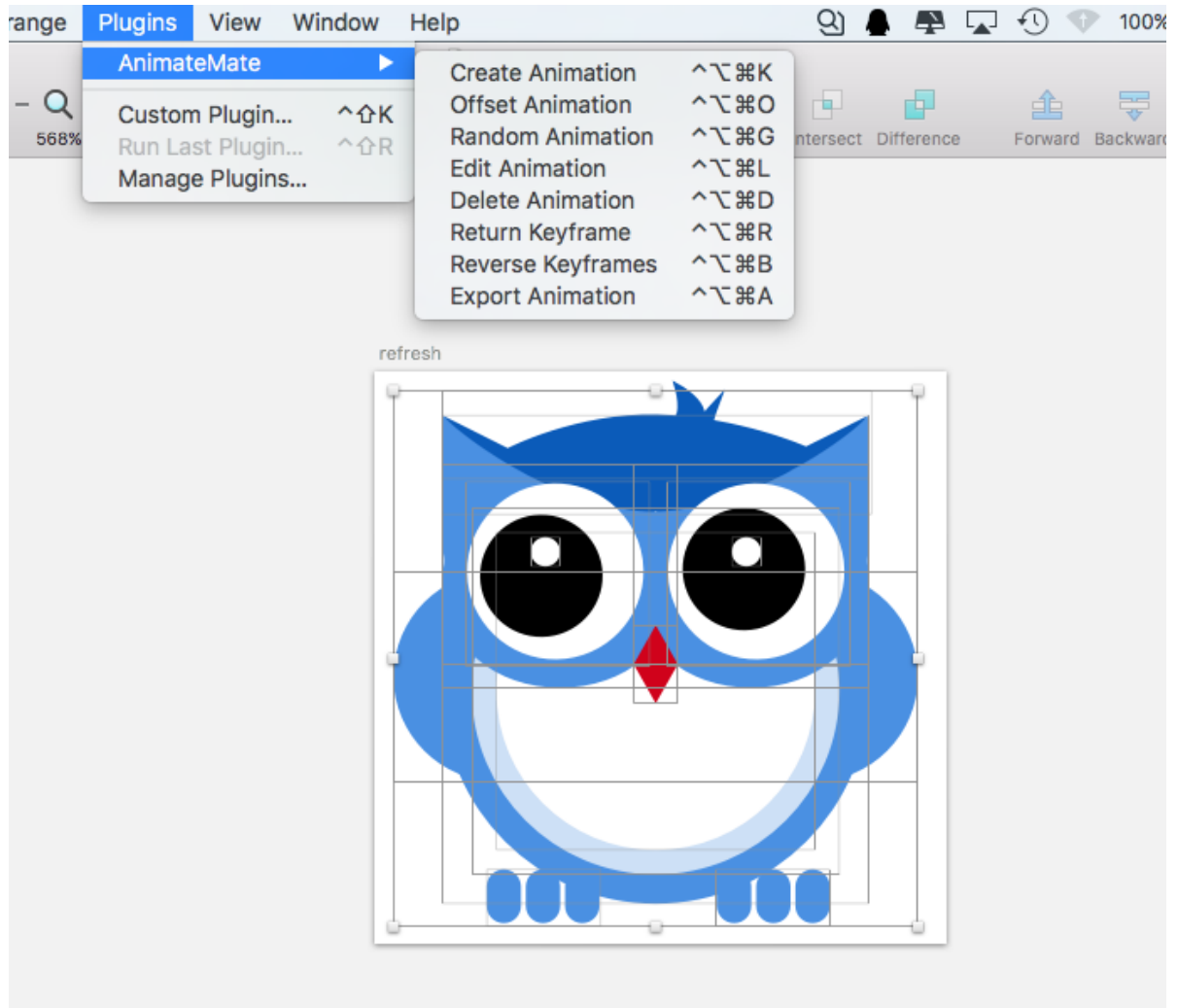
修改猫头鹰大小和画布大小.png

2. 将眼睛的黑色部分和大白色的圆建成一个组



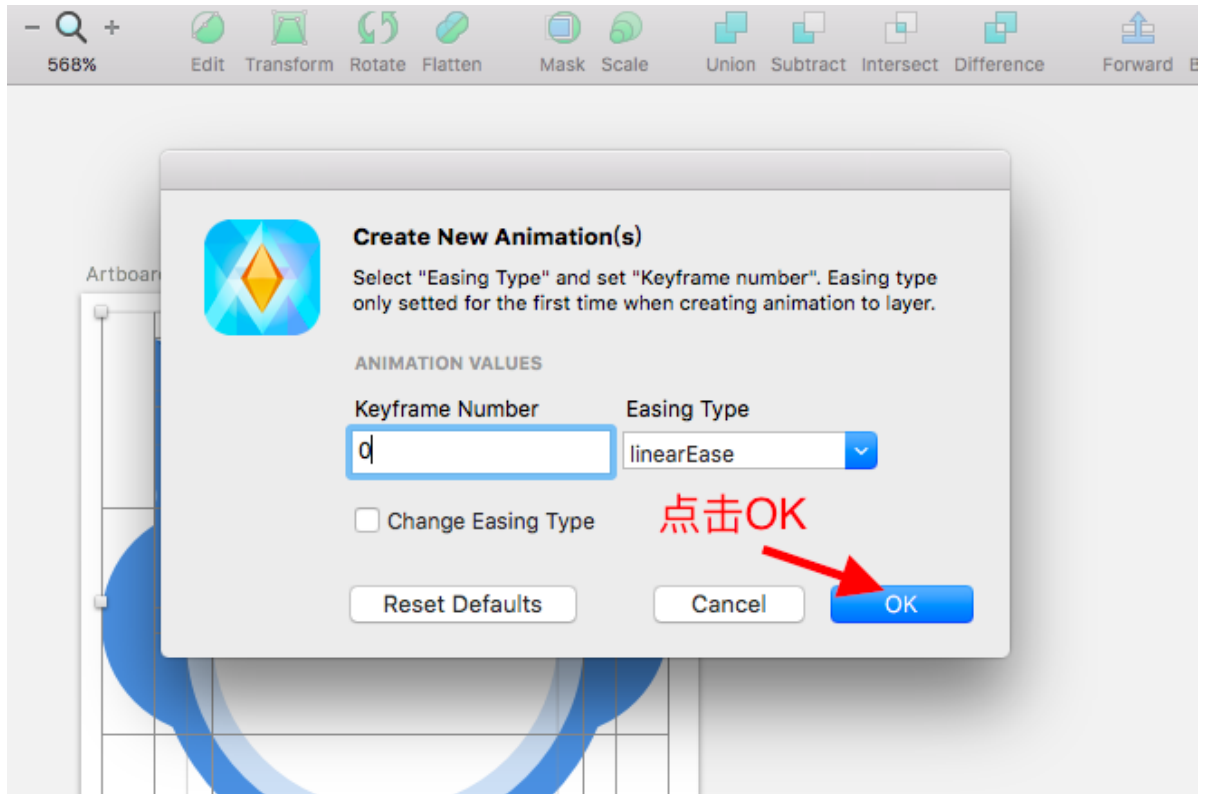
合并成组.png

