

# Dikkat, Acemi Konuşmacı!



Lütfen, cep telefonlarınızı sessiz konuma getirin.  
Aksi halde her cep telefonu çingirtisi,  
konuşmacının gevelemesine neden olacaktır.

Ayrıca konuşmacıya fındık fistık atmamanız da  
rıcıca olunur.

Anlayışınız için teşekkür ederiz.  
**Müdüriyet**

# Frozen Bubble'in İncelikleri

L. Didem Kamoy  
[dkamoy@fisek.com.tr](mailto:dkamoy@fisek.com.tr)

Linux Kullanıcıları Derneği

4 Mayıs 2007



# Frozen Bubble da neyin nesi?



➊ Oyun oyun...

➋ “Puzzle Bobble” oyunu tarzı bir arcade puzzle

➌ GPL lisanslı // özgür yazılım // perl

➍ Linux, Mac OS X\*, Windows\* ve bazı smartphone'larda

➎ Web tarayıcılarında Java Applet yoluyla çalışıyor.

\* 2.x sürümleri Windows ve Mac OS X'te henüz çalışmıyor.

# Frozen Bubble Geliştirici Ekibi



**Tasarım ve programlama :**  
Guillaume Cottenceau (gc)

**Grafikler ve web sitesi tasarımi :**  
Alexis Younes (Ayo73)

**Ses ve Müzik :**  
Matthias Le Bidan (Matths)

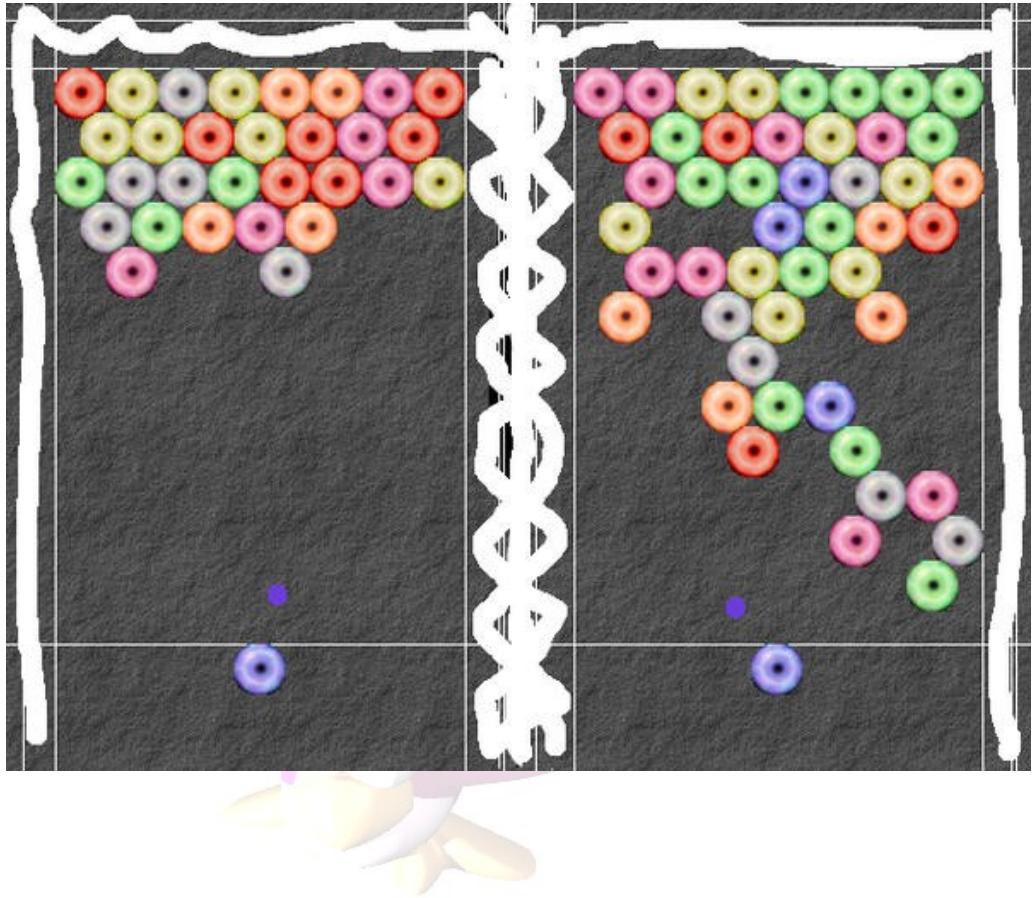
**Bölüm (level) Düzenleyicisi:** Kim ve  
David Joham

**Web sitesi kodlaması ve grafik  
destek :**

Amaury Amblard-Ladurantie

**Sponsor :** Mandriva

# Frozen Bubble Sürüm Serüveni



☞ Ekim 2001 // start

☞ Kasım 2001 // Ayo73

☞ Şubat 2002 // 0.9.2

☞ Mayıs 2002 // 0.9.3

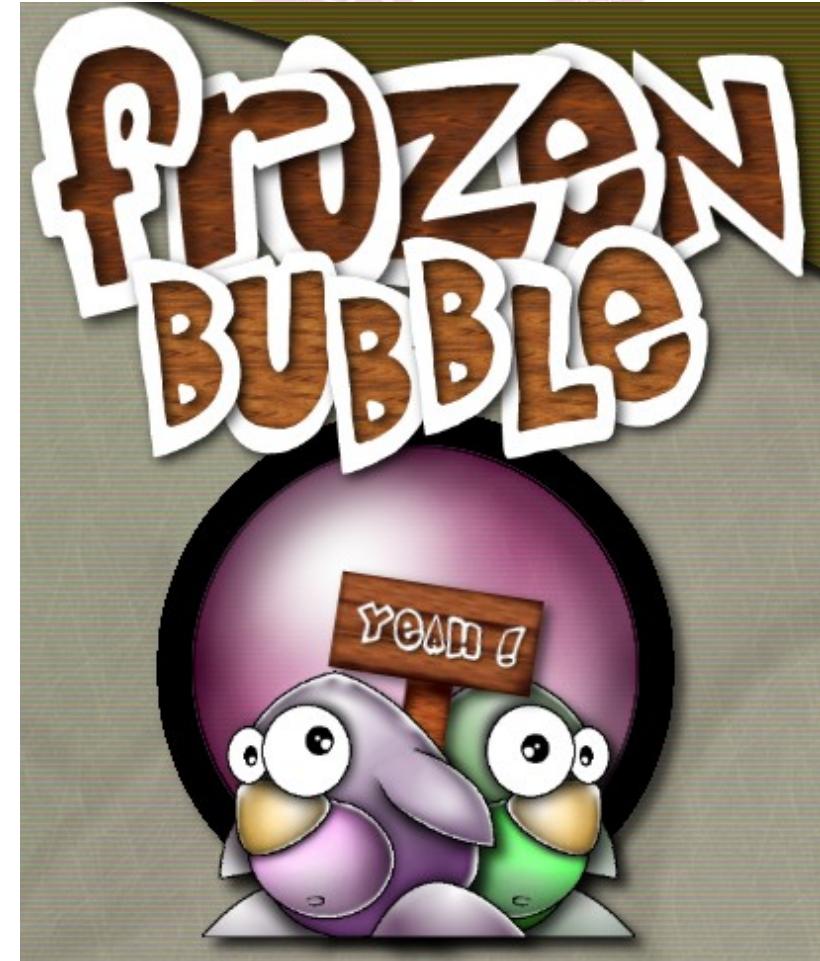
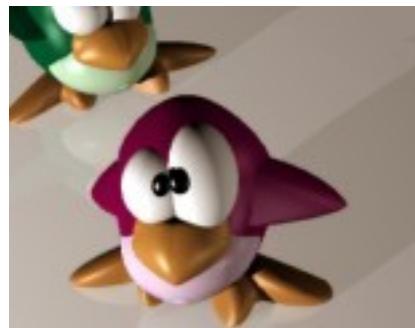
☞ Şubat 2003 // 1.0

☞ Ekim 2006 // 2.0.0

☞ Kasım 2006 // 2.1.0

# Ayo73

- Ⓐ Ayo = Alexis Younes
- Ⓐ 73?
- Ⓐ The Gimp
- Ⓐ [www.73lab.com](http://www.73lab.com)



