

# UI Designer

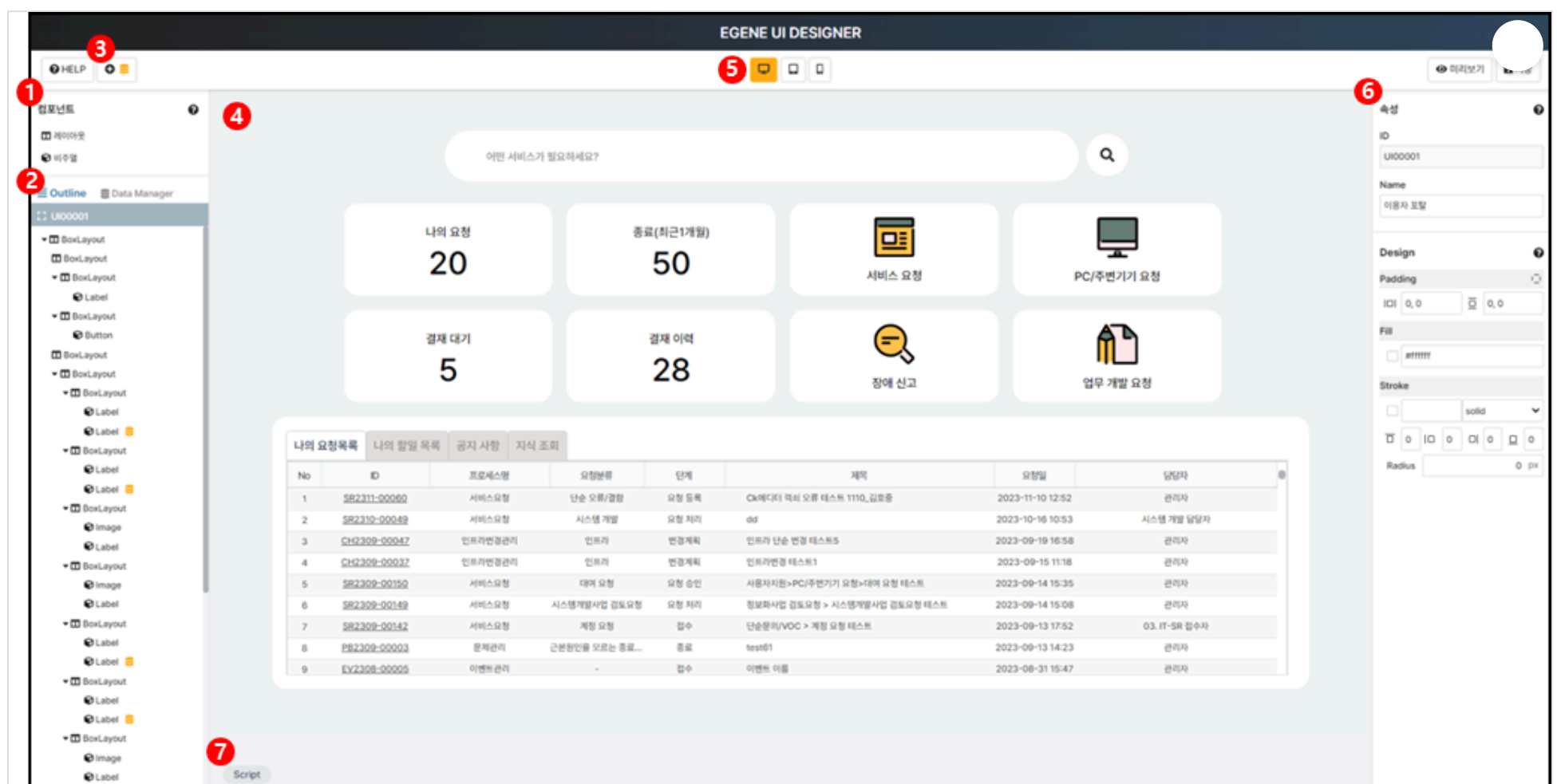
UI Designer 는 **WYSIWYG 기반으로 개발된 UI 편집 모듈**입니다.

WYSIWYG 이란 “What You See Is What You Get” 의 약어로, 사용자가 편집 중인 콘텐츠가 최종 출력물에서 어떻게 보이는지 실시간으로 확인할 수 있는 편집 환경을 말합니다.

UI Designer 는 컴포넌트 유형 별 편집 기능을 갖추고 있어 다양한 UI를 구성하고, 실제 화면과 동일한 화면을 보며 디자인 할 수 있다는 큰 장점을 가지고 있습니다.

## 디자인 편집기

### 영역 설명



#### 1. 컴포넌트 영역

UI 요소의 기본 단위

레이아웃 : 레이아웃을 결정하는 컴포넌트

비주얼 : 아토를 의미하는 컴포넌트

#### 2. Outline / Data Manager 영역

Outline : 디자인 영역에 추가된 컴포넌트 전체 목록. 보기 및 선택 기능 제공

Data Manager : Data Source 전체 목록. 바로가기 기능 제공

#### 3. Data Manager

Data Binding 을 위한 Source 관리

#### 4. 디자인 영역

컴포넌트를 Drag & Drop 하여 편집 하는 화면

#### 5. View Mode ( 반응형 )

Monitor : 모니터에서 보여지는 화면

Pad : 패드에서 보여지는 화면

Mobile : 모바일에서 보여지는 화면

#### 6. 속성 영역

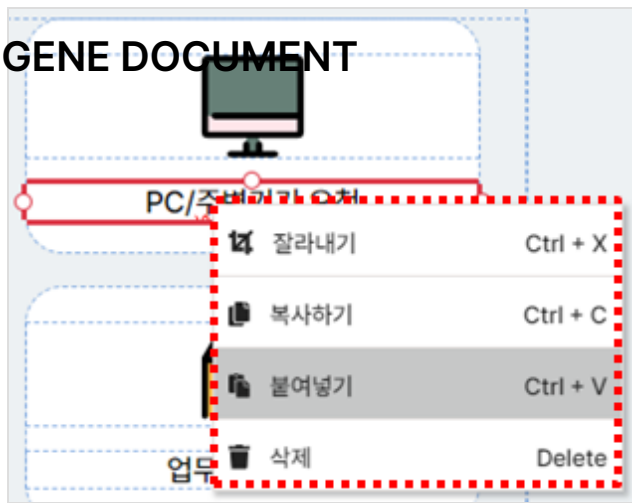
디자인 영역에 추가된 컴포넌트 중 선택된 컴포넌트의 상세 설정 화면

컴포넌트 유형에 따라 각 속성 화면 표시

#### 7. Load Script

컴포넌트 선택 후 단축 키 또는 우 클릭 메뉴를 통해 '잘라내기/복사하기/붙여넣기/삭제' 기능을 사용할 수 있습니다.

## EGENE DOCUMENT



## 공통 Script 함수

모든 이벤트 Script 설정에서 사용 가능한 함수입니다.

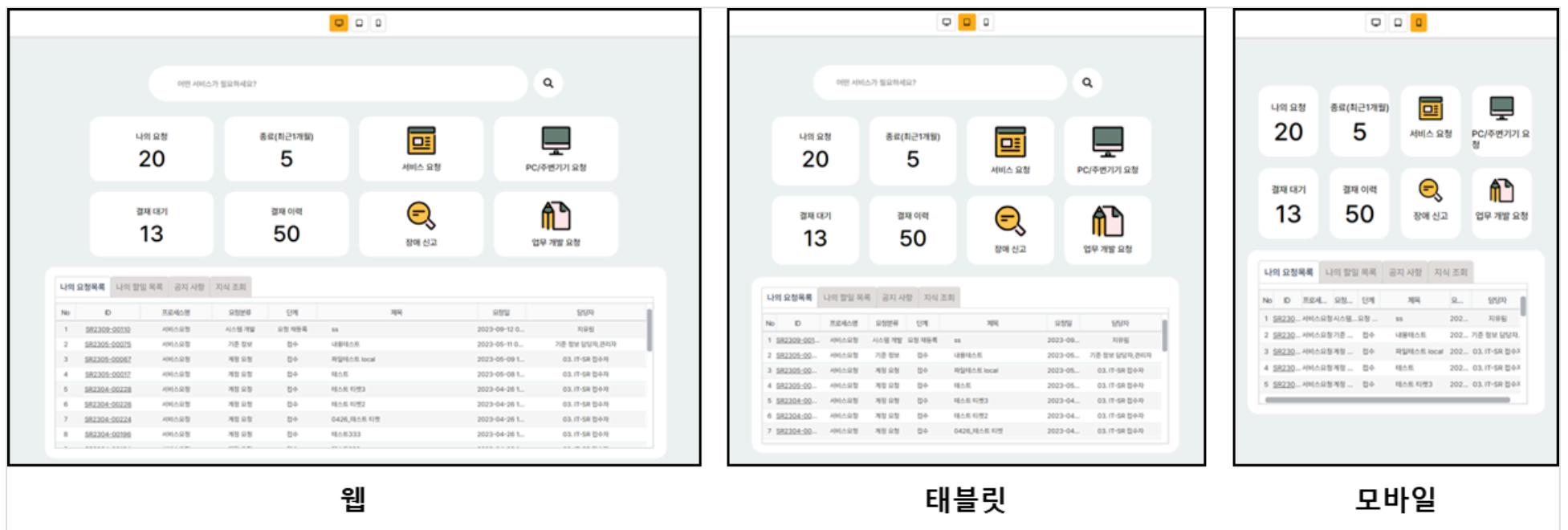
### 💡 Tab 제어 함수

- Tab 보이기 => showTab("TabID", callBackFunc);
- Tab 숨기기 => hideTab("TabID", callBackFunc);
- Tab 선택 => selectTab("TabID", callBackFunc);

ex)

```
selectTab("L13_1", function action(){  
    console.log("select!");  
});
```

## 반응형 화면 편집



UI Designer 에서는 웹/태블릿/모바일 기기에 따라 편집 화면을 제공합니다.

컴포넌트 추가 시 모든 기기 화면에 컴포넌트가 추가 되며, **width/height 속성을 제외한 모든 속성은 공통으로 사용합니다.**

원하는 기기에서 컴포넌트를 노출하고 싶지 않을 경우 속성 영역에 있는 “컴포넌트 숨기기” 를 체크하여 기기마다 다른 화면을 제공할 수 있습니다.

## Help 가이드

영역 별 추가 설명이 필요한 경우 Help 가이드를 제공합니다.

## EGENE DOCUMENT

ID

UI00001

Name

이용자 포탈

Design

Padding

0, 0

0, 0

Fill

#ffffff

Stroke

solid

0

0

0

0

Radius

0 px

### 미리보기

모든 설정이 저장된 후 미리보기를 통해 완료된 UI 화면을 확인합니다.

이런 서비스가 필요하세요?

나의 요청  
20

종료(최근1개월)  
5

서비스 요청

PC/주변기기 요청

결재 대기  
13

결재 이력  
50

장애 신고

업무 개람 요청

나의 요청목록

나의 할일 목록

공지 사항

자식 조회

No	ID	프로세스명	요청분류	단계	제목	요청일	담당자
1	SR2309-00132	서비스요청	시스템 개발	요청 재등록	ss	2023-09-12 08:56	지유림
2	SR2305-00075	서비스요청	기존 정보	접수	내함테스트	2023-05-11 09:46	기존 정보 담당자,관리자
3	SR2305-00067	서비스요청	계정 요청	접수	파달테스트 local	2023-05-09 17:47	03. IT-S&R 접수자
4	SR2305-00017	서비스요청	계정 요청	접수	테스트	2023-05-08 16:24	03. IT-S&R 접수자
5	SR2304-00228	서비스요청	계정 요청	접수	테스트 티켓3	2023-04-26 19:12	03. IT-S&R 접수자
6	SR2304-00228	서비스요청	계정 요청	접수	테스트 티켓2	2023-04-26 19:12	03. IT-S&R 접수자
7	SR2304-00224	서비스요청	계정 요청	접수	0424,테스트 티켓	2023-04-26 19:08	03. IT-S&R 접수자
8	SR2304-00196	서비스요청	계정 요청	접수	테스트333	2023-04-26 16:58	03. IT-S&R 접수자

### 포탈 적용

포탈경로

/designer/uiDesignView.jsp?key=UI00001

요청자 포탈경로

/designer/uiDesignView.jsp?key=UI00001

생성한 UI Designer 를 포탈에 적용하는 방법은 아래와 같습니다.

