

## PERBANDINGAN SISTEM SEDIA ADA

Ciri-ciri	Sistem		
	Artikata	Pusat Rujukan Persuratan Melayu (PRPM)	Oxford Learner's Dictionary
<b>Platform</b>	Web	Web	Web
<b>Pembangun</b>	Tidak dinyatakan	Pasukan Web DBP (Dewan Bahasa dan Pustaka)	IDM - <i>Free Online Publishing Platform Company</i>
<b>Bahasa Kamus yang Digunakan</b>	Bahasa Indonesia- Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggeris-Bahasa Inggeris	Bahasa Melayu	Bahasa Inggeris
<b>Antara Muka Pengguna</b>	<p><b>Kelebihan:</b> Antara muka yang ringkas kerana penggunaan warna yang minimum dan ketiadaan navigasi pada keseluruhan web</p> <p><b>Kekurangan:</b> Paparan iklan pada bahagian atas dan bawah web sedikit mengganggu</p>	<p><b>Kelebihan:</b> Antara muka yang menyediakan kebolegunaan (<i>usability</i>) yang baik. melalui perletakan <i>searching bar</i> dan butang carian di tengah-tengah halaman utama serta perletakan navigasi di bahagian atas halaman utama</p> <p><b>Kekurangan:</b> Bilangan perletakan butang pada navigasi dan di bawah <i>searching bar</i> yang</p>	<p><b>Kelebihan:</b> Antara muka yang konsisten kerana menggunakan elemen warna yang sama iaitu biru bagi setiap butang dan tajuk dan mudah digunakan kerana perletakan butang pautannya tidak melebihi daripada tujuh.</p> <p><b>Kekurangan:</b> Terlalu banyak iklan pada bahagian atas dan bawah web serta pada kedua-dua</p>

	kelancaran antara muka web	terlalu banyak dan telah melebihi had maksimum memori yang boleh diingati pengguna pada satu-satu masa iaitu tujuh	bahagian sisi yang mengganggu pengguna untuk fokus pada tugas yang ingin dilakukan
<b>Susun Atur Antara Muka</b>	Tidak menggunakan <i>Responsive Web Design (RWD)</i> .	Menggunakan <i>Responsive Web Design (RWD)</i>	Menggunakan <i>Responsive Web Design (RWD)</i>
<b>Penggunaan Tipografi</b>	Penggunaan fon yang berlainan tidak melebihi daripada tiga	Penggunaan fon yang berlainan tidak melebihi daripada tiga	Penggunaan fon yang berlainan tidak melebihi daripada tiga
<b>Visualisasi Maklumat (Persamaan Semantik)</b>	Disediakan. Visualisasi maklumat yang digunakan adalah untuk mempamerkan persamaan semantik perkataan yang telah dicari	Tidak disediakan	Tidak disediakan
<b>Multimedia Interaktif</b>	Disediakan melalui interaktiviti tak linear pada pautan <i>Related Word(s)</i> dan <i>Browse</i>	Disediakan melalui interaktiviti tak linear pada tesaurus	Disediakan melalui interaktiviti tak linear pada simbol dan label
<b>Elemen Multimedia</b>	Teks dan grafik. Elemen teks merujuk kepada definisi dan huraian manakala grafik	Teks sahaja iaitu pada halaman definisi dan huraian	Teks dan audio. Elemen teks merujuk kepada simbol dan label. Kedua-dua elemen teks dan audio

