

Nesneler ve Sınıflar

Linux'ta PHP ile Özgür Yazılım Geliştirme

Linux Yaz Kampı 2012

Nesneler ve Sınıflar

- ✦ “class” anahtar kelimesi ile tanımlanırlar.
- ✦ İsimlendirmede harfler, rakamlar, _ (alt çizgi) kullanılır.
- ✦ Özellikler (property) ve yöntemler (method) içerir.

Görünürlük

- ✦ public
- ✦ private
- ✦ protected

Kurucu ve yıkıcılar

- ✧ `__construct`
- ✧ `__destruct`

Sabitler, “static” ve “final”

- ✦ `const SABIT_DEGER = 1;`
- ✦ `public static $degisken = “ornek”;`
- ✦ `public static function ornek();`
- ✦ `final public function ornek();`

Kalıtım, Denetleme ve Klonlama

- ✧ class A extends B
- ✧ instance of
- ✧ clone

Sihirli yöntemler

- ✧ `__get` ve `__set`
- ✧ `__call` ve `__callStatic`
- ✧ `__isset` ve `__unset`
- ✧ `__sleep` ve `__wakeup`
- ✧ `__toString`
- ✧ `__invoke`
- ✧ `__set_state`
- ✧ `__clone`

Arayüz (interface) sınıflar

- ✦ interface iArayuz
- ✦ “extends” ile genişletilir.
- ✦ “implements” ile kullanılır.

Soyut (abstract) sınıflar

- abstract class SoyutSinif

İstisnalar (exceptions)

- ✦ try
- ✦ catch
- ✦ throw
- ✦ Exception sınıfı

İsim uzayları (namespaces)

- ✦ `namespace isim\uzayi;`
- ✦ `$a = new \isim\uzayi\Ornek;`