

# Álgebra linear algorítmica

S. C. Coutinho

Este arquivo reúne as provas do curso *álgebra linear algorítmica* (MAB 115) oferecido pelo Departamento de Ciência da Computação da UFRJ.

1. Seja  $\rho_\theta$  uma rotação anti-horária de um ângulo  $\theta$  no plano. Para quais valores de  $\theta$  a matriz de  $\rho_\theta$  é simétrica?

2. Seja  $R$  uma reflexão do plano. Sabendo-se que

$$R(1, 3) = -\frac{1}{169}(241, 477),$$

determine:

- (a) a reta em torno da qual se dá esta reflexão, isto é o espelho de  $R$ ;
- (b) um vetor unitário perpendicular a esta reta;
- (c) a matriz de  $R$ .

3. Para que valores de  $k$  o sistema

$$\begin{cases} x - ky + z & = 0 \\ kx + (1 - k^2)y + (1 + k)z & = k \\ kx - ky + z & = 1 - k \end{cases}$$

é (a) determinado, (b) indeterminado ou (c) impossível.

4. Sejam  $W_1$  e  $W_2$  os seguintes subespaços de  $\mathbb{R}^5$ :

$$W_1 = \{(x, y, u, w, z) \mid x + y - w + z = x + 3u + z = x - y + 6u + w + z = 0\};$$

$$W_2 = \langle (1, 0, 1, 0, 0), (0, 1, -1, 0, 1), (0, 0, 1, 0, -1), (1, 1, 1, 0, 0) \rangle$$

- (a) Determine uma base e a dimensão de  $W_1$ .
- (b) Determine uma base e a dimensão de  $W_2$ .
- (c) O vetor  $(4, 5, 2, 0, 2)$  pertence a  $W_2$ ?
- (d) É verdade que  $W_1 \cap W_2 = \{0\}$ ?
- (e) Determine um espaço complementar de  $W_1$  em  $\mathbb{R}^5$ .

Resolução

1. A matriz de uma rotação é da forma

$$(\rho_\theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

e sua transposta é

$$(\rho_\theta)^t = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}.$$

Igualando as duas, não obtemos nenhuma restrição sobre  $\cos(\theta)$ . Por outro lado,

$$-\sin(\theta) = \sin(\theta),$$

donde  $\sin(\theta) = 0$ . Portanto,  $\theta = \pi k$  para algum  $k \in \mathbb{Z}$  é a resposta.

2. (a) Como  $v$  e  $R(v)$  são simétricos em relação ao espelho, temos que  $v + R(v)$  é um vetor sobre o espelho. Neste caso,

$$v + R(v) = \frac{1}{169}(-72, 30).$$

Portanto, o espelho tem como vetor diretor

$$\frac{1}{169}(-72, 30) = \frac{6}{169}(-12, 5);$$

ou, o que é mais simples, o próprio vetor  $(-12, 5)$ .

(b) O vetor  $(5, 12)$  é perpendicular ao espelho porque tem produto interno nulo com  $(-12, 5)$ . Como  $(5, 12)$  têm norma 13, concluímos que

$$u = \frac{1}{13}(5, 12),$$

é um vetor unitário perpendicular ao espelho.

(c) A matriz desta reflexão é dada por

$$I - 2u \cdot u^t = \frac{1}{169} \begin{bmatrix} 119 & -120 \\ -120 & -119 \end{bmatrix}.$$

3. A matriz aumentada do sistema é

$$\begin{bmatrix} 1 & -k & 10 & \\ k & 1 - k^2 & 1 + k & k \\ k & -k & 1 & 1 - k \end{bmatrix}.$$

Aplicando eliminação gaussiana a esta matriz obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -k & 10 & & \\ 0 & 1 & 1 & & k \\ 0 & 0 & 1-k^2 & -k^3+k^2-k+1 & \end{bmatrix}.$$

Portanto, se  $1-k^2 \neq 0$  o sistema é determinado. isto corresponde a dizer que  $k \neq \pm 1$ . Por outro lado, se  $k = 1$ , então

$$-k^3 + k^2 - k + 1 = -1 + 1 - 1 + 1 = 0,$$

e o sistema é indeterminado, ao passo que se  $k = -1$  temos

$$-k^3 + k^2 - k + 1 = 1 + 1 + 1 + 1 = 4,$$

e o sistema é impossível. Resumindo, o sistema é

- determinado se  $k \neq \pm 1$ ;
- indeterminado se  $k = 1$ ;
- impossível se  $k = -1$ .

4. (a) A matriz do sistema cuja solução é  $W_1$  é

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 6 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

cuja forma escada é

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned} x + y - w + z &= 0 \\ y - 3u - w &= 0 \end{aligned}$$

cuja solução pode ser parametrizada na forma

$$(x, y, u, w, z) = (-z - 3u, 3u + w, u, w, z)$$

que também podemos escrever como

$$(x, y, u, w, z) = u(-3, 3, 1, 0, 0) + w(0, 1, 0, 1, 0) + z(1, 0, 0, 0, 1).$$

Portanto,

$$W_1 = \langle (-3, 3, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 1, 0), (-1, 0, 0, 0, 1) \rangle.$$

Para saber se esta é uma base, precisamos verificar se estes vetores são linearmente independentes. Contudo, para fazer isto basta igualar

$$u(-3, 3, 1, 0, 0) + w(0, 1, 0, 1, 0) + z(1, 0, 0, 0, 1) = (z - 3u, 3u + w, u, w, z)$$

a zero, o que nos dá diretamente  $u = w = z = 0$ . Portanto, estes vetores são linearmente independentes; donde

$$\{(-3, 3, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 1, 0), (-1, 0, 0, 0, 1)\}$$

é uma base de  $W_1$  e sua dimensão é 3.

(b) Passando, agora, a  $W_2$ , devemos aplicar eliminação gaussiana à matriz cujas linhas são os vetores que geram  $W_2$ , que é

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

o que nos dá a matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Como os vetores não nulos que sobraram nas linhas da matriz estão em forma escada, têm que ser linearmente independentes, donde

$$\{(1, 0, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 0, -1)\}$$

é uma base de  $W_2$  e sua dimensão é 3.

(c) A maneira mais fácil de determinar se  $(4, 5, 2, 0, 2)$  pertence a  $W_2$  é aplicar eliminação gaussiana à matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 4 & 5 & 2 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

. Fazendo isto obtemos uma matriz cuja última linha é, de fato, nula, de modo que o vetor pertence a  $W_2$ .

(d) Se a interseção fosse nula, então a união das bases de  $W_1$  e  $W_2$  seria uma base de  $W_1 + W_2 \subseteq \mathbb{R}^5$ . Entretanto,

$$\dim(W_1) + \dim(W_2) = 6 > \dim(\mathbb{R}^5),$$

o que não pode acontecer. Logo, a interseção é diferente de zero.

(e) Para achar um espaço complementar a  $W_1$ , juntamos à base já obtida de  $W_1$  os vetores da base canônica de  $\mathbb{R}^5$  e aplicamos eliminação gaussiana para ver quais destes vetores são linearmente independentes com

$$\{(-3, 3, 1, 0, 0), (0, 1, 0, 1, 0), (1, 0, 0, 0, 1)\}.$$

Fazendo isto verificamos que as três últimas linhas se anulam, de modo que os vetores  $e_3$ ,  $e_4$  e  $e_5$  são dependentes dos demais. Logo,  $e_1$  e  $e_2$  são independentes da base dada para  $W_1$ . Assim, um complementar possível para  $W_1$  é o subespaço  $\langle e_1, e_2 \rangle$ .

1. Seja  $T$  um operador auto-adjunto de  $\mathbb{R}^2$ . Sabe-se que:

- (a) os autovalores de  $T$  são 2 e 3;
- (b) o auto-espaço de 2 é gerado por  $(1, 1)$ .

Determine a matriz de  $T$  na base canônica.

2. Considere o operador linear  $T$  de  $\mathbb{R}^3$  definido por

$$T(x, y, z) = (y + z, x + z, x + y).$$

Determine:

- (a) os autovalores de  $T$ ;
- (b) os auto-espaços de  $T$ ;
- (c) uma base  $\beta$  de autovetores de  $T$ ;
- (d) a matriz de mudança de base de  $\beta$  para a base canônica do  $\mathbb{R}^3$ .

3. Seja  $S$  o plano do  $\mathbb{R}^4$  gerado pelos vetores  $(1, 1, 0, 0)$  e  $(1, 0, 1, 1)$ . Determine

- (a) o complemento ortogonal  $S^\perp$  de  $S$ ;
- (b) um operador linear  $T$  de  $\mathbb{R}^4$  cujo núcleo é  $S$  e cuja imagem é  $S^\perp$  em  $S$ .

4. Considere a matriz

$$Q = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & -2/3 \\ a & 2/3 & 1/3 \\ b & 1/3 & c \end{pmatrix}.$$

Determine valores para  $a, b$  e  $c$  de forma que  $Q$  descreva uma rotação de  $\mathbb{R}^3$ . Ache o eixo e o cosseno do ângulo de rotação de  $Q$ .

Resolução

1. Como o operador é auto-adjunto, autovetores associados a autovalores distintos têm que ser ortogonais. Logo qualquer vetor não nulo perpendicular a  $(1, 1)$  será autovetor associado a 3. Portanto,

$$\beta = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1), \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 1) \right\}$$

é base ortonormal de autovetores de  $T$ . Assim,

$$(T)_{\beta} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \text{ e } Q = (\text{id})_{\beta\epsilon} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}.$$

Portanto,

$$(T)_{\epsilon} = Q(T)_{\beta}Q^t,$$

já que  $Q$  é ortogonal.

2. A matriz desta transformação na base canônica é

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix};$$

cujo polinômio característico é

$$\det(A - tI) = -(t + 1)(t^2 - t - 2),$$

que tem raízes 2 e  $-1$ . Portanto, estes são os autovalores de  $T$ . Para calcular o autoespaço associado a 2, devemos resolver o sistema cuja matriz é

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Aplicando eliminação gaussiana a esta matriz, obtemos

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned} x - 2y + z &= 0 \\ y - z &= 0. \end{aligned}$$



Portanto, o auto-espaço associado a 2 é gerado por  $(1, 1, 1)$ . Já o auto-espaço associado a  $-1$  é a solução do sistema cuja matriz é

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Portanto, os vetores deste auto-espaço satisfazem  $x + y + z = 0$ . Isto significa que o auto-espaço é

$$\langle (-1, 0, 1), (-1, 1, 0) \rangle.$$

Finalmente, a matriz mudança de base de  $\beta$  para  $\epsilon$  é

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

3. Para obter o complemento ortogonal, vou completar a base  $\{(1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 1)\}$  de  $S$  para uma base de  $\mathbb{R}^4$  e aplicar Gram-Schmidt. Podemos escolher,

$$\{(1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 1), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}.$$

Aplicando Gram-Schmidt,

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0, 0),$$

donde

$$w_2 = (1, 0, 1, 1) - \frac{1}{2}(1, 1, 0, 0) = \frac{1}{2}(1, -1, 2, 2)$$

que ao ser normalizado nos dá

$$u_2 = \frac{1}{\sqrt{10}}(1, -1, 2, 2)$$

Estes dois vetores formam uma base ortonormal de  $S$ . Tomando

$$w_3 = (0, 0, 1, 0) - 0 \cdot u_1 - \frac{2}{10}(1, -1, 2, 2)$$

obtemos, ao normalizar,

$$u_3 = \frac{1}{\sqrt{15}}(-1, 1, 3, -2)$$

Para obter o último vetor, calculamos

$$w_4 = (0, 0, 0, 1) - 0 \cdot u_1 - \frac{2}{10}(1, -1, 2, 2) + \frac{2}{15}(-1, 1, 3, -2) = \frac{1}{3}(-1, 1, 0, 1);$$

teremos que

$$u_4 = \frac{1}{\sqrt{3}}(-1, 1, 0, 1).$$

Portanto,  $\{u_1, u_2\}$  é base ortonormal de  $S$  e  $S^\perp$  é gerado por  $\langle u_3, u_4 \rangle$ .

Para definir a transformação  $T$  pedida, basta tomar

$$\begin{aligned} T(u_1) &= 0 \\ T(u_2) &= 0 \\ T(u_3) &= u_3 \\ T(u_4) &= u_4 \end{aligned}$$

o que nos dá uma matriz

$$(T)_\beta = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Como a matriz de mudança de base

$$Q = (\text{id})_{\beta\epsilon} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{10}} & -\frac{1}{\sqrt{15}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{15}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{10}} & \frac{3}{\sqrt{15}} & 0 \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{10}} & -\frac{2}{\sqrt{15}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$$

é ortogonal, temos que

$$(T)_\epsilon = Q(T)_\beta Q^t.$$

4. Da ortogonalidade da primeira e segunda linhas, obtemos  $a = -2/3$  e da ortogonalidade da segunda e terceira colunas,  $c = 2/3$ . Usando o valor de  $a$  já obtido, a ortogonalidade das duas últimas linhas nos dá  $b = 2/3$ . A matriz resultante é

$$Q = \begin{pmatrix} 1/3 & 2/3 & -2/3 \\ -2/3 & 2/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 2/3 \end{pmatrix}$$

cujo determinante é 1. Portanto,  $Q$  é uma matriz ortogonal de determinante 1; isto é,  $Q$  descreve uma rotação. Para calcular o eixo basta determinar um autovetor de  $Q$ . Para

isto, resolvemos o sistema cuja matriz é

$$Q - I = \begin{pmatrix} -2/3 & 2/3 & -2/3 \\ -2/3 & -1/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & -1/3 \end{pmatrix}$$

que, com a eliminação gaussiana, transforma-se em

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Portanto, o auto-espaço de  $Q$  associado ao autovalor 1 tem equações

$$\begin{aligned} -x + y - z &= 0 \\ -y + z &= 0; \end{aligned}$$

e é gerado por  $(0, 1, 1)$ . Logo o eixo da rotação é a reta  $\langle(0, 1, 1)\rangle$ . Como  $u = (1, 0, 0)$  é ortogonal ao eixo, temos que

$$Qu = (1/3, -2/3, 2/3).$$

Logo, se  $\theta$  for o ângulo de rotação, então

$$\cos(\theta) = \frac{u^t Qu}{\|u\| \|Qu\|} = u^t Qu = \frac{1}{3}.$$

1. Seja  $U$  o plano de equação  $x - y + 2z = 0$  e  $\ell$  a reta gerada por  $(1, 1, 2)$ .
  - (a) Determine um operador linear de  $\mathbb{R}^3$  cujo núcleo é  $U$  e cuja imagem é  $\ell$ .
  - (b) Prove que um operador que satisfaz as propriedades de (a) não pode ser auto-adjunto.

2. Determine *todos* os valores possíveis de  $a$ ,  $b$  e  $c$  para os quais a matriz

$$\begin{pmatrix} 1 & b & 0 \\ 0 & 2 & c \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix}$$

corresponda a um operador diagonalizável.

3. Ache um paralelepípedo que seja levado em um cubo de lado 8 pelo operador linear  $T$  de  $\mathbb{R}^3$  definido por

$$T(x, y, z) = (2x + y + z, x + 2y + z, x + y + 2z).$$

4. Seja  $R$  uma rotação de eixo  $\ell$  em  $\mathbb{R}^3$  e  $v = (1, 1, 1)$  um vetor ortogonal a  $\ell$ . Sabendo-se que  $Rv = (1, -1, 1)$ , determine:
  - (a) o cosseno do ângulo de rotação de  $R$ ;
  - (b) o eixo da rotação  $R$ ;
  - (c) a matriz de  $R$  na base canônica.

Resolução

1. Seja  $P$  o operador de  $\mathbb{R}^2$  que descreve a projeção ortogonal sobre uma reta  $\ell$ . Determine a matriz de  $T$  na base canônica sabendo que  $P(1, 1) = (10, 15)$ .

2. Considere os subespaços do  $\mathbb{R}^4$

$$U = \{(x, y, z, w) \mid y + z + w = 0\}$$

$$W = \langle (1, -, 1, 0, 0), (2, -2, 2, 1), (5, -5, 2, 1) \rangle$$

- (a) Ache a base e a dimensão de  $U + W$ .
- (b) Ache a base e a dimensão de  $U \cap W$ .
- (c) Ache um subespaço complementar de  $U$  em  $\mathbb{R}^4$ .

3. Seja  $T$  o operador linear de  $\mathbb{R}^3$  definido por  $T(x, y, z) = (3x + y, x + 3y, 2z)$ .

- (a) Determine os autovalores e os autovetores de  $T$ .
- (b) Determine uma base ortonormal  $B$  formada por autovetores de  $T$ .
- (c) Determine a matriz  $Q$  de mudança de base de  $B$  para a base canônica.  $Q$  é uma rotação?

