

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**LEONARDO NACAGAWA SILVA. RA: 01221176**

**PROJETO INDIVIDUAL – MINECRAFT**

**SÃO PAULO-SP**

**2022**

## Sumário:

1 .....	Capa
2 .....	Sumário
3 .....	Contexto
3 .....	Objetivo
3 .....	Justificativa
3 .....	Escopo
4 .....	Marcos do projeto
4 .....	Premissas e restrições
4 .....	Sustentação

## Contexto:

O Minecraft foi um dos primeiros jogos que eu pude perceber que conseguia me prender em frente a televisão durante bastante tempo sem eu enjoar. Ele foi essencial na minha vida durante parte da minha infância e pré-adolescência.

## Objetivo:

O meu principal objetivo com esse projeto é mostrar para as pessoas que não conhecem o Minecraft a grandiosidade desse jogo, e como ele marcou e continua marcando uma geração de jogadores. Quero poder fazer as pessoas olharem meu site e sentirem vontade de ir jogar e sentirem o que eu sinto jogando. Esse site é destinado a todos os fãs do jogo e pessoas que querem descobrir mais sobre ele.

## Justificativa:

Escolhi o Minecraft para ser o meu tema pois eu queria escolher algo que conseguiu me marcar e que ainda está presente na minha vida, e acho que nada melhor do que o melhor jogo que eu já joguei na minha vida. Outro fator relacionado a escolha é que ele me traz boas lembranças de um período da minha vida que eu sinto muita falta que é o final da minha infância e começo da pré-adolescência.

## Escopo:

A partir do tema escolhido, eu organizo o meu Product Backlog na minha ferramenta de gestão e começo a preparar a documentação e o banco de dados. Em sequência começo o meu site e as suas funcionalidades. Após o término das funcionalidades o foco passar a ser da implementação de estilização e preparação da apresentação. Finalizando com uma apresentação no dia 08/06/2022.

## Marcos do projeto:

07/05/2022 – Definição do tema

08/05/2022 – Planejamento do projeto no Trello

10/05/2022 – Planejamento da modelagem de dados

06/06/2022 – Últimas alterações feitas no projeto

08/06/2022 – Apresentação do projeto

## Premissas e restrições:

- Disponibilização de internet para funcionamento do site
- O notebook deverá ter pelo menos 4gb de RAM para o site rodar sem problemas

## Sustentação:

- Internet disponível a todo momento
- Suporte 24 horas em caso de problemas