3. 选中所有图层->plugins->AnimateMate->Creat Animateion



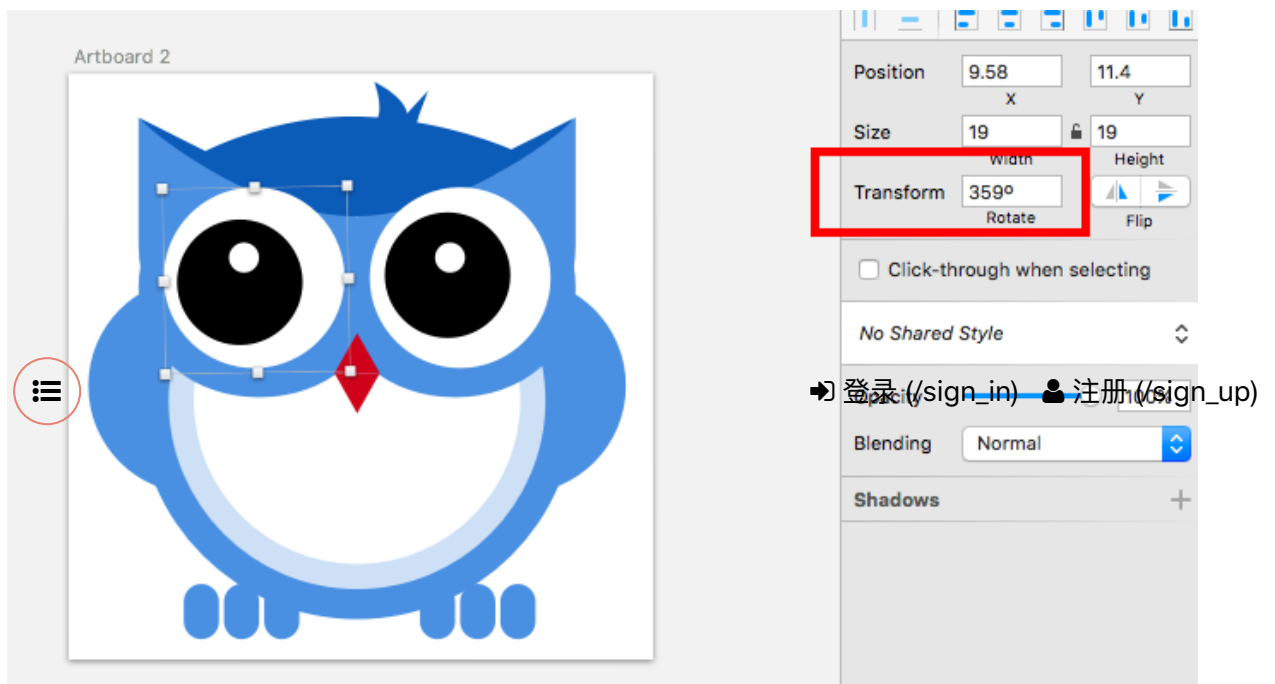
创建动画1.png

4. 创建第0帧的动画。KeyframeNumber为0，EasingType动画类型为线性动画linearEase。



创建动画2.png