경로 : EGENE Manager > Guided Setup

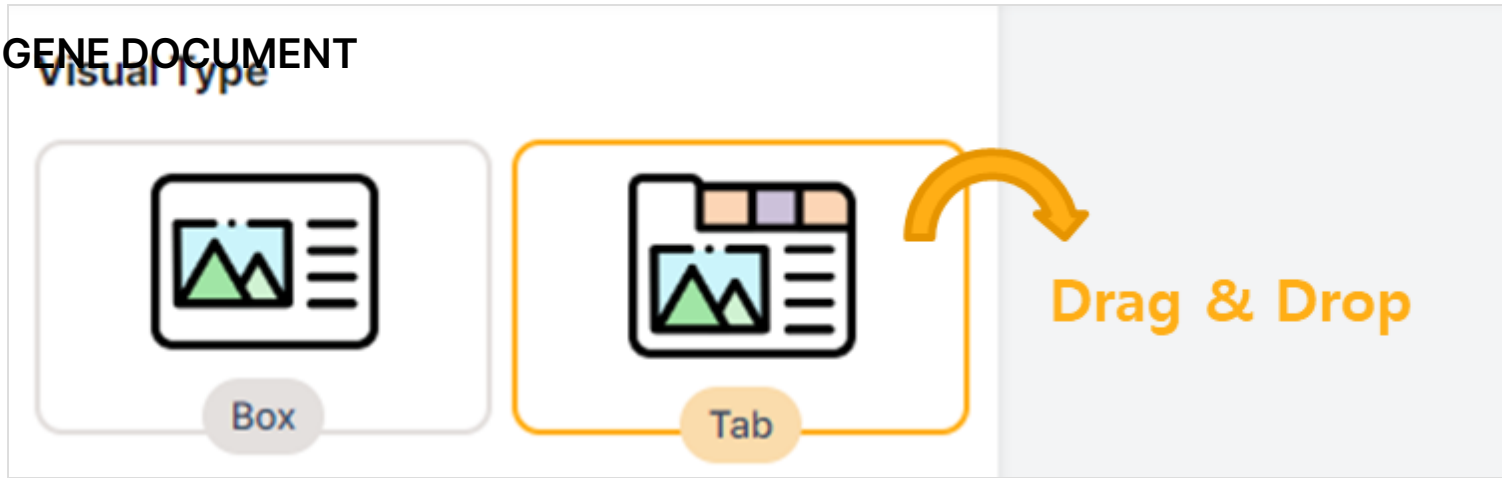
포탈 경로 필드 입력 => /designer/uiDesignView.jsp?key={UI ID}

예시) /designer/uiDesignView.jsp?key=UI00001

## 컴포넌트

컴포넌트 유형에는 레이아웃 컴포넌트와 비주얼 컴포넌트가 있으며, Drag & Drop 하여 디자인 영역에 추가합니다.

## EGENE DOCUMENT



### 레이아웃 컴포넌트

디자인 영역의 레이아웃을 결정하는 컴포넌트 입니다.

컴포넌트를 클릭 했을 때 해당 컴포넌트가 편집 상태로 변경되며,

편집 상태인 경우 리사이징 핸들을 이용하여 컴포넌트의 크기를 조절할 수 있습니다.

#### [1] Box Layout



Box 형태로 여러 개의 하위 컴포넌트를 배치 할 수 있습니다.

Padding, Margin, Fill, Stroke...등 디자인을 편집합니다.

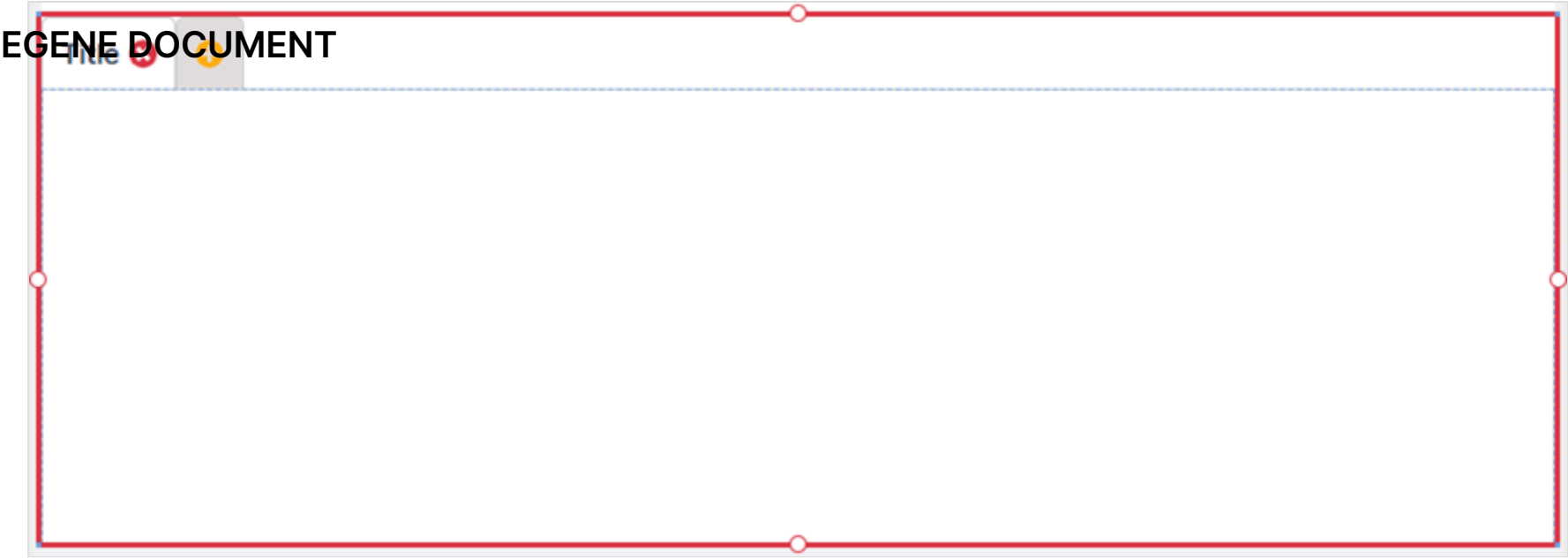


#### [2] Tab Layout

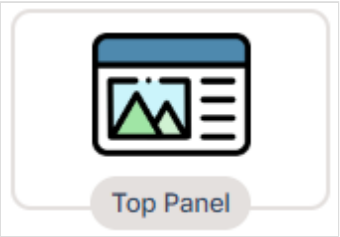


Tab 형태이며, Tab 별 하위에 Box Layout이 포함되어 있어 여러 개의 하위 컴포넌트를 배치 할 수 있습니다.

Tab 추가/수정/삭제 기능으로 컴포넌트를 편집합니다.



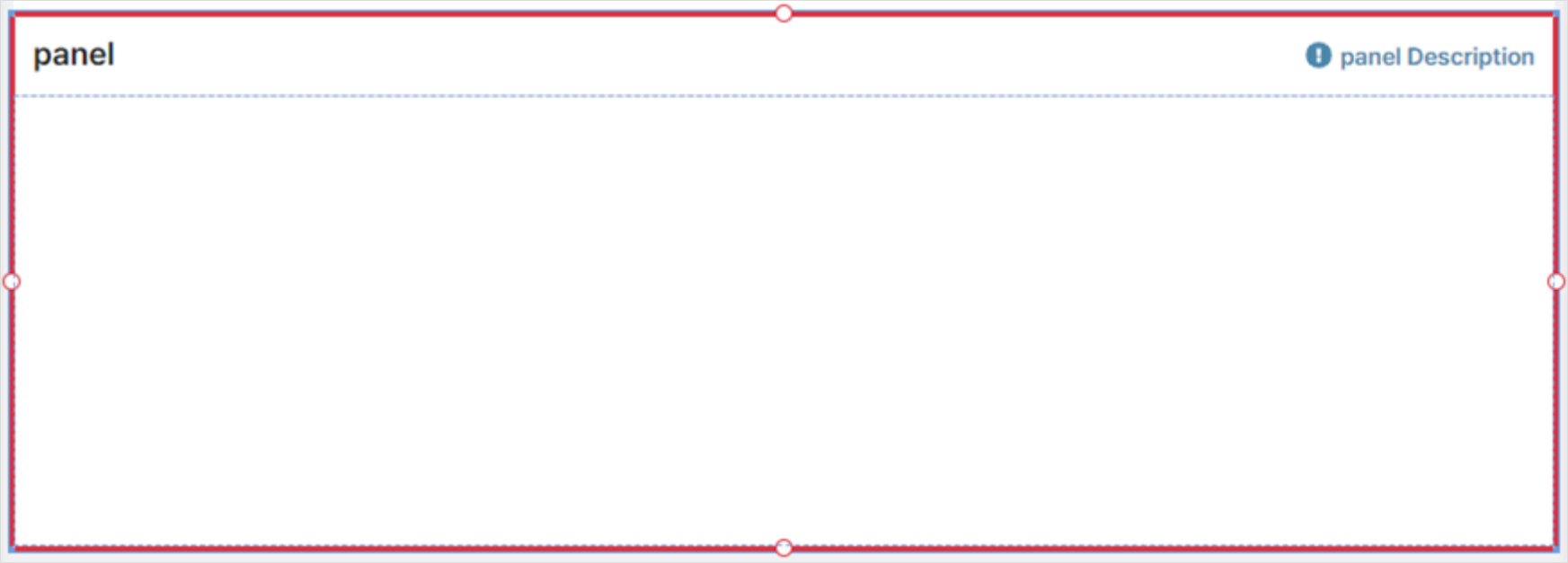
### [3] Top Panel Layout



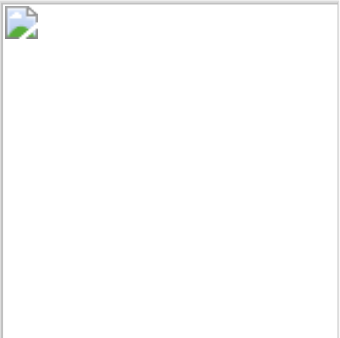
Panel 이 상단에 위치한 형태로 하위에 Box Layout이 포함되어 있어 여러 개의 하위 컴포넌트를 배치 할 수 있습니다.

Panel Name 은 기본 값이 “panel”이며, 수정 가능합니다.

Panel Description 은 기본 값이 없으며, 필수 값이 아닙니다.



### [4] Left Panel Layout



Panel 이 좌측에 위치한 형태로 하위에 Box Layout이 포함되어 있어 여러 개의 하위 컴포넌트를 배치 할 수 있습니다.

Panel Name 은 기본 값이 “panel”이며, 수정 가능합니다.

Panel Description 은 기본 값이 없으며, 필수 값이 아닙니다.

# EGENE DOCUMENT



## 비주얼 컴포넌트

2가지 유형(아톰/데이터 큐브)이 있는 UI 컴포넌트입니다.

비주얼 컴포넌트는 레이아웃 컴포넌트 안에 위치해야 하며, 하위에는 어떠한 컴포넌트도 배치할 수 없는 최 하위 레벨 컴포넌트입니다.

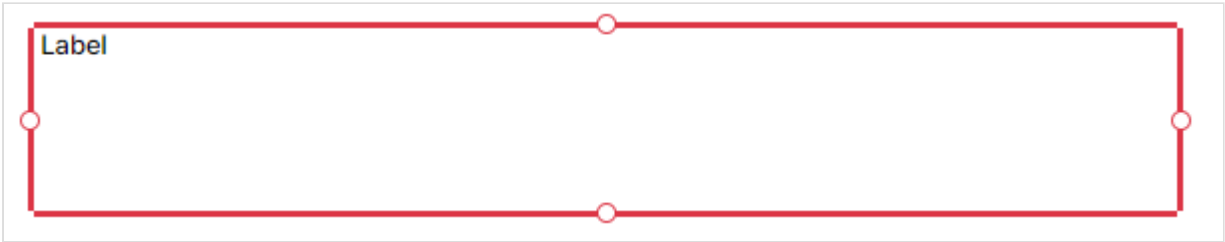
차트 컴포넌트는 **대시보드 화면 유형**에서 사용할 수 있습니다.

### [1] Label



입력한 텍스트를 보여주는 아톰입니다.

