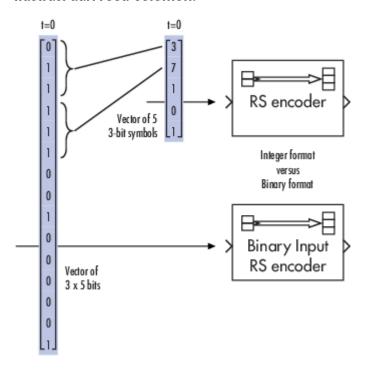
REED SOLOMON

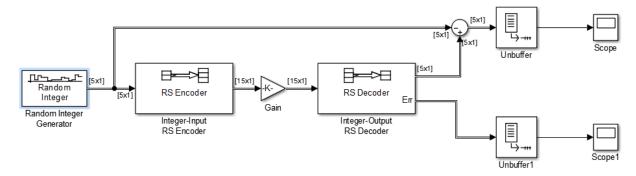
Sebuah pesan dalam kode Reed-Solomon [N,K] disusun oleh M*K bits. K merupakan symbol diantara 0 dan 2^M. Simbol ini merupakan susunan biner sepanjang M. Reed-solomon memungkinkan kita untuk menyusun pesan dan kode salam bentuk integer daripada sinyal biner.

Ilustrasi dari reed-solomon:



Simulink sederhana untuk reed-solomon:

Simulink Reed-Solomon [N,K] dengan N = 15 dan K = 5



Simulasi Reed-Solomon Code [15,5] menggunakan simulink. Data berasal dari Random Integer Generator Menggunakan Reed-solomon, memungkinkan kita untuk mengirim data dalam bentuk integer daripada biner

Scope: Akan menunjukan grafik pebedaan antara pesan awal dengan pesan yang diterima. Scope1: Akan menunjukan jumlah error yang terdeteksi oleh dekoder

• Random Integer Generator:

- 0 M-ary number = 15.
- O Initial seed = isi dengan output dari randseed().
- O Centang Frame-based outputs agar data dikirim dalam bentuk frame.
- O Samples per frame = 5.

• <u>Integer-Input RS Encoder</u>

- O Codeword length N = 15.
- O Set Message length K = 5.

Gain

O Set **Gain** to [0; 0; 0; 0; 0; ones(10,1)]. Data ke 0 sampai 4 dikalikan 0, sedangkan setelahnya dikalikan 1. Ini untuk simulasi error

• Integer-Output RS Decoder

- O Codeword length N = 15.
- O Message length K = 5.

Scope

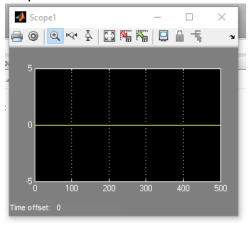
O Untuk melihat garfik

• <u>Sum</u>

O **List of signs** = |-+ . Untuk mengecek perbedaan antara data yang dikirim (source) dengan data yang diterima.

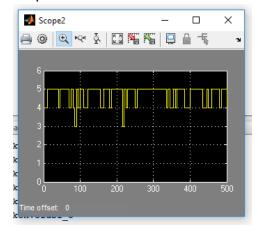
Output dari Scope:

• Scope1:



Plot dari scope 1 menunjukan perbedaan dari pesan asli dengan pesan yang diterima. Karena decoder masih mampu memperbaiki semua error yang ada, maka plot menunjukan nilai 0.

Scope2:



Plot dari scope 2 menunjukan jumlah error yang terdeteksi oleh decoder ketika mecoba mendekode pesan. Nilai error yang muncul seringnya 5 karena blok GAIN mengalikan 5 simbol setiap kode dengan 0. Namun , jumlah kesalahan kurang dari lima setiap kali codeword yang benar mengandung satu atau lebih angka nol di lima tempat pertama