	pula merujuk kepada visualisasi maklumat (persamaan semantik)		disediakan pada halaman definisi dan huraian
<b>Definisi dan Huraian</b>	Menyediakan definisi sahaja dan tiada huraian. Sumber definisi Bahasa Indonesia diambil daripada Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) manakala definisi Bahasa Inggeris diambil daripada sumber WordNet	Menggabungkan definisi dan huraian. Definisi dan huraian kamus ini juga mendapatkan sumbernya daripada korpus bagi mendapatkan data yang boleh dipercayai	Menggabungkan definisi dan huraian. Definisi dan huraian kamus ini juga mendapatkan sumbernya daripada korpus bagi mendapatkan data yang boleh dipercayai
<b>Antonim dan Sinonim Perkataan</b>	Tidak disediakan	Tidak disediakan	Disediakan
<b>Carian</b>	Tiada ramalan perkataan. Hanya menyimpan perkataan yang telah pernah dicari	Tiada ramalan perkataan. Hanya menyimpan perkataan yang telah pernah dicari	Menggunakan ramalan perkataan di <i>searching box</i>
<b>Sebutan Perkataan Menggunakan Audio</b>	Tidak disediakan	Tidak disediakan	Disediakan
<b>Contoh Penggunaan</b>	Disediakan. Namun hanya bagi kamus	Disediakan. Mempunyai contoh dari sumber-sumber	Disediakan melalui kepelbagaian ayat contoh

<b>Perkataan dalam Ayat</b>	Bahasa Inggeris – Bahasa Inggeris	yang boleh dipercayai kerana diambil daripada artikel akhbar, majalah, buku, ensiklopedia dan lain-lain	
<b>Keupayaan Untuk Pulih Daripada Kesilapan Input Pengguna</b>	Mudah kerana pengguna boleh memadam dan menulis semula perkataan yang betul setelah melakukan kesilapan dan disediakan perkataan cadangan yang sepatutnya dicari pengguna serta paparan mesej untuk memberitahu pengguna bahawa carian tiada dalam simpanan data kamus.	Mudah kerana pengguna boleh memadam dan menulis semula perkataan yang betul setelah melakukan kesilapan dan disediakan perkataan cadangan yang sepatutnya dicari pengguna serta paparan mesej untuk memberitahu pengguna bahawa carian tiada dalam simpanan data kamus.	Mudah kerana pengguna boleh memadam dan menulis semula perkataan yang betul setelah melakukan kesilapan dan disediakan perkataan cadangan yang sepatutnya dicari pengguna serta paparan mesej untuk memberitahu pengguna bahawa carian tiada dalam simpanan data kamus.

## KEPERLUAN FUNGSIAN PENGGUNA

### **KF 1. Carian Definisi Perkataan**

Kamus Web Multimedia Interaktif Dan Visualisasi Maklumat Berasaskan Bahasa Melayu ini hendaklah menyediakan kemudahan carian pada halaman utama. Pengguna boleh membuat carian pada *searching bar* yang disediakan.

### **KF 2. Contoh Ayat**

Kamus Web Multimedia Interaktif Dan Visualisasi Maklumat Berasaskan Bahasa Melayu ini sepatutnya menyediakan contoh ayat pada setiap paparan definisi. Pengguna boleh melihat contoh ayat setelah carian dilakukan.

### **KF 3. Antonim dan Sinonim**

Kamus Web Multimedia Interaktif Dan Visualisasi Maklumat Berasaskan Bahasa Melayu ini sepatutnya menyediakan perkataan antonim dan sinonim pada setiap paparan definisi. Pengguna boleh melihat perkataan antonim dan sinonim setelah carian dilakukan.

### **KF 4. Visualisasi Persamaan Semantik**

Kamus Web Multimedia Interaktif Dan Visualisasi Maklumat Berasaskan Bahasa Melayu ini hendaklah menyediakan visualisasi persamaan semantik pada setiap definisi carian. Pengguna boleh berinteraksi dengan visualisasi persamaan semantik setelah carian dilakukan.

### **KF 5. Interaktiviti Persamaan Semantik**

Kamus Web Multimedia Interaktif Dan Visualisasi Maklumat Berasaskan Bahasa Melayu ini hendaklah menyediakan interaktiviti persamaan semantik pada setiap visualisasi persamaan semantik. Pengguna boleh klik pada perkataan yang dipaparkan pada visualisasi persamaan semantik.

