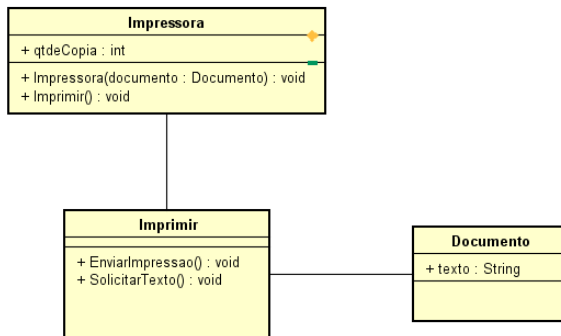


**01 – Crie um software em ConsoleApp para realizar o controle de impressão de conteúdos que serão digitados pelo usuário.**



- A função **Imprimir()** da classe **Impressora** deve imprimir o texto na tela de acordo com a quantidade. A quantidade de cópia por padrão sempre será igual a 1. Perceba que existe um método construtor na classe, ou seja, para ela funcionar ela precisa receber um objeto do tipo da classe **Documento**.
- A Classe **Imprimir** possui a responsabilidade de ter dois métodos para solicitar o texto a ser impresso que será digitado pelo usuário e enviar o documento para impressão.
- A Classe **Program** deve acionar a classe **Imprimir**.

**02 -Você foi contratado por uma empresa de aluguel de veículos chamada RenFull para desenvolver um sistema de gerenciamento de veículos. A empresa possui uma variedade de veículos em sua frota, incluindo carros, motos e caminhões. Cada tipo de veículo possui características específicas, mas todos compartilham algumas informações básicas.**

**Crie uma classe base chamada Veiculo com os seguintes atributos e métodos:**

**Atributos:**

- marca (string):** a marca do veículo.
- modelo (string):** o modelo do veículo.
- Placa (string):** o modelo do veículo.
- ano (int):** o ano de fabricação do veículo.
- PrecoDiaria(float):** o preço da diária de aluguel do veículo.

- Método construtor da classe veículo deve inicializar os atributos marca, Placa, modelo, ano e precodiaria.
- Método **Mostrar()**: retorna uma string com as informações básicas do veículo, por exemplo, "Veículo: [marca] [modelo], Ano: [ano], Preço da Diária: R\$ [precodiaria]".
- Crie três subclasses da classe **Veiculo**: **Carro**, **Moto** e **Caminhao**.

- Carro deve adicionar um atributo `numeroportas` (int) e um método `MostrarNumeroDePortas()`, que retorna o número de portas do carro.
- Moto deve adicionar um atributo `cilindradas` (int) e um método `MostrarCilindradas()`, que retorna as cilindradas da moto.
- Caminhao deve adicionar um atributo `CapacidadeCarga` (float) e um método `MostrarCarga()`, que retorna a capacidade de carga do caminhão.

**Com base nesta estrutura, crie uma Classe Aluguel onde deverá existir um menu para mostrar na tela os dados de empréstimo de cada veículo. Fique a vontade para melhorar o modelo 😊**