4. Considere a matriz

$$A = \begin{pmatrix} a & \sqrt{2} & 0 \\ b & c & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- (a) Determine todos os valores de  $a$ ,  $b$  e  $c$  para os quais  $A$  descreve uma reflexão.
- (b) Determine a equação do plano de reflexão (o espelho).

1. Seja  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a transformação linear que consiste de uma rotação anti-horária de  $\pi/3$  radianos seguida de uma reflexão que tem a reta  $y = 2x$  como espelho.
  - (a) Determine a matriz de  $T$ .
  - (b) Explique porque  $T$  é uma isometria.
  - (c)  $T$  é uma rotação ou uma reflexão?

2. Determine a matriz de uma transformação linear  $S : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  que leve o paralelogramo de vértices

$$(0, 0), (2, 0), (2, 1), (4, 1)$$

no quadrado de vértices

$$(0, 0), (1, 0), (0, 1), (1, 1).$$

3. Calcule o valor de  $c$  em função de  $a$  e  $b$  de modo que o sistema

$$\begin{cases} x + 8y - 2z &= a \\ 5x + 4y - 2z &= b \\ 7x - 16y + 2z &= c \end{cases}$$

admita (a) uma única solução, (b) nenhuma solução ou (c) mais de uma solução.

4. Considere o sistema linear  $AX = b$ , em que

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & -1 \\ 4 & 2 & 10 & -2 \\ 5 & 2 & 12 & -3 \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad b = \begin{bmatrix} 7 \\ 3 \\ 16 \\ 19 \end{bmatrix}$$

- (a) Determine geradores para o conjunto solução do sistema linear homogêneo  $AX = 0$ .
- (b) Determine uma expressão geral para todas as soluções de  $AX = b$ .

1. A matriz da rotação é

$$R = \begin{bmatrix} \cos(\pi/3) & -\sin(\pi/3) \\ \sin(\pi/3) & \cos(\pi/3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{bmatrix}.$$

A reflexão se dá relativamente ao espelho  $y = 2x$ , que tem vetor diretor  $(1, 2)$ . Logo, o vetor unitário perpendicular a  $y = 2x$  é  $u^t = (2, -1)/\sqrt{5}$ , de modo que a reflexão terá matriz

$$F = I - 2uu^t = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} -3 & 4 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}.$$

Logo a matriz  $A$  de  $T$  é igual a

$$A = FR = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 4\sqrt{3} - 3 & 3\sqrt{3} + 4 \\ 3\sqrt{3} + 4 & -4\sqrt{3} + 3 \end{bmatrix}.$$

Esta é uma isometria porque uma rotação e uma reflexão são isometrias e a composta de quaisquer duas isometrias também é uma isometria. Além do mais, como o determinante desta matriz é igual a  $-1$ , então  $T$  tem que ser uma reflexão.

2. É mais fácil determinar a matriz da transformação  $S^{-1}$  que leva o quadrado no paralelogramo, pois

$$S^{-1}(1, 0) = (2, 0) \quad \text{e} \quad S^{-1}(0, 1) = (2, 1);$$

que nos dá a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Para achar  $S$  basta calcular a inversa desta matriz; mas se

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

então obtemos o sistema

$$\begin{aligned} 2a + 2c &= 1 \\ 2b + 2d &= 0 \\ c &= 0 \\ d &= 1 \end{aligned}$$

que nos dá  $a = 1/2$ ,  $b = -1$ ,  $c = 0$  e  $d = 1$ ; donde

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

que é a matriz de  $S$ .

3. A matriz aumentada do sistema é

$$\begin{bmatrix} 1 & 8 & -2 & a \\ 5 & 4 & -2 & b \\ 7 & -16 & 2 & c \end{bmatrix}.$$

Aplicando eliminação gaussiana a esta matriz obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & 8 & -2 & a \\ 0 & -36 & 8 & b - 5a \\ 0 & 0 & 0 & 3a - 2b + c \end{bmatrix}.$$

Para começar, o sistema nunca tem uma única solução (determinado). Ele tem mais de uma solução (indeterminado) quando  $c = -3a + 2b$  e nenhuma solução (impossível) em qualquer outro caso.

4. A matriz aumentada do sistema  $AX = b$  é

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 & 7 \\ 1 & 0 & 2 & -1 & 3 \\ 4 & 2 & 10 & -2 & 16 \\ 5 & 2 & 12 & -3 & 19 \end{bmatrix},$$

cujas forma escada é

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 & 7 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned}x + 2y + 4z + w &= 7 \\ y + z + w &= 2\end{aligned}$$

que tem como uma de suas soluções  $[1, 1, 1, 0]^t$ . Por outro lado, o sistema linear homogêneo associado corresponde

$$\begin{aligned}x + 2y + 4z + w &= 0 \\ y + z + w &= 0\end{aligned}$$

de modo que

$$y = -z - w \quad \text{e} \quad x = -2z + w;$$

donde

$$[x, y, z, w] = [-2z + w, -z - w, z, w] = z[-2, -1, 1, 0] + w[1, -1, 0, 1].$$

Portanto o conjunto solução do sistema homogêneo associado é gerado pelos vetores  $[-2, -1, 1, 0]^t$  e  $[1, -1, 0, 1]^t$ . Como qualquer solução de um sistema indeterminado é igual a uma solução particular somada a uma solução qualquer do sistema homogêneo associado, podemos escrever a solução geral de  $AX = b$  na forma

$$[1, 1, 1, 0]^t + z[-2, -1, 1, 0]^t + w[1, -1, 0, 1]^t$$

quaisquer que sejam os valores escolhidos para  $z$  e  $w$ .

1. Seja  $b > 10^{900}$  um número real. Determine todos os valores de  $a$  para os quais os vetores

$$(1, 1, 1), (1, a, a^2), (1, b, b^3)$$

são linearmente *dependentes*.

2. Seja  $R$  a reflexão de  $\mathbb{R}^3$  que transforma o vetor  $(1, 3, 2)$  em  $(3, 2, 1)$ . Determine:

- (a) o plano de reflexão (o espelho);
- (b) a matriz de  $R$ .

3. Considere os subespaços de  $\mathbb{R}^4$

$$W_1 = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 \mid y + z + w = 0\};$$

$$W_2 = \langle (1, -1, 0, 0), (2, -2, 2, 1), (5, -5, 2, 1) \rangle$$

- (a) Ache uma base e a dimensão de  $W_2$ .
- (b) Ache um subespaço  $W'_1$ , contido em  $W_2$ , que satisfaz  $W_1 \oplus W'_1 = \mathbb{R}^4$ .

4. Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  a transformação linear definida por

$$T(x, y, z, w) = (x + y, y - z, z - w, y - w).$$

Determine:

- (a) uma base e a dimensão do núcleo de  $T$ ;
- (b) uma base e a dimensão da imagem de  $T$ .

Resolução

1. Para que os vetores

$$(1, 1, 1), (1, a, a^2), (1, b, b^3)$$

sejam linearmente dependentes é preciso que existam números reais  $x$ ,  $y$  e  $z$ , não todos nulos, tais que

$$x(1, 1, 1) + y(1, a, a^2) + z(1, b, b^3) = 0;$$

o que ocorrerá se, e somente se, o sistema

$$\begin{aligned}x + y + z &= 0 \\x + ay + bz &= 0 \\x + a^2y + b^3z &= 0.\end{aligned}$$

A matriz do sistema é

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & b \\ 1 & a^2 & b^3 \end{bmatrix}.$$

Eliminando as posições da primeira coluna, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & a - 1 & b - 1 \\ 0 & a^2 - 1 & b^3 - 1 \end{bmatrix}$$

Multiplicando a segunda linha por  $a + 1$  e somando à terceira, resta

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & a - 1 & b - 1 \\ 0 & 0 & (b^3 - 1) - (b - 1)(a + 1) \end{bmatrix};$$

de modo que o sistema só tem solução não nula (isto é, só é indeterminado) se

$$(b^3 - 1) - (b - 1)(a + 1) = 0.$$

Mas isto é equivalente a dizer que

$$b^3 - ab + a - b = 0,$$

donde

$$a(b - 1) = b^3 - b = b(b - 1)(b + 1).$$

Como  $b > 1$ , podemos concluir que

$$a = b(b + 1).$$

Portanto, os vetores só podem ser linearmente dependentes se  $a = b(b + 1)$ .

2. Como  $R(1, 3, 2) = (3, 2, 1)$  e  $R$  é uma reflexão, podemos concluir que

$$(3, 2, 1) - (1, 3, 2) = (2, -1, -1)$$

é perpendicular ao espelho. Portanto, o plano do espelho tem equação

$$2x - y - z = 0.$$

Como o vetor unitário

$$u^t = \frac{1}{\sqrt{6}}[2, -1, -1]$$

é normal ao espelho, a matriz de  $R$  será igual a

$$I - 2uu^t = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 4 & -2 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Logo

$$\frac{1}{3} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

é a matriz desejada.

3. Pondo os vetores que geram  $W_2$  nas linhas de uma matriz e aplicando eliminação gaussiana, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & 2 & 1 \\ 5 & -5 & 2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que

$$\{(1, -1, 0, 0), (0, 0, 0, 2, 1)\}$$

é uma base de  $W_2$  que, portanto, tem dimensão 2.

Para resolver (b), devemos achar uma base de  $W_1$  e completá-la para obter uma base de  $\mathbb{R}^4$  usando vetores contidos em  $W_2$ . Mas se  $(x, y, z, w) \in W_1$ , então

$$(x, y, z, w) = (x, -z - w, z, w) = x(1, 0, 0, 0) + z(0, -1, 1, 0) + w(0, -1, 0, 1).$$

Como

$$(1, 0, 0, 0), (0, -1, 1, 0), (0, -1, 0, 1)$$

são linearmente independentes, então geram  $W_1$ . Mas  $(1, -1, 0, 0) \in W_2$  é linearmente independente com estes vetores, pois a eliminação gaussiana aplicada a matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

nos dá

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Portanto, podemos tomar  $W'_1 = \langle (1, -1, 0, 0) \rangle$ .

4. O núcleo de  $T$  é igual ao conjunto solução do sistema

$$\begin{aligned} x + y &= 0 \\ y - z &= 0 \\ z - w &= 0 \\ y - w &= 0 \end{aligned}$$

de modo que  $(x, y, z, w) \in N(T)$  se, e somente se,

$$(x, y, z, w) = (-w, w, w, w) = w(-1, 1, 1, 1).$$

Logo o núcleo tem base

$$B = \{(-1, 1, 1, 1)\}$$

e dimensão um. A maneira mais fácil de calcular uma base da imagem de  $T$  é completar  $B$  para uma base de  $\mathbb{R}^4$ , o que pode ser feito facilmente; por exemplo,

$$\{(-1, 1, 1, 1), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}.$$

Mas, como vimos na demonstração do teorema do núcleo e da imagem, a imagem destes três últimos vetores têm que ser linearmente independentes e gerar a imagem. Como,

$$\begin{aligned} T(0, 1, 0, 0) &= (1, 1, 0, 0) \\ T(0, 0, 1, 0) &= (0, -1, 1, 0) \\ T(0, 0, 0, 1) &= (0, 0, -1, -1) \end{aligned}$$

podemos concluir que a imagem de  $T$  tem base

$$\{(1, 1, 0, 0), (0, -1, 1, 0), (0, 0, -1, -1)\}$$

e dimensão três.

1. Seja

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

- (a) Determine os autovalores e autovetores de  $A$ .
- (b) Determine uma matriz inversível  $M$  tal que  $MAM^{-1}$  seja diagonal.
- (c) É possível escolher para  $M$  uma matriz ortogonal?

2. Seja  $P$  a matrix  $3 \times 3$  que descreve a projeção ortogonal sobre o plano de equação  $x + 2y + z = 0$ . **Sem calcular**  $P$ , determine seus autovalores e os auto-espaços correspondentes. Justifique sua resposta a partir da descrição geométrica de  $P$ .

3. Dê exemplo de uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  que satisfaça

$$T(1, 1, 1) = (1, 1, 0, 0) \text{ e } T(1, -1, 0) = (1, 0, 1, 0),$$

e que leve o complemento ortogonal de  $\langle (1, 1, 1), (1, -1, 0) \rangle$  em um vetor do complemento ortogonal de  $\langle (1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 0) \rangle$ .

### Resolução

1. Expandindo  $\det(A - \lambda I)$  pela primeira linha, obtemos o polinômio característico

$$(2 - \lambda)(\lambda^2 - 4\lambda + 3)$$

cujas raízes são 1, 2 e 3. Vamos calcular os autovetores correspondentes a cada um destes autovalores. Quando  $\lambda = 1$ , o sistema a resolver é

$$A - I = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

de modo que  $x = y = z$ . Portanto, o auto-espaço associado ao autovalor 1 é gerado por  $\langle(1, 1, 1)\rangle$ . Quando  $\lambda = 2$ , o sistema a resolver é

$$A - 2I = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

de modo que  $x = y = 0$ . Portanto, o auto-espaço associado ao autovalor 1 é gerado por  $\langle(0, 0, 1)\rangle$ . Finalmente, o auto-espaço associado ao autovalor 3 é o conjunto solução do sistema

$$A - 3I = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} ;$$

de modo que  $x = -y$  e  $y = -z$ . Portanto este último auto-espaço é gerado por  $(-1, 1, -1)$ . Como a soma das dimensões dos auto-espaços é 3, a matriz é diagonalizável e a matriz  $M$  existe e é igual a

$$M = (\text{id})_{B\epsilon} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Não podemos escolher  $M$  como sendo ortogonal porque se isto fosse possível então  $A$  poderia ser escrita na forma

$$A = MDM^{-1} = MDM^t;$$

donde teríamos que

$$A^t = (MDM^t)^t = (M^t)^t D^t M^t = MDM^t = A,$$

e  $A$  seria simétrica, o que não é verdade.

2. Como se trata de uma projeção ortogonal sobre o plano  $x + 2y + z = 0$ , devemos ter que os vetores perpendiculares a este plano são levados no zero e os vetores sobre o plano não sofrem nenhuma alteração. Mas  $u = (1, 2, 1)$  é ortogonal ao plano. Por outro lado, os vetores sobre o plano são da forma

$$(x, y, z) = (-2y - z, y, z) = y(-2, 1, 0) + z(-1, 0, 1).$$

Portanto,

$$\begin{aligned} P(1, 2, 1) &= 0 \\ P(-2, 1, 0) &= (-2, 1, 0) \\ P(-1, 0, 1) &= (-1, 0, 1). \end{aligned}$$

Logo,  $P$  tem como autovalores 0 e 1 e os auto-espacos correspondentes são

$$V_0 = \langle (1, 2, 1) \rangle \text{ e } V_1 = \langle (-2, 1, 0), (-1, 0, 1) \rangle.$$

3. Como  $(1, 1, 1)$  e  $(1, -1, 0)$  são ortogonais, vou completá-los acrescentando um vetor perpendicular a ambos. Se  $(x, y, z)$  for este vetor, devemos ter

$$\langle (x, y, z), (1, 1, 1) \rangle = \langle (x, y, z), (1, -1, 0) \rangle = 0;$$

donde

$$x + y + z = x - y = 0,$$

que tem como solução os vetores da forma

$$(x, y, z) = (y, y, -2y) = y(1, 1, -2).$$

Normalizando os vetores, obtemos

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1), u_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0) \text{ e } u_3 = \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -2).$$

Escolheremos como base de  $\mathbb{R}^3$ ,

$$B = \{u_1, u_2, u_3\}.$$

Nesta base a transformação é dada por

$$\begin{aligned} T(u_1) &= \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 0, 0) \\ T(u_2) &= \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1, 0) \\ T(u_3) &= \frac{1}{\sqrt{6}}(0, 0, 0, 1) \end{aligned}$$

em que o último vetor foi escolhido por estar no complemento ortogonal do subespaço  $\langle (1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 0) \rangle$ . Com isto,

$$(T)_{B\epsilon} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}, \quad Q = (\text{id})_{B\epsilon} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \text{ e } (T)_{\epsilon} = (T)_{B\epsilon} Q^t$$

4. Para que

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 & a + 3b \\ 1 & 0 & 5b \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$



seja ortogonal, suas colunas devem formar uma base ortonormal. Efetuando o produto direto entre colunas distintas, verificamos que  $5b = 0$ , donde  $b = 0$ . Por outro lado, as duas primeiras colunas são vetores unitários mas, para que a terceira coluna satisfaça esta condição, devemos ter que  $(a + 3b)^2 + 25b^2 = 1$ . Como  $b = 0$ , isto implica que  $a = \pm 1$ . Portanto, para que  $Q$  seja ortogonal, devemos ter que  $a = \pm 1$  e  $b = 0$ . Para determinar para quais destes valores  $Q$  é uma rotação, calculamos o determinante. Note que

$$\det Q = \det \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = a,$$

pois para chegar a esta segunda matriz trocamos as colunas duas vezes. Portanto,  $Q$  é uma rotação quando  $a = 1$ . Neste caso,

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

e o eixo corresponde ao auto-espço de 1 que é o conjunto solução do sistema

$$Q - I = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

que nos dá  $x = y = z$ . Portanto, o eixo é a reta de vetor diretor  $(1, 1, 1)$ . Por outro lado o vetor  $u = (-1, 1, 0)/\sqrt{2}$  é unitário, perpendicular ao eixo e tem como imagem

$$Qu = (0, -1, 1)/\sqrt{2}.$$

Portanto, o cosseno do ângulo de rotação  $\theta$  será

$$\cos(\theta) = \langle Qu, u \rangle = -\frac{1}{2}$$

1.1 Considere o sistema

$$\begin{aligned}x + 2y + z &= b \\3x + 5y + 2z &= 2b \\4x + ay + 3z &= 2 + b\end{aligned}$$

Determine os valores de  $a$  e  $b$  para os quais:

- (a) o sistema é determinado, indeterminado ou impossível;
- (b) o conjunto solução do sistema é um subespaço de  $\mathbb{R}^3$ .

