本日の内容

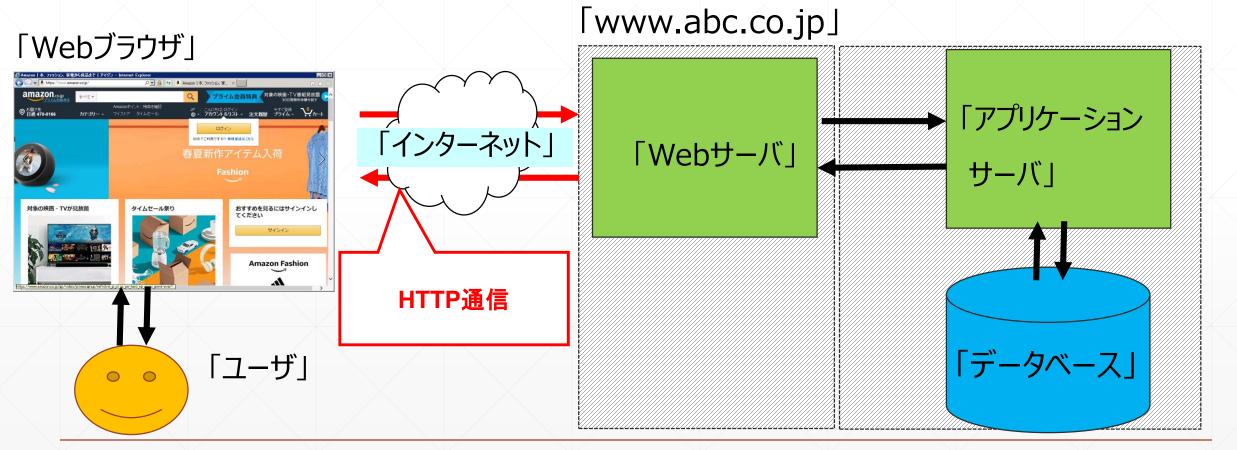
Webアプリケーションの基本知識を学ぶ

- → ブラウザからHTTP通信をして、インターネットを介して、サーバ側の処理にrequestし 結果がresponseとして返却表示されるまでの基本的な流れを学びます。
 - ※一般的となっているWEBシステムの基礎の基礎です。 しっかり学んでモノにすること!!

