



Agribisnis – Pemrograman Dasar dan Basis Data

First Meet

Pengantar Perkuliahan

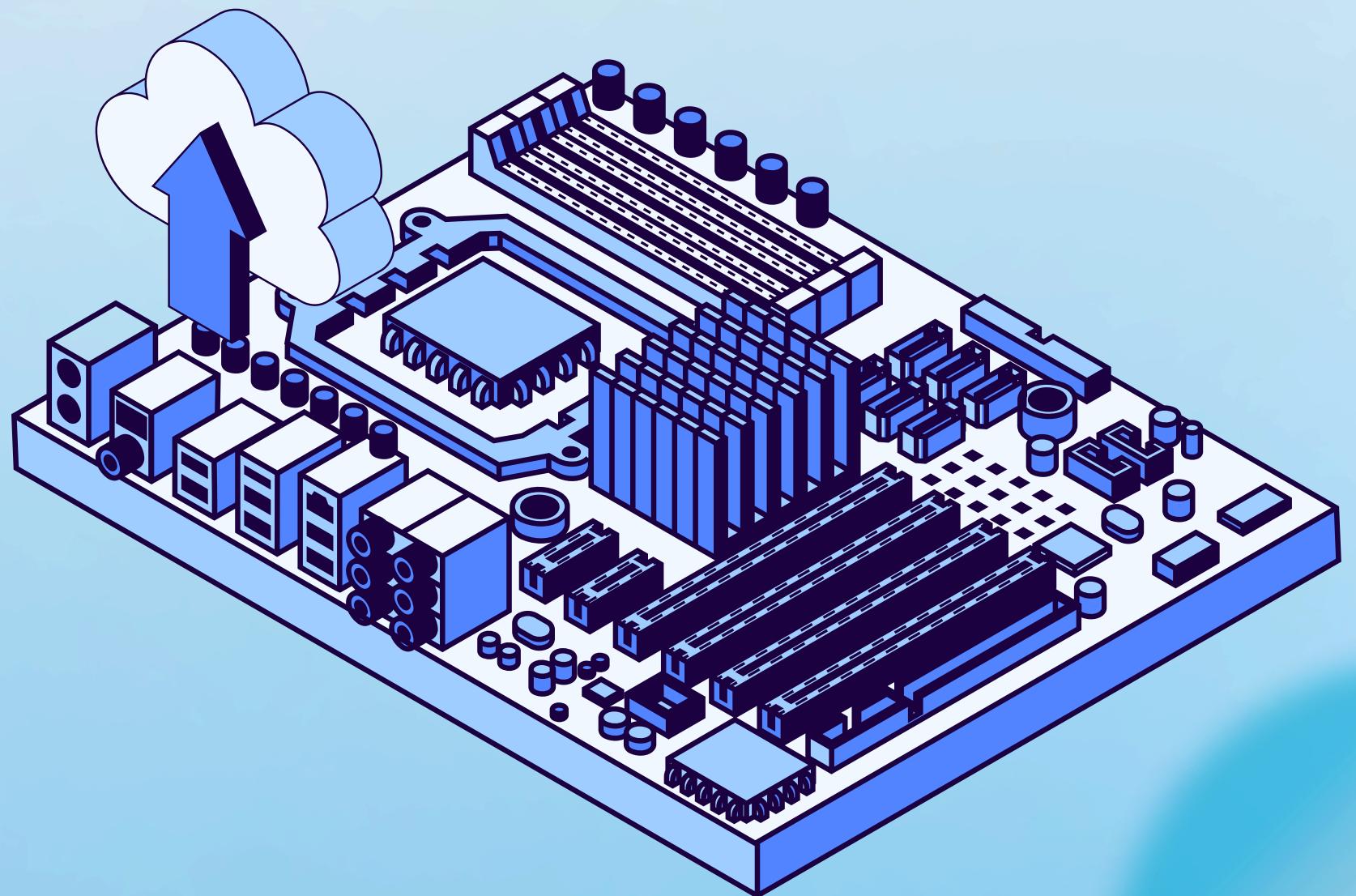
Asisten Laboratorium: Najlia Intani





Satuan Perkuliahan (UTS)