# Ayo73

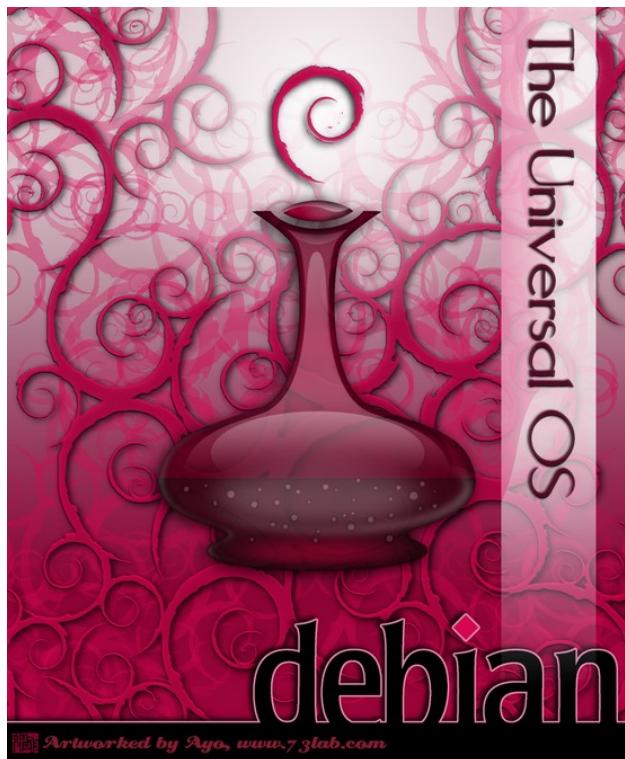
# Skinler



# Xmms



# Posterler



# Debian



# Splash Screenler

KDE



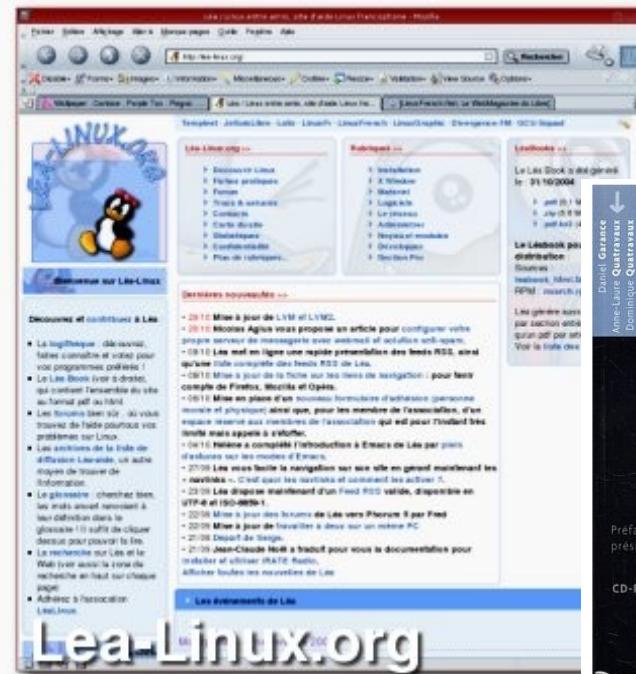
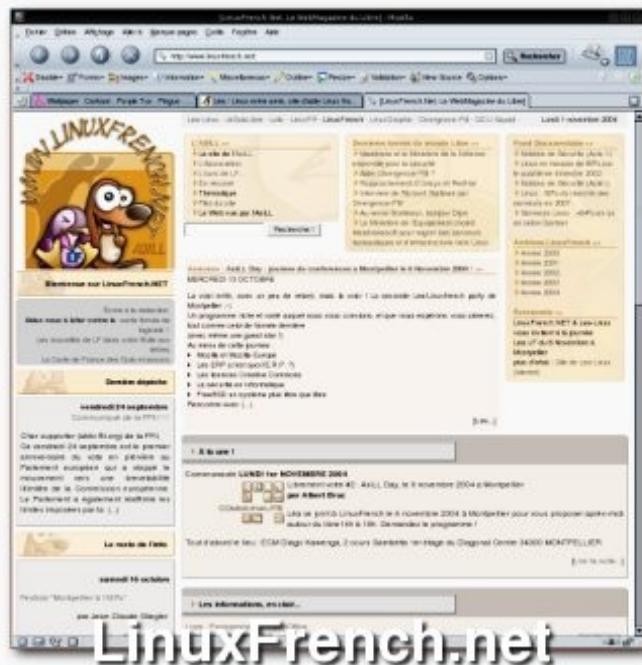
Temalar

- Nokia™

- SonyEricsson™

# Ayo73

Dergi kapakları, 3 boyutlu çalışmaları (Blender) , Yılbaşı kartları , Kısa Film..?



Thunderbird aux éditions Eyrolles

73

Classic series



[www.73Lab.com](http://www.73Lab.com)



アハッケージー典型的にはファフフリーのいくつかに適用する書を適用する。

私たちがフリーソフトウェアと言うとき、それは利用する権利をもつておられる方々に、その権利を守るために開発されたものであります。私たちは、権利をもつておられる方々に、その権利を守るために開発されたものであります。

# Nasıl oynanıyor?

❖ Tek kişilik

❖ Tek bilgisayarda  
iki kişi karşıılıklı

❖ Aynı bilgisayar ağında çoklu oyunlar

❖ Internet'teki çeşitli oyun sunucuları üzerinden  
çoklu oyunlar



# Nasıl oynanıyor?

## Tek Kişi Oyun Seçenekleri

➤ **Öntanımlı Bölüm Seti (toplam 100 bölüm/level)**

➤ **Belli bir bölümden başlayarak 100'e kadar devam edebilme**

➤ **Rastgele bölüm oynama (zincir etkili ya da zincir etkisiz)**

➤ **Çoklu oyun alıştırması**



# Nasıl oynanıyor?



**Amaç** : Ekrandaki tüm topları ekrandan dökerek yok etmek

**Yöntem** : Klavyenizin ok tuşları (ya da joystick'iniz) ile aynı renkte en az iki topa üçüncü bir topu değidirebildiğinizde bu topların ekrandan aşağı dökülmesini sağlarsınız.

**Bkz. Şekil 3.5**

# Tuş Takımından Sevgilerle -1



**Yukarı ok : Ateş**  
**Sağ ok : Sağa dönüş**  
**Sol ok : Sola dönüş**  
**Aşağı ok : Ortalama**  
**F11 : Müziği kapat**  
**F12 : Müzik ve efektleri kapat**  
**PAUSE : oyunu durdur**  
**ESC : çıkış**



# Nasıl oynanıyor?

önce



sonra



## Şekil 3.5

Tek kişilik oyunun birinci level'ından peşpeşe iki ekran görüntüsü

# Nasıl oynanıyor?



**Avantaj : Bir sonraki atacağınız topun rengini görebiliyorsunuz.**  
**Yukarıda sarı toplara sarı bir top ile atış yapmak üzere olan oyuncunun sıradaki topu yeşil.**

# Nasıl oynanıyor?



**Dezavantaj : Üstteki iki piston zaman ilerledikçe  
satır satır aşağı iniyor  
Atış açınızı azalıyor.**

# Nasıl oynanıyor?



Topları döke döke bitirdiniz bile mi? Aferim. :) İkinci bölüm (level) geçebilirsiniz.

Toplar en alttaki çizgiden aşağıya indiğinde kaybediyor ve bir de üstüne "loser" damgası yiyorsunuz.

# Nasıl oynanıyor?

Kaybettığınızde, o bölümü yeni baştan oynayarak  
Gittikçe zorlaşan 100 farklı bölüm (level)

High score tabelasındaki bilgileriniz :  
“x bölümü y saat/dakikada bitirdiniz”



Kendi bölümünüzü  
kendiniz  
tasarlayabilirsiniz.

# Nasıl oynanıyor?

Aynı Bilgisayarda İki Kişi



Oyuncular tuş takımlarını seçtikten sonra aynı klavyede oynayabilirler.



# Birden Fazla Kişi Oynarken

BUSLANT INFNOID'E  
ADAMMISTIR

Altta yeni toplar ekleniyor sanki..?  
(malus balls)

Sağimdaki çubuktaki o sarı ve kırmızı şeyler nedir?  
(malus queu)



3'ten daha fazla sayıda top düşürdüğünüzde o fazla toplar rakibinizin düşürmesi gereken toplara eklenir.

Ne kadar fazla sayıda topu aynı anda dökerseniz o kadar fazla top ya da satır eklersiniz. Ekleneceklerin miktarı rakibinizin yanındaki çubukta görünür. (sarı=1, kırmızı=7)

(4 sarı, 1 kırmızı = 11 ek top)

# Zincirleme Etki(CR) Nedir? Yenir mi?

Normal bir oyunda üzüm salkımı gibi dizilmiş bazı top kümelerinin diğerlerine dokunduğu noktada aynı renkte 2'den fazla top varsa ve bu noktaya başka degen top yoksa orayı uygun renkle vurduğunuzda tüm salkımı (alttaki renklerin ne olduğunu öncemi olmaksızın) ekranдан aşağı dökkersiniz.



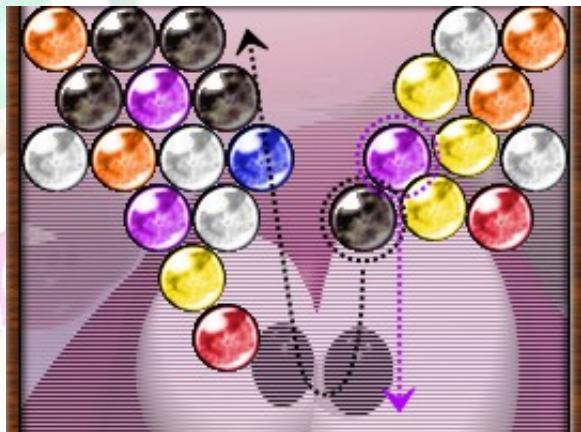
# Zincirleme Etki(CR) Nedir? Yenir mi?



Eğer “zincirleme etki” seçeneği açık bir oyun oynuyorsanız o salkımdaki vurduğunuzdan farklı ne kadar renkte top varsa (o salkımın dokunduğu noktadan itibaren) o renklerde dökülmeyi bekleyen kümeleri otomatik olarak vurursunuz. Yeni dökülen kümeler başka kümeleri dökebilir. Derken, birdenbire siz klavyenize dokunmadan ekranınızda sizin lehinize bir top yağmuru izliyor bulabilirsiniz kendinizi.

