

一. 开发规范

1. 工作目录构建规范

你平时的代码目录规范是怎样的？

<https://segmentfault.com/a/1190000006031855>

2. 代码命名规范

i. BEM命名方式

```
<form class="site-search full">
  <input type="text" class="field">
  <input type="Submit" value ="Search" class="button">
</form>
```

但是如果用BEM规范去写，代码如下：

```
<form class="site-search site-search--full">
  <input type="text" class="site-search__field">
  <input type="Submit" value ="Search" class="site-search__button">
</form>
```

对比一下不难发现使用BEM可以使我们的代码可读性更高。

以上两种写法对比，哪种更好？ 自己查询一下 BEM 规范是怎样的？

ii. OOCSS

OOCSS不是一个框架，也不是一种技术，更不是一种新的语言，他只不过是一种方法，一种书写方法，换句话说OOCSS其核心就是用最简单的方式编写最整洁，最于净的CSS代码，从而使代码更具重用性，可维护性和可扩展性 （把原本写在一起的样式，拆开多个class 写，提高可复用性）

复习一下bootstrap的 样式使用，想想作者在写css时 为何将css 拆分的特别细？

iii. Eslint

ESLint 这样的可以让你在编码的过程中发现问题，并且可以自己创建检测规则，保持代码编写风格的一致性

<https://www.cnblogs.com/my93/p/5681879.html>

你在写代码时，注意以上规范了吗？

二. 工作规范

1. 周报与日报
2. 邮件发送相关

三. Vue

1. 前端框架发展历史

通过自己的学习，你了解的前端发展历史是怎样的？

2. 初始Vue.js

通过官网的例子，简单了解跟jQuery 写法的区别

<https://cn.vuejs.org/v2/guide/>