- Pemilihan & Pengulangan
- Array dan Matriks
- Sub Program & File Handling





Penilaian



Aspek	Bobot (%)	Keterangan
Kehadiran	5%	Mahasiswa hadir tepat waktu dan mengikuti seluruh sesi praktikum.
Keaktifan	5%	Mahasiswa aktif bertanya, berdiskusi, dan berpartisipasi dalam praktikum.
Praktikum	60%	Dinilai dari ketentuan pada tabel berikutnya.
Tugas	30%	Penugasan diluar praktikum, dinilai dari ketentuan pada tabel berikutnya.



Penilaian



Aspek	Bobot (%)	Keterangan
Kebenaran Program	50%	Program berjalan tanpa error, sesuai dengan spesifikasi soal, dan menghasilkan output yang benar.
Pemanfaatan Konsep	20%	Menggunakan konsep pemrograman dasar dan fungsi dengan baik.
Kerapihan Kode & Komentar	20%	Kode rapi, mudah dibaca, menggunakan indentasi yang benar, serta memiliki komentar yang cukup untuk menjelaskan bagian penting.
Kreativitas & Inovasi	10%	Ada improvisasi dalam solusi atau tambahan fitur di luar yang diminta tanpa mengubah spesifikasi dasar.



Program vs Algoritma

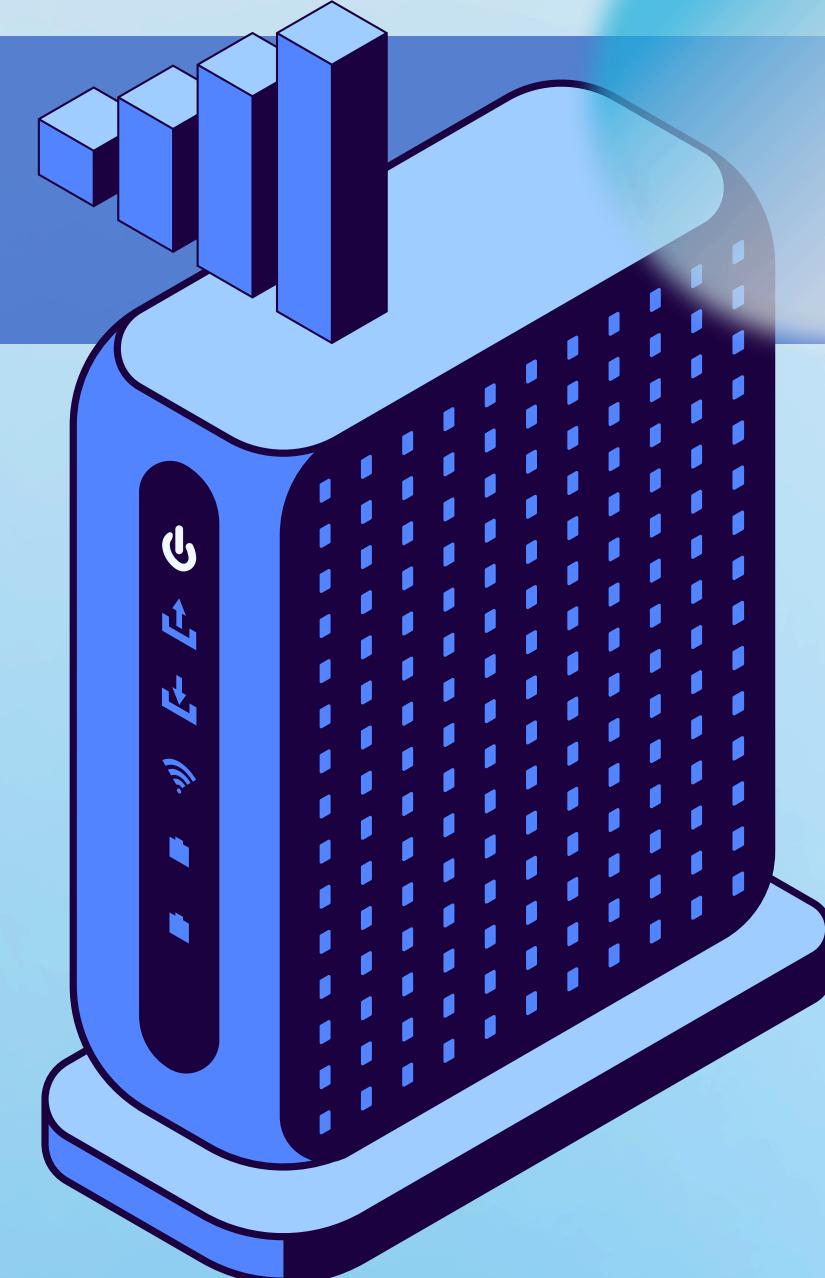
■ Program

Program itu adalah kumpulan pernyataan computer.

■ Algoritma

Algoritma adalah metode tahapan yang sistematis di dalam program.

“Dengan kata lain, sebuah program adalah implementasi dari bahasa pemrograman. Program itu dapat dimaknai sebagai algoritma ditambah bahasa atau struktur data.”





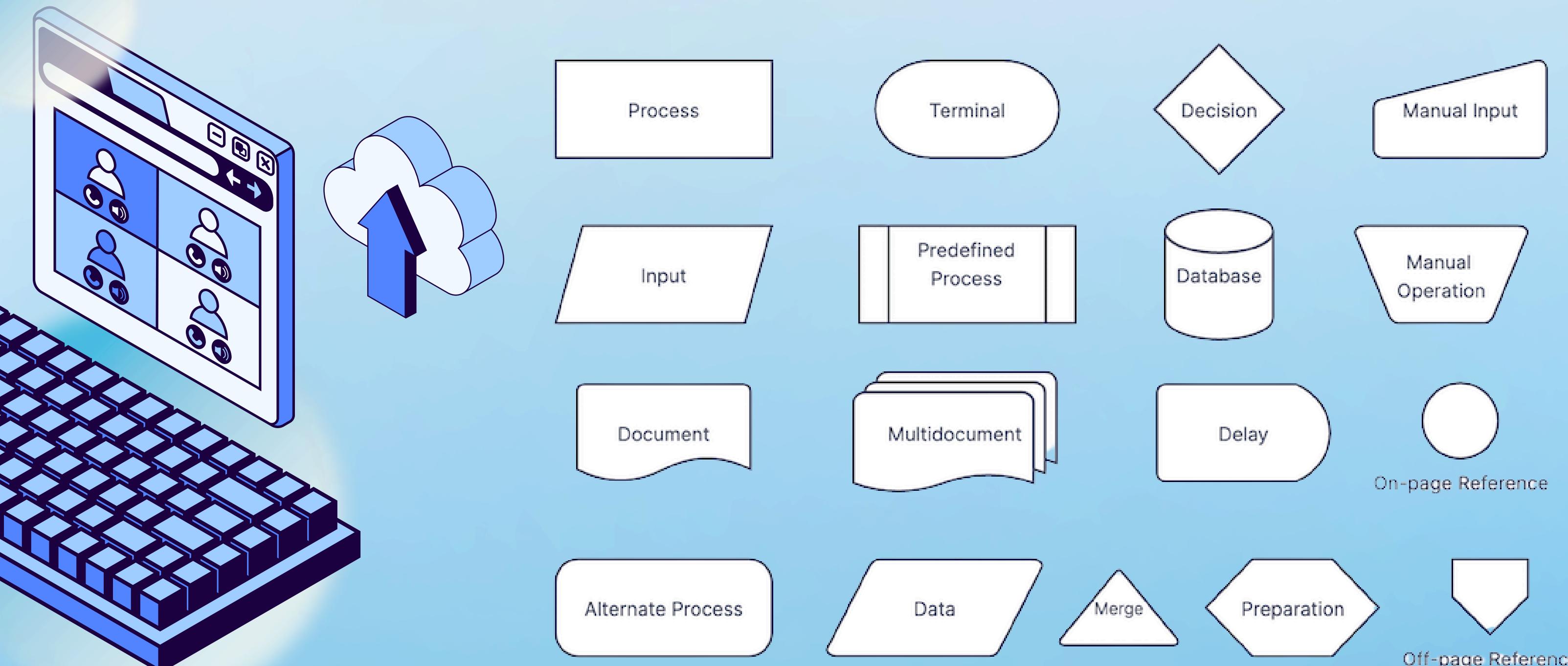
Hubungan Komputer, Algoritma, dan Program