## KEPERLUAN FUNGSIAN SISTEM

### **KF 1. Carian Definisi dan Huraian Perkataan**

**KF 1.1.** Sistem sepatutnya menyediakan *searching bar* dan butang carian untuk pengguna mengisi dan menghantar carian.

**KF 1.2.** Sistem hendaklah menyediakan cadangan carian perkataan ketika pengguna memasukkan input carian.

**KF 1.3.** Sistem sepatutnya dapat disambungkan dengan pangkalan data untuk memaparkan definisi perkataan yang dicari oleh pengguna.

**KF 1.4.** Pengguna sepatutnya dapat melihat paparan definisi beserta huraian setelah carian dilakukan di *searching bar*.

### **KF 2. Contoh Ayat**

**KF 2.1.** Sistem sepatutnya dapat disambungkan dengan pangkalan data untuk memaparkan contoh ayat yang berkaitan dengan perkataan yang dicari oleh pengguna.

**KF 2.2.** Pengguna sepatutnya dapat melihat beberapa contoh ayat yang berkaitan dengan input carian pada antara muka yang sama dengan definisi dan huraian.

### **KF 3. Antonim dan Sinonim**

**KF 3.1.** Sistem sepatutnya dapat disambungkan dengan pangkalan data untuk memaparkan perkataan antonim dan sinonim yang berkaitan dengan perkataan yang dicari oleh pengguna.

**KF 3.2.** Sistem hendaklah berupaya menjadikan antonim dan sinonim dalam bentuk hiperteks (*hypertext*).

**KF 3.3.** Pengguna sepatutnya dapat melihat perkataan antonim dan sinonim dalam antara muka yang sama dengan definisi dan huraian.

**KF 3.4.** Pengguna sepatutnya dapat mengklik pada perkataan antonim dan sinonim yang dipaparkan.

#### **KF 4. Visualisasi Persamaan Semantik**

**KF 4.1.** Sistem sepatutnya dapat disambungkan dengan pangkalan data untuk memaparkan persamaan semantik yang berkaitan dengan perkataan yang dicari oleh pengguna.

**KF 4.2.** Pengguna sepatutnya dapat melihat paparan persamaan semantik berdasarkan carian perkataan yang telah dilakukan pada halaman yang sama dengan definisi dan huraian.

#### **KF 5. Interaktiviti Persamaan Semantik**

**KF 5.1.** Sistem sepatutnya dapat disambungkan dengan pangkalan data untuk memaparkan persamaan semantik yang berkaitan dengan perkataan yang dicari oleh pengguna.

**KF 5.2.** Sistem hendaklah berupaya menjadikan setiap persamaan semantik dalam bentuk hiperteks (*hypertext*).

**KF 5.3.** Pengguna sepatutnya berjaya mengklik pada setiap persamaan semantik pada halaman yang sama dengan definisi dan huraian.

## **KEPERLUAN BUKAN FUNGSIAN SISTEM**

### **Kebolegunaan**

KBF 1. Pengguna yang menggunakan sistem ini untuk kali pertama tidak memerlukan arahan tertentu seperti manual penggunaan.

### **Kecekapan**

KBF 2. Kamus web perlu memberi tindakan kurang 5 saat ke atas tindakan pengguna. Fungsi yang terdapat dalam web perlu cekap dan pantas.