1.2 Determine a matriz da transformação linear de  $\mathbb{R}^2$  que corresponde à rotação anti-horária de um ângulo de  $\pi/6$  graus seguida da projeção sobre a reta  $y = 5x$ .

2.1 Considere a transformação  $T : \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^4$  cuja matriz relativa à base canônica é

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 9 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Determine:

- (a) uma base e a dimensão do núcleo de  $T$ ;
- (b) uma base e a dimensão da imagem de  $T$ ;
- (c) o complemento ortogonal do núcleo de  $T$ .

2.2 Seja  $R$  a reflexão de  $\mathbb{R}^3$  que transforma o vetor  $(1, 3, 2)$  em  $(3, 2, 1)$ .

- (a) Determine o plano de reflexão (o espelho).
- (b) Determine a matriz de  $R$  na base canônica.

3.1 Considere a matriz  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$ .

- (a) Calcule os autovalores e autovetores de  $B = AA^t$ .
- (b) A matriz  $B$  é diagonalizável?
- (c) Determine, se existir, uma matriz ortogonal  $Q$  tal que  $QBQ^t$  seja uma matriz diagonal.

3.2 Seja  $R$  a rotação de eixo  $\ell = (1, 1, 1)$  que leva o vetor  $u_1 = (1, 0, 0)$  em  $u_2 = (0, 1, 0)$ .

- (a) Qual a relação entre  $u_1 - u_2$  e  $\ell$ ?
- (b) Calcule  $R(u_1 - u_2)$  e use isto para achar a matriz de  $R$  na base canônica.
- (c) Calcule  $R^{18}$ .

1. Calcule a decomposição LU da matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 8 & 17 & 65 \\ 14 & 34 & 165 \end{bmatrix}$$

2. Considere o sistema linear de equações

$$\begin{aligned} x + ky + 7z + 9w &= k \\ 3x + (4k + 1)y + 22z + 28w &= 3k + 3 \\ 2x + (3k + 1)y + (2k + 15)z + 20w &= 2k - 5 \\ x + (3k + 2)y + (2k + 9)z + (k + 10)w &= k + 30. \end{aligned}$$

Determine os valores de  $k$  para os quais este sistema é (a) determinado, (b) indeterminado, (c) impossível.

3. Considere a transformação linear  $S$  do plano que corresponde à reflexão  $R$  que leva o vetor  $(5, 12)$  no vetor  $(0, 13)$  seguida da rotação horária de  $\pi/6$  que chamaremos de  $\rho$ . Sabendo-se que as coordenadas dos vetores acima foram dadas relativamente à base  $\epsilon = \{e_1, e_2\}$  do plano formada por vetores unitários e perpendiculares entre si, determine:

- (a) as matrizes de  $R$  e  $\rho$  relativamente à base  $\epsilon$ ;
- (b) a matriz de  $S$  relativamente à base  $\epsilon$ ;
- (c) a imagem do vetor  $(1, 1)$  pela transformação  $S$ .

4. Existe alguma matriz inversível  $A$ , de tamanho  $2 \times 2$ , que satisfaça à condição  $A^{-1} = -A$ ? Dê exemplo de uma tal matriz, se a resposta for sim; caso contrário, prove que tal matriz não pode existir.

**OFERTA DO DIA:** ganhe 1/2 ponto a mais respondendo o que acontece quando  $A$  é uma matriz de tamanho  $n \times n$ . Mais uma vez você deve dar exemplos para todos os valores de  $n$  relativos aos quais existe uma matriz com a propriedade desejada e provar que uma tal matriz não pode existir nos outros casos.

1. Aplicando eliminação gaussiana a

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 7 & 1 & 0 & 0 \\ 8 & 17 & 65 & 0 & 0 & 0 \\ 14 & 34 & 165 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

obtemos a matriz

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 7 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 9 & -8 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 13 & 34 & -6 & 1 \end{array} \right]$$

de modo que

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 0 & 1 & 9 \\ 0 & 0 & 13 \end{bmatrix}.$$

Usando eliminação para inverter o bloco da direita, aplicamos eliminação à matriz

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -8 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 34 & -6 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

obtemos

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 8 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 14 & 6 & 1 \end{array} \right]$$

de modo que

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 8 & 1 & 0 \\ 14 & 6 & 1 \end{bmatrix}$$

e a decomposição LU da matriz dada é

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 8 & 17 & 65 \\ 14 & 34 & 165 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 8 & 1 & 0 \\ 14 & 6 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 0 & 1 & 9 \\ 0 & 0 & 13 \end{bmatrix}.$$

2. A matriz aumentada do sistema dado é

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & k & 7 & 9 & k \\ 3 & (4k+1) & 22 & 28 & 3k+3 \\ 2 & (3k+1) & (2k+15) & 20 & 2k-5 \\ 1 & (3k+2) & (2k+9) & (k+10) & k+30 \end{array} \right]$$

à qual aplicaremos eliminação gaussiana obtendo

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & k & 7 & 9 & k \\ 0 & k+1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2k & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 0 & k-2 & 32 \end{array} \right]$$

que corresponde ao sistema triangular superior

$$\begin{aligned} x + ky + 7z + 9w &= k \\ (k+1)y + z + w &= 3 \\ 2kz + w &= -8 \\ (k-2)w &= 32 \end{aligned}$$

Para que a última equação tenha solução é preciso que  $k \neq 2$ . Portanto, se  $k = 2$  já temos que o sistema é impossível. Como há  $k$  em outras posições da diagonal, a análise precisa continuar. Se  $k = 0$ , o sistema se torna

$$\begin{aligned} x + 7z + 9w &= 0 \\ y + z + w &= 3 \\ w &= -8 \\ -2w &= 32; \end{aligned}$$

que também é impossível, pois as duas últimas equações são incompatíveis. Finalmente, se  $k = -1$ , o sistema é

$$\begin{aligned}x + ky + 7z + 9w &= k \\z + w &= 3 \\-2z + w &= -8 \\-3w &= 32\end{aligned}$$

que também é impossível. Portanto, o sistema dado originalmente é

**determinado** se  $k \neq -1, 0, 2$ ;

**impossível** se  $k = -1$  ou  $k = 2$  ou  $k = 0$ ;

**indeterminado** nunca.

3. A matriz da rotação é

$$\rho = \begin{bmatrix} \cos(\pi/6) & \sin(\pi/6) \\ -\sin(\pi/6) & \cos(\pi/6) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 & -1/2 \\ -1/2 & \sqrt{3}/2 \end{bmatrix}.$$

Note o posicionamento do sinal, porque se trata de uma rotação *horária*. O vetor normal ao espelho em torno do qual se dá a reflexão é

$$(5, 12) - (0, 13) = (5, -1)$$

que normalizado nos dá

$$u = \frac{1}{26}(5, -1).$$

Portanto, a matriz da reflexão é

$$R = I - 2uu^t = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} -12 & 5 \\ 5 & 12 \end{bmatrix}.$$

Logo a matriz  $S$  é igual a

$$A = \rho \cdot R = \frac{1}{26} \begin{bmatrix} -12\sqrt{3} + 5 & 5\sqrt{3} + 12 \\ 5\sqrt{3} + 12 & 12\sqrt{3} - 5 \end{bmatrix},$$

donde a imagem de  $(1, 1)$  por  $S$  é igual a

$$S \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{26} \begin{bmatrix} -7\sqrt{3} + 17 \\ 17\sqrt{3} + 7 \end{bmatrix},$$

4.  $A^{-1} = -A$  equivale a  $A^2 = -I$ . Como o determinante de um produto é igual ao produto de determinante, temos que

$$\det(A^2) = \det(A)^2.$$

Se  $A$  tiver tamanho  $n \times n$  isto implica que

$$\det(A)^2 = (-1)^n;$$

de modo que se  $n$  for ímpar  $\det(A)^2 = -1$  implica que uma tal matriz não existe. No caso em que  $n = 2$ , podemos escrever

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

cujo quadrado é

$$A^2 = \begin{bmatrix} a^2 + bc & bd + ab \\ cd + ac & d^2 + bc \end{bmatrix}.$$

Igualando esta matriz a  $-I$ , obtemos o sistema

$$\begin{aligned} a^2 + bc &= -1 \\ bd + ab &= 0 \\ cd + ac &= 0 \\ d^2 + bc &= -1. \end{aligned}$$

Subtraindo a primeira da última, concluímos que  $a^2 = d^2$ , donde  $a = d$  ou  $a = -d$ . No caso em  $a = d$ , o sistema nos dá  $ac = 0$  e  $ab = 0$ . Tomando  $a = 0$ , temos  $bc = -1$ , o que nos permite escolher  $b = 1$  e  $c = -1$ . Destas escolhas resulta

$$E = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

cujo quadrado é mesmo igual a  $-I$ . Quando  $n = 2k$  podemos tomar a matriz em blocos

$$A = \begin{bmatrix} 0 & \cdots & 0 & 0 & E \\ 0 & \cdots & 0 & E & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ E & \cdots & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

cujo quadrado é  $-I$ .



1. Considere o plano  $E$  de equação  $x - y + 2z = 0$ . Seja  $R$  a matriz na base canônica da reflexão cujo espelho é  $E$  e  $S$  a matriz obtida trocando-se as duas primeiras linhas de  $R$  entre si.

- (a) Determine  $R$ .  
 (b) Explique porque  $S$  é uma rotação e determine a matriz de mudança de base  $M$  e o ângulo de rotação  $\theta$  tal que  $MSM^{-1}$  é da

$$\begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

2. Considere o operador linear do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz na base canônica é

$$(T)_\epsilon = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & k+1 & 1 & 0 \\ 3 & k+3 & k & 4 \\ 1 & k+1 & k & k+2 \end{bmatrix}$$

- (a) Para que valores de  $k$  a transformação  $T$  é injetiva.  
 (b) Para que valores de  $k$  a transformação  $T$  é inversível.

3. Considere o operador  $S$  do  $\mathbb{R}^4$  definido por

$$S(x, y, z, w) = (x + w, 3x + 4y + 3w, 5x + 7y + 2z + 4w, 2w).$$

- (a) Calcule os autovalores de  $S$ .  
 (b) Calcule os autoespaços de  $S$ .  
 (c)  $S$  é diagonalizável? Justifique cuidadosamente sua resposta.

4. Analise cada uma das afirmações abaixo e determine se são verdadeiras ou falsas, justificando cuidadosamente suas respostas.

- (a) Existe uma transformação linear do  $\mathbb{R}^3$  que leva o plano  $x + y + z = 0$  no plano  $x - y - z = 0$  e a reta gerada por  $(1, -1, 0)$  nela mesma.  
 (b) Se  $A$  é uma matriz diagonalizável  $n \times n$ , então  $A^3$  também é diagonalizável.

## Resolução

1. O plano  $E$  tem como vetor diretor unitário

$$u = \frac{1}{\sqrt{6}}[1, -1, 2]^t$$

de modo que a reflexão será

$$R = I - 2uu^t = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & 2 \\ -2 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

Trocando-se as duas primeiras linhas obtemos a matriz

$$S = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ -2 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

que tem que ser uma rotação porque  $S$  é ortogonal e tem determinante 1. Para saber isto não preciso fazer nenhuma conta. Basta lembrar que toda reflexão é ortogonal e tem determinante  $-1$ . Ao trocar as linhas, a matriz continua sendo ortogonal, porque a mudança de posições dos vetores não altera o fato das linhas formarem uma base ortonormal quando consideradas como vetores. Por outro lado, a troca de linhas muda o sinal do determinante que, de  $-1$ , passou a valer 1.

Para calcular o eixo, achamos o autovetor de um em  $S$  resolvendo o sistema  $Sv = v$ , cuja matriz é

$$S - I = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -2 & 2 & 2 \\ 2 & -2 & -2 \\ -2 & 2 & -4 \end{bmatrix}.$$

Aplicando eliminação gaussiana a esta matriz, obtemos

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned}x - y &= 0 \\ w &= 0\end{aligned}$$

cujas soluções são a reta de vetor diretor  $u = (1, 1, 0)$ . O vetor  $v = (0, 0, 1)$  é perpendicular a  $u$  e

$$Sv = \frac{1}{3}[2, -2, 1]^t$$

de modo que se  $\theta$  for o ângulo de rotação, teremos

$$\cos \theta = \langle Sv, v \rangle = \frac{1}{3}$$

e  $\theta = \arccos(1/3)$ . Para determinar a base  $B$  na qual a matriz desta rotação tem a forma desejada, basta calcular uma base ortonormal do plano ortogonal ao eixo; por exemplo,

$$\left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0), (0, 0, 1) \right\}.$$

Assim,

$$B = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0), (0, 0, 1), \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0) \right\}.$$

e a matriz  $M$  é

$$\begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

2. Aplicando eliminação gaussiana,

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & k+1 & 1 & 0 \\ 3 & k+3 & k & 4 \\ 1 & k+1 & k & k+2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & k & 1 & -1 \\ 0 & 0 & k-1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & k \end{bmatrix}$$

que corresponderá a um sistema indeterminado quando  $k = -1, 1, 0$ . Como o núcleo corresponde às soluções do sistema homogêneo  $Tv = 0$ , temos que o núcleo é não nulo quando  $k = -1, 1, 0$ . Mas a transformação é injetiva se, e somente se, o núcleo é nulo. Logo  $T$  é injetiva se  $k \neq -1, 1, 0$ . Como domínio e contradomínio têm a mesma dimensão,  $T$  é sobrejetiva se, e somente se, for injetiva. Como inversível é o mesmo que sobrejetiva e injetiva, podemos concluir que  $T$  é bijetiva, e portanto, inversível quando  $k \neq -1, 1, 0$ .

3. Se

$$A = (S)_\epsilon \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 4 & 0 & 3 \\ 5 & 7 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

então calculamos  $\det(A - tI)$  expandindo o determinante pela última linha, depois pela última coluna de uma matriz  $3 \times 3$  e finalmente calculando o determinante da matriz  $2 \times 2$  que resulta disto, obtendo o polinômio característico  $(2 - t)^2(1 - t)(4 - t)$ . Portanto, os autovalores de  $S$  são 2, 1 e 4. Para calcular o autoespaço de 2, aplicamos eliminação à matriz

$$A - 2I = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 0 & 3 \\ 5 & 7 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 23 \\ 0 & 1 & 0 & 15 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema

$$\begin{aligned} x - 23w &= 0 \\ y + 15w &= 0 \\ w &= 0 \end{aligned}$$

cujo conjunto solução é gerado pelos vetores

$$(0, 0, 1, 0).$$

Portanto, o autoespaço de 2 é

$$\langle (0, 0, 1, 0) \rangle$$

Procedendo de maneira semelhante para os outros dois autovalores, verificamos que o autoespaço de 1 é gerado por  $(-1, 1, -2, 0)$  e o autoespaço de 4 por  $(0, 2, 7, 0)$ . Como só temos três autovetores independentes no  $\mathbb{R}^4$ , não há como formar uma base de autovetores de  $S$ . Logo  $S$  não pode ser diagonalizável.