텍스트를 수정하고 디자인을 편집합니다.



### [2] Button

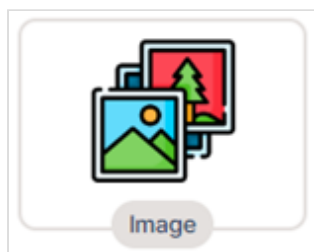


커스텀 버튼을 생성하는 아톰입니다.

버튼 텍스트를 수정하고 디자인을 편집합니다. 텍스트 좌측 또는 우측에 아이콘을 추가할 수 있습니다.

## EGENE DOCUMENT

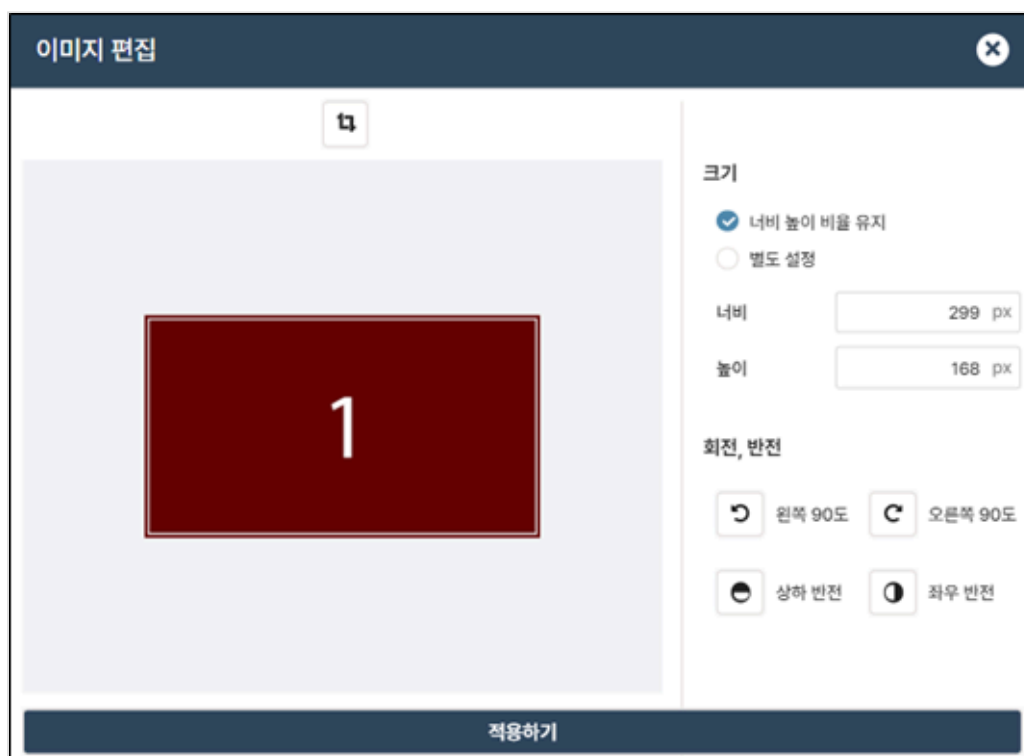
### [3] Image



이미지를 보여주는 아톰입니다.

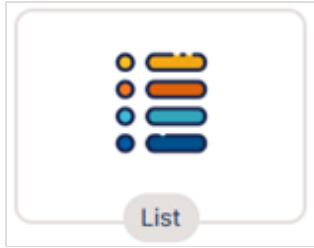
첨부 파일에서 사진을 선택하거나 Image Template 설정에서 템플릿을 선택하여 사용할 수 있습니다.

첨부 파일에서 이미지 선택 시 크기와 자르기, 회전/반전을 통해 이미지를 편집할 수 있습니다.





## [4] List EGENE DOCUMENT



리스트를 보여주는 아톰입니다.

원하는 리스트를 선택하여 해당 리스트 설정에 맞게 리스트가 보여집니다.

리스트 설정은 리스트 매니저에서 할 수 있습니다.

리스트 선택

test

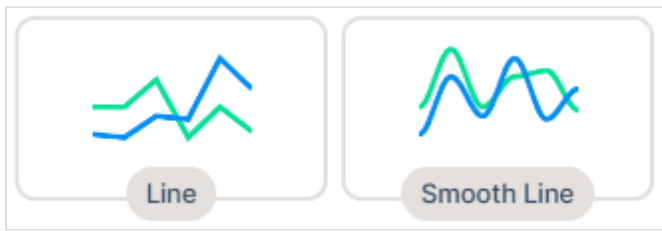
리스트 ID	리스트 명	유형
0531_test2	test222255555555	List
BBS_LIST_001_R_test2	test	List
CM_UPDATE_DSME_copyTest	구성관리조회	List
hdtest01	hdtest01	List
KANG_LIST_TEST_001	서비스요청 이력조회	List
LINKTEST01_LIST	LINKTEST 리스트	List
LIST_TEST	20200708 테스트	List
LST_KBTEST01_10	KBTEST01이력조회	List
LST_test_10	test이력조회	List
LST_TEST_ESO_WOF_10	TEST_ESO_WOF이력조회	List
LST_TEST1105_10	TEST1105이력조회	List

→

No	접수번호	범주	Task	요청제목	요청일시
1	SR2303-00113	시스템 개발	요청 등록		2023-03-14 10:..
2	SR2303-00115	시스템 개발	요청 등록		2023-03-14 10:..
3	SR2303-00116	시스템 개발	요청 등록		2023-03-14 10:..
4	SR2303-00118	시스템 개발	요청 등록		2023-03-14 10:..
5	SR2303-00119	시스템 개발	요청 등록		2023-03-14 11:..
6	SR2303-00120	대여 요청	정수	대여 테스트	2023-03-14 20:..

페이지 이동 1 목록 수 10 1-10 중 533

## [5] Line Chart, Smooth Line Chart



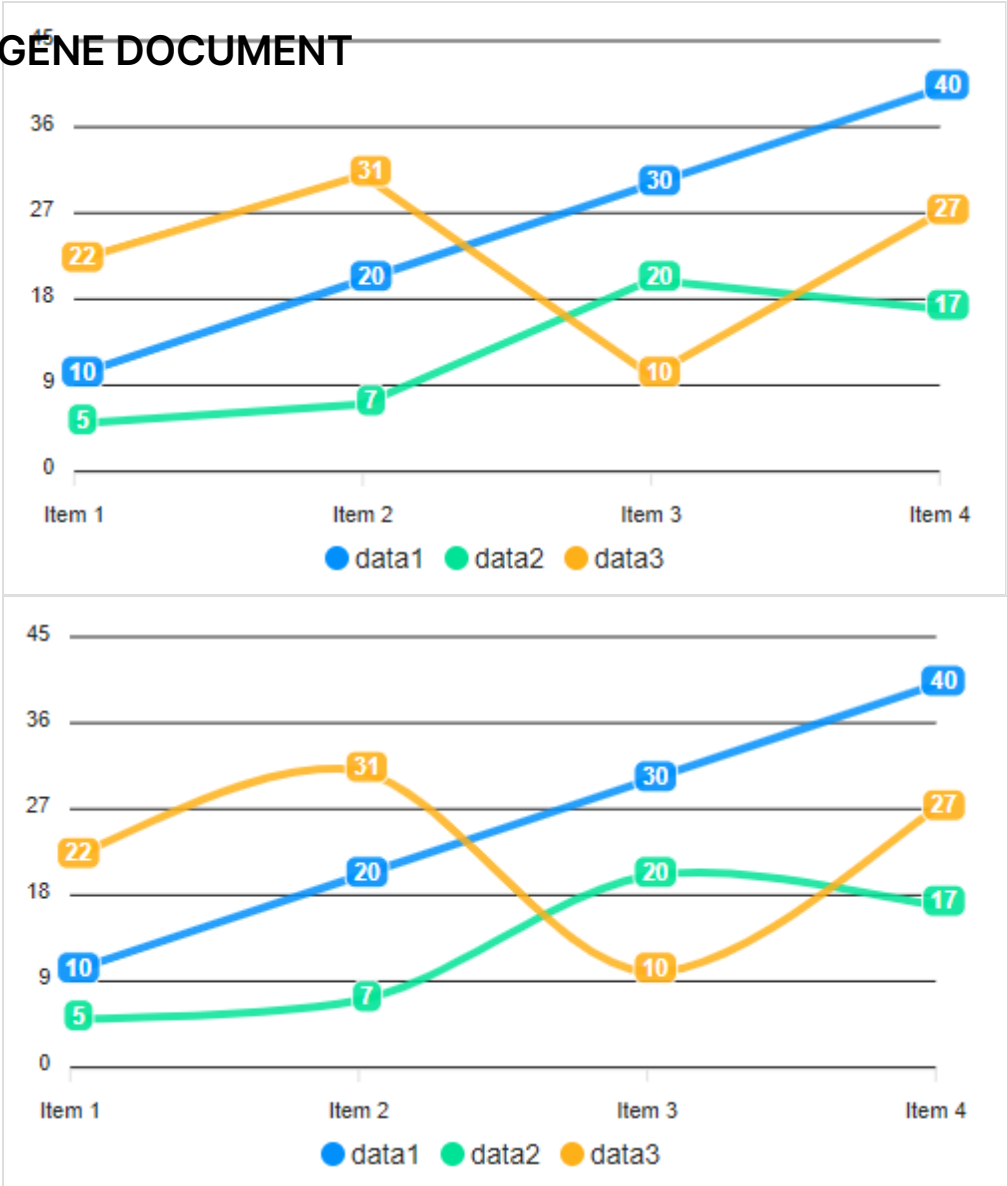
라인 차트를 그리는 아톰입니다.

라인 차트(Line Chart)는 연속적인 데이터에 따라 그래프로 표현하는 데 사용되는 시각화 방법 중 하나입니다.

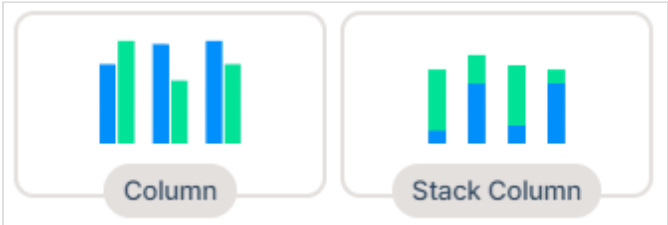
스무스 라인 차트(Smooth Line Chart)는 라인 차트의 한 종류로, 데이터를 부드럽게 연결한 곡선을 사용해 표현하는 차트입니다.

데이터 바인딩과 차트 디자인을 편집 할 수 있습니다.

