1. CRPG-Book-Chinese

《The CRPG Book》的中文版,翻译正在进行中。

为了降低参与翻译的技术门槛,本项目使用 MS Word 和 坚果云 进行创作,使用微信群和 Trello 进行通讯协作。

这里只是项目文件的备份,最新进展及章节连载请关注 中文版官网

2. 愿景

- 目前 The CRPG Book 的翻译项目已经不算罕见,但罕有全本译本流传,我们则致力于完整翻译当前第一版,向华人传播严肃的游戏文化;并加入上干条科普性注释,降低阅读门坎的同时提升其教育价值。
- 本项目符合原作者的 CC BY-NC 4.0 许可协议,但暂无原作者对出版发行的授权。我将在合适的时间联系原作者争取授权翻译并出版。
- 此项目非盈利,即使我计划将此书交予中文出版商出版,按照原作者的惯例,销售所得将会捐赠给慈善机构。
 - 中文出版商包含中国大陆境内、港澳台地区,及东南亚华人区 (按照优先顺序排列)
 - 正在寻求对口的出版行业人士的帮助,请相关人士联系 contact@crpgbook.cn
- 这是一本原著长达五百多页的书籍,一个人的力量实在有限,如果您想贡献自己的一份力量, 请联系 contact@crpgbook.cn
 - 要求您必须掌握下列条件:每周能抽出一定的时间进行翻译工作,比如每周翻译两页; Microsoft Word 的使用方法; 良好的英语阅读和翻译能力;
 - 如果您在具备上述基本技能的同时,还具备如下技能之一,将会被赋予特殊的职责: 熟练 地使用 InDesign 等进行图书排版; 有丰富的 RPG 游戏经历或者相关背景知识; 有较好的 中文文学素养
 - 请在联系我的时候提供能证明相关技能的材料,例如简历、相关成果等
 - 参与文本创作的且按照进度完成工作的成员将会出现在作者列表中,其余(排版、顾问等)将会出现在鸣谢名单中。

3. 参与创作须知

请参见 写作须知.pdf

请一定在动手前仔细阅读!!!

4. 项目进度

2020.11.5:

- 小黑盒连载开始
- 和 rct 达成初步合作

2020.10.27:

• 游研社连载开始

2020.10.21:

成员增加至6人

2020.10.12:

- 成员增加至5人
- 与 rct 接触, 探讨合作意向

2020.10.8:

● b站"柚Game"频道开始连载

2020.10.3:

- 完成翻译前两章
- 官网开始连载

2020.8.1:

- 项目组已有 4 人, 决定边阅读边翻译的流水线工作模式;
- 创建了主文档并设定了部分格式;开始翻译 Introduction,同时也敲定了部分文档格式。

2020.7.29:

- 项目确定近期规划: 先翻译小部分然后尽早联系原作者写上出版授权以及出版社;
- 确定技术路线: 先使用 MS Word 撰写之后使用InDesign (暂定)等排版软件制作电子版成书;
 使用坚果云做文件同步;
- 开始与阿里云客户经理沟通建站事宜,尝试使用阿里云速成美站业务;最终决定使用WordPress.com 完成网站搭建,网站原型正式上线。

2020.7.28: 项目正式开始:有了明确的发展规划,开始阅读原著,开始系统性学习LaTeX排版,开始寻求出版行业的小伙伴的帮助。

2019.5.18: 萌生想法, 计划开始阅读原著 (2020.7.28补充: 其实鸽了很久)

5. 版权声明



原作品由 Felipe Pepe 采用知识共享署名-非商业性使用 4.0 国际许可协议进行许可。



本作品由 Quan Fan 采用知识共享署名-非商业性使用 4.0 国际许可协议进行许可。