4. (a) é falso porque a reta esta no plano de partida, mas não no da chegada. Mas se um plano for levado no outro, tudo o que está sobre o primeiro tem que ser levado no segundo. Já (b) é verdadeira porque se  $A$  for diagonalizável, então existe uma matriz de mudança de base  $M$  e uma matriz diagonal  $D$  tal que

$$D = MAM^{-1}.$$

Mas, elevando esta fórmula ao cubo, obtemos

$$D^3 = (MAM^{-1})^3 = MAM^{-1} \cdot MAM^{-1} \cdot MAM^{-1} = MA^3M^{-1},$$

provando, assim, que  $A^3$  também é diagonalizável.

**1** Em computação quântica a matriz

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

descreve a chamada *porta de Hadamard*.

- (a) Mostre que  $H$  descreve uma reflexão do plano.
- (b) Calcule o espelho desta reflexão.

**2** Considere a cônica cuja equação é

$$x^2 - 10xy + y^2 = 2.$$

- (a) Determine a forma canônica e identifique esta cônica.
- (b) Determine a matriz da rotação que converte esta cônica à sua forma canônica e o respectivo ângulo de rotação.

**3** Considere o sistema linear de equações

$$x + y + kz = 1$$

$$x + ky + z = 1$$

$$kx + y + z = 1.$$

- (a) Determine os valores de  $k$  para os quais este sistema é determinado, aqueles para os quais é indeterminado e aqueles para os quais é impossível.
- (b) Determine as soluções do sistema (em função de  $k$ ) para aqueles valores de  $k$  para os quais o sistema é determinado.

**Oferta especial do dia** É claro que se  $\rho_1$  e  $\rho_2$  são matrizes de rotações do plano, então  $\rho_1\rho_2$  também é a matriz de uma rotação. Suponha, agora, que  $R_1$  e  $R_2$  são matrizes que correspondem a reflexões do plano: a que tipo de transformação linear corresponde a matriz  $R_1R_2$ ?

## SOLUÇÃO

1. Para determinar que  $H$  representa uma reflexão basta mostrar que existe uma reta  $r$  cujos vetores ficam inalterados por  $H$  (que faz o papel do espelho) e que todo vetor ortogonal a esta reta é levado no seu oposto. Para descobrir a reta  $r$  basta resolver a equação matricial  $HX = X$ , em que  $X$  é uma matriz de variáveis de tamanho  $2 \times 1$ . Tomando  $X = [x, y]^t$  a equação matricial será

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema linear

$$\begin{aligned} (\sqrt{2} - 1)x - y &= 0 \\ x - (\sqrt{2} + 1)y &= 0. \end{aligned}$$

Observe que a segunda equação pode ser obtida multiplicando-se a primeira por  $(\sqrt{2} + 1)$ , de modo que as duas equações são independentes. Mas, da primeira equação, temos que

$$y = (\sqrt{2} - 1)x,$$

de modo que a reta desejada tem  $[1, \sqrt{2} - 1]^t$  como vetor diretor. Portanto, um vetor normal à esta reta é  $v = [1 - \sqrt{2}, 1]^t$ . Mas,

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 - \sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 2 - \sqrt{2} \\ -\sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} - 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

de modo que  $Hv = -v$ . Verificamos, assim, que  $H$  é realmente uma reflexão. Outra maneira de proceder para identificar uma reflexão é usar que uma matriz descreve uma reflexão se, e somente se, é ortogonal e tem determinante igual a 1.

Uma terceira maneira é supor que  $u = [a, b]^t$  é um vetor unitário e calcular a matriz da reflexão cujo espelho é  $u$ . Como  $n = [-b, a]^t$  é unitário e ortogonal a  $u$ , a reflexão terá por matriz

$$R = I - 2nn^t = \begin{bmatrix} -2b^2 + 1 & 2ab \\ 2ab & -2a^2 + 1 \end{bmatrix} \quad (1)$$

Para que esta matriz seja igual a  $H$ , devemos ter que

$$\begin{aligned} -2b^2 + 1 &= 1/\sqrt{2} \\ ab &= 1/2\sqrt{2} \\ -2a^2 + 1 &= -1/\sqrt{2}. \end{aligned}$$

Da primeira e da terceira equações obtemos

$$b = \pm \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{2} \quad \text{e} \quad a = \pm \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2}.$$

Como

$$\left( \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{2} \right) \left( \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \right) = \frac{\sqrt{2^2 - \sqrt{2}^2}}{4} = \frac{\sqrt{2}}{4} = \frac{1}{2\sqrt{2}},$$

devemos tomar  $a$  e  $b$  como tendo o mesmo sinal. Logo, o espelho terá como vetor diretor

$$\begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \\ \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{2} \end{bmatrix} = \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{\sqrt{2-\sqrt{2}}}{\sqrt{2+\sqrt{2}}} \end{bmatrix} = \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{2-\sqrt{2}}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} = \frac{\sqrt{2+\sqrt{2}}}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ \sqrt{2}-1 \end{bmatrix}.$$

⚡ Note que não basta saber que  $\det(R) = 1$ , nem que  $R$  é da forma dada pela equação (1) para podermos concluir que  $R$  é uma reflexão. Em ambos os casos precisamos saber também que  $R$  é ortogonal.

2. A equação matricial correspondente à cônica dada é  $X^t A X = 2$ , em que

$$\begin{bmatrix} 1 & -5 \\ -5 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

O polinômio característico de  $A$  é

$$p(t) = \det(A - tI) = \det \begin{bmatrix} 1-t & -5 \\ -5 & 1-t \end{bmatrix} = (1-t)^2 - 25,$$

donde concluímos que  $1-t = \pm 5$ . Portanto, os autovalores de  $A$  são  $-4$  e  $6$ . Com isto já podemos responder a letra (a), porque os autovalores acima correspondem à cônica

$$6x_1^2 - 4y_1^2 = 2,$$

cuja forma canônica é

$$\frac{x_1^2}{1/3} - \frac{y_1^2}{1/2} = 1.$$

Temos, portanto, que a cônica é uma hipérbole.

Para poder determinar a rotação e responder a letra (b), calculamos o autovetor associado ao autovalor 6. Para isto, precisamos resolver a equação matricial

$$\begin{bmatrix} -5 & -5 \\ -5 & -5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

que corresponde ao sistema  $5x + 5y = 0$ , já que as duas equações são iguais. Temos, assim, um sistema indeterminado cujas soluções são da forma  $[x, -x]^t$ . Portanto, o vetor unitário

$$u = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

é autovetor associado a 6. Logo o autovetor associado a  $-4$  terá que ser ortogonal a  $u$ , de modo que podemos tomá-lo como sendo

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Logo, a rotação desejada terá por matriz

$$Q = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

e o ângulo de rotação  $\theta$  terá tangente igual a  $-1$ , de modo que  $\theta = -\pi/4$ .



Como

$$6x_1^2 - 4y_1^2 = [x_1, y_1] \begin{bmatrix} 6 & 0 \\ 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}$$

temos que, ao expressar a equação canônica da hipérbole na forma  $6x_1^2 - 4y_1^2 = 2$  estamos supondo, implicitamente, que a primeira coluna de  $Q$  é um autovetor de 6 e a segunda é um autovetor de  $-4$ . Como  $[1, -1]^t$  é autovetor de 6, então a matriz correta para  $Q$  é

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e não} \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}.$$

3. O sistema dado tem como matriz aumentada

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & 1 \\ 1 & k & 1 & 1 \\ k & 1 & 1 & 1 \end{array} \right].$$

Aplicando eliminação gaussiana

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & 1 \\ 1 & k & 1 & 1 \\ k & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & 1 \\ 0 & k-1 & 1-k & 0 \\ 0 & 1-k & 1-k^2 & 1-k \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & 1 \\ 0 & k-1 & 1-k & 0 \\ 0 & 0 & 2-k-k^2 & 1-k \end{array} \right]$$



que corresponde ao sistema triangular

$$\begin{aligned}x + y + kz &= 1 \\(k - 1)y + (1 - k)z &= 0 \\(2 - k - k^2)z &= 1 - k.\end{aligned}$$

Para saber quando o sistema é indeterminado e quando é impossível precisamos descobrir para quais valores de  $k$  o coeficiente de  $z$  na última equação se anula. Resolvendo  $2 - k - k^2 = 0$  descobrimos que isto ocorre quando  $k = 1$  ou  $k = -2$ . Portanto, quando  $k = 1$  a última equação se torna  $0z = 0$  e temos um sistema indeterminado, ao passo que, quando  $k = 2$ , a última equação se torna  $0z = 3$  e o sistema é impossível. Note que, quando  $k = 1$  a segunda equação também se anula! O sistema será determinado quando  $k \neq -2, 1$ . Resumindo, o sistema é

**Indeterminado** quando  $k = 1$ ;

**Impossível** quando  $k = -2$ ;

**Determinado** quando  $k \neq -2, 1$ .

Supondo que  $k \neq -2, 1$ , podemos resolver o sistema triangular superior acima, obtendo

$$x = y = z = \frac{1}{k + 2}.$$

**Oferta do dia:** De acordo com o exercício 33 das notas de aula, se  $M$  é uma matriz que satisfaz  $MM^t = I$  então, das duas uma, ou o determinante de  $M$  é 1 e  $M$  é uma rotação, ou o determinante de  $M$  é  $-1$  e  $M$  é uma reflexão. Portanto, se  $R_1$  e  $R_2$  correspondem a reflexões, então:

$$R_1 R_1^t = R_2 R_2^t = I \quad \text{e} \quad \det(R_1) = \det(R_2) = -1.$$


Contudo,

$$(R_1 R_2)(R_1 R_2)^t = (R_1 R_2)(R_2^t R_1^t) = R_1(R_2 R_2^t)R_1^t = R_1 R_1^t = I,$$

ao passo que

$$\det(R_1 R_2) = \det(R_1) \det(R_2) = (-1)^2 = 1,$$

de modo que  $R_1 R_2$  será uma rotação.

 Como no caso da reflexão, não basta saber que  $Q$  tem determinante 1 para podermos concluir que corresponde a uma rotação, precisamos saber também que  $Q$  é ortogonal. Por exemplo, a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

tem determinante igual a 1, mas não é uma rotação porque, por exemplo,

$$Ae_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

mas  $\|e_1\| = 1$ , ao passo que  $\|Ae_1\| = \sqrt{13}$ ; no entanto, uma rotação não altera o comprimento de um vetor.

4 Seja  $R$  a transformação linear do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz é

$$R = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} 5 & -2 & -4 & -2 \\ -2 & 5 & -4 & -2 \\ -4 & -4 & -1 & -4 \\ -2 & -2 & -4 & 5 \end{bmatrix}.$$

- (a) Mostre que  $R$  descreve uma reflexão do  $\mathbb{R}^4$ .
- (b) Determine o espelho desta reflexão.

5 Quais dos conjuntos abaixo são subespaços do  $\mathbb{R}^4$ ? Justifique cuidadosamente suas respostas.

- (a)  $\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x^2 + y^2 = 0\}$ ;
- (b)  $\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x^2 - y^2 = 0\}$ ;
- (c)  $\{v \in \mathbb{R}^4 \mid v + ku_0 = 0 \text{ para algum } k \in \mathbb{R}\}$ ;
- (d)  $\{v \in \mathbb{R}^4 \mid \langle v | u_0 \rangle = 3\}$ ;

em que  $u_0 = [1, 1, -2, -3]^t$ .

6 Considere os seguintes subespaços vetoriais de  $\mathbb{R}^4$ :

$$W_1 = \{[x, y, z, w]^t \mid x - y + z = x + y - z - w = 5x + y - z - 3w = 0\};$$

$$W_2 = \langle [1, 2, 1, 1]^t, [1, 0, 1, 2]^t, [1, 3, 3, 2]^t, [4, 2, 4, 7]^t, [8, 17, 18, 15]^t \rangle.$$

- (a) Calcule uma base e a dimensão de  $W_2$ .
- (b) Calcule uma base e a dimensão de  $W_1 \cap W_2$ .

**Oferta especial do dia** Mostre que o conjunto das matrizes  $A$  de tamanho  $4 \times 4$  que satisfazem  $A^t = -A$  é um subespaço do espaço de todas as matrizes de tamanho  $4 \times 4$  e ache uma base para este subespaço.

## SOLUÇÃO

4. Uma reflexão tem que deixar fixos todos os vetores de um hiperplano (o espelho) e tem que inverter a normal ao hiperplano. Para determinar quais são os vetores fixados por  $R$  resolvemos o sistema  $Rv = v$ , em que  $v \in \mathbb{R}^4$  é um vetor a ser determinado. Mas  $Rv = v$  equivale ao sistema homogêneo  $(R - I)v = 0$  em que  $I$  é a matriz identidade  $4 \times 4$ . Assim,

$$R - I = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} -2 & -2 & -4 & -2 \\ -2 & -2 & -4 & -2 \\ -4 & -4 & -8 & -4 \\ -2 & -2 & -4 & -2 \end{bmatrix}.$$

Como todas as linhas desta matriz são múltiplas umas das outras, o conjunto dos vetores fixos por  $R$  corresponde ao hiperplano de equação  $x + y + 2z + w = 0$ . Resta-nos verificar se os vetores normais a este hiperplano, que são múltiplos de  $n = [1, 1, 2, 1]^t$ , são levados em seus simétricos. Mas

$$Rn = \frac{1}{7}[-7, -7, -14, -7]^t = -n,$$

confirmando que  $R$  é uma reflexão cujo espelho é o hiperplano de equação  $x + y + 2z + w = 0$ .



Não é verdade que uma matriz ortogonal e de determinante igual a  $-1$  define uma reflexão em espaços de dimensão maior que dois. Por exemplo, a matriz

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

é ortogonal, simétrica e tem determinante  $-1$ , mas não descreve uma reflexão porque, para isto, teria que haver um espelho, que é um hiperplano cujos vetores não são alterados pela reflexão. Acontece que a matriz acima leva cada vetor do  $\mathbb{R}^3$  em seu simétrico.

Uma solução diferente da que eu dei acima, e que apareceu nas provas, consiste em escolher um vetor qualquer, digamos  $e_1 = [1, 0, 0, 0]^t$  e calcular sua reflexão. O vetor normal ao hiperplano será igual a

$$Re_1 - e_1 = \frac{1}{7}[5, -2, -4, -2]^t - [1, 0, 0, 0]^t = [-2, -2, -4, -2]^t,$$

do qual obtemos  $n$  por normalização.

5. Vamos considerar cada conjunto separadamente.

(a)  $x^2 + y^2 = 0$  tem uma única solução real, que é  $x = y = 0$ . Portanto,

$$\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x^2 + y^2 = 0\} = \{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x = y = 0\}$$

que é subespaço, pois todo conjunto solução de sistema homogêneo é um subespaço.

(b) Fatorando, temos que

$$0 = x^2 - y^2 = (x - y)(x + y).$$

Como esta igualdade só pode ser verdadeira se  $x - y = 0$  ou  $x + y = 0$ , temos que

$$\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x^2 - y^2 = 0\}$$

é a união de

$$\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x - y = 0\}$$

com

$$\{[x, y, z, w]^t \in \mathbb{R}^4 \mid x + y = 0\}.$$

Em outras palavras, o conjunto dado em (b) é a união de duas retas que se cruzam na origem. Contudo, embora os vetores  $[1, 1]^t$  e  $[1, -1]^t$  pertençam a esta união,

$$[1, 1]^t + [1, -1]^t = [2, 0]^t$$

não pertence, pois  $2^2 - 0^2 = 4 \neq 0$ .

6. (a) Para determinar uma base e a dimensão de

$$W_2 = \langle [1, 2, 1, 1]^t, [1, 0, 1, 2]^t, [1, 3, 3, 2]^t, [4, 2, 4, 7]^t, [8, 17, 18, 15]^t \rangle,$$

aplicamos eliminação gaussiana à matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 4 & 7 \\ 8 & 17 & 18 & 15 \end{bmatrix}$$

cujas linhas são os geradores de  $W_2$ , obtendo a forma escada

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 8 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que

$$\{[1, 2, 1, 1]^t, [0, 1, 2, 1]^t, [0, 0, 8, 6]^t\}$$

é uma base de  $W_2$  e, portanto,  $\dim(W_2) = 3$ .

