

Java Uygulama Güvenliđi



Bora Güngören
Portakal Teknoloji
bora@portakalteknoloji.com

Telif Hakları – CopyLeft

- ◆ Bu belge GNU Belgeleme Lisansı ile korunmaktadır.
- ◆ Kullanıcılar kaynak belirttikleri ve GNU Belgeleme Lisansı'nı korudukları sürece
 - ◆ Belgeyi dağıtabilir
 - ◆ Belgeden alıntı yapabilir
 - ◆ Belgeyi değiştirebilir
- ◆ Lisans hakkında daha çok bilgi için belgenin yazarı yada Linux Kullanıcıları Derneği ile bağlantıya geçebilirsiniz.

Nelerden bahsedeceğiz?

- ◆ Güvenlik ve uygulama güvenliği kavramları
- ◆ Java'nın ilk çıkışı ve güvenlik
- ◆ Java'da virüs olur mu?
- ◆ Bayt kodu güvenliğinin önemi
- ◆ Nesne yaratılması ve kopyalanması
- ◆ Alt sınıflar
- ◆ Java'da Uygulama Güvenliği
- ◆ Java Güvenlik API'leri
 - ◆ JCE (Bugünkü örnek API'miz)
 - ◆ JSSE (Detaya girilmeyecek)
 - ◆ JAAS (Detaya girilmeyecek)

Güvenlik ve Uygulama Güvenliği Kavramları

- ◆ Bir bilgisayar sisteminin güvenliği çok boyutlu bir kavramdır
 - ◆ Virüsler, solucanlar ve truva atları
 - ◆ Kişisel bilgileri toplamaya ve işlemeye yönelik saldırılar
 - ◆ Yazılım bileşenlerinin, kaynaklarının ve kullanıcıların kimliklerinin doğrulanması (authentication)
 - ◆ Veri aktarımı güvenliği (ağ üzerinde şifreleme)
 - ◆ Saklanan verinin güvenliği (dosyada yada veri tabanında şifreli saklama)

Güvenlik ve Uygulama Güvenliği Kavramları

- ◆ Bir bilgisayar sisteminin güvenliği çok boyutlu bir kavramdır
 - ◆ Şifreleme mekanizmasının güvenliği (kolay bulunan şifreler, kısa şifreler, kolay kırılan algoritmalar, rastgele sayı kaynaklarının niteliği)
 - ◆ Eylemlerin kaydı ve denetlenmesi (transaction logging and auditing)
 - ◆ Fiziksel güvenlik (Görevimiz Tehlike, Hudson Hawk, vs.)

Güvenlik ve Uygulama Güvenliği Kavramları

- ◆ Başarılı güvenlik sisteminin özellikleri
 - ◆ İyi tanımlanan kurallar ve prosedürleri olması
 - ◆ Kurallar ve prosedürlerin doğrulanması, test edilmesi ve güncellenmesi
 - ◆ Bağımsız güvenlik danışmanları tarafından incelenmesi ve teftiştten geçmesi
 - ◆ Başarısız olduğunda yani saldırı önlenemediğinde ne yapılacağının planlanması
 - ◆ Sertifikasyon

Güvenlik ve Uygulama Güvenliği Kavramları

- ◆ Güvenli uygulamanın özellikleri
 - ◆ Kendisinin güvenilir olması (kilitlenmemesi, çökmemesi, aşırı kaynak tüketmemesi, vs.)
 - ◆ Virüs, solucan ve truva atlarının çalışmasına ve yayılmasına yardımcı olmaması
 - ◆ Kullanıcının bilgilerine özellikle erişme ihtiyacı duymaması (bilmediği verinin çalınmasına neden olamaz)
 - ◆ Çeşitli aşamalarda kimlik doğrulama yapması
 - ◆ Çeşitli aşamalarda şifreleme kullanması
 - ◆ Çeşitli kodlama hatalarından uzak olması

Java'nın İlk Çıkışı ve Güvenlik

- ◆ Java 1996'da duyuruldu ve 1997'den bu yana etkin biçimde kullanılmaktadır.
- ◆ 1996'daki güvenlik kavramları bugünkü kavramlardan farklıydı.
 - ◆ Internet yeni ortaya çıkmaktaydı.
 - ◆ Virüslerin davranışları farklıydı. (Boot virüsleri ile Melisa'yı karşılaştırın)
 - ◆ Internet'in virüs ve solucanların yayılması için bir ortam olmasından endişe ediliyordu. (Ne yazık ki oldu.)