- Komputer hanyalah salah satu alat pemroses.
- Agar dapat dilaksanakan oleh komputer, algoritma harus ditulis dalam notasi bahasa pemrograman sehingga dinamakan program.
- Jadi program adalah perwujudan atau implementasi teknis Algoritma yang ditulis dalam bahasa pemrograman tertentu sehingga dapat dilaksanakan oleh komputer.
- Sebuah program yang baik, memiliki struktur data yang baik pula. Sebaliknya, struktur data yang buruk dengan algoritma yang baik tetap tidak akan membuat sebuah program menjadi baik.



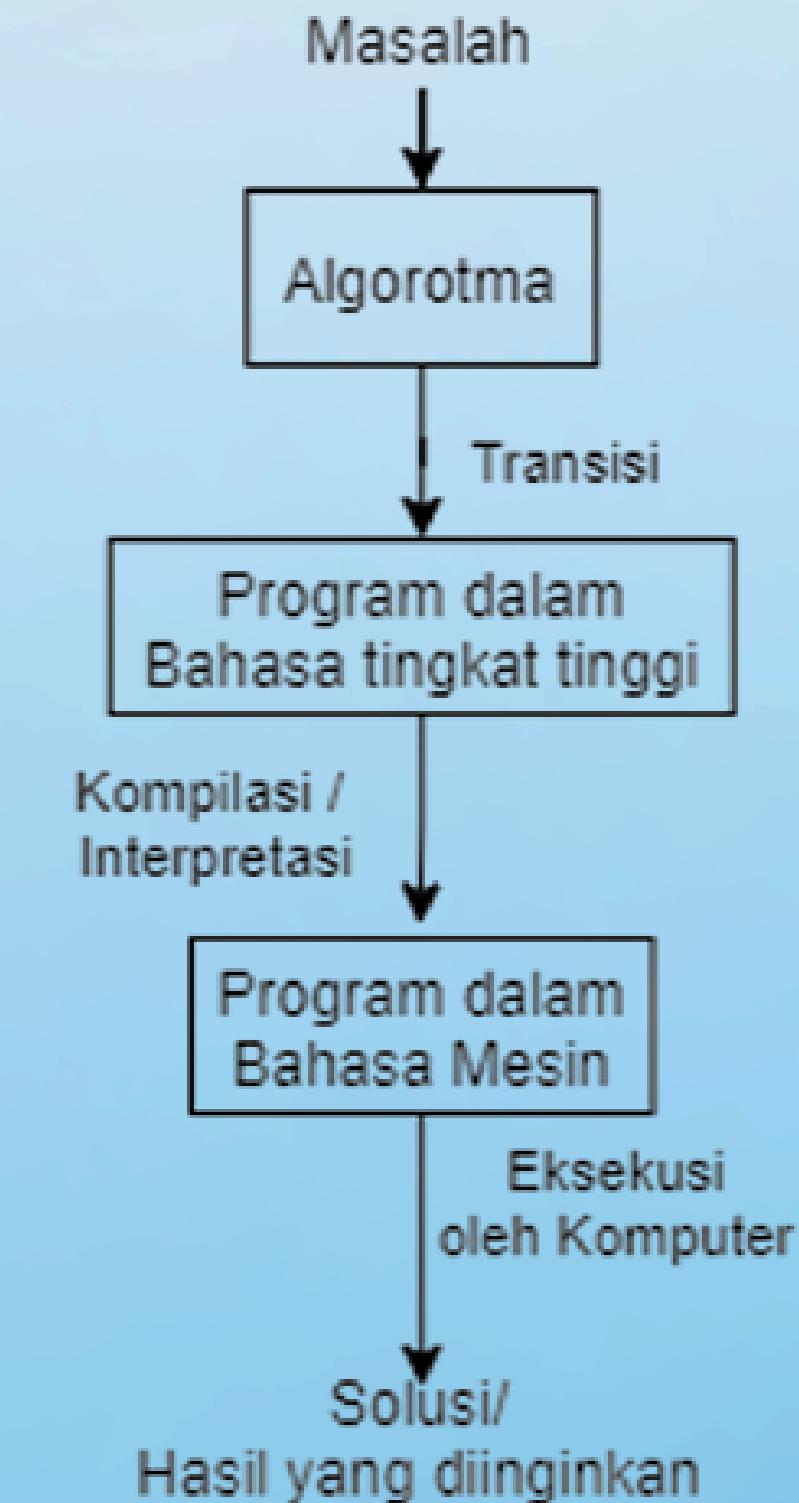


Flowchart



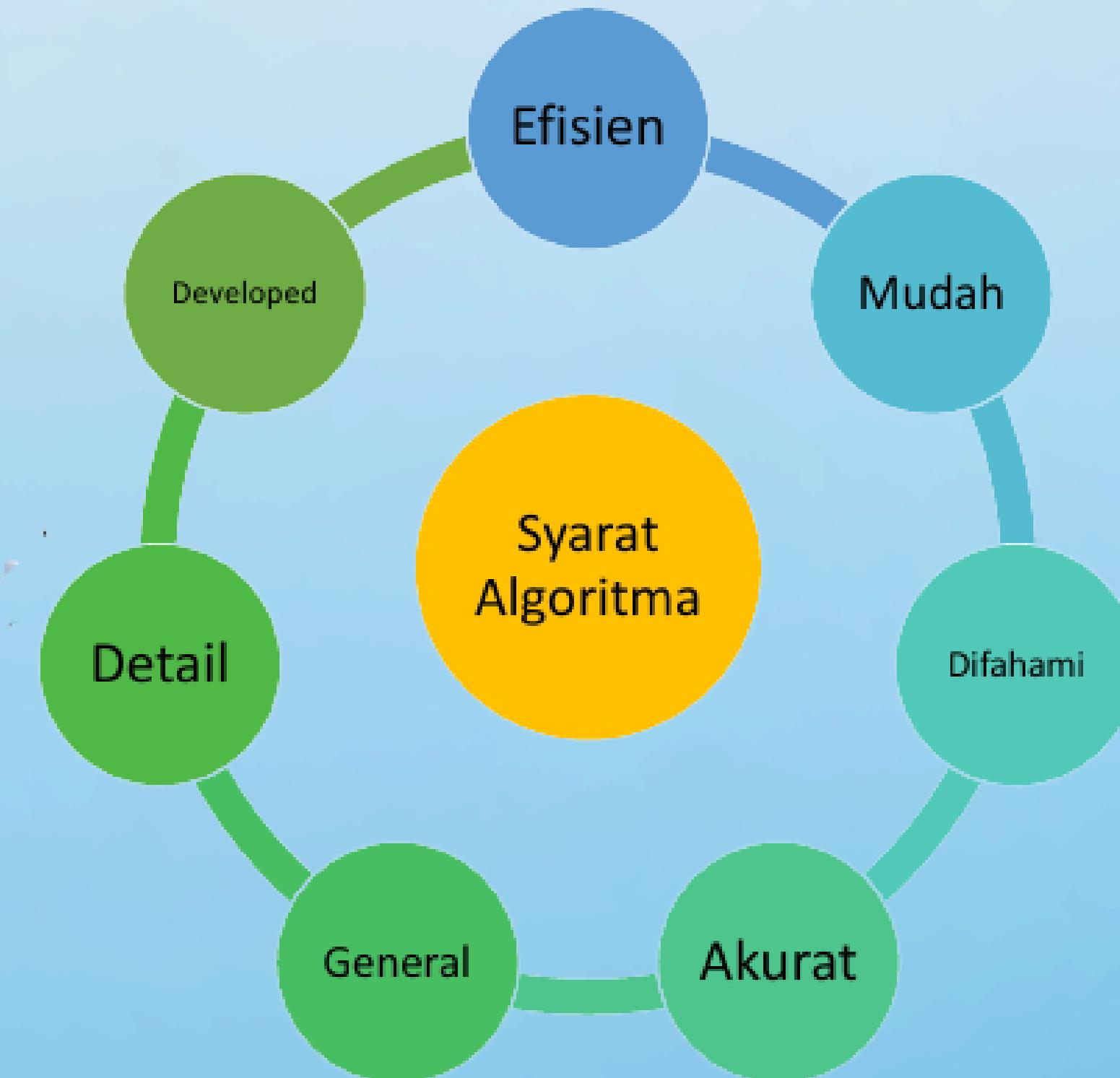
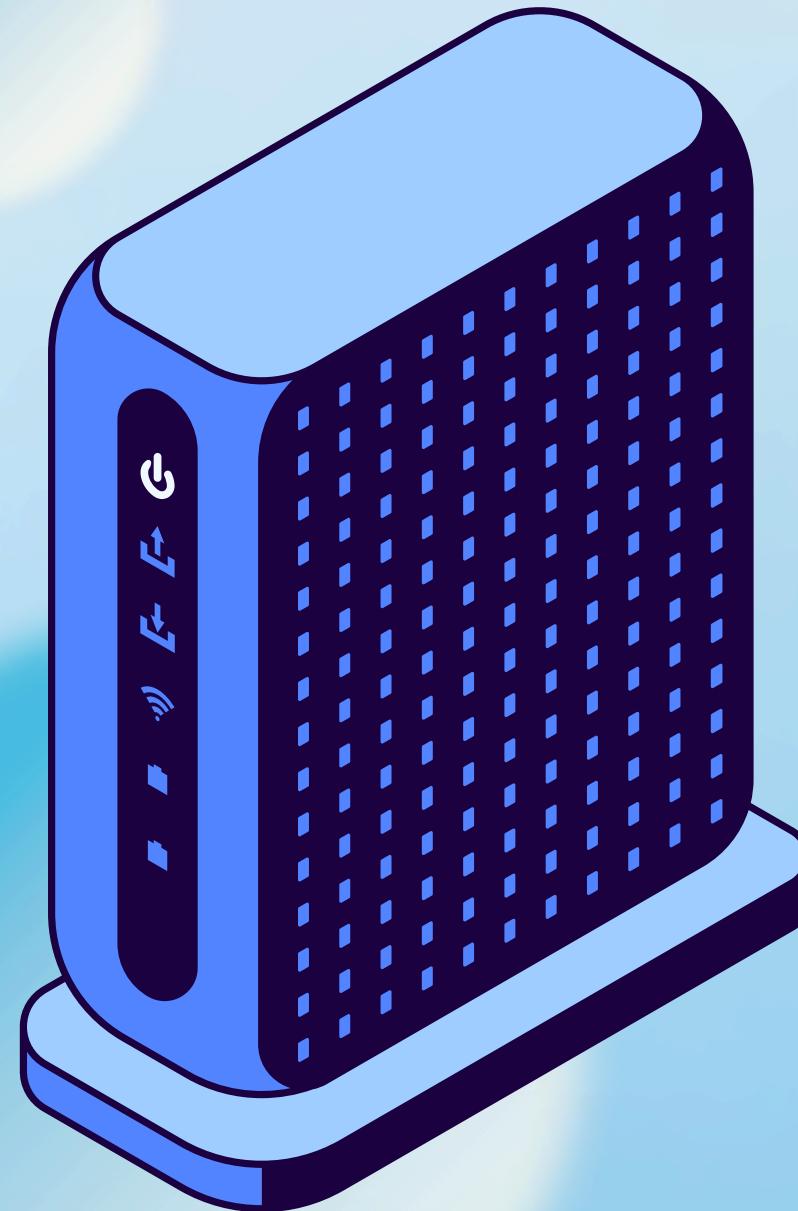


Tahapan Algoritma oleh Komputer





Syarat Algoritma





Langkah Pemrograman







Thank You!

Semangat!

