데이터매니저

DBMS 툴의 지식없이 사용자가 데이터 논리를 바탕으로 스키마 빌더인 Entity Manager 도구를 이용하여 엔티티 추가, 수정, 삭제 등의 손쉽게 스키마를 변경할 수 있습니다. 또한 엔티티를 생성할 때 사용자가 Zero-base에서 처음부터 생성하지 않고 엔티티 생성 시 엔티티 유형 별 최적으로 정규화 된 스키마를 통해 자동 생성되며 이를 바탕으로 이후 추가적인 데이터모델을 확장함으로써 어플리케이션을 제작을 위해 데이터 모델링의 시행착오와 오버헤드를 획기적으로 줄여줍니다.

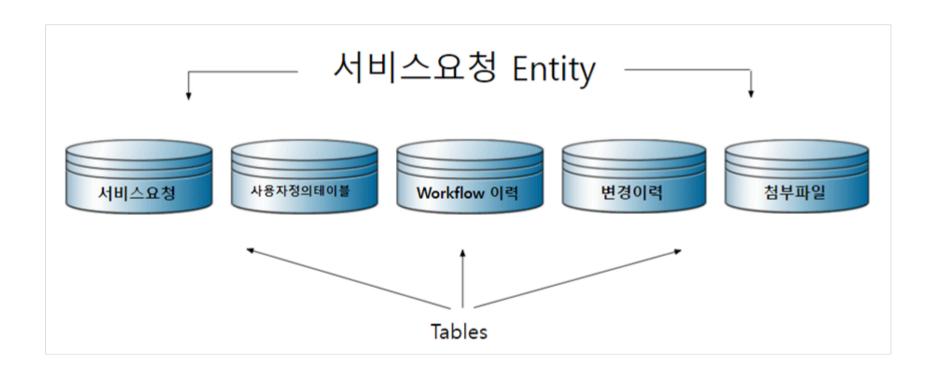
엔터티관리

엔터티는 업무에 필요하고 유용한 정보를 저장하고 관리하기 위한 논리적인 개념의 단위입니다.

하나의 엔터티는 하나 이상의 정규화된 테이블을 가지며 시스템에서 마스터 테이블이라 명명하고 있습니다. 마스터 테이블은 필수적으로 생성이 되며, 물리적인 항목들은 직접 수정할 수 있습니다. 그 외 시스템 테이블의 생성 여부는 선택사항이며, 커스텀을 제외한 테이블들의 물리적인 항목들은 별도 수정이 불가합니다. 워크플로우 타입의 서비스 요청 엔터티는 다음과 같은 정규화된 데이터 구조를 갖습니다.

정규화된 데이터 구조 중 SRM 서비스요청의 엔터티 기반으로 아래와 같이 도식화 된 그림으로 확인이 가능합니다.

[엔터티와 물리적인 테이블 구조]



엔터티 관리의 장점

- 1. DBMS 툴의 지식 없이 사용자가 데이터 논리를 바탕으로 스키마 빌더인 Entity Manager 도구를 이용하여 엔터티 추가, 수정, 삭제 등이 손쉽게 스키마를 변경할 수 있습니다.
- 2. 엔터티 생성 시 엔터티 유형별 최적으로 정규화된 스키마를 통해 자동 생성됩니다.
- 3. 워크플로우 타입의 서비스 요청 엔터티는 다음과 같은 정규화된 데이터 구조를 갖습니다.
- 4. 추가적인 데이터모델을 확장함으로써 애플리케이션을 제작을 위해 데이터 모델링의 시행착오와 오버헤드를 획기적으로 줄여줍니다.

엔터티 네이밍 방법

- 1. 현업업무 용어를 사용합니다.
- 2. 약어를 사용하여 작성합니다.
- 3. 모든 엔터티를통틀어서 유일한 이름을 가져야 합니다.
- 4. 엔터티의 생성 의미대로 이름을 부여합니다.

=





ID

엔터티 ID로 고유한 값으로 정의를 해야 하며, 영문 대문자/숫자만 입력할 수 있습니다. (최대 20자리까지 가능합니다.)

이르

엔터티 ID의 이름을 정의하며, 최대 100자리까지 입력할 수 있습니다.

유형 (Entity Type)

테이블의 사용 용도를 사전에 정의하며, 마스터 테이블의 기본 유형 필드 생성이 다릅니다.

유형	설명
Workflow	워크플로우 관리에서 사용하는 엔터티로 주로 플로우를 만들 때 사용하는 주된 유형입니다.
Relation	1:N의 구조에서 사용되는 별도의 릴레이션 유형입니다.
General	등록 후 종료 데이터 기반으로 이력형태로 관리되는 유형입니다.
System	솔루션 시스템 관리를 위한 유형입니다.
LifeCycle	솔루션 기반정보를 위한 유형입니다.
Service Repository	DW를 위한 데이터 레퍼지토리 데이터 유형입니다.
Dataset	데이터 셋 데이터 유형입니다.

Package

테이블 용도 구분을 위해 선택은 필수이지만, 물리적인 테이블의 선택 시 Prefix로 자동 셋팅됩니다.

물리적인 테이블을 생성 전에 테이블 ID는 수정할 수 있으며, Package 명은 코드 관리로 시스템에서 별도 관리가 되고 있습니다.

Package명	설명
ECC (eGene Collection Configuration)	Data set, Data source, DataAdapter, DataAdapter 이력, RawData 에서 사용합니다.
ECF(eGene Configuration)	직원,부서, 회사/ 지표, 코드 에서 사용합니다.
ECR(eGene Configuration Resource)	워크플로우 (Form, Sql, Mapping 등)에서 사용합니다.
EDM(eGene Data Mart)	지표관련 데이터를 쌓아두는 repository 에서 사용합니다.
EFC(eGene Foundation Core)	Config, Entity, Field, Table 등 의 기초 핵심 데이터 에서 사용합니다.
ELG(eGene Log)	로그 관리(DIP실행, email 발송, 엑셀 파일 업로드, 로그인 등) 에서 사용합니다.
ESO(eGene Service Operation)	Service Operation 증적 데이터, 워크플로우 데이터들을 저장하기 위해 사용합니다.

설명

ETEMP(eGene Temporary)	임시데이터를 담아놓기 위해 사용합니다.
ETL	데이터를 가져와서 변환시켜 적재(수집 모듈) 시키기 위해 사용합니다.
ETS(eGene TimeSheet)	생산성관리를 위해 사용합니다.
EWF(eGene WorkFlow)	워크플로우 관련(워크플로우, 액티비티, 타스크, 제어 등) 용도로 사용합니다.
EZT	워크플로우 복제를 위해 사용합니다.
EZZ	sample data 담아놓기위해 사용합니다.
SRC(Source)	연관된 타켓 데이터를 담기위해 사용합니다.

Prefix

물리적인 필드(Field) prefix로 자동으로 적용되며, 추가로 만든 필드는 Prefix를 수정할 수 있으나 권장 사항은 아닙니다.

기본인덱싱여부

S9S 설치가 되어있지 않거나 응답하지 않을 경우 자동으로 인덱싱 쿼리를 통해 조회 할 수 있습니다.

테이블

시스템 테이블은 선택적으로 생성 할 수 있으며, 마스터 테이블은 선택여부와 상관없이 생성을 할 수 있습니다.

(엔터티 생성시 물리적인 테이블이 자동생성이 아니므로 , 물리적인 테이블은 별도 생성 후 사용 가능합니다.)

테이블명	설명
커스텀	필요시 선택적으로 생성할 수 있고, 마스터 테이블 외에 사용자가 엔터티의 서비스 정보 저장을 위해 사용자 정의 필드를 구성하는 Table입니다.
파일	파일을 업로드할 때 경로를 저장하는 테이블로 필수적으로 생성해야 하며, 파일 테이블이 없으면 파일업로드가 불가하며 기능오류가 발생합니다.
변경이력	변경 이력 관리 대상이 되는 항목은 감사로 체크 되어있는 필드 기준이며, 변경되는 데이터의 이력 관리를 위해 생성해야 합니다.
플로우	엔터티 유형이 Workflow 한하여, 워크플로우의 흐름 이력 관리를 위해 생성해야 합니다.

대표 Form ID

엔터티 별로 default 폼을 정의 하며 폼 ID의 value 값이 누락되었을때 , 해당 대표 Form ID로 셋팅합니다.

설망

엔터티에 대한 추가 설명이 필요할 경우 작성합니다.

