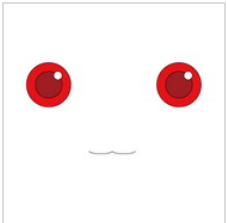


个人资料



onlyyou930

访问：884134次

积分：8982

等级：

BLOG

6

排名：第1433名

原创：51篇 转载：208篇

译文：1篇 评论：91条

文章搜索

文章分类

- C/C++ (22)
- Java (5)
- Objective-C (28)
- C# (4)
- VC (2)
- Linux (20)
- Javascript (6)
- Windows (4)
- Mac (9)
- iOS (35)
- Android (4)
- Web (1)
- 网络编程 (1)
- 数据库 (2)
- 其它 (1)

深度学习代码专栏 攒课--我的学习我做主 开启你的知识管理，知识库个人图谱上线

[Objective-C]关联(objc\_setAssociatedObject、objc\_getAssociatedObject、objc\_removeAssociatedObjects )

2013-07-11 11:5453586人阅读评论(6)收藏 举报

分类：

Objective-C (27)

目录(?)

关联

关联是指把两个对象相互关联起来，使得其中的一个对象作为另外一个对象的一部分。  
关联特性只有在Mac OS X V10.6以及以后的版本上才是可用的。

在类的定义之外为类增加额外的存储空间

使用关联，我们可以不用修改类的定义而为其对象增加存储空间。这在我们无法访问到类的源码的时候或者是考虑到二进制兼容性的时候是非常有用。

关联是基于关键字的，因此，我们可以为任何对象增加任意多的关联，每个都使用不同的关键字即可。关联是可以保证被关联的对象在关联对象的整个生命周期都是可用的（在垃圾自动回收环境下也不会导致资源不可回收）。

创建关联

创建关联要使用到Objective-C的运行时函数：objc\_setAssociatedObject来把一个对象与另外一个对象进行关联。该函数需要四个参数：源对象，关键字，关联的对象和一个关联策略。当然，此处的关键字和关联策略是需要进一步讨论的。

- 关键字是一个void类型的指针。每一个关联的关键字必须是唯一的。通常都是会采用静态变量来作为关键字。
- 关联策略表明了相关的对象是通过赋值，保留引用还是复制的方式进行关联的；还有这种关联是原子的还是非原子的。这里的关联策略和声明属性时的很类似。这种关联策略是通过使用预先定义好的常量来表示的。

下面的代码展示了如何把一个字符串关联到一个数组上。

列表7-1 把一个字符串关联到一个数组

```
06.
07. [overview release];
08. //(1) overview仍然是可用的
09.
10. [array release];
11. //(2)overview 不可用
```

## 文章存档

2016年08月 (1)  
2016年07月 (1)  
2015年06月 (1)  
2014年07月 (2)  
2014年06月 (1)

展开

## 阅读排行

[Objective-C]关联(objc\_setAssociatedObject) (53547)  
[iOS] UIFont 设置字体 (46254)  
shell中grep命令详解 (31302)  
C/C++中printf和C++中cout (23117)  
[Mac]Mac OS X中WireShark (17382)  
[iOS]GCD小结 (17327)  
[iOS]使用Audio Queue S (17105)  
Xming (windows下的X Window) (13857)  
使用make命令编译项目 (11433)  
iOS通过Quartz画矩形、圆、线 (11156)

## 评论排行

[iOS] UIFont 设置字体 (6)  
C# struct的陷阱：无法修 (6)  
[Objective-C]关联(objc\_setAssociatedObject) (6)  
dlgdata.cpp line 40 断言: (4)  
Eclipse调试提示：Break (4)  
MFC中使用控制台窗口输 (4)  
VC++.Net在Release方式 (4)  
[iOS] performSelector:with (4)  
C# 引用其他命名空间的: (4)  
关于NSString的retainCo (4)

## 推荐文章

\* 2016 年最受欢迎的编程语言是什么?  
\* Chromium扩展 (Extension) 的页面 (Page) 加载过程分析  
\* Android Studio 2.2 来啦  
\* 手把手教你做音乐播放器 (二) 技术原理与框架设计  
\* JVM 性能调优实战之：使用阿里开源工具 TProfiler 在海量业务代码中精确定位性能代码

