Entity Wizard

엔터티 위자드

엔터티 위자드는 템플릿 기반의 서비스 생성 도구로써 테이블 생성부터 프로세스, 폼 화면까지 쉽고 빠르게 구성해주는 도구이다.

E-GENE 워크플로우 및 엔티티 매니저 기능을 통합하여 기존 워크플로우 위자드를 직관적으로 커스터마이징하여 생성하도록 개선되었다.

주요 기능

기존 DB 테이블 및 엑셀 데이터를 로드하여 생성할 수 있다.

테이블 로드와 엑셀 로드 기능을 통해, 새로 생성할 마스터 테이블에 데이터를 이관할 수 있다.

선택한 엔터티 유형에 따른 템플릿 엔터티를 복제하여, 메타 데이터를 자동으로 생성해주는 기능이다.

엔터티 유형

엔터티를 사용할 목적에 따라 템플릿을 선택한다.

워크플로우 유형은 업무 프로세스를 구성하기 위한 유형이며, 제너럴 유형은 데이터를 관리하기 위한 유형이다.

추후에 다른 유형도 추가될 예정이다.



① Workflow

프로세스를 이용하기 위해 사용되는 유형이다.

요청등록 폼 화면 및 이력조회 리스트, 요청현황 및 처리현황 메뉴를 자동으로 생성된다.

엔터티 유형이 워크플로우인 엔터티를 생성하고, 참조 엔터티(STEGW01)를 기반으로 워크플로우, 액티비티, 액트 플로우, 타스크, 폼, 컨트롤, 메뉴, 메뉴 권한, 리스트를 추가한다.

② General

일반 엔터티로 게시판 형태의 데이터 관리를 위한 유형이다.

게시판 글 작성 폼 화면 및 관리 리스트를 자동으로 생성된다.

엔터티 유형이 제너럴인 엔터티를 생성하고, 참조 엔터티(STEGW02)를 기반으로 폼, 리스트, 메뉴, 메뉴 권한을 추가한다.

③ 다음 버튼

버튼을 클릭하여 엔터티 정의 화면으로 넘어갈 수 있다.

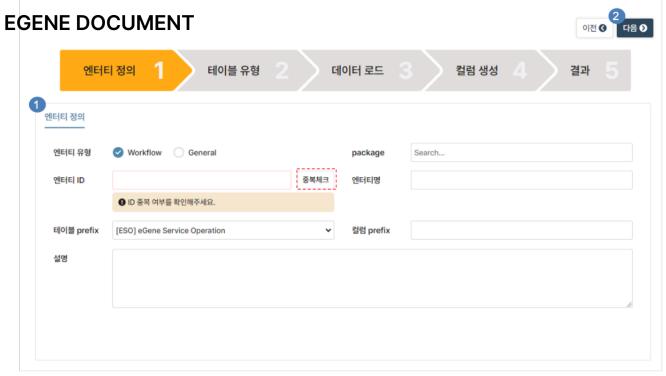
엔터티 유형을 선택하지 않고 버튼을 클릭할 경우, '엔터티 유형을 선택해주세요.' 라는 경고 메시지와 함께 다음 단계로 진입할 수 없다.

엔터티 정의

생성할 엔터티 정보를 정의한다.

기존 Console - 엔터티 관리 - 엔터티 정보에서 엔터티를 새로 추가할 때와 동일하게 입력 폼이 구성되어 있다.

Ξ



① 엔터티 정의

엔터티 유형: 엔터티 유형을 선택한다. 이전 화면에 선택한 엔터티 유형이 디폴트로 선택된다. 라디오 버튼을 눌러 유형을 변경할 수 있다.

Package: 엔터티 관리(package)에서 패키지별로 분류하기 위한 항목을 선택한다.

엔터티 ID: 생성할 엔터티 ID를 입력한 후, 중복체크 버튼을 누른다. 중복일 경우, '사용할 수 없는 아이디입니다.' 라고 표기가 되며, 중복이 아닐 경우 '사용 가능한 아이디입니다' 라고 표기가 된다.

엔터티명: 엔터티명을 정의한다.

