

# DOCUMENTACIÓN BEATFLOW

## 1. INTRODUCCIÓN

### - Descripción Breve del Proyecto:

"BeatFlow" es un reproductor de música inspirado en Spotify, desarrollado en Java por un equipo de cuatro personas como proyecto para el instituto.

### - Objetivos:

- Proporcionar una experiencia de reproducción de música similar a Spotify.
- Aprender y aplicar tecnologías como JavaFX, Scene Builder, Maven, Git, etc.

## 2. Configuración y Entorno

Configuración del Entorno de Desarrollo:

Instrucciones para configurar IntelliJ IDEA para el proyecto.

- Conexión del proyecto con el repositorio en GitHub.

Dependencias y configuración de Maven.

- openjfx
- controlsfx
- mariadb.jdbc

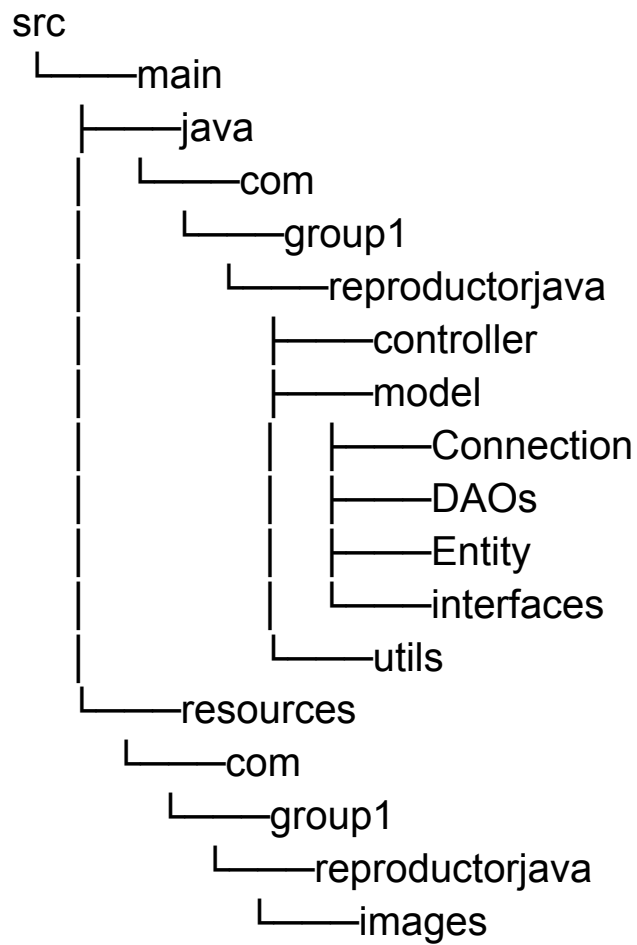
Uso de Scene Builder para el diseño de la interfaz gráfica.

## 3. Estructura del Proyecto

Organización de Directorios:

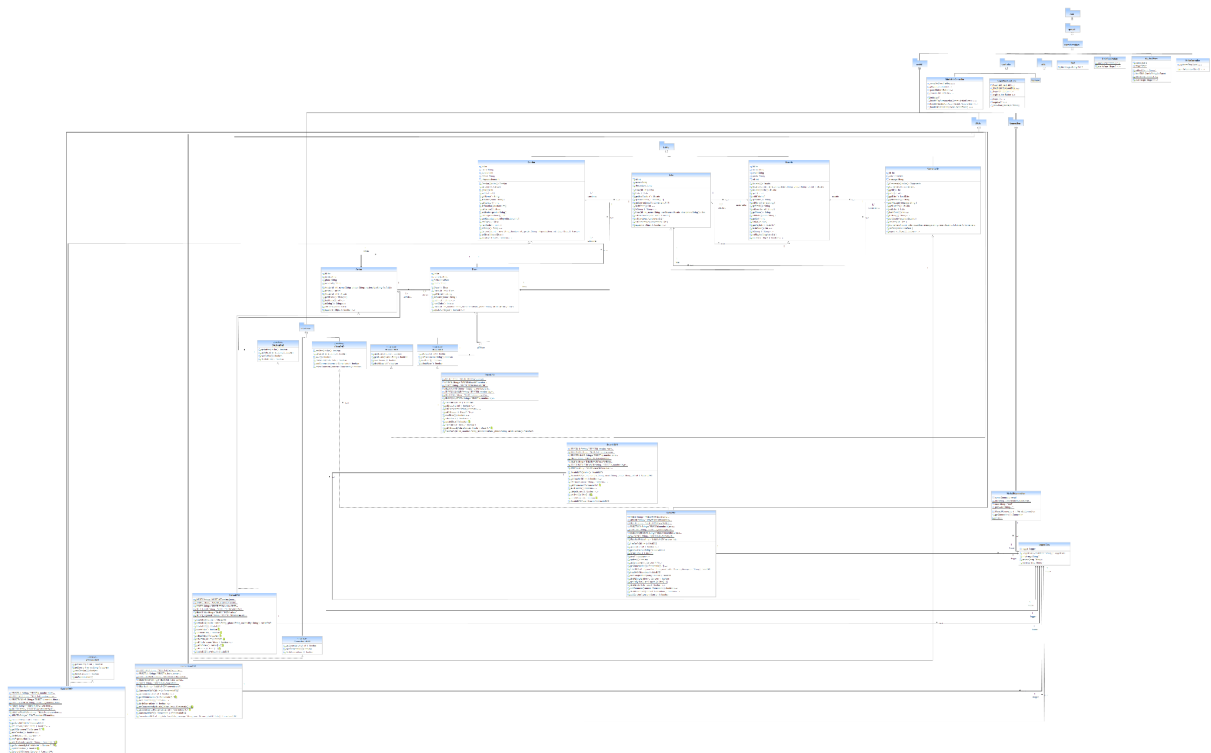
Estructura de carpetas y archivos en el proyecto.

A continuación se encuentra una imagen con el diagrama de clases del proyecto donde se puede ver la estructura de directorios.



## Diagrama de clases

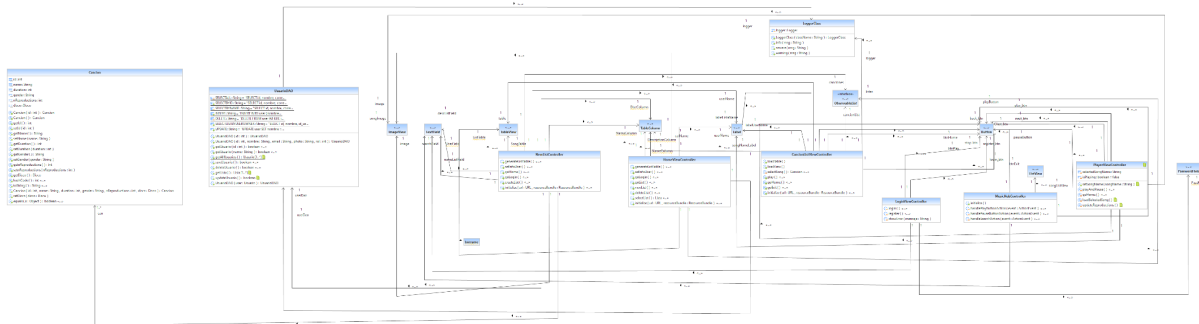
- Completo



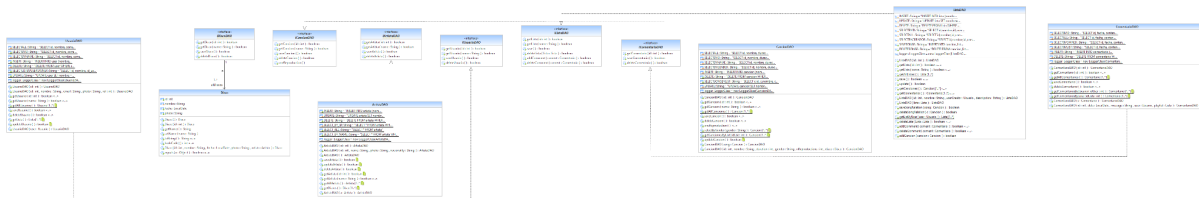
Enlace para verlo más grande y descargarlo:

<https://i.imgur.com/JNRPXfj.png>

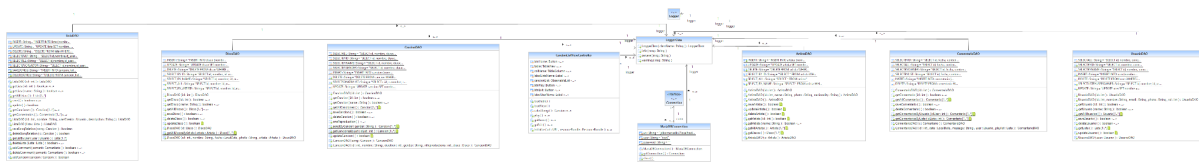
- Por partes



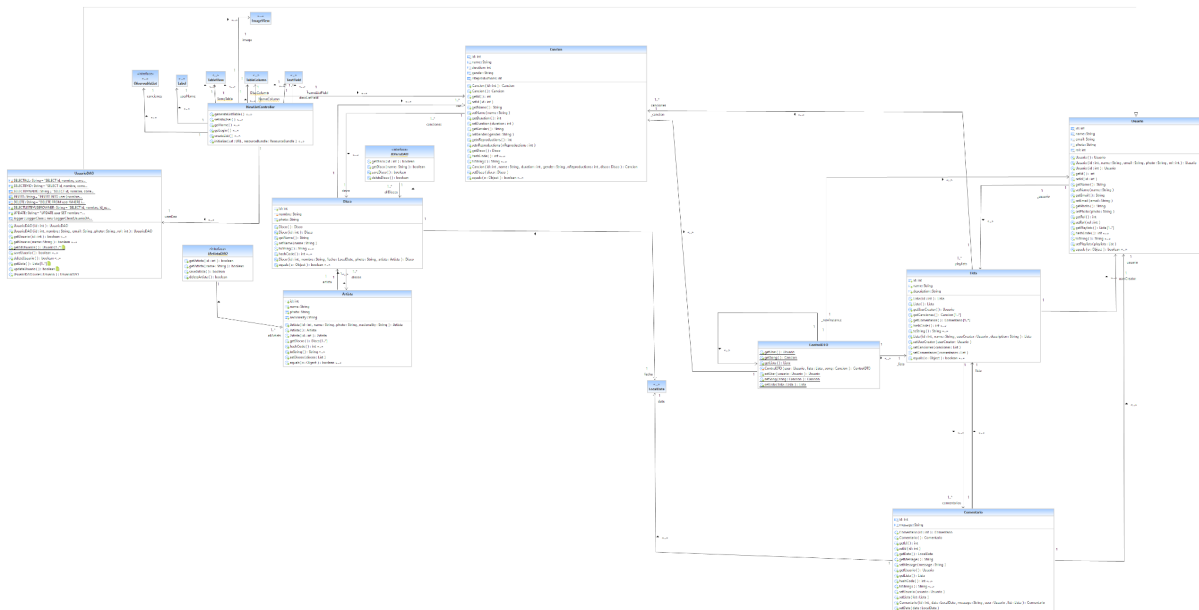
↑ Controladores vistas



↑ Interfaces



↑ Conexión MDB y log

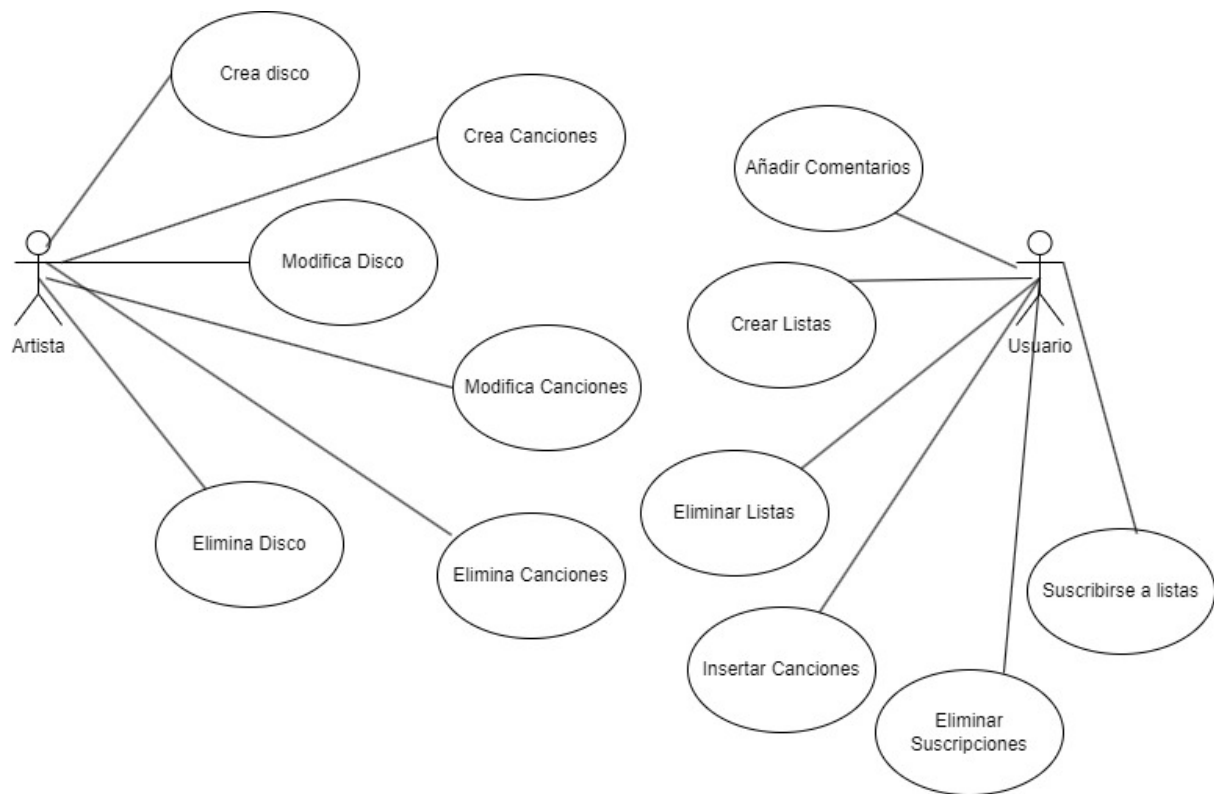


↑ Entidades



### Funcionalidades Principales:

- Reproducción