## 最新评论

new ActiveXObject("Scripting.FileSystemObject"); 这个方法我试了，， 还是不行呢  
[Objective-C]关联(objc\_setAssociatedObject) Tiny\_Transform: 赞一个  
MFC下暂停、继续、结束afxBegin LANGH\_TONGJI: void CPlayerDlg::OnBnClickedStop() { if(pPlayerThread == NULL) return; }  
linux使用读写锁pthread\_rwlock\_t

在（1）处，字符串overview仍然是可用的，这是因为OBJC\_ASSOCIATION\_RETAIN策略指明了数组要保有相关的对象。当数组array被销毁的时候，也就是在（2）处overview也就会被释放，因此而被销毁。如果此时还想使用overview，例如想通过log来输出overview的值，则会出现运行时异常。

## 获取相关联的对象

获取相关联的对象时使用Objective-C函数objc\_getAssociatedObject。接着上面列表7-1的代码，我们可以使用如下代码来获取与array相关联的字符串：

## 断开关联

断开关联是使用objc\_setAssociatedObject函数，传入nil值即可。

接着列表7-1中的程序，我们可以使用如下的代码来断开字符串overview和array之间的关联：

```
[cpp]
01. objc_setAssociatedObject(array, &overviewKey, nil, OBJC_ASSOCIATION_ASSIGN);
```

其中，被关联的对象为nil，此时关联策略也就无关紧要了。

使用函数objc\_removeAssociatedObjects可以断开所有关联。通常情况下不建议使用这个函数，因为它会断开所有关联。只有在需要把对象恢复到“原始状态”的时候才会使用这个函数。

## 一个完整的实例程序

下面的程序综合了前面的代码。

```
[cpp]
01. #import <Foundation/Foundation.h>
02. #import <objc/runtime.h>
03.
04.
05. int main(int argc, const char* argv[])
06. {
07.     NSAutoreleasePool * pool = [[NSAutoreleasePool] alloc init];
08.
09.     static char overviewKey;
10.     NSArray *array = [[NSArray alloc] initWithObjects:@"One", @"Two", @"Three", nil];
11.     //为了演示的目的，这里使用initWithFormat:来确保字符串可以被销毁
12.     NSString * overview = [[NSString alloc] initWithFormat:@"%d", 1];
13.     objc_setAssociatedObject(array, &overviewKey, overview, OBJC_ASSOCIATION_RETAIN);
14.     [overview release];
15.
16.     NSString *associatedObject = (NSString *)objc_getAssociatedObject(array, &overviewKey);
17.     NSLog(@"associatedObject:%@", associatedObject);
18.
19.     objc_setAssociatedObject(array, &overviewKey, nil, OBJC_ASSOCIATION_ASSIGN);
20.     [array release];
21.
22.     [pool drain];
23.     return 0;
24. }
```

顶

10

踩

0

上一篇 删除目录所有的svn文件夹

下一篇 [Objective-C]\_\_bridge, \_\_bridge\_retained和\_\_bridge\_transfer的意思，区别与使用

qq\_34982934: glibc实现的读写锁, 无论使用读者优先还是写者优先选项, 都会在有大量写操作的时候出现无法读取的问题...

关于NSString的retainCount的各位Nosoft12345: NSString \*s2 = [NSString stringWithString::;这个1

关于NSString的retainCount的各位Nosoft12345: 版本6。1

关于NSString的retainCount的各位Nosoft12345: 楼主, 不知道你是怎么得到这个结果的, 我试了下, 都是-1.根本不会是1

[iOS] UIFont 设置字体nineteen\_: 写的很不错, 很棒

GetDC() ReleaseDC()引起的内存developCpp: 这个漏洞是 Visual C++ 4.0 版本现在还有吗?

[iOS] UIFont 设置字体粉红色的星空: 好用, 谢谢分享

软件工程师薪水

app开发报价单

免费云服务器

艺术类出

我的同类文章

Objective-C (27)

• 手把手教你ARC——iOS/M...