테이블 Prefix: 테이블 용도 구분을 위한 패키지를 정의한다. (기존 명칭: Package)

컬럼 Prefix: 테이블 컬럼명에 추가할 Prefix를 정의한다. (기존 명칭: Prefix)

설명: 생성할 엔터티의 부가 설명을 정의한다.

② 다음 버튼

버튼을 클릭할 경우, 테이블 유형 화면으로 넘어간다.

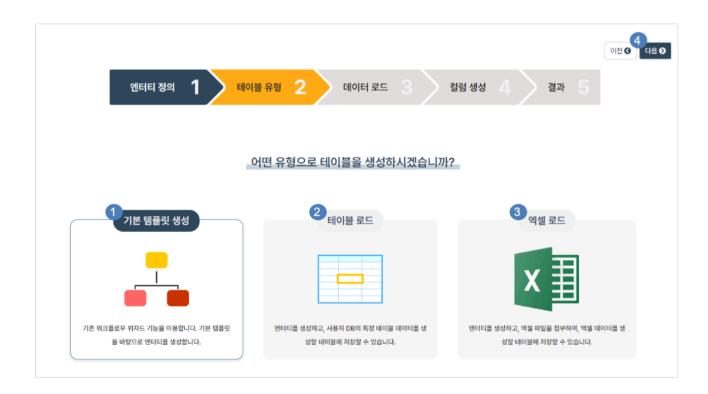
아이디 중복체크가 제대로 안 이루어졌거나 필수 항목이 입력 안 되었을 경우, 경고 메시지와 함께 다음 단계로 진입할 수 없다.

테이블 유형

엔터티 정의가 완료 되었으면, 마스터 테이블에 데이터를 넣는 유무 및 방식에 따라 테이블 유형을 선택할 수 있다.

총 3가지의 테이블 유형이 있으며, 데이터 이관 필요시 데이터 유형에 따라 테이블 및 엑셀 로드 유형을 선택하고, 불필요시 기본 템플릿 생성 유형을 선택한다.

테이블 유형이 기본 템플릿 생성일 경우, 데이터 로드 단계가 생략된다.



① 기본 템플릿 생성

데이터 이관 기능 없이, 마스터 테이블의 컬럼을 정의한다.

데이터 로드 단계가 생략되고, 컬럼 생성 단계로 이동한다.

엔터티 매니저의 테이블 생성 기능을 이용한다.

사용자가 선택한 DB의 테이블 데이터를 마스터 테이블에 이관할 수 있다. **EGENE DOCUMENT**

엔터티 매니저의 테이블 로드 기능을 이용한다.

엔터티 매니저의 엑셀 로드 기능을 이용한다.

③ 엑셀 로드

사용자가 로컬에서 업로드한 엑셀 파일 데이터를 마스터 테이블에 이관할 수 있다.

④ 다음 버튼

선택한 테이블 유형 타입에 따라 다음 단계로 이동된다.

테이블 유형을 선택 안하고 버튼을 누를 경우, '테이블 유형을 선택해주세요.' 라는 경고 메시지와 함께 다음 단계로 진입할 수 없다.

데이터 로드

선택한 테이블 유형에 따라 데이터를 로드할 저장소를 선택할 수 있다.

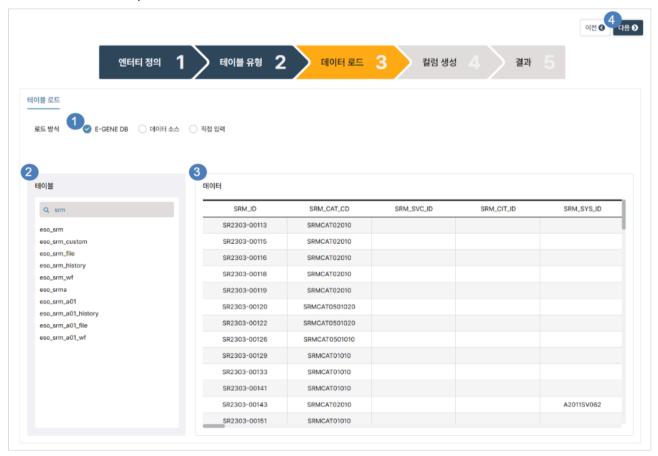
테이블 유형 단계에서 테이블 로드 또는 엑셀 로드를 선택했을 경우 진입이 가능하다.

