



ТЕХНОСФЕРА

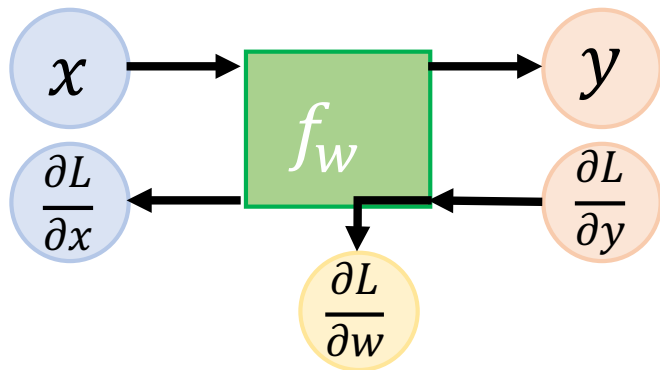
Лекция 2

Детали обучения нейронных сетей

Полыковский Даниил

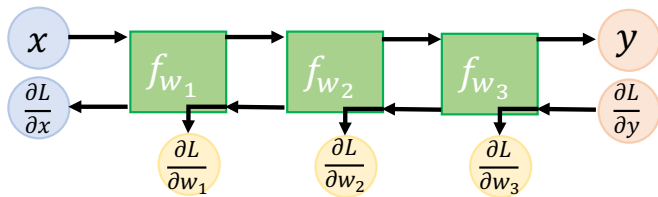
19 февраля 2018 г.

Back propagation

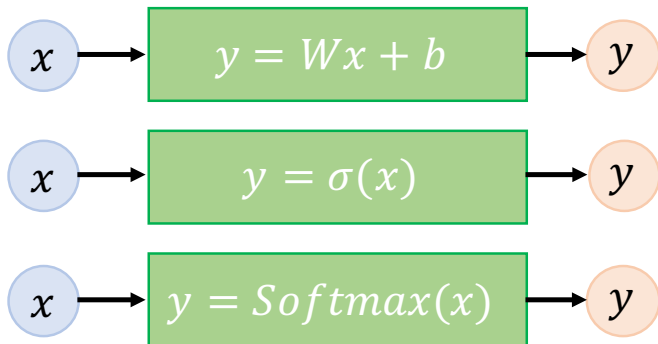


$$\frac{\partial L}{\partial w} = \frac{\partial L}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial w}, \quad \frac{\partial L}{\partial x} = \frac{\partial L}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial x}$$