- Creación de listas de reproducción
- Suscripción
- Búsqueda
- Publicación de Discos



## 5. Documentación del Código

## 6. Pruebas

Pruebas Unitarias:

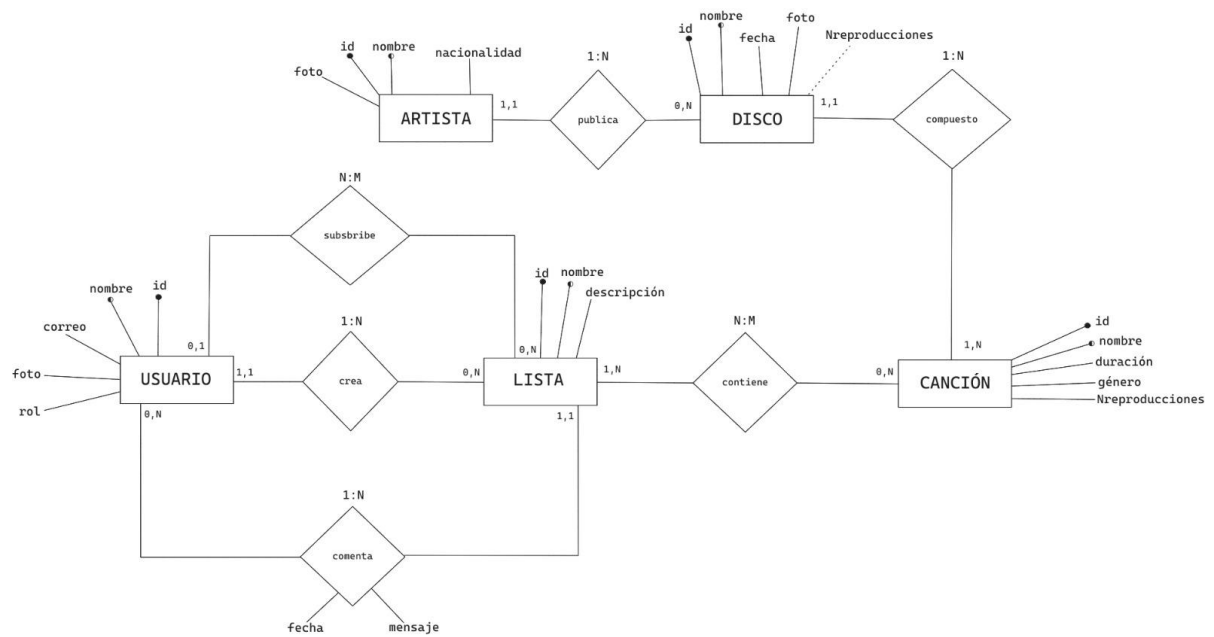
Se han realizado pruebas a cada uno de los DAOs para cerciorarse del correcto funcionamiento de la Base de Datos