테이블 로드

테이블을 로드하는 방식에는 이진 DB, 데이터 소스, 직접 입력 등 총 3가지 방식이 있다.

E-GENE DB

기본으로 체크되어 있으며, 자동으로 이진 데이터베이스에 있는 테이블 목록이 테이블 영역에 표시된다.



① 로드 방식

라디오 버튼을 눌러서 로드할 데이터베이스를 선택할 수 있다.

② 테이블 영역

로드 방식에서 선택된 DB 정보를 바탕으로 전체 테이블 리스트가 표시된다.

테이블 ID를 입력하여 특정 테이블을 검색할 수 있다.

③ 데이터 영역

테이블 영역에서 특정 테이블 ID를 클릭할 경우, 해당 테이블 데이터가 표시된다.

④ 다음 버튼

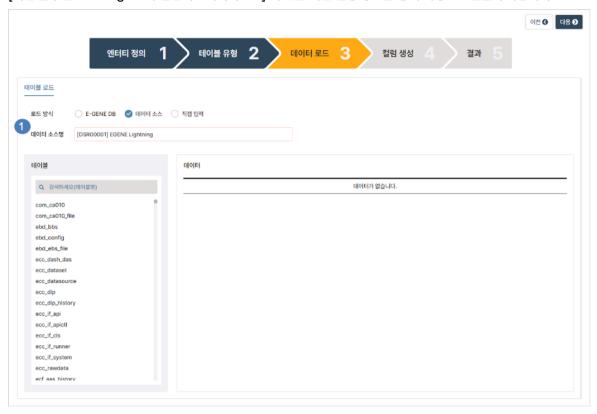
버튼 클릭시, 컬럼 생성 화면으로 이동한다.

테이블 ID를 선택 안했을 경우, '테이블 ID를 선택해주세요.' 라는 문구와 함께 다음 단계로 진입이 불가하다.

EGENE DOCUMENT

데이터 소스

[이진 솔루션 - Manager - 수집관리 - 데이터소스] 에 있는 기존 설정 정보를 통해 특정 DB 연결이 가능하다.



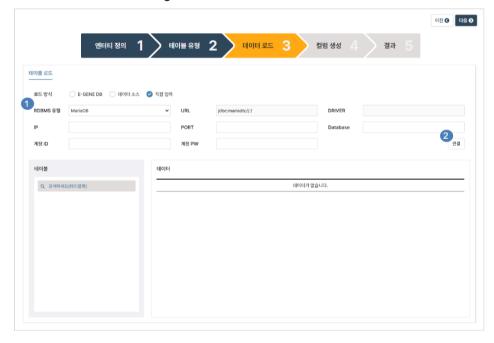
① 데이터 소스명

이진 솔루션에 저장된 데이터 소스 정보에 따라 데이터 소스명이 자동 완성으로 표시된다.

특정 데이터 소스명을 선택할 경우, 기존 테이블 및 데이터 영역이 초기화 되며, 해당 데이터 소스 config 정보를 통해 DB에 접근하여 모든 테이블이 화면에 표시된다.

직접 입력

DB Tool에서 직접 DB Config 정보를 입력하는 것과 동일하게 설정 정보를 입력하여 특정 DB에 접근이 가능하다.



① 연결 정보 입력

RDBMS 유형: 데이터베이스 유형을 선택한다. 현재 선택 가능한 유형은 MariaDB, Oracle, Mysql이다.

URL: IP, PORT, Database가 입력되면, 이 항목들을 합쳐서 하나의 URL로 표시해준다. DB Tool에 있는 URL과 동일하며, 별도로 수정이 불가능하다.

DRIVER: DB 연결이 성공할 경우, 드라이버 정보가 표시된다.

IP: 접속할 IP 정보를 입력한다.

PORT: 접속할 PORT 번호를 입력한다.

Database: 데이터베이스 정보를 입력한다.