(b) Precisamos, primeiramente, determinar um sistema linear cujo conjunto solução é  $W_1$ . Supondo que  $ax + by + cz + dw = 0$  é uma equação deste sistema, devemos ter que

$$a + 2b + c + d = 0$$

$$b + 2c + d = 0$$

$$8c + 6d = 0$$

pois os elementos da base de  $W_2$  tem que anular todas as equações do sistema desejado. Mas este sistema já está em forma triangular, de modo que podemos resolvê-lo por substituição reversa, obtendo

$$c = -\frac{3}{4}d, \quad b = \frac{1}{2}d \quad \text{e} \quad a = -\frac{5}{4}d$$

em que  $d$  funciona como parâmetro. Assim,

$$0 = ax + by + cz + dw = \frac{d}{4}(-5x + 2y - 3z + 4w);$$

de modo que  $W_2$  é o conjunto solução de  $-5x + 2y - 3z + 4w = 0$ . Mas,  $W_1 \cap W_2$  é o conjunto solução do sistema obtido reunindo as equações que definem  $W_1$  àquelas que definem  $W_2$ , que é

$$x - y + z = 0$$

$$x + y - z - w = 0$$

$$5x + y - z - 3w = 0$$

$$-5x + 2y - 3z + 4w = 0.$$

Aplicando eliminação gaussiana a este sistema, obtemos a forma escada

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & -5 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema triangular

$$x - y + z = 0$$

$$0 + y - 3w = 0$$

$$2z - 5w = 0.$$

Resolvendo este sistema por substituição reversa, obtemos

$$z = \frac{5}{2}w, \quad y = 3w \quad \text{e} \quad x = \frac{1}{2}w,$$

de modo que todo vetor de  $W_1 \cap W_2$  é da forma

$$\frac{z}{2}[1, 6, 5, 2]^t.$$

Portanto,

$$\{[1, 6, 5, 2]^t\}$$

é uma base de  $W_1 \cap W_2$ , que é um subespaço de dimensão um.

**Oferta.** Para começar, devemos mostrar que

$$U = \{A \in \mathbb{R}^{4 \times 4} \mid A^t = -A\}$$

é um subespaço de  $\mathbb{R}^{4 \times 4}$ , em que  $\mathbb{R}^{n \times n}$  denota o conjunto de todas as matrizes de tamanho  $n \times n$ . Mas, a matriz nula  $0$  pertence a  $U$ , já que  $0^t = 0 = -0$ . Por outro lado,

$$(A_1 + A_2)^t = A_1^t + A_2^t.$$

Mas se  $A_1, A_2 \in U$ , então

$$A_1^t - A_1 \quad \text{e} \quad A_2^t - A_2,$$

donde

$$(A_1 + A_2)^t = A_1^t + A_2^t = -A_1 - A_2 = -(A_1 + A_2),$$

que nos permite concluir que  $A_1 + A_2 \in U$ . Além disso, se  $A_1 \in U$ ,

$$(\lambda A_1)^t = \lambda A_1^t = \lambda(-A_1) = -(\lambda A_1)$$

de forma que  $\lambda A_1 \in U$ . Mostramos, assim, que  $U$  é subespaço vetorial do espaço das matrizes  $4 \times 4$ . Para calcular uma base, começamos por observar que  $A^t = -A$  implica que a diagonal de  $A$  é nula e que todas as posições acima da diagonal são iguais a  $-1$  vezes as posições simétricas relativamente à diagonal. Isto é,

$$a_{ii} = 0 \quad \text{e} \quad a_{ij} = -a_{ji}$$

para  $1 \leq i < j \leq 4$ . Denotando por  $E_{ij}$  as matrizes que têm zeros em todas as posições, exceto na posição  $ij$ , que é igual a um, podemos escrever

$$A = a_{12}(E_{12} - E_{21}) + a_{13}(E_{13} - E_{31}) + a_{14}(E_{14} - E_{41}) + \\ a_{23}(E_{23} - E_{32}) + a_{24}(E_{24} - E_{42}) + a_{34}(E_{34} - E_{43}).$$

Por sorte o conjunto

$$B = \{E_{12} - E_{21}, E_{13} - E_{31}, E_{14} - E_{41}, E_{23} - E_{32}, E_{24} - E_{42}, E_{34} - E_{43}\}$$

é uma base de  $U$ . Como já sabemos que todo vetor de  $U$  é combinação linear destes vetores, basta mostrar que são linearmente independentes. Mas,

$$\begin{aligned} \alpha(E_{12} - E_{21}) + \beta(E_{13} - E_{31}) + \gamma(E_{14} - E_{41}) + \\ \delta(E_{23} - E_{32}) + \eta(E_{24} - E_{42}) + \theta(E_{34} - E_{43}) = \end{aligned} \begin{bmatrix} 0 & \alpha & \beta & \gamma \\ -\alpha & 0 & \delta & \eta \\ -\beta & -\delta & 0 & \theta \\ -\gamma & -\eta & -\theta & 0 \end{bmatrix}$$

que só pode ser igual à matriz nula se

$$\alpha = \beta = \gamma = \delta = \eta = \theta = 0,$$

confirmando que o conjunto  $B$  é linearmente independente e, portanto, é mesmo uma base de  $U$ . Como  $B$  tem 6 elementos, concluímos que  $U$  tem dimensão seis.

7 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$T(x, y, z, w) = [x + y + 4z + 4w, x - y + 2z - 2w, x + 3y + 6z + 10w]^t.$$

Determine:

- (a) uma base para a imagem de  $T$  e as dimensões do núcleo e da imagem de  $T$ ;
- (b) a matriz  $(T)_{\varepsilon, \beta}$ , em que  $\varepsilon$  é a base canônica do  $\mathbb{R}^4$  e  $\beta$  é a base do  $\mathbb{R}^3$  formada pelos vetores  $v_1 = [1, 1, 1]^t$ ,  $v_2 = [0, 1, 2]^t$  e  $v_3 = [0, 0, 1]^t$  nesta ordem.

8 Considere os três operadores lineares do  $\mathbb{R}^3$  cujas matrizes na base canônica são dadas abaixo:

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7 & 5 & -4 \\ 2 & 13 & -5 \\ 8 & -2 & 7 \end{bmatrix}, \quad \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 17 & -2 & -2 \\ -2 & 14 & -4 \\ -2 & -4 & 14 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 11 & 1 & -2 \\ 4 & 11 & -4 \\ 4 & 2 & 5 \end{bmatrix},$$

Sabendo que *somente um destes três operadores é diagonalizável*, determine:

- (a) qual das matrizes acima corresponde ao operador diagonalizável;
- (b) uma matriz inversível  $M$  e uma matriz diagonal  $D$  tais que  $MDM^{-1} = A$ , em que  $A$  é a matriz escolhida no item anterior.

Você deve justificar cuidadosamente o porquê da escolha que fez no item (a).

9 Considere a rotação do  $\mathbb{R}^3$  cuja matriz na base canônica é

$$Q = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7 & -4 & 4 \\ -4 & 1 & 8 \\ -4 & -8 & -1 \end{bmatrix}.$$

Determine o eixo desta rotação e o cosseno e o seno do ângulo de rotação.



**Oferta especial do dia** Seja  $R$  a matrix  $4 \times 4$  que descreve a reflexão do  $\mathbb{R}^4$  que tem por espelho o hiperplano de equação  $x - y + 2z - 7w = 0$ . **Sem calcular**  $R$ , determine seus autovalores e os autoespaços correspondentes. Justifique sua resposta a partir da descrição geométrica de  $R$ .

### SOLUÇÃO

7. (a) Como

$$\text{Im}(T) = \langle T(e_1), T(e_2), T(e_3), T(e_4) \rangle$$

e

$$\begin{aligned} T(e_1) &= [1, 1, 1]^t \\ T(e_2) &= [1, -1, 3]^t \\ T(e_3) &= [4, 2, 6]^t \\ T(e_4) &= [4, -2, 10]^t \end{aligned}$$

obtemos a base da imagem de  $T$  calculando a forma escada da matriz

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 \\ 4 & 2 & 6 \\ 4 & -2 & 10 \end{bmatrix} \quad \text{que é igual a} \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Portanto, a imagem de  $T$  tem base

$$\{[1, 1, 1]^t, [0, -2, 2]^t\}$$

e dimensão igual a 2. Logo, pelo Teorema do Núcleo e da Imagem o núcleo de  $T$  tem dimensão igual a  $4 - 2 = 2$ .



Os erros mais comuns no item (a) foram:

- confundir núcleo com imagem;
- aplicar eliminação à transposta da matriz  $B$  acima, o que daria dois vetores do  $\mathbb{R}^4$  como geradores da imagem de  $T$ ; note que isto não faz sentido, já que a imagem de  $T$  é um subespaço do  $\mathbb{R}^3$  e não do  $\mathbb{R}^4$ .

Para obter a matriz  $(T)_{\varepsilon, \beta}$  precisamos determinar as coordenadas dos vetores  $T(e_1)$ ,  $T(e_2)$ ,  $T(e_3)$  e  $T(e_4)$  na base  $\beta$ . Mas,

$$\begin{aligned} T(e_1) &= [1, 1, 1]^t = v_1 \\ T(e_2) &= [1, -1, 3]^t = v_1 - 2v_2 + 6v_3 \\ T(e_3) &= [4, 2, 6]^t = 4v_1 - 2v_2 + 6v_3 \\ T(e_4) &= [4, -2, 10]^t = 4v_1 - 6v_2 + 18v_3 \end{aligned}$$

de modo que

$$(T)_{\varepsilon, \beta} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 4 \\ -2 & -2 & -6 \\ 4 & -6 & 18 \end{bmatrix}.$$

Outra maneira de fazer é calcular a matriz de mudança de base


$$(id)_{\beta\varepsilon} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

e a partir dela calcular

$$(id)_{\varepsilon\beta} = (id)_{\beta\varepsilon}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

de modo que a matriz desejada é


$$(T)_{\varepsilon\beta} = (id)_{\varepsilon\beta}(T)_{\beta\varepsilon}.$$

 Note que nesta questão você *não pode ortonormalizar a base* porque foi pedida a matriz de  $T$  relativamente a duas bases já dadas, a canônica  $\varepsilon$  e a base  $\beta$ . Outro erro que várias pessoas cometeram foi o de calcular a base da imagem a partir de  $T(e_1)$ ,  $T(e_2)$  e  $T(e_3)$  e esquecer que o espaço de partida é  $\mathbb{R}^4$ , de modo que também é necessário levar em conta  $T(e_4)$ .

8. O operador diagonalizável é aquele cuja matriz é

$$A = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 17 & -2 & -2 \\ -2 & 14 & -4 \\ -2 & -4 & 14 \end{bmatrix}$$

porque esta matriz é simétrica e todo operador cuja matriz é simétrica (operador auto-adjunto) é necessariamente diagonalizável pelo Teorema Espectral.

 Muita gente afirmou que para uma matriz ser diagonalizável é preciso que seja simétrica, mas isto é falso. O teorema espectral diz, apenas, que **se** a matriz do operador é simétrica

**então** o operador é diagonalizável. Por exemplo, o operador cuja matriz é

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}$$

é diagonalizável, mas a matriz **não** é simétrica.

Para calcular o polinômio característico desta matriz usamos a expansão por cofatores de  $\det(A - tI)$ ; ou seja da matriz

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 17 & -2 & -2 \\ -2 & 14 & -4 \\ -2 & -4 & 14 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \det \left( \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 17-9t & -2 & -2 \\ -2 & 14-9t & -4 \\ -2 & -4 & 14-9t \end{bmatrix} \right)$$

que é igual a

$$\frac{1}{9^3} \left( (17-9t) \begin{bmatrix} 14-9t & -4 \\ -4 & 14-9t \end{bmatrix} - (-2) \begin{bmatrix} -2 & -4 \\ -2 & 14-9t \end{bmatrix} + (-2) \begin{bmatrix} -2 & 14-9t \\ -2 & -4 \end{bmatrix} \right).$$

Expandindo os determinantes  $2 \times 2$ , obtemos

$$\det(Q - tI) = \frac{1}{9^3} [(17-9t)((14-9t)^2 - 4^2) + 2(-2(14-9t) - 8) - 2(8 + 2(14-9t))].$$

Efetuando as contas, obtemos o polinômio característico

$$p(t) = \det(Q - tI) = -t^3 + 5t^2 - 8t + 4.$$

cujas raízes são 1 e 2, esta última com multiplicidade 2. Para calcular os autovetores de 1 precisamos resolver o sistema cuja matriz é

$$A - I = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 8 & -2 & -2 \\ -2 & 5 & -4 \\ -2 & -4 & 5 \end{bmatrix} \quad \text{que tem como forma escada} \quad \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -2 & 5 & -4 \\ 0 & 9 & -9 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Portanto, os autovetores de  $A$  associados a 1 são as soluções do sistema

$$\begin{aligned} -2x + 5y - 4z &= 0 \\ y - z &= 0 \end{aligned}$$

e são todos múltiplos de  $[1, 2, 2]^t$ . Por sua vez, os autovetores de  $A$  associados a 2 são as soluções do sistema cuja matriz é

$$A - 2I = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 \\ -2 & -4 & -4 \\ -2 & -4 & -4 \end{bmatrix}$$

e cuja forma escada é, claramente, igual a

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

de modo que o sistema se reduz a uma única equação, que é  $x + 2y + 2z = 0$ . Assim, o autoespaço de  $A$  associado a 2 tem base  $\{[-2, 1, 0]^t, [-2, 0, 1]^t\}$ . Como o operador é autoadjunto, podemos diagonalizá-lo usando uma base ortonormal, o que facilita as contas. Para isto precisamos aplicar Gram-Schmidt à base do autoespaço associado a 2. Fazendo isto obtemos

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}[-2, 1, 0]^t,$$

ao passo que  $u_2$  será a normalização do vetor

$$[-2, 0, 1]^t - \langle [-2, 1, 0]^t | u_1 \rangle u_1 = \frac{1}{5}[-2, -4, 5]^t,$$

donde

$$u_2 = \frac{1}{3\sqrt{5}}[-2, -4, 5]^t.$$

Tomando

$$u_3 = \frac{1}{3}[1, 2, 2]^t$$

temos que a matriz do operador na base ortonormal

$$B = \{u_1, u_2, u_3\}$$

é igual a

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ao passo que  $M$  é a inversa da matriz

$$(id)_{\beta,\epsilon} = \begin{bmatrix} \frac{-2}{\sqrt{5}} & \frac{-2}{3\sqrt{5}} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{-4}{3\sqrt{5}} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{5}{3\sqrt{5}} & \frac{2}{3} \end{bmatrix},$$

que, este caso, coincide com a sua transposta, pois esta é uma matriz de mudança de base entre bases ortonormais, o que faz dela uma matriz ortogonal.

9. O eixo é o autoespaço associado a 1, que é obtido resolvendo o sistema cuja matriz é

$$\begin{bmatrix} -2 & -4 & 4 \\ -4 & 8 & 8 \\ -4 & -8 & -10 \end{bmatrix}, \quad \text{que tem forma escada} \quad \begin{bmatrix} -1 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Portanto, o eixo é o conjunto solução do sistema

$$-x - 2y + 2z = z = 0 \quad \text{que equivale a} \quad x + 2y = z = 0,$$

e que é gerado por  $[-2, 1, 0]^t$ . Para calcular o seno e o cosseno do ângulo de rotação  $\theta$  precisamos escolher uma base ortonormal  $B = \{u_1, u_2\}$  do **plano ortogonal ao eixo**. Podemos tomar, por exemplo,

$$u_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}[1, -2, 0]^t \quad \text{e} \quad u_2 = [0, 0, 1]^t.$$

Neste caso,

$$Qu_1 = \cos(\theta)u_1 + \sin(\theta)u_2.$$

Como a base é ortonormal, as coordenadas de  $u_1$  e  $u_2$  podem ser calculadas usando o produto interno. Como

$$Qu_1 = \left[ -\frac{\sqrt{5}}{45}, -\frac{2\sqrt{5}}{45}, -\frac{4\sqrt{5}}{9} \right]^t,$$

teremos

$$\begin{aligned} \cos(\theta) &= \langle u_1 | Qu_1 \rangle = -\frac{1}{9} \\ \sin(\theta) &= \langle u_2 | Qu_1 \rangle = -\frac{4\sqrt{5}}{9}. \end{aligned}$$



Os erros mais comuns nesta questão foram:

- calcular as soluções do sistema cuja matriz é

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7-1 & -4 & 4 \\ -4 & 1-1 & 8 \\ -4 & -8 & -1-1 \end{bmatrix} \quad \text{em vez de} \quad \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 7-9 & -4 & 4 \\ -4 & 1-9 & 8 \\ -4 & -8 & -1-9 \end{bmatrix}$$

- calcular o cosseno a partir do vetor ao longo do eixo, em vez de um vetor perpendicular ao eixo;
- esquecer que a fórmula

$$\cos(\theta) = \langle Qu, u \rangle$$

se aplica apenas a um vetor ortogonal ao eixo que é *unitário*, no caso de um vetor  $v$  que não é unitário teremos

$$\cos(\theta) = \frac{\langle Qv, v \rangle}{\|v\|^2};$$

- ignorar o sinal do seno e concluir de

$$\sin(\theta)^2 = 1 - \cos(\theta)^2 = 1 - \frac{1}{81} = \frac{80}{81}$$

que

$$\sin(\theta) = \pm \frac{\sqrt{80}}{9} = \pm \frac{4\sqrt{5}}{9}.$$

**Oferta Especial do Dia:** Os vetores do espelho de uma reflexão  $R$  não são alterados pela reflexão, ao passo que os vetores da reta ortogonal ao espelho são invertidos. Portanto, toda reflexão tem por autovalores 1 e  $-1$  e, no caso da reflexão dada o autoespaço de 1 é o hiperplano  $x - y + 2z - 7w = 0$ , ao passo que o autoespaço de  $-1$  é a reta perpendicular ao espelho, que neste caso é  $\langle [1, -1, 2, -7]^t \rangle$ .

