

QT ile Programlamaya Giriş

Murat Alkan (oceanrat@linuxmail.org)



QT ile Programlamaya Giriş

QT Hakkında Bilgi

- Qt Grafiksel Kullanıcı Arabirimi(GUI) için bir programlama kütüphanesi.
- Qt Trolltech firması tarafından geliştiriliyor.
- Birçok Linux uygulamasında kullanılıyor (KDE gibi).
- Başka sistemlere aktarılabilir (porting)
 (MacOS, BeOS, Solaris, Windows v.b.)
- GPL/QPL lisansını kullanıyor.



Pratik Programlar

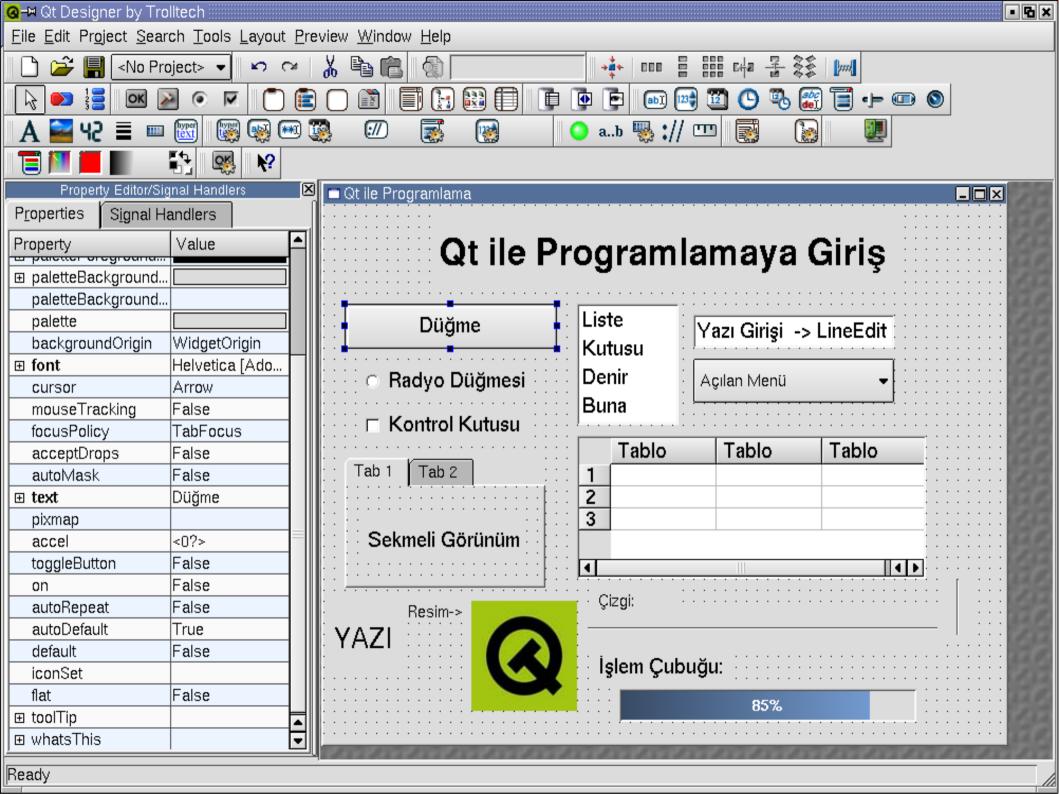
- KDevelop : C/C++ Kodlaması için
- QtDesigner : Grafiksel Düzenleme için



Qt Grafik Birimleri

Genel olarak;

- Düğme->PushButton
- Radyo Düğmesi->RadioButton
- Kontrol Kutusu->Checkbox
- Sekmeli Görünüm->Tabwidget
- Liste Kutusu, Tablo->ListBox, Table
- Yazı Girişi->LineEdit
- Açılır Menü->ComboBox
- Yazı,Resim->Text,Pixmap
- İşlem Çubuğu->ProgressBar
- Çizgi->Line





QtDesigner Dosyalarını C/C++ Kodlarına Çevirme

Header(Başlık) Dosyası için:

uic dosyaadi.ui -o baslik.h

C/C++ Kod Dosyası için:

 uic -impl baslik.h dosyaadi.ui -o dosya.cpp



KDevelop Hakkında Bilgi

- Türkçe desteğine sahiptir.
- Qt Designer gibi dağıtımların yazılım geliştirme paketleriyle gelir.
- Qt Designer v.b. Programlarla uyumludur.
- Örnek Programlar/Şablonlar içerir.

