
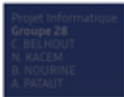







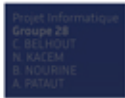



# 1. PAGE DE DEMARRAGE



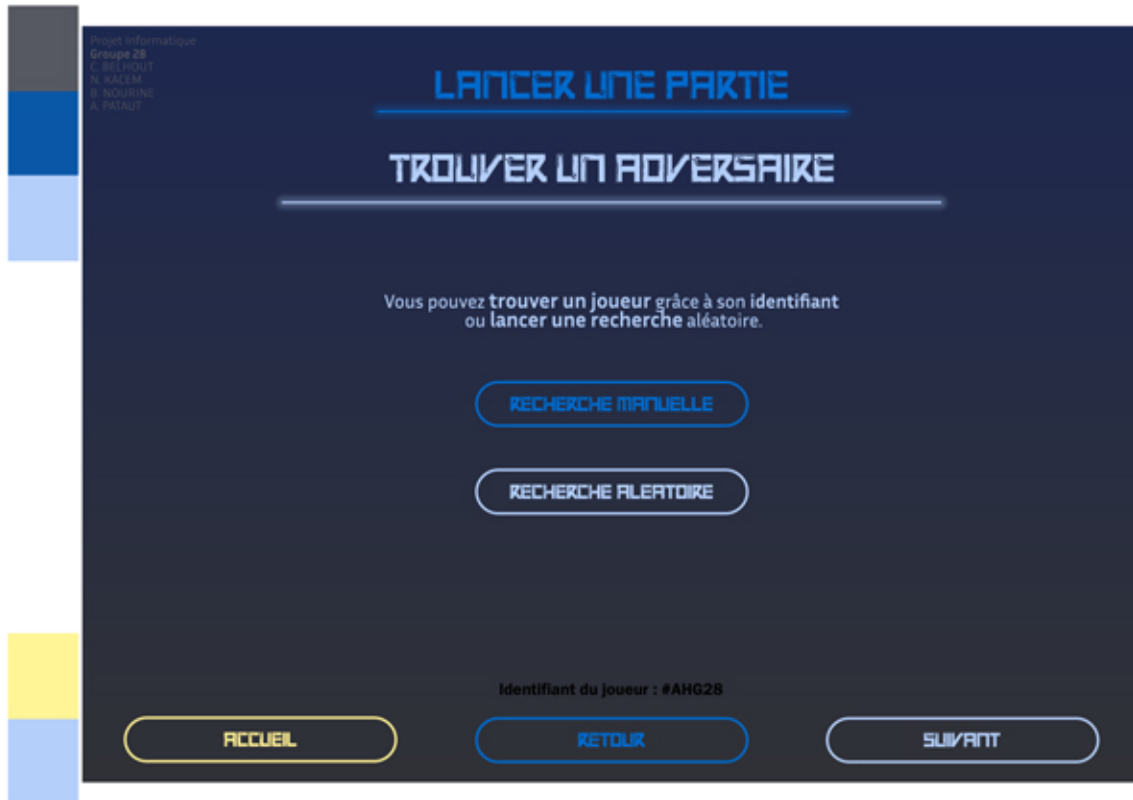
IMAGES	POLICES	REFERENCES COULEURS TEXTE	
 parametres.png	 Inria Sans (Light)	#565862	
 logo_menu_demarrage.png	 Virtual Rot	#b4cffa	#dd2211
 game_background.png	 Franklin Gothic Demi	#000000	


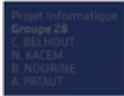



## 2. PAGE DU CHOIX DE PLATEAU



IMAGES	POLICES	REFERENCES COULEURS TEXTE	
 <i>fleche_gauche_choix_map.png</i>	 <i>Inria Sans (Light)</i>	#565862	
 <i>fleche_droite_choix_map.png</i>	 <i>Virtual Rot</i>	#fff596	#0957a7
 <i>game_background.png</i>		#b4cffa	#b4cffa


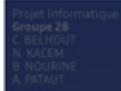





### 3. PAGE DE RECHERCHE D'ADVERSAIRE



IMAGES	POLICES	REFERENCES COULEURS TEXTE	
 <i>fleche_gauche_choix_map.png</i>	 <i>Inria Sans (Light)</i>	#565862	
 <i>fleche_droite_choix_map.png</i>	 <i>Virtual Rot</i>	#fff596	#0957a7
 <i>game_background.png</i>	Identifiant du joueur : #AHG28 <i>Franklin Gothic Demi</i>	#b4cffa	#b4cffa
		#000000	