5. 改变eye_right和eye_left的Transform为359°



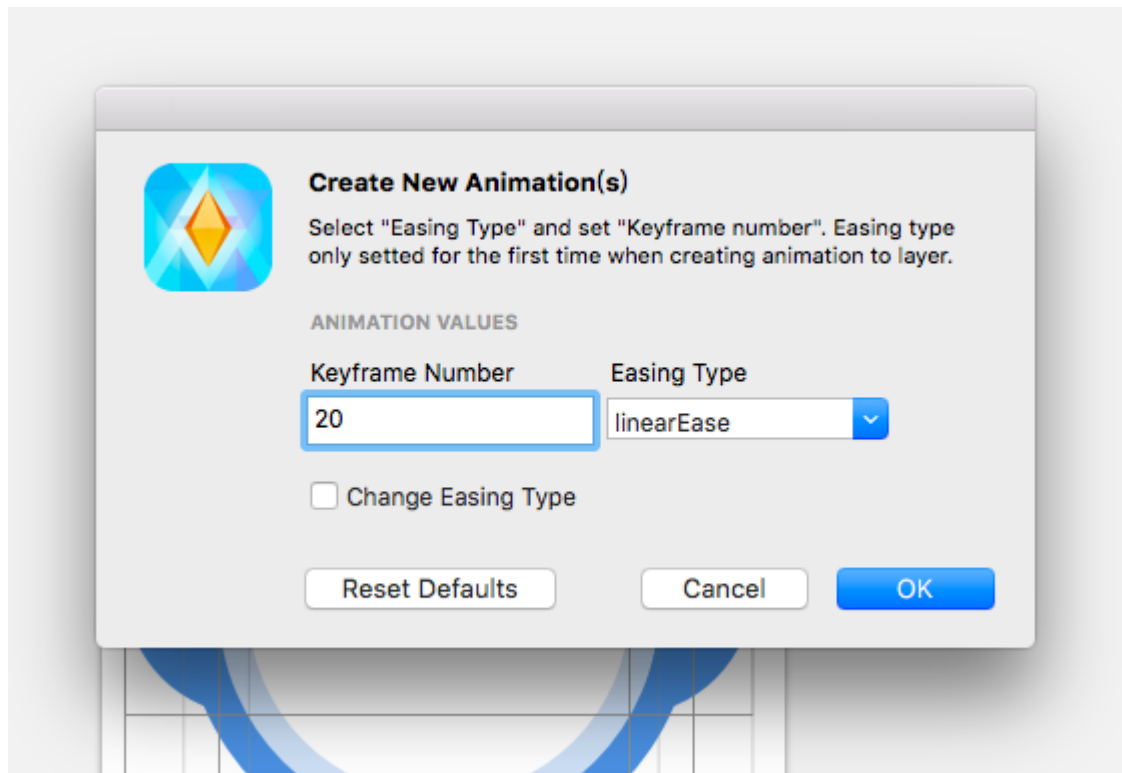
创建动画3.png

简
(/)

简
(/collections)

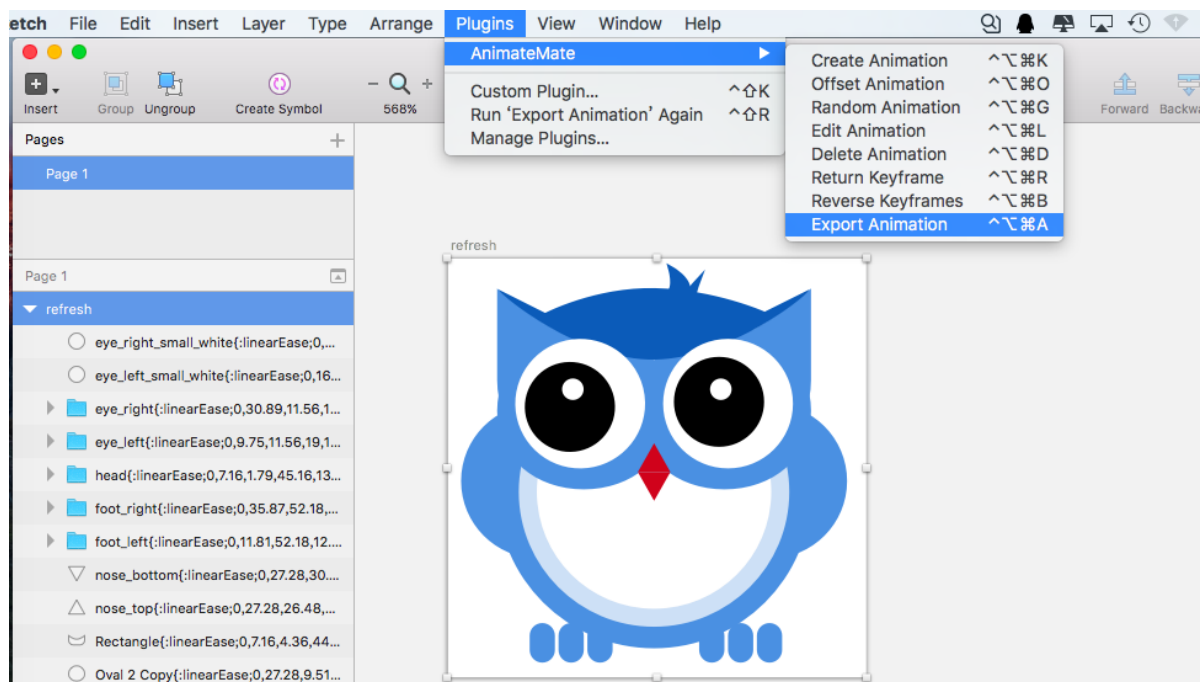
简
(/apps)

6. 选中所有图层->plugins->AnimateMate->Creat Animation, 我们让这个猫头鹰的眼睛从0°旋转到359°分成20个关键帧。KeyframeNumber为20, EasingType为线性动画linearEase, 点击OK。