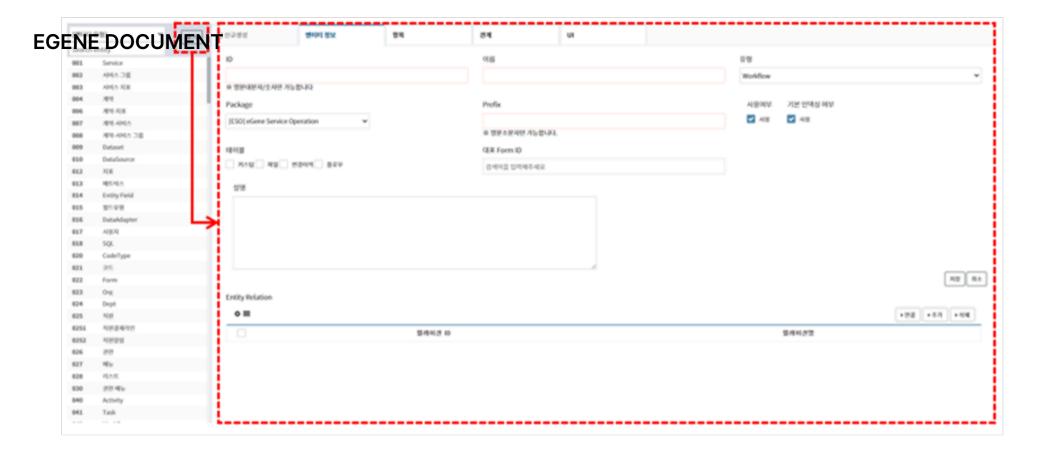
인덱싱 쿼리

기본 인덱싱여부가 '예'로 체크 되어있을 때 , 해당 쿼리가 조회 됩니다.

엔터티 기능 사용하기

추가하기

시스템에 물리적인 테이블을 생성하기 이전에 엔터티를 생성하여 관리합니다. 엔터티 저장은 엔터티 메타정보 , 물리적 테이블 , 물리적 항목 순으로 생성됩니다.

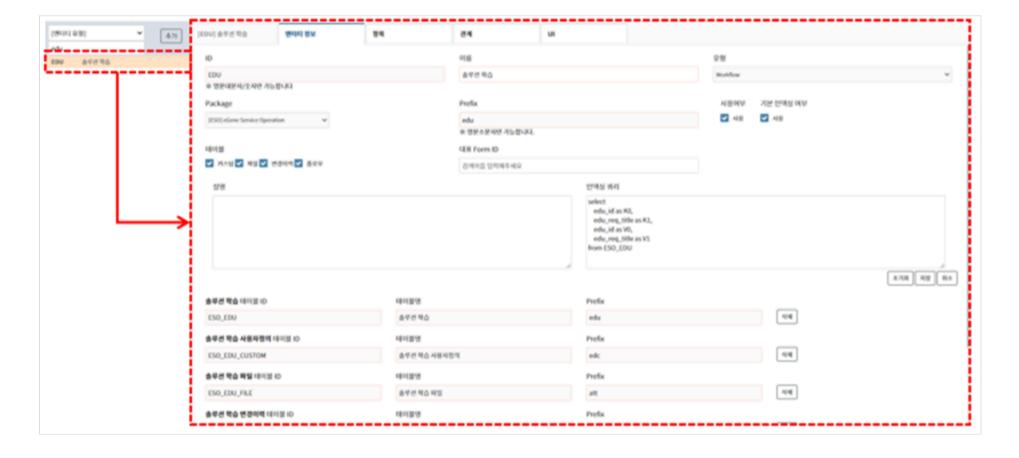


[사용순서]

- 1. 엔터티 리스트 영역의 추가 버튼을 클릭합니다.
- 2. 속성에 맞게 입력하여 , 엔터티를 생성합니다. (상세 속성은 엔터티관리의 1.3 속성을 참고하세요)

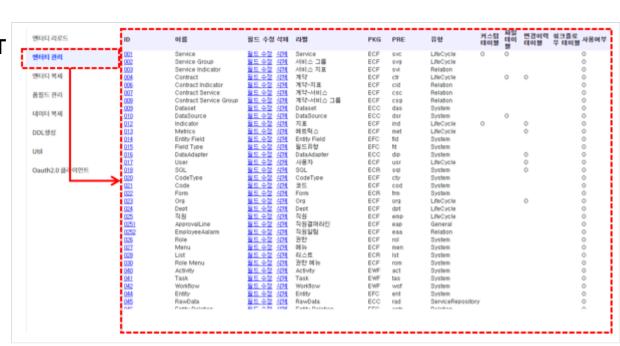
수정하기

시스템의 물리적인 테이블 , 항목과 연관이 있는 유형 , Package ,Prefix를 제외하고 수정이 가능합니다.



엔터티삭제

워크플로우 콘솔을 통해 생성된 엔터티 기반으로 삭제가 가능하며, 엔터티 삭제시 연관되어있는 물리적인 테이블 및 데이터 모든 대상이 삭제되며 복구가 불가능합니다.



[사용순서]

- 1. 시스템 콘솔의 Tool 탭으로 이동하여 엔터티 관리를 클릭합니다.
- 2. 대상 엔터티를 찾아서 삭제를 클릭합니다.

Entity – Entity 연결하기

항목 탭에서 항목별로 1:1로 Entity Reference의 유형을 설정 하여 엔터티끼리 연결이 가능합니다.

연결된 Entity 관계는 관계 탭을 통해서 엔터티 기반으로 전체적인 엔터티를 확인 할 수 있습니다.

연결 가능한 대상 Entity

엔터티 II)	엔터티명		Master Table						
001		Service		ecf_service						
023		조직		ecf_org						
025		사용자		ecf_employee						
041		Task			ewf_task					
055		작업그룹		ecf_workgroup						
EDU_REQ_EMP_ID	요청자	Entity Reference	~ =			직원		•	100	22

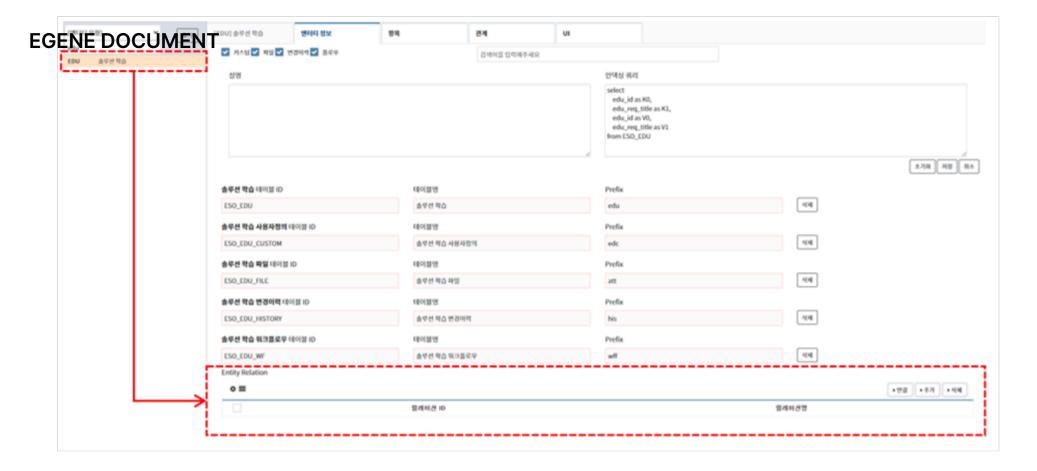
[사용순서]

- 1. 추가하거나 수정될 항목의 유형을 Entity Reference로 선택합니다.
- 2. 해당 row의 타겟이 될 엔터티를 선택합니다.

Entity – Relation 연결하기

엔터티와 연관된 릴레이션을 연결하는 기능입니다.

1:N의 관계를 정의할 수 있으며 , 인터페이스를 통해 데이터를 주고 받을 경우 엔터티와 연결된 데이터를 API를 통해 추출하여 활용 할 수 있습니다.



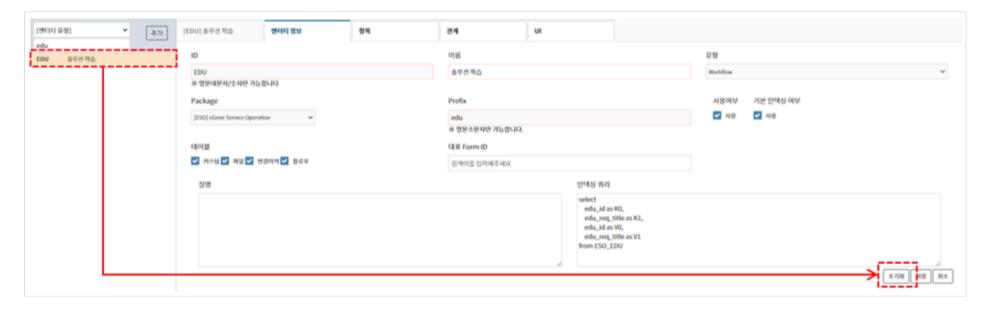
[사용순서]

1. 연결 또는 추가를 클릭하여 연관된 릴레이션 정보를 추가합니다.

초기화

엔터티 기준으로 연결된 물리적인 테이블 truncate 명령어가 실행되며, 시퀀스 초기화 기능도 함께 진행됩니다.

주로, 운영 오픈전 엔터티 기반으로 데이터 클랜징 작업을 진행할 때 사용 되며 초기화 후 원복은 불가합니다.



폼생성

엔터티 유형중 워크플로우 유형이 아닐 경우에 폼생성 버튼이 나타나며 , 폼생성을 통하여 폼을 추가할 수 있으며 , UI 탭을 통해서 추가된 폼은 수정이 가능합니다.

