

**TUGAS**  
**PRATIUM PEMOGRAMAN SISTEM**  
**BERGERAK**

“Laporan Jobsheet 6”



Dosen Pengampu : Ade Kurniawan, S.Pd.,

M.Pd.T Disusun oleh :

Najwa Alawiyah Siregar (22346040)

**DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRONIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**PRODI INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS NEGERI PADANG**  
**TAHUN AJARAN 2024**


## Topik : Dialog, Toast, Snackbar, dan Action Bar

Langkah – langkah :

### 1. Perbaharui code MainActivity

```
}  
val buttonPertemuan7 = findViewById<Button>(R.id.button_pertemuan7)  
buttonPertemuan7.setOnClickListener{ it: View!  
    val intent = Intent( packageContext: this, DialogActivity::class.java)  
    startActivity(intent)  
}
```

### 2. Buat package baru



### 3. Buat activity baru dengan nama DialogActivity

```
1 package com.fud1.betajarkotlin1.jobsheet5dialog  
2  
3 > import ...  
13  
14 <> class DialogActivity : AppCompatActivity() {  
15  
16     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
17         super.onCreate(savedInstanceState)  
18         setContentView(R.layout.activity_dialog)  
19  
20         // Set title for ActionBar  
21         supportActionBar?.title = "Dialog Page"  
22         supportActionBar?.setDisplayHomeAsUpEnabled(true) // Enable Back Button in ActionBar  
23  
24         val toastButton = findViewById<Button>(R.id.btn_toast)  
25         val snackbarButton = findViewById<Button>(R.id.btn_snackbar)  
26         val dialogButton = findViewById<Button>(R.id.btn_dialog)  
27  
28         // Toast Handler  
29         toastButton.setOnClickListener { it: View!  
30             Toast.makeText( context: this, text: "Ini adalah Toast", Toast.LENGTH_SHORT).show()  
31         }  
32  
33         // Snackbar Handler  
34         snackbarButton.setOnClickListener { it: View!  
35             Snackbar.make(it, text: "Ini adalah Snackbar", Snackbar.LENGTH_LONG).show()  
36         }  
37     }  
38 }
```

```

35         Snackbar.make(it, text: "Ini adalah Snackbar", Snackbar.LENGTH_LONG)
36             .setAction( text: "Tutup") { it: View!
37                 Toast.makeText( context: this, text: "Snackbar Ditutup", Toast.LENGTH_SHORT).show()
38             }
39             .show()
40     }
41
42     // Dialog Handler
43     dialogButton.setOnClickListener { it: View!
44         val builder = AlertDialog.Builder( context: this)
45         builder.setTitle("Dialog Contoh")
46         builder.setMessage("Apakah Anda ingin melanjutkan?")
47         builder.setPositiveButton( text: "Ya") { _, _ ->
48             Toast.makeText( context: this, text: "Melanjutkan", Toast.LENGTH_SHORT).show()
49         }
50         builder.setNegativeButton( text: "Tidak") { _, _ ->
51             Toast.makeText( context: this, text: "Dibatalkan", Toast.LENGTH_SHORT).show()
52         }
53         builder.show()
54     }
55
56     // Navigate to HelpActivity
57     val buttonlatihandialog = findViewById<Button>(R.id.btn_dialog)
58     buttonlatihandialog.setOnClickListener { it: View!
59         val intent = Intent( packageContext: this, HelpActivity::class.java)
60         startActivity(intent)
61     }
62 }
63
64 // Inflate the menu in ActionBar
65 @Override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {
66     menuInflater.inflate(R.menu.main_menu, menu) // Assuming menu_main.xml is in res/menu
67     return true
68 }
69
70 // Handle menu item selection
71 @Override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
72     return when (item.itemId) {
73         R.id.action_settings -> {
74             Toast.makeText( context: this, text: "Pengaturan dipilih", Toast.LENGTH_SHORT).show()
75             true
76         }
77         R.id.action_help -> {
78             val intent = Intent( packageContext: this, HelpActivity::class.java)
79             startActivity(intent)
80             true
81         }
82         android.R.id.home -> { // Handle Back button press in ActionBar
83             onBackPressed()

```

```

83         onBackPressed()
84         true
85     }
86     else -> super.onOptionsItemSelected(item)
87 }
88 }
89 }

```

Isi komponen UI Xml

Activity\_Dialog.xml sebagai berikut :

