

Qt Designer

L'interface graphique à concevoir contient les éléments suivants, comme l'illustre la capture d'écran ci-dessous :

- Un label contenant le texte "**Intersection de deux chaînes**"
- Un label contenant le texte "**ch1** :
- Une zone de saisie pour la saisie de ch1
- Un label contenant le texte "**ch2** :
- Une zone de saisie pour la saisie de ch2
- Un label pour afficher le résultat
- Un bouton intitulé "**Former**"

Intersection de deux chaînes

ch1 :

ch2 :

Former

de développer un module **Play** qui s'exécute suite à un clic sur le bouton "**Former**" permettant :

- de récupérer les deux chaînes **ch1** et **ch2** saisies. Les chaînes **ch1** et **ch2** doivent être non vides, de longueurs inférieures à 30 chacune et contiennent seulement des lettres alphabétiques en minuscule.

Intersection de deux chaînes

ch1 :

ch2 :

Veuillez introduire deux chaînes non vides

Former

Intersection de deux chaînes

ch1 :

ch2 :

Veuillez introduire deux chaînes valides

Former

L'interface graphique à concevoir contient les éléments suivants, comme l'illustre la capture d'écran ci-dessous :

- Un label contenant le texte "**Triage de mots**"
- Un label contenant le texte "**Introduire une phrase** :
- Une zone de saisie pour la saisie d'une phrase
- Un label pour afficher le résultat
- Un bouton intitulé "**Trier**"

Triage de mots

Introduire une phrase :

Trier

de développer un module **Play**, qui s'exécute suite à un clic sur le bouton "**Trier**", permettant :

- de récupérer la chaîne **ch** saisie. La chaîne **ch** doit être non vide et de taille inférieure à 50. Elle commence obligatoirement par une lettre, se termine par un point et chaque deux mots consécutifs sont séparés par un seul espace.

Triage de mots

Introduire une phrase :

Veuillez introduire une phrase

Trier

Triage de mots

Introduire une phrase :

Entre 2 mots un seul espace est autorisé

Trier

Triage de mots

Introduire une phrase :

La chaîne doit se terminer par un point

Trier

Créer l'interface graphique illustrée dans la figure **Fig1** et l'enregistrer sous le nom **InterfaceHorner**. Cette interface contient les éléments suivants :

- Un label contenant le texte "**Divisibilité par 7 (Méthode de Horner)**",
- Un label contenant le texte "**X=**",
- Une zone de saisie pour la saisie du nombre **X**,
- Un label pour afficher un message,
- Un bouton intitulé "**Vérifier**".

Fig1

On se propose de concevoir une interface graphique permettant de saisir un nombre **X** formé de **5 à 20** chiffres, puis de vérifier s'il est divisible par 7 en utilisant le principe suivant :

de développer un module **Play** qui s'exécute suite à un clic sur le bouton "**Vérifier**" permettant :

- de récupérer la valeur du nombre **X** saisi et de s'assurer de sa validité afin d'afficher le message adéquat via le **label** dédié à l'affichage, comme illustré dans la figure **Fig2**.

Fig2

Créer l'interface graphique illustrée dans la figure **Fig1** et l'enregistrer sous le nom **InterfacePowertrain**. Cette interface contient les éléments suivants :

- Un label contenant le texte "**Transformation Powertrain**",
- Un label contenant le texte "**N=**",
- Une zone de saisie pour la saisie d'un entier **N**,
- Un label contenant le texte "**M=**",
- Une zone de saisie pour la saisie d'un entier **M**,
- Un label pour afficher un premier message,
- Un label pour afficher un deuxième message,
- Un bouton intitulé "**Transformer**".

Fig 1

de développer un module **Play**, qui s'exécute suite à un clic sur le bouton "**Transformer**" permettant :

- de récupérer les valeurs des deux entiers saisis **N** et **M** et de s'assurer de leurs validités afin d'afficher le message adéquat via le **label** dédié à l'affichage, comme illustré dans la figure **Fig2**,

On se propose de concevoir une interface graphique permettant de saisir deux entiers **N** ($200 \leq N \leq 999999$) et **M** ($3 \leq M \leq 10$), puis d'afficher la **transformation Powertrain** de l'entier **N** ainsi que celles des **M** entiers consécutifs qui le suivent.

Fig 2