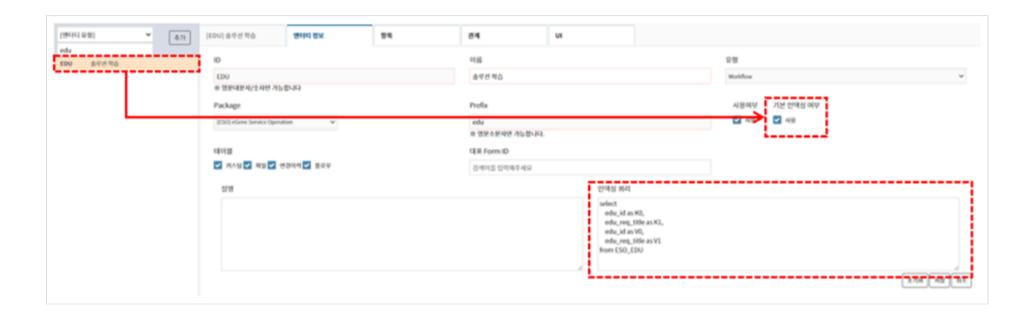


기본인덱싱 사용하기

S9S 검색의 설치가 되어있지 않거나 , 응답이 없을 경우 기본인덱싱 SQL를 실행하여 지속적으로 검색서비스를 사용 할 수 있도록 기능을 제공하고 있습니다.

폼과 릴레이션 Entity 아톰이 대상이 되며 ,리스트 검색시 String.Text 아톰에 한하여 사용 할 수 있습니다.

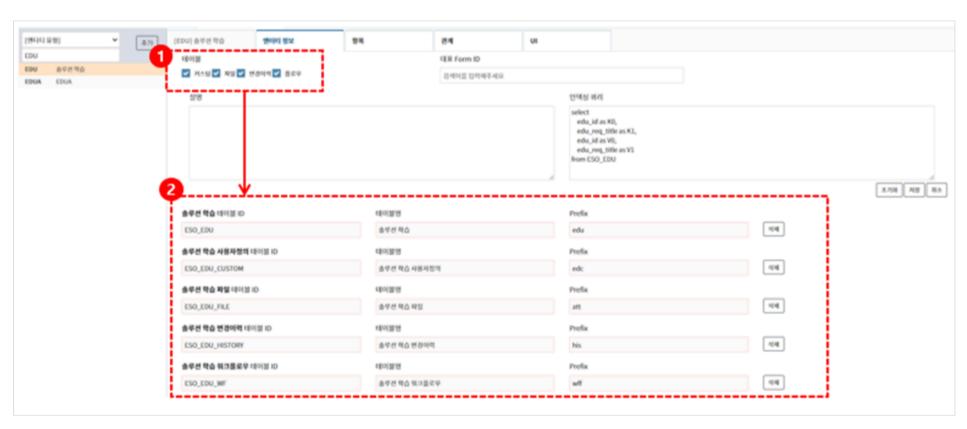
컬럼 이름	상세 설명
K0~9	검색 value로 사용되는 값입니다.
V0~9	화면에서 value 값으로 나타낼 값입니다.
F0~9	검색 필터에 사용될 값입니다.
W	가중치(숫자)



테이블관리

테이블 스키마를 Oracle이나 Maria와 같은 DBMS DDL 없이 솔루션에서 제공하는 관리 UI를 통해서 물리적인 테이블 , 물리적인 필드를 을 생성하거나 수정할 수 있는 기능입니다. 마스터 테이블을 필수로 생성해야하며 , 그 외 커스텀 테이블을 생성하여 항목을 손쉽게 관리 할 수 있도록 제공 합니다.

테이블 속성



1) 테이블

마스터 테이블을 제외한 나머지 물리적인 테이블 생성 여부는 선택입니다.

2)테이블 생성 및 삭제

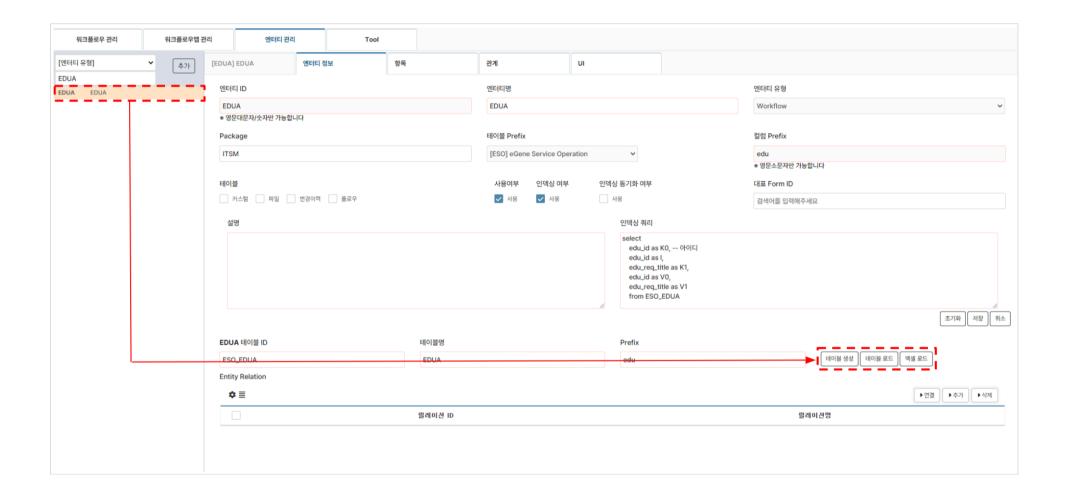
엔터티의 Package+엔터티 ID의 조합으로 물리적인 테이블을 생성이 가능하며 테이블 ID 수정이 가능합니다.

테이블 기능 사용하기 EGENE DOCUMENT

추가하기

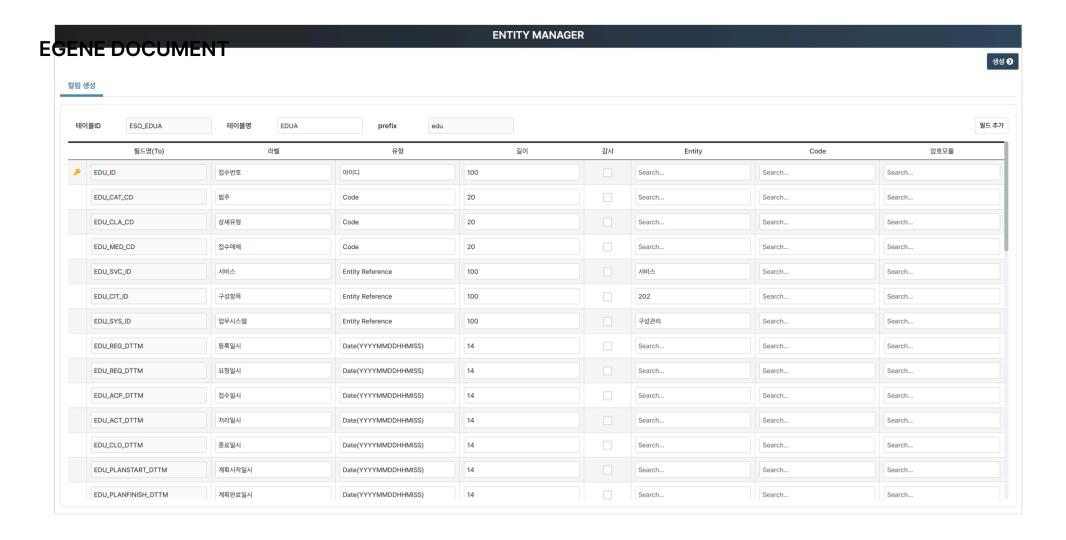
엔터티 생성시 마스터 테이블은 필수적으로 생성을 해야하며, 물리적인 테이블은 생성하기 버튼을 클릭시 CRATE 됩니다.

테이블	설명
마스터	엔터티 생성시 기본적으로 생성이 가능한 물리적인 테이블입니다.
커스텀	시스템 테이블과 별개의 커스텀이 필요할 때 선택적으로 생성하는 물리적 테이블입니다.
파일	엔터티 기반의 첨부파일 업로드시 관련 정보를 저장하는 물리적인 테이블입니다.
변경이력	항목의 감사 대상의 필드 기준으로 변경된 데이터의 이력을 관리하는 물리적인 테이블입니다.
플로우	워크플로우 유형의 프로세스 플로우 이력을 저장하는 물리적인 테이블입니다.



