



Burak USGURLU burak@verius.net

# Akış

- İhtiyacımız
- Yöntemler
  - Native
  - Dönüştürmeli
  - Web Tabanlı
- Sonuç
- [Sencha Touch Kitchen Sink]
- Sorular

# İhtiyacımız

- Web tabanlı bir uygulamamız var.
  - CakePHP + MySQL
  - Sağlık bilgi sistemi.
- Kullanıcıların (doktorların) tablet üzerinden veri girişi ve sorgulaması yapmasına ihtiyacımız var.
  - iPad mi yoksa Andorid mi?
  - Neden her ikisi de olmasın ki?
  - Neden hepsi olmasın ki?
    - iOS [iPhone/iPad] (%16.7)
    - Android (%25.5)
    - Symbian OS (%36.6)
    - BlackBerry OS (%14.8)
    - Windows Mobile (%4.2) (Tamam, çok da zorlamaya gerek yok...)
      Kaynak: http://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Mobile\_operating\_system&oldid=420846849

### Yöntemler

**Native** 



Dönüştürmeli

ve/veya

Web Tabanlı

### Yöntemler: Native

- Geliştirmek istediğiniz her ortam için farklı bir dil, API ve SDK.
- Her ortam için ayrı bir cihaz zorunlu.
- iOS: MacOS X bilgisayar, Objective C, iOS SDK, iOS Developer Program'e Üyelik (99\$)
- Android: Java, Android SDK. (Android Market'e üyelik 25\$)
- Uygulamanız tam anlamıyla o platforma özgü oluyor. Sunduğu tüm olanaklardan faydalanıyorsunuz.

# Yöntemler: Dönüştürmeli

#### Dönüştürmeli ne demek?

- Bir araç / framework vasıtasıyla.
- Native olandan farklı bir dil kullanarak.
- Framework'ün sunduğu API aracılığıyla Native API'ye ulaşma.
- Yazdığınız kodun tamamı veya bir kısmının native koda dönüştürülerek paketlenmesi.







## Yöntemler: Dönüştürmeli

- Appcelerator Titanium (iOS ve Android)
  - HTML, CSS, Javascript, [Ruby, Python]



- Kod hedeflenen platform için dönüştürülerek derleniyor. Sonuçta oluşan kod o platform için native oluyor. Arayüzler native.
- Kullanılan kodlar tüm platformlar için her zaman ortak olmayabiliyor.
- iOS için halen bir Mac'e sahip olmak gerekiyor...
- PhoneGap (6 farklı platform)
  - HTML, CSS, Javascript



Phone **Gap** 

- Kodunuz bir web tarayıcısı içerisinde çalışıyor. Javascript ile Native API'lere çağrı yapabiliyorsunuz.
- Arayüzler sizin tasarladığınız gibi oluyor.
- Rhomobile (ruby), [Corona (lua) (özgür yazılım değil)]
  - Oyun ağırlıklı geliştirmeye yönelik başka çözümlerde var...

# Native – Dönüştürmeli Karşılaştırma Native Dönüştürmeli

- Daha hızlı.
- Her platform için ayrı kod yazmak gerekiyor.
- Görece pahalı.

- Native kadar hızlı çalışması beklenemez.
- Yazılan kodda her platform için ufak değişiklikler gerekiyor.
- Uyum ve izin sorunları olabilir.

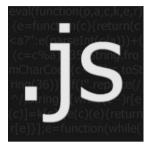
## Yöntemler: Web Tabanlı

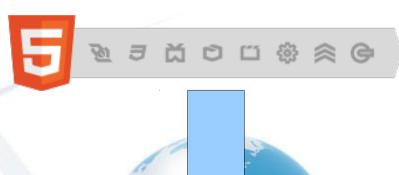
#### Web Tabanlı ne demek?

- "Dokunulabilir" cihazlar için özelleşmiş çatılar kullanmak.
- Web için geliştirme yapanlar için çok tanıdık isimler.
- Çatılar HTML5, Javascript, CSS3 kullanıyor.
- Uygulamanız web sunucusunda barınıyor, tarayıcıda çalışıyor.

Bildiğimiz web sitesi!

 Cihazda tarayıcının ulaşamadığı bir kaynağa ulaşmak mümkün değil...







## Yöntemler: Web Tabanlı

- JQuery Mobile (8 farklı platform) (Alpha)
  - JQuery ve JQuery UI temeline dayanıyor.
  - JQuery projesinin bir parçası.



- JQTouch (Beta)
  - JQuery için bir plugin.



- Sencha firmasından kişiler geliştiriyor.
- Sencha Touch (3 farklı platform) Sencha Touch
  - ExtJS'ciler için tanıdık bir platform.
  - Data entegrasyonu içinde geliyor. Uygulamanızın modellerini ve ilişkilerini oluşturabiliyorsunuz.

# Sonuç

- Uygulamamızı herhangi bir aracı (market/store) ile satma ihtiyacımız yok.
- Cihazların uç düzeyde sağladığı özellikleri kullanma ihtiyacımız yok.
- Amaç zaten var olan bir web uygulamasını sadece "dokunulabilen" cihazlarda kullanmaktı.
- Web tabanlı çözümlerin hepsi benzer işlevsel ve görsel performansı sağlıyor.
- Uygulamamız veri yoğun; dolayısıyla tercihimizi, model'lerimizi kolayca aktarma fikri yönlendirdi.
- Sencha Touch'ı seçtik.

## Teşekkürler

burak@verius.net