계정 ID: DB Username을 입력한다.

계정 PW: DB Password를 입력한다.

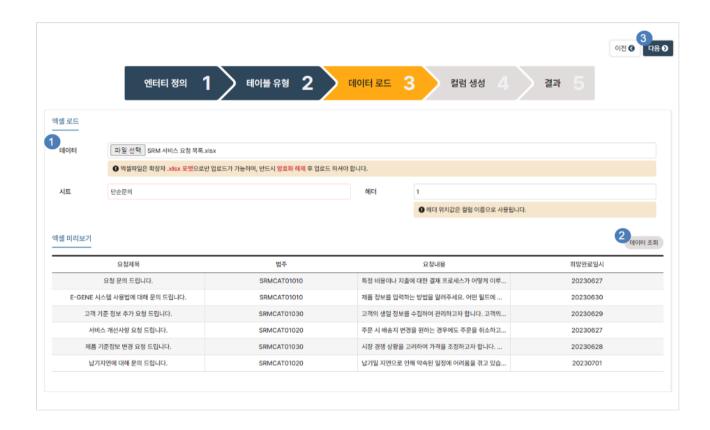
② 연결 버튼

연결 정보를 모두 입력하였으면, 연결 버튼을 클릭한다.

모든 연결 정보가 잘 입력되었을 경우, 해당 DB의 테이블 정보가 화면에 표시된다.

엑셀 로드

로컬에 있는 엑셀 파일을 첨부하여 엑셀 데이터를 마스터 테이블에 이관할 수 있는 기능이다.



① 엑셀 로드 영역

데이터: 파일 선택 버튼을 누르거나 드래그 앤 드롭 기능을 사용하여 엑셀 파일을 업로드 한다.

시트: 엑셀 파일이 업로드 되었을 경우, 자동으로 첫번째 시트가 설정된다. 다른 시트를 선택하고 싶은 경우, 리스트에서 해당 시트를 선택한다.

헤더: 엑셀 파일에서 첫번째 row 번호를 정하는 용도로 사용한다. 엑셀 파일이 업로드 되었을 경우, 자동으로 1이 표시가 된다.

② 데이터 조회 버튼

데이터, 시트, 헤더가 잘 입력되었을 경우, 데이터 조회 버튼을 누르면 엑셀 미리보기 화면이 표시된다. 데이터가 존재하지 않을 경우 '데이터가 없습니다.' 라는 문구가 표시된다.

③ 다음 버튼

버튼을 누를경우, 컬럼 생성 화면으로 이동한다.

엑셀 파일 선택 부터 엑셀 미리보기까지 정상적으로 처리가 안 되었을경우, 다음 단계로 진입이 불가하다.

컬럼 생성

생성할 마스터 테이블의 컬럼 정보를 커스텀마이징 할 수 있다.

테이블ID 및 테이블명 정보 수정을 할 수 있고 커스텀 필드를 추가하고 정의할 수 있다.

또한 테이블 및 엑셀 로드 단계를 진행했을 경우, 컬럼 필드 매핑으로 데이터 이관을 설정할 수 있는 화면이다.

기본 템플릿 생성

데이터 이관 기능 없이 테이블 및 컬럼 정보를 정의할 수 있다.

EGENE DOCUMENT

라벨: 라벨명 정의

유형: 컬럼 데이터 타입을 정의

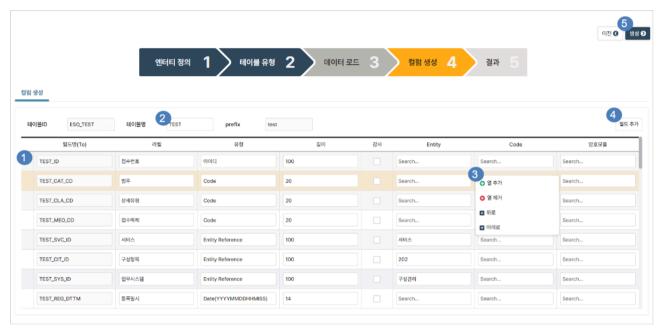
길이: 컬럼 데이터 길이를 제한

감사: 변경이력 테이블에 데이터를 히스토리화 하기 위해 사용

Entity: 유형이 Entity Reference 타입일 때, 엔터티 유형을 선택

Code: 유형이 Code 타입일 때, 코드 유형을 선택

암호모듈: 컬럼 암호화 필요시 사용



② 테이블 정의

엔터티 정의된 내용에 따라 테이블ID, 테이블명, prefix가 표시

테이블명 변경시 테이블ID도 자동으로 실시간 변경 처리(테이블ID, prefix는 별도로 수정불가)