1.1 Determine os valores de  $k$  para os quais o sistema

$$\begin{aligned}x + y + z &= 1 \\3x + 4y + (k + 3)z &= 4 \\x + 4y + (k^2 + 2k + 1)z &= 2k + 2\end{aligned}$$

é determinado, indeterminado ou impossível.

1.2 Considere a cônica de equação  $8x^2 - 12xy + 3y^2 = 12$ .

- (a) Determine a forma canônica e identifique esta cônica.
- (b) Determine a matriz da rotação que converte esta cônica à sua forma canônica.

2.1 Considere os seguintes subespaços do  $\mathbb{R}^5$ :

$$\begin{aligned}U &= \{[x, y, z, u, w] \in \mathbb{R}^5 \mid x + y + z - w = x - y + z - u = 0\} \\W &= \langle [1, 1, 1, 1, 1]^t, [1, -1, 1, -1, 1]^t, [1, 1, 1, 1, -1]^t, [3, 1, 3, 1, 1]^t \rangle.\end{aligned}$$

- (a) Determine uma base e a dimensão de  $W$ .
- (b) Determine uma base e a dimensão de  $U \cap W$ .

2.2 Seja  $R$  a transformação linear do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz é

$$R = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} 5 & -2 & -4 & -2 \\ -2 & 5 & -4 & -2 \\ -4 & -4 & -1 & -4 \\ -2 & -2 & -4 & 5 \end{bmatrix}.$$

- (a) Mostre que  $R$  descreve uma reflexão do  $\mathbb{R}^4$ .
- (b) Determine o espelho desta reflexão.

3.1 Considere o operador do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz na base canônica é

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 3 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

- (a) Calcule os autovalores e autovetores de  $A$ .
- (b) Determine, se existir, uma matriz diagonal  $D$  e uma matriz inversível  $M$  tais que  $D = M^{-1}AM$ .

3.2 Considere a rotação  $R$  cuja matriz na base canônica é

$$\frac{1}{11} \begin{bmatrix} -9 & 2 & -6 \\ -2 & 9 & 6 \\ 6 & 6 & -7 \end{bmatrix}$$

- (a) Determine o eixo desta rotação.
- (b) Determine o seno e o cosseno desta rotação.

## RESPOSTAS

1.1 A matriz escalonada é

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & k & 1 \\ 0 & 0 & k^2 - k & 2k - 2 \end{array} \right]$$

de modo que o sistema é impossível se  $k = 0$ , indeterminado se  $k = 1$  e determinado se  $k \neq 0, 1$ .

1.2 A forma canônica é  $u^2 - 12w^2 = 12$  e a matriz de rotação é

$$\frac{1}{\sqrt{13}} \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$



2.1  $W$  tem base  $\{[1, 1, 1, 1, 1]^t, [0, 1, 0, 1, 0]^t, [0, 0, 0, 0, 1]^t\}$ , dimensão três e é conjunto solução do sistema  $x - z = y - u = 0$ , ao passo que  $U \cap W$  tem base  $\{[1, 1, 1, 1, 3]^t\}$ .

2.2 O espelho é  $x + y + 2z + w = 0$ .

3.1 Os autovalores são 0, 2, 5. O autoespaço de 2 tem base  $\{[1, 0, 1, 0]^t, [0, 1, 0, 0]^t\}$ , o autoespaço de 0 tem base  $\{[1, 0, -1, 0]^t\}$  e o autoespaço de 5 tem base  $\{[3, 5, 2, 5]^t\}$ . As matrizes são

$$D = \text{diag}([2, 2, 5, 0]) \quad \text{e} \quad M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 5 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

3.2 O eixo é  $\langle [0, 3, 1]^t \rangle$  o cosseno é  $-9/11$  e o seno é  $2\sqrt{10}/11$ .

1. Determine todos os valores de  $a$  e  $b$  para os quais a matriz

$$Q = \begin{bmatrix} 1/3 & a \\ a & b \end{bmatrix}$$

é uma reflexão e ache os espelhos de cada uma destas reflexões.

2. Dada a equação

$$2y^2 - 12xy - 7x^2 = 5,$$

identifique a cônica correspondente e determine:

- (a) sua forma canônica;
- (b) a rotação que converte a equação dada em sua forma canônica.

3. Considere o sistema linear de equações

$$\begin{aligned} kx + 3y + 7z + 5w &= 1 \\ 2kx + (k^2 + 2)y + 16z + 10w &= k - 6 \\ 2kx + (k^2 + 2)y + 17z + 11w &= k - 2 \\ (2k^2 - 8)y + 4z + w &= 2k - 14 \end{aligned}$$

Determine os valores de  $k$  para os quais este sistema é (a) determinado, (b) indeterminado, (c) impossível. Você deve indicar quais foram as matrizes elementares e flips que usou ao executar o processo de eliminação gaussiana.

### SOLUÇÃO

1. Como as reflexões são transformações ortogonais, devemos ter que as colunas de

$$Q = \begin{bmatrix} 1/3 & a \\ a & b \end{bmatrix}$$

são vetores unitários e ortogonais entre si. Isto nos dá três equações:

$$\begin{aligned}1/9 + a^2 &= 1 \\ a^2 + b^2 &= 1 \\ a/3 + ab &= 0.\end{aligned}$$

Note que da primeira equação temos que

$$a^2 = 1 - \frac{1}{9} = \frac{8}{9}, \quad \text{donde,} \quad a = \pm \frac{2\sqrt{2}}{3}.$$

Em particular, como  $a \neq 0$ , a última das equações acima nos dá

$$b = -\frac{1}{3}.$$

Juntando tudo isto vemos que  $Q$  tem que ter a forma

$$Q = \begin{bmatrix} 1/3 & \pm 2\sqrt{2}/3 \\ \pm 2\sqrt{2}/3 & -1/3 \end{bmatrix},$$

de modo que

$$\det(Q) = -\frac{1}{9} - \left(\pm \frac{2\sqrt{2}}{2}\right)^2 = -1.$$

Portanto, há duas possibilidades para  $Q$ :

$$Q_1 = \begin{bmatrix} 1/3 & 2\sqrt{2}/3 \\ 2\sqrt{2}/3 & -1/3 \end{bmatrix} \quad \text{ou} \quad Q_2 = \begin{bmatrix} 1/3 & -2\sqrt{2}/3 \\ -2\sqrt{2}/3 & -1/3 \end{bmatrix}$$

Há duas maneiras de achar o espelho. Vou usar uma delas para determinar o espelho de  $Q_1$  e a outra para o espelho de  $Q_2$ . O primeiro método consiste em lembrar os vetores do espelho ficam fixos pela reflexão; isto é  $Q_1 v = v$  para todos os vetores  $v$  que pertencem ao espelho. Reescrevendo o sistema na forma  $(Q_1 - I)v = 0$  e tomando  $v = [x, y]^t$ , temos, no primeiro caso:

$$(Q_1 - I)v = \begin{bmatrix} -2/3 & 2\sqrt{2}/3 \\ 2\sqrt{2}/3 & -4/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -2x + 2\sqrt{2}y \\ 2\sqrt{2}x - 4y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Note que a segunda equação deste sistema pode ser obtida multiplicando a primeira por  $\sqrt{2}$ , de modo que o sistema é indeterminado. Mas, da primeira equação,

$$x = \sqrt{2}y; \quad \text{donde} \quad v = y \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Os vetores unitários na direção desta reta são

$$\frac{\pm 1}{\sqrt{3}}[-\sqrt{2}, 1]^t.$$

Para aplicar o outro método de achar o espelho a  $Q_2$  basta lembrar que se  $w$  é um vetor qualquer do plano, então o vetor obtido da soma de  $w$  com o seu reflexo sempre pertence ao espelho. Escolhendo  $w = e_1$ , teremos que

$$e_1 + Q_2 e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1/3 & -2\sqrt{2}/3 \\ -2\sqrt{2}/3 & -1/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 4 \\ -2\sqrt{2} \end{bmatrix}.$$

Portanto, os vetores diretores unitários na direção do espelho de  $Q_2$  são

$$\frac{\pm 1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -\sqrt{2} \\ 1 \end{bmatrix}$$

2. A matriz associada à forma quadrática  $-7x^2 - 12xy + 2y^2$  é

$$A = \begin{bmatrix} -7 & -6 \\ -6 & 2 \end{bmatrix}$$

e tem como polinômio característico

$$p = \det(A - tI) = t^2 + 5t - 50,$$

cujas raízes são 5 e  $-10$ . Portanto, a forma canônica da cônica dada é

$$5u^2 - 10v^2 = 5, \quad \text{isto é,} \quad u^2 - 2v^2 = 1.$$

Concluimos que a cônica é uma *hipérbole*. Para determinar a rotação, precisamos resolver o sistema:

$$(A - 5I)v = \begin{bmatrix} -12 & -6 \\ -6 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -12x - 6y \\ -6x - 3y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Observe que o sistema é indeterminado, pois a segunda equação multiplicada por 2 dá a primeira equação; logo, tem como solução todos os múltiplos de

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

Um vetor unitário na direção deste vetor é

$$\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

que é ortogonal a

$$\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix};$$

de modo que a rotação desejada é dada pela matriz

$$\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}.$$

3. A matriz aumentada do sistema dado é

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} k & 3 & 7 & 5 & 1 \\ 2k & (k^2 + 2) & 16 & 10 & k - 6 \\ 2k & (k^2 + 2) & 17 & 11 & k - 2 \\ 0 & (2k^2 - 8) & 4 & 1 & 2k - 14 \end{array} \right]$$

Multiplicando esta matriz à esquerda por  $C_{31}(-2)C_{21}(-2)$ , obtemos

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} k & 3 & 7 & 5 & 1 \\ 0 & (k^2 - 4) & 2 & 0 & k - 8 \\ 0 & (k^2 - 4) & 3 & 1 & k - 4 \\ 0 & (2k^2 - 8) & 4 & 1 & 2k - 14 \end{array} \right];$$

multiplicando esta matriz por  $C_{42}(-2)C_{32}(-1)$ , chegamos a

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} k & 3 & 7 & 5 & 1 \\ 0 & (k^2 - 4) & 2 & 0 & k - 8 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right]$$

que é uma matriz em forma escada, encerrando, assim, o processo de eliminação. O sistema associado a esta última matriz é

$$\begin{aligned} kx + 3y + 7z + 5w &= 1 \\ (k^2 - 4)y + 2z &= k - 8 \\ z + w &= 4 \\ w &= 2. \end{aligned}$$

Resolvendo o sistema por substituição reversa, obtemos das duas últimas equações que  $w = 2$  e  $z = 2$ . Substituindo nas duas equações anteriores, resta o sistema:

$$\begin{aligned} kx + 3y + 7z + 5w &= -23 \\ (k^2 - 4)y &= k - 12 \end{aligned} \tag{2}$$

Para poder continuar o processo de substituição reversa, precisamos supor que  $k \neq \pm 2$ . Fazendo isto, obtemos

$$y = \frac{k - 12}{k^2 - 4}.$$

Finalmente, para podermos obter o valor de  $x$  da primeira é preciso supor que  $k \neq 0$ . Fazendo, isto,

$$x = -\frac{47k^2 + 3k - 224}{k^3 - 4k}.$$

Resta-nos analisar o que acontece quando  $k = \pm 2$  e quando  $k = 0$ . Quando  $k = \pm 2$ , o sistema (2) se torna

$$\begin{aligned} \pm 2x + 3y + 7z + 5w &= -23 \\ 0 &= \pm 2 - 12, \end{aligned}$$

que é claramente *impossível*. Por outro lado, quando  $k = 0$ , o sistema (2) se torna

$$\begin{aligned} 3y + 7z + 5w &= -23 \\ -4y &= -12. \end{aligned}$$

Da segunda equação, obtemos  $y = 3$ . Substituindo este valor para  $y$ , assim como  $z = w = 2$  na primeira equação, obtemos

$$3 \cdot 3 + 7 \cdot 2 + 5 \cdot 2 = -23,$$

que é obviamente falso, de modo que o sistema também é impossível quando  $k = 0$ . Resumindo tudo, temos que

- o sistema nunca é indeterminado;
- o sistema é impossível quando  $k = 0$  ou  $k = \pm 2$ ;
- o sistema é determinado quando  $k \neq 0, \pm 2$ .

Neste último caso, as soluções do sistema são dadas por

$$x = -\frac{47k^2 + 3k - 224}{k^3 - 4k}, \quad y = \frac{k - 12}{k^2 - 4}, \quad z = w = 2.$$

4. Sabe-se que

$$P = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 0 & -1 & 3 \end{bmatrix}$$

é a projeção ortogonal do  $\mathbb{R}^5$  sobre um hiperplano  $H$ .

- (a) Determine um vetor normal unitário e a equação de  $H$ .
- (b) Determine a matriz da reflexão cujo espelho é  $H$ .

5. Seja  $A$  uma matriz  $n \times m$  e considere o conjunto

$$W_A = \{v \in \mathbb{R}^n \mid v^t A = 0\}.$$

- (a) Mostre que  $W_A$  é um subespaço vetorial do  $\mathbb{R}^n$ .
- (b) Determine  $W_A$  quando  $A$  é uma matriz inversível.

Você deve justificar cuidadosamente suas respostas.

6. Considere os subespaços

$$U = \{[x, y, u, v, z]^t \mid x + y + u - z = x - y - 2u + z = 5x + y - u - z = 0\}$$

$$W = \langle [2, 1, 1, 0, 0]^t, [-4, -2, 1, 1, 1]^t, [0, 1, 3, 1, 0]^t, [-6, -3, 0, 1, 1]^t \rangle$$

Determine:

- (a) uma base e a dimensão  $U \cap W$ ;
- (b) uma base e a dimensão  $U^\perp + W$ .



Cuidado com a ordem das variáveis!

GABARITO

4. Se  $P$  é uma projeção ortogonal, então o vetor normal  $u$  ao hiperplano  $H$  sobre o qual é feita a projeção tem que satisfazer  $Pu = 0$ . Supondo que  $u = [x, y, u, v, z]^t$ , vamos resolver o sistema linear

$$P = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & 0 & -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ u \\ v \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

que equivale a

$$\begin{aligned} 3x - y - v - z &= 0 \\ -x + 3y - v - z &= 0 \\ 4u &= 0 \\ -x - y + 3v - z &= 0 \\ -x - y - v + 3z &= 0. \end{aligned}$$

Aplicando eliminação gaussiana à matriz deste sistema, obtemos a matriz escada

$$\begin{bmatrix} -1 & 3 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema linear

$$\begin{aligned} -x + 3y - v - z &= 0 \\ -y + v &= 0 \\ 4u &= 0 \\ -v + z &= 0 \end{aligned}$$



cuja solução, por substituição reversa, é

$$[x, y, u, v, z]^t = z[1, 1, 0, 1, 1]^t.$$

Portanto,

$$u = \frac{1}{2}[1, 1, 0, 1, 1]^t$$

é um vetor unitário normal ao hiperplano  $H$ , cuja equação é

$$x + y + v + z = 0.$$

A matriz da reflexão cuja espelho é  $H$  é

$$I - 2uu^t = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} [1, 1, 0, 1, 1]$$

5. Como  $(v^t A)^t = A^t v$ , podemos reescrever

$$W_A = \{v \in \mathbb{R}^n \mid v^t A = 0\}.$$

na forma

$$W_A = \{v \in \mathbb{R}^n \mid A^t v = 0\};$$

o que torna  $W_A$  no conjunto solução do sistema homogêneo  $A^t v = 0$ . Como todo conjunto solução de sistema homogêneo é um subespaço do  $\mathbb{R}^n$ , segue-se que  $W_A$  é subespaço do  $\mathbb{R}^n$ . Por outro lado, se  $A$  é inversível, então  $v^t A = 0$  implica que

$$(v^t A)A^{-1} = 0 \cdot A^{-1} = 0;$$

de modo que  $W_A = \{0\}$  quando  $A$  é inversível.

