

Vežbe 2

Veb programiranje

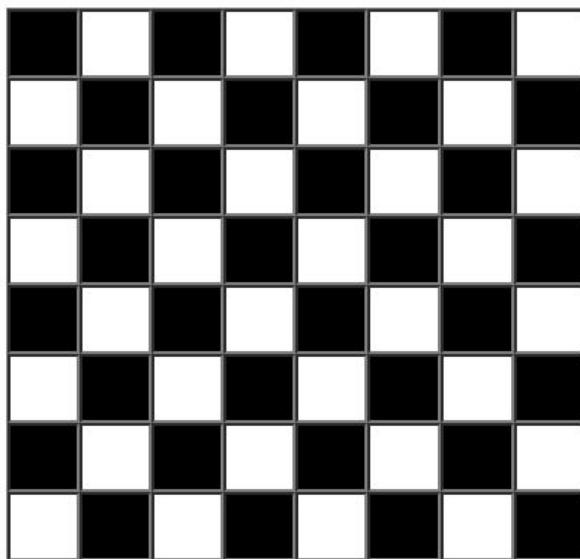
1. Proanalizirati segmente koda koji se nalaze ispod. Šta će biti krajnji rezultat izvršavanja svakog od njih?

1	<pre>if (5 === 5.0) echo "Equal"; else echo "Unequal";</pre>
2	<pre>if ("abc" === 'abc') echo "Equal"; else echo "Unequal";</pre>
3	<pre>\$b = 5; if ("5" === \$b) echo "Equal"; else echo "Unequal";</pre>
4	<pre>\$a = 'abcd'; if ('a' === \$a) echo "Equal"; else echo "Unequal";</pre>
5	<pre>\$a = 'abcd'; if ("a" === \$a) echo "Equal"; else echo "Unequal";</pre>
6	<pre>\$s1 = "abcde"; \$s2 = <<<STR abcde STR; if (\$s1 === \$s2) echo "Equal"; else echo "Unequal";</pre>

2. Napraviti PHP skriptu koja kreira šahovsku tablu prikazanu na slici ispod. Da bi polja