**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규에 따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-8449-0885 | | **이메일** | ykchj1011@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 윤영관** | **영문) yun young gwan** | |
| **생 년 월 일** | **1996년 10월 11일** | **성 별** | **남** |
| **주 소** | 서울특별시 성북구 석관동 292-18 1층 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2015년 03월 | 2017년 02월 | 두원공과대학교 특수전학과 | 전문학사 졸업 |
| 2012년 03월 | 2015년 02월 | 석관고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2017년 11월 21일 ~ 2019년 07월 27일 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 운전면허(1종보통) | 2016년 06월 | 서울지방경찰청 |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2020년 04월 07일  ~  2020년 11월 10일 | KH정보교육원 | 디지털 콘텐츠 융합 응용SW 엔지니어  양성과정 | 취업 담임기재 | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  struts, Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2020년 10월 13일: 윤영관 윤영관(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 군 관련으로 진로를 가려했지만 부상으로 인해 포기하게 되어 군에 입대하였고 병역 중, 전역 후 진로에 대해 고민을 하다 취업성공패키지에 참여하게되었습니다. 배울 수 있는 기술들을 알아보다 보니 컴퓨터에 대해 흥미가 생겼고, 컴퓨터 관련 직종 중 개발자라는 직업에 대해 호기심이 생겨 알아보고 해보고 싶은 마음이 생겨 국비지원학원에 등록하게되었습니다.  Sql, Java, HTML5, CSS3, JavaScript, JDBC 등 많은 것을 배워 프로젝트에 활용할 수 있었습니다.  처음엔 아무 지식도 없어서 학원에 다니기까지 약 한달의 시간이 있어 유튜브 강의를 통해 먼저 단어에 대한 생소함을 줄였고, 학원에 다니면서 유튜브를 통해 들었던 내용들을 되새김하여 이해하려하였고, 이해를 해도 내것으로 만들기 위해 집에와서 복습과, 학원 근처에 먼저 가서 다음에 배울 내용에 대한 부분을 유튜브 강의와 구글 검색을 통해 예습, 복습을 하다보니 자바라는 언어에 대한 이해도와 내가 아무 생각없이 이용하던 홈페이지들이 다르게 보이고 아무것도 몰랐을 떄 보다 조금 더 나은 생각을 갖게되었고, 학원에 같이 다니는 전공, 부전공을 나왔던 형들한테 처음엔 모르는 것을 물어보는 입장이었다면 한달, 두달 사이 제가 형들과 배운 내용에 대해 같이 토론하고 어쩔 땐 제가 알려주기도 하는 상황이 벌어지니 자신감도 생기고 더 많은 것들을 배우고 싶다는 생각이 들었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| 제가 흥미를 가진 기술은 JDBC, MyBatis, Servlet과 같은 데이터베이스와의 연결을 짓는 기술이었습니다. 데이터베이스를 구축하는 것도 흥미로웠지만, 화면단에서의 요청을 토대로 그 데이터를 가져오고, 보내고, 저장하는 것이 너무나도 신기했습니다.  이 기술에 대해 흥미가 생기니 한번이라도 더 보게되고, 무슨 차이인지 궁금하게 되고, 자연스럽게 더 많은 내용들을 찾아보고, 이런식으로도 쓸 수 있구나를 알게 되니 배움에 있어서 더욱 자신감이 붙게 되었습니다.  처음엔 JDBC와 Servlet도 편리하다 라고 느낀 기술이었는데 Spring과 MyBatis를 배우고 나니 더 편한 기술이 있구나를 느껴 파이널 프로젝트에 접목시켜 진행하였습니다. DB에서 데이터를 가져와야하는 페이지 대부분 쓰는 기술이기 때문에 계속해서 사용하고, 어떻게 하면 더 좋은 결과를 가져올 수 있을까 고민하다 보니 사용하는데에 있어서의 문제는 거의 발생하지 않았습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 지금까지 팀원과 협력을 하는 것은 군 경험뿐이었습니다. 