### **Kebolepercayaan**

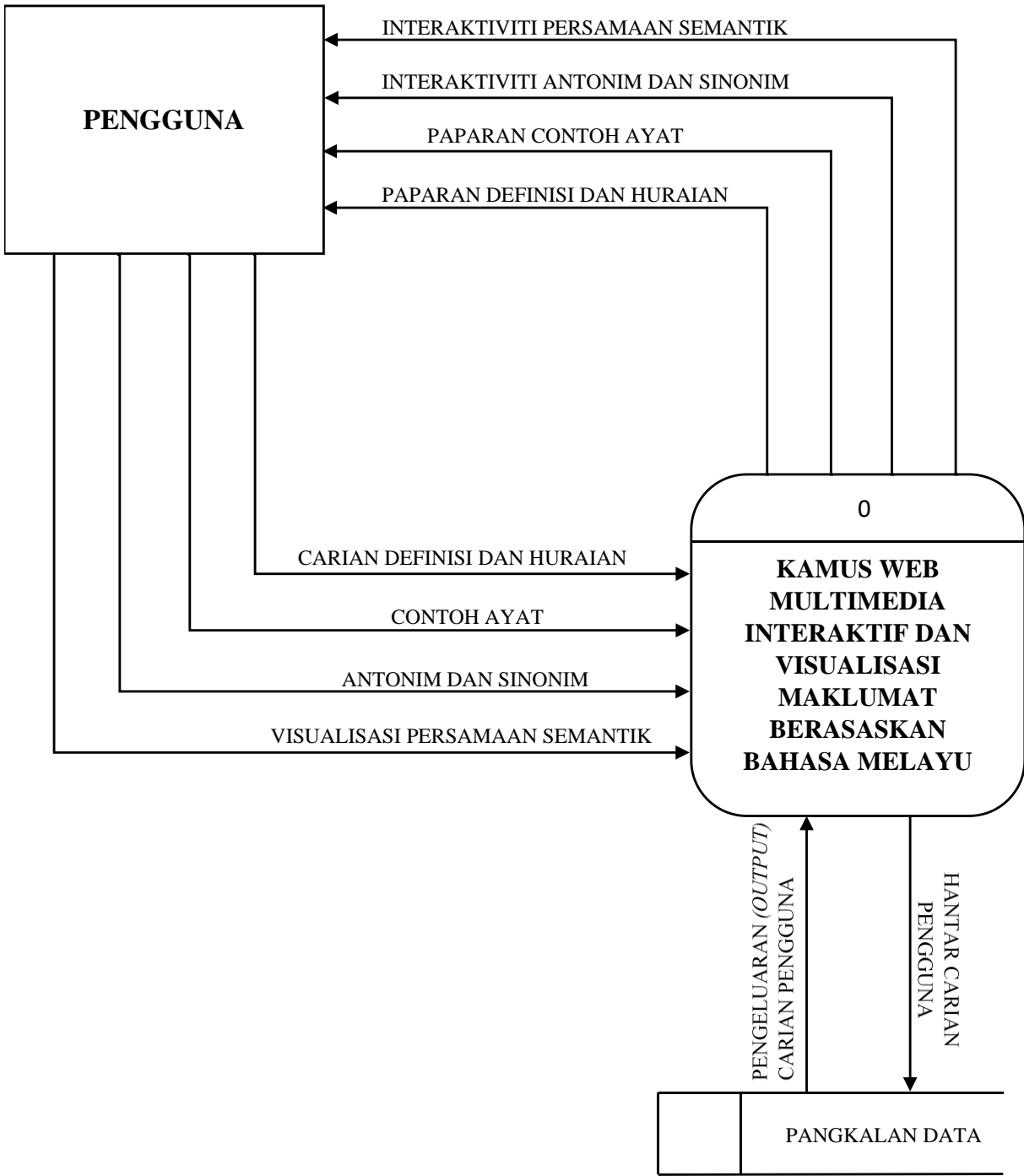
KBF 3. Kamus perlu memaparkan definisi dan huraian yang betul kepada pengguna.

