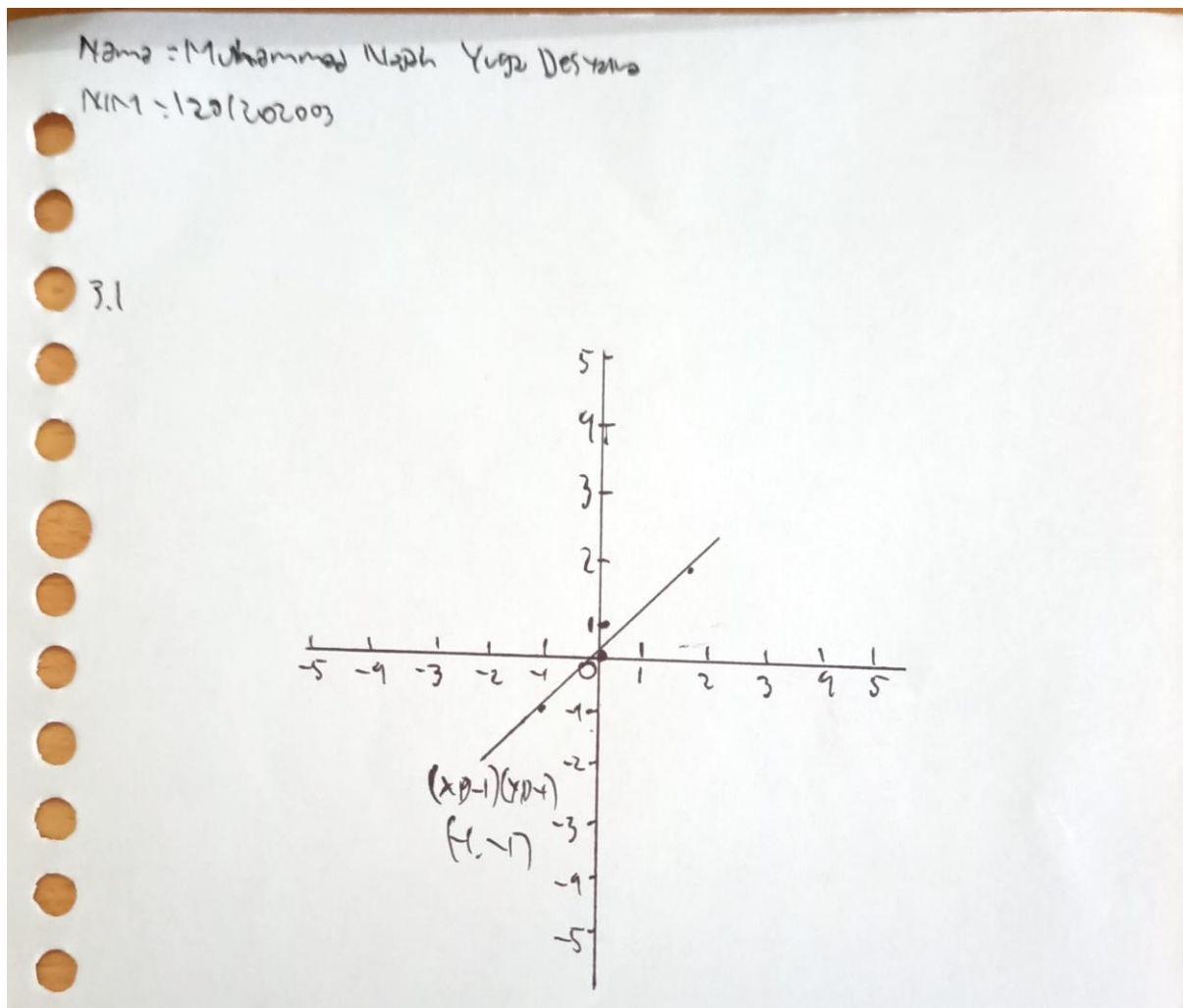


3.1



3.2 Algoritma struktural untuk menggambar garis dan kurva membangun pola berulang dari langkah horizontal (H) dan diagonal (D) berdasarkan titik ujung garis dan kemiringannya. Untuk mengatasi masalah menemukan urutan langkah yang benar, Algoritma Brons digunakan untuk membangun permutasi yang tepat dari urutan awal. Ini melibatkan pengulangan dan pemisahan urutan berdasarkan pembagi persekutuan terbesar dari dx dan dy. Misalnya, garis dari (0,0) ke (82,34) dengan $dx = 82$, $dy = 34$, dan $\gcd(dx,dy) = 2$, akan menghasilkan urutan langkah yang disesuaikan seperti (H D H² D (H D)² H² D)² ((H D H² D)² (H D)² ((H D)²).