Webアプリケーションの仕組み

・基本的な構成要素は、WEB三層と呼ばれる

「Webブラウザ」/「Webサーバ」 /「アプリケーションサーバ」「データベース」 の連携によって動作する。



それぞれの役割

·Webブラウザ

・・・ユーザーインターフェイスの提供。WWWの仕組みを利用。URLを指定して遷移する。

Webサーバ

・・・ Webブラウザとの通信。静的コンテンツ(HTMLファイル・画像・XML)の提供。

・アプリケーションサーバ

・・・ 動的コンテンツ(アプリケーションの処理によって作成)の提供。

・データベース

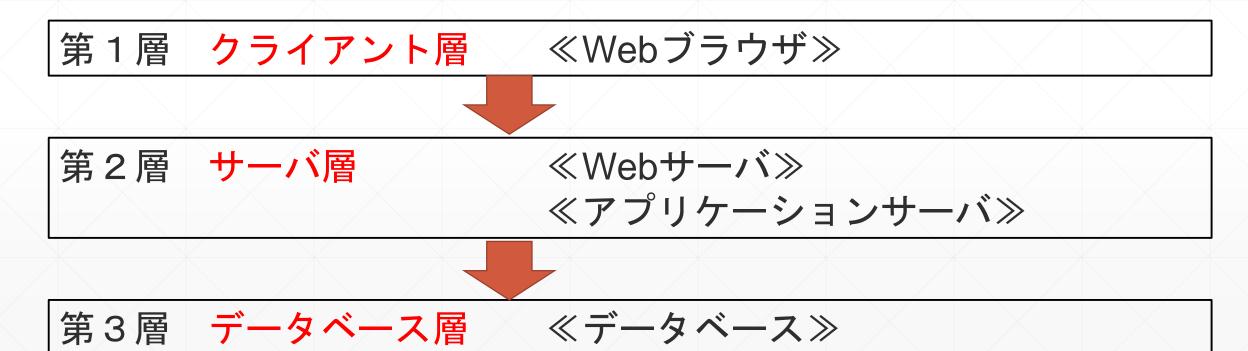
・・・ アプリケーションに必要な情報の格納提供。一元管理する。

Webアプリケーションの階層構造

・ 多層モデル

Webアプリケーションは、1台のサーバ機、ひとつのソフトウエアだけで構成しない。

複数のサーバ機とソフトウエアの組み合わせによって、提供される。 = 多層モデル

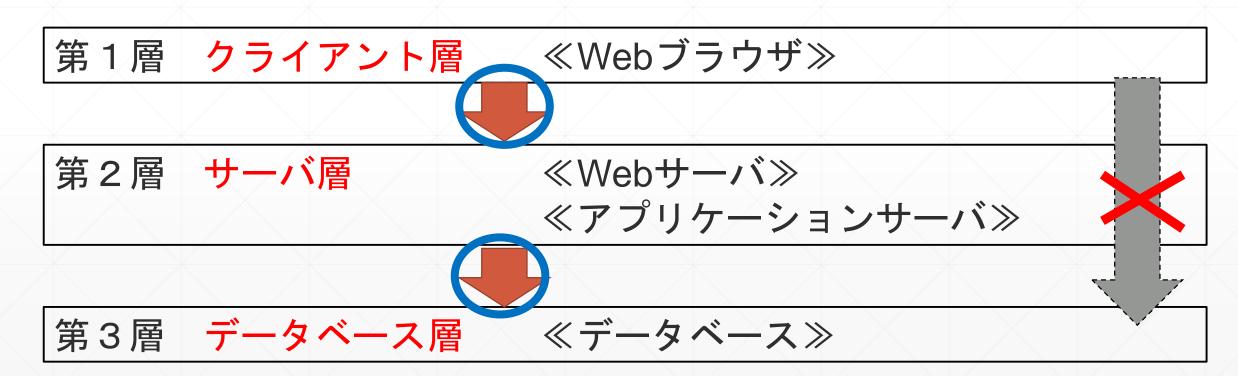


多層モデルの特徴

・多層モデルの特徴

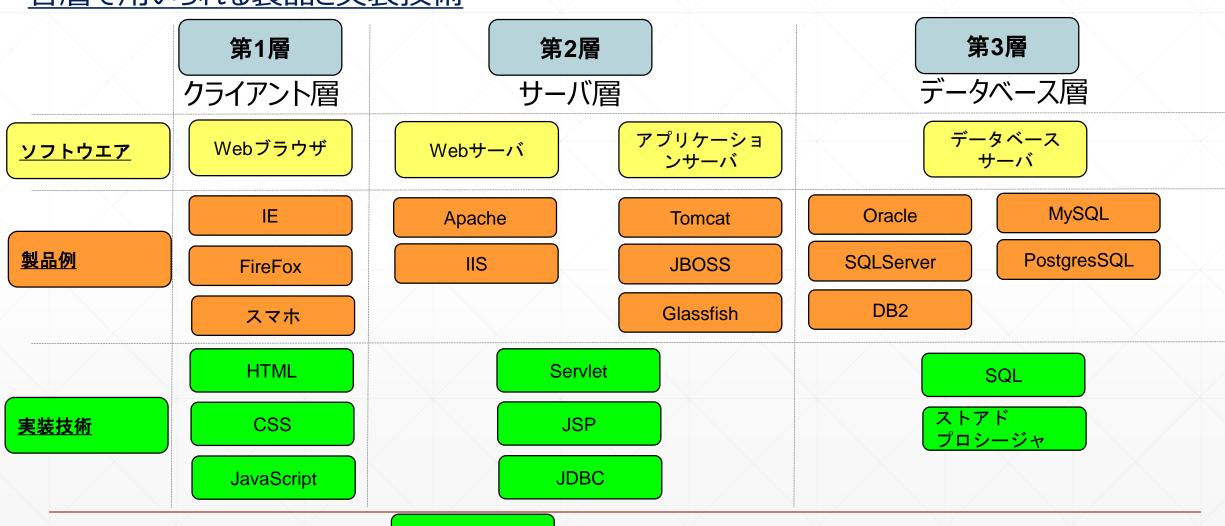
各層のソフトウエアは、隣り合う層としか通信をしない。

例)Webブラウザは直接データベースにアクセスできない。



ソフトウエアとテクノロジー

・各層で用いられる製品と実装技術



PHP

Webアプリケーションの実装技術

- HTML(HyperText Markup Language)
 - ・・・ Webブラウザ上に文書を表示するために用いられる言語。
- Servlet(Java Servlet)
 - ・・・ Webサーバを介して、Webブラウザと通信を行うためのJava API。
- JSP(JavaServer Pages)
 - ・・・ Java言語を用いて、動的にHTML文書を構築するために用いられるJava API。
- JDBC(Java Database Connectivity)
 - ・・・ JavaアプリケーションからデータベースサーバにアクセスするためのAPI。

Webアプリケーションのメリット・デメリット

・メリット

- ・・・ クライアント層が軽量。OSに標準にインストール済みのWebブラウザを利用する。
 - -- クライアントを別途作る必要がない。
 - -- クライアントのバージョンアップにかかる費用が必要がない。サーバ側の変更のみ。

- ·・・ クライアントのアーキテクチャを選ばない。
 - -- 異なるOS、異なる端末であっても、ほぼ共通の内容が提供できる。
 - -- 同じ投資で、より幅広いユーザーに利用してもらえる。

