

《 Java의 클래스, 객체, 변수와 메서드 복습 》

이 문서는 유료용으로 판매되는 강좌의 자료입니다. 무단 복제 및 배포를 금지합니다.

출처: www.youtube.com/@weekendcode // <https://inf.run/zSrvA>

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Car car1 = new Car("Tesla");
        Car car2 = new Car("Hyundai");

        car1.accelerate(50);
        car2.accelerate(30);

        System.out.println("총 차량 수: " + Car.getTotalCars());

        Car.resetTotalCars();
        System.out.println("초기화 후 총 차량 수: " + Car.getTotalCars());
    }
}

class Car {
    // 인스턴스 변수
    private String model;
    private int speed;

    // 정적 변수
    private static int totalCars = 0;

    // 생성자
    public Car(String model) {
        this.model = model;
        this.speed = 0;
        totalCars++; // 정적 변수 증가
    }
}
```

```
// 인스턴스 메서드
public void accelerate(int increment) {
    speed += increment;
    System.out.println(model + " 속도 증가: " + speed + "km/h");
}

// 정적 메서드
public static int getTotalCars() {
    return totalCars;
}

// 정적 메서드에서 정적 변수 처리
public static void resetTotalCars() {
    totalCars = 0;
    System.out.println("총 차량 수 초기화");
}
}
```

출력값:

Tesla 속도 증가: 50km/h

Hyundai 속도 증가: 30km/h

총 차량 수: 2

총 차량 수 초기화

초기화 후 총 차량 수: 0