```
< 본 자료는 Youtube.com/@weekendcode (주말코딩)의 자료입니다. 유료 강의에 사용된
자료로서 불법 복제 및 배포를 금지합니다. >
함수란 무엇일까?
#include <stdio.h>
// 함수 정의 (선언 부분)
int add(int a, int b) {
 return a + b;
}
int main() {
  int result = add(3, 4); // 함수 호출
 printf("3 + 4 = %d\n", result);
 return 0;
}
뺄셈 함수
#include <stdio.h>
// 함수 정의
int subtract(int a, int b) {
   return a - b;
}
int main() {
   int result = subtract(10, 4); // 함수 호출
   printf("10 - 4 = %d\n", result);
   return 0;
평균 구하는 함수
#include <stdio.h>
float calcAvg(int arr[], int size) {
 int sum = 0;
 for (int i = 0; i < size; i++) {
```

sum += arr[i];

}

```
return (float) sum / size;
}
int main() {
  int numbers[] = \{1, 2, 3, 4, 5\};
  int size = sizeof(numbers) / sizeof(numbers[0]);
  float average = calcAvg(numbers, size);
  printf("배열 요소 안의 평균: %.2f\n", average);
  return 0;
}
문자열 길이를 구하는 함수
// 함수 정의
int strlength(char str[]) {
  int length = 0;
  while (str[length] != '\0') {
    length++;
  }
  return length;
}
int main() {
  char myString[] = "Hello, World!";
  int length = strlength(myString); // 함수 호출
  printf("문자열 '%s' 의 길이는 %d\n", myString, length);
  return 0;
}
포인터를 입력값으로 받는 함수
#include <stdio.h>
void printString(char *str) {
    printf("입력된 문자열: %s\n", str);
int main() {
    char myString[] = "this is string";
    printString(myString);
    return 0;
```

```
}
포인터를 입력값으로 받는 함수
#include <stdio.h>
void printString(char *str) {
    printf("입력된 문자열: %s\n", str);
}
int main() {
    char myString[] = "this is string";
    printString(myString);
    return 0;
}
포인터를 입력값으로 받는 함수2
#include <stdio.h>
void printString(char str[]) {
  printf("입력된 문자열: %s\n", str);
}
int main() {
  char myString[] = "this is string2";
  printString(myString);
  return 0;
}
포인터를 입력값으로 받는 함수
#include <stdio.h>
void processValues(int *num, char *ch) {
    printf("입력된 숫자: %d\n", *num);
    printf("입력된 문자: %c\n", *ch);
}
int main() {
   int number = 42;
```

```
char character = 'A';
    processValues(&number, &character);
    return 0;
}
두 숫자를 교환하는 함수
#include <stdio.h>
void swap(int *a, int *b) {
  int temp = *a;
  *a = *b;
  *b = temp;
int main() {
  int x = 203;
  int y = 1004;
  printf("교환 전: x = %d, y = %d\n", x, y);
  swap( &x, &y );
  printf("교환 후: x = %d, y = %d\n", x, y);
  return 0;
}
배열의 평균값을 구하기
#include <stdio.h>
double avgArray(int *arr, int size) {
    int sum = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        sum += arr[i];
    return (double)sum / size;
}
int main() {
    int myArray[] = {100, 22, 34, 55, 70};
    int size = sizeof(myArray) / sizeof(myArray[0]);
```

```
printf("배열의 평균값은 %.2f입니다.\n", avgArray(myArray, size));
    return 0;
}
홀수인지 짝수인지 판별하기
int isEven(int number, int mode) {
   if (mode == 1) {
    return (number % 2 == 0) ? 1 : 0;
 }
  if (number % 2 == 0) {
    printf("%d는 짝수입니다.\n", number);
 } else {
    printf("%d는 홀수입니다.\n", number);
 }
  return 0;
}
int main() {
 int num1 = 10;
  int num2 = 13;
 int testVal = 1;
 isEven(num1, 0);
 isEven(num2, 0);
  if (isEven(testVal, 1)) {
    printf("%d는 짝수입니다. (1)\n", testVal);
    printf("%d는 홀수입니다. (0)\n", testVal);
  }
  return 0;
재귀함수란 무엇인가
예제1
int nSum(int n) {
  if (n == 0) {
    return 0;
  }
 int res = n + nSum(n - 1);
  return res;
}
```

```
int main() {
  int a = 5;
  int sum = nSum(a);
  printf("입력값: %d 함수 결과값: %d", a, sum);
  return 0;
}
예제2
int nSum(int n) {
  if (n == 0) {
    return 0;
  }
  int res = n + nSum(n - 1);
  return res;
}
int main() {
  int n = 이 부분의 숫자를 바꿔봅시다;
  int sum = nSum(n);
  printf("입력값: %d 함수 결과값: %d", n, sum);
  return 0;
}
팩토리얼
#include <stdio.h>
int factorial(int n) {
    if (n == 0) {
      return 1;
    } else {
       return n * factorial(n - 1);
int main() {
    int number = 5;
    printf("%d! = %d\n", number, factorial(number));
    return 0;
```

```
피보나치 수열
#include <stdio.h>
int fibonacci(int n) {
  if (n <= 1) {
    return n;
  } else {
    return fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);
}
int main() {
  int num = 10;
  for (int i = 0; i < num; i++) {
    printf("%d~", fibonacci(i));
  }
  return 0;
}
각 자리수 합하기
#include <stdio.h>
int sumDig(int n) {
   if (n == 0) {
       return 0;
        return (n % 10) + sumDig(n / 10);
int main() {
    int number = 12345;
    printf("숫자 %d의 자리수 합은 %d입니다.\n", number, sumDig(number));
    return 0;
}
문자열 길이 측정하기
```

}

#include <stdio.h>

```
int strLen(char * str) {
  if ( * str == '\0') {
    return 0;
  } else {
    return 1 + strLen(str + 1);
  }
}
int main() {
  char myString[] = "Hello, World!";
  printf("문자열 \"%s\"의 길이는 %d입니다.\n", myString, strLen(myString));
  return 0;
}
특정 언어 빈도 확인하기
#include <stdio.h>
int charFreq(char *str, char ch) {
    if (*str == '\0') {
       return 0;
   } else {
       return (*str == ch) + charFreq(str + 1, ch);
   }
}
int main() {
    char myString[] = "hello world";
    char targetChar = 'l';
    printf("문자
                 '%c'의
                          빈도는 %d입니다.\n", targetChar, charFreq(myString,
targetChar));
    return 0;
배열 내 최대값 구하기
#include <stdio.h>
int maxVal(int *arr, int size) {
    if (size == 1) {
        return arr[0];
```

```
} else {
       int max = maxVal(arr, size - 1);
. size)):
       return (arr[size - 1] > max) ? arr[size - 1] : max;
     }
```