Webアプリケーションのメリット・デメリット

・デメリット

- ・・・サーバに負荷が集中する構造。
 - -- サーバに負荷がかかる場合がある。
 - -- コンシューマ向けサービスだと事前に想定していた以上のアクセスがある場合がある。

- ·・・ ユーザーインターフェースが使いにくい。
 - -- リッチなWindowsアプリの画面に比べて、プア(貧しい)な画面構成となる。
 - -- 近年はAjaxの登場を契機に、JavaScriptでリッチな画面にありつつある。

Webアプリケーションの進化

·<u>リッチクライアント化</u>

- · · · Ajax(Asynchronous Javascpript And Xml)。
 - -- jQueryなどを用いてブラウザ上の表現力や操作性を向上する技術。
 - -- Googleが火付け役
- · · · JSON(JavaScript Object Notation)。
 - -- jQueryなどを用いてhtml文書とは違う構造のテキストを受け渡しする技術。
 - -- 非同期処理などを実現する。
- · · · REST(REpresentational State Transfer)。
 - -- Webサービスの設計モデルです。RESTなWebサービスは、そのサービスの URIにHTTPメソッドでアクセスすることでデータの送受信を行う。

デザインパターンの適用

- ・デザインパターンとは
 - Webアプリケーションの開発にて使う開発言語(java、C#、PHP)は、 オブジェクト指向である。クラスとして機能のまとまりを定義して再利用性を高めている。 デザインパターンは、オブジェクト指向プログラミングにおいて、ベストプラクティスを集めたもの。
 - 「オブジェクト指向における再利用のためのデザインパターン」(1995年出版) 俗にいうGoF本
 - -生産性/信頼性/再利用性の高いクラス設計をするために、参考にする。

フレームワークの使用(1)

- ・フレームワークとは
 - フレームワーク内にある半完成品の機能を利用して、より早く品質の良い開発ができる。
 - ※オブジェクト指向の再利用性の恩恵
 - よく利用する機能(クラス/ライブラリ/モジュール/API)をまとめたモジュールファイル(.jar)
 - そのまま利用できる主要部分の雛形(テンプレート)
 - 開発者が機能を追加するための使用や規約

【フレームワークを取り込む時の注意】

OSSのフレームワークが多く、ソースが公開されてはいるが、ノウハウの蓄積ができない

また、余分なロジックが入っている場合があるので、セキュリティ上好ましくないケースがある

フレームワークの使用(2)

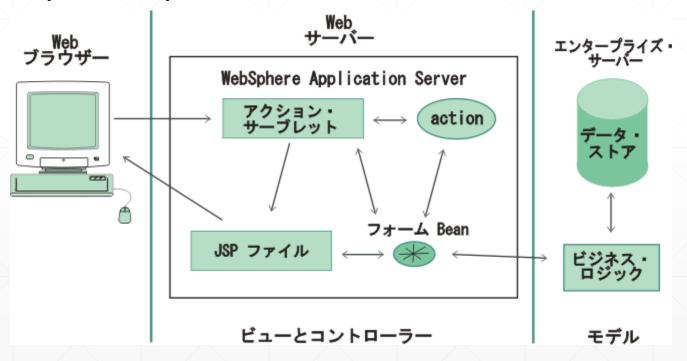
代表的なフレームワーク	概要	特徴
Spring Framwork	・軽量フレームワーク・採用しているプロジェクトが多い・データベースアクセス、トランザクションなどのフレームワークの集合体・オープンソース(OSS)	さまざまな機能がある代表的な機能は、設定ファイルから クラスを呼び出せる DI(依存性注入) AOP(アスペクト指向プログラミング)
Java EE	Java標準フレームワーク全部乗せ大規模向けただし、仕様の変更が多い	 Servlet、EJB、JSPなど各種Java APIを 網羅したフルスタックフレームワーク Oracle社のサポートが受けられる
Apache Struts	 MVC(モデル・ビュー・コントロール)のデザインパターンに基づいたアーキテクチャ・2001年くらいから使われている・Strutsを採用したプロジェクト多い 	・高い生産性をもち世界中で人気 ・脆弱性があり最近は人気が下火

フレームワークの使用(3)

·参考) StrutsのMVCモデル

IBMのホームページから

MODEL/VIEW/CONTROLLER



データの永続性

- ・メモリ上のデータ構造を、データベースに格納する
 - WEBシステムでは、WebサーバへURLを指定してページを開いてから、ページを閉じるまでの間、プログラムは実行しており、データ構造を保持している。
 - ※SLSB(ステートレスセッションビーン)・・・処理終了を待たないセッション
 - 永続してデータ構造を、データベース・テキストファイル・バイナリーファイルに 記録しておくことを「データの永続性」という
 - Javaにおけるデータの永続性とは、Javaオブジェクトをディスクに格納するためのシリアライズ、Java EEにおける関係データベースへの Enterprise JavaBeans
 - myBatisやJPAなどのフレームワークを利用する