Back propagation

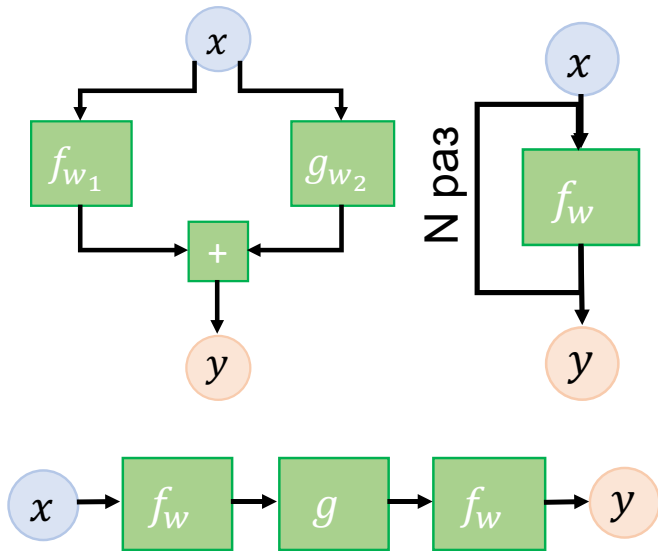


Building blocks

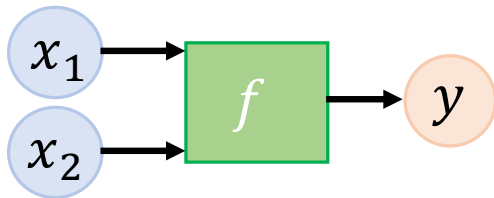


Ветвящиеся структуры

Ветвящиеся структуры

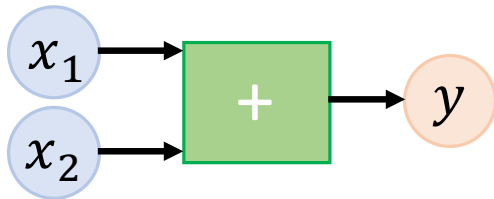


Несколько входов

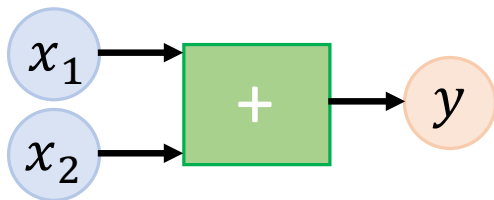


$$\frac{\partial L}{\partial x_1} = \frac{\partial L}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial x_1}, \quad \frac{\partial L}{\partial x_2} = \frac{\partial L}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial x_2}$$

Несколько входов

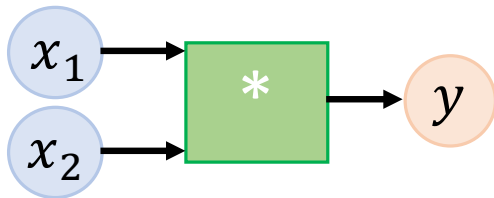


Несколько входов

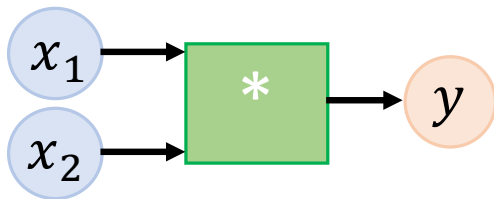


$$\frac{\partial L}{\partial x_1} = \frac{\partial L}{\partial x_2} = \frac{\partial L}{\partial y}$$

Несколько входов

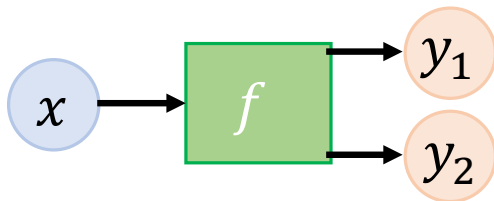


Несколько входов

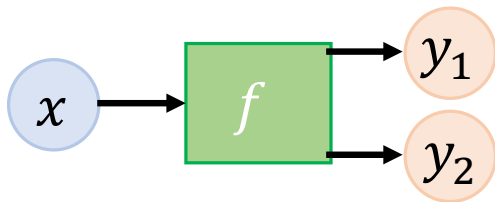


$$\frac{\partial L}{\partial x_1} = \frac{\partial L}{\partial y} x_2, \quad \frac{\partial L}{\partial x_2} = \frac{\partial L}{\partial y} x_1$$

Несколько выходов

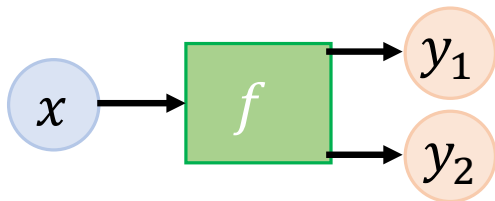


Несколько выходов



$$L = L(y_1(x), y_2(x))$$

Несколько выходов

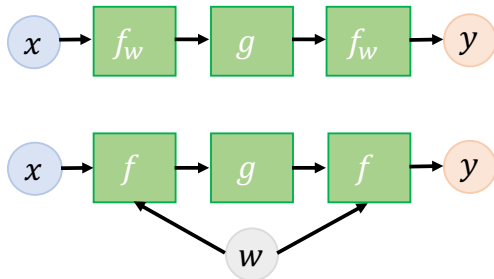


$$L = L(y_1(x), y_2(x)) \Rightarrow \frac{\partial L}{\partial x} = \frac{\partial L}{\partial y_1} \frac{\partial y_1}{\partial x} + \frac{\partial L}{\partial y_2} \frac{\partial y_2}{\partial x}$$

