8時限目:マルチメディア

先生、おはようございます。きょうはマルチメディア?

みなさん、おはようございます。マルチメディアとして、今日は音声と映像をJavaScript でコントロールしましょう。例えば、数当てゲームで正解したら結果により違う音が流れ たり映像が流れたら楽しいですよね。

本当ですね!

1. 音声をコントロール

では、次のコードを用意しましょう。

<audio id="audio1" src="audio.mp3"></audio>



これは1学期のときにやりました。contorolsつければコントローラが表示 されたんですよね。

そうですね。では要素の取得を行いましょう。

const audio1 = document.getElementById("audio1");



_____OKです。このaudio1を操作するんですね。

そうです。早速操作してみましょう。

再生する

audio1.play();

一旦停止する

audio1.pause();

カウンタの値

巻き戻しをします。

なかしまぁ先生のHTML5教室 3学期: JavaScript編 127

```
audio1.currentTime = 0;
```

音量の値

音量を半分にします。

```
audio1.volume = 0.5;
```

速度の値

速度を1.5倍速にします。

```
audio1.playbackRate = 1.5;
```

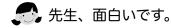
以上をまとめて、操作用のボタンを用いればこのようになります。



🏃 思ったよりすごく簡単だ…。

2. 映像をコントロール

映像は、音声と同じ方法でコントロールできますので、このようになります。



効果音とかにぜひ利用してください。

なかしまぁ先生のHTML5教室 3学期:JavaScript編 129