Java'nın İlk Çıkışı ve Güvenlik

- ◆ Java ilk çıktığı zaman iki türde uygulama için pazarlandı:
 - ◆ Çok küçük masa üstü uygulamaları
 - ◆ Applet
- ◆ Her iki uygulama da Java Sanal Makinesi üzerinde bir “kum havuzu” içinde çalışacaktır.
- ◆ “Kum havuzu”nun kendisinin güvenlik sağlaması yeterli olur mu?

Java'da Virüs Olur mu?

- ◆ Java'yı tasarlayanlar bir Java uygulamasının prensipte bir virüs barındırmamasını engellemeye çalıştılar. Bayt kodları ile bunu başardılar.
- ◆ Java uygulamaları bayt kodu (Byte Code) adını verdiğimiz bir çeşit assembly diline dönüştürülmüş olarak saklanır.
- ◆ Bayt kodları Java'nın varsaydığı kuramsal bir işlemciyi hedef alır. Bu 32 bitlik Sparc benzeri bir RISC işlemcisidir.

Java'da Virüs Olur mu?

- ◆ Bir Java uygulamasının .class uzantılı dosyası bayt kodlarından oluşur.
- ◆ Sanal Makine bu bayt kodlarını işletmeden önce denetler.
 - ◆ Bayt kodları elle değiştirilmiş ve bozulmuş uygulamalar tespit edilir ve çalıştırılmaz.
 - ◆ Klasik virüslerin yayılması böylece engellenmiş olur.
- ◆ Java Sanal Makinesi'nin bu özelliği yıllar içinde son derece gelişmiştir ve artık güvenilir bir seviyededir.

Java'da Virüs Olur mu?

- ◆ Çağdaş bir Java Sanal Makinesi'nde çalışan Java uygulamalarında klasik anlamda virüslerin barınamayacağını söyleyebiliriz.

Bayt Kodu Güvenliğinin Önemi

- ◆ Ancak bayt kodlarına müdahale ederek daha farklı sorunlar yaratmak da mümkündür.
- ◆ Java tip sistemi açısından hassas bir dildir. Tip sistemine yapılan müdahaleler bir uygulamanın çökmesine neden olabilir.
- ◆ Bir sınıfın yerine geçen bir sınıf yada bir yöntemin yerine geçen bir yöntem yaratarak sisteme sokabilirsiniz.

Bayt Kodu Güvenliğinin Önemi

- ◆ Bayt kodlarına müdahale ederek yapılabilecekler
 - ◆ `System.arraycopy()` yönteminin yerine geçen bir yöntem ile Sanal Makine'de çalışan tüm uygulamalarda kopyalanan her diziye erişebilirsiniz.
 - ◆ `String` sınıfı yöntemlerinin yerine geçen yöntemler ile işlenen tüm metinlere erişebilirsiniz.
 - ◆ Akış (stream) mekanizmasında kullanılan sınıfların yerine geçip yada araya yerleşip tüm dosya erişimlerini dinleyebilirsiniz.

Bayt Kodu Güvenliğinin Önemi

- ◆ Bayt kodu güvenliği bu gibi nedenlerle son derece önemli olmuştur.
- ◆ Buradaki tüm güvenlik önlemleri Sanal Makine tarafından sağlanmaktadır.
- ◆ Java Sanal Makinesi'nin güncel bir sürümünün kullanılması son derece önemlidir.
- ◆ Örneğin MS Windows 98 ile gelen standart sanal makineyi kullanmak uygun değildir.

Nesne Yaratılması ve Kopyalanması

- ◆ Java'da nesneleri yaratmanın tek yolu new işlecini kullanmaktır.
- ◆ Ancak daha önceden yaratılmış ve saklanmış bir nesneyi veri tabanı kayıtlarından yada serileştirme ile dosyadan almak mümkündür.
- ◆ Klonlama mekanizmaları yeni bir nesne veremeyebilir.
- ◆ Yada RMI ile uzaktaki bir makinedeki nesnelere erişebiliriz.
- ◆ Yaratmak dışındaki bir şekilde elimize geçen nesnelere referans tutan tek kişi biz olamayabiliriz.

