



作者 FlyElephant (/users/24da48b2ddb3) 2016.01.24 13:50\*

写了31653字，被163人关注，获得了225个喜欢  
(/users/24da48b2ddb3)

+ 添加关注 (/sign\_in)

# iOS开发-NSURLSession简介

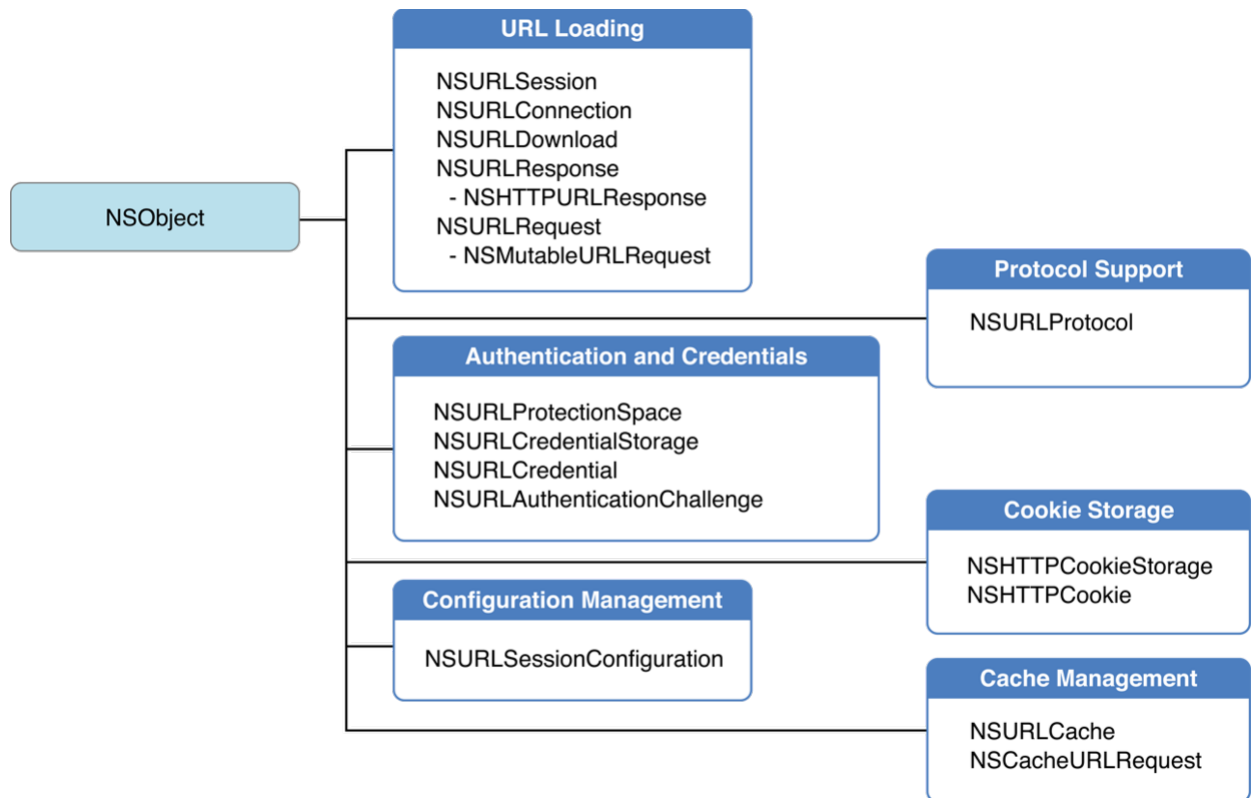
字数1361 阅读494 评论0 喜欢8

Core Foundation中NSURLConnection在2003年就随着Safari一同发布，诞生在十多年前，由于iOS设备硬件和软件升级比较快，原有的NSURLConenction网络请求的性能需要重构，2013年iOS7中给出了新的网络请求方案-NSURLSession。日常的iOS开发中，AFNetworking算是最常见的网络请求库，AFNetworking 1.0建立在NSURLConnection的基础之上，AFNetworking 2.0使用NSURLConnection基础API，以及较新基于NSURLSession的API的选项，3.X版本删除了所有基于NSURLConnection API的所有支持，新的API完全基于NSURLSession。