# EGENE DOCUMENT



## [6] Column Chart, Stack Column Chart

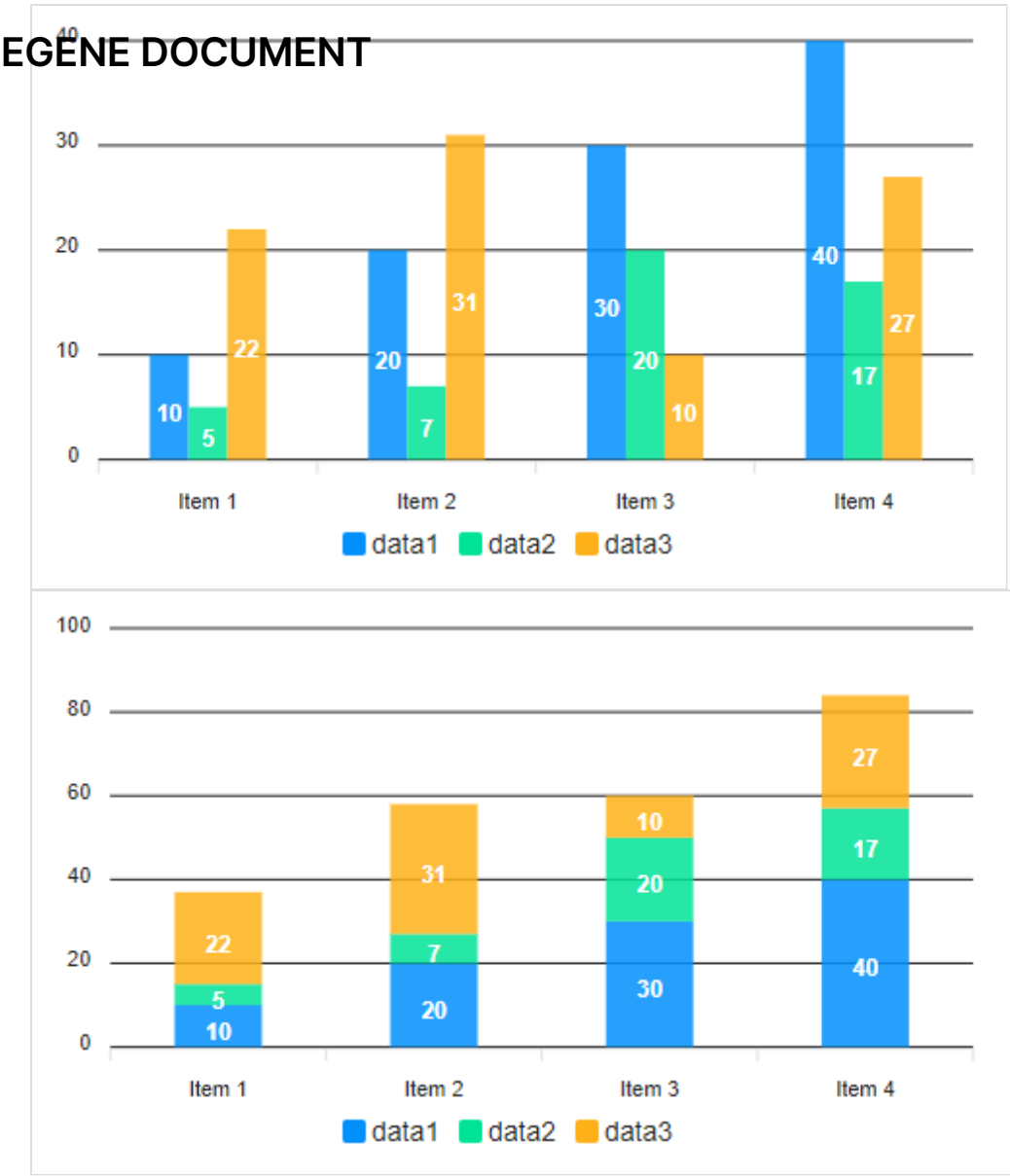


컬럼 차트를 그리는 아톰입니다.

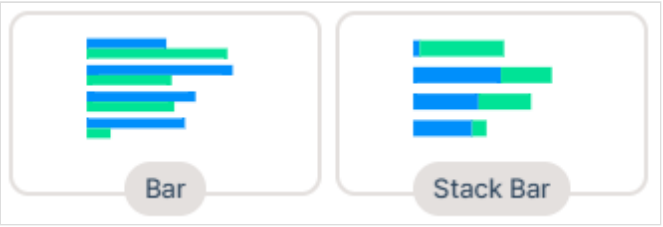
컬럼 차트(Column Chart)는 데이터를 막대로 표현하는 시각화 방법 중 하나입니다.

스택 컬럼 차트(Stack Column Chart)는 컬럼 차트의 한 종류로, 데이터를 수직으로 쌓아서 하나의 컬럼으로 표현하는 차트입니다.

데이터 바인딩과 차트 디자인을 편집 할 수 있습니다.



[7] Bar Chart, Stack Bar Chart



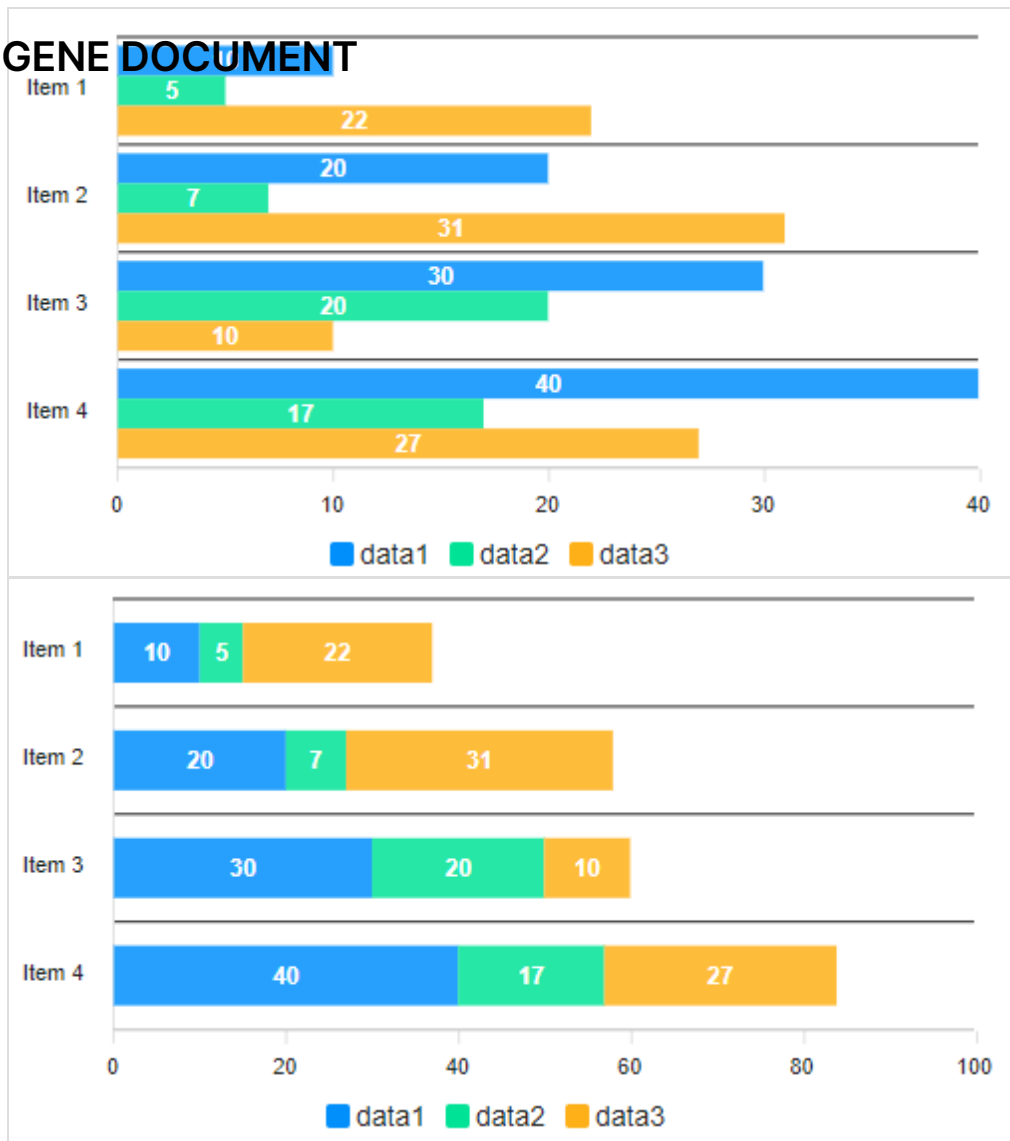
막대 차트를 그리는 아톰입니다.

막대 차트(Bar Chart)는 컬럼 차트와 동일하게 데이터를 막대로 표현하는 시각화 방법 중 하나입니다.

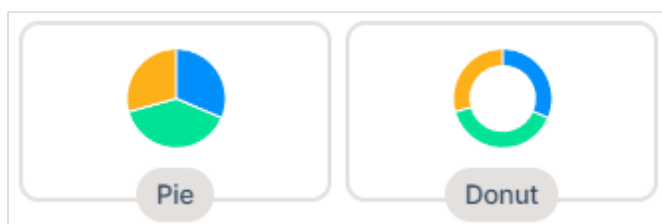
스택 막대 차트(Stack Bar Chart)는 막대 차트의 한 종류로, 데이터를 수평으로 이어서 하나의 컬럼으로 표현하는 차트입니다.

데이터 바인딩과 차트 디자인을 편집 할 수 있습니다.

## EGENE DOCUMENT



### [8] Pie Chart, Donut Chart

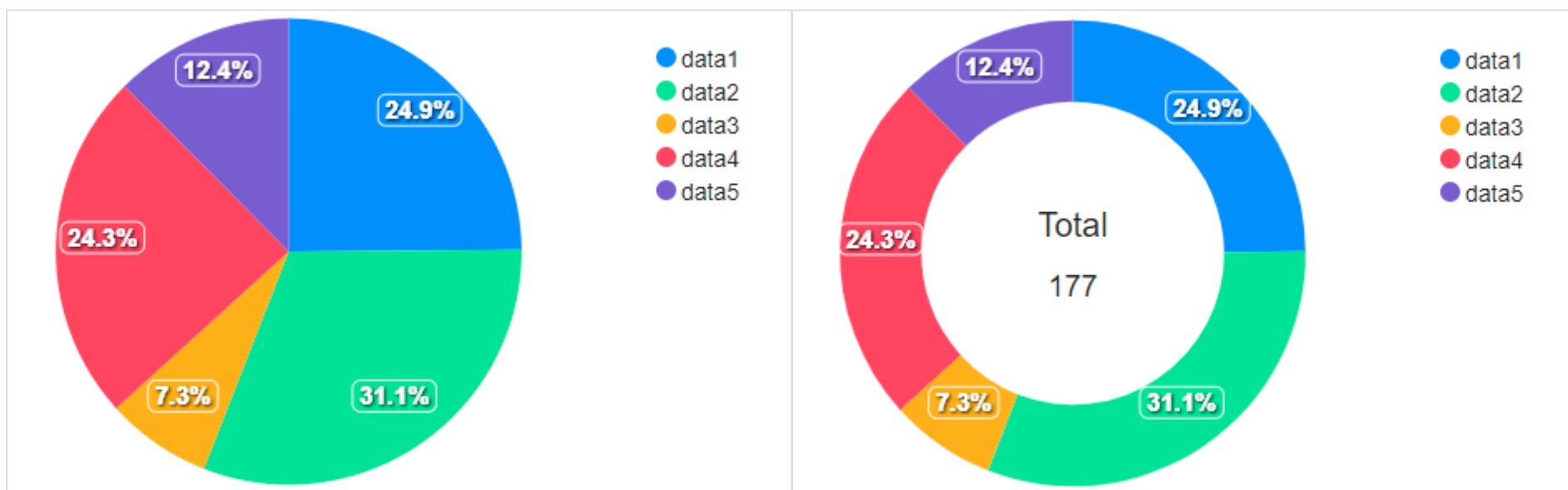


원형 차트를 그리는 아톰입니다.

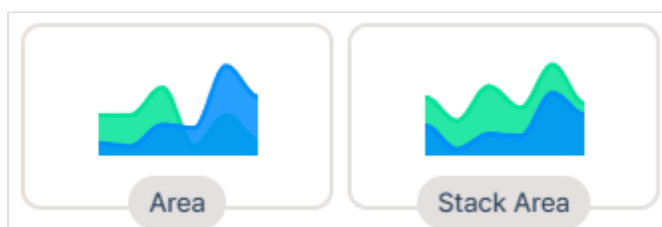
원형 차트(Pie Chart)는 전체 데이터 집합에서 각 부분이 차지하는 비율을 표현하는 시각화 방법 중 하나입니다.

도넛 차트(Donut Chart)는 원형 차트의 변형으로, 중앙에 데이터의 건수를 표시하는 형태를 가지고 있습니다.

데이터 바인딩과 차트 디자인을 편집 할 수 있습니다.