**Anlamadınız, haklısınız. Uygulama için sayfayı çevirin.**

# Zincirleme Etki Nedir? Yenir mi?



**1. Sarayı diğer sarıları vuracak şekilde atıyorsunuz ve salkımın altında sadece sarılara dejmekte olan mor ve siyahla beraber sarıları döküyorsunuz.**

**2. Mor olan top beklendiği gibi dökülür. Ama “zincir etki” açık. Siyah olan top, aşağı doğru dökülmek yerine sanki siz onu fırlatmışsınız gibi solundaki vurulmayı bekleyen siyah top grubuna vurur. Böylece o salkımın da dökülmesini sağlar.**



BUSLAŞTIRINOID'E  
ADAMMİSTİR

# Zincirleme Etki Nedir? Yenir mi?



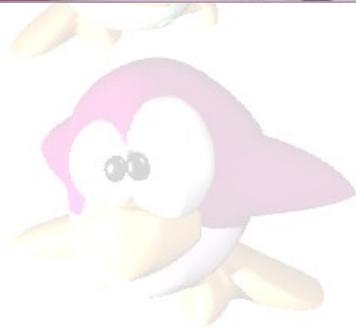
**3. Siyahın vurduğu salkım dökülürken o salkımdaki tüm renklerde ortalıkta vurulmayı bekleyen başka salkımlara saldırı düzenlenir.** Burada portakal rengindeki topu, sağındaki portakallara saldırırken izliyorsunuz.



**4. Portakal ve saz arkadaşları dökülürken altındaki beyaz ve kırmızı da olası beyaz ve kırmızı salkımlarına göz dikmiş durumdalar.** Ancak salkım falan kalmadı ortalıkta.

BUSLAŞTIRINNOİD'E  
ADAMMİSTİR

# Zincirleme Etki Nedir? Yenir mi?



**5. En başta basit bir sarı ile vuruş yapan ve ekranında satırlarca top bulunan siz şu anda sadece iki (rakamla 2) adet topa bakmactasınızdır. Bu ne perhiz, bu ne lahana turşusudur. Üzümü yiyp bağıını sormamak isteyenler için elbette birebirdir.**



BUSLAŞTIR INFINOİD'E  
ADAMMİSTİR

# Internet Sunucularında...

Dünyaya dağılmış FB oyuncuları ile  
oynamak için  
“start net game” seçeneği



# Internet Sunucularında...



Gelen sunucu listesinden, istediğiniz (tercihen o sırada en çok oyuncunun olduğu ve ping'i en düşük olan) sunucuyu seçin.

# Internet Sunucularında...

Sisteminizdeki kullanıcı adınız (Login name) = oyuncu adı  
Aşağıdaki oyuncunun adı mobidik



# Internet Sunucularında...

Oyuncu isminizi değiştirmek için :

- Sunucuya girdikten sonra /nick yenitakmaism (bkz. Sunucu Komut Listesi) (oyun sırasında nick değiştirilemez)
- Konsoldan --my-nick parametresiyle (bkz. "Konsoldan Çalıştırırken -2-")



# Internet Sunucularında...

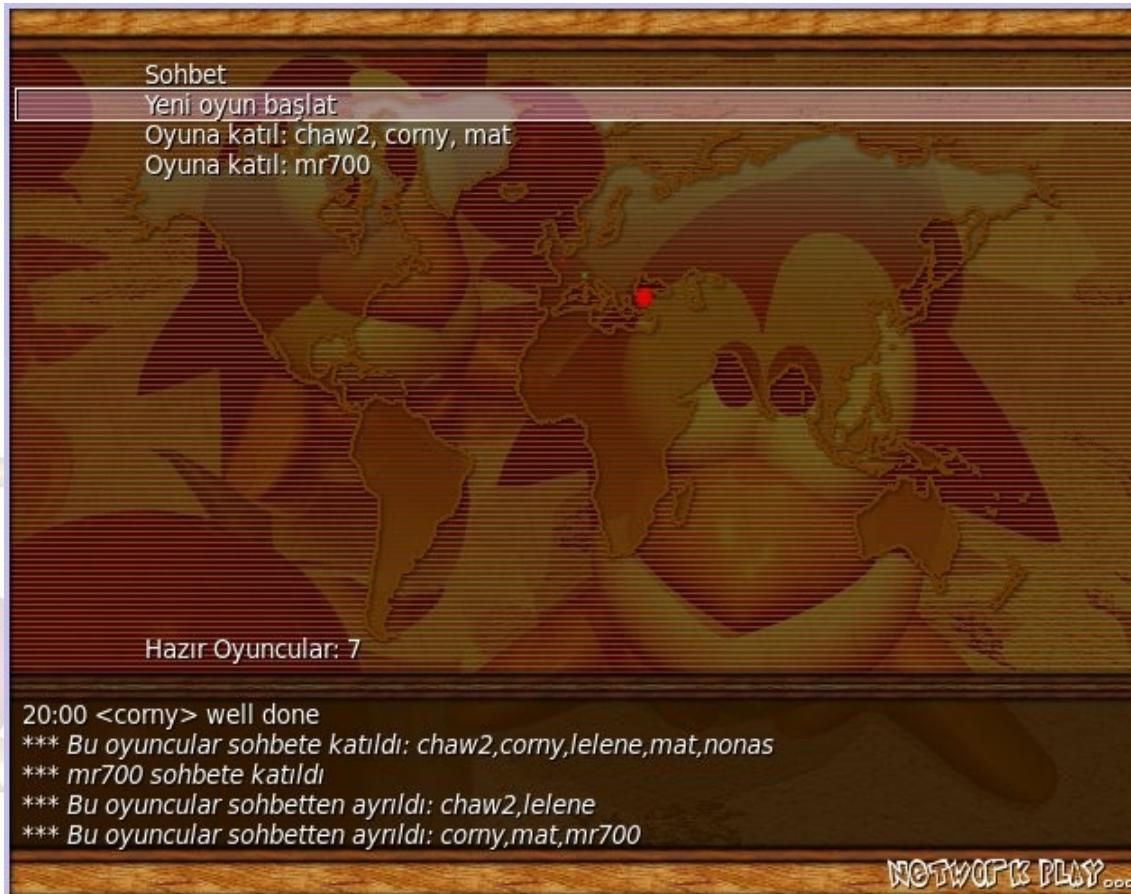
**Sunucuya bağlandıktan sonra :  
Bir irc kanalındaymış gibi oradakilerle sohbet edebilirsiniz.**



# Internet Sunucularında...

**Sunucuya bağlandıktan sonra :**

- ▀ **Kendiniz bir oyun açabilirsiniz**
- ▀ **Açılmış bir oyuna katılabilirsiniz.**



# Internet Sunucularında...

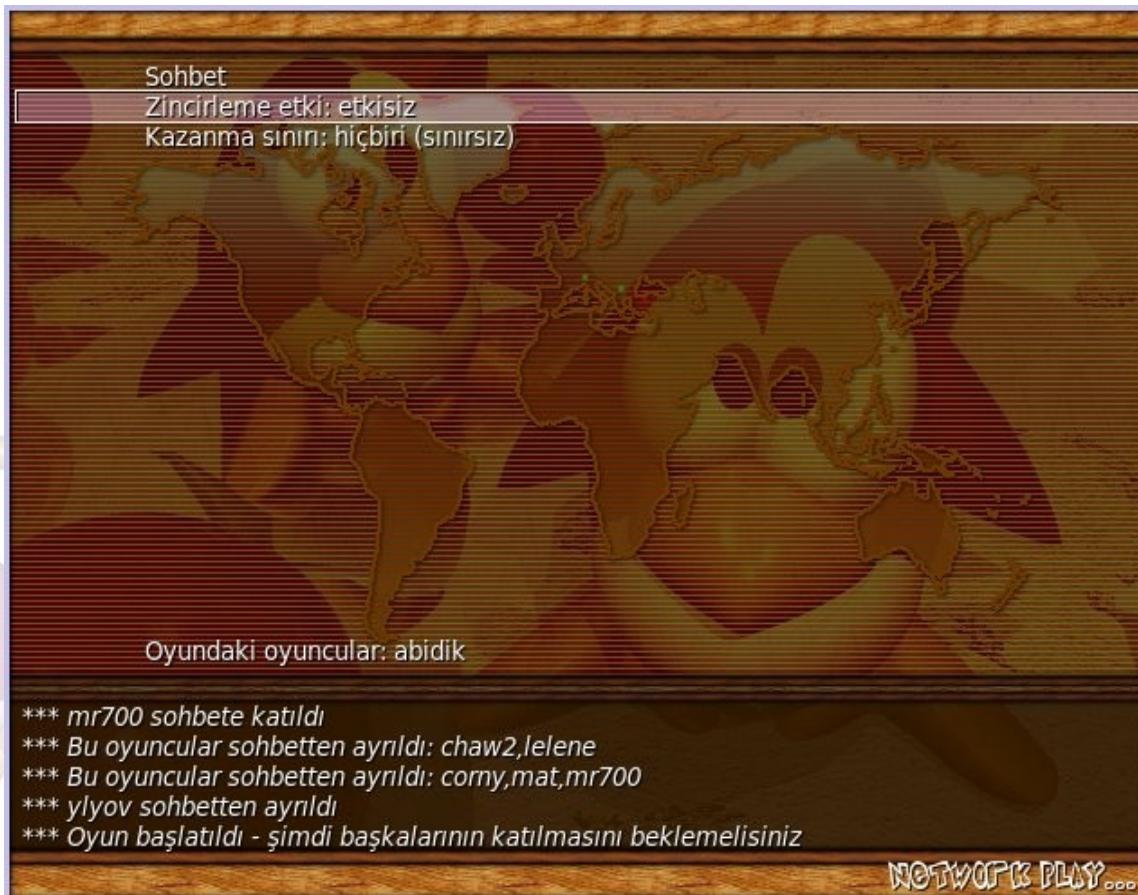
Kendi açığınız oyun için iki seçeneği düzenlemeniz gerekmekte :

• “Zincirleme etki” olsun mu olmasın mı?