Hubo que hacer cambios al inicio pero para resolver errores pero al final se solventaron con éxito.

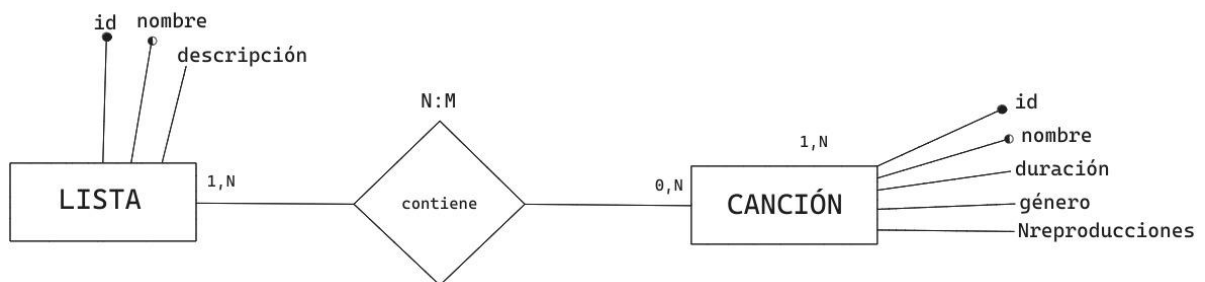
## 7. Diseño y Arquitectura

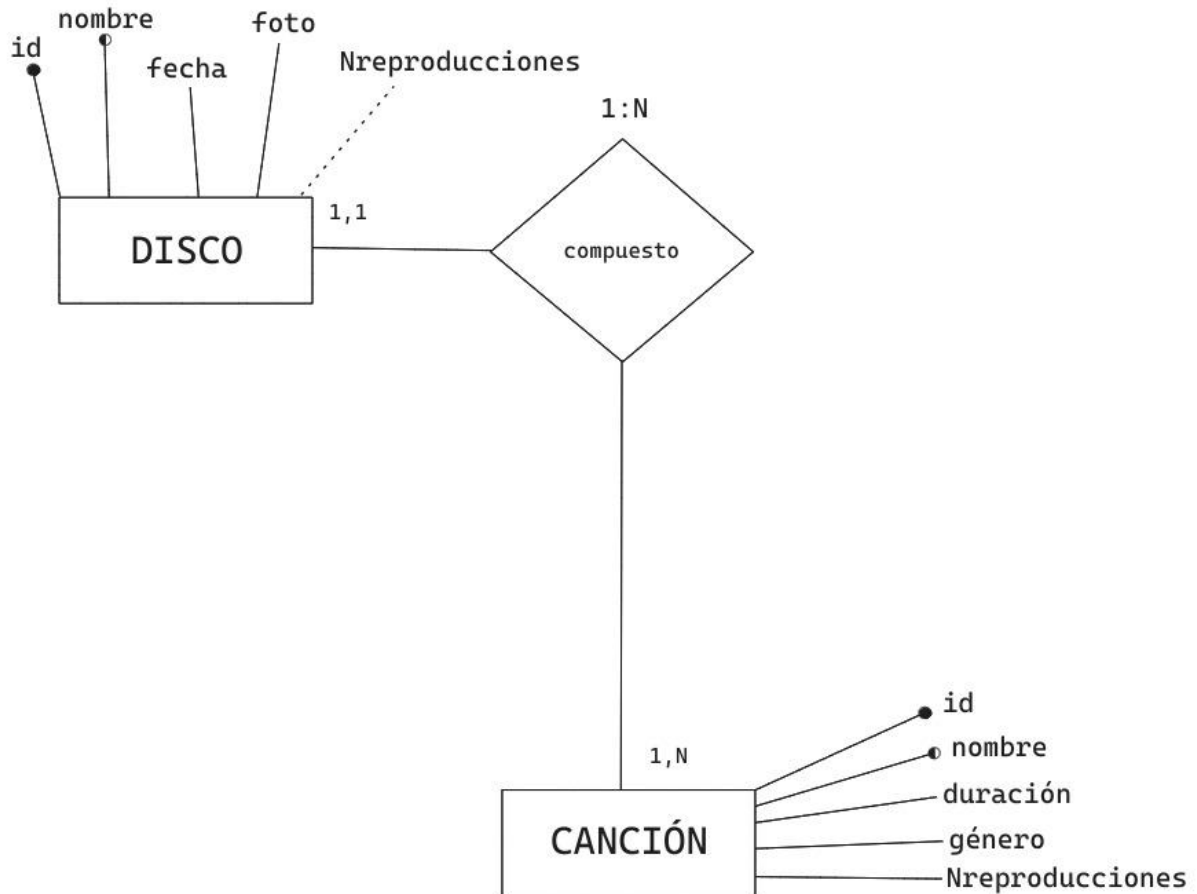
Modelo Entidad-Relación (E-R):