Nesne Yaratılması ve Kopyalanması

- ◆ Bir uygulamanın kullandığı nesneye referans sahibi bir diğer uygulama o nesnenin içeriğini alabilir yada değiştirebilir.
- ◆ Örneğin işletim sistemi tarafında çalıştırılacak bir komut varsa, bu komutu saklayan String nesnesinin sonuna “; rm -rf /” gibi bir metin eklenebilir.
- ◆ Çok kanallı mimariler bunun yapılmasına olanak verecektir.
- ◆ Bu tip nesnelere erişimin eş zamanlılık denetimi ile yapılması için synchronized sözcüğünün kullanılması gerekir.

Alt Sınıflar

- ◆ Bir sistemde bulunan herhangi bir sınıfın bir alt sınıfı yazıldığında bu alt sınıfın yapacağı işler konusunda bir varsayımda bulunamayız.
 - ◆ Alt sınıf nesnesini orijinal sınıf nesnesi yerine sokan saldırgan bir çok yere erişebilir.
 - ◆ Bu da bir çeşit bayt kodu saldırısı sayılabilir.
- ◆ Kritik işlemler yapan sınıfların “son sınıf” (final class) olarak tanımlanması gerekir.
 - ◆ Bu sayede saldırgan bir alt sınıf yazamaz.

Java'da Uygulama Güvenliği

- ◆ Java'da sanal makine düzeyindeki güvenlik mekanizmaları ancak ilkel uygulamalar için yeterlidir.
- ◆ Bütün diğer güvenlik ölçütleri açısından Java'nın C++ yada başka bir dile karşı özel bir üstünlüğü yoktur.
- ◆ Ancak Java'nın güvenlik için son derece yararlı 3 adet API'si vardır.
- ◆ Bu API'lerin yerinde kullanımı ile son derece güvenli Java uygulamaları yazılabilir.
- ◆ Ayrıca Tomcat, vb. uygulamaların da kendi güvenlik becerileri olacaktır.

Java Güvenlik API'leri

- ◆ Java Cryptography Extension (JCE)
 - ◆ Şifreleme
- ◆ Java Secure Sockets Extension (JSSE)
 - ◆ SSL kullanımı
- ◆ Java Authentication and Authorization Service (JAAS)
 - ◆ Kimlik doğrulama ve kimliğe dayalı yetkilendirme

Java Güvenlik API'leri

- ◆ Bu üç API her ne kadar tek başlarına kullanılacak gibi gözükse de doğru kullanım birlikte kullanılmalarıdır.
- ◆ Salt şifreleme ile güvende değilsiniz.
- ◆ Sadece SSL kullandığınızda yeterince güvende değilsiniz.
- ◆ Sadece kullanıcıların kimliklerini doğruladığınızda yeterince güvende değilsiniz.

Java Cryptography Extension - JCE

- ◆ JCE dört temel işleve yöneliktir
 - ◆ Şifreleme (en yaygın olarak kullanılan işlevi)
 - ◆ Güvenli anahtar değişimi
 - ◆ Güvenli mesajlaşma
 - ◆ Anahtar yönetimi
- ◆ JCE Bazı J2SDK'lar ile gelmez.
 - ◆ <http://java.sun.com/products/jce/> adresinden indirebilirsiniz.
 - ◆ 1.4 ve 1.5 ile standart olarak gelir.
 - ◆ Şu andaki sürümler ABD'nin ilgili yasalarına uyumludur. JCE'nin ABD dışına çıkartılmasında sorun yoktur.

Java Cryptography Extension - JCE

- ◆ JCE kurulumu standart bir JAR kurulumundan farklıdır.
- ◆ “Bundled” kurulum yapmak için sistem yöneticisi olmanız gerekmez ancak bu sefer CLASSPATH ve çok sayıda güvenlik ayarlarını elinizle yapmanız gerekir.
- ◆ “Installed” kurulum için ise sistem yöneticisi olmanız gerekir. \$JREHOME dizini içine bazı dosyalar konulması gerekecektir.

