

SEGUNDO BIMESTRE

Pontos ?

Qtde de Exercícios ?

Exercício 1 - Desenvolva uma aplicação de console em C# para gerenciar alunos de uma instituição. A aplicação deve utilizar uma lista de alunos e permitir interações por meio de um menu.

Classe Aluno

A classe deve conter:

- **RA** (string): código único de identificação do aluno
- **Nome** (string): nome completo do aluno
- **Idade** (int): idade do aluno

Funcionalidades da aplicação

O programa deve permitir:

1. **Cadastrar um aluno** (com RA único)
2. **Listar todos os alunos cadastrados**
3. **Alterar dados de um aluno existente (localizado pelo RA)**
4. **Remover um aluno pelo RA**
5. **Encerrar o programa**

A aplicação deve executar continuamente até que o usuário opte por sair.

Exercício 2 - Cadastro e Gerenciamento de Produtos em C#

Desenvolva uma aplicação de console em C# que permita o cadastro e gerenciamento de produtos. O objetivo é praticar o uso de classes, listas e operações básicas com dados.

A aplicação deve conter:

- Uma classe **Produto** com as seguintes propriedades:
 - **Descricao** (texto do nome ou identificação do produto)
 - **Valor** (preço em decimal)

A partir dessa classe, crie uma lista de produtos (**List<Produto>**) que será manipulada por meio de um menu interativo com as seguintes funcionalidades:

1. **Cadastrar produto:** solicita ao usuário a descrição e o valor do produto, e adiciona à lista.
2. **Remover produto:** permite remover um produto informando a descrição.
3. **Pesquisar produto:** busca na lista um produto pela descrição e exibe seus dados, se encontrado.
4. **Mostrar produto com menor valor:** exibe o produto que possui o menor valor na lista.
5. **Sair:** finaliza o programa.

A aplicação deve permanecer em execução até que o usuário escolha sair. Utilize estruturas como **while** ou **do-while**, e aplique boas práticas como métodos separados para cada funcionalidade.