



作者 CryLown (/users/3043635887c9) 2016.01.04 13:12

写了9797字，被77人关注，获得了63个喜欢
(/users/3043635887c9)

+ 添加关注 (/sign_in)

iOS开发－sqlite3使用

字数791 阅读1583 评论5 喜欢7

SQLite3使用

SQLite简介

SQLite，是一款轻型的数据库，是遵守ACID的关系型数据库管理系统，它包含在一个相对小的C库中。

SQLite3

在XCode工程中,打开targets,在Build Phases下导入Libsqlite.tbd,在需要使用sqlite3的位置导入头文件即可。

生成路径

```
+(NSString *)path{

    NSArray *documentArr = NSSearchPathForDirectoriesInDomains(NSDocumentDirectory, NSUserDomainMask, YES);

    NSString *documentPath = [documentArr firstObject];
    // crylown.db 为数据库的名字
    NSString *path = [NSString stringWithFormat:@"%s/crylown.db",documentPath];

    return path;
}
```

创建/打开数据库

```
sqlite3 *database;

int databaseResult = sqlite3_open([[self path] UTF8String], &database);

if (databaseResult != SQLITE_OK) {

    NSLog(@"创建 / 打开数据库失败,%d",databaseResult);
}
```

创建表

```
char *error;

// 建表格式: create table if not exists 表名 (列名 类型,....) 注: 如需生成默认增加的id
const char *createSQL = "create table if not exists list(id integer primary key ";

int tableResult = sqlite3_exec(database, createSQL, NULL, NULL, &error);

if (tableResult != SQLITE_OK) {

    NSLog(@"创建表失败:%s",error);
}
```

添加数据

SQL行预编译

```
prepare(sqlite3 *db, const char *sql,int byte,sqlite3_stmt **stmt,const char **tail)
```

- 1.db代表打开的数据库连接
- 2.sql代表的sql语句
- 3.byte代表SQL语句的最大长度
- 4.传出参数,指向预编译SQL语句产生的sqlite3_stmt
- 5.指向SQL语句中未使用的部分

int sqlite3_prepare_v2()版本,代表该函数的最新版本。

```
// 添加
// sql语句格式: insert into 表名 (列名)values(值)
const char *insertSQL = "insert into haha (name,sex)values('iosRunner','male')";
int insertResult = sqlite3_prepare_v2(database, insertSQL, -1, &stmt, nil);

if (insertResult != SQLITE_OK) {
    NSLog(@"添加失败,%d",insertResult);
}
else{
//      执行sql语句
    sqlite3_step(stmt);
}
}
```

查找数据

```
//返回sqlite3_stmt(预编译SQL语句产生的结果)
const char* sqlite3_column_int/text...(sqlite3_stmt *,int N)
```

根据结果返回的值的类型不同选择int/text等,N代表列名在表中的位置。

查找

```
sql语句格式: select 列名 from 表名 where 列名 = 参数      注: 前面的列名为查询结果里所需要看?
const char *searchSQL = "select id,name,sex from haha where name = 'puyun2'";
int searchResult = sqlite3_prepare_v2(database, searchSQL, -1, &stmt, nil);
if (searchResult != SQLITE_OK) {
    NSLog(@"查询失败,%d",searchResult);
}
else{
    while (sqlite3_step(stmt) == SQLITE_ROW) {
        // 查询的结果可能不止一条,直到 sqlite3_step(stmt) != SQLITE_ROW,查询结束。
        int idWord = sqlite3_column_int(stmt, 0);
        char *nameWord = (char *) sqlite3_column_text(stmt, 1);
        char *sexWord = (char *)sqlite3_column_text(stmt, 2);
        NSLog(@"%d,%s,%s",idWord,nameWord,sexWord);
    }
}
}
```

修改数据

```
// 修改
// sql语句格式: update 表名 set 列名 = 新参数 where 列名 = 参数 注: 前面的 列名 =
const char *changeSQL = "update haha set name = 'buhao' where name = 'iosRunner'";

int updateResult = sqlite3_prepare_v2(database, changeSQL, -1, &stmt, nil);

if (updateResult != SQLITE_OK) {

    NSLog(@"修改失败,%d",updateResult);
}
else{

    sqlite3_step(stmt);
}
```

简
(/)



(/collections)



(/apps)

删除数据

```
// 删除
// sql语句格式: delete from 表名 where 列名 = 参数 注: 后面的 列名 = 参数 用于删除
const char *deleteSQL = "delete from haha where name = 'iosRunner'";

int deleteResult = sqlite3_prepare_v2(database, deleteSQL, -1, &stmt, nil);

if (deleteResult != SQLITE_OK) {

    NSLog(@"删除失败,%d",deleteResult);

}
else{

    sqlite3_step(stmt);
}
```




结束处理

```
// 销毁stmt,回收资源
sqlite3_finalize(stmt);


// 关闭数据库
sqlite3_close(database);
```

➕ 推荐拓展阅读 (/sign_in)

© 著作权归作者所有

 喜欢 | 7 分享到微博  分享到微信
更多分享 ▾


5条评论 (按时间正序 · 按时间倒序 · 按喜欢排序)

 添加新评论 (/sign_in)

柠檬柚子伢 (/users/28bd35ed204e)

2楼 2016.06.08 09:45 (/p/b70e127497dc/comments/2684548#comment-2684548)

很不错

 喜欢(0)

回复

CryLown (/users/3043635887c9): @柠檬柚子伢 (/users/28bd35ed204e) 谢谢

2016.06.15 18:51 (/p/b70e127497dc/comments/2767955#comment-2767955)

回复

 添加新回复

一杯开水 (/users/52e5800c5546)

3楼 2016.07.11 15:05 (/p/b70e127497dc/comments/3079652#comment-3079652)


以前数据库中有个属性叫做LID,现在数据库改了变成了SID,我在去调用原来的方法(楼主帖子里的方法),为什么就不可以了呢?现在走ELSE分支,求LZ大哥给解释下.

```
if(sqlite3_prepare_v2(db, sql, -1,&stmt, NULL){
```

```
}else{
```

```
}
```

这个if判断条件是什么意思,求LZ大神告知一下.

 喜欢(0)


回复



greedyDoor (/users/57da48d44319)

4楼 2016.07.19 22:33 (/p/b70e127497dc/comments/3191719#comment-3191719)

代码 分享下呗 谢谢


 喜欢(0)

回复

CryLown (/users/3043635887c9): @greedyDoor (/users/57da48d44319) 尴尬, 我用的realm.这只是知识整理

2016.07.20 17:37 (/p/b70e127497dc/comments/3203357#comment-3203357)

回复

 添加新回复

登录后发表评论 (/sign_in)

被以下专题收入, 发现更多相似内容:




拾人雅慧 (/collection/8c357f443e34)

I'm not a writer but a user of iOS.

(/collection/8c357f443e34)

83篇文章 (/collection/8c357f443e34) · 0人关注

 添加关注 (/sign_in)