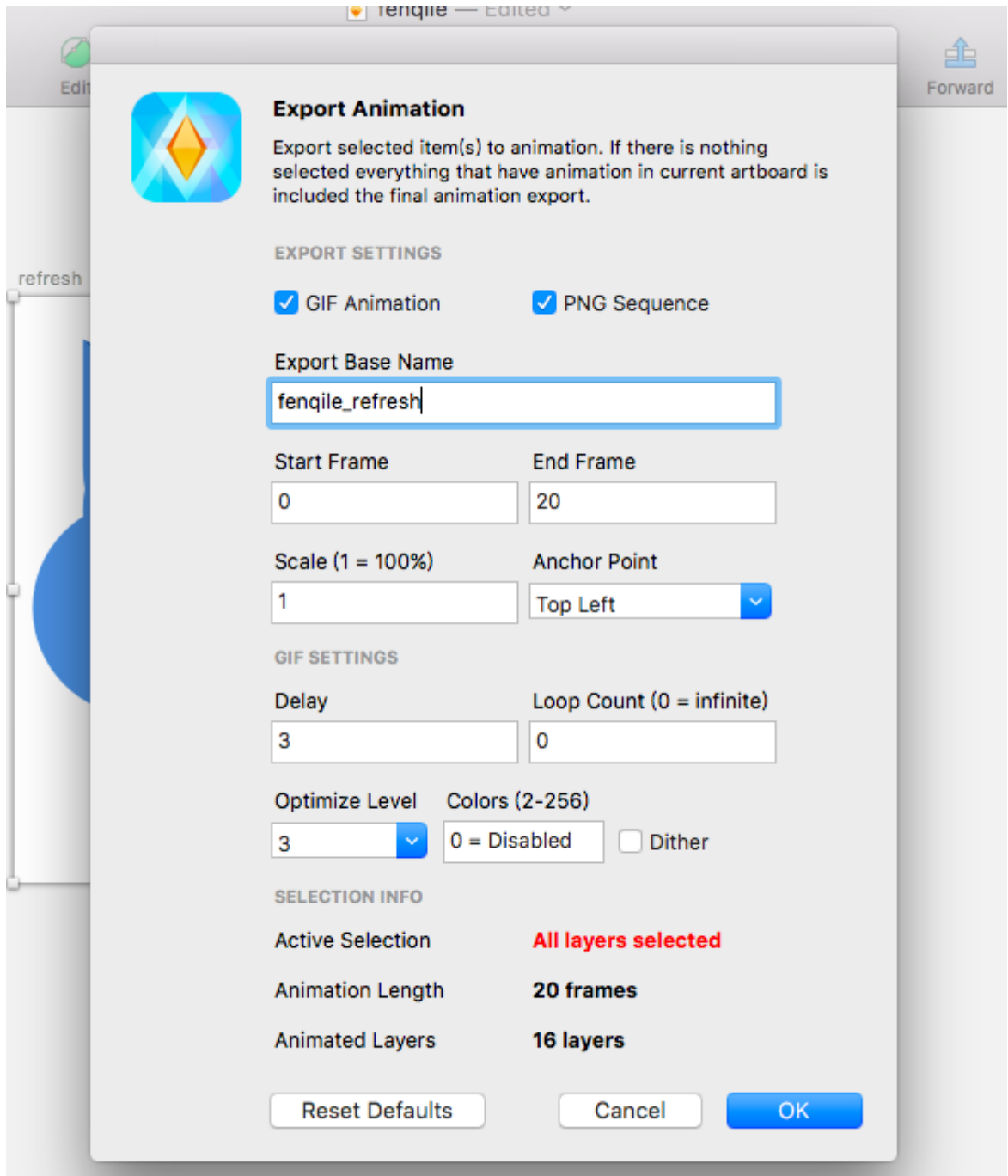
创建动画4.png

7. 选中refresh图层->plugins->ExportAnimation导出动画



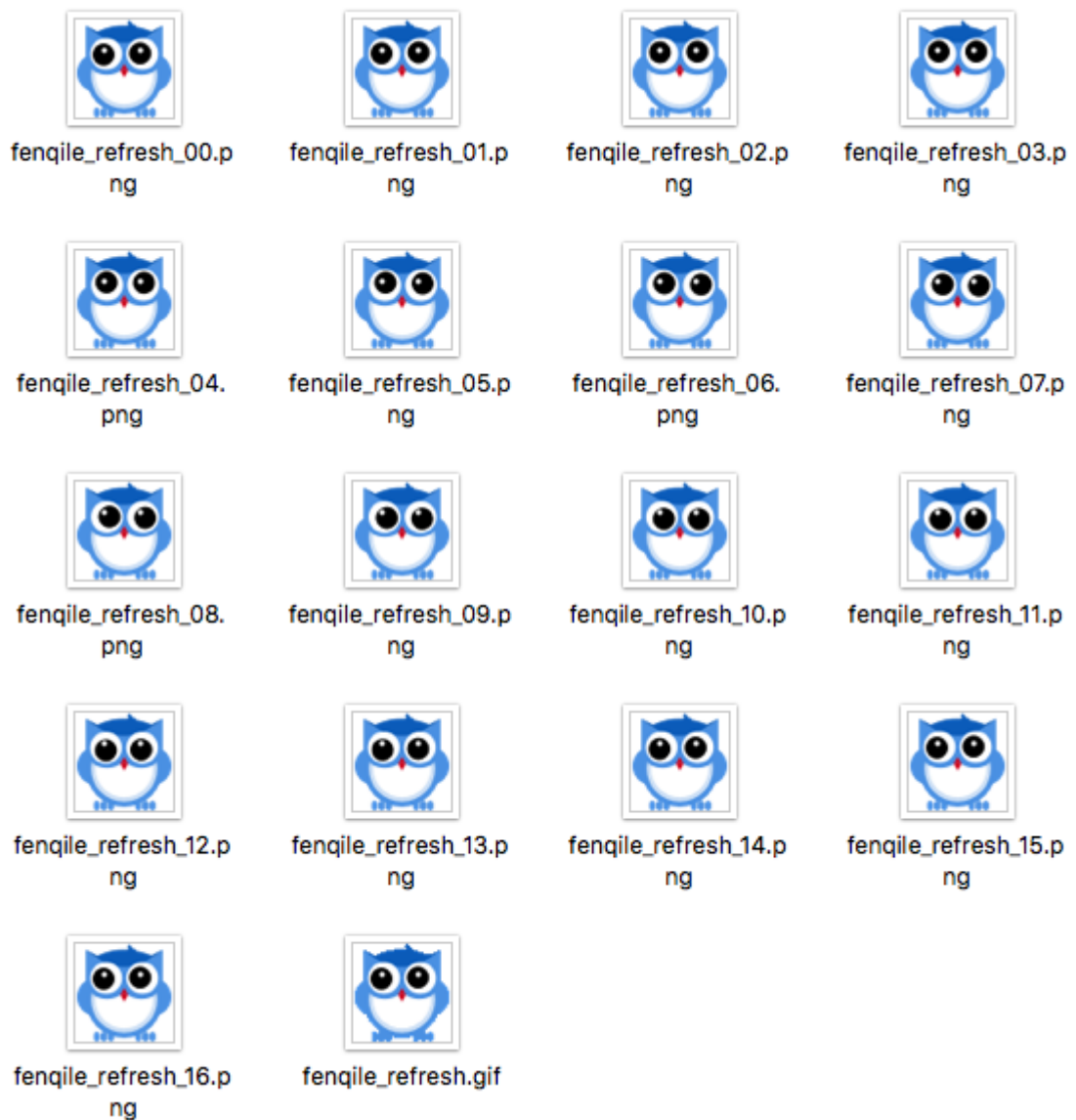
导出动画1.png

8. 可以看到，这里我们可以导出GIF Animation动图，也可以直接导出20个PNG图片。我们都勾选上，然后给导出的GIF图和PNG图填一个前缀名字fenqile_refresh。选择导出到fenqile_refresh文件夹



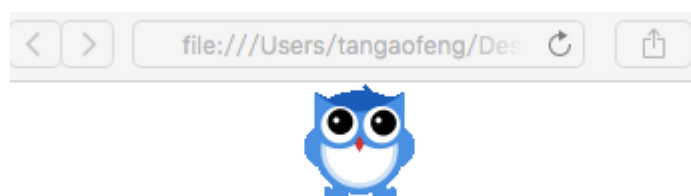
导出动画2.png

9. 导出之后的结果为下图所示。有20张png图片和一个gif动图。



最后导出的结果.png

10. 用浏览器打开gif动图可以看到最终实现的效果。



最终实现的效果.gif

至此用Sketch就把这个GIF动图给制作完成了，接下来就是要用 MJRefresh 来自定义下拉刷新样式了

三、用MJRefreshGifHeader来自定义下拉刷新样式

1. 将20个png图片导入到Xcode工程



2. 创建一个类 CustomRefreshGifHeader 继承自 MJRefreshGifHeader 。



```
override func viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad()
    tableView = UITableView(frame: CGRect(x: 0, y: 0, width: SCREEN_WIDTH, height: SCREEN_HEIGHT))
    view.addSubview(tableView)
    tableView.mj_header = CustomRefreshGifHeader.init {
        // loading data
    }
}
```