• etkin=olsun, etkisiz=olmasın

• Kazanma sınırı seçenekleri :

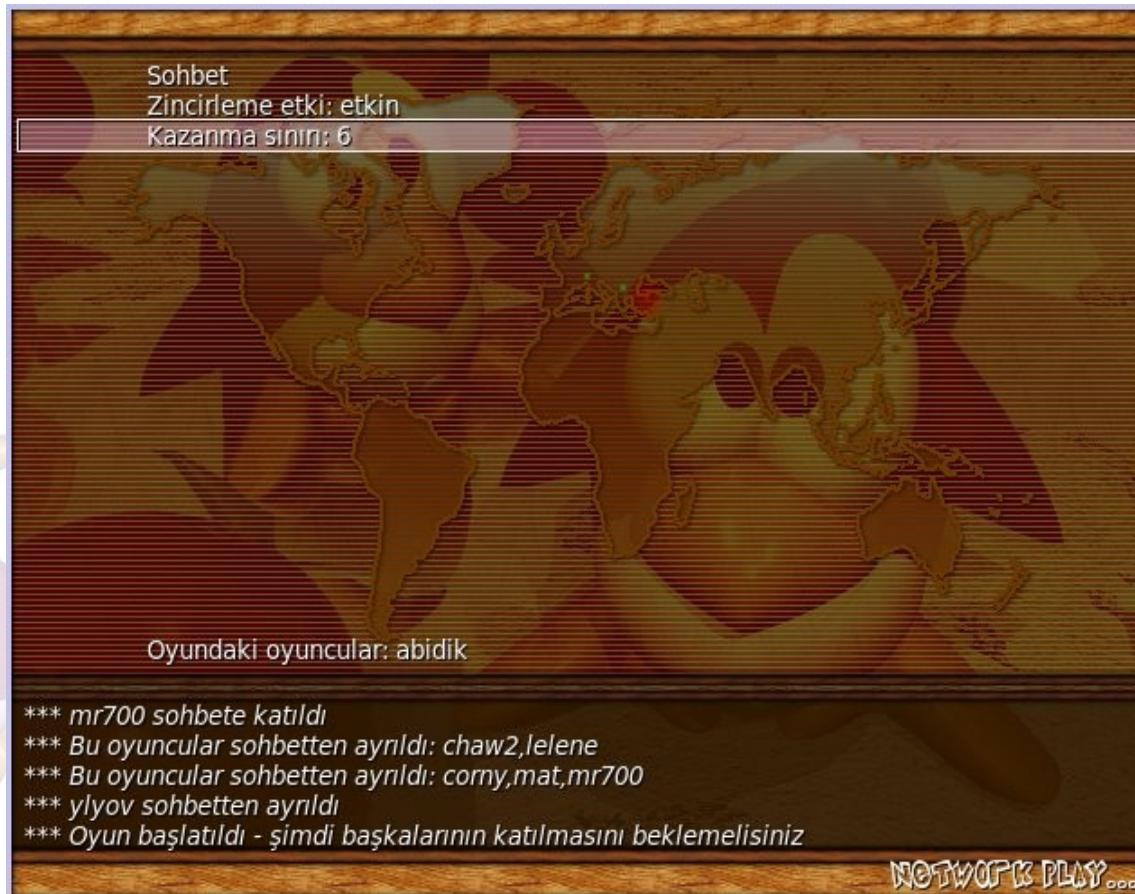
• 3, 6, 10, 20, 50, 100, sınırsız



# Internet Sunucularında...

Örnek :

Aşağıda zincirleme etkili (chain reaction ya kısaca cr) ve 6 kez kazananın galip geleceği bir oyun hazır.  
Oyuna başkalarının katılması için beklemeye başlayın.



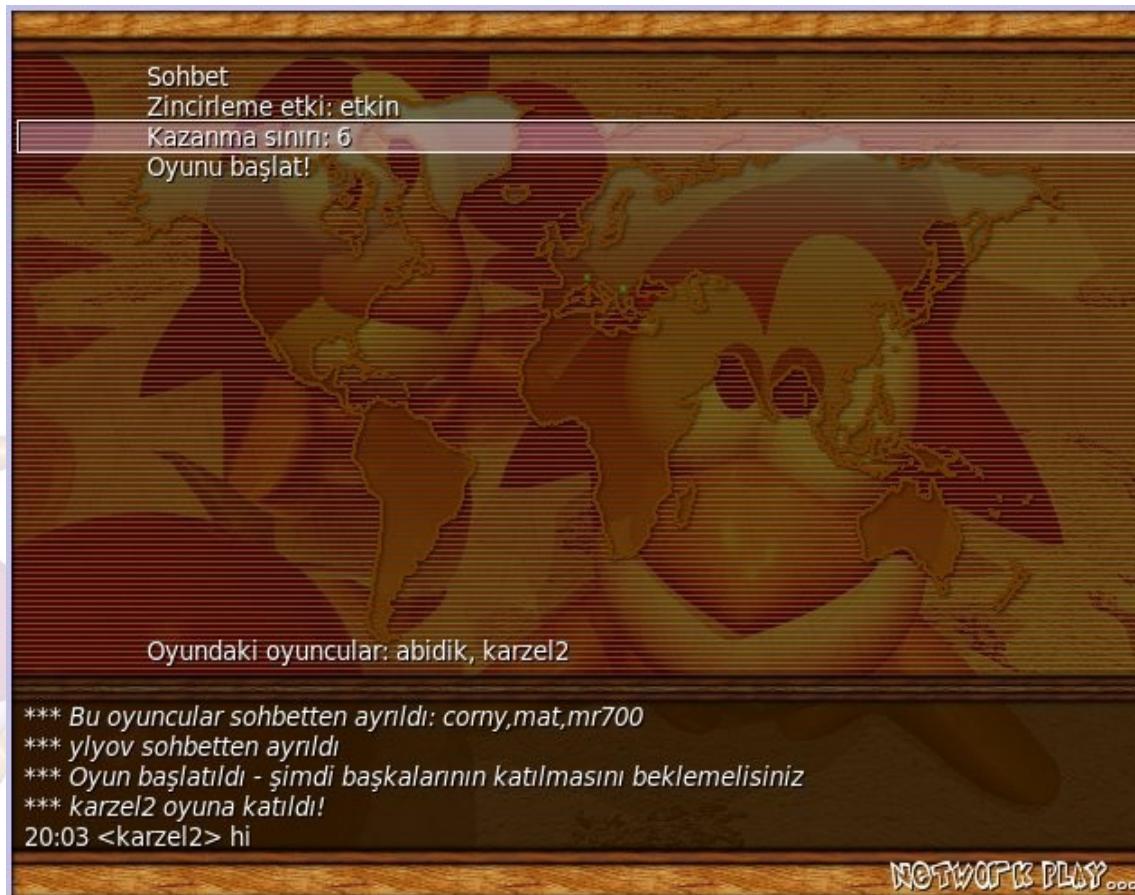
# Internet Sunucularında...

Örnek :

Bir kişi katılır katılmaz “oyunu başlat” seçeneği gözükecektir.

İsterseniz bu seçenek ile oyunu hemen başlatabilirsiniz.

Ya da “sohbet” seçeneği seçiliyken oyuna katılmış kişi ile konuşabilir, başkalarını beklemek isteyip istemediğini sorabilirsiniz.



# Internet Sunucularında...

Örnek :

Dilerseniz oyuncu listeniz 5 kişiyi bulana kadar bekleyebilirsiniz de...  
(çoklu oyunlarda en fazla 5 kişi)

Oyunu başlatmadan önce bir "go?" diye sorup destur almakta her zaman fayda vardır. Adettendir... ;) Belki birisi hazır değildir vs. vs.



# Internet Sunucularında...

Örnek :

Oyun başladığında ortadaki görüntü sizin oyuncunuz.

Aşağıda 4 kişilik bir oyunda, abidik'in kazandığı bir elin görüntüsü var.