## 4. PAGE DE RECHERCHE D'ADVERSAIRE MANUELLE



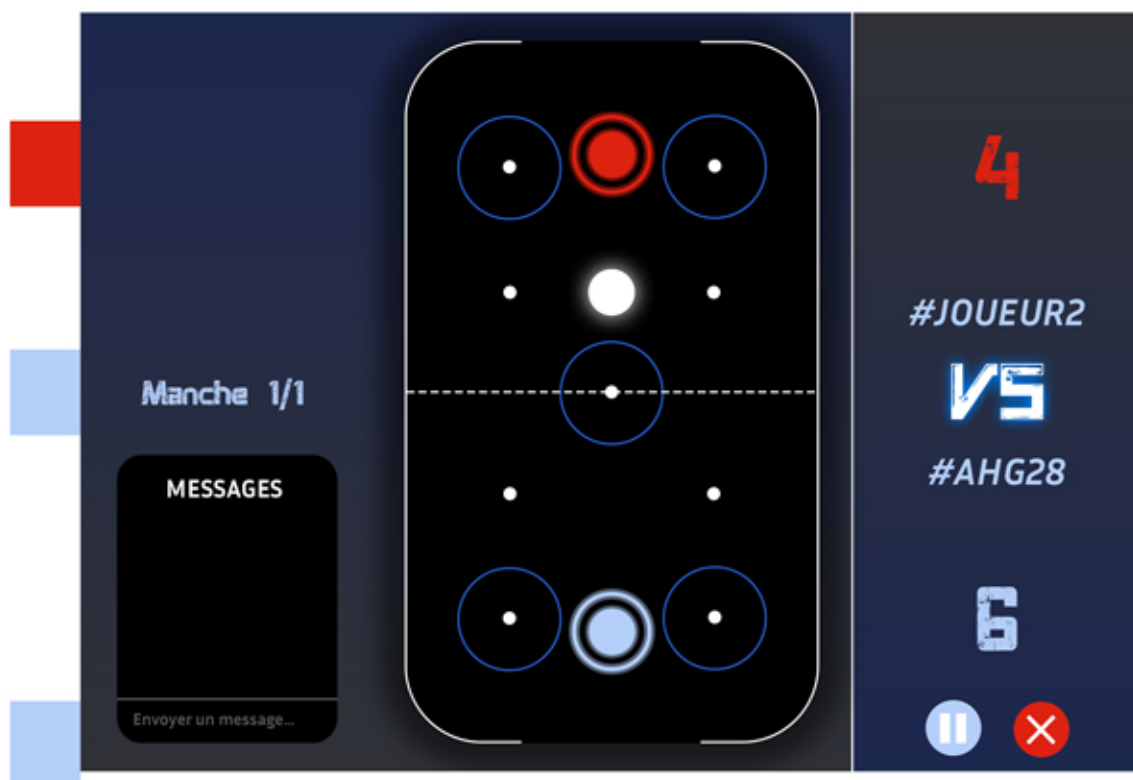
IMAGES	POLICES	REFERENCES COULEURS TEXTE	
 <i>fleche_gauche_choix_map.png</i>	  <i>Inria Sans (Light)</i>	#565862	#ffffff
 <i>fleche_droite_choix_map.png</i>	 <i>Virtual Rot</i>	#fff596	#0957a7
 <i>game_background.png</i>	 <i>Franklin Gothic Demi</i>	#b4cffa	#b4cffa
		#000000	









## 5. PAGE DE LANCEMENT DE PARTIE



IMAGES	POLICES	REFERENCES COULEURS TEXTE	
 vs.png	<b>#AHG28</b> <i>Inria Sans (Bold Italic)</i> Avec gadgets Sans gadget 3 5 7 points <i>Inria Sans (Light)</i>	#b4cffa	
		#ffffff	#f3c623
 game_background.png	LANCEMENT DE LA PARTIE MODE DE JEU TEMPS POINTS Virtual Rot DEMARER LA PARTIE	#f5c822	#0957a7
		#b4cffa	#b4cffa

## 6. PAGE DU PLATEAU DE JEU



IMAGES	POLICES	REFERENCES COULEURS TEXTE
 <i>fleche_gauche_choix_map.png</i>	<b>MESSAGES</b> <i>Inria Sans (Bold)</i>	#ffffff
   <i>poussoir_rouge.png</i> <i>poussoir_bleu.png</i> <i>pallet.png</i>	<b>Manche 1/1</b>   <i>SLEMAN (DEMO)</i>	#de2211 #b4cffa
  <i>bouton_abandon.png</i> <i>bouton_pause.png</i>	<b>#JOUEUR2</b> <i>Inria Sans (Bold Italic)</i>	#b4cffa

# LISTE DES DIFFÉRENTS ÉLÉMENTS

## FONDS



game\_background.png



background\_score.png

## POLICES

Inria Sans  
(Light, *Light Italic*, Regular  
*Italic*, **Bold**, **Bold Italic**)

Virtual Rot  
**VIRTUAL ROT**  
(Regular)

SLEMAN  
**SLEMAN**  
(DEMO)

Franklin Gothic Demi  
(Regular, *Italic*)

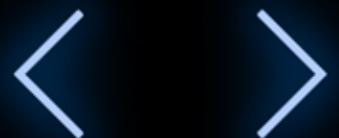
## IMAGES



logo\_menu\_demarrage.png



parametres.png



fleche\_gauche\_choix\_map.png

fleche\_droite\_choix\_map.png



vs.png



pallet.png



poussoir\_bleu.png



poussoir\_rouge.png



bouton\_abandon.png



bouton\_pause.png