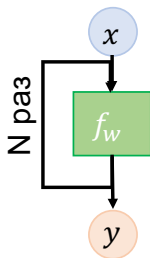
Переиспользование блоков



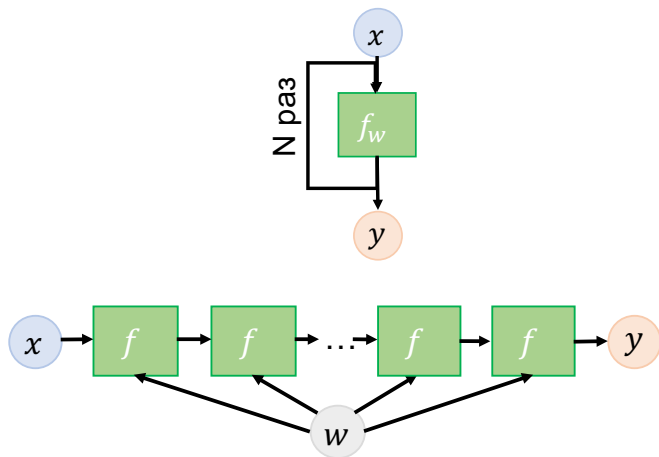
Переиспользование блоков



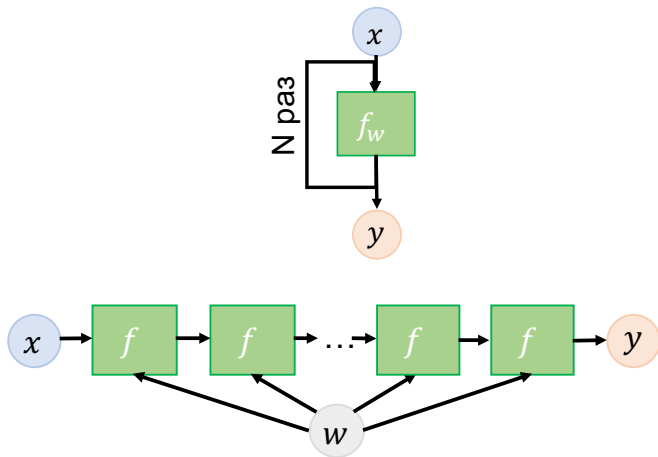
Рекуррентность



Рекуррентность

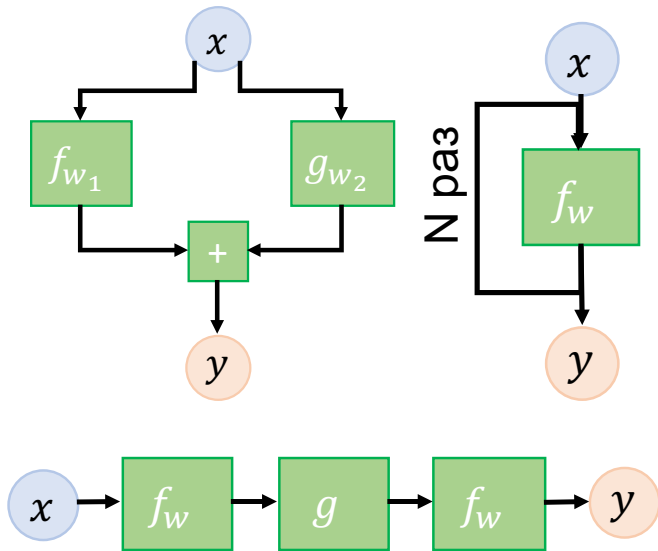


Рекуррентность



$$\frac{\partial L}{\partial w} = \sum_{t=1}^N \frac{\partial L}{\partial f_t} \frac{\partial f_t}{\partial w}$$

Ветвящиеся структуры



Проблемы обучения нейронных сетей

Паралич сети, эксперимент

input [841]	layer -5	layer -4	layer -3	layer -2	layer -1	output
neurons	100	100	100	100	100	26
grad	6.2e-8	2.2e-6	1.6e-5	1.1e-4	7e-4	0.015

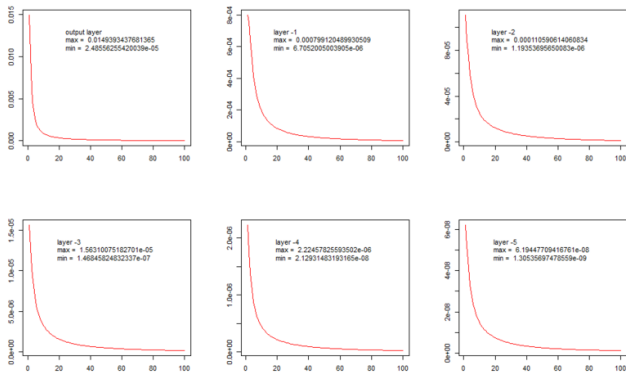
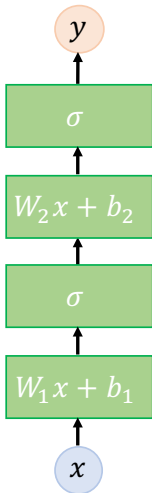