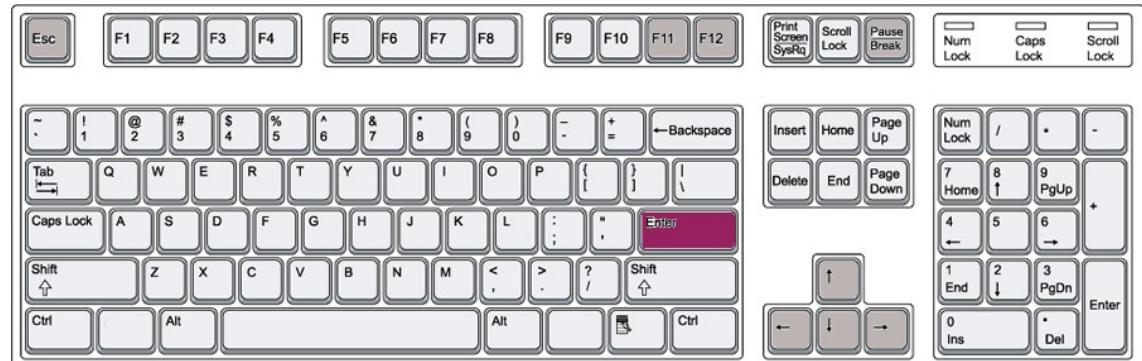


# Tuş Takımından Sevgilerle -2

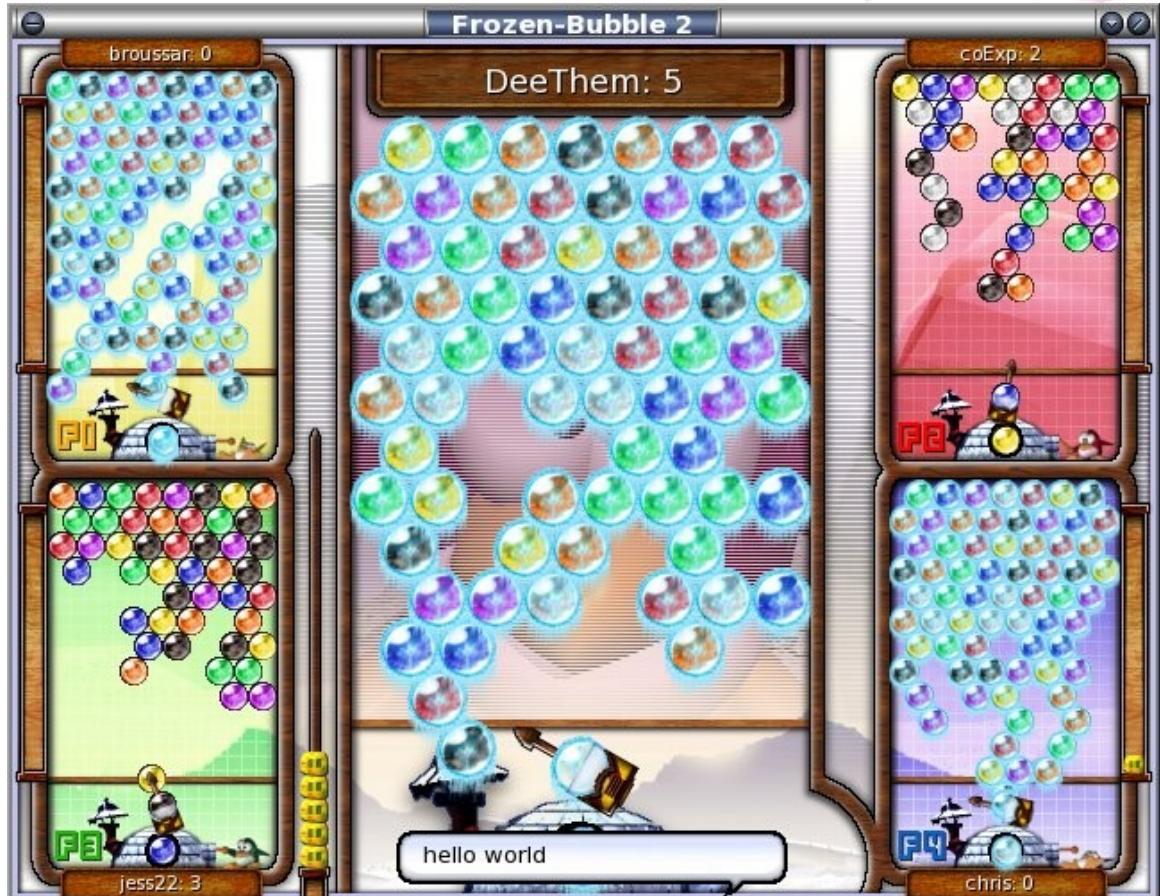


**Yukarı ok : Ateş  
Sağ ok : Sağa dönüş  
Sol ok : Sola dönüş  
Aşağı ok : Ortalama  
F11 : Müziği kapat  
F12 : Müzik ve efektleri kapat  
PAUSE : oyunu durdur  
ESC : çıkış**

**Çoklu oyun sırasında  
“Enter” sohbet**



# Internet Sunucularında...

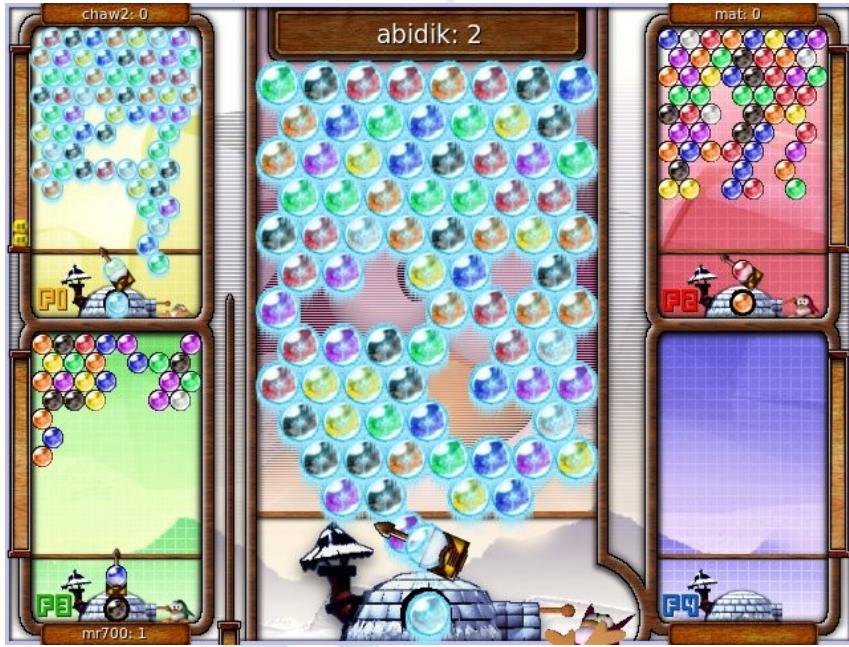


Çoklu oyun sırasında laf yetiştirmek isteyenler, ölmüş olsalar da tek satırlık mesajlar yazabilirler.