6. Para poder calcular a interseção precisamos de um sistema cujo conjunto solução seja  $W$ . Vamos começar achando uma base para  $W$  porque isto facilitará as contas. Aplicando eliminação gaussiana, verificamos que a forma escada da matriz cujas linhas são os geradores de  $W$  é

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que os vetores nas três primeiras linhas da matriz acima constituem uma base de  $W$ . Suponha, agora, que

$$\alpha x + \beta y + \gamma u + \delta v + \eta z = 0$$

é uma equação do sistema cujo conjunto solução é  $W$ . Isto implica que cada um dos vetores da base de  $W$  satisfaz esta equação, de modo que

$$2\alpha + \beta + \gamma = 0$$

$$\beta + 3\gamma + \delta = 0$$

$$3\gamma + \delta + \eta = 0$$

Como este sistema está em forma triangular, podemos resolvê-lo por substituição reversa, obtendo

$$\alpha = \gamma + \frac{1}{2}\delta, \quad \beta = -3\gamma - \delta, \quad \eta = -3\gamma - \delta;$$

donde

$$\left(\gamma + \frac{1}{2}\delta\right) + (-3\gamma - \delta)y + \gamma u + \delta v + (-3\gamma - \delta)z = 0$$

que equivale a

$$\gamma(x - 3y + u - 3z) + \delta\left(\frac{1}{2}x - y + v - z\right) = 0.$$

Portanto,  $W$  é solução do sistema

$$x - 3y + u - 3z = x - 2y + 2v - 2z = 0.$$

Logo,  $U \cap W$  é o conjunto solução do sistema:

$$x - 3y + u - 3z = x - 2y + 2v - 2z = x + y + u - z = x - y - 2u + z = 5x + y - u - z = 0;$$

cujas matrizes

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & 0 & -3 \\ 1 & -2 & 0 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & -2 & 0 & 1 \\ 5 & 1 & -1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

tem forma escada

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que corresponde ao sistema triangular superior

$$x - 3y + u - 3z = 2y + z = u - z = 4v - z = 0.$$

Resolvendo este sistema por substituição reversa, obtemos

$$[x, y, u, v, z]^t = v[2, -2, 4, 1, 4]^t.$$

Portanto,  $\{[2, -2, 4, 1, 4]^t\}$  é uma base de  $U \cap W$  e  $\dim(U \cap W) = 1$ .

Passando ao item (b), temos que os

$$\begin{aligned} \langle [1, 1, 1, 0, -1]^t \mid [x, y, u, v, z]^t \rangle &= x + y + u - z = 0 \\ \langle [1, -1, -2, 0, 1]^t \mid [x, y, u, v, z]^t \rangle &= x - y - 2u + z = 0 \\ \langle [5, 1, -1, 0, -1]^t \mid [x, y, u, v, z]^t \rangle &= 5x + y - u - z = 0 \end{aligned}$$

de forma que

$$U^\perp = \langle [1, 1, 1, 0, -1]^t, [1, -1, -2, 0, 1]^t, [5, 1, -1, 0, -1]^t \rangle.$$

Para obter geradores para  $U^\perp + W$  basta juntar os geradores de  $U^\perp$  aos de  $W$ . A matriz cujas linhas são estes seis vetores tem forma escada

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & 5 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que  $U^\perp + W = \mathbb{R}^5$  e  $\dim(U^\perp) = 5$ .

**Questão 1** (2.0 pontos)

Considere o paralelogramo  $\mathcal{P}$  de vértices

$$\left\{ [0, 0]^t, \left[ \frac{1}{2} \quad -\frac{\sqrt{3}}{2} \right]^t, \left[ \frac{\sqrt{3}+2}{2} \quad \frac{-2\sqrt{3}+1}{2} \right]^t, \left[ \frac{\sqrt{3}+3}{2} \quad \frac{-3\sqrt{3}+1}{2} \right]^t \right\}$$

e o quadrado  $\mathcal{Q}$  de vértices  $\{[0, 0]^t, [1, 0]^t, [0, 1]^t, [1, 1]^t\}$ .

- (a) Ache a matriz  $M$  da transformação linear que leva  $\mathcal{P}$  em  $\mathcal{Q}$ .  
 (b) Escreva  $M$  como produto de uma rotação e um cisalhamento (não necessariamente nesta ordem!).

**Solução:**

Seja  $A$  a matriz desejada. Chamando de  $v_1$  e  $v_2$  o segundo e terceiro vértices de  $\mathcal{P}$ , precisamos que  $Av_1 = e_1$  e que  $Av_2 = e_2$ , que equivalem a equação matricial

$$A \cdot P = Q,$$

em que  $P$  é a matriz cujas colunas são  $v_1$  e  $v_2$ , ao passo que  $Q$  é a matriz cujas colunas são os vértices  $e_1$  e  $e_2$  de  $\mathcal{Q}$ . Mas isto significa que  $Q = I$  e que

$$A = P^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{-2\sqrt{3}+1}{2} & \frac{-\sqrt{3}-2}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

O item (b) nos propõe mostrar que  $A = R \cdot C$  ou  $A = C \cdot R$ . Suponhamos que o cisalhamento seja da forma

$$C = \begin{bmatrix} 1 & a \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Quando  $A = R \cdot C$ , temos que

$$R = (R \cdot C) \cdot C^{-1} = A \cdot C^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{-2\sqrt{3}+1}{2} & \frac{(2a-1)\sqrt{3}-a-2}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{-a\sqrt{3}+1}{2} \end{bmatrix}.$$

Para que esta matriz seja uma rotação é necessário que as seguintes equações sejam satisfeitas

$$\frac{-2\sqrt{3}+1}{2} = \frac{-a\sqrt{3}+1}{2} \quad \text{e} \quad \frac{(2a-1)\sqrt{3}-a-2}{2} = -\frac{\sqrt{3}}{2}$$

Entretanto, da primeira equação obtemos  $a = 2$ , ao passo que a segunda nos dá

$$a = \frac{2}{2\sqrt{3}-1}.$$

Portanto, não há nenhum valor de  $a$  que faça desta matriz uma rotação. Supondo, agora, que  $A = C \cdot R$ , temos que

$$R = C^{-1} \cdot (C \cdot R) = C^{-1} \cdot A = \begin{bmatrix} \frac{(-a-2)\sqrt{3}+1}{2} & \frac{-\sqrt{3}-a-2}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

Para que esta matriz seja uma rotação é necessário que as seguintes equações sejam satisfeitas

$$\frac{(-a-2)\sqrt{3}+1}{2} = \frac{1}{2} \quad \text{e} \quad \frac{-\sqrt{3}-a-2}{2} = -\frac{\sqrt{3}}{2}.$$

Desta vez ambas as equações têm como solução  $a = -2$ . Logo,  $A = C \cdot R$ , em que

$$C = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

é o cisalhamento e

$$R = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

é a rotação.

### Questão 2 (2.0 pontos)

Considere a cônica de equação  $2xy\sqrt{3} + 11y^2 + 13x^2 = 3$ . Determine:

- (a) a forma canônica desta cônica;
- (b) a rotação que converte a equação à forma canônica e o ângulo de rotação.

#### Solução:

Podemos escrever a canônica dada na forma  $X^t A X = 3$ , em que  $X = [x, y]^t$  e

$$A = \begin{bmatrix} 11 & \sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 13 \end{bmatrix}.$$

Para calcular os autovalores desta matriz precisamos resolver a equação

$$\det(A - tI) = \det \begin{bmatrix} 11 - t & \sqrt{3} \\ \sqrt{3} & 13 - t \end{bmatrix} = t^2 - 12t + 35$$

cujas raízes são  $t = 5$  e  $t = 7$ . Logo, a equação canônica é

$$\frac{5}{3}(x')^2 + \frac{7}{3}(y')^2 = 1,$$

e a cônica é uma elipse. Para achar a matriz de rotação  $Q$  devemos calcular os autovetores de  $t = 5$  resolvendo o sistema linear dado por

$$(A - I) \cdot X = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{y\sqrt{3}+3x}{2} \\ \frac{x\sqrt{3}+y}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

cujas soluções são os múltiplos do vetor  $[1, -\sqrt{3}]$ . Normalizando este vetor, e escolhendo o vetor perpendicular a ele para a segunda coluna de  $Q$ , obtemos

$$Q = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & \sqrt{3} \\ -\sqrt{3} & 1 \end{bmatrix}.$$

### Questão 3 (2.0 pontos)

Calcule uma aproximação para o maior dos autovalores da matriz simétrica  $A$  para a qual

$$A^{15} = \begin{bmatrix} 14623104 & 35303296 \\ 35303296 & 85229696 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad A^{16} = \begin{bmatrix} 49926400 & 120532992 \\ 120532992 & 290992384 \end{bmatrix}$$

#### Solução:

Pelo método da potência sabemos que, se  $v_k = A^k e_1$  e  $v_{k+1} = A^{k+1} e_1$ , então o maior dos autovalores de  $A$  pode ser aproximado por

$$\frac{v_{k+1}(1)}{v_k(1)}.$$

Tomando  $k = 15$ , temos que  $v_{16}$  é a primeira coluna de  $A^{16}$  e  $v_{15}$  é a primeira

coluna de  $A^{15}$ , de modo que

$$\frac{v_{16}(1)}{v_{15}(1)} = \frac{49926400}{14623104} = 3.41421356$$

é a aproximação do maior autovalor de  $A$ .

**Questão 4** (2.0 pontos)

Determine *todos* valores de  $a$  e  $b$  para os quais o vetor  $(1, 1, 1, 1)$  pertence ao plano gerado por  $(a, 2a, a, 3a)$  e  $(1, b, b^2, b)$ .

**Solução:**

Escrevendo

$$(1, 1, 1, 1) = x(a, 2a, a, 3a) + y(1, b, b^2, b),$$

obtemos o sistema

$$\begin{aligned} y + a x &= 1 \\ b y + 2 a x &= 1, \end{aligned}$$

cujas soluções são

$$x = \frac{b-1}{a(b-2)}, \quad \text{e} \quad y = -\frac{1}{b-2}.$$

Logo, há solução sempre que  $a \neq 0$  e  $b \neq 2$ . Portanto, o vetor  $(1, 1, 1, 1)$  pertencerá ao plano gerado por  $(a, 2a, a, 3a)$  e  $(1, b, b^2, b)$  quando  $a \neq 0$  e  $b \neq 2$ .

**Questão 5** (2.0 pontos)

Considere a reflexão do  $\mathbb{R}^4$  cuja matriz na base canônica é

$$R = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -1 & -\frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -1 & -1 & -3 & -1 \\ -\frac{3}{2} & -3 & -\frac{7}{2} & -\frac{3}{2} \\ -\frac{1}{2} & -1 & -\frac{3}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

Determine:

- (a) o espelho desta reflexão;
- (b) a projeção do  $\mathbb{R}^4$  sobre o espelho.

**Solução:**

Seja  $v = [x, y, z, w]$  é um vetor do espelho, então  $Rv = v$ , de modo que  $v$  é solução do sistema homogêneo

$$0 = (R - I)v = \begin{bmatrix} -\frac{3}{2}z - y - \frac{1}{2}x - \frac{1}{2}u \\ -3z - 2y - x - u \\ -\frac{9}{2}z - 3y - \frac{3}{2}x - \frac{3}{2}u \\ -\frac{3}{2}z - y - \frac{1}{2}x - \frac{1}{2}u \end{bmatrix}.$$

Como todas estas equações são múltiplas umas das outras, concluímos que os vetores do espelho são aqueles que satisfazem a equação

$$-3z - 2y - x - u = 0.$$

Portanto, o vetor normal ao espelho é  $(-1, -2, -3, -1)$ . Normalizando obtemos

$$u = \frac{1}{\sqrt{15}}(-1, -2, -3, -1);$$

de modo que a matriz da projeção será dada por  $I - uu^t$ .



**Questão 1** (3.0 pontos)

Considere a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 8 & 9 \\ 1 & 2 & 17 & 10 \\ 9 & 11 & 48 & 43 \end{bmatrix}$$

- (a) Calcule a decomposição PLU de  $A$ .  
 (b) Calcule o determinante de  $A$ .  
 (c) Determine a solução do sistema linear  $AX = [4, 8, 5, 46]^t$ .

**Solução:**

Como vou precisar resolver o sistema  $AX = [4, 8, 5, 46]^t$  no item (c), vou fazer a eliminação a partir da a matriz aumentada do sistema. Para isso, inicializamos

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 2 & 8 & 9 & 8 \\ 1 & 2 & 17 & 10 & 5 \\ 9 & 11 & 48 & 43 & 46 \end{bmatrix}, \quad L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Fazendo todas as eliminações possíveis a partir da primeira linha obtemos

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 15 & 7 & 1 \\ 0 & 2 & 30 & 16 & 10 \end{bmatrix}, \quad L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 9 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Antes de prosseguir teremos que trocar duas linhas, digamos que troquemos a segunda com a terceira:

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 15 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 30 & 16 & 10 \end{bmatrix}, \quad L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 9 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Continuando com a eliminação, agora a partir da segunda linha:

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 15 & 7 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 8 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 9 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Para obter a decomposição PLU da matriz  $A$  basta apagar a última coluna da matriz aumentada:

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 15 & 7 \\ 0 & 0 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 9 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Como  $PA = LU$ , temos que

$$\det(P) \det(A) = \det(L) \det(U).$$

Mas  $\det(L)$  é sempre igual a 1 e, como  $P$  consiste apenas em uma troca de linhas,  $\det(P) = -1$ . Portanto,  $\det(A) = -\det(U)$ . Mas o determinante da matriz triangular superior  $U$  é igual ao produto das entradas em sua diagonal. Logo,  $\det(A) = -8$ . O sistema triangular superior equivalente ao sistema dado no item (c) é

$$x + y + 2z + 3w = 4$$

$$y + 15z + 7w = 1$$

$$4z + 3w = 0$$

$$2w = 8,$$

cuja solução é dada por

$$w = 4$$

$$z = -3$$

$$y = 18$$

$$x = -20$$

**Questão 2** (4.0 pontos)

Considere os seguintes subespaços do  $\mathbb{R}^5$ :

$$U = \{[x_1, x_2, x_3, x_4, x_5]^t \mid x_1 + x_2 + x_3 = x_3 + x_4 + x_5 = 4x_1 + 4x_2 + 5x_3 + x_4 + x_5 = 0\}$$

$$W = \langle [2, 4, 3, 3, 1]^t, [2, 3, 4, 2, 1]^t \rangle.$$

Determine:

- (a) uma base e a dimensão de  $U$ ;
- (b) uma base e a dimensão de  $W$ ;
- (c) um sistema homogêneo cujo conjunto solução seja  $W$ ;
- (d) um sistema homogêneo cujo conjunto solução seja  $U \cap W$ .