Рис.: Средний модуль градиента в различных слоях

Backprop, затухание градиентов



Прямой проход в нейросети

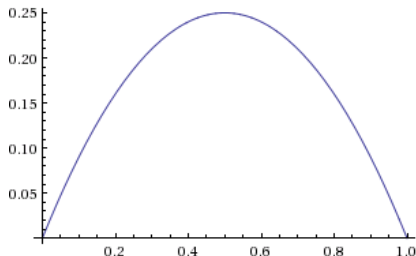
- ▶ $y^{(k)} = \sigma(x^{(k)}(W^{(k)})^T)$
- ▶ выходные значения каждого нейрона лежат в интервале $(0, 1)$

Backprop, затухание градиентов

Рассмотрим в качестве функции активации логистическую функцию:

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$
$$\frac{\partial \sigma(z)}{\partial z} = \sigma(z) \cdot (1 - \sigma(z))$$

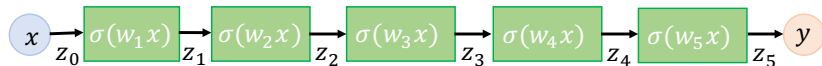
Построим график значений производной:



► максимум равен $\sigma_{\text{MAX}} = \frac{1}{4}$

Backprop, затухание градиентов

Рассмотрим простую сеть (один нейрон в каждом слое):



Прямой проход:

$$x = z_0$$

$$z_k = \sigma(z_{k-1} w_k)$$

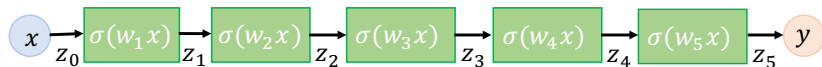
$$y = z_5$$

Вычислим градиенты весов для $L(y, t) = \frac{1}{2}(y_j - t_j)^2$:

$$\frac{\partial L}{\partial z_4} =$$

Backprop, затухание градиентов

Рассмотрим простую сеть (один нейрон в каждом слое):



Прямой проход:

$$x = z_0$$

$$z_k = \sigma(z_{k-1} w_k)$$

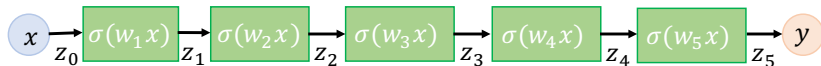
$$y = z_5$$

Вычислим градиенты весов для $L(y, t) = \frac{1}{2}(y_j - t_j)^2$:

$$\begin{aligned} \frac{\partial L}{\partial z_4} &= \frac{\partial L}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial z_4} = \overbrace{(y - t)}^{\leq 2} \overbrace{\sigma'(w_5 z_4)}^{\leq \frac{1}{4}} w_5 \leq 2 \cdot \frac{1}{4} w_5 \\ \frac{\partial L}{\partial z_3} &= \end{aligned}$$

Backprop, затухание градиентов

Рассмотрим простую сеть (один нейрон в каждом слое):



Прямой проход:

$$x = z_0$$

$$z_k = \sigma(z_{k-1} w_k)$$

$$y = z_5$$

Вычислим градиенты весов для $L(y, t) = \frac{1}{2}(y_j - t_j)^2$:

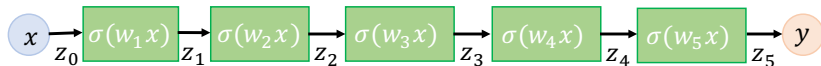
$$\frac{\partial L}{\partial z_4} = \frac{\partial L}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial z_4} = \overbrace{(y - t)}^{\leq 2} \overbrace{\sigma'(w_5 z_4)}^{\leq \frac{1}{4}} w_5 \leq 2 \cdot \frac{1}{4} w_5$$

$$\frac{\partial L}{\partial z_3} = \frac{\partial L}{\partial z_4} \frac{\partial z_4}{\partial z_3} \leq 2 \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^2 w_4 w_5$$

$$\frac{\partial L}{\partial x} =$$

Backprop, затухание градиентов

Рассмотрим простую сеть (один нейрон в каждом слое):