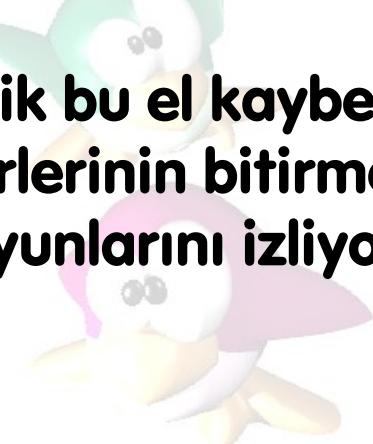
En popüler mesajlar

- ▀ Zzzzzzzzzz
- ▀ Wow
- ▀ sorry, I have to go
- ▀ don't leave

# Abidik'in Maceraları

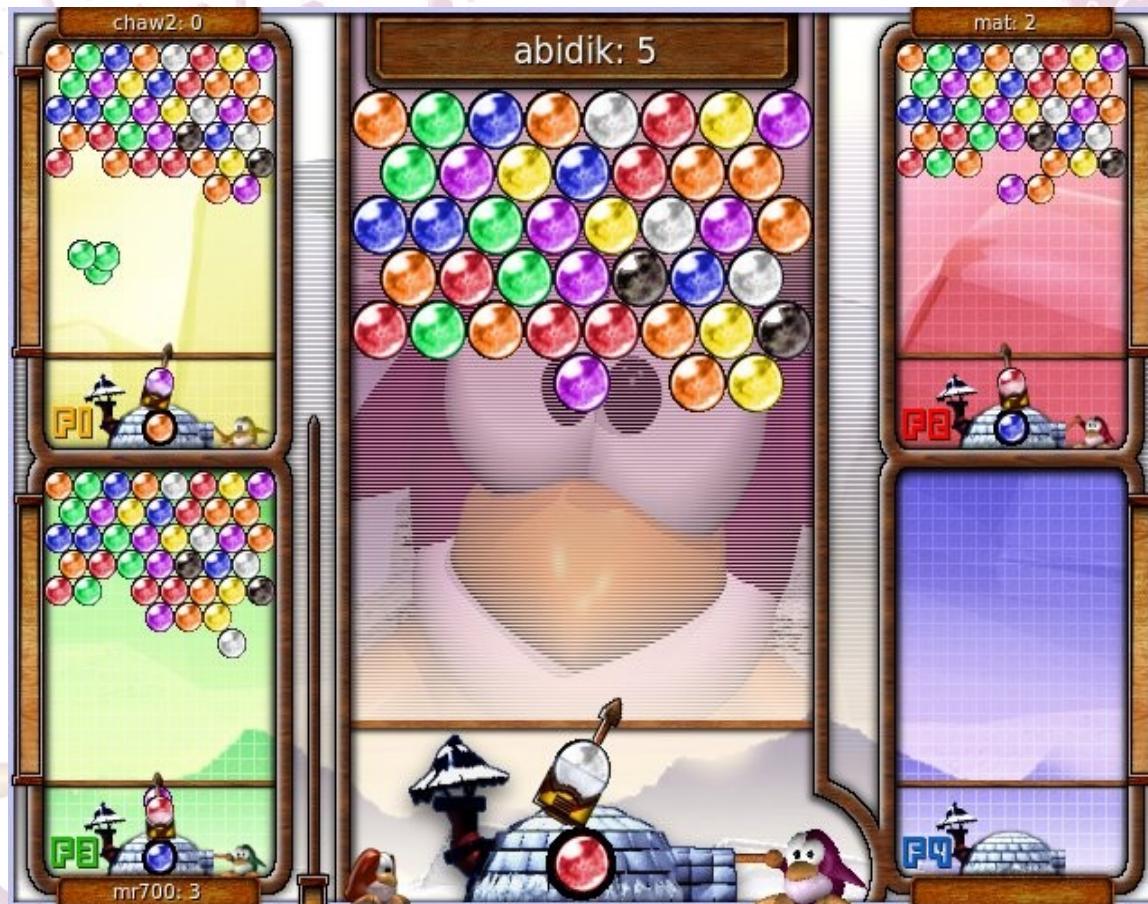


Abidik bu el kaybetmiş,  
diğerlerinin bitirmesini bekliyor  
ve oyunlarını izliyor.



Beklerken sıkılan Abidik... Yazdığı  
mesaj diğer oyuncuların  
pencerelerinde Abidik'in olduğu  
bölümde 5 sn. kadar  
görünecektir.

# Abidik'in Maceraları



Üstteki skor tabelasında da göründüğü üzere, Abidik 5 oyun kazanmış. Eğer bu eli de kazanırsa 6 olacak ve bu oyunu galip olarak bitirecek.

*(Hatırlatma : Başta "6"lik bir oyun açmıştı.)*

# Abidik'in Maceraları



**Abidik'in galip gelmemesi için "mat" isimli oyuncu, Abidik'e saldırımıya karar vermiş ve onu hedeflemiştir.**

# Tuş Takımından Sevgilerle -3



Yukarı ok : Ateş  
Sağ ok : Sağa dönüş  
Sol ok : Sola dönüş  
Aşağı ok : Ortalama  
F11 : Müziği kapat  
F12 : Müzik ve efektleri kapat  
PAUSE : oyunu durdur  
ESC : çıkış

**Çoklu oyun sırasında  
“Enter” sohbet**  
**F1, F2, F3, F4 tuşları belli oyuncuları  
hedef alarak oynamak için kullanılır.  
F10 hedeflemeyi iptal etmek için...**



# Oyuncu Hedefleyerek Oyna(n)mak

## Neden?

Çoklu bir oyunda dengeleri bozmak için kullanılır. Normalde döktüğünüz toplar “tüm oyunculara” yol-su-elektrik (malus top) olarak dönmektedir.

Ancak, sadece bir oyuncuyu hedefleyerek oynadığınızda döktükleriniz sadece o oyuncuya eklenirler. (Sadece ondan küfür yersiniz.)

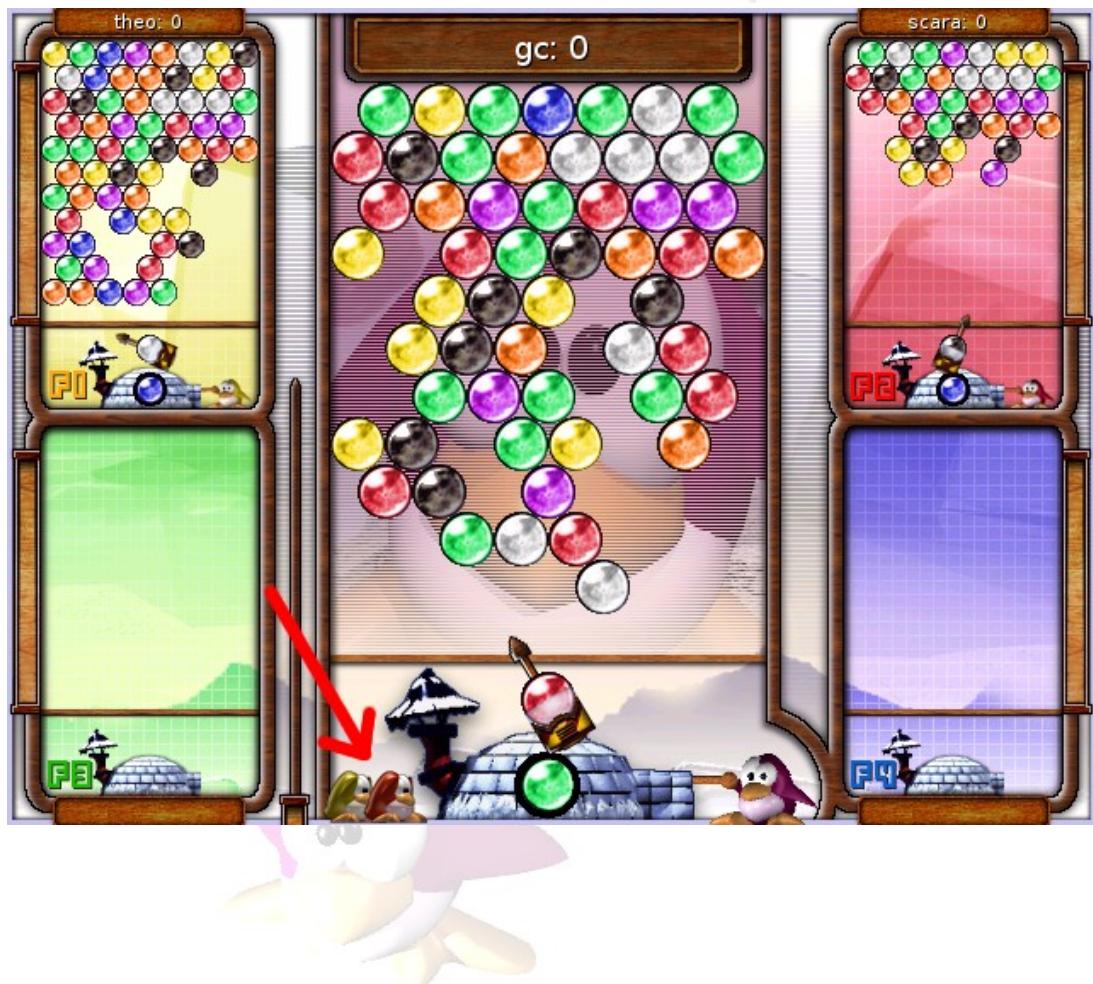


## Tecrübe konuşuyor :

- Hedefleme (targeting) etik değildir, pek sevilmez
- “Bana saldır” diye açık çek vermek olur
- “Targeter” damgası yiyenler sevilmez
- “target” edenler oyunun dengesini bozarlar ama asla kazanan olmazlar

# Oyuncu Hedefleyerek Oyna(n)mak

Nasıl yapılıyor?



Hedefleniyorsunuz : Kendi oyun ekranınızın sol altında herhangi bir penguen resmi çıktığında

Hedefliyorsunuz : Hedeflemek istediğiniz oyuncunun yanında yazılı olan F tuşuna klavyenizde basarak

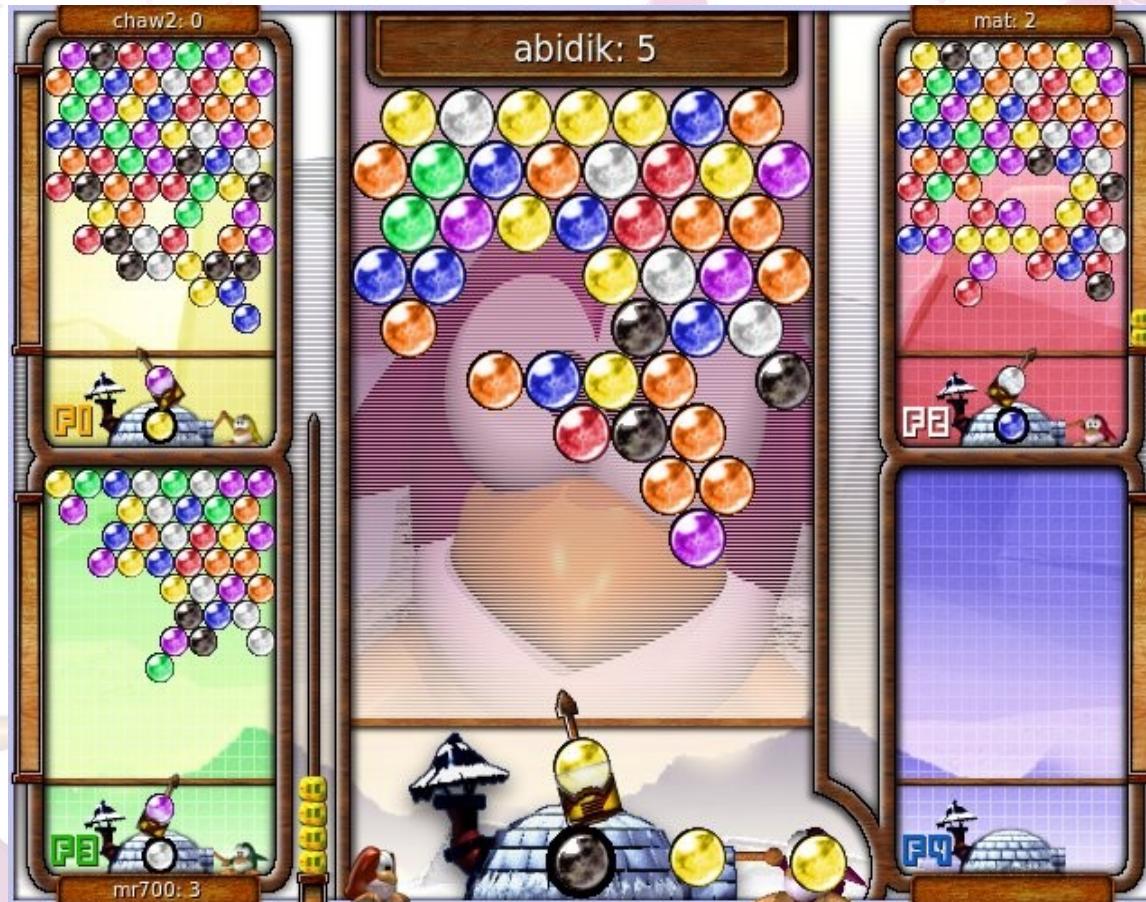
Resimde okla gösterilen iki penguenden sarı olanı scara, kırmızı olanı theo isimli oyuncular. Her ikisi de gc'yi hedefleyerek oynuyorlar.