**Solução:**

Para calcular uma base de  $U$  aplicamos eliminação à matriz do sistema homogêneo que define  $U$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 4 & 5 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

que corresponde ao sistema escalonado

$$x_1 + x_2 + x_3 = x_3 + x_4 + x_5 = 0$$

cuja soluções podem ser expressas na forma

$$x_3 = -x_4 - x_5$$

$$x_1 = -x_2 + x_4 + x_5$$

ou ainda,

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x_2 + x_4 + x_5 \\ x_2 \\ -x_4 - x_5 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = x_2 \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_5 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Portanto, o conjunto

$$\left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

é uma base de  $U$  e  $\dim(U) = 3$ . Passando a  $W$ , devemos escalonar a matriz cujas linhas são os geradores de  $W$ , o que nos dá

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 & 3 & 1 \\ 2 & 3 & 4 & 2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Portanto,

$$\{[2, 4, 3, 3, 1]^t, [0, -1, 1, -1, 0]^t\}$$

é uma base de  $W$  e  $\dim(W) = 2$ . Para achar o sistema do qual  $W$  é solução, criamos uma equação homogênea com coeficientes indeterminados

$$ax_1 + bx_2 + cx_3 + dx_4 + ex_5 = 0 \quad (3)$$

e impomos a condição de que os vetores da base de  $W$  devem satisfazer esta equação, o que nos dá o sistema

$$\begin{aligned} 2a + 4b + 3c + 3d + e &= 0 \\ -b + c - d &= 0 \end{aligned}$$

Como sistema já está em forma escalonada, basta resolvê-lo por substituição reversa, o que nos dá

$$\begin{aligned} b &= c - d \\ a &= (-7c + d - e)/2. \end{aligned}$$

Substituindo em (3),

$$\left( \frac{-7c + d - e}{2} \right) x_1 + (c - d)x_2 + cx_3 + dx_4 + ex_5 = 0$$

que nos dá três equações independentes

$$\begin{aligned} -7x_1 + 2x_2 + 2x_3 &= 0 \\ x_1 - 2x_2 + 2x_4 &= 0 \\ -x_1 + 2x_5 &= 0. \end{aligned}$$

Para achar  $U \cap W$  basta juntar as equações que definem  $W$  às que definem  $U$ , o que nos dá,

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 + x_3 &= 0 \\x_3 + x_4 + x_5 &= 0 = 0 \\-7x_1 + 2x_2 + 2x_3 &= 0 \\x_1 - 2x_2 + 2x_4 &= 0 \\-x_1 + 2x_5 &= 0.\end{aligned}$$

**Questão 3** (2.0 pontos)  
Considere os planos

$$U_1 = \langle [1, 1, 1, 0, 0], [0, 1, 1, 1, 1] \rangle \quad \text{e} \quad U_2 = \langle [-1, 1, 0, -1, 0], [-1, 1, 0, 0, -1] \rangle.$$

- (a) Dê exemplo de um subespaço  $W$  de dimensão 3 do  $\mathbb{R}^5$  que contenha  $U_1$  e cujos vetores sejam ortogonais a todos os vetores de  $U_2$ .  
(b) O que aconteceria se, no item anterior, também exigíssemos que  $W \cap U_2 \neq 0$ ?

**Solução:**

Para o espaço ter dimensão 3, sua base deve ter três vetores. Como  $v_1 = [1, 1, 1, 0, 0]$  e  $v_2 = [0, 1, 1, 1, 1]$  são linearmente independente e ortogonais a  $U_2$ , precisamos acrescentar um vetor independente de  $v_1$  e  $v_2$  e perpendicular à base dada de  $U_2$ . Mas se  $v_3 = [a_1, a_2, a_3, a_4, a_5]$  for ortogonal aos vetores de  $U_2$ , então

$$-a_1 + a_2 - a_4 = -a_1 + a_2 - a_5 = 0.$$

Subtraindo estas duas equações, verificamos que  $a_4 = a_5$ ; como  $a_1 = a_2 - a_4$ , obtemos

$$v_3 = [a_2 - a_4, a_2, a_3, a_4, a_4] = a_2[1, 1, 0, 0, 0] + a_3[0, 0, 1, 0, 0] + a_4[-1, 0, 0, 1, 1].$$

Como  $[0, 0, 1, 0, 0]$  é claramente independente dos outros três vetores, podemos tomar

$$W = \langle [1, 1, 1, 1, 0], [0, 1, 1, 1, 1], [0, 0, 1, 0, 0] \rangle.$$

Se  $W \cap U_2 \neq 0$ , então existiria um vetor  $v \in W$ , que também estaria em  $U_2$ . Contudo, os vetores de  $W$  são, todos eles, ortogonais aos vetores de  $U_2$  por construção, o que implicaria que  $v$  é perpendicular a ele mesmo. Em outras palavras,

$$\|v\|^2 = \langle v | v \rangle = 0;$$

de modo que  $v = 0$  e a condição é impossível.

**Questão 4** (1.0 pontos)

Sejam  $v_1, \dots, v_k$  vetores linearmente independentes do  $\mathbb{R}^{2000}$ .

- (a) Os vetores  $v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1$  geram o mesmo subespaço que  $v_1, \dots, v_k$ ?  
 (b) Os vetores  $v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1$  são necessariamente linearmente independentes?

**Solução:**

A resposta é sim para as duas perguntas. Para ver porque isto é verdade note que

$$a_1 v_1 + a_2 (v_2 - v_1) + a_3 (v_3 - v_1) + \dots + a_k (v_k - v_1) = (a_1 - a_2 - a_3 - \dots - a_k) v_1 + a_2 v_2 + a_3 v_3 + \dots + a_k v_k. \quad (4)$$

Portanto, qualquer combinação linear dos vetores  $v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1$  pode ser reescrita como uma combinação linear dos vetores  $v_1, \dots, v_k$ , mostrando que

$$\langle v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1 \rangle \subseteq \langle v_1, \dots, v_k \rangle.$$

Reciprocamente, se

$$w = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k,$$

então, obtemos de (4) que

$$\alpha_1 = a_1 - a_2 - a_3 - \dots - a_k$$

$$\alpha_2 = a_2$$

$$\vdots$$

$$\alpha_k = a_k;$$

donde,

$$a_1 = \alpha_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_k = \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \dots + \alpha_k,$$

de modo que

$$w = (\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 + \dots + \alpha_k) v_1 + \alpha_2 (v_2 - v_1) + \dots + \alpha_k (v_k - v_1);$$

mostrando que

$$\langle v_1, \dots, v_k \rangle \subseteq \langle v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1 \rangle.$$

Uma solução alternativa, que algumas pessoas deram, é observar que pondo os vetores  $v_1, v_2, v_3, \dots, v_k$  nas linhas de uma matriz e aplicando operações elementares por linha obtemos  $v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1$ . Mas, como vimos em um estudo dirigido, isto preserva o fato de ser um conjunto de geradores.

Para fazer (b), podemos igualar (4) a zero e usando que  $v_1, \dots, v_k$  são, por hipótese, linearmente independentes, concluímos que

$$a_1 - a_2 - a_3 - \dots - a_k = a_2 = a_3 = \dots = a_k = 0;$$

donde

$$a_1 = a_2 = a_3 = \dots = a_k = 0,$$

mostrando que  $v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1$  também são linearmente independentes.

Várias pessoas deram uma solução para o item (b) que é melhor que a minha. Como  $v_1, \dots, v_k$  são linearmente independentes, eles geram um subespaço  $V$ , de dimensão  $k$ , no  $\mathbb{R}^n$ . Mas mostramos no item (a) que este mesmo subespaço também é gerado pelos vetores  $v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1$ . Como há exatamente  $k$  vetores em  $v_1, v_2 - v_1, v_3 - v_1, \dots, v_k - v_1$ , estes últimos vetores também são uma base de  $V$ , de modo que têm que ser linearmente independentes.

**Questão 1** (3.0 pontos)

Considere a rotação  $\rho$  cuja matriz na base canônica é

$$(\rho)_{\varepsilon\varepsilon} = \frac{1}{11} \begin{bmatrix} -2 & 9 & -6 \\ 9 & -2 & -6 \\ -6 & -6 & -7 \end{bmatrix}.$$

- (a) Explique o que deveria ser verificado para garantir que esta matriz realmente define uma rotação.
- (b) Calcule o eixo e o ângulo da rotação.

**Solução:**

Para ser uma rotação a matriz deve ser ortogonal e ter determinante igual a 1. O eixo é o autoespaço do autovalor 1, que é obtido resolvendo o sistema

$$\begin{bmatrix} -\frac{13}{11} & \frac{9}{11} & -\frac{6}{11} \\ \frac{9}{11} & -\frac{13}{11} & -\frac{6}{11} \\ -\frac{6}{11} & -\frac{6}{11} & -\frac{18}{11} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix};$$

o que nos dá

$$x = y \quad \text{e} \quad z = -2y/3,$$

donde

$$[x, y, z] = [3, 3, -2]$$

Para achar o ângulo de rotação basta calcular o ângulo entre um vetor  $v$  *normal* ao eixo e  $\rho(v)$ . Por exemplo, escolhendo

$$v = [-1, 1, 0] \quad \text{obtemos} \quad \rho(v) = [1, -1, 0];$$

donde o ângulo  $\theta$  entre  $v$  e  $\rho(v)$  satisfaz

$$\cos(\theta) = \frac{\langle v, \rho(v) \rangle}{\|v\|^2} = \frac{-2}{2} = -1;$$

portanto, trata-se de uma rotação de  $\pi$  radianos.



**Questão 2** (4.0 pontos)

Considere a matriz

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 14 & -4 & 0 & 2 \\ -4 & 14 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 9 & 0 \\ 2 & 2 & 0 & 17 \end{bmatrix}$$

- (a) Calcule os autovalores de  $A$ .
- (b) Determine uma base e a dimensão de cada autoespaço de  $A$ ;
- (c) Esta matriz admite uma base ortonormal de autovetores? Se a resposta for sim, ache esta base.
- (d) Ache uma matriz diagonal  $D$  e uma matriz inversível  $Q$  tais que  $QDQ^{-1} = A$ .

**Solução:**

O polinômio característico da matriz  $A$  é

$$p(t) = t^4 - 6t^3 + 13t^2 - 12t + 4,$$

cujas raízes são 1 e 2, ambas com multiplicidade dois. Portanto, tenho dois autoespaços, que são obtidos resolvendo os sistemas  $(A-I)X = 0$  e  $(A-2I)X = 0$ . Fazendo isto, obtemos os autovetores

$$\begin{bmatrix} -2 & -2 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

que estão associados ao autovalor um e

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

que estão associados ao autovalor dois. Como a matriz é simétrica, o teorema espectral nos garante que esta matriz pode ser diagonalizada usando uma base ortonormal. Os vetores associados ao autovetor um já são ortogonais, de modo que basta normalizá-los para obter a base

$$\beta_1 = \left\{ \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -2 & -2 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \right\}$$

ortonormal do autoespaço de 1. Como os autovetores que calculamos para 2 não são ortogonais, usaremos Gram-Schmidt, que nos dá

$$u_1 = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{5}}{5} & 0 & 0 & \frac{2\sqrt{5}}{5} \end{bmatrix},$$

donde

$$w_2 = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} + \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{5}}{5} & 0 & 0 & \frac{2\sqrt{5}}{5} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{4}{5} & 1 & 0 & \frac{2}{5} \end{bmatrix}.$$

Normalizando  $w_2$ , obtemos

$$u_2 = \begin{bmatrix} -\frac{4\sqrt{5}}{15} & \frac{\sqrt{5}}{3} & 0 & \frac{2\sqrt{5}}{15} \end{bmatrix}$$

de modo que

$$\beta_2 = \left\{ \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{5}}{5} & 0 & 0 & \frac{2\sqrt{5}}{5} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -\frac{4\sqrt{5}}{15} & \frac{\sqrt{5}}{3} & 0 & \frac{2\sqrt{5}}{15} \end{bmatrix} \right\}$$

Como a matriz é simétrica, autovetores de autovalores distintos são ortonormais, de modo que basta juntar os vetores de  $\beta_1$  com os de  $\beta_2$  para obter uma base ortonormal de autovetores de  $A$ . A matriz de mudança de base é

$$Q = \begin{bmatrix} -\frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{\sqrt{5}} & -\frac{4\sqrt{5}}{15} \\ -\frac{2}{3} & 0 & 0 & \frac{\sqrt{5}}{3} \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 0 & \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{2\sqrt{5}}{15} \end{bmatrix}$$

e a matriz diagonal é

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

**Questão 3** (2.0 pontos)

Considere o subespaço  $W$  do  $\mathbb{R}^4$  definido por

$$W = \{(x, y, z, w) \mid x - y + z = x + z - w = x - z + w = 0\}.$$

Calcule  $W^\perp$  e determine sua dimensão.

**Solução:**

Como

$$\langle (1, -1, 1, 0) | (x, y, z, w) \rangle = x - y + z = 0$$

$$\langle (1, 0, 1, -1) | (x, y, z, w) \rangle = x + z - w = 0$$

$$\langle (1, 0, -1, 1) | (x, y, z, w) \rangle = x - z + w = 0$$

temos que o complemento ortogonal é

$$\langle (1, -1, 1, 0), (1, 0, 1, -1), (1, 0, -1, 1) \rangle.$$

Mas estes vetores são independentes, logo  $\dim(W^\perp) = 3$ .

**Questão 4** (1.0 pontos)

Dê exemplo de uma transformação linear  $T$  do  $\mathbb{R}^4$  no  $\mathbb{R}^5$ , cujo núcleo é  $\{0\}$  e que satisfaz  $T(1, 2, 1, 1) = (1, 2, 0, 1, 1)$ ,  $T(1, 0, 1, 1) = (2, 1, 1, 0, 1)$  e  $T(1, 1, 0, 1) = (4, 5, 1, 2, 3)$ .

**Solução:**

Como

$$\begin{aligned} T(2 \cdot (1, 2, 1, 1) + (1, 0, 1, 1) - (1, 1, 0, 1)) \\ = 2 \cdot (1, 2, 0, 1, 1) + (2, 1, 1, 0, 1) - (4, 5, 1, 2, 3) = (0, 0, 0, 0, 0), \end{aligned}$$

o vetor

$$2 \cdot (1, 2, 1, 1) + (1, 0, 1, 1) - (1, 1, 0, 1) = (4, 5, 3, 4)$$

pertence ao núcleo de  $T$ , de modo que as condições dadas são incompatíveis; isto é, uma tal transformação não pode existir.

**Questão 1** (1 ponto)

Determine a matriz correspondente à reflexão do  $\mathbb{R}^2$  cujo espelho é a reta  $y = 3x$ .

**Solução:**

A matriz é

$$\frac{1}{5} \begin{bmatrix} -4 & 3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

**Questão 2** (2 pontos)

Calcule a decomposição PLU da matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 6 & 0 \\ -1 & -1 & 3 \end{bmatrix}$$

**Solução:**

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix}, U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

**Questão 3** (2 pontos)

Considere os seguintes subespaços de  $\mathbb{R}^4$ :

$$U = \{[x, y, z, w]^t \mid x - y + z + w = x - 2y = 0\}$$

$$W = \langle [4, 5, 2, 3]^t, [1, 1, 2, -1]^t, [9, 11, 6, 5]^t, [2, 2, 1, 9]^t \rangle$$

Determine uma base e a dimensão de  $U \cap W$  e de  $U^\perp$ .

**Solução:**

$$U^\perp = \langle (1, -1, 1, 1), (1, -2, 0, 0) \rangle$$

e, como estes vetores são linearmente independentes, formam uma base de  $U$ . Logo  $\dim(U) = 2$ . Por outro lado,

$$W = \{(x, y, z, w) \mid -64x + 45y + 11z + 3w = 0\}$$

de modo que

$$U \cap W = \{(x, y, z, w) \mid x - y + z + w = x - 2y = -64x + 45y + 11z + 3w = 0\}.$$

Resolvendo o sistema obtemos

$$U \cap W = \langle (-8, -4, -43, 47) \rangle,$$

donde  $\dim(U \cap W) = 1$ .

**Questão 4** (3 pontos)

Considere o operador do operador  $T$  do  $\mathbb{R}^3$  cuja matriz na base canônica é

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 4 \\ 6 & -1 & -12 \\ -2 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

- (a) Calcule os autovalores de  $A$ .
- (b) Determine uma base e a dimensão de cada autoespaço de  $A$ ;
- (c) Ache uma matriz diagonal  $D$  e uma matriz inversível  $M$  tais que  $MDM^{-1} = A$ .
- (d) É possível escolher  $M$  como sendo uma matriz ortogonal? Por quê?

**Solução:**

O polinômio característico de  $T$  é  $-t^3 - t^2 + t + 1$ , cujas raízes são 1, 25 e 50. Os autovalores são 1 e  $-1$  e as bases dos autoespaços são  $\{[1, -3, 1]\}$  para o autovalor 1 e

$$\{[2, 0, 1], [0, 1, 0]\}$$

para o autovalor  $-1$ . Logo, o operador é diagonalizável. A matriz de mudança de base é

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{e a matriz diagonal é} \quad D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Não existe matriz ortogonal que diagonalize a matriz dada porque, pelo teorema espectral, isso só seria possível se a matriz dada fosse simétrica, o que não ocorre neste caso.

**Questão 5** (2 pontos)

Determine os valores de  $a$  e  $b$  para os quais a matriz

$$R = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 8 \\ a & b & 4 \\ 8 & -4 & 1 \end{bmatrix}$$

é uma rotação e ache o eixo e o ângulo de rotação.

**Solução:**

A matriz é

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 8 \\ -4 & -7 & 4 \\ 8 & -4 & 1 \end{bmatrix}$$

o eixo é  $[1, 0, 1]$  e o cosseno do ângulo é  $-7/9$ .