Прямой проход:

$$x = z_0$$

$$z_k = \sigma(z_{k-1} w_k)$$

$$y = z_5$$

Вычислим градиенты весов для $L(y, t) = \frac{1}{2}(y_j - t_j)^2$:

$$\frac{\partial L}{\partial z_4} = \frac{\partial L}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial z_4} = \overbrace{(y - t)}^{\leq 2} \overbrace{\sigma'(w_5 z_4)}^{\leq \frac{1}{4}} w_5 \leq 2 \cdot \frac{1}{4} w_5$$

$$\frac{\partial L}{\partial z_3} = \frac{\partial L}{\partial z_4} \frac{\partial z_4}{\partial z_3} \leq 2 \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^2 w_4 w_5$$

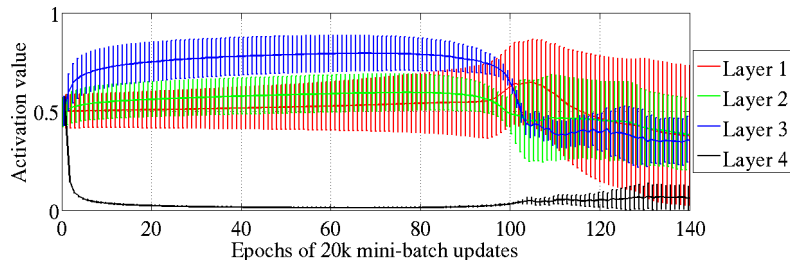
$$\frac{\partial L}{\partial x} = \frac{\partial L}{\partial z_1} \frac{\partial z_1}{\partial x} \leq 2 \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^5 w_1 w_2 w_3 w_4 w_5$$

Backprop, затухание градиентов, выводы

- ▶ Значение градиента затухает экспоненциально \Rightarrow сходимость замедляется
- ▶ При малых значениях весов этот эффект усиливается
- ▶ При больших значениях весов значение градиента может экспоненциально возрасть \Rightarrow алгоритм расходится
- ▶ Эффект мало заметен у сетей с малым числом слоев

Сеть в процессе обучения ¹

- ▶ После случайной инициализации каждый слой получает шум, поэтому лучше всего игнорировать входы
- ▶ Сигмоида: $\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$
- ▶ Игнорирование входа: $\sigma(z) = 0$, для этого $z \rightarrow -\infty$



¹<http://jmlr.org/proceedings/papers/v9/glorot10a/glorot10a.pdf>

Проблемы обучения глубинных сетей

- ▶ Vanishing/Exploding gradients
- ▶ Очень много параметров — высок риск переобучения

Решение некоторых проблем

Предобработка данных

- ▶ Вычитание среднего (против изначального насыщения)
- ▶ Декорреляция данных (ускорение оптимизации)
- ▶ Масштабирование к единичной дисперсии (против изначального насыщения)

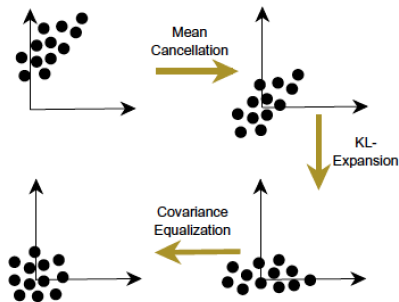


Рис.: Полный процесс предобработки²

²Efficient BackProp, Yann A. LeCun, Léon Bottou, et. al

Предобработка данных

Матрица ковариации: $\text{Cov}(X) = \frac{1}{N}XX^T \in \mathbb{R}^{d \times d}$ ($X \in \mathbb{R}^{d \times N}$).

Предобработка данных

Матрица ковариации: $\text{Cov}(X) = \frac{1}{N}XX^T \in \mathbb{R}^{d \times d}$ ($X \in \mathbb{R}^{d \times N}$).

Декорреляция: $\hat{X} = \text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X$. Хотим показать, что $\text{Cov}(\hat{X}) = I$.

