การทดลองที่ 1: สัญญาณดิจิทัลสองมิติ

หน้า

1 / 1

รหัสวิชา: 010113337 ชื่อวิชา: ปฏิบัติการระบบโทรคมนาคม	I
ชื่อ:	รหัสนักศึกษา:
ภาคการศึกษาที่:	ปีการศึกษา:
วันที่และเวลาที่ทำการทดลอง:	
อาจารย์ผู้สอน: ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ไกรสร ไชยซาววงค์	

วัตถุประสงค์

- 1. ทำความรู้จักสัญญาณดิจิทัลสองมิติ
- 2. ทำความรู้จักกับคำสั่งพื้นฐานในโปรแกรม Python ที่เกี่ยวข้องกับการประมวลรูปภาพ
- 3. เพื่อให้นักศึกษาได้เข้าใจถึงความแตกต่างระหว่างเชิงข้อมูลระหว่างภาพสังเคราะห์กับภาพจริง

ขั้นตอนการทดลอง

- 1. ให้นักศึกษาทำการอ่านรูปภาพ "CGFaceGrayscale.bmp" สู่โปรแกรม Python และให้ โปรแกรม Python ทำการแสดงรูปภาพ
- 2. พิจารณาดูค่าความเข้มของรูปภาพ ณ ตำแหน่งต่าง ๆ
- 3. ปรับการนำเสนอให้เห็นรูปภาพในรูปแบบของ ฟังก์ชันพื้นผิว โดยที่ค่าความสูง z ของพื้นผิว เท่ากับค่าความเข้ม g ของรูป ณ ตำแหน่ง (x,y) นั้น z=g(x,y)
- 4. พิจารณาว่าค่าต่ำสุดและค่าสูงสุดคือค่าความเข้มใด
- 5. สร้างฮิสโตแกรมของรูป
- 6. พิจารณาว่า bin ของฮิสโตแกรมมีกี่ค่า และ ค่า bin ของฮิสโตแกรมแต่ละค่านั้นหมายถึงส่วนใด ของรูปภาพ

ระบบตรวจสอบไบโอเมทริคซ์ (biometrics) คือ วิธีการใช้ข้อมูลทางชีวภาพ เช่น รูปใบหน้า ใน การระบุชี้ตัวบุคคล โปรแกรมคอมพิวเตอร์จะต้องทำการตรวจวัดขนาดของส่วนต่างๆ บนใบหน้า

- 7. ค่าของ bin ที่ปรากฏในฮิสโตแกรมค่าใดที่ไม่ใช่ค่าของใบหน้า?
- 8. จงสร้างภาพ binary mask ที่ระบุข้อมูลข้อเท็จจริงของภาพเฉพาะส่วนที่เป็นใบหน้าเท่านั้นโดย ไม่ร่วมพื้นหลัง
- 9. จงคัดเฉพาะส่วนที่เป็นริมฝีปาก
- 10. จงคัดเฉพาะส่วนที่เป็นดวงตา
- 11. จงคัดส่วนที่เป็นริมฝีปากและส่วนที่เป็นดวงตาจากภาพของใบหน้าของตัวคุณเองที่เก็บภาพเป็น ภาพ gray scale ขนาด 350 pixel x 450 pixel โดยที่ให้พื้นหลังของรูปเป็นสีเดียวกัน

ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