theo : F1

scara : F2

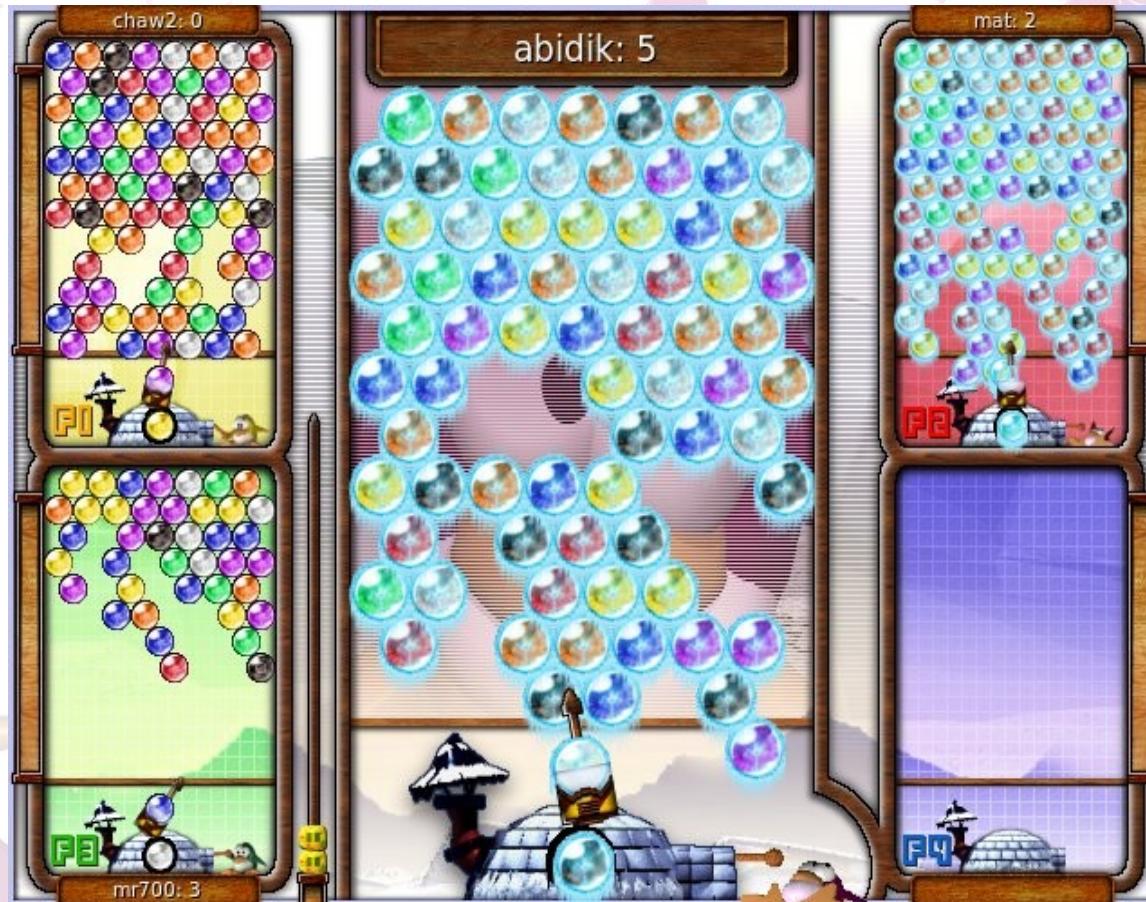
(Hedeflemeyi iptal etmek için F10)

# Abidik'in Maceraları



Abidik kendisine yapılan saldırının altında kalmamış ve o da F2'ye basmış ve böylece mat'i hedeflemiştir. (F2 yazısı bu yüzden beyaza dönüşmüş halde) "Yürü be Abidik!"

# Abidik'in Maceraları



**Mat ile karşılıklı hedeflemeleri sonucu birbirleriyle  
didişmiş, bu arada atı alan mr700 Üsküdar'ı geçmiştir.  
Hedefleyen de hedeflenen de bu eli kaybetmiştir.**

# Abidik'in Maceraları



**Abidik son eli de kazanınca yeniden sunucunun ana odasına geri düşmüştür. Puanlar yukarıda görülmektedir. En büyük Abidik, bizim Abidik'tir!**

# Abidik'in Maceraları



**Sohbet odasına geri dönen Abidik bu kez kendi oyun açmak yerine açılmış bir oyuna eklenmeye karar verir.**

# Abidik'in Maceraları

Başkasının açtığı oyuna katıldığınızda;

▀ oyunun ne zaman başlayacağı,  
▀ zincirleme etkinin açık olup olmayacağı,  
▀ kazanma sınırı  
oyunu açan kişiye kalmıştır. Siz sadece sohbet ederek, onu kendi istediğiniz seçeneklere ikna edebilirsiniz.



# Sunucu Komut Listesi

- |               |   |
|---------------|---|
| /help         | Sunucuda kullanabileceğiniz aşağıdaki komut listesini verir |
| /list         | o sırada sunucuda oynamak için bekleyenleri listeler        |
| /nick <lakap> | takma isim değiştirmek için                                 |
| /server       | bulundığınız sunucunun adını öğrenmek için                  |
| /fs           | oyun penceresinin tüm ekranı kaplaması için                 |
| /me <durum>   | diğer oyunculara o an ne durumda olduğunuzu belirtmek için  |



# Sunucu Komut Listesi (oyun açtığınızda)

/help  
/server  
/fs  
/me <durum>  
/kick <takma ad>

Sunucuda kullanabileceğiniz aşağıdaki komut listesini verir  
bulundığınız sunucunun adını öğrenmek için  
oyun penceresinin tüm ekranı kaplaması için  
diğer oyunculara o an ne durumda olduğunuzu belirtmek için  
**oyunuza katılan birini oyundan çıkarmak için**



# Oyunun ayarları niye uçtu?

2.0 sürümünde kazanma limiti ve zincirleme etkiyi açıp kapatma seçenekleri yok.

2.0 sürümünü kullanan bir oyuncu oyuna dahil olduğunda oyunun tüm ayarları sıfırlanır (zincirleme etki : etkisiz kazanma sınırı : sınırsız)

Oyunu açmış olan kişiye sağ alttaki gibi bir mesaj gelir.