### [9] Area Chart, Stack Area Chart



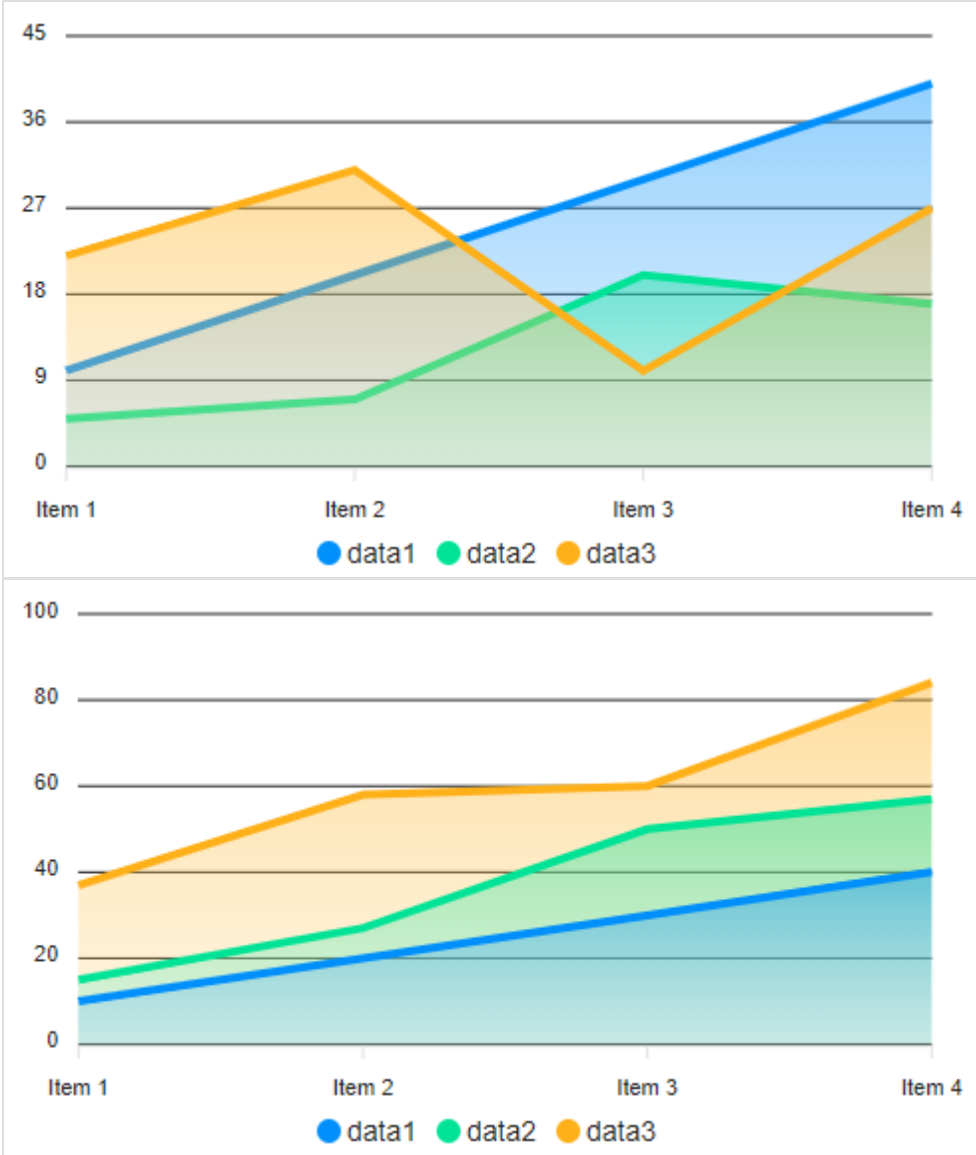
면적 차트를 그리는 아톰입니다.

# EGENE DOCUMENT

면적 차트(Area Chart)는 연속적인 데이터에 따라 그래프로 표현하는 데 사용되는 시각화 방법 중 하나입니다. 라인 차트와 유사하지만, 라인 아래 영역을 채워서 표시하는 것이 특징입니다.

스택 면적 차트(Stack Area Chart)는 데이터를 하나의 차트에 쌓아서 표현하는 방식으로, 전체 데이터의 상대적인 비율을 보여줍니다. 각 데이터의 영역이 아래쪽 데이터 위에 쌓여져서 표현되는 것이 특징입니다.

데이터 바인딩과 차트 디자인을 편집 할 수 있습니다.



## 속성

선택한 컴포넌트의 기본적인 속성을 설정합니다.

### ID

컴포넌트 추가 시 ID는 자동으로 입력되며, 수정할 수 없습니다.

script 설정에서 ID 선택자를 활용하여 제어할 때 사용합니다.

jQuery 사용은 불가하며, JavaScript 를 사용해서 script 를 입력해야 합니다.

#### 💡 ID 자동 생성

Layout 컴포넌트 => L 로 시작  
Visual 컴포넌트 => V 로 시작

#### 💡 ID 선택자

`document.getElementById("ID");`

`document.querySelector("#ID");`

ex)

`document.getElementById("V1");`

`document.querySelector("#V1");`

Name

# EGENE DOCUMENT

컴포넌트의 Name 으로 Outline이 표시되고, ID 와는 달리 수정 가능하며 컴포넌트를 구분하기 위해 사용하는 속성입니다.

## 아톰

비주얼 컴포넌트 선택 시 보여지며, 해당 컴포넌트의 아톰 유형을 보여주는 속성입니다.

아톰 유형은 수정 불가합니다.

## Visual Type

레이아웃 컴포넌트 선택 시 보여지며, 해당 레이아웃의 유형이 라디오 버튼으로 표시되는 속성입니다.

레이아웃 유형을 수정하여 편집할 수 있습니다.

## 컴포넌트 숨기기

웹/탭/모바일 기기에서 각각 컴포넌트 사용 유무를 체크합니다.

숨김 상태의 경우 해당 기기 화면에서 표시되지 않으며, 접근 해야 하는 경우 Outline 을 통해 선택 해야 합니다.

## Theme

대시보드 화면 유형일 경우 테마를 선택합니다.

테마 선택 시 전체 배경 색상과 Tab Layout, Top Panel Layout, Left Panel Layout 컴포넌트에 디자인이 적용됩니다.

# Design

컴포넌트의 디자인을 편집할 수 있는 속성입니다.

## Frame

컴포넌트의 좌표 위치를 확인 할 수 있으며, 가로/세로 길이를 설정하는 속성입니다.

Frame

1

X

160

2

Y

182

3

W

100

%

4

H

20.0

px

5

Fill

6

Hug

- 1. 컴포넌트의 x 축 좌표 ( 수정 불가 )
- 2. 컴포넌트의 y 축 좌표 ( 수정 불가 )
- 3. 가로 길이 설정
  - 단위 : “px” or “%” 중 선택
- 4. 세로 길이 설정
  - 단위 : “px” or “%” 중 선택
- 5. 가로 길이 리사이징

# EGENE DOCUMENT

Fixed : 사용자가 직접 설정한 길이로 세팅

Hug : 콘텐츠의 가로 크기에 맞게 가로 길이 세팅

Fill : "100%" 로 가로 길이 세팅

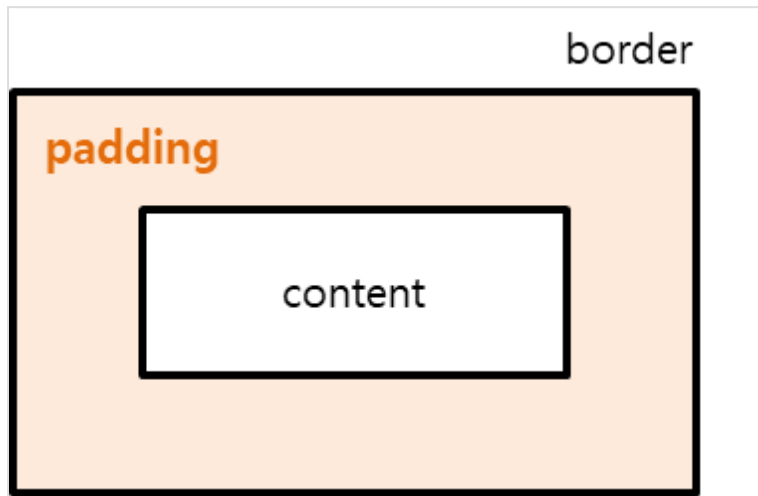
## 6. 세로 길이 리사이징

Fixed : 사용자가 직접 설정한 길이로 세팅

Hug : 콘텐츠의 세로 크기에 맞게 세로 길이 세팅

Fill : "100%" 로 세로 길이 세팅

## Padding



컴포넌트의 내부 여백을 설정하는 속성입니다.

content 와 border 사이에 여백을 지정할 수 있습니다.

The screenshot shows a settings panel titled 'Padding'. It contains four input fields arranged in a 2x2 grid. The first field (top-left) is labeled with a red circle '1' and contains the text '0, 0'. The second field (top-right) is labeled with a red circle '2' and also contains '0, 0'. The other two fields are empty.

1. 콤마(,) 를 구분으로 좌, 우 padding 값 설정

2. 콤마(,) 를 구분으로 상, 하 padding 값 설정

\*\* 콤마 없이 값을 입력하면 2개의 값 모두 해당 값으로 세팅 됩니다. \*\*

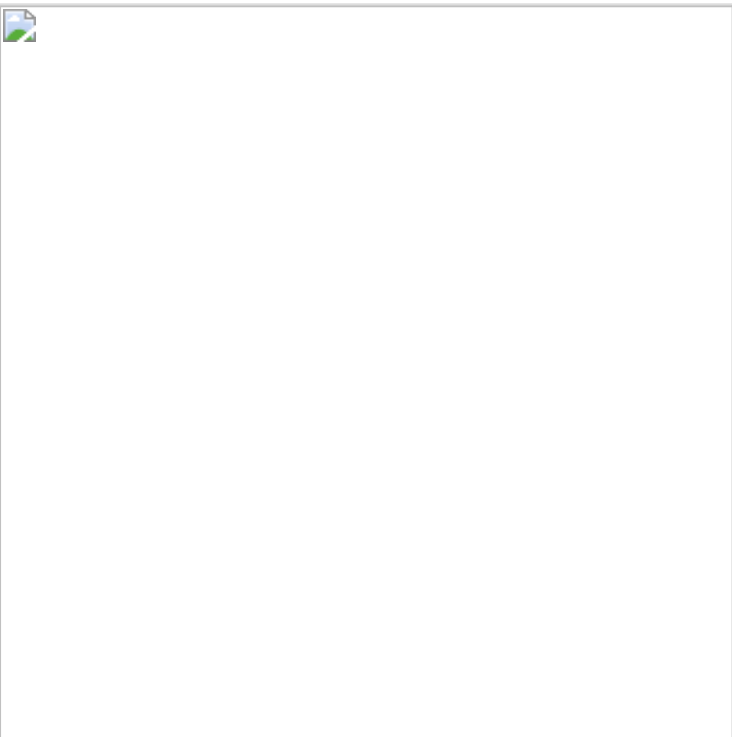
The screenshot shows the same 'Padding' settings panel, but with specific values entered: '10' for left, '30' for right, '20' for bottom-left, and '40' for bottom-right. A red dashed box highlights the title and the four input fields.

개별 보기 버튼을 통해 개별 세팅도 가능합니다.

Margin  
EGENE DOCUMENT

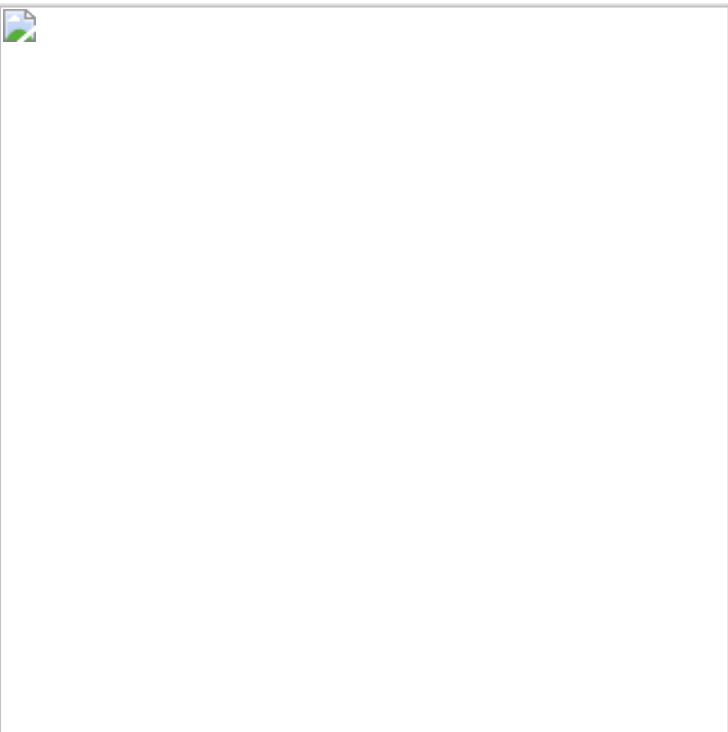


컴포넌트 주위의 외부 여백을 설정하는 속성입니다.  
컴포넌트와 다른 컴포넌트 사이의 간격을 조절하거나, 부모/자식 간 컴포넌트 사이 간격을 조절하는데 사용됩니다.