2014-07-15

阅读 748

• [iOS]Xcode4/iOS5调试Unc...

2012-08-22

阅读 5847

• 当程序崩溃的时候怎么办 p...

2012-08-22

阅读 1831

• NSRunLoop 的用法

2012-07-08

阅读 1820

• [iOS]使用NSProxy实现消...

2012-05-09

阅读 5712

• [Objective-C]\_\_bridge\_\_br...

2013-07-11

阅读 7344

• 当程序崩溃的时候怎么办 P...

2012-08-22

阅读 8871

• iOS通过Quartz画矩形、文...

2012-07-08

阅读 11149

• [iOS] performSelector:with...

2012-05-15

阅读 9591

• [iOS]使用NSProxy实现代...

2012-05-09

阅读 8447

更多文章

猜你在找

- 疯狂IOS讲义之Objective-C面向对象设计
- Objective-C关联
4. 5. 数组&字符串&结构体&共用体&枚举-C语言高级专
- Objective-C关联
- Objective-C与Foundation Framework高级程序设计初
- Objective-C关联
- 大数据环境下的关联规则挖掘
- Objective-C关联
- C语言及程序设计提高
- Objective-C关联

出国旅行英语不好怎么办?

[仅限上海] 免费订阅每日英语, 不用死记硬背就能学

查看评论

6楼 Tiny\_Transform 2016-07-13 15:44发表

赞一个

5楼 人生得意 2015-12-11 17:02发表

很赞。

4楼 xunxun523 2015-12-02 16:01发表

写得不错, 懂了! ! !

3楼 wuleslie 2015-09-10 19:46发表

刚好在使用类别时, 新增成员属性需要用到关联

2楼 qq\_29299255 2015-06-28 02:00发表

最下面的那个完整例子, 有几个拼写错误。我试着改了一下, 能运行了。

```
[objc]

01.  NSAutoreleasePool * pool = [[NSAutoreleasePool alloc] init];
02.
03.  static char overviewKey;
04.  NSArray *array = [[NSArray alloc] initWithObjects:@"One", @"Two", @"Three", nil nil];
05.
06.
07.  //为了演示的目的, 这里使用initWithFormat:来确保字符串可以被销毁
08.  NSString * overview = [[NSString alloc] initWithFormat:@"%s", @"First three numbers"];
09.  objc_setAssociatedObject(array, &overviewKey, overview, OBJC_ASSOCIATION_RETAIN);
10.  [overview release];
11.
```

```
12.   NSString *associatedObject = (NSString *)objc_getAssociatedObject(array, &overviewKey);
13.   NSLog(@"associatedObject:%@", associatedObject);
14.
15.   objc_setAssociatedObject(array, &overviewKey, nil, OBJC_ASSOCIATION_ASSIGN);
16.   [array release];
17.
18.   [pool drain];
19.   return 0;
```

1楼 [macjab](#) 2015-02-10 11:14发表



不错

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

#### 核心技术类目

全部主题   Hadoop   AWS   移动游戏   Java   Android   iOS   Swift   智能硬件   Docker   OpenStack  
VPN   Spark   ERP   IE10   Eclipse   CRM   JavaScript   数据库   Ubuntu   NFC   WAP   jQuery  
BI   HTML5   Spring   Apache   .NET   API   HTML   SDK   IIS   Fedora   XML   LBS   Unity  
Splashtop   UML   components   Windows Mobile   Rails   QEMU   KDE   Cassandra   CloudStack  
FTC   coremail   OPhone   CouchBase   云计算   iOS6   Rackspace   Web App   SpringSide   Maemo  
Compuware   大数据   aptech   Perl   Tornado   Ruby   Hibernate   ThinkPHP   HBase   Pure   Solr  
Angular   Cloud Foundry   Redis   Scala   Django   Bootstrap

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

网站客服

杂志客服

微博客服

[webmaster@csdn.net](mailto:webmaster@csdn.net)

400-600-2320 |

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