总结

Sketch不仅能够制作UI图，也能制作GIF动画。我这里只是举了个例子，使用AnimationMate这个插件来做GIF动画真的很方便，但也有很多局限性。目前这款插件只能做一些线性的动画效果，像 Position、Size、Transform、Opacity 等。如果要做一些比较复杂的动画那用AnimationMate就不太合适了。

这篇文章没有重点讲解AnimationMate的其他使用。接下来我会出一篇关于这个插件的详细使用教程。

马上来为你的APP制作炫酷的刷新动画吧，说不定你们老板会给你涨工资呢~~。

喜欢的话可以点个赞。

➕ 推荐拓展阅读 (/sign_in)

© 著作权归作者所有

如果觉得我的文章对您有用，请随意打赏。您的支持将鼓励我继续创作！

¥ 打赏支持

♡ 喜欢 | 153

🐦 分享到微博 🗨️ 分享到微信
更多分享 ▼

40条评论 （ 按时间正序 · 按时间倒序 · 按喜欢排序 ）

✎ 添加新评论 (/sign_in)



小明大神 (/users/46536a871906)

2楼 2016.09.21 13:09 (/p/45022427cf96/comments/4321205#comment-4321205)

新技能get 😊

♡ 喜欢(0)

回复



万里皓月25 (/users/9808f2c53707)

3楼 2016.09.21 14:09 (/p/45022427cf96/comments/4322666#comment-4322666)

新技能get 😊

♡ 喜欢(0)

回复



_niaonao (/users/ef419b3974fa)

4楼 2016.09.21 15:05 (/p/45022427cf96/comments/4323679#comment-4323679)

已分享

♡ 喜欢(0)

回复



咋了爸爸 (/users/072ec5eabc75)

5楼 2016.09.21 15:39 (/p/45022427cf96/comments/4324401#comment-4324401)

楼主 有demo吗 方便给一个demo吗

♡ 喜欢(0)

回复

wythetan (/users/8b92322fef08): @咋了爸爸 (/users/072ec5eabc75) 这个找着操作就行了。如果需要demo, 我会贴在下一篇文章, 这段时间都在适配10 😞

2016.09.21 15:52 (/p/45022427cf96/comments/4324654#comment-4324654)

回复

wythetan (/users/8b92322fef08): @咋了爸爸 (/users/072ec5eabc75) 下篇文章我会分享一下这个插件的详细使用 🙄

2016.09.21 15:54 (/p/45022427cf96/comments/4324689#comment-4324689)

回复

咋了爸爸 (/users/072ec5eabc75): @wythetan (/users/8b92322fef08) 好的 谢谢 你现在做的这个demo 方便发我一份吗

2016.09.22 10:59 (/p/45022427cf96/comments/4339941#comment-4339941)

回复

✎ 添加新回复



与梦清 (/users/3c8d56c8937a)
6楼 2016.09.21 16:24 (/p/45022427cf96/comments/4324882#comment-4324882)

挺好的。。

♡ 喜欢(0)

回复



孤独的根号五 (/users/d4f37b5dad7a)
7楼 2016.09.21 16:18 (/p/45022427cf96/comments/4325197#comment-4325197)

路子真野。。。

♡ 喜欢(1)

回复



李先森_ (/users/727eacd06b43)
8楼 2016.09.21 18:56 (/p/45022427cf96/comments/4328305#comment-4328305)

赞

♡ 喜欢(0)

回复



只有NO1 (/users/eb0d7578128f)
9楼 2016.09.22 03:47 (/p/45022427cf96/comments/4336306#comment-4336306)

666

♡ 喜欢(0)

回复



菲拉兔 (/users/484e1c9f1ae9)
10楼 2016.09.22 09:52 (/p/45022427cf96/comments/4338496#comment-4338496)