- 1. 콤마(,) 를 구분으로 좌, 우 margin 값 설정
- 2. 콤마(,) 를 구분으로 상, 하 margin 값 설정

\*\* 콤마 없이 값을 입력하면 2개의 값 모두 해당 값으로 세팅 됩니다. \*\*

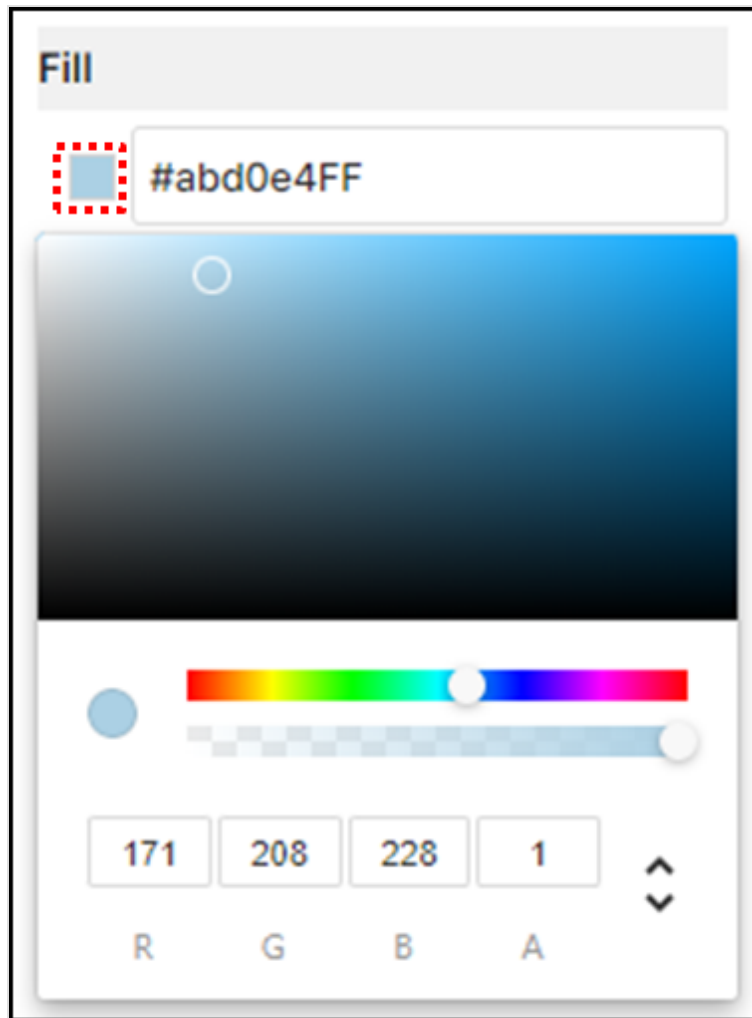




## Fill

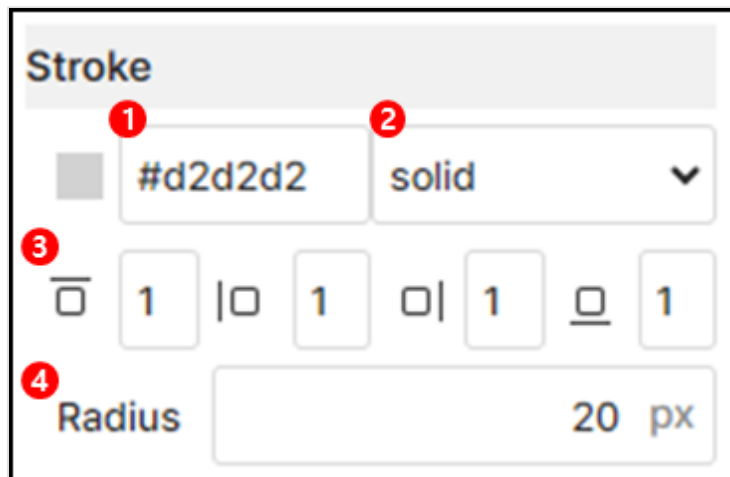
컴포넌트 내부 색상을 설정하는 속성이며, 컴포넌트 기본 색상은 흰색(#ffffff)입니다.

사용자가 직접 색상을 입력하거나 Color Picker 를 이용해 원하는 색상을 선택 할 수 있습니다.



## Stroke

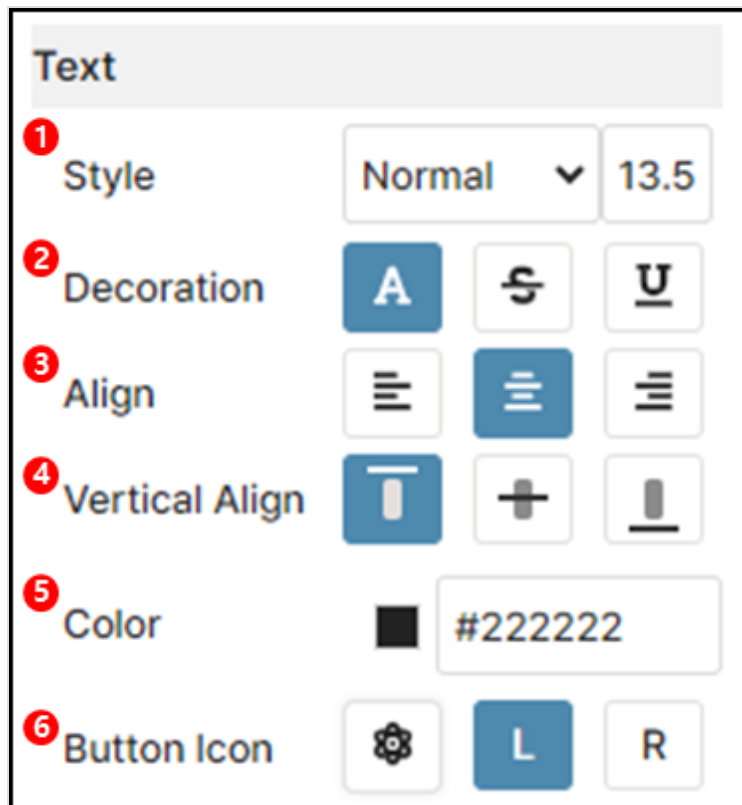
컴포넌트의 테두리를 설정하는 속성입니다.



1. 테두리의 색상 설정으로, 사용자가 직접 색상을 입력하거나 Color Picker 를 이용하여 원하는 색상을 선택 할 수 있습니다.
2. 테두리 스타일 설정
  - solid : 실 선
  - dotted : 점 선
  - groove : 홈이 파여있는 효과가 있는 선
  - double : 이중 선
  - inset : 내부의 홈이 들어와있는 효과가 있는 선
  - outset : 외부로 돌출된 효과가 있는 선
  - dashed : 대시 선
  - ridge : 홈이 들어와있는 효과가 있는 선
3. 테두리 두께 설정으로, 상하좌우 개별 설정이 가능합니다.
4. 테두리 굴곡 설정으로, 테두리의 모서리를 둥글게 처리하여 디자인 적인 효과를 추가할 수 있습니다.

# Text EGENE DOCUMENT

텍스트가 있는 비주얼 컴포넌트에서 설정할 수 있는 텍스트 디자인 속성입니다.



## 1. 스타일과 크기

기본 값 : Normal & 13.5 px

## 2. 장식

장식 적용 X

텍스트 위에 선 추가

텍스트 밑줄 추가

## 3. 수평 정렬

왼쪽 정렬

가운데 정렬

오른쪽 정렬

## 4. 수직 정렬

상단 정렬

중앙 정렬

하단 정렬

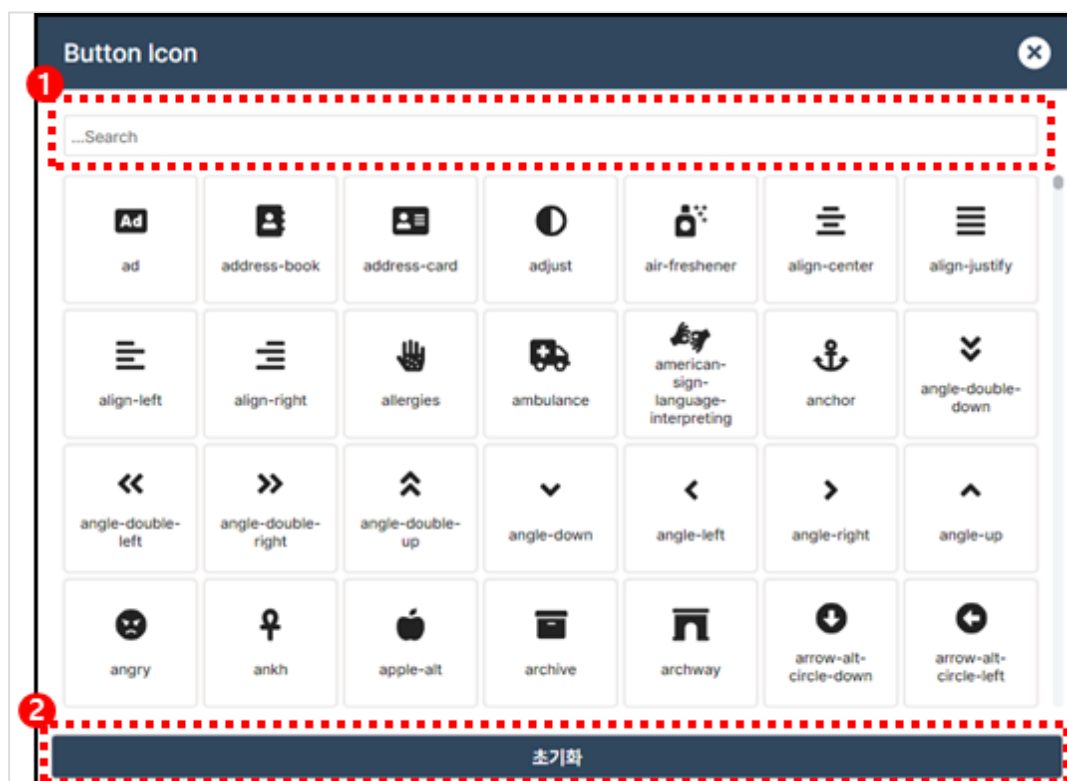
## 5. 색상

사용자가 직접 색상을 입력하거나 Color Picker 를 이용하여 원하는 색상을 선택 할 수 있습니다.

## 6. 버튼 아이콘 설정

**Button 컴포넌트에서 사용합니다.**

Button 컴포넌트에 추가 될 아이콘을 선택하고, 좌/우 위치를 설정하는 속성입니다.



## 1. 아이콘 이름 검색 창

## 2. 설정된 아이콘 초기화 기능

## Image Option EGENE DOCUMENT

**Image** 컴포넌트에서 사용하는 속성으로, 이미지의 크기 조절 방식을 설정하는 속성입니다.

Image Option

채우기

### 1. 채우기

이미지를 컴포넌트 크기 가득 채웁니다.

종횡비가 유지되지 않으며, 컴포넌트 크기에 맞게 이미지가 늘어날 수 있습니다.

### 2. 맞춤

이미지가 컴포넌트에 맞도록 크기를 조절합니다.

이미지가 모두 표시될 수 있도록 종횡비를 유지합니다.

### 3. 커버

이미지를 컴포넌트에 맞추되, 컴포넌트의 측면이 이미지에 맞도록 크기를 조절합니다.

이미지의 일부가 잘릴 수 있습니다.

