

- 1 框架
- 2 Spring框架
 - 2.1 定义
 - 2.2 Spring版本
 - 2.3 使用流程-注解方式
- 3 对象
- 4 相关概念
- 5 常用注解
 - 5.1 标识为Spring Bean注解
 - 5.2 DI依赖注入注解
- 6 今日单词
- 常见异常

1 框架

让程序员专注于业务逻辑, 进而提升开发效率.

框架的主要作用是帮助开发人员快速、高效地开发应用程序, 提供一套完整的系统结构、规范的开发流程、通用的功能和模块、配置文件管理、错误和异常管理以及数据库支持等, 为开发人员提供了便利的开发工具和方法。

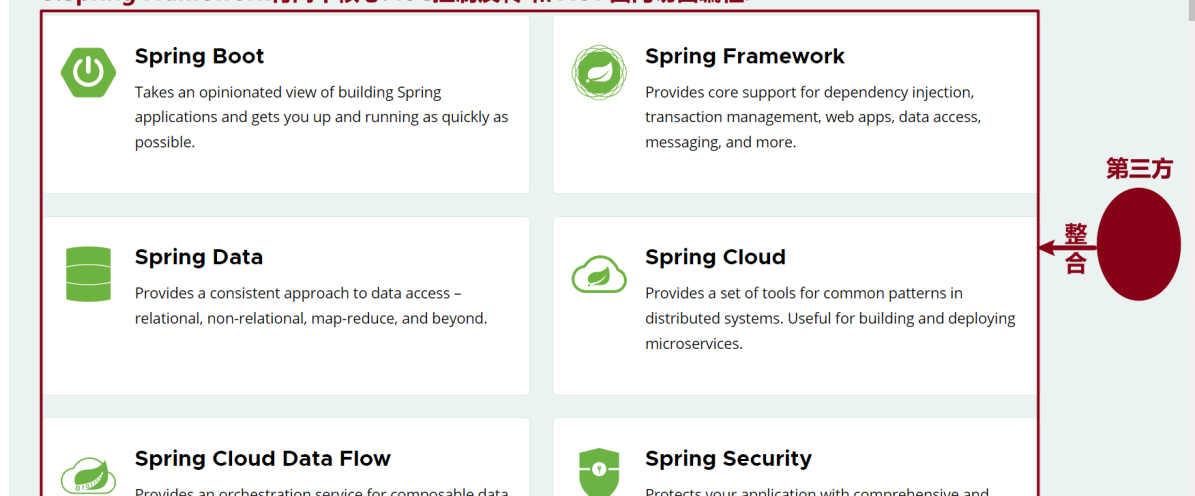
- Java相关框架: Spring
- Python相关框架: Django、Flask、Tornado

2 Spring框架

官网: <https://spring.io>

2.1 定义

- 1.Spring是一个资源整合的框架, 可以整合一切可以整合的资源[Spring自身 + 第三方框架];
- 2.Spring是一个生态, 包含很多子模块, 其中 Spring Framework 是整个Spring的核心;
- 3.Spring Framework有两个核心: IoC控制反转 和 AOP面向切面编程.



2.2 Spring版本

- Spring6: 只支持 JDK17 及以上版本
- Spring5: 支持 JDK8-15 版本,课程中采用: 5.3.24

2.3 使用流程-注解方式

- 第1步: 添加依赖, 刷新 maven;

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-context</artifactId>
  <version>5.3.24</version>
</dependency>
```

- 第2步: 在指定类上添加相关注解: @Component, @Controller, @Service, @Repository
- 第3步: 创建测试类

```
//1. 创建IoC容器;
ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("包扫描路径");
//2. 获取Bean;
context.getBean(类型.class);
```

3 对象

- Java 对象: 开发人员手动创建的对象, 叫做 Java 对象.
- Spring Bean 对象: 由 Spring 框架创建的对象叫做 Spring Bean 对象.

这两种对象在使用上没有任何差别, 只是为了区分对象创建的方式.

4 相关概念

- IoC

控制反转的编程思想, 反转资源的获取方向;

把对象的创建和管理交由框架来完成, 而不是由开发人员手动创建和管理.

- IoC容器

实现IoC控制反转思想的一种技术手段.

创建IoC容器: 通过 ApplicationContext 接口实现

```
ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("包路径");
ApplicationContext context = new
ClasspathXmlConfigApplicationContext("xxx.xml");
```

- 依赖注入-DI

给 Spring Bean 对象的属性赋值.

IoC是控制反转思想, IoC容器和DI依赖注入是实现IoC控制反转思想的两种技术手段.

5 常用注解

5.1 标识为Spring Bean注解

- Component
 - 添加在类上, 创建Spring Bean对象;
 - 不分层。
- Controller
 - 添加在类上, 创建Spring Bean对象;
 - 控制器层: 负责接收请求并返回响应。
- Service
 - 添加在类上, 创建Spring Bean对象;
 - 业务层: 负责具体业务逻辑处理。
- Repository
 - 添加在类上, 创建Spring Bean对象;
 - 数据访问层: 负责和数据库[MySQL和MariaDB]交互。

5.2 DI依赖注入注解

- `@Value`

2个位置: 添加在属性上, set方法上

简单类型依赖注入。

- `@Autowired`

3个位置: 添加在属性上, 添加在set方法上, 构造方法上;

对象类型或者接口类型依赖注入, 默认根据 **类型** 进行装配;

- `@Qualifier`

根据 Spring Bean 对象的名称进行注入, 经常配合 `@Autowired` 注解一起使用;

当一个接口有多个实现类时, 可以通过 `@Qualifier(value="Bean对象名称")` 指定需要注入的对象。

- `@Resource`

对象类型属性值注入;

@Autowired注解和@Resource注解的区别

- `@Resource` 注解是JDK的标准注解, `@Autowired` 注解是Spring框架的注解;
- 装配规则
 - `@Autowired` 注解默认根据类型进行装配, 如果需要根据名称进行装配, 结合 `@Qualifier` 注解;
 - `@Resource` 注解
 1. 默认根据名称进行装配[`@Resource` 注解的 `name` 参数];
 2. 如果未指定 `name` 参数, 则以 属性名作为 Bean 对象名称进行装配;
 3. 如果属性名和 Bean 对象名称也不一致, 则根据类型进行装配。

6 今日单词

- Spring Framework
- ApplicationContext
- AnnotationConfigApplicationContext
- ClasspathXmlApplicationContext
- Component
- Controller
- Service
- Repository
- bean
- property

常见异常

- `NoSuchBeanDefinitionException`

```
org.springframework.beans.factory.NoSuchBeanDefinitionException: No
qualifying bean of type 'cn.tedu.spring.bean.UserService' available ...
```

解决方案:

- 查看该类上是否添加标识为 `Spring` 组件的注解;
- 检查相关注解 `Spring Bean` 对象的名称是否一致;
- `NoUniqueBeanDefinitionException`

```
Caused by:
org.springframework.beans.factory.NoUniqueBeanDefinitionException: No
qualifying bean of type 'cn.tedu.spring.auto.Cache' available: expected
single matching bean but found 2: AAAA,cacheImpl2
```

解决方案:

一个接口有多个实现类, 通过 `@Qualifier` 或者 `@Resource` 注解指定唯一的 `Bean` 对象的名称.