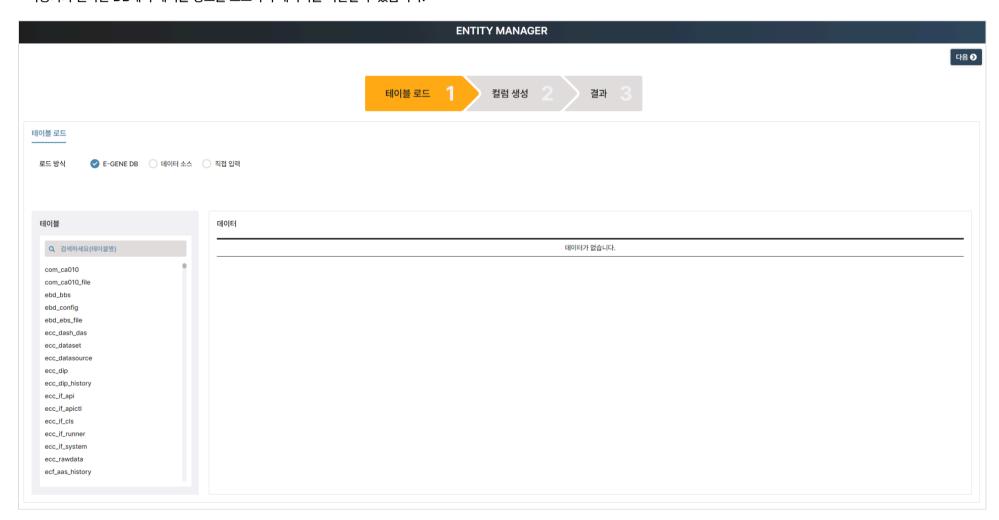
테이블 생성

마스터 및 커스텀 테이블 생성시, 컬럼 생성 화면을 통해 커스텀 마이징하여 테이블을 생성할 수 있습니다.



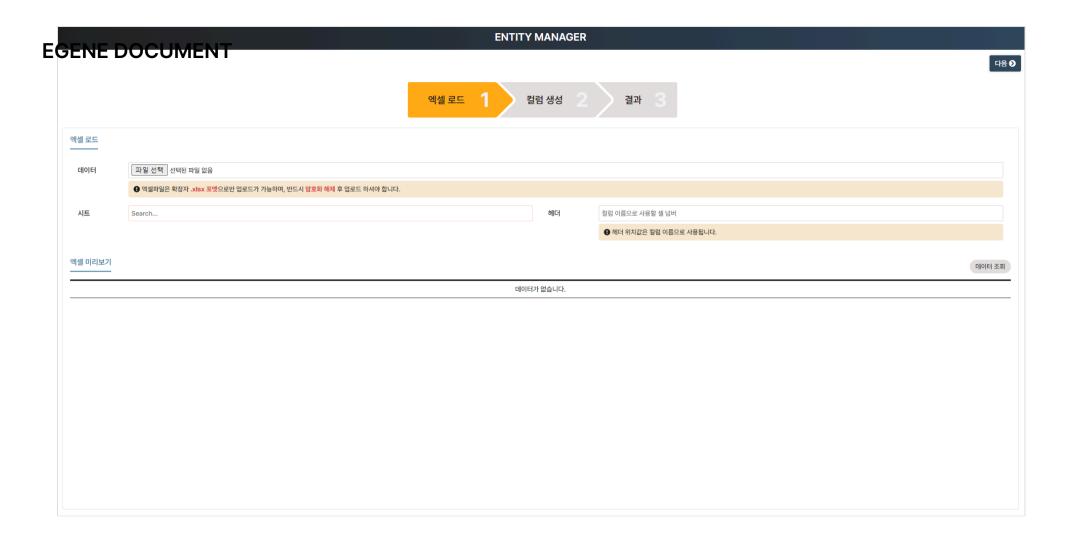
테이블 로드

사용자가 원하는 DB에서 테이블 정보를 로드하여 데이터를 이관할 수 있습니다.



엑셀 로드

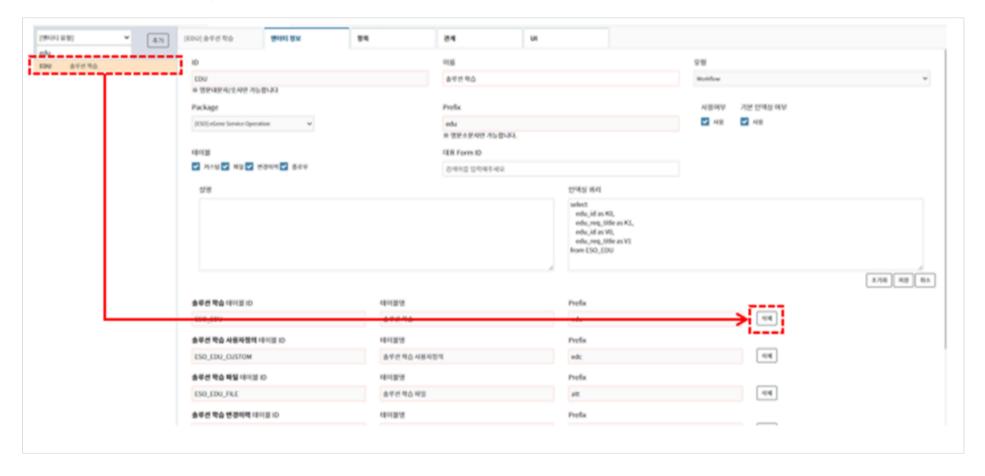
사용자가 로컬에서 업로드한 엑셀 파일을 통해 데이터를 이관할 수 있습니다.



삭제하기

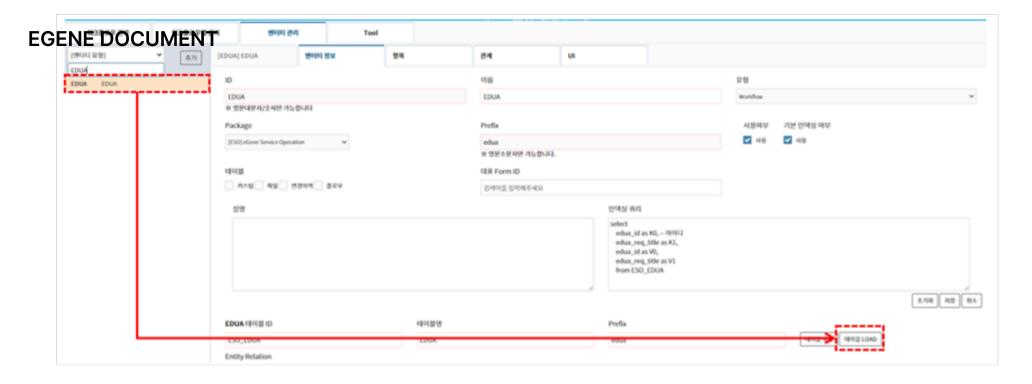
물리적인 테이블이 만들어져있는 경우에 한하여 , 삭제 버튼이 나타납니다.

삭제버튼 클릭시 물리적인 테이블이 drop 되므로 삭제 이후 데이터 및 물리적인 테이블은 원복이 불가합니다.



테이블 Load

솔루션에서 물리적인 테이블 생성 전 DATABASE 상에 물리적인 테이블이 있을 경우 , 동일한 구조로 테이블 생성 , 필드 생성을 해주는 기능입니다.



항목 속성

Entity 유형별 default 생성 필드가 다릅니다.

[SRM] 서비스요정관리	엔터티 정보	장목 근게		UI						
[하스터] ESO_SRM										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11)
문드명	Label	88	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	8 7 7	감사	श्रवदा	코드유행	암호모듈	길에	순시
RM_ID	접수변호	아이디	~ Z	~				~	20	1
RM_ACP_CONTENT	접수내용	문자열[CLO8]	v 🔽					~	0	2
RM_ACP_DTTM	접수일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	~ 2					•	14	2
RM_ACP_EMP_ID	접수자	Entity Reference	~ 2			직원		•	20	2
RM_ACT_CONTENT	처리내용	문자열(CLO8)	~ =					•		2
RM_ACT_DTTM	처리일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	✓					•	14	2
RM_ACT_EMP_ID	처리자	Entity Reference	~ ~			작원		•	20	2
RM_ACTFINISH_DTTM	실제완료일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	~ ~					•	14	2
RM_ACTSTART_DTTM	실제시작일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	~ =					~	14	2
RM_AGREE_DTTM	합의일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	~ =					•	14	2
RM_ASR_EMP_ID	이전 처리자	Entity Reference	~ =			작원		~	20	2
RM_ASR_WOG_ID	이전 처리자작업그룹	Entity Reference	~ ~			작업그룹		•	20	2
RM_ASS_DPT_ID	처리자부서	Entity Reference	~ ~			单州		•	20	2
RM_ASS_EMP_ID	처리자	Entity Reference	v 🔽			작원		•	20	2
RM_ASS_ORG_ID	처리자기관	Entity Reference	v 🔽			회사		~	20	2

1) 필드명

엔터티의 고유 필드 ID 이자 물리적인 필드 ID입니다.

2) Label

폼디자이너를 통해 UI를 구성할 때 화면상에 나타나는 물리적인 필드의 기본적인 라벨명입니다.

3) 유형

폼에서 나타낼 UI를 유형으로 사전 정의하며, 폼 디자이너에서 UI의 선택지가 유형에 따라 달라집니다.

(폼디자이너 매니저 ATOM 리스트로 확인하실 수 있습니다.)

