

# {Covoiturage}

Date de mise à jour : 01/03/2023  
Version : 1.0

## Table des matières

1.	Objectif du document .....	3
2.	Architecture .....	4
2.1.	Contraintes techniques .....	4
2.2.	Packages et dépendances.....	4
2.3.	Sous-systèmes .....	4
2.4.	Déploiement .....	5
3.	Technologies utilisées .....	6
3.1.	Serveur web.....	6
3.2.	Stockage des données.....	6
3.3.	Couche de persistance .....	6
3.4.	Couche métier .....	6
3.5.	Couche service .....	7
3.6.	Couche présentation .....	7
3.7.	Environnement de développement .....	7

## 1. Objectif du document

Dans le cadre de la formation CDA , lors d'une soutenance, nous avons dû mettre en place un projet Symfony ainsi que l'utilisation d'une interface de test Insomnia permettant de communiquer avec notre API .

Ce document servira en tant que documentation sur le projet que j'ai dû déployer qui porte sur une API de covoiturage permettant l'inscription des utilisateurs , l'ajout de voiture en lien avec un utilisateur , l'update de son profil.

La consultation des trajets à partir d'une recherche ainsi que la créations de nouveaux trajet ainsi que la réservations à ces derniers



## **Architecture**

### **1.1.     *Contraintes techniques***

Utilisation :

- PHP 8.1
- Insomnia
- MySql

### **1.2.     *Packages et dépendances***

Dépendances :

- Doctrine
- Symfony 6.2

### **1.3.     *Sous-systèmes***

Gestions d'utilisateurs :

- Inscriptions
- Modification du profil
- Suppression du profil
- Association d'une voiture pour les conducteurs

Système d'authentification

Gestions de trajet :

- Consultations des trajets
- Créations d'un trajet
- Suppression d'un trajet

Gestion des réservations

Gestions des voitures utilisées :

- Création de nouvelles voitures

#### **1.4. Déploiement**

L'application sera déployée pour l'instant en local

Une base de données listant les différents trajets, utilisateurs, les voitures sera mise en place en local et gérer avec MySQL

Le projet sera fait avec Symfony

Des tests sera fait sur le routage pour voir le bon fonctionnement de l'API via Insomnia

## 2. Technologies utilisées

### 2.1. *Serveur web*

### 2.2. *Stockage des données*

Base de données en local  
Gérer avec MySql

### 2.3. *Couche de persistance*

Utilisation de Doctrine pour mettre en relations nos différentes relations de la base de données

### 2.4. *Couche métier*

Mise en place de plusieurs entités avec symfony :

Utilisateur : Permettant d'identifier une personne avec un nom, prénom, mot de passe ainsi qu'une voiture qui peut lui être associée.

Brand : Permettant d'identifier une marque de voiture avec un nom.

Car : Permettant d'identifier une voiture avec un modèle, une clé étrangère sur un utilisateur ainsi qu'une sur une marque, une plaque d'immatriculation, et une couleur.

City : Permettant d'identifier une ville avec un code postal, un nom, une latitude, une longitude.

Ride : Permettant d'identifier un trajet avec une date, une heure de départ et d'arrivée, nombre de places disponibles, une distance ainsi que des clés étrangères sur un utilisateur pour en faire le conducteur et deux villes, une de départ et d'arrivée.

### **2.5.     *Couche service***

Gestions d'erreur lors de POST en base de données comme des données déjà existantes ou données non null

### **2.6.     *Couche présentation***

Mise en place de différentes Routes pour la récupération de données

### **2.7.     *Environnement de développement***

Mise en place d'un repot git pour la gestion de version

Utilisation de XAMPP

Utilisation de VSCode avec Windows