1 框架

让程序员专注于业务逻辑, 进而提升开发效率.

框架的主要作用是帮助开发人员快速、高效地开发应用程序,提供一套完整的系统结构、规范的开发流程、通用的功能和模块、配置文件管理、错误和异常管理以及数据库支持等,为开发人员提供了便利的开发工具和方法。

• Java相关框架: Spring

• Python相关框架: Django、Flask、Tornado

2 Spring框架

官网: https://spring.io

2.1 定义



2.2 Spring版本

• Spring6: 只支持 JDK17 及以上版本

• Spring5: 支持 JDK8-15 版本,课程中采用: 5.3.24

2.3 使用流程-注解方式

• 第1步: 添加依赖, 刷新 maven;

• 第2步: 在指定类上添加注解: @Component

• 第3步: 创建测试类

```
//1.创建IoC容器;
ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("包路 径");
//2.获取Bean;
context.getBean(类型.class);
```

3 对象

- Java 对象: 开发人员手动创建的对象, 叫做 Java 对象.
- Spring Bean 对象:由 Spring 框架创建的对象叫做 Spring Bean 对象.

这两种对象在使用上没有任何差别, 只是为了区分对象创建的方式.

4相关概念

IoC

控制反转的编程思想, 反转资源的获取方向;

把对象的创建和管理交由框架来完成, 而不是由开发人员手动创建和管理.

• IoC容器

实现IoC控制反转思想的一种技术手段.

创建IoC容器

```
ApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext("包路
径");
ApplicationContext context = new
ClasspathXmlConfigApplicationContext("xxx.xml");
```

• 依赖注入-DI

给 Spring Bean 对象的属性赋值.

IoC是控制反转思想, IoC容器和DI依赖注入是实现IoC控制反转思想的两种技术手段.

步骤

- 第1步: 添加 Spring Framework 依赖, 刷新 Maven;
- 第2步: 创建 Java 类;
- 第3步:通知框架帮我们创建对象;
- 第4步: 获取对象并直接使用.