Предобработка данных

Матрица ковариации: $\text{Cov}(X) = \frac{1}{N}XX^T \in \mathbb{R}^{d \times d}$ ($X \in \mathbb{R}^{d \times N}$).

Декорреляция: $\hat{X} = \text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X$. Хотим показать, что $\text{Cov}(\hat{X}) = I$.

$$\text{Cov}(\hat{X}) = \frac{1}{N}\hat{X}\hat{X}^T =$$

Предобработка данных

Матрица ковариации: $\text{Cov}(X) = \frac{1}{N}XX^T \in \mathbb{R}^{d \times d}$ ($X \in \mathbb{R}^{d \times N}$).

Декорреляция: $\hat{X} = \text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X$. Хотим показать, что $\text{Cov}(\hat{X}) = I$.

$$\begin{aligned}\text{Cov}(\hat{X}) &= \frac{1}{N}\hat{X}\hat{X}^T = \\ &= \frac{1}{N}[\text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X][\text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X]^T =\end{aligned}$$

Предобработка данных

Матрица ковариации: $\text{Cov}(X) = \frac{1}{N}XX^T \in \mathbb{R}^{d \times d}$ ($X \in \mathbb{R}^{d \times N}$).

Декорреляция: $\hat{X} = \text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X$. Хотим показать, что $\text{Cov}(\hat{X}) = I$.

$$\begin{aligned}\text{Cov}(\hat{X}) &= \frac{1}{N}\hat{X}\hat{X}^T = \\ &= \frac{1}{N}[\text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X][\text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X]^T = \\ &= [XX^T]^{-1/2}XX^T[XX^T]^{-1/2} =\end{aligned}$$

Предобработка данных

Матрица ковариации: $\text{Cov}(X) = \frac{1}{N}XX^T \in \mathbb{R}^{d \times d}$ ($X \in \mathbb{R}^{d \times N}$).

Декорреляция: $\hat{X} = \text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X$. Хотим показать, что $\text{Cov}(\hat{X}) = I$.

$$\begin{aligned}\text{Cov}(\hat{X}) &= \frac{1}{N}\hat{X}\hat{X}^T = \\ &= \frac{1}{N}[\text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X][\text{Cov}^{-1/2}(X) \cdot X]^T = \\ &= [XX^T]^{-1/2}XX^T[XX^T]^{-1/2} = \\ &= I\end{aligned}$$

Переобучение: Аугментация

Искусственно увеличиваем выборку:

- ▶ Небольшие вращения
- ▶ Небольшие отражения
- ▶ Небольшие изменения в цвете
- ▶ Небольшие сдвиги
- ▶ ...

Переобучение: Регуляризация

Дополнительный штраф: $L_R = L(\vec{y}, \vec{t}) + \lambda \cdot R(W)$

L2 регуляризация:

- ▶ $R_{L2}(W) = \frac{1}{2} \sum_i w_i^2$
- ▶ $\frac{\partial R_{L2}(W)}{\partial w_i} = w_i$
- ▶ Помогает бороться с мультиколлинеарностью

L1 регуляризация:

- ▶ $R_{L1}(W) = \sum_i |w_i|$
- ▶ $\frac{\partial R_{L1}(W)}{\partial w_i} = \text{sign}(w_i)$
- ▶ Поощряет разреженные веса

Другие функции активации

- ▶ $\text{ReLU}(x) = \max(0, x)$

- ▶ $\frac{d}{dx} \text{ReLU}(x) =$

Другие функции активации

- ▶ $\text{ReLU}(x) = \max(0, x)$

- ▶ $\frac{d}{dx} \text{ReLU}(x) = \begin{cases} 1, & x > 0 \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}$

Другие функции активации

- ▶ $\text{ReLU}(x) = \max(0, x)$

- ▶ $\frac{d}{dx} \text{ReLU}(x) = \begin{cases} 1, & x > 0 \\ 0, & x \leq 0 \end{cases}$

- ▶ $\text{ELU}(x) = \begin{cases} x, & x > 0 \\ \alpha(e^x - 1), & x \leq 0 \end{cases}, \text{ для } \alpha > 0$

- ▶ $\text{PReLU}(x) = \begin{cases} x, & x > 0 \\ ax, & x \leq 0 \end{cases}$

Стохастический градиентный спуск

Постановка задачи

- ▶ $\theta_* = \min_{\theta} J(\theta)$
- ▶ В любой точке можем вычислить $\nabla_{\theta} J(\theta)$