사회 경험도 단기간 아르바이트라 제 몫만 잘 하면 되는 일이었고, 군에서는 체계가 잡혀있으니 제 몫을 다하고 다른 동료를 도와주면 되는 일이었는데, 팀 프로젝트는 처음부터 소통에 대한 문제, 또, 제가 생각한 팀 프로젝트와는 좀 거리가 있는듯한 부분이 있었습니다. 전공자보단 비전공자가 많아 다들 자신감이 부족한것인지 주제 선정, 하고싶은 기능 등 말을 많이 하지않는 듯한 느낌을 많이 받았습니다. 그래서 먼저 제가 이야기를 주도하였고, 조금 더 많은 소통을 하려 노력하고, 어려워 하는 부분에 대해선 계속해서 도와주고, 알려주었습니다. 처음엔 왜 사람들이 말을 잘 안할까에 대한 부분에 있어 고민이 많았지만 많은 이야기를 하고 듣다보니 팀원들과의 다름을 인정하게되었고 프로젝트에서 다수결로 진행을 하여 최대한 많은 불만이 없도록 하고, 마무리를 하게되었습니다.  사실 팀원간 협력을 하는데에 있어서 가장 중요한 것은 ‘소통’ 이라 생각합니다. 아무리 뛰어난 기술을 가지고 있다 한들 팀원간에 소통이 되지 않으면 결과물도 들쑥날쑥 할것이고, 한쪽으로 치우쳐지는 상황이 발생할 것 같습니다. 이렇듯 팀을 위해 적극적으로 소통하고 긍정적인 결과를 이끌어 낼 수 있는 인재라 자부합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 일단 저의 첫 목표는 적응입니다. 학원에서 배운 기술 내용과 빠르게 이해하려 했던 경험을 토대로 업무의 흐름을 먼저 파악하고, 소통하여 저의 역량을 이끌어 낼 수 있는 방법을 생각하여 업무에 대한 이해를 높이고 귀사의 일원이 되기위해 노력할 것입니다.  두 번쨰 목표는 기술력 향상입니다. 개발자는 평생을 공부하는 직업이라 생각합니다. 기술은 계속 해서 발전하지만 공부를 하지않고 노력을 멈춘다면 도태될 수 밖에 없고, 좋은 기술을 가지고 있다 한들 새로운 기술을 배우려 하지않는다면 결과적으로 저에게도 있어 악영향이겠지만 회사에서는 더욱 큰 손실이 될 것입니다. 그렇기에 어느정도 수준이 되었다 자만하지 않고 계속해서 배우려는 노력을 할 것입니다. |

**지원자 윤영관 (을/를) 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| 어려서부터 저는 부모님께 남을 위한 배려와 책임감, 성실함의 중요성을 배웠습니다.  비록 철이 없었을 떄엔 무슨 이야기인지 잘 몰랐지만 대학생활, 군 경험, 국비지원학원에서 그 중요성을 크게 깨달았습니다. 특히 군에서 많이 느꼈는데 단체생활을 함에 있어 남을 위한 배려를 하지 않고, 책임감 없이 생활하다 보면 다른 누군가는 그 일을 맡아서 해야하고, 더욱 힘들어 진다는 것을 느껴 후임병들에게 내 할 일을 미루지 않고 힘들어하면 제가 더 도와주고 하다보니 후임병들뿐만 아니라 간부님들에게도 신임을 얻었습니다. 학원에선 비전공자인 제가 기술에 대해 이해를 하지 못하고 활용을 못하게 되면 팀 프로젝트 진행이 힘들고 팀적으로 많은 어려움이 있을 것이라 생각되어 한번, 두 번 반복해서 보고 이해하려 노력하였기 떄문에 조금 더 주도적으로 할 수 있었습니다.  저는 이러한 팀원에 대한 배려, 맡은 일에 대한 책임감, 기술에 대해 이해하려 했던 성실함을 바탕으로 어려운 상황에 놓여져도 제 책임을 다하고 노력하여 맡은 일에 있어서 포기하지 않고 좋은 결과를 낼 수 있도록 할 것입니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오. (단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| 저의 장점은 다른사람들을 편하게 해주는 것 같습니다. 제 친구들과 주변 사람들에게 저의 장점을 물어보았을 때 저의 장점은 처음 보더라도 조금 편하게 생각하게 된다는 것이었습니다. 다른 사람의 이야기도 잘 들어주고 같이 대화를 했을 때 자신의 말을 잘 들어준 것 같다는 느낌을 많이 받았다는 이야기를 많이 들었습니다. 그래서 학원에서의 생활도 제가 아는 부분에 대해서는 알려주고, 모르는 부분에 대해서는 편하게 물어보는 소통에 대한 부분이 원만하게 이루어졌다 생각합니다.  제 단점은 한번 집중하다보면 그 일에 집중한 나머지 다른 사람의 말의 귀기울이지 못하고 조금은 마친 뒤에 다시 물어보고 생각해서 답변을 한다던지, 아예 귀에 들리질 않아 하던 일을 끝낸 후에야 다른 사람의 말이 들린다던지 하여 미안하거나 죄송했던 적이 있습니다.  다른 사람이 제가 무언가 일을 하던 중 질문을 받게 되면 일단 그 질문에 대해 생각하고 제가 하던 일을 진행하는 등 제 나름대로의 우선순위를 두고 생각하다 보니 조금씩은 멀티가 되는 것 같습니다. 앞으로도 이러한 경험을 토대로 소통과 업무의 중요도를 파악하여 귀사의 업무를 빠르게 파악하고 처리할 수 있도록 노력하겠습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | 펫스피탈 |
| **수행기간** | 2020년 06월 16일 ~ 2020년 08월 12일 |