유형명	데이터유	비고	
	Maria	Oracle	
문자열(100)	VARCHAR(100)	VARCHAR2(100)	
문자열(512)	VARCHAR(512)	VARCHAR2(512)	
문자열(4000)	VARCHAR(4000)	VARCHAR2(4000)	
문자열(CLOB)	MEDIUMTEXT	CLOB	

ENE DOCUMENT MINDD)	VARCHAR(8)	VARCHAR2(8)	
Date(YYYYMMDDHHMISS)	VARCHAR(14)	VARCHAR2(14)	
true/false	VARCHAR(1)	VARCHAR2(1)	
Code	VARCHAR(20)	VARCHAR2(20)	코드 참조키 설정
Entity Reference	VARCHAR(100)	VARCHAR2(100)	타 엔터티 참조키 설정
문자열JSON(4000)	VARCHAR(4000)	VARCHAR2(4000)	
아이디	VARCHAR(100)	VARCHAR2(100)	
패스워드	VARCHAR(256)	VARCHAR2(256)	
이름	VARCHAR(100)	VARCHAR2(100)	
성별	VARCHAR(1)	VARCHAR2(1)	
숫자	INT(11)	FLOAT(24)	
기간(초)	INT(11)	NUMBER(10)	
퍼센트	DECIMAL(11,2)	FLOAT(24)	
화폐	DECIMAL(11,2)	FLOAT(24)	
Date(YYYYMM)	VARCHAR(8)	VARCHAR2(8)	
Date(YYYY)	VARCHAR(4)	VARCHAR2(4)	
DTTM(HHMISS)	VARCHAR(6)	VARCHAR2(6)	
true/false	VARCHAR(1)	VARCHAR2(1)	
EntitySet(JSON)	MEDIUMTEXT	CLOB	
문자열(1)	VARCHAR(1)	VARCHAR2(1)	
문자열(6)	VARCHAR(6)	VARCHAR2(6)	
문자열(14)	VARCHAR(14)	VARCHAR2(14)	
문자열(20)	VARCHAR(20)	VARCHAR2(20)	
파일첨부			
Custom			

4) 사용

사용 여부에 따라 화면에서 나타낼 수 있는 대상 유무 판단이 가능하며, 미사용을 체크해도 물리적인 컬럼이 삭제되진 않습니다.

5) PK

물리적인 테이블을 만들어지는 시점에 물리적 항목 #{{prefix}}_ID를 PK로 자동 지정되며, 그 외에 필드에도 추가로 체크하여 N개로 지정할 수 있습니다.

6) 감사

변경이력 테이블과 영향도가 있으며, 체크가 되어있는 필드만 변경된 데이터를 히스토리화하여 볼 수 있습니다.

7) 엔터티

사전에 만들어진 엔터티에 한하여 선택할 수 있으며, 유형에서 Entity Reference이면 참조할 타겟 엔터티를 정의합니다.

8) 코드 유형

유형에서 Code이면 참조할 코드 유형을 정의합니다.

(사전에 만들어진 코드 유형 ID 또는 코드 유형 라벨로 검색할 수 있으며, 적용 버튼 클릭 후 해당 필드를 클릭 시 코드 유형에 속한 코드들을 확인할 수 있습니다.) **EGENE DOCUMENT**

9) 암호모듈

설정된 암호모듈에 따라 필드에서 Entity API로 저장 시 해당합니다.

비밀번호는 SHA로 정의되어있으며, 그 외 암호화 데이터는 AES 256 암호화 모듈로 저장됩니다.

암호화방식	설명
공백	초기 필드는 공백으로 저장되며 , 평문이 저장됩니다.
AES	키값의 길이에 따라서 암호화 되는 알고리즘입니다.
AES256	256비트(32바이트)의 키를 사용하는 암호화 방식입니다.
RSA	공개키 암호 방식입니다.
SHA	단방향 암호화 알고리즘으로 복호화 불가능한 방식입니다.

10) 길이

텍스트를 입력받는 아톰의 maxlength와 연결됩니다.

11) 순서

항목에서 관리하는 단순 정보성 순서이며 시스템의 직접적인 영향은 없습니다.

시스템 필드

엔터티 생성시 유형별로 생기는 기본 물리적인 필드이며, 절대 삭제하지 말아야할 필드입니다.

WORKFLOW

필드명	Label	유형
{{prefix}}_ID	접수번호	아이디
{{prefix}}_ACP_CONTENT	접수내용	문자열[CLOB]
{{prefix}}_ACP_DTTM	접수일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_ACP_EMP_ID	접수자	Entity Reference
{{prefix}}_ACT_CONTENT	처리내용	문자열[CLOB]
{{prefix}}_ACT_DTTM	처리일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_ACT_EMP_ID	처리자	Entity Reference
{{prefix}}_ACTFINISH_DTTM	실제완료일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_ACTSTART_DTTM	실제시작일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_AGREE_DTTM	합의일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_ASR_EMP_ID	이전 처리자	Entity Reference
{{prefix}}_ASR_WOG_ID	이전 처리자작업그룹	Entity Reference
{{prefix}}_ASS_DPT_ID	처리부서	Entity Reference
{{prefix}}_ASS_EMP_ID	처리자	Entity Reference
{{prefix}}_ASS_ORG_ID	처리기관	Entity Reference

EGENE DOCUMENT_ASS_WOG_ID	처리작업그룹	Entity Reference	
{{prefix}}_CAT_CD	범주	Code	
{{prefix}}_CIT_ID	구성항목	Entity Reference	
{{prefix}}_CLA_CD	상세유형	Code	
{{prefix}}_CLO_CD	완료코드	Code	
{{prefix}}_CLO_DTTM	종료일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	
{{prefix}}_DEAD_DTTM	희망완료일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	
{{prefix}}_MED_CD	접수매체	Code	
{{prefix}}_OWN_DPT_ID	소유자부서	Entity Reference	
{{prefix}}_OWN_EMP_ID	소유자	Entity Reference	
{{prefix}}_OWN_ORG_ID	소유자기관	Entity Reference	
{{prefix}}_PLAN_CONTENT	조치계획내용	문자열[CLOB]	
{{prefix}}_PLANFINISH_DTTM	계획완료일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	
{{prefix}}_PLANSTART_DTTM	계획시작일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	
{{prefix}}_REG_DPT_ID	등록자부서	Entity Reference	
{{prefix}}_REG_DTTM	등록일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	
{{prefix}}_REG_EMP_ID	등록자	Entity Reference	
{{prefix}}_REG_ORG_ID	등록자기관	Entity Reference	
{{prefix}}_REQ_CONTENT	요청내용	문자열[CLOB]	
{{prefix}}_REQ_DPT_ID	요청자부서	Entity Reference	
{{prefix}}_REQ_DTTM	요청일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	
{{prefix}}_REQ_EMP_ID	요청자	Entity Reference	
{{prefix}}_REQ_ORG_ID	요청자기관	Entity Reference	
{{prefix}}_REQ_TITLE	요청제목	문자열(512)	
{{prefix}}_SVC_ID	서비스	Entity Reference	
{{prefix}}_SYS_ID	업무시스템	Entity Reference	
{{prefix}}_TAS_ID	Task	Entity Reference	
{{prefix}}_MOD_DTTM	수정일시	Date(YYYYMMDDHHMISS)	
{{prefix}}_MOD_EMP_ID	수정자	Entity Reference	
{{prefix}}_DISABLED	제외	True/false	
{{prefix}}_APP_ID	어플리케이션 ID	문자열(100)	

필드명	Label	유형
{{prefix}}_ID	ID	아이디
{{prefix}}_ADM_DPT_ID	관리부서	Entity Reference
{{prefix}}_ADM_EMP_ID	관리자	Entity Reference
{{prefix}}_ADM_ORG_ID	관리기관	Entity Reference
{{prefix}}_ADM_WOG_ID	관리작업그룹	Entity Reference
{{prefix}}_CAT_CD	범주	Code
{{prefix}}_DESCR	설명	문자열(512)
{{prefix}}_LABEL	라벨	문자열(512)
{{prefix}}_NAME	이름	문자열(512)
{{prefix}}_ORDER	순서	숫자
{{prefix}}_OWN_DPT_ID	소유자부서	Entity Reference
{{prefix}}_OWN_EMP_ID	소유자	Entity Reference
{{prefix}}_OWN_ORG_ID	소유자기관	Entity Reference
{{prefix}}_PID	부모ID	Entity Reference
{{prefix}}_REG_DTTM	등록시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_STA_CD	상태	Code
{{prefix}}_SVC_ID	서비스	Entity Reference
{{prefix}}_TAG	태그	문자열(20)
{{prefix}}_TAS_ID	Task	Entity Reference
{{prefix}}_USED	사용여부	true/false
{{prefix}}_APP_ID	어플리케이션 ID	문자열(100)

Relation

필드명	Label	유형
{{prefix}}_ID	ID	아이디
{{prefix}}_NAME	이름	문자열(512)
{{prefix}}_DESCR	설명	문자열(512)
{{prefix}}_REG_DTTM	등록시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_REG_EMP_ID	등록자	Entity Reference
{{prefix}}_MOD_DTTM	수정시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)

EGENE DOCUMENTOD_EMP_ID	등록자	Entity Reference
{{prefix}}_ORDER	순서	숫자
{{prefix}}_USED	사용여부	True/false
{{prefix}}_APP_ID	어플리케이션 ID	문자열(100)