③ 마우스 토글 기능

특정 컬럼에 오른쪽 마우스 클릭시 블록처리되면서 메뉴 생성

열 추가: 블록 처리된 컬럼 아래쪽에 하나의 열 추가

열 제거: 블록 처리된 컬럼을 삭제(커스텀 필드만 삭제 가능)

위로: 블록 처리된 컬럼을 위로 한 칸 이동

아래로: 블록 처리된 컬럼을 아래로 한 칸 이동

④ 필드 추가 버튼

버튼 클릭시, 현재 마지막 컬럼 아래에 커스텀 필드 추가

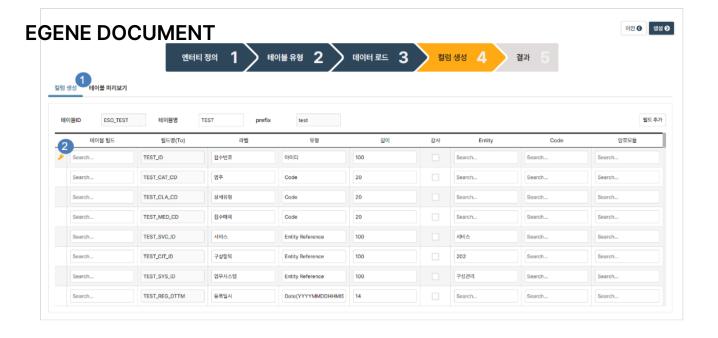
커스텀 필드는 가장 왼쪽에 X 아이콘 또는 마우스 토글 메뉴 - 열 제거로 삭제 가능

⑤ 생성 버튼

생성 버튼 클릭시, '입력하신 정보를 바탕으로 모든 프로세스를 생성하시겠습니까?' 라는 확인 창이 표시 확인 버튼 클릭시, 컬럼 생성단계에서 정의한 컬럼 정보들을 바탕으로 엔터티, 엔터티 유형별 프로세스, 마스터 테이블 생성

테이블 로드

테이블 미리보기 탭 메뉴를 통해 데이터 로드 단계에서 조회했던 테이블 미리보기 정보를 확인 가능테이블 필드란이 추가되어 원하는 필드에 해당 컬럼을 매핑시켜 데이터 이관 가능



① 테이블 미리보기

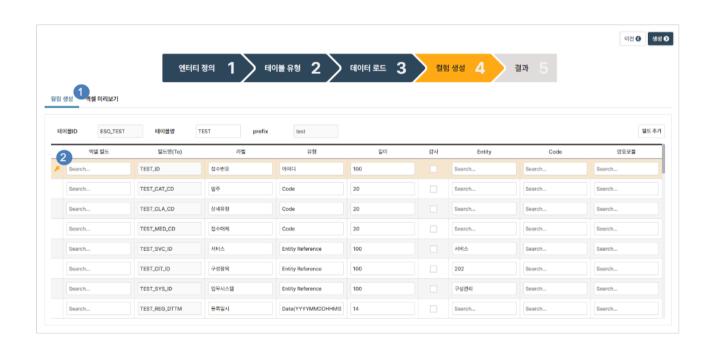
탭 메뉴 클릭시, 이전 데이터 로드 단계에서 데이터 영역 부분 테이블 정보를 표시

② 테이블 필드

이전 데이터 로드 단계에서 선택한 테이블의 컬럼 목록들을 자동완성으로 표시 테이블 필드에서 선택한 컬럼이 해당 필드명(To)로 테이블 데이터가 이관이 된다.

