

iOS (<http://lib.csdn.net/base/ios>)

iOS (<http://lib.csdn.net/base/ios>) - 多线程 (<http://lib.csdn.net/ios/node/675>) - pthread (<http://lib.csdn.net/ios/knowledge/1472>)

👁 239 💬 0

## iOS-多线程之NSOperation

作者：Mazy\_ma ([http://my.csdn.net/Mazy\\_ma](http://my.csdn.net/Mazy_ma))

继之前的NSThread、GCD，今天学习下NSOperation。NSOperation是个抽象类，并不直接实现多线程编程的能力，必须使用它的子类，配合使用NSOperationQueue队列实现多线程编程。

NSInvocationOperation

- (通过initWithTarget：执行任务)

NSBlockOperation

- (通过block执行任务)

自定义子类继承自NSOperation，实现内部相应的方法

- (通过重写父类的方法，执行任务)

NSInvocationOperation 的运用

```
1 // 通过 NSInvocationOperation 创建任务
2 -(void)NSInvocationOperation {
3     // 创建任务
4     NSInvocationOperation *operation = [[NSInvocationOperation alloc] initWithTarg
5     // 开始任务
6     [operation start];
7 }
8
9 -(void)do_method {
10     NSLog(@"---任务01---%@", [NSThread currentThread]);
11 }
```

总结：默认主线程执行，不开启新线程

NSBlockOperation 的运用

```

1 // 通过 NSBlockOperation 创建任务
2 -(void)NSBlockOperation {
3     NSBlockOperation *operation = [NSBlockOperation blockOperationWithBlock:^(
4         NSLog(@"---任务01---%@",[NSThread currentThread]);
5     }];
6     // 只要NSBlockOperation封装的操作数 > 1, 就会异步执行操作
7     // 追加额外的任务
8     [operation addExecutionBlock:^(
9         NSLog(@"---任务02---%@",[NSThread currentThread]);
10    }];
11    // 追加额外的任务
12    [operation addExecutionBlock:^(
13        NSLog(@"---任务03---%@",[NSThread currentThread]);
14    }];
15    // 开始队列任务
16    [operation start];
17 }

```

```

---任务01---<NSThread: 0x7f86785068a0>{number = 1, name = main}
---任务02---<NSThread: 0x7f8678512770>{number = 3, name = (null)}
---任务03---<NSThread: 0x7f8678467aa0>{number = 4, name = (null)}

```

总结：如果任务只有一条，不开启新线程，主线程执行；当添加额外的任务时，会开启新的线程去执行任务

#### 自定义 NSOperation 的运用

```

1 需要在自定义的XMOperation文件中重写 - (void)main; 方法
2 // 将需要执行的任务方法main函数中，当外界调用自己实例的start方法时，执行该任务
3 -(void)main {
4     NSLog(@"---我是自定义队列任务---%@",[NSThread currentThread]);
5 }
6
7 // 自定义 NSOperation
8 -(void)DIYOperation {
9     // 自定义继承自 NSOperation 的任务
10    XMOperation *operation = [[XMOperation alloc] init];
11    // 开始任务（去实现自定义类方法中的main函数）
12    [operation start];
13 }

```

```

---我是自定义队列任务---<NSThread: 0x7fa8dad01eb0>{number = 1, name = main}

```

总结：当调用 [operation start] 后执行 - (void)main; 方法

展开更多 ▾()

查看原文>> ([http://blog.csdn.net/Mazy\\_ma/article/details/51859635](http://blog.csdn.net/Mazy_ma/article/details/51859635))



### 看过本文的人也看了：

- iOS知识结构图  
(<http://lib.csdn.net/base/ios/structure>)
- iOS多线程 GCD NSOperation NSThread...  
(<http://lib.csdn.net/article/ios/43472>)
- iOS学习笔记23—多线程之NSThread、N...  
(<http://lib.csdn.net/article/ios/37104>)
- iOS学习 - - - - - 多线程 ( ...  
(<http://lib.csdn.net/article/ios/43474>)
- iOS线程初探(四) GCD 和 NSOperation...  
(<http://lib.csdn.net/article/ios/43478>)
- iOS开发 - 第03篇 - 多线程 - 02 - ...  
(<http://lib.csdn.net/article/ios/42159>)

### 发表评论

输入评论内容

发表

### 0个评论

公司简介 (<http://www.csdn.net/company/about.html>) | 招贤纳士 (<http://www.csdn.net/company/recruit.html>) | 广告服务 (<http://www.csdn.net/company/marketing.html>) | 银行汇款帐号 (<http://www.csdn.net/company/account.html>) | 联系方式 (<http://www.csdn.net/company/contact.html>) | 版权声明 (<http://www.csdn.net/company/statement.html>) | 法律顾问 (<http://www.csdn.net/company/layer.html>) | 问题报告 (<mailto:webmaster@csdn.net>) | 合作伙伴 (<http://www.csdn.net/friendlink.html>) | 论坛反馈 (<http://bbs.csdn.net/forums/Service>)

网站客服 杂志客服 (<http://wpa.qq.com/msgrd?v=3&uin=2251809102&site=qq&menu=yes>)

微博客服 (<http://e.weibo.com/csdnsupport/profile>) webmaster@csdn.net (<mailto:webmaster@csdn.net>) 400-600-2320 |

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

 (<http://www.hd315.gov.cn/beian/view.asp?bianhao=010202001032100010>)