关于NSURLSession中日常开发中用的比较少，但是我们还是有必要了解一些NSURLSession的基础知识。

## 基础知识

无论我们使用NSURLConnection还是NSURLSession,最终的目的都是为了获取网络数据和上传数据,单纯的从App使用角度来看获取数据使用的比例在80%以上,用户上传数据使用的比例在20%以下。苹果的网络请求支持URL加载,支持常用http,https, ftp,file,data协议。数据通信用到类和协议可以参考下图:



NSURLSession.png

## API详解

本文主要介绍上图中的URL Loading的NSURLSession,NSURLSession需要用到三种异步的任务 NSURLSessionDataTask,NSURLSessionDownloadTask 和 NSURLSessionUploadTask。

NSURLSessionDataTask主要用于获取JSON/XML数据;

NSURLSessionDownloadTask的作用是下载文件;

NSURLSessionUploadTask上传文件会用到;

首先来看一下NSURLSessionDataTask工作模式:

```
NSURL *url=[NSURL URLWithString:@"http://www.jianshu.com/users/24da48b2ddb3/latest_a\nNSURLRequest *urlRequest=[NSURLRequest requestWithURL:url];\nNSURLSession *urlSession=[NSURLSession sharedSession];\nNSURLSessionDataTask *dataTask=[urlSession dataTaskWithRequest:urlRequest completion\n    NSDictionary *content = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:data options:NSJ\n    NSLog(@"%@",&content);\n}];\n[dataTask resume];
```

代码中我们发现NSURLSession通过单例模式获取了全局共享的cache,cookie和证书,任务完成调用之后我们只需要在block中进行调用数据验证判断即可。

如果需要上传我们将上面的NSURLSessionDataTask替换成NSURLSessionUploadTask即可:

```
NSURLSessionUploadTask *uploadTask=[urlSession uploadTaskWithRequest:urlRequest from
}];
```

## 委托方式

我们通过在block中进行数据处理，同样的NSURLSession的任务也可以通过设置delegate来完成数据操作:

```
NSURLSessionConfiguration *sessionConfig = [NSURLSessionConfiguration defaultSessionConfiguration];
NSURLSession *inProcessSession = [NSURLSession sessionWithConfiguration:sessionConfig delegate:self];
NSString *url = @"http://www.jianshu.com/users/24da48b2ddb3/latest_articles";
NSURLRequest *request = [NSURLRequest requestWithURL:[NSURL URLWithString:url]];
NSURLSessionDownloadTask *downloadTask = [inProcessSession downloadTaskWithRequest:request delegate:self];
[downloadTask resume];
```

代码中NSURLSessionConfiguration有三种模式:

- 1.defaultSessionConfiguration:默认的进程内模式
- 2.ephemeralSessionConfiguration:短暂的(内存), 进程内模式
- 3.backgroundSessionConfigurationWithIdentifier:后台模式, 在iOS8可以使用,后台接收完成之后可以在AppDelegate进行处理:

```
-(void)application:(UIApplication *)application handleEventsForBackgroundURLSession:(NSString *)identifier completionHandler:(void (^)(void))completionHandler {
```

NSURLSession设置委托为self,还可以是设置队列,默认是在主队列中以非阻塞线程的方式更新数据和UI,获取数据的代码我们只需要修改dataTask为download形式就可以进行文件下载。

NSURLSessionDelegate中在完成的任务之后调用:

```
-(void)URLSession:(NSURLSession *)session task:(NSURLSessionTask *)task didCompleteWith
```

NSURLSessionDownloadDelegate下载的方法调用:

```
-(void)URLSession:(NSURLSession *)session downloadTask:(NSURLSessionDownloadTask *)dow
```

简

(/)

NSURLSessionConfiguration还可以缓存协议, 超时时间, 网络请求类型,SSL,TSL协议等一系列属性, 有兴趣的可以自行研究一下~

☰

NSURLRequest对应的NSMutableURLRequest可以设置Http请求的请求

(/collections)

头,Host,Accept,Accept-Encoding等附加的Http头部请求信息.

📱

(/apps)

Http请求中有两种方式get和post, NSURLRequest是get方法请求, 同样的通过NSMutableRequest的setHTTPMethod设置请求方法.