엑셀 로드

엑셀 미리보기 탭 메뉴를 통해 데이터 로드 단계에서 조회했던 엑셀 미리보기 정보를 확인 가능 엑셀 필드란이 추가되어 원하는 필드에 해당 컬럼을 매핑시켜 데이터 이관 가능



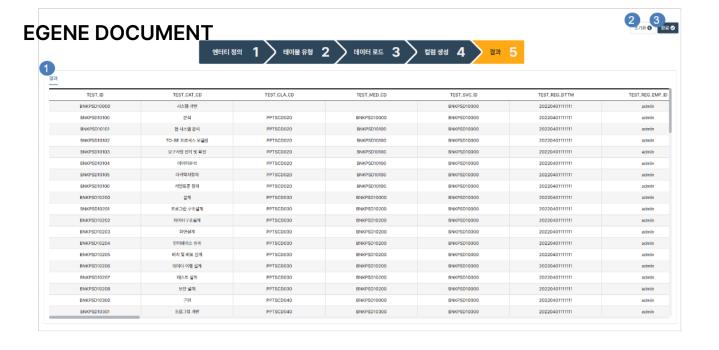
① 엑셀 미리보기

탭 메뉴 클릭시, 이전 데이터 로드 단계에서 엑셀 미리보기 정보를 표시

② 엑셀 필드

이전 데이터 로드 단계에서 첨부한 엑셀파일의 헤더들을 자동 완성으로 표시 엑셀 필드에서 선택한 헤더가 해당 필드명(To)로 엑셀 데이터가 이관이 된다.

결과 화면



① 결과

컬럼 생성 단계에서 정의한 내용을 바탕으로 테이블이 생성된다.

테이블 로드 또는 엑셀 로드를 선택하여 헤더를 컬럼에 매핑했을 경우, 이관된 데이터가 결과 화면에 표시된다.

② 초기화 버튼

버튼 클릭시, 마스터 테이블, 엔터티 유형별 모든 프로세스, 엔터티가 삭제되고 이전 컬럼 생성 화면으로 전환

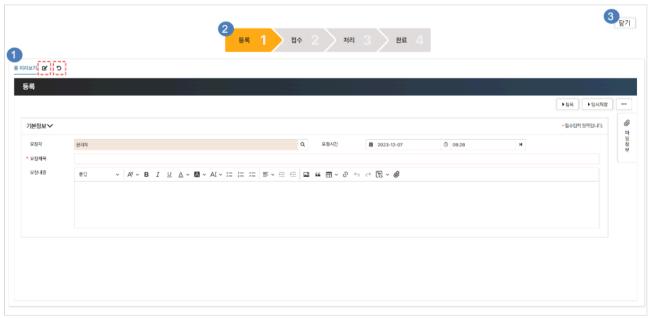
③ 완료 버튼

버튼 클릭시, 전체 리로드가 진행되고 리로드가 완료되면 워크플로우 유형일 경우 폼 미리보기 화면으로 진입(제너럴 유형일 경우 리로드 완료 후 모달 창 종료) 완료 후에는 초기화를 진행할 수 없다는 경고 문구 표시

폼 수정 및 미리보기

워크플로우 유형일 경우, 완료 버튼 클릭 이후에 폼 설정 화면으로 넘어간다.

각 단계 버튼을 클릭하여 해당 폼을 미리보기할 수 있고, 폼 수정과 새로고침 아이콘을 클릭하여 폼을 수정할 수 있다.



① 폼 미리보기 영역

현재 액티비티에 해당하는 폼 미리보기를 화면에 표시

폼 수정 버튼: 버튼 클릭시, 현재 미리보기로 표시된 폼에 해당하는 폼 디자이너를 팝업 창으로 표시

폼 새로고침 버튼: 버튼 클릭시, 현재 보고있는 폼 미리보기를 새로고침하여 화면에 재표시

폼 디자이너에서 폼 수정후 반영된 부분 재차 확인할 때 사용

② 액티비티 버튼

전체 리로드 후에 각 액티비티 버튼이 동적으로 생성

특정 버튼 클릭시 해당 액티비티에 해당하는 첫번째 폼을 미리보기로 화면에 표시