Java Cryptography Extension - JCE

◆ Installed Kurulum:

- ◆ JCE ile gelen JAR dosyalarını \$JREHOME/lib/ext dizinine yerleştirin.
- ◆ \$JREHOME/lib/security/java.security dosyası içinde aşağıdaki biçimde satırlar olacaktır
 - ◆ security.provider.<n>=<sınıf adı>
- ◆ Bunlardan en az 1 tane gereklidir
 - ◆ security.provider.1=sun.security.provider.Sun
- ◆ Biz bunların arkasına sayıyı artırarak aşağıdaki gibi bir satır ekleyeceğiz:
 - ◆ security.provider.4=com.sun.crypto.provider.SunJCE

Java Cryptography Extension - JCE

◆ Installed Kurulum:

- ◆ Rastgele sayı kaynağının ayarlanması önemlidir.
- ◆ UNIX'lerde /dev/random yararlı bir kaynaktır.
- ◆ Ancak eğer bir kriptografi kartınız varsa onun rastgele sayı üreten bir aygıt olarak tanıtılması mümkündür.
- ◆ java.security dosyasında aşağıdaki ayar bunu belirtir
 - ◆ `securerandom.source=file:/dev/random`

Java Cryptography Extension - JCE

- ◆ Nasıl kod yazacağız?
 - ◆ javax.crypto paketi
- ◆ En yoğun kullanacağımız sınıflar ve arabirimler
 - ◆ KeyGenerator
 - ◆ SecretKey (arabirim)
 - ◆ SecretKeySpec
 - ◆ Cipher

Java Cryptography Extension - JCE

```
import java.security.*;  
import javax.crypto.*;  
import javax.crypto.spec.*;
```

```
class JCEDemo {
```

```
    public static void main(String args[]){  
        try {
```

Java Cryptography Extension - JCE

```
KeyGenerator yaratici =  
    new KeyGenerator("DES");  
SecretKey anahtar = kgen.generatekey();  
byte[ ] bayt = secretKey.getEncoded();  
SecretKey spec =  
    new SecretKeySpec(bayt, "DES");  
Cipher sifre = Cipher.getInstance("DES");  
// ...
```

Java Cryptography Extension - JCE

```
sifre.init(Cipher.ENCRYPT_MODE,spec);  
String sifresiz = "Bora Güngören";  
byte[ ] sifrelibayt = sifre.doFinal(  
                                sifresi.getBytes());  
//...  
sifre.init(Cipher.ENCRYPT_MODE,spec);  
byte[ ] cozuldu = sifre.doFinal(sifrelibayt);  
//...  
}  
catch (Exception e) { /* */}  
}}
```

Java Cryptography Extension - JCE

- ◆ Daha neler var?
 - ◆ Anahtarların transferi için uygulamalar
 - ◆ Şifreli akışlar
 - ◆ Şifreleme için gerekli sınıfları yaratan Abstract Factory sınıfı
 - ◆ Nesne şifreleme
 - ◆ Anahtar yönetimi
- ◆ Referans belgelemesi
 - ◆ <http://java.sun.com/j2se/1.4.2/docs/guide/security/jce/JCERefGuide.html>

Java Secure Sockets Extension - JSSE

- ◆ Uygulamalarımızın HTTP ve FTP üzerinden yaptığı işlemlerde SSL ve TLS desteği sağlar.
- ◆ SSL Sunucusu ve SSL İstemcisi olarak iki parçalı çalışır.

Java Authentication and Authorization Service - JAAS

- ◆ Her kullanıcının sisteme girişi (login) doğrulanır.
- ◆ Her girişin bir hedefi (Subject) olacaktır.
- ◆ Her varlığın erişim hakları olur.
- ◆ Hedefimiz bir yada birden fazla kimlik ve bu kimliklere erişim hakkı tanınmış varlıklardan oluşur.

Java Authentication and Authorization Service - JAAS

- ◆ JAAS ayar dosyalarınızda bir LoginModule uyarlaması (javax.security paketi içinde) tanımlanır
- ◆ LoginModule ile kullanıcı arasındaki iletişimin nasıl olacağı planlanır ve bu plan uygulanır.
- ◆ Bir LoginContext nesnesi yaratılır. Bu nesne gerçek sisteme giriş (login) işlerini üstlenir.
- ◆ LoginContext nesnesi, hedefi içerir.

Önerilen Kaynaklar

- ◆ <http://java.sun.com/>
- ◆ “Hacking Exposed J2EE & Java”, Buege, Layman, Taylor, Osborne McGrawHill, 2002
- ◆ “Java Security”, Oaks, O'Reilly, 2001
- ◆ “Java Network Programming”, Harold, O'Reilly, 2000.