ServiceRepository

필드명	Label	유형
RDM_ID	접수번호	아이디
RDM_CLO_DTTM	종료시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
RDM_ACT_CONTENT	처리내용	문자열[CLOB]
REM_ACT_DTTM	처리시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
RDM_CAT_CD	범주	Code
RDM_CIT_ID	구성항목	Entity Reference
RDM_CLA_CD	상세유형	Code
RDM_CLO_CD	완료코드	Code
RDM_DEAD_DTTM	마감시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
RDM_OWN_DPT_ID	소유자부서	Entity Reference
RDM_OWN_EMP_ID	소유자	Entity Reference
RDM_OWN_ORG_ID	소유자기관	Entity Reference
RDM_PLAN_CONTENT	조치계획내용	문자열[CLOB]
RDM_REG_DPT_ID	등록자부서	Entity Reference
RDM_REG_DTTM	등록시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
RDM_REG_EMP_ID	등록자	Entity Reference
RDM_REG_ORG_ID	등록자기관	Entity Reference
RDM_REQ_CONTENT	요청내용	문자열[CLOB]
RDM_REQ_DPT_ID	요청자부서	Entity Reference
RDM_REQ_DTTM	요청시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
RDM_REQ_EMP_ID	요청자	Entity Reference
RDM_REQ_ORG_ID	요청자기관	Entity Reference
RDM_REQ_TITLE	요청제목	문자열(512)
RDM_SVC_ID	서비스	Entity Reference
RDM_DISABLED	제외	True/false

어플리케이션 ID

문자열(100)

General

필드명	Label	유형
{{prefix}}_ID	ID	아이디
{{prefix}}_NAME	이름	문자열(512)
{{prefix}}_DESCR	설명	문자열(512)
{{prefix}}_REG_DTTM	등록시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_REG_EMP_ID	등록자	Entity Reference
{{prefix}}_MOD_DTTM	수정시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_MOD_EMP_ID	수정자	Entity Reference
{{prefix}}_ORDER	순서	숫자
{{prefix}}_USED	사용여부	true/false
{{prefix}}_APP_ID	어플리케이션 ID	문자열(100)

System

필드명	Label	유형
{{prefix}}_ID	ID	아이디
{{prefix}}_NAME	이름	문자열(512)
{{prefix}}_DESCR	설명	문자열(512)
{{prefix}}_REG_DTTM	등록시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_REG_EMP_ID	등록자	Entity Reference
{{prefix}}_MOD_DTTM	수정시간	Date(YYYYMMDDHHMISS)
{{prefix}}_MOD_EMP_ID	등록자	Entity Reference
{{prefix}}_ORDER	순서	숫자
{{prefix}}_USED	사용여부	true/false
{{prefix}}_APP_ID	어플리케이션 ID	문자열(100)

워크플로우 시스템 필드

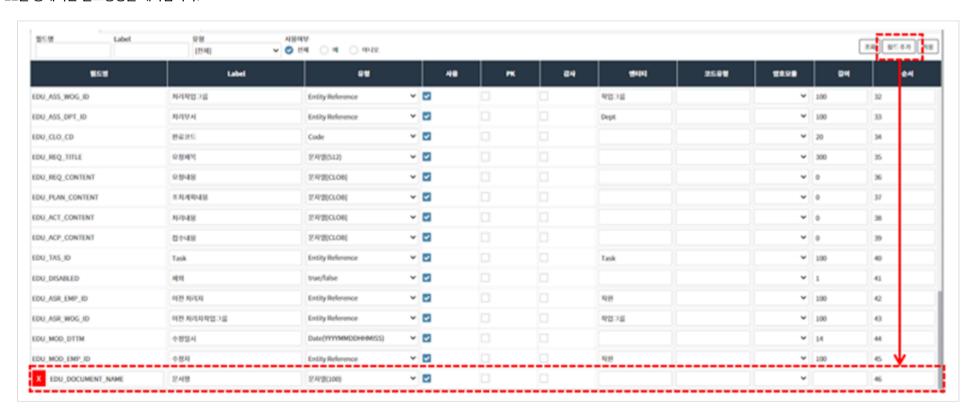
정의	Prefix	설명
등록	REG	티켓을 등록한 시점에 담기는 session 정보입니다. (데이터를 임의로 변경하면 안 되는 필드입니다.) 기본필드는 부서(reg_dpt_id), 일시(reg_dttm), 등록자(reg_emp_id), 기관(reg_org_id)으로 구성되어있습니다.

EGE N E I	OOCUM	IENT 티켓을 접수한 정보입니다. 기본필드는 부서(acp_dpt_id), 일시(acp_dttm), 접수자(acp_emp_id), 내용(acp_content) 으로 구성되어있습니다.
처리	ACT	티켓을 처리한 정보입니다. 기본필드는 부서(act_dpt_id), 일시(act_dttm), 접수자(act_emp_id), 내용(act_content), 시작일시(actstart_dttm), 종료일시(actfinish_dttm) 로 구성 되어있습니다.
처리	ASS	단계별로 변경되는 다음처리자 정보이며, 처리자와 처리작업그룹의 둘 중 한곳에만 다음 담당자의 데이터가 셋팅되어야합니다. 기본필드는 부서(ass_dpt_id), 처리자(ass_emp_id), 회사(ass_org_id), 처리작업그룹(ass_wog_id) 로 구성되어있습니다.
소유	OWN	최종 티켓의 소유주 정보입니다. 기본필드는 부서(own_dpt_id), 소유주(own_emp_id), 회사(own_org_id)로 구성되어있습니다.
범주	CAT	요청시의 카테고리 정보이며, 코드성 데이터로 관리됩니다. 기본필드 범주(cat_cd)로 구성되어있습니다.
분류	CLA	범주보다 상세한 카테고리 정보이며, 코드성 데이터로 관리됩니다. 기본필드는 분류(cla_cd)로 구성됩니다.
완료	CLO	종료시에 업데이트 되는 정보입니다. 기본필드는 코드(clo_cd), 일시(clo_dttm)로 구성됩니다.
매체	MED	요청시 접수 경로로 주로 사용하며, 코드성 데이터로 관리됩니다. 기본필드는 매체(med_cd)로 구성됩니다.

항목기능 사용하기

추가하기

항목영역의 상세 항목을 입력 후 물리적인 필드를 시스템에서 추가가 가능합니다. 항목은 솔루션 내부에서 efc_field 테이블을 통해 항목의 메타 정보를 따로 관리하기 때문에 , EGENE CONSO LE을 통해서만 필드생성을 해야합니다.

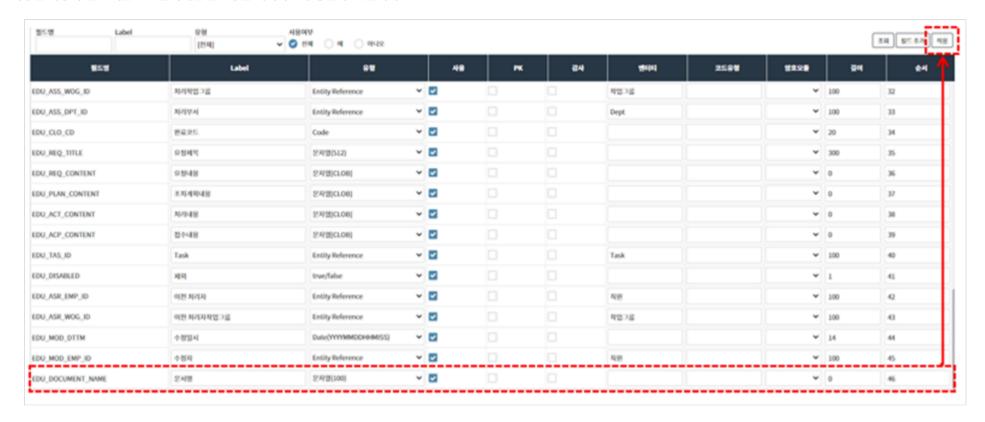


[사용순서]

- 1. 필드 추가 버튼을 클릭하여 , 맨 하단 새로운 ROW에 상세 내용을 입력한다.
- 2. 적용 버튼을 클릭하여 물리적인 필드를 생성합니다.
- 3. 엔터티 리로드를 실행합니다.



저장된 대상의 필드 기준으로 물리적인 필드명을 제외하고 수정할 수 있습니다.

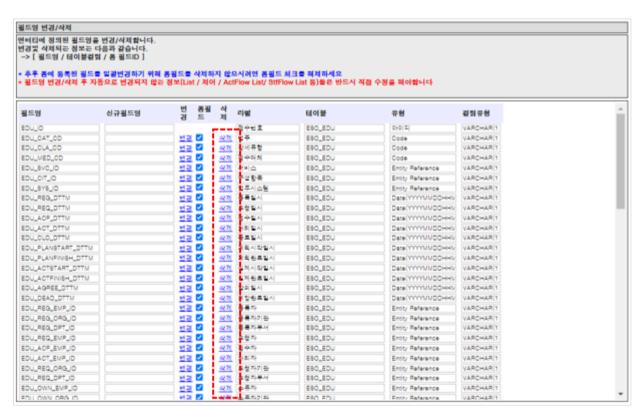


[사용순서]

- 1. 활성화 되어있는 값을 수정합니다.
- 2. 적용 버튼을 클릭하여 물리적인 필드의 속성을 변경합니다.
- 3. 엔터티 리로드를 실행합니다.