| **개발 목표** | 동물병원에 대한 리뷰, 가격 정보에 대한 접근성을 높이고 예약의 간편화 |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체재 | Window OS | | 개발도구 | eclipse | | DBMS | Oracle 11g - SQLDeveloper | | Server | Apache Tomcat 8.5 | | Language | Java(Servlet),HTML5,CSS3,JavaScript,JQuery | | 디자인 툴 | BootStrap | |
| **구현 기능** | \* 전체 페이지  게시글 조회 / 병원 검색 / 리뷰 조회  \* 회원 서비스  - 공통 : 가입 / 정보수정 / 탈퇴 / 아이디,비밀번호 찾기 / 게시글, 문의사항 등록, 수정/ ajax로 댓글 등록 기능 구현 /  - 병원회원 : 예약정보 등록 / 예약 승인,거절 /  - 일반회원 : 병원 리뷰 등록, 수정, 삭제 / 예약 신청, 조회, 취소 /  SQL을 이용한 DB연결  Session을 통한 회원 서비스 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | 예약 관련 프로세스, 회원 관리(정보 수정, 탈퇴) 기능 구현  프로젝트의 주제선정, 기획, 조원들의 기능 종합, 어드바이스 |
| **참여도/기여도** | 참여도 : 100%  - 프로젝트 주제 선정, 기획, 기능구현, 디자인 등 모든 과정 참여  기여도 : 30% (총 5명 참여)  - 예약 관련 프로세스, 회원 정보 수정 |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제: 동물병원 예약 사이트** | |
| **이미지** | **구현기능설명**  Datetimepicker api를 사용하여 병원 예약 가능 시간을 토대로 날짜와 시간 선택에 대해 편의성을 제공하였습니다. |
| **화면설명: 병원 회원 중 승인 된 병원의 예약 정보를 토대로 날짜와 시간을 선택하여 예약 할 수 있는 페이지입니다.** |
| **이미지** | **구현기능설명**  일반 회원이 예약 한 내용을 확인 할 수 있고 예약 내용에 대해 취소할 수 있습니다. |
| **화면설명: 예약 한 병원과 예약 정보를 보여주는 페이지입니다.** |
| **이미지** | **구현기능설명**  예약들어온 내용에 대해 승인/ 거절을 할 수 있고 예약 거절사유 기입을 통해 고객의 요청 거절의 사유를 알려 줄 수 있는 페이지입니다. |
| **화면설명:병원 회원의 예약 관리 페이지입니다.** |
| **[참여소감]**  api를 사용하는데에 익숙치 않아 파악하는데 시간이 걸려 다른 부분에 대해 시간을 못 쓴만큼 부족한 부분이 많았습니다.  코드의 재활용성이라던지 디테일한 부분에 대해 신경을 못 쓴 것 같아 아쉬운 부분이 많았지만 학원에서 배운 부분이 아닌 새로운 것을 배우는 데에 있어 두려워하지않는 자신감을 얻은 프로젝트였습니다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | activePlus |
| **수행기간** | 2020년 08월 25일 ~ 2020년 09월 07일 |
| **개발 목표** | 의료 업무 향상 |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체재 | Window OS | | 개발도구 | eclipse | | DBMS | Oracle 11g - SQLDeveloper | | Server | Apache Tomcat 8.5 | | Language | Java(Servlet),HTML5,CSS3,JavaScript,JQuery | | 디자인 툴 | BootStrap | | 프레임 워크 | Spring | |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** |  |
| **참여도/기여도** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용 Ⅱ**  **주제:** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **[참여소감]** | |