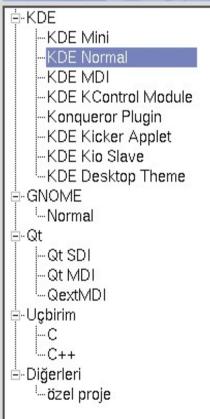


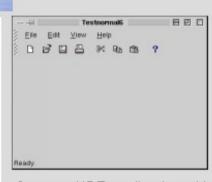
? **&** ×

Uygulamalar



KDevelop Application Wizard

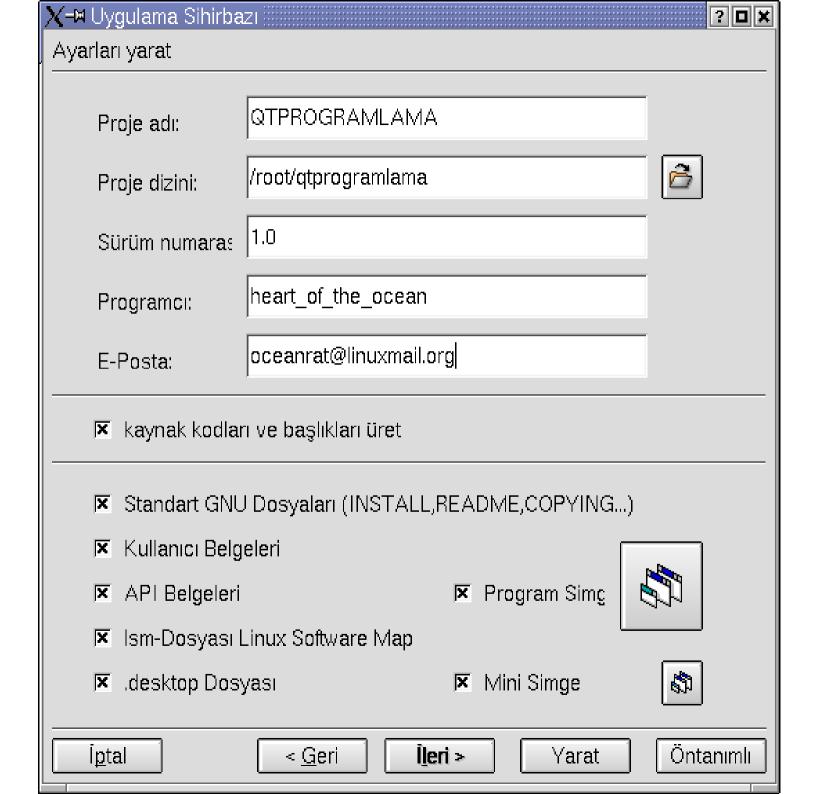


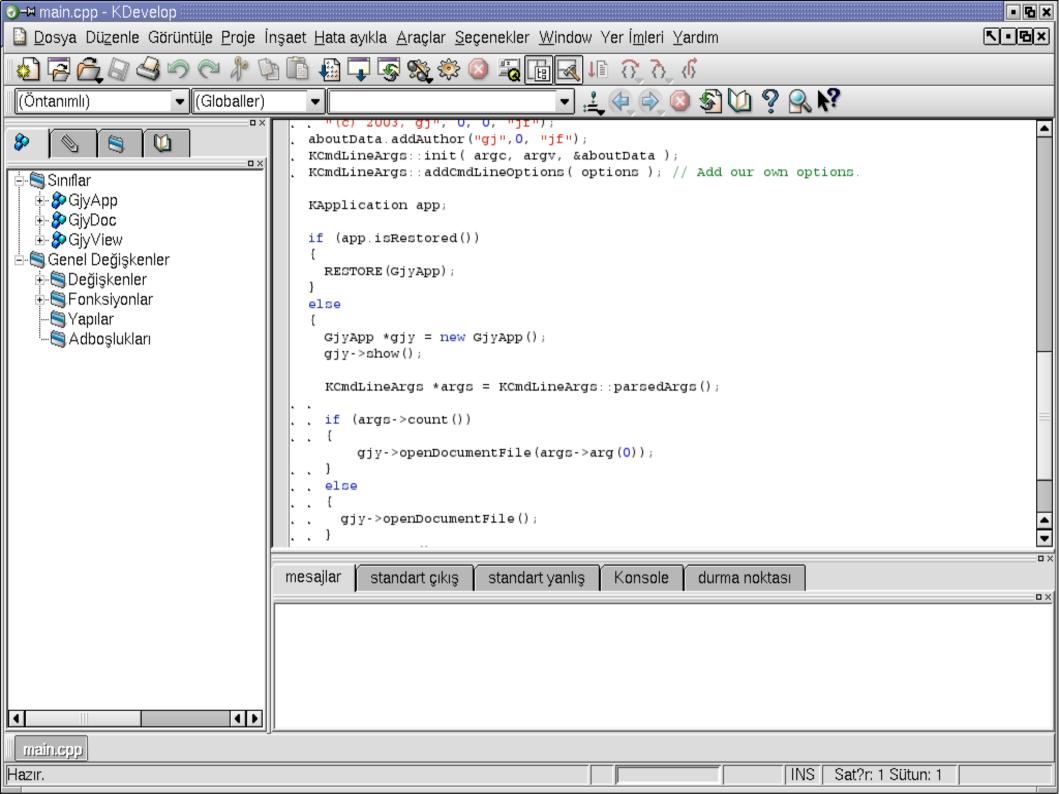














Qt Sinyalleri

Genel Olarak;

- clicked() released() toggled()
- changed() valueChanged() textChanged() selectionChanged()
- Liste/Tablo/Açılır Menü için: clicked(QltemNumber*)
- Slider için: valueChanged(int) sliderMoved(int)



Grafik Birimlerinin Durumları

Genel Olarak: (T= TRUE, F= FALSE)

setDisabled(T/F) setHidden(T/F) setDefault(T/F)

Düğme için:

setFlat(T/F) setAutoDefault(T/F) setOn(T/F)

Radyo/Kontrol Kutusu için:

setChecked(T/F)



Liste için:

setLineWidth(int)
 setCurrentItem(ItemNumber)
 setSelectionModer(type)

Yazı Girişi(LineEdit) için:

setEchoMode(NORMAL/PASSWORD)
 setLineWidth(int) setReadOnly(T/F)
 setEdited(T/F)



Sinyalleri Slotlara Bağlama

connect(PushButton11, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(hakkinda()));

komutunu kullanabilirsiniz.

Örnek: Açılır Menü-ComboBox connect(GonderDugmesi, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(gonder()); void Form1::gonder() { if (AcilirMenu->currentItem(3)){ sehir=ankara; } şeklinde yada;