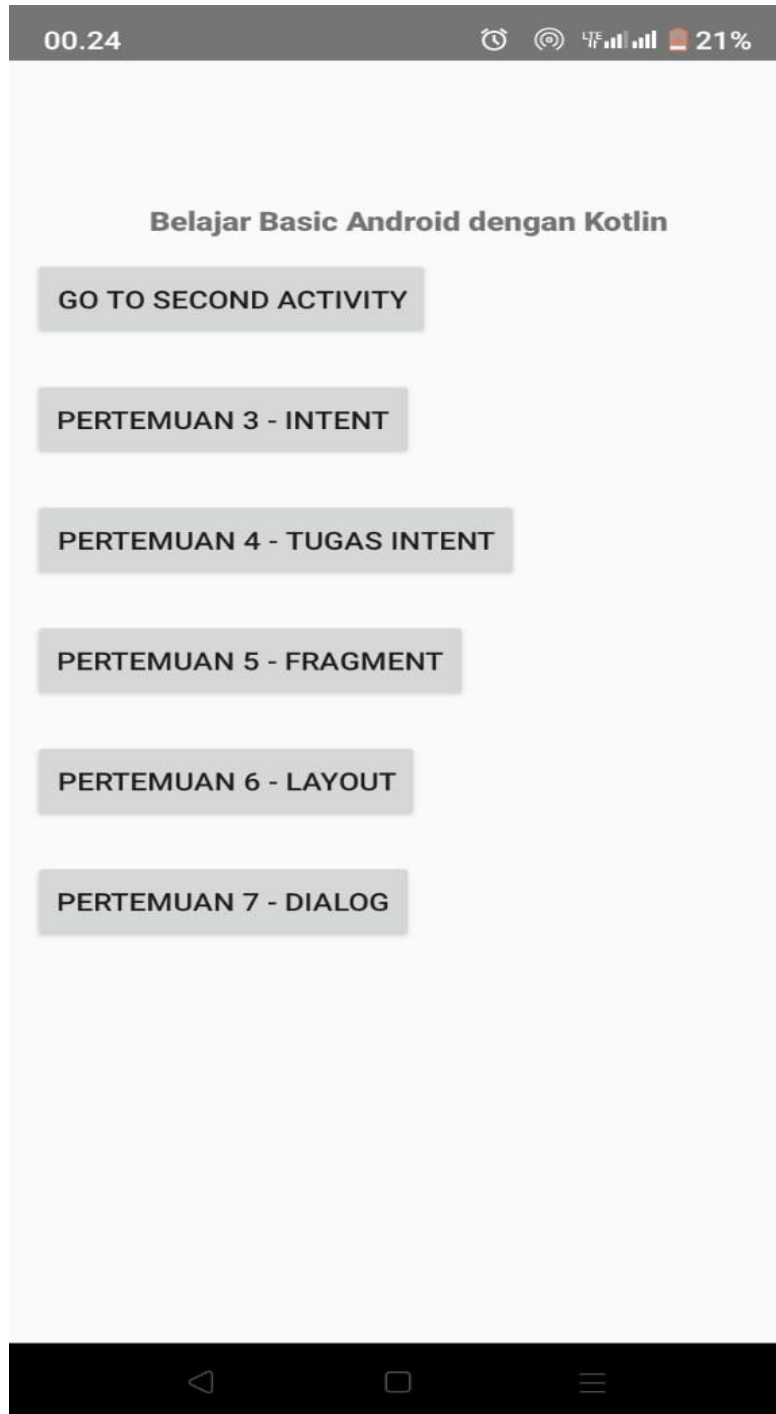
```

1  <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2      android:layout_width="match_parent"
3      android:layout_height="match_parent"
4      android:orientation="vertical"
5      android:gravity="center"
6      android:padding="24dp">
7
8      <Button
9          android:id="@+id/btn_toast"
10         android:layout_width="wrap_content"
11         android:layout_height="wrap_content"
12         android:text="Tampilkan Toast"
13         android:padding="12dp"
14         android:layout_marginTop="16dp" />
15
16     <Button
17         android:id="@+id/btn_snackbar"
18         android:layout_width="wrap_content"
19         android:layout_height="wrap_content"
20         android:text="Tampilkan Snackbar"
21         android:padding="12dp"
22         android:layout_marginTop="16dp" />
23
24     <Button

```

```
24     <Button
25         android:id="@+id/btn_dialog"
26         android:layout_width="wrap_content"
27         android:layout_height="wrap_content"
28         android:text="Tampilkan Dialog"
29         android:padding="12dp"
30         android:layout_marginTop="16dp" />
31
32 </LinearLayout>
```

Hasil run :



## Latihan

Buatlah aplikasi Android yang menggunakan ActionBar. Aplikasi ini harus memiliki menu dengan beberapa opsi dan navigasi menggunakan Back Button di ActionBar.