### **Penyelenggaraan**

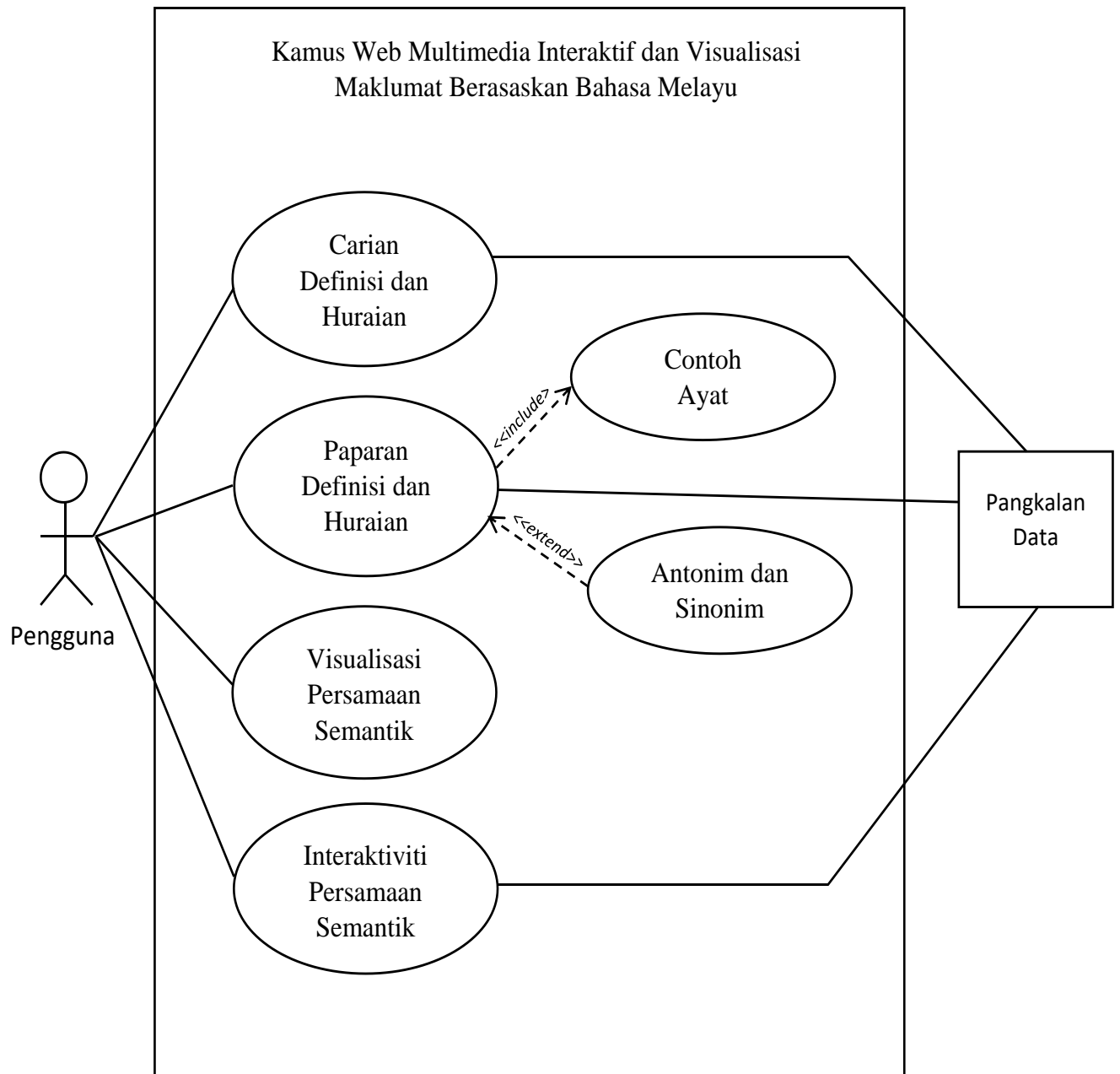
KBF 4. Kamus perlu diselenggara setiap bulan bagi memastikan kamus web tersebut berada dalam keadaan yang baik dan berfungsi apabila digunakan oleh pengguna.



**GAMBAR RAJAH KONTEKS**



## GAMBAR RAJAH KES GUNA



GAMBAR RAJAH JUJUKAN SISTEM

