RÉPUBLIQUE TUNISIENNE

EXAMEN DU BACCALAURÉAT

Session 2023

MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION

Épreuve : INFORMATIQUE

Sections : Mathématiques, Sciences expérimentales et Sciences techniques

Durée : 1h 30

Coefficient de l'épreuve : 0.5

Corrigé et barème de notation

N.B.: Accepter toute solution correcte.

-0.25 par erreur

Exercice N°1 (6.25 points)

- 1- Le type de retour de la fonction Inconnue est Entier (0.5 point)
- 2- (1.5 points = 0.5 * 3)

Tableau de déclaration des objets locaux

Chaine de caractères
Entier

3-(1.5 points = 0.5 * 3)

X	Inconnue(x)	
15472	157	
9931	9931	
2462	-1	

- 4- Le rôle de la fonction Inconnue (1.25 points = 0.75 + 0.5)

 La fonction Inconnue permet de resourner l'entier formé par le(s) chiffre(s) impair(s) de x sinon elle resourne -1 si tous les chiffres de x sont pairs.
 - 5- Algorithme de la procédure Affiche (1.5 points)

Procédure Affiche (T:Tab, N: entier)

DEBUT

Pour i de 1 à N Faire

0.5

Ecrire (Inconnue(T[i]))

0.5

Fin Pour

FIN

T.D.O.L

0.5

Objet	Type/Nature
i	Entier
Inconnue	Fonction

Exercice N°2 (3.75 points = 0.75 * 5)

Séquences algorithmiques	Appel de la fonction prédéfinie
Si $(x \ge 0)$ Alors	Apper we in sometion picturing
y ← x	
Sinon	$y \in Abs(x)$
y ← -x	J 17103(x)
FinSi	
x1 < ""	
Pour i de a à (b - 1) Faire	
$x1 \leftarrow x1 + ch[i]$	x1 \(\infty\)Sous_Chaine(ch,a,b)
Fin Pour	With Charle (ch,a,b)
a←-1, i←0	
Répéter	
$\hat{S}i ch[i] = c Alors$	
a←i	$a \leftarrow Pos(c,ch)$
Sinon	o Campagerry
i ← i+]	
FinSi	
Jusqu'à ($i \ge \text{Long}(ch) - 1$) Ou ($a \ne -1$)	
x1←""	
Pour i de 0 à (a - 1) Faire	
$x1 \leftarrow x1 + ch[i]$	
Fin Pour	ch ←Effacer(ch,a,b)
x2← ""	
Pour i de b à (Long(ch) - 1) Faire	
$x2 \leftarrow x2 + ch[i]$	
Fin Pour	
ch← x1+x2	
Si Long(ch) = 0 alors	
R←Faux Sinon	
R CVrai	
i ← -1	
Répéter	R CEstnum(ch)
i ← i+1	
Si Non(ch[i] ∈ ["0" "9"]) Alors	
R Faux	
FinSi	
Jusqu'à (i = Long(ch) - 1) Ou	
(R=Faux)	
FinSi	

Problème

Algorithme CAPTCHA

DEBUT

Saisir (N)

Remplir (T1, T2, N)

Afficher (T1, T2, N)

FIN

	Nouveau Type	
Tabl=	l'ableau de 20 chaînes de caractè	res
Tab2=7	ableau de 20 entiers	

Objet	Type/Nature
Saisir, Remplir, Afficher	Procédure
T1	Tab1
T2	Tab2
N	Entier

```
Procedure Saisir (@N entier)
DEBUT
  Répéter
    Ecrire("Donner la taille du tableau T")
    Lire (N)
  Jusqu'à N \in [4..20]
FIN
Procédure Remplir (@T1: Tab1, @T2: Tab2, N: entier)
DEBUT
  Pour i de 1 à N Faire
       Nbrel ← Aléa(0,20)
       Nbre2←Aléa(0,20)
      x \leftarrow Aléa(0,2)
       Si x=0 alors
              op←"+"
             T2[i]←Nbre1+Nbre2
      Sinon Si x=1 Alors
             op← "-"
             T2[i]←Nbre1-Nbre2
      Sinon
             op←"*"
             T2[i]←Nbre1*Nbre2
      FinSi
      T1[i] \leftarrow Convch(Nbre1) + op + Convch(Nbre2) + "= ?"
  FinPour
FIN
```

-Objet	Type/Nature
Nbrel, Nbre2, i, x	Entier
ор	Caractère

```
Procedure Afficher (T1: Tab1, T2: Tab2, N: Entier)

DEBUT

X Aléa(1,N)

Ecrire(T1[X])

Lire(Rep)

Si Rep=T2[X] Alors

Ecrire("Authentification valide")

Sinon

Ecrire("Authentification invalide")

Fin Si

FIN
```

Objet	Type/Nature
Rep, X	Entier

Barème détaillé:

Programme principal:	1.5 points =
- Modularité	0.5
- Cohérence (appels + conformité des paramètres)	1 = (0.5 + 0.5)
Saisie de la taille N:	0.75 point =
- Lecture	0.25
- Contrôle de la saisie	0.5
Remplissage des tableaux T1 et T2 :	4 points =
- Parcours du tableau	0.5
- Génération de Nbrel et Nbre2	1=0.5+0.5
- Génération de l'operateur (Aléa + test)	1 = 0.5 + 0.5
- Formation de T1 [i]	1
- Calcul T2 [i]	0.5
Affichage du résultat :	1.75 points =
- Affichage aléatoirement d'une opération (Détermination de x + Affichage de	0.75=0,5+0,25
l'expression)	
- Saisie de la réponse	0.25
- Test	0.5
- Affichage du message adéquat	0.25
Déclaration des nouveaux types + déclaration des objets globaux	1 point = $(0.5+0.5)$
Déclaration des objets locaux	1 point