삭제하기

DB 클라이언트에 직접 접근하지 않고 물리적인 필드를 삭제 할 수 있습니다. 삭제된 항목 및 항목의 데이터는 복구가 불가합니다.

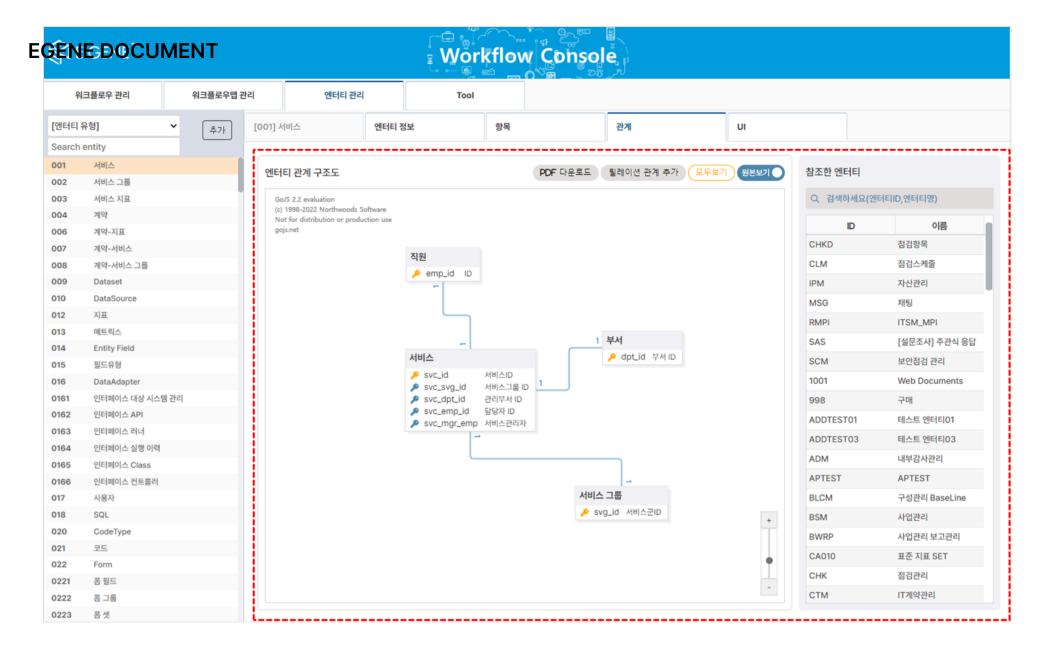


[사용순서]

- 1. Tool 탭의 엔터티 관리 메뉴로 이동합니다.
- 2. 대상 엔터티의 필드 수정을 클릭하여 ,삭제 버튼을 클릭하여 물리적인 필드를 삭제합니다.
- 3. 엔터티 리로드를 실행합니다.

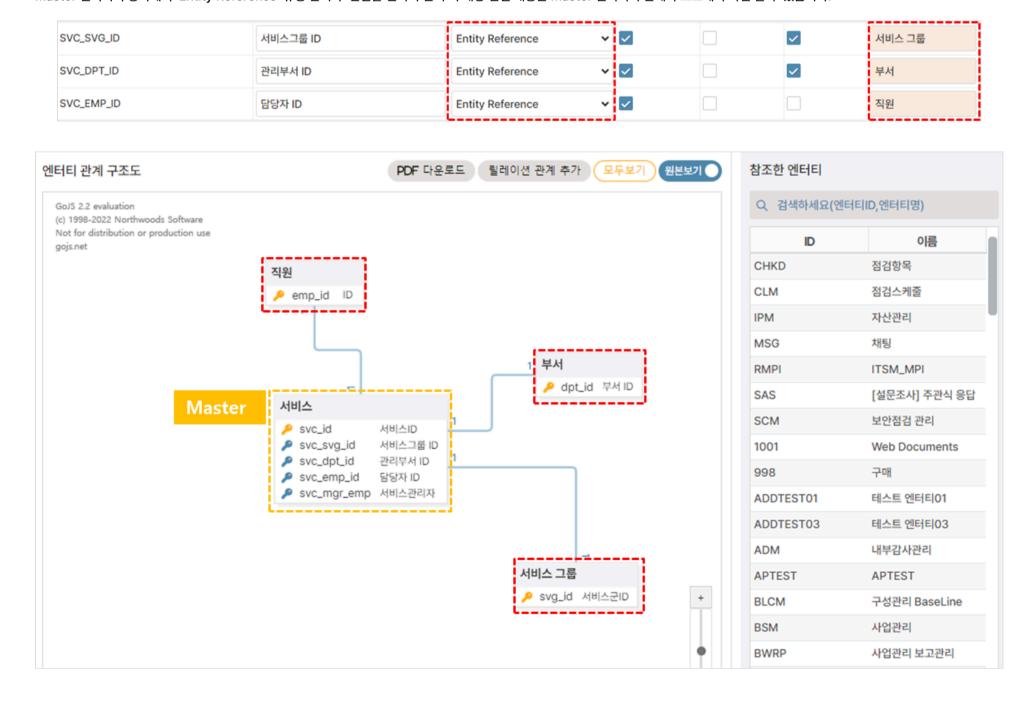
엔터티 관계 구조도

엔터티 간의 관계 구조를 보다 직관적으로 파악할 수 있습니다.



Entity – Entity 연결하기

Master 엔터티의 항목에서 'Entity Reference' 유형 선택 후 연결할 엔터티 선택 시 해당 연결 내용은 Master 엔터티의 관계 구조도에서 확인 할 수 있습니다.

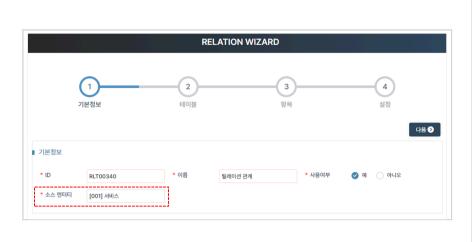


릴레이션 관계 추가

'릴레이션 관계 추가' 버튼 클릭 시 릴레이션 마법사 창이 뜨게 되고 릴레이션 마법사를 통해 릴레이션을 생성하여 Master 엔터티와의 관계를 추가할 수 있습니다.



릴레이션 마법사에서 설정한 소스 엔터티는 Master 엔터티로 자동 입력되며, 관계 엔터티는 연결 할 릴레이션 엔터티를 설정합니다.

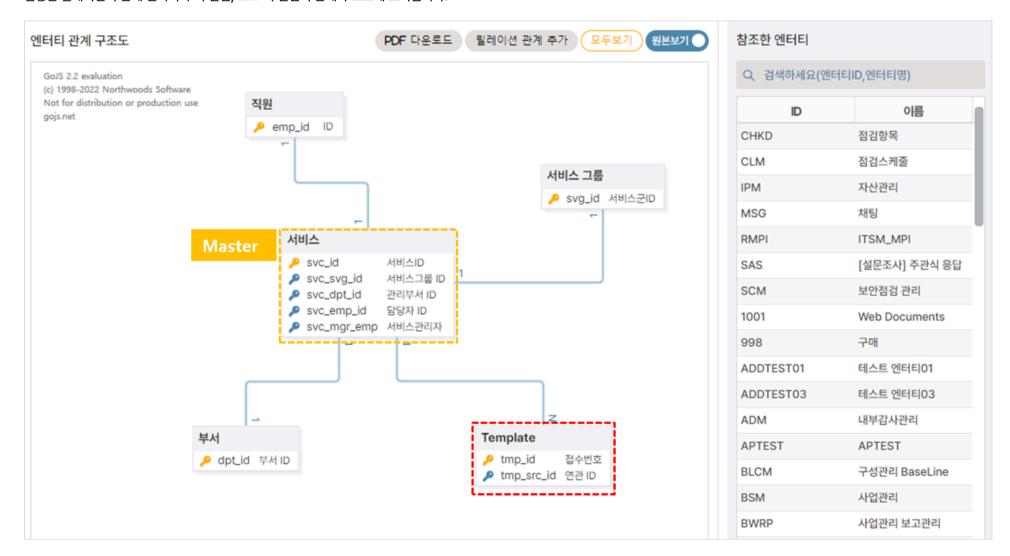




관계 엔터티의 키 컬럼과 소스 키 컬럼도 설정 후 저장합니다.

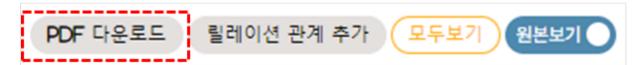


설정한 릴레이션의 관계 엔터티와 키 컬럼, 소스 키 컬럼이 관계 구조도에 표시됩니다.