## 채우기/맞춤/커버 예시



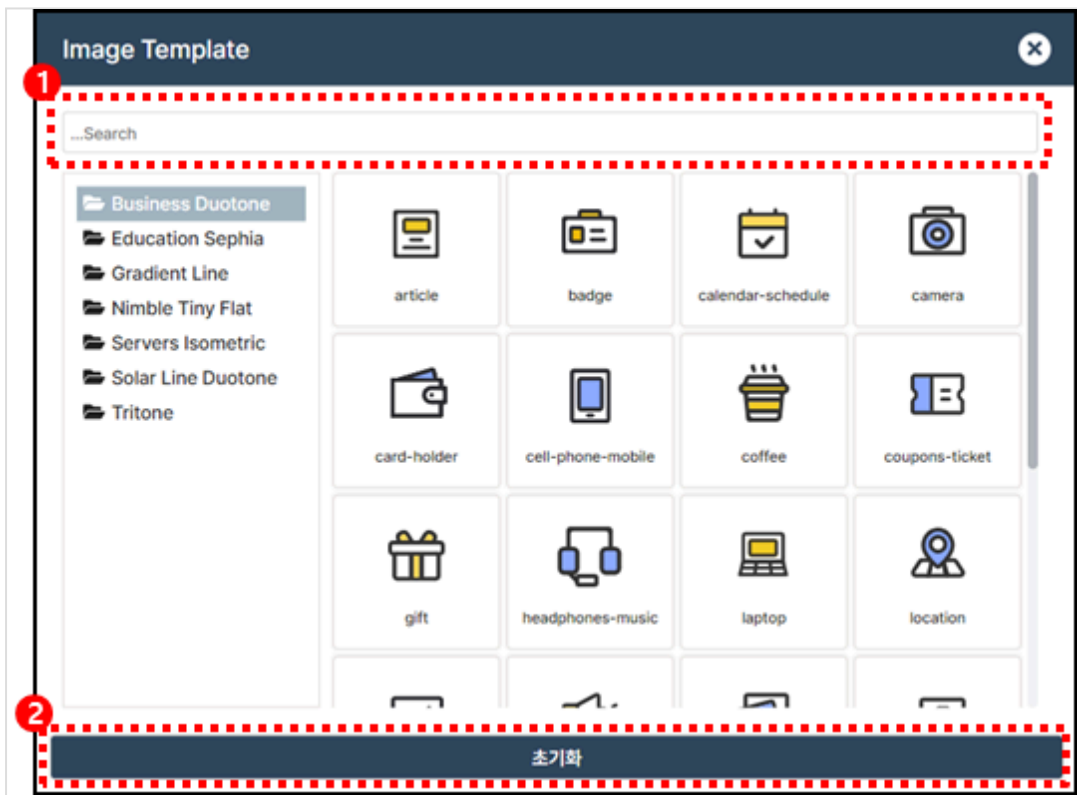
## Image Template

**Image** 컴포넌트에서 사용하는 속성으로, 다양한 디자인의 이미지 템플릿을 제공합니다.

Image Template

imac

## 이미지 템플릿 선택 창



1. 템플릿 검색 창 ( 전체 그룹에서 검색 )
2. 설정된 이미지 템플릿 초기화 기능

# EGENE DOCUMENT

## Chart Design

### Text

X-Axis Label, Y-Axis Label과 Legend의 공통 색상을 선택합니다.

X-Axis Label 과 Y-Axis Label 은 각 속성 영역에서 개별 색상을 선택할 수 있습니다.

### Theme

차트 데이터의 테마 색상을 선택합니다.

### Grid Line

Grid Line은 차트 내부에 그려진 수평 선으로, 배경에 배치됩니다.

- 1. Show Line : 사용여부 체크
- 2. Color : 선 색상 선택

### X-Axis Label

X-Axis Label 은 차트 x 축에 표시되는 라벨입니다.

- 1. Show Label : 사용여부 체크
- 2. Position : 라벨 위치 선택 ( top / bottom )
- 3. Size : 라벨 텍스트 사이즈
- 4. Color 라벨 색상 선택

### Y-Axis Label

Y-Axis Label 은 차트 y 축에 표시되는 라벨입니다.

- 1. Show Label : 사용여부 체크
- 2. Position : 라벨 위치 선택 ( left / right )
- 3. Size : 라벨 텍스트 사이즈
- 4. Color 라벨 색상 선택

### Line

Line Chart 와 Area Chart 에서 사용하는 Line 설정입니다.

- 1. Style : 선 스타일 ( smooth / straight / stepline )
- 2. Width : 선 굵기
- 3. Dash : 대시 스타일(선의 일정한 간격마다 대시가 반복되는 스타일)

### Bar

Column Chart 와 Bar Chart 에서 사용하는 Bar 설정입니다.

- 1. Align : 막대(bar) 정렬 ( horizontal / vertical )
- 2. Width / Height : 막대 굵기
- 3. Radius : 막대 굴곡

### Legend

데이터 범주를 나타내는 라벨입니다.

- 1. Show Legend : 사용여부 체크
- 2. Position : 라벨 위치 선택 ( top / bottom / left / right )
- 3. Align : Position 이 top 또는 bottom 인 경우 정렬 선택 ( left / center / right )

Data Label

차트 위에 표시되는 데이터 라벨입니다.

데이터의 실제 값을 텍스트로 표시하여 사용자에게 정보를 제공합니다.

1. Show Label : 사용여부 체크
2. Label : 라벨 색상 선택
3. Background : 라벨 배경 색상 선택
4. Border : 라벨 테두리 색상 선택
5. Border Width : 라벨 테두리 굵기
6. Border Radius : 라벨 테두리 굴곡

Total Label

Donut Chart 에서 사용하는 Total 설정입니다.

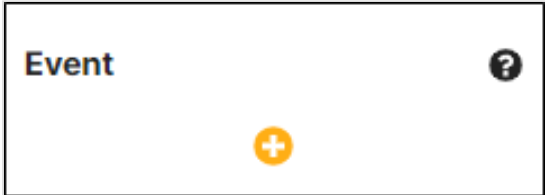
차트에 표시된 데이터의 전체 합계를 의미하며, Title 과 Value 를 설정합니다.

1. Show Label : 사용여부 체크
2. Title : title 라벨 ( 기본 값 : Total )
3. Title Size : title 라벨 텍스트 사이즈
4. Title Color : title 라벨 색상 선택
5. Value Size : value 라벨 텍스트 사이즈
6. Value Color : value 라벨 색상 선택

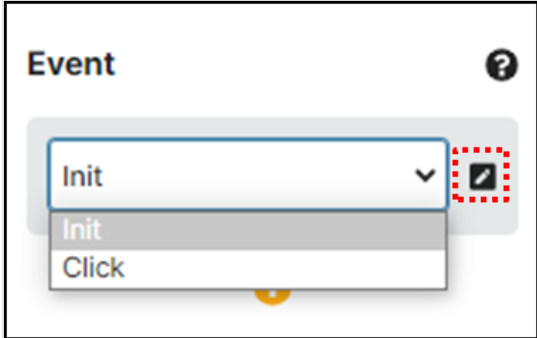
Event

컴포넌트에 이벤트( init, click, change )를 설정하기 위한 속성입니다.

이벤트 설정

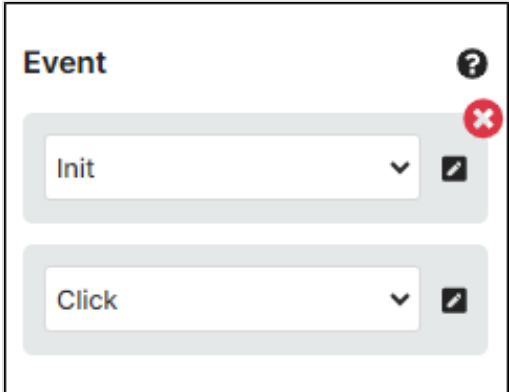


이벤트를 설정할 컴포넌트를 선택한 후 Event 속성의 플러스 버튼을 클릭합니다.



select box 를 통해 해당 컴포넌트에서 사용할 수 있는 이벤트가 표시되며,

편집 버튼을 통해 script( JavaScript 사용 ) 를 작성합니다.



EGENE DOCUMENT

모든 이벤트를 사용할 경우 플러스 버튼이 노출되지 않으며,  
작성한 이벤트에 마우스 Hover 시 삭제 버튼이 노출되어 이벤트 삭제도 가능합니다.

### Init 이벤트

컴포넌트가 로드 되고 난 후 실행되는 이벤트로,  
컴포넌트의 초기 상태를 설정하는 등의 작업 시 사용합니다.

### change 이벤트

컴포넌트의 값이 변경 될 때마다 실행되는 이벤트로,  
“val” 변수로 변경 된 값을 넘겨 받아 script에서 사용할 수 있습니다.

#### 💡 val 변수를 이용한 script 예제

```
if(val === "A") {  
  
    ...  
  
}else if(val === "B") {  
  
    ...  
  
}
```

### click 이벤트

컴포넌트를 클릭 할 때마다 실행되는 이벤트로,  
클릭 이벤트를 감지하여 이에 대응하는 동작을 수행하거나 다른 페이지로 전환하는 등의 작업 시 사용합니다.

#### 💡 메뉴 ID 를 이용해 해당 메뉴로 이동하는 script 예제

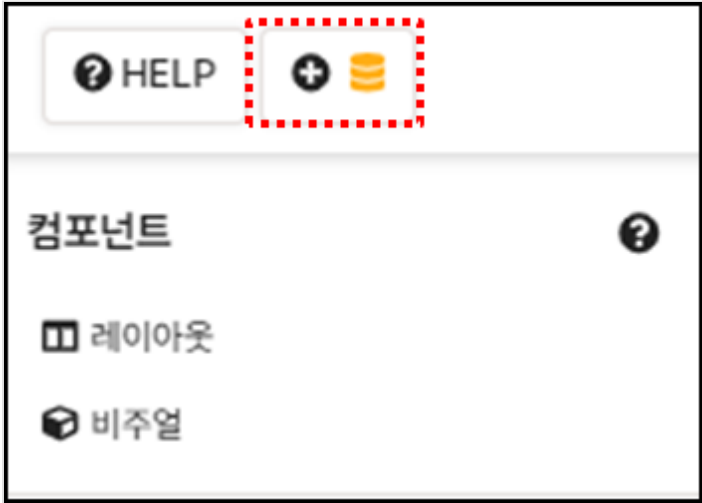
```
const href = location.origin;  
  
window.parent.location = href + "/#MEN00218";
```

## Data Binding

Data Binding 이란 UI 와 데이터 모델을 연결하는 기술이나 프로세스를 가리킵니다.  
UI Designer 에서는 API/SQL 을 통해 가져온 데이터를 비주얼 컴포넌트와 연결하여 UI 에 표시합니다.  
Data Binding 는 필수가 아니며, 데이터 연결 필요 시 사용합니다.

### Data Manager

Data Manager 에서 Data Source 를 관리하며, 왼쪽 상단 버튼을 통해 추가할 수 있습니다.



Data Manager

API 데이터

API

SQL

Name

API 데이터

API

GET

POST

/xmgr/ui/APITestData.jsp

미리보기

Param

d1=10&d2=20&d3=30&d4=40

Result

data1	data2	data3	data4
10	20	30	40

저장

1. Data Source의 Name 이 표시되는 Tab 으로, 추가/삭제 할 수 있습니다.
2. API 유형을 선택합니다.
3. Data Source 의 Name 을 입력합니다.
4. GET or POST 방식을 선택 하고 API 를 작성합니다.
5. 파라미터가 필요한 경우 작성합니다.
6. API 와 파라미터 모두 작성 되었다면, "미리보기" 버튼을 통해 결과 값을 확인합니다.

SQL 유형

Data Manager

API 데이터

SQL 데이터

API

SQL

Name

SQL 데이터

SQL ID

[SQL04804\_uidesigner] SQL04804\_uidesigner

미리보기

SQL 매니저

Param

Result

myReq	myAct	plan	delay	close	trans
20	5	28	13	50	1

저장

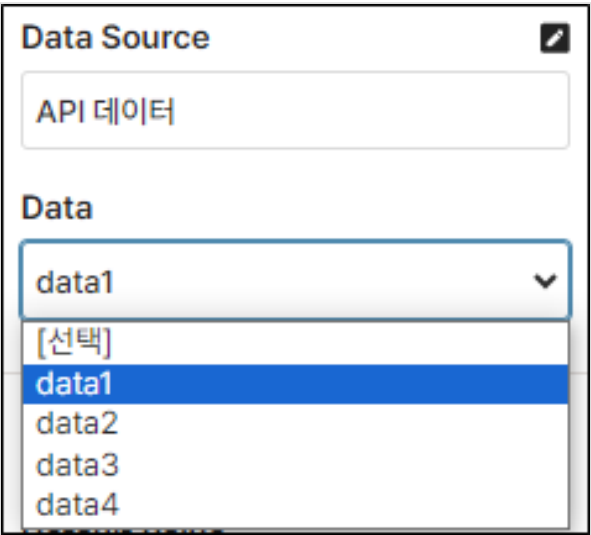
1. Data Source의 Name 이 표시되는 Tab 으로, 추가/삭제 할 수 있습니다.
2. SQL 유형을 선택합니다.
3. Data Source 의 Name 을 입력합니다.
4. SQL ID 를 입력합니다. "SQL 매니저" 버튼을 통해 정보를 확인할 수 있습니다.
5. 파라미터가 필요한 경우 작성합니다.
6. SQL 과 파라미터 모두 작성 되었다면, "미리보기" 버튼을 통해 결과 값을 확인합니다.