# /kick



Bubble

Açmış olduğunuz oyuna böyle biri katılır ve oyun ayarlarınız resetlenirse

- ▀ “xxxx eski sürüm kullanıyor” diyerek diğer oyuncuları haberdar edin
- ▀ xxx ile konuşarak onu yeni sürüme geçmeye ikna edin ve kendi kendine oyundan çıkmayı akıl etmesini bekleyin
- ▀ ya da diğer oyuncular için sakıncası yoksa hiçbir şey yapmayıp oyunu başlatın
- ▀ veya xxxx oyucusunu kick komutu ile oyundan atın ve ayarlarınızı hemen düzeltin



**xxxx sizseniz, acilen 2.1'e güncellenin.**

# Leavers (oyunu terk edenler)

Yeni sürümde düzeltilemesi beklenen bir bug :

Oyunculardan biri

▀ Oyun kilitlenmesi

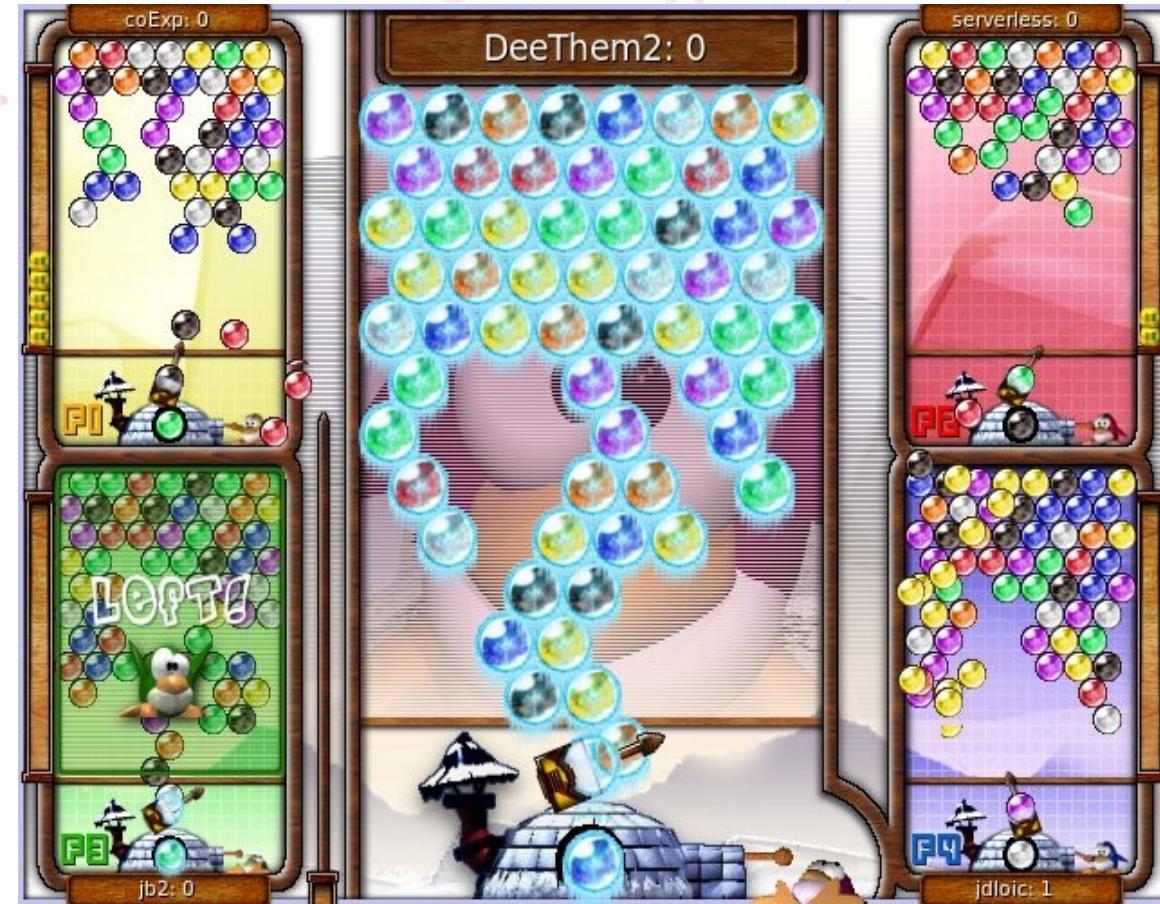
▀ Hattan düşmesi

▀ Sunucuda senkronizasyonun  
kaybedilmesi

▀ Karısı/annesi çağrırdığı için  
gitmesi

▀ Kel keyfinden gitmesi  
durumlarında oyundan çıkıyor.

Ancak bu durumda oyun iptal  
oluyor ve herkes sunucunun  
sohbet odasına düşüyor.



*Keyfinizden çıkmayın, çıkmak zorunda kaldığınızda oyunu kapatmayın.  
Özlüsöz : I hate leavers (terkedenlerden nefret ediyorum)*

# Internet Oyunlarının Jargonu

## Selamlamalar :

hi, hello, ahoy, salut

## Oyun başlamadan :

go?, gogogogo ;),  
wait or go?

## Oyun bittiğinde :

gg (good game),

vgg (very gg),

gr8 (great),

thx (thanks),

cong.s (congratulations),

congratz

## Tepkiler :

wtf (what the fuck), oops,

aaaaa, phew, wow



# Harita

O sırada sunucuda bulunan oyuncular haritada...

<http://hostip.info> adresinde kayıtlı ip bloklarını haritada yeşil yeşil görebilirsiniz.

Kendinizi kırmızı bir nokta olarak görürsünüz. ;)

*Nereden olduğunuzun görünmemesi için  
bkz. "Konsoldan Çalıştırırken -2-*



# Konsoldan Çalıştırırken... -1-



-fullscreen	tam ekran görüntüsüyle başlat
-no-fullscreen	tam ekran görüntüsüyle başlatMA
-no-sound	hiçbir sesi açma
-no-music	sadece müziği açma
-no-sfx	sadece efekt seslerini açma
-playlist <file>	belirli bir dosyada listelenmiş olan tüm müzik dosyalarını müzik dosyan olarak algıla ve çal
-playlist <directory>	belli bir dizindeki müzikleri müzik dosyan olarak algıla ve çal
-slow-machine	yavaş makina moduna gir (bazı animasyonları kapat)
-very-slow-machine	çok yavaş makina moduna gir (neyi kapatabiliyorsan kapat)
-solo	direkt rastgele level'lı tek kişilik oyun aç (-l<#n> parametresi ile level/bölüm numarası verilebilir)
-direct	direkt iki kişilik oyun aç (menüyü es geç)

**Örnek :**

frozen-bubble --no-sound

**ya da**

frozen-bubble –playlist /home/dkamoy/mp3/radyo-eksen

# Konsoldan Çalıştırırken... -2-



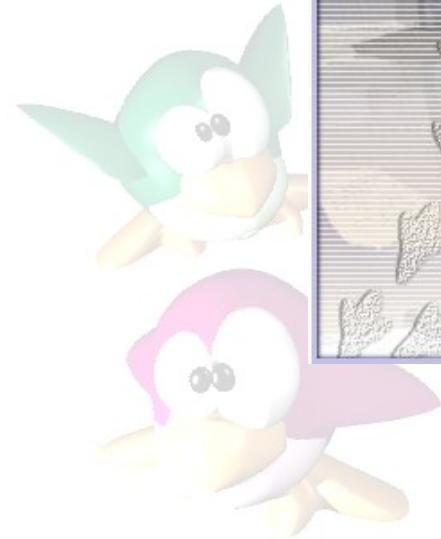
-gameserver <host:port>	direkt bu sunucuya bağlanarak NET/LAN oyunu aç
-level <#n>	tek kişilik oyunlarda belli bir bölümden başlamak için
-levelset<name>	belli bir isimdeki bölüm takımını başlatmak için (kendi hazırladığınız oyun bölümleri için)
-no-time-limit	ateş ederken zaman kısıtlamasını kapat (çocuk modu)
-chain-reaction	zincirleme etki açık (çoklu oyunlara katılırken herkesin bu özelliği kullandığından emin olun)
-player-malus <#n>	iki kişilik oyunlarda soldaki oyuncuya eklenecek toplara n sayıda top daha eklemek için (zalim dünya)
-mp-training-difficulty <#n>	tek kişilik bir alıştırma oyunda (multiplayer training) alttan eklenen topların geliş hızını ayarlamak için (normalde 30(=ortalama 30 saniye), rakam ne kadar azalırsa olursa oyun o kadar zorlaşır)
-colour-blind	renk körleri için özel renkte toplarla oynamak için
-joysticks-info	açılışta bulunan joystick(ler)in özelliklerini listelemek için
-no-echo	ses açıkken, tuşlayacağınız her karakterin dactilo efekti ile seslendirilmesi özelliğini kapatmak için
-my-nick <nick>	çoklu oyunlara, farklı bir kullanıcı adı ile girebilmek için (en fazla 10 karakter, ASCII alfanumerik, artı, tre ve alttan çizgi)
-private	Internet sunucularında bir oyuna girerken haritada görünmemek için

frozen-bubble –level 23

frozen-bubble –player-malus 50

frozen-bubble –my-nick DeeThem --no-sound –colour-blind

# Renk Körleri İçin FB



frozen-bubble –colour-blind

# Dünyanın Dedikodusu ;)

fx, yuyulemon(çin), mcsushi,  
yanka, basti, jordi,  
chaos(gr), loic, cedric(fr),  
Tom, Bill\_Gates, knoppix,  
Lekili , Selim , DeeThem  
mari?

Karı kız düşer mi?  
irc kadar olmasın ama  
İspanyollar azimli ;)  
Karşı-koca aynı anda  
oynayanlara dikkat!

Fransızlar!

+

Alman, İtalyan, Türkler

+

Balkanlar, Rusya, Çin, Kanada



# Kaynaklar

- ▀ <http://www.frozen-bubble.org>
- ▀ <http://www.73lab.com/>
- ▀ [http://en.wikipedia.org/wiki/Frozen\\_Bubble](http://en.wikipedia.org/wiki/Frozen_Bubble)
- ▀ <http://glenn.sanson.free.fr/>
- ▀ <http://svn.pardus.org.tr/pardus/2007/applications/games/frozen-bubble/files/turkish.patch>
- ▀ IRC channel #fb2-en for english, or #fb2-fr for french, on irc.freenode.net
- ▀ <http://www.myalphapicture.com/>
- ▀ <http://www.portakalagaci.com>

# Sorular..?

- Yeter! Acıktık!
- YEMEEEK!



Di End