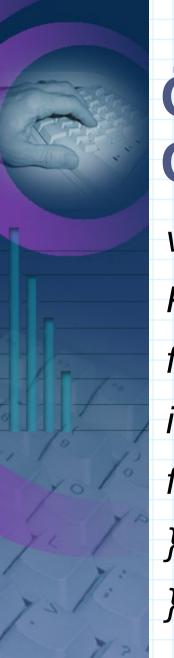
sehir=ankara;

if (AcilirMenu->currentText("Ankara")){



Örnek: Yazı Girişi-LineEdit

```
void Form1::giris() {
  QString sifre;
  sifre=YaziGirisi->text();
  qWarning("sifreniz"+sifre);
}
```



Örnek: Kontrol Kutusu – CheckBox

```
void Form1::gonder() {
FILE *fp;
fp=fopen("yenidosya.conf","w");
if (KontrolKutusu->isChecked()){
fprintf(fp,"Bu ekrani bir daha gosterme");
```

Yeni bir pencere açmak

Genel isim *yenipencere = new Genel isim(); yenipencere->show(); Örnek;

#include "seminerview.h"

Form1 *seminer = new Form1(); seminer->show();



QString Kullanımı

Qstring buffer; buffer=DosyaAdi->text(); buffer.append(".ZIP"); qWarning(buffer);



QString Kullanımı

```
QString output;
int yuzdeorani;
if(output.contains("Yüzde:")){
sscanf("Yüzde:%d", &yuzdeorani);
islemcubugu->setValue(yuzdeorani);
}
```



Örnek Arama Motoru Kullanımı

```
QString
adres="http://www.google.com/query=";
adres.append(aranacaklar->text());
adres.append("?highlight=yes");
yada;
adres="http://www.google.com/query="+arana
```

caklar->text()+"?highlight=yes";