PDF 다운로드

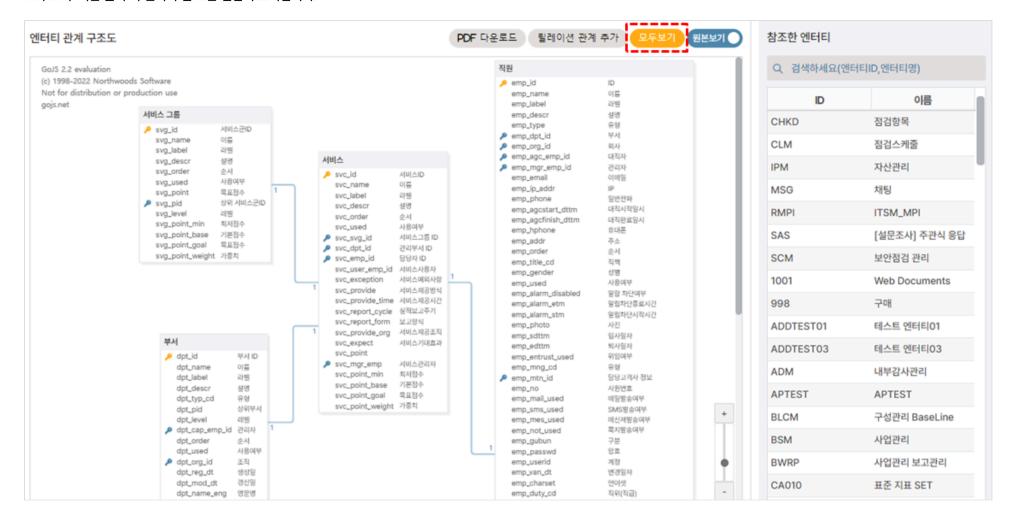
'PDF 다운로드' 버튼을 통해 현재 엔터티의 관계 구조도를 PDF 파일로 다운 받을 수 있습니다.





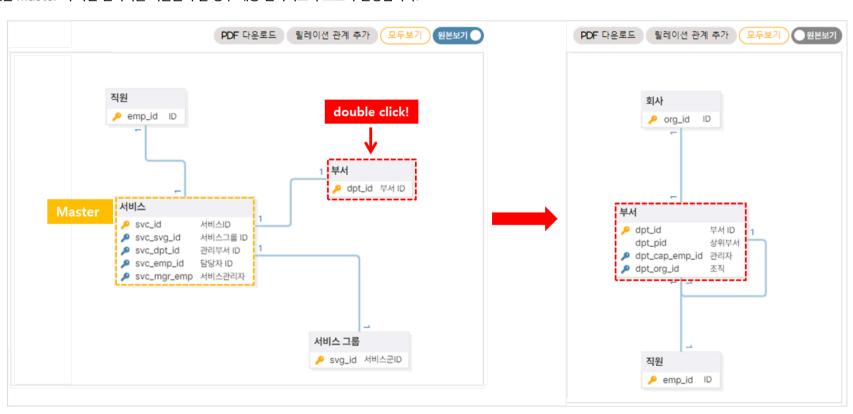
엔터티 관계 구조도에서는 기본으로 엔터티 별 관계 컬럼만 표시 됩니다.

'모두보기' 버튼 클릭 시 엔터티 별 모든 컬럼이 표시됩니다.

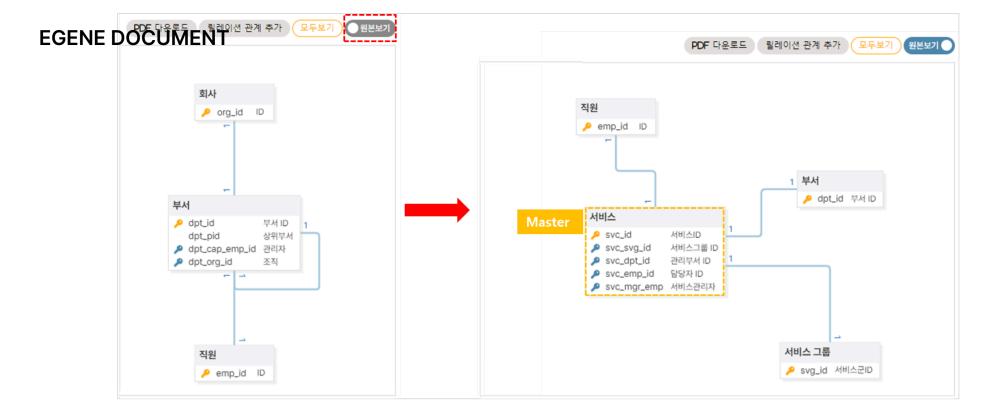


원본보기

구조도에 있는 Master 외 다른 엔터티를 더블클릭 할 경우 해당 엔터티로 구조도가 변경됩니다.



다시 Master 엔터티로 돌아 오고 싶을 경우 '원본보기' 버튼을 클릭합니다.



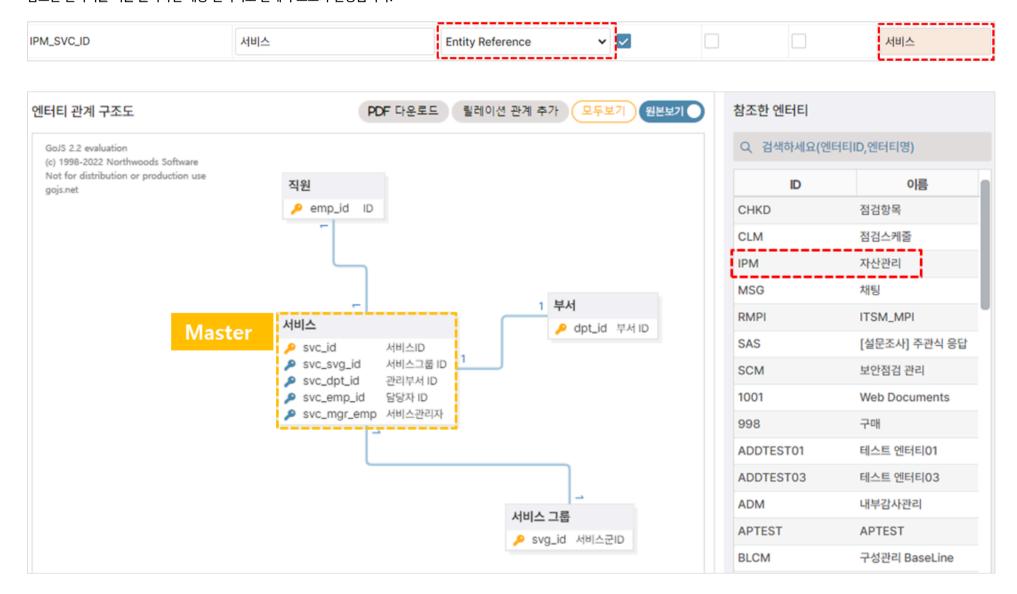
참조한 엔터티

참조한 엔터티는 항목 설정에서 Master 엔터티를 참조하고 있는 엔터티 목록 입니다.

Master 엔터티 외 다른 엔터티의 항목에서 'Entity Reference' 유형 선택 후 연결 할 엔터티로 Master 엔터티를 설정합니다.

Master 엔터티를 설정한 엔터티들은 Master 엔터티의 '참조한 엔터티' 목록에 표시됩니다.

참조한 엔터티를 더블 클릭하면 해당 엔터티로 관계 구조도가 변경됩니다.



API 가이드

REST API

요청 URL 마		응답 형식	설명
도메인명/api/egene/entity/newkey	GET	JSONObject	유니크 키 생성 API입니다.
도메인명/api/egene/entity/{id}/newkey	GET	JSONObject	엔터티의 시퀀스 값에따라 키 생성 API입니다.

ET	JSONArray	게 나 에디디이 저게 데이디르 포칭된는 ^ 마이나니
	oooiw aray	캐시 엔터티의 전체 데이터를 조회하는 API입니다.
ET	JSONArray	엔터티의 마스터 테이블 모든 데이터를 조회하는 API입니다.
ET	Entity	엔터티의 정보를 조회하는 API입니다.
ET	Row	엔터티에 해당되는 티켓 정보 조회하는 API입니다.
ET	List	id, pid 체계로 구성된 엔터티는 하위 자식 목록을 조회하는 API 입니다.
ET	JSONObject	데이터의 이름을 조회하는 API입니다.
ET	Мар	엔터티의 필드 목록을 조회하는 API입니다.
OST	EgeneResponse	데이터 저장 API입니다.
OST	EgeneResponse	데이터 저장 API입니다.
OST	EgeneResponse	첨부파일 삭제하는 API 입니다.
OST	void	이슈멤버가 서비스요청티켓 읽음 처리하는 API 입니다.
OST	JSONObject	엔터티의 마스터 테이블의 데이터를 조회하는 API 입니다.
OST	JSONObject	엔터티 상세 정보 조회하는 API 입니다.
	ET ET ET ET ST ST ST ST	ET Entity ET Row ET List ET JSONObject ET Map ST EgeneResponse ST EgeneResponse ST EgeneResponse ST Void ST JSONObject