## Data Source

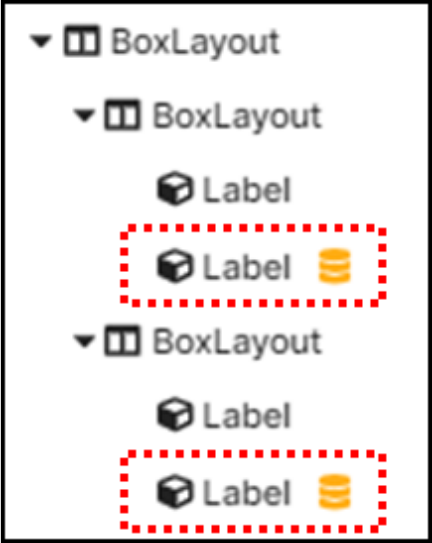


Data Manager 에서 추가 한 Data Source 를 선택하여 비주얼 컴포넌트에 연결하는 속성입니다.  
편집 버튼을 통해 Data Manager 에 접근 가능합니다.

## Data



Data Source 선택 시 해당 Source 의 데이터 컬럼이 표시되며, Binding 할 데이터를 선택합니다.  
Binding 된 데이터는 기본 값(Default Value) 보다 우선으로 표시됩니다.



Binding 설정한 컴포넌트는 Outline에서 Data Manager 아이콘이 추가로 표시 됩니다.

## Chart Data Source

Data Manager 에서 추가 한 Data Source 를 선택하여 차트 컴포넌트에 연결하는 속성입니다.



EGENE DOCUMENT

Data Source

차트 데이터2

Series

☒ itsm

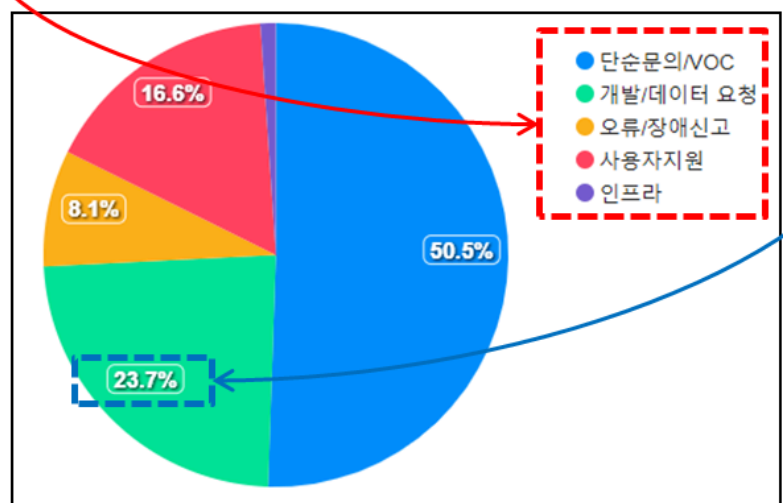
☒ 전화

☒ 메일

Series의 체크박스를 통해 사용여부를 체크할 수 있고, Series 의 라벨 값도 수정 가능합니다.

## Pie, Donut 차트

- | name      | cnt |
|-----------|-----|
| 단순문의/VOC  | 143 |
| 개발/데이터 요청 | 67  |
| 오류/장애신고   | 23  |
| 사용자지원     | 47  |



### 1. "name" 컬럼 : X 축 라벨 설정

- | name | itsm | 전화 | 메일 |
|------|------|----|----|
| 03월  | 12   | 4  | 8  |
| 04월  | 26   | 2  | 10 |
| 05월  | 29   | 5  | 18 |
| 06월  | 41   | 0  | 5  |



Setting

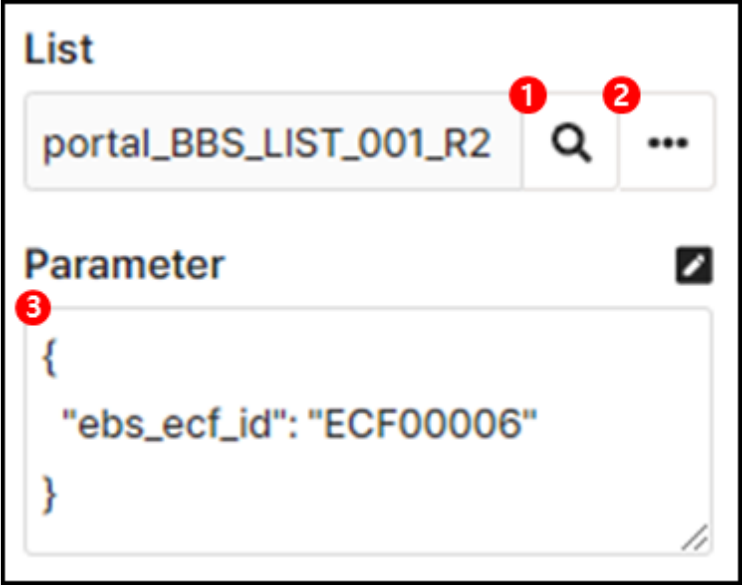
비주얼 컴포넌트에서 사용하며, 컴포넌트의 기본 설정을 할 수 있는 속성입니다.

Default Value

컴포넌트의 기본 값 설정으로, 설정 된 값으로 화면에 표시됩니다.

List & Parameter

List 컴포넌트에서 사용하며, 컴포넌트에서 보여질 리스트 선택과 파라미터를 설정하는 속성입니다.



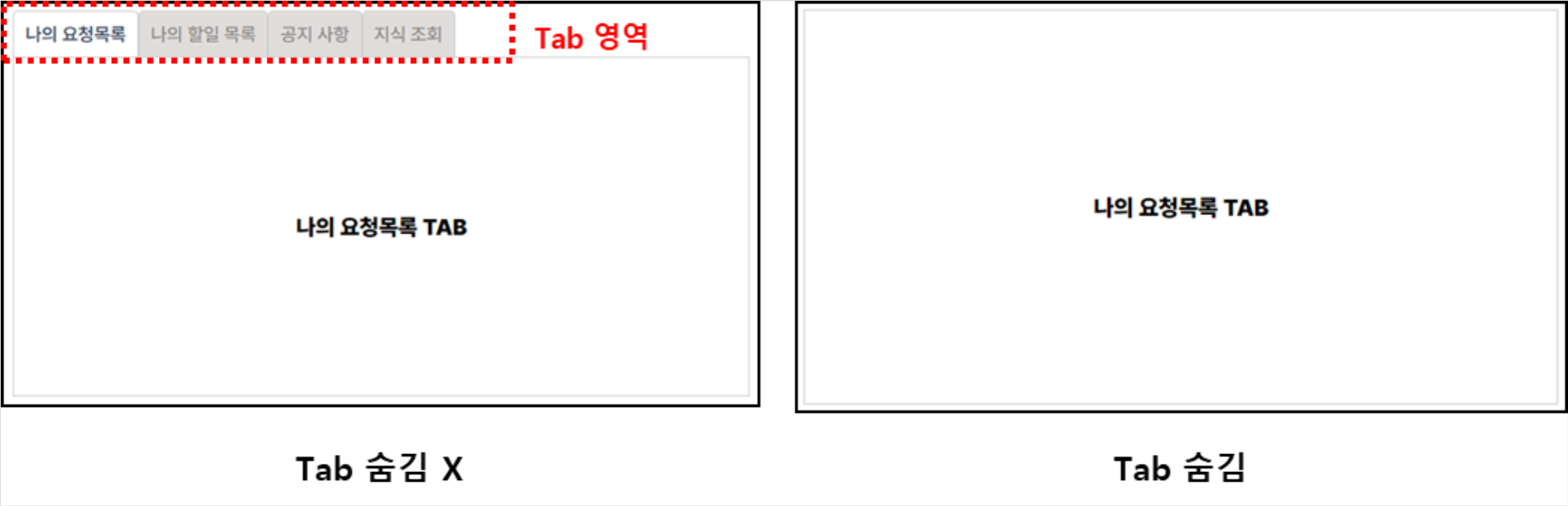
- 1. 돋보기 버튼을 통해 “List” 유형의 리스트를 선택합니다.
- 2. 리스트 선택 후 “리스트 매니저” 에서 리스트에 대한 정보를 확인/수정 할 수 있습니다.
- 3. 리스트에서 사용하는 파라미터 데이터를 작성합니다.

Tab Setting

Tab 레이아웃 컴포넌트에서 사용하며, Tab 세부 속성을 설정합니다.

Tab 숨김 여부

Tab 컴포넌트는 기본적으로 상단에 Tab 영역이 존재하며, Tab 영역을 숨김 처리할 수 있습니다.



# Tab List EGENE DOCUMENT

Tab List에서는 Tab 목록과 ID를 확인합니다.

ID는 Tab 추가 시 자동으로 생성되고 **Event**에서 **Tab**을 제어하기 위해 사용됩니다.

Tab 추가/수정/삭제는 UI 편집 모드와 Tab List 속성에서 모두 가능합니다.

나의 요청목록 ✕

나의 할일 목록 ✕

공지 사항 ✕

지식 조회 ✕

+

나의 요청목록 TAB

편집 모드

Tab List

ID L13\_1 : 나의 요청목록 ✕

ID L13\_2 : 나의 할일 목록 ✕

ID L13\_3 : 공지 사항 ✕

ID L13\_4 : 지식 조회 ✕

+

Tab List

## Event

Tab 컴포넌트에 이벤트( init, change )를 설정하기 위한 속성입니다.

## init 이벤트

Tab 컴포넌트가 로드 되고 난 후 실행되는 이벤트로, Tab 영역의 초기 상태를 설정할 수 있습니다.

제어 함수를 통해 show/hide/select 하고, 이때 매개변수로 개별 Tab ID와 콜백 함수를 넘겨주어 처리합니다.

Tab ID는 필수이며, 콜백 함수는 필수가 아닙니다.

### 💡 Tab 제어 함수

- Tab 보이기 => showTab("TabID", callBackFunc);
- Tab 숨기기 => hideTab("TabID", callBackFunc);
- Tab 선택 => selectTab("TabID", callBackFunc);

```
ex)
selectTab("L13_1", function action(){
    console.log("select!");
});
```

## [ hideTab 예제 ]

Tab List

ID L13\_1 : 나의 요청목록 ✕

ID L13\_2 : 나의 할일 목록 ✕

ID L13\_3 : 공지 사항 ✕

ID L13\_4 : 지식 조회 ✕

+

hideTab("L13\_1");

hideTab("L13\_3");

나의 할일 목록 지식 조회

나의 할일 목록 TAB

Tab 영역을 클릭 하여 Tab이 변경될 때 마다 실행되는 이벤트로,  
“val” 변수로 변경 된 Tab 의 ID 를 받아 script 에서 사용할 수 있습니다.

💡 val 변수를 이용한 script 예제

```
if(val === "L1_1") {  
    ...  
}else if(val === "L1_2") {  
    ...  
}
```

## Panel Setting

**Top/Left Panel 레이아웃 컴포넌트**에서 설정하는 속성입니다.

Panel Name

Panel 제목을 설정하는 속성으로 Top Panel 은 상단, Left Panel 은 좌측에 위치합니다.  
Panel 레이아웃 추가 시 Panel Name 의 기본 값은 “panel” 입니다.

나의 요청 이력

Top Panel Name

나의 요청 이력

Left Panel Name

Panel Description

Panel 추가 설명을 설정하는 속성으로, Panel Name 과 동일하게 상단/좌측에 위치해있습니다.  
Panel 레이아웃 추가 시 Panel Description 의 기본 값은 없으며, 필수 값이 아닙니다.

나의 요청 이력

나의 요청 이력에 대한 정보입니다.

Top Panel Description

나의 요청 이력

나의 요청 이력에 대한 정보입니다.

Left Panel Description