| | EXAMEN DU BACCALAURÉAT | SESSION 2023 | |
|-------------------------------------|---|-------------------|--|
| RÉPUBLIQUE TUNISIENNE | ÉPREUVE PRATIQUE D'INFORMATIQUE | | |
| 000 Minio () no do IIÉ dos etion | Sections : | | |
| Ministère de l'Éducation | on Mathématiques, Sciences expérimentales et Sciences | | |
| | Coefficient de l'épreuve : 0.5 | Durée : 1h | |

Important:

- 1. Une solution modulaire au problème posé est exigée.
- 2. Dans le répertoire **Bac2023**, créez un dossier de travail ayant comme nom votre numéro d'inscription (6 chiffres) et dans lequel vous devez enregistrer, au fur et à mesure, tous les fichiers solution à ce sujet.

Miroirs de mots

On se propose de concevoir une interface graphique permettant de saisir une chaîne de caractères **ch** et de la crypter en formant une nouvelle chaîne par les miroirs des mots de **ch** dans leur ordre d'apparition. On rappelle que le miroir d'un mot consiste à permuter le premier caractère avec le dernier, le deuxième caractère avec l'ayant dernier et ainsi de suite.

Exemple:

Pour ch = "La vie est une aventure merveilleuse"

On obtient la chaîne cryptée : "aL eiv tse enu erutneva esuellievrem"

L'interface graphique à concevoir contient les éléments suivants, comme l'illustre la capture d'écran ci-dessous :

- Un label contenant le texte "Miroirs de mots"
- Un label contenant le texte "Introduire une chaîne : "
- Une zone de saisie pour la saisie d'une chaîne
- Un label pour afficher le résultat
- Un bouton intitulé "**Miroir**"

| Miroirs de mots | | |
|-------------------------|--|--|
| Introduire une chaîne : | | |
| Miroir | | |

Travail demandé:

- 1) Concevoir l'interface graphique présentée précédemment et l'enregistrer sous le nom **InterfaceMiroirsMots**.
- 2) Créer un programme Python et l'enregistrer sous le nom MiroirsMots, dans lequel, il est demandé :
 - a) de développer une fonction nommée **Miroir** (**M**) qui permet de retourner le miroir d'un mot **M**.
 - b) de développer un module **Play**, qui s'exécute suite à un clic sur le bouton "**Miroir**", permettant :
 - de récupérer la chaîne **ch** saisie. <u>La chaîne **ch** doit être non vide et de longueur inférieure à 50, contient seulement des lettres alphabétiques en minuscule et chaque deux mots consécutifs sont séparés par un seul espace.</u>
 - de déterminer la chaîne cryptée en utilisant la fonction **Miroir** (**M**) et d'afficher le résultat via le **label** dédié à l'affichage dans l'interface graphique **InterfaceMiroirsMots**.
 - c) d'ajouter les instructions permettant d'exploiter l'interface graphique intitulée **InterfaceMiroirsMots** en se référant à l'annexe ci-après.

Exemples d'exécutions :

| Miroirs de mots | | |
|-------------------------|--------------------------------|--|
| Introduire une chaîne : | | |
| | Veuillez introduire une chaîne | |
| Miroir | | |
| | | |

| Miroirs de mots | | |
|--|--|--|
| Introduire une chaîne : La vie est une aventure merveilleuse | | |
| Entre 2 mots un seul espace est autorisé | | |
| Miroir | | |
| | | |

| Miroirs de mots | | |
|-----------------------|--------------------------------------|--|
| Introduire une chaîne | La vie est une aventure merveilleuse | |
| | aL eiv tse enu erutneva esuellievrem | |
| Miroir | | |

| <u>Annexe</u> | | |
|--|--|--|
| from PyQt5.uic import loadUi from PyQt5.QtWidgets import QApplication | | |
| | | |
| app = QApplication([]) windows = loadUi (" Nom_Interface.ui ") | | |
| windows.show() windows.Nom_Bouton.clicked.connect (Nom_Module) | | |
| app.exec_() | | |

Grille d'évaluation

| Tâches | Nombre de points |
|---|------------------|
| Conception de l'interface "InterfaceMiroirsMots" | 4 pts |
| Création et enregistrement du programme " MiroirsMots " | 1 pt |
| Développement de la fonction "Miroir" | 4 pts |
| Développement du module "Play" | 6 pts |
| Ajout des instructions de l'exploitation de l'interface | 3 pts |
| Modularité et cohérence | 2 pts |