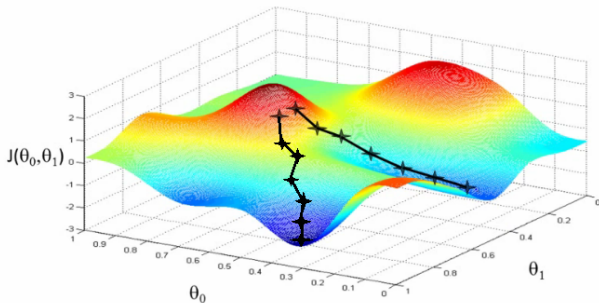


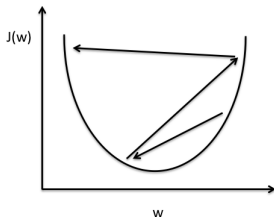
Рис.: Пример функции для оптимизации

Batch Gradient Descend

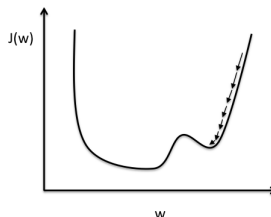
Формула пересчета:

$$\theta_t = \theta_{t-1} - \eta \nabla_{\theta} J(\theta_{t-1})$$

- Требуется обработать все объекты для одного шага
- Нет режима online обучения
- + Гарантируется сходимость к (локальному) минимуму при правильном выборе η



Large learning rate: Overshooting.



Small learning rate: Many iterations until convergence and trapping in local minima.

Рис.: Выбор темпа обучения

SGD / Mini-batch SGD

- ▶ Какие функции оптимизируем?

SGD / Mini-batch SGD

- ▶ Какие функции оптимизируем?
- ▶ Большие суммы функций: $J(\theta) = \sum_{i=1}^N J_i(\theta)$
- ▶ Формула пересчета: $\theta_t = \theta_{t-1} - \eta \nabla_{\theta} J_i(\theta_{t-1})$
- ▶ Mini-batch SGD: $\theta_t = \theta_{t-1} - \eta \sum_{i \in \{i_1, i_2, \dots, i_k\}} \nabla_{\theta} J_i(\theta_{t-1})$

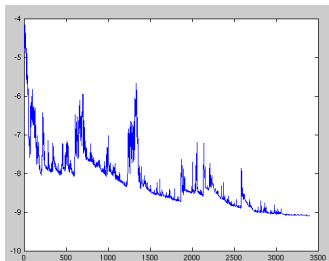


Рис.: Изменение значения J во время обучения

Переобучение: Перемешивание примеров

- ▶ Рекомендуется перемешивать данные перед каждой эпохой³
- ▶ Батчи должны содержать данные как можно большего числа различных классов
- ▶ Имеет смысл чаще показывать экземпляры, на которых допускается большая ошибка. Следует быть аккуратным в присутствии выбросов

³эпоха - проход через весь набор данных

PyTorch



PyTorch

- ▶ Torch: numpy для GPU
- ▶ Автоматическое дифференцирование
- ▶ Реализованы популярные слои, оптимизаторы

Установка: `conda install pytorch torchvision -c soumith`

Официальный сайт: <http://pytorch.org>

PyTorch: подготовка данных⁴

2 базовых класса:

- ▶ Dataset: загрузка данных, предоставление объектов, аугментация и предобработка
- ▶ DataLoader: подготовка батчей, перемешивание объектов, балансировка

⁴http://pytorch.org/tutorials/beginner/data_loading_tutorial.html

torch.utils.data.Dataset

```
class MyDataset(Dataset):  
    def __init__(self, ..., transform=None):  
        self.transform = transform  
  
    def __len__(self):  
        return ### TODO  
  
    def __getitem__(self, idx):  
        X = ...[idx]  
        y = ...[idx]  
        sample = {'image': X, 'likes': y}  
  
        if self.transform:  
            sample = self.transform(X)  
  
        return sample
```

torch.utils.data.DataLoader

```
dataloader = DataLoader(dataset ,  
                        batch_size=32,  
                        shuffle=True ,  
                        num_workers=4)
```

Вопросы