- Completo

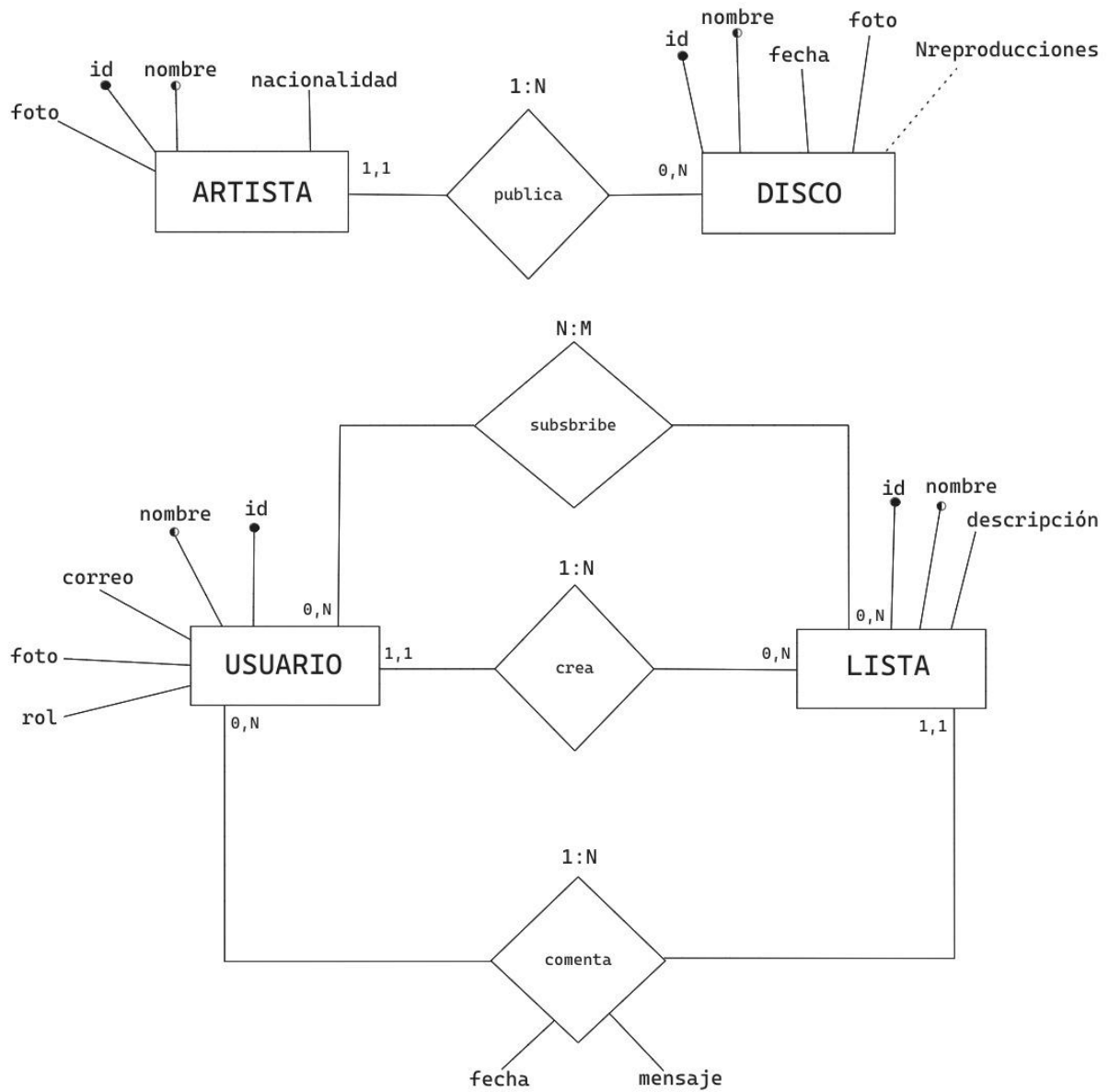


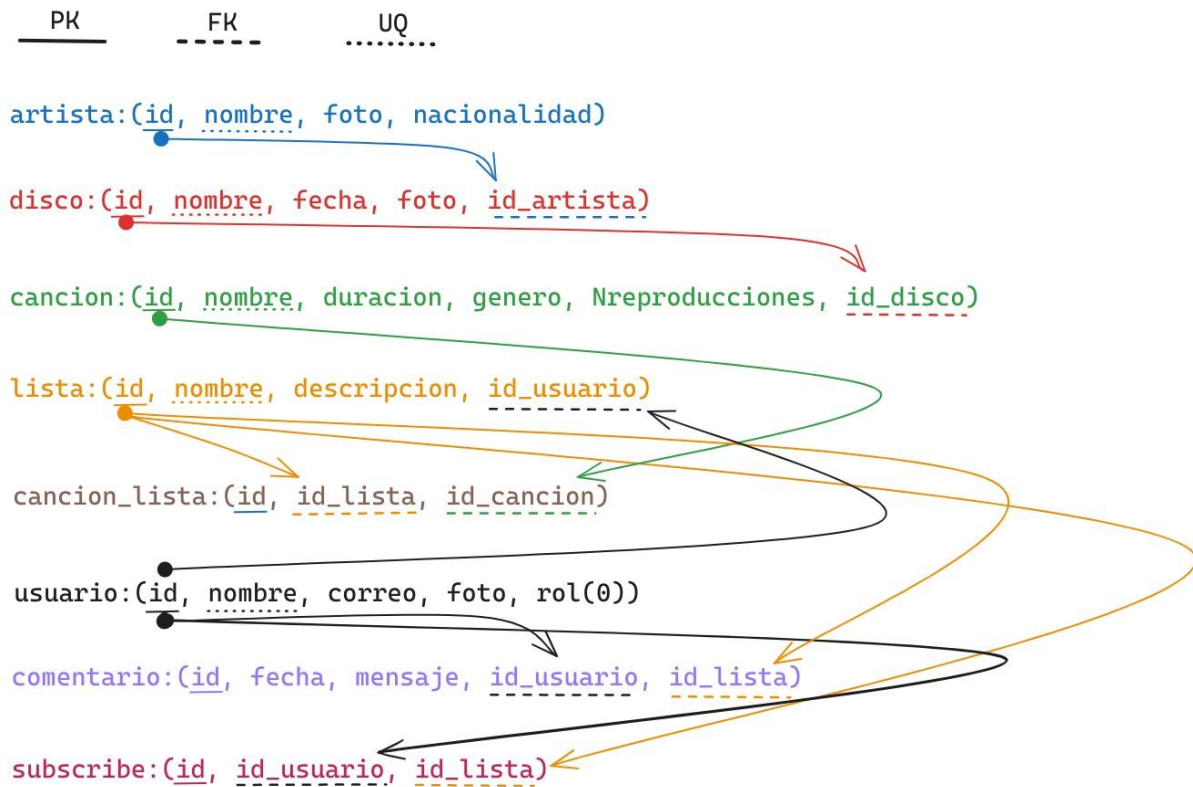
- Por partes









**Moldeo Relacional:****Developers:**

Ruben Castro

Jose Carlos Castro

Jose Javier

Ramón Romero