

1 Rue de la Chebarde, Complexe des Cézeaux, BP 125 – 63178 Aubière

Rapport de projet de première année :

|  |
| --- |
| **Formulaire « de style » avec HTML(5)**  **et CSS(3)** |

Elèves :

**Nahel CHAZOT**

**Juliette NAUDIN**

Durée : 20 heures

Remerciements

Nous souhaitons remercier M. David HILL, notre encadrant, pour son soutient, ses conseils et son suivi.

Table des figures

Table des matières

Introduction

Dans le cadre de notre second semestre à l’Institut Supérieur d’Informatique, de Modélisation et de leurs Applications (ISIMA), nous avons travaillé sur un projet de développement. Ce projet a été d’une durée de 20 heures par personne, et a été encadré par M. David Hill.

Motivation

Issus de filières différentes (IUT informatique et classe préparatoire), nous avions à cœur de choisir un projet qui ne nécessitait pas de connaissances pré-requises, et où nous pourrions tous les deux apprendre. L’un de nous deux, ayant un bagage plus solide en informatique, possédait déjà des notions sur le sujet, mais ceci n’a pas été dérangeant. En effet, nous pouvons toujours acquérir de nouvelles compétences en développement web, tant la complexité et l’étendu du travail que peut nécessiter un site sont grands. Curieux de savoir comment une page web était construite, et d’en créer à notre tour, nous nous sommes rapidement positionnés sur ce projet.

Environnement

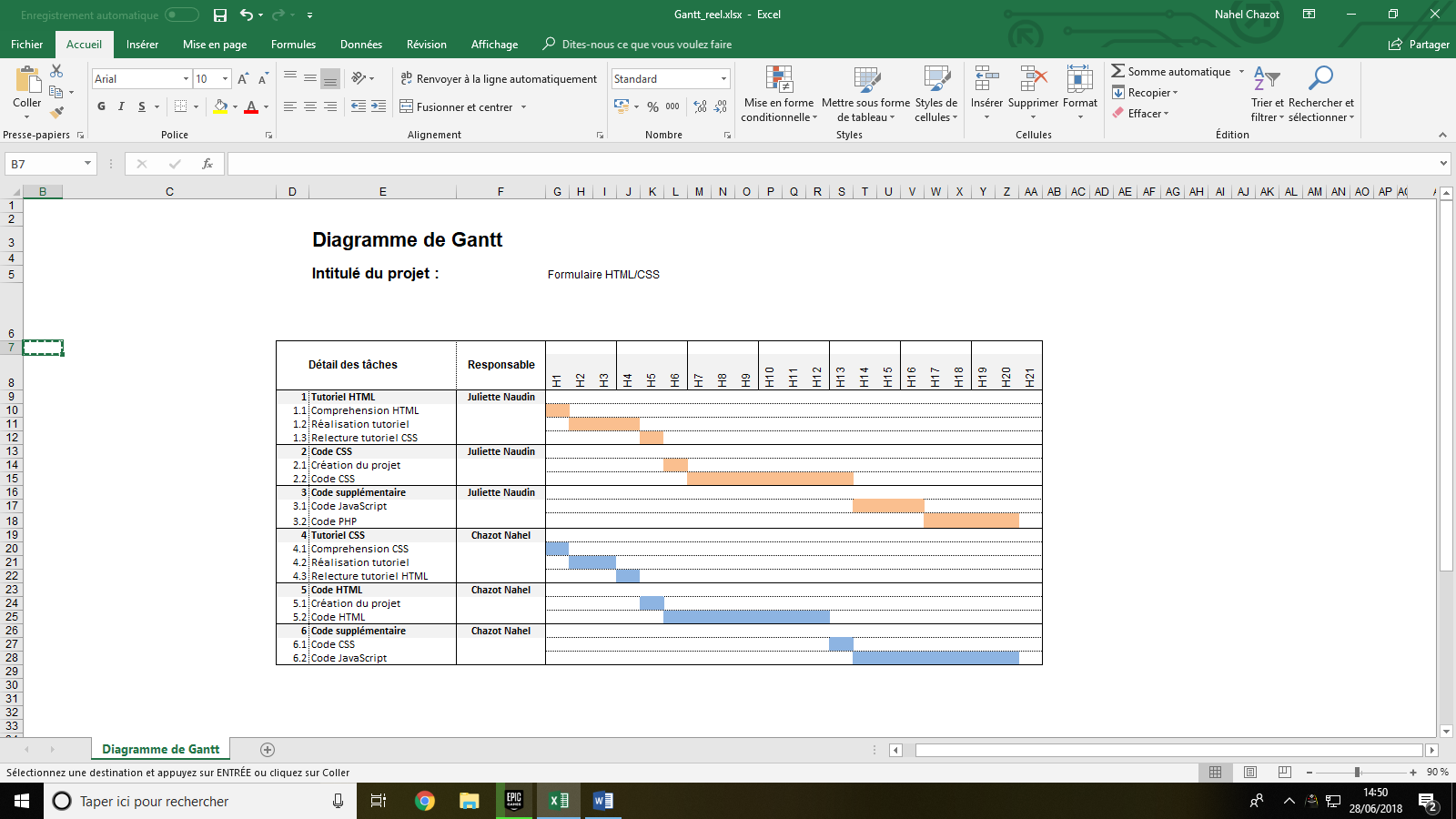
Les pages web du projet ont été testées sous les navigateurs Mozilla Firefox

Méthodes de travail

1. Gantt

Le diagramme de Gantt est un outil d’ordonnancement de projet. Il nous a permis de visualiser la liste des tâches à effectuer et d’évaluer le temps à accorder à chacune.

A la fin de notre projet, nous avons obtenu le diagramme de Gantt suivant :



Les tâches n°1, n°2, n°4 et n°5 sont l’objectif de base du projet. Après les avoir terminées, il nous restait une douzaine d’heures au total. Nous avons alors décidé de rajouter du code supplémentaire, à savoir du JavaScript et du PHP (tâches n°3 et n°6).

1. Git
2. Fonctionnement

Git est un logiciel de gestion de version. Le principe est simple, on créer un dépôt distant sur un serveur sur lequel sera stocké notre projet. Dès que l’un des contributeurs veut ajouter ou modifier un élément du projet, il récupère le projet sur sa machine et peut travailler dessus en local.

Quand il a fini, il valide ses modifications en indiquant les fichiers ajoutés/modifiés accompagné d’un commentaire expliquant ce qui a été fait.

Le contributeur renvoie ensuite le projet au serveur qui s’occupe de faire la mise-à-jour.



*Fonctionnement d’un logiciel de gestion de version*

1. Avantages

* Git enregistre la liste de chaque modification, appelée « commit ». Nous pouvons alors revenir à chaque ancienne version du projet. Par exemple si un bug apparait, il est simple de trouver d’où il provient en s’aidant des précédentes modifications.
* Git enregistre l’émetteur de chaque commit. Si un contributeur ne comprend pas une ligne de code, il peut savoir qui l’a ajouté et lui demander de l’aide.
* Un message est attaché à chaque commit. En regardant la liste des commit, nous pouvons suivre le déroulement du projet.

Dans le cadre de notre projet, nous avons utilisé GitHub comme service d’hébergement.

L’adresse du dépôt est la suivante : https://github.com/nalchaz/formulaire\_ZZ1