## 封装请求

关于NSURLSession的如果用的比较多可以进行深层次的封装,本文简单的Get和Post进行简单封装,主要封装三个方式, get封装, get含参数封装,post封装:

```
typedef void (^CompletioBlock)(NSDictionary dict, NSURLResponse response, NSError *e
@interface FENetWork : NSObject
+(void)requestWithURL:(NSString *)url completeBlock:(CompletioBlock)block;
+(void)requestWithURL:(NSString *)url params:(NSDictionary *)params completeBlock:(Co
+(void)requestWithData:(NSString *)url bodyData:(NSData *)data completeBlock:(Comple
@end
```

关于方法封装中遇到的一个问题就是关于url编码的问题,其中需要注意的这里的允许字符集是URLQueryAllowedCharacterSet,NSCharacterSet包含各种各样的字符集合,根据选择选择正确的字符容器:

```
- (nullable NSString *)stringByAddingPercentEncodingWithAllowedCharacters:(NSCharacte
```

实现代码:

```

#import "FENetwork.h"
@implementation FENetwork
+ (void)requestWithURL:(NSString *)url completeBlock:(CompletionBlock)block {
    NSString *urlEncode=[url stringByAddingPercentEncodingWithAllowedCharacters:[NSCharacterSet
    NSURLRequest *urlRequest=[NSURLRequest requestWithURL:[NSURL URLWithString:urlEncode];
    NSURLSession *urlSession=[NSURLSession sharedSession];
    NSURLSessionDataTask *dataTask=[urlSession dataTaskWithRequest:urlRequest completionBlock:^(
        if (error) {
            block(nil,response,error);
        }else{
            NSDictionary *content = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:data options:0 error:&
            block(content,response,error);
        }
    }];
    [dataTask resume];
}
+ (void)requestWithURL:(NSString *)url params:(NSDictionary *)params completeBlock:(CompletionBlock)block {
    NSMutableString *mutableUrl=[[NSMutableString alloc] initWithString:url];
    if ([params allKeys]) {
        [mutableUrl appendString:@"?"];
        for (id key in params) {
            NSString *value=[[params objectForKey:key] stringByAddingPercentEncodingWithAllowedCharacters:[NSCharacterSet
            [mutableUrl appendString:[NSString stringWithFormat:@"%s=%s",key,value]];
        }
    }
    [self requestWithURL:[mutableUrl substringToIndex:mutableUrl.length-1] completeBlock:completeBlock];
}
+ (void)requestWithData:(NSString *)url bodyData:(NSData *)data completeBlock:(CompletionBlock)block {
    NSMutableURLRequest *mutableRequest=[NSMutableURLRequest requestWithURL:[NSURL URLWithString:url]
    [mutableRequest setHTTPMethod:@"POST"];
    [mutableRequest setHTTPBody:data];
    NSURLSession *urlSession=[NSURLSession sharedSession];
    NSURLSessionDataTask *dataTask=[urlSession dataTaskWithRequest:mutableRequest completionBlock:^(
        if (error) {
            block(nil,response,error);
        }else{
            NSDictionary *content = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:data options:0 error:&
            block(content,response,error);
        }
    }];
    [dataTask resume];
}
@end

```

对此封装方法比较简单,适用于学习,行笔匆匆,难免遗漏,如有不当,欢迎讨论~

[➤ 推荐拓展阅读 \(/sign\\_in\)](#)

© 著作权归作者所有

如果觉得我的文章对您有用，请随意打赏。您的支持将鼓励我继续创作！

[¥ 打赏支持](#)[❤ 喜欢 | 8](#)[👤 分享到微博](#) [👤 分享到微信](#)  
更多分享 ▼0条评论 ( [按时间正序](#) · [按时间倒序](#) · [按喜欢排序](#) )[✎ 添加新评论 \(/sign\\_in\)](#)[登录后发表评论 \(/sign\\_in\)](#)

被以下专题收入，发现更多相似内容：



### iOS Developer (/collection/3233d1a249ca)

分享 iOS 开发的知识，解决大家遇到的问题，讨论iOS开发的前沿，欢迎大家投稿+ [添加关注 \(/sign\\_in\)](#)  
(/collection/3233d1a249ca)  
13304篇文章 (/collection/3233d1a249ca) · 26268人关注



### iOS开发技巧 (/collection/19dbe28002a3)

【简介】 专题内容主要包括OC、swift等涉及到iOS开发进阶的内容。swift可以关+ [添加关注 \(/sign\\_in\)](#)  
(/collection/19dbe28002a3)  
在下我的另一个专题 (/collection/19dbe28002a3) swift开发...  
1053篇文章 (/collection/19dbe28002a3) · 20071人关注



### iOS 开发 (/collection/2ffaa203eb6a)

7792篇文章 (/collection/2ffaa203eb6a) · 6700人关注  
(/collection/2ffaa203eb6a) + [添加关注 \(/sign\\_in\)](#)