
Zadání seminární práce z předmětu 4IT575 – Softwarové Architektury

Jméno: Štěpán Beran, Matouš Najman, Josef Fiedler a Michael Veis

Úkol:

1. Na základě níže popsaných požadavků navrhnete dvě architektury vhodné pro implementaci dané aplikace.
2. Navržené architektury zdokumentujete.
3. V závěru zhodnotíte, která z vybraných architektur je výhodnější a proč.

Poznámka:

Pokud ze zadání přímo nevyplyne nějaká skutečnost, kterou potřebujete znát, domluvte se ve skupině, a sami ji dodefinujte, tak jako byste se na ni doptali zákazníka.

Popis aplikace:

Velký obchod s elektronikou chce začít podnikat v oblasti recyklace elektroniky a potřebuje k tomu nový systém. Zákazníci mohou posílat svá drobná osobní elektronická zařízení (nebo využívat místní kiosky v obchodním centru) a případně získat peníze za své použité zařízení, pokud je ve funkčním stavu.

Uživatelé: Stovky, snad tisíce až miliony

Požadavky:

- Zákazníci mohou získat nabídku na použité osobní elektronické vybavení (telefony, fotoaparáty atd.) buď prostřednictvím webu, nebo kiosku v obchodním centru.
- Zákazníci obdrží poštou krabici, pošlou své elektronické zařízení, a pokud je v dobrém stavu, dostanou zapláceno.
- Po obdržení zařízení se posoudí (zkontroluje), zda je lze recyklovat (bezpečně zlikvidovat) nebo prodat (eBay atd.).
- Společnost předpokládá, že každý měsíc přibude 5-10 nových typů elektroniky, které bude přijímat.

Další souvislosti:

- Jedná se o vysoce konkurenční činnost a je to pro nás nový obor podnikání.
- Pokud jsme určitý typ elektronického zařízení nepřijali za poslední rok ani jednou, odstraníme jej z našeho systému.
- Musíme vést seznam elektronických zařízení, která jsme ochotni přijmout, protože se často mění.
- Každé zařízení má svá vlastní pravidla pro posuzování (kontrolu)
- Máme právo změnit původní cenovou nabídku zákazníkovi, pokud výrobek není v takovém stavu, v jakém byl zákazníkem deklarován.