1. Tampilan ActionBar harus menampilkan:
  - a. Judul halaman yang berubah berdasarkan halaman aktif.
  - b. Icon menu di ActionBar dengan pilihan:
    - Pengaturan
    - Bantuan
2. Saat pengguna memilih menu:
  - a. Pengaturan: Menampilkan Toast "Pengaturan dipilih".
  - b. Bantuan: Membuka halaman baru bernama HelpActivity.
3. Implementasikan tombol Back di ActionBar untuk kembali ke halaman utama saat berada di halaman bantuan (HelpActivity).

Langkah – langkah :

1. Buat activity baru dengan nama HelpActivity:

```
1 package com.rudi.belajarkotlin1.jobsheet5dialog
2
3 > import ...
4
5
6
7
8 class HelpActivity : AppCompatActivity() {
9
10     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
11         super.onCreate(savedInstanceState)
12         setContentView(R.layout.activity_help)
13
14         // Set judul untuk halaman bantuan
15         supportActionBar?.title = "Bantuan"
16
17         // Menambahkan tombol back di ActionBar
18         supportActionBar?.setDisplayHomeAsUpEnabled(true)
19     }
20
21     // Handle tombol Back di ActionBar
22     override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
23         return when (item.itemId) {
24             android.R.id.home -> {
25                 finish() // Kembali ke halaman utama
26                 true
27             }
28             else -> super.onOptionsItemSelected(item)
29         }
30     }
31 }
```

jobsheet5dialog > HelpActivity 8:7 LF



Isikan UI xml nya:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.and
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     tools:context=".jobsheet5dialog.HelpActivity">
8
9     <TextView
10         android:id="@+id/textView_help"
11         android:layout_width="wrap_content"
12         android:layout_height="wrap_content"
13         android:text="Ini adalah halaman Bantuan"
14         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
15         app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
16         app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
17         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
18
19 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

## 2. Buat activity baru dengan nama LatihanDialogActivity

```
1 package com.rudi.belajarkotlin1.jobsheet5dialog
2
3
4 > import ...
11
12 class LatihanDialogActivity : AppCompatActivity() {
13
14     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
15         super.onCreate(savedInstanceState)
16         setContentView(R.layout.activity_latihan_dialog)
17
18         // Set judul untuk halaman utama
19         supportActionBar?.title = "Halaman Utama"
20     }
21
22     // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
23     override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {
24         menuInflater.inflate(R.menu.main_menu, menu)
25         return true
26     }
27
28     // Handle action bar item clicks
29     override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
30         return when (item.itemId) {
31             R.id.action_settings -> {
32                 Toast.makeText(context, this, text: "Pengaturan dipilih", Toast.LENGTH_SHORT).show
33                 true
34             }
35             R.id.action_help -> {
36                 val intent = Intent(packageContext: this, HelpActivity::class.java)
37                 startActivity(intent)
38                 true
39             }
40             else -> super.onOptionsItemSelected(item)
41         }
42     }
43 }
```

Masukan UI xml nya :

```
1  <LinearLayout
2      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      android:layout_width="match_parent"
4      android:layout_height="wrap_content"
5      android:orientation="horizontal"
6      android:padding="16dp">
7
8      <TextView
9          android:id="@+id/textView"
10         android:layout_width="wrap_content"
11         android:layout_height="wrap_content"
12         android:text="Tugas layout"
13         android:textSize="18sp"
14         android:layout_marginEnd="8dp" />
15
16     <EditText
17         android:id="@+id/editTextName"
18         android:layout_width="wrap_content"
19         android:layout_height="wrap_content"
20         android:hint="Nama pengguna"
21         android:layout_marginEnd="8dp" />
22
23     <Button
24         android:id="@+id/buttonKirim"
25
26         android:layout_width="wrap_content"
27         android:layout_height="wrap_content"
28         android:text="Kirim" />
29 </LinearLayout>
```

Hasil run :

### 1. Tampilan Taost



## 2. Tampilan Snackbar



### 3. Tampilan Dialog Bantuan