AnimateMate。。。

♡ 喜欢(0)

回复



炙冰 (/users/0e8895b3ea5e)
11楼 2016.09.22 18:06 (/p/45022427cf96/comments/4338802#comment-4338802)

怎么是swift的，我还没学到!!! 😭

♡ 喜欢(0)

回复

wythetan (/users/8b92322fef08): @炙冰 (/users/0e8895b3ea5e) 现在iOS不会swift都找不到工作了



2016.09.22 11:29 (/p/45022427cf96/comments/4340620#comment-4340620)

回复

炙冰 (/users/0e8895b3ea5e): @wythetan (/users/8b92322fef08) 我才刚学不久, 估计马上就会学到了! 顺便问一下, 大神, swift语言和oc有什么大区别吗?

2016.09.23 14:01 (/p/45022427cf96/comments/4365419#comment-4365419)


回复

ZnLili (/users/ef8e67862ffe): @wythetan (/users/8b92322fef08) 没那么夸张吧, 之前1.0, 2.0版本都不够稳定, 现在3.0可以用了。

2016.09.29 16:00 (/p/45022427cf96/comments/4492967#comment-4492967)

回复

还有 2 条评论, 展开查看

 添加新回复



语安月月鸟 (/users/209b0dddb814)

12 楼 · 2016.09.22 16:17 (/p/45022427cf96/comments/4339022#comment-4339022)

mark

♡ 喜欢(0)

回复



李先森_ (/users/727eacd06b43)

13 楼 · 2016.09.22 16:41 (/p/45022427cf96/comments/4346754#comment-4346754)

gif怎么导出一帧帧的图片? 直接用gif的不信吗

♡ 喜欢(1)

回复

wythetan (/users/8b92322fef08): @李先森_ (/users/727eacd06b43) 导出的时候勾选png就可以每一帧的图片了。

2016.09.22 17:26 (/p/45022427cf96/comments/4347616#comment-4347616)

回复

wsj2012 (/users/35f99d604b26): @李先森_ (/users/727eacd06b43) uuuuuuuuuuuuu

2016.09.22 17:37 (/p/45022427cf96/comments/4347840#comment-4347840)

回复

 添加新回复



一个有前途的男人 (/users/b8f83c0f27ea)

14 楼 · 2016.09.22 17:58 (/p/45022427cf96/comments/4348182#comment-4348182)

加油

♡ 喜欢(0)

回复

wythetan (/users/8b92322fef08): @一个有前途的男人 (/users/b8f83c0f27ea) 🍊

2016.09.22 18:28 (/p/45022427cf96/comments/4348642#comment-4348642)

回复

✎ 添加新回复



醉看红尘这场梦 (/users/ef13bae228f6)

15楼 · 2016.09.23 09:40 (/p/45022427cf96/comments/4359694#comment-4359694)

666666 😄

♡ 喜欢(0)

回复



百川东到海 (/users/43771e60c7ec)

16楼 · 2016.09.23 13:17 (/p/45022427cf96/comments/4364582#comment-4364582)

sdweb 有image +gif 的分类

♡ 喜欢(0)

回复

加载更多 ▼ (/notes/5842662/comments?max_id=4769393&order=asc&page=2)

登录后发表评论 (/sign_in)

被以下专题收入，发现更多相似内容：



程序员 (/collection/NEt52a)

如果你是程序员，或者有一颗喜欢写程序的心，喜欢分享技术干货、项目经验、程序日常等等，欢迎投稿《程序员》专题。专题主编：小...

24781篇文章 (/collection/NEt52a) · 185851人关注

+ 添加关注 (/sign_in)



首页投稿 (/collection/bDHhpK)

玩转简书的第一步，从这个专题开始。想上首页热门榜么？好内容想被更多人看到... 如果被拒也不要灰心哦~入选文章会进一个队...

107334篇文章 (/collection/bDHhpK) · 133990人关注

+ 添加关注 (/sign_in)



iOS Developer (/collection/3233d1a249ca)

分享 iOS 开发的知识，解决大家遇到的问题，讨论iOS开发的前沿，欢迎大家投稿... 13738篇文章 (/collection/3233d1a249ca) · 26995人关注

+ 添加关注 (/sign_in)

