**MÔ TẢ:**

* Vẽ 1 quả bóng, 1 thanh chắn, các viên gạch
* Khi quả bóng chạm vào viên gạch thì viên gạch sẽ vỡ và cộng 10 điểm
* Khi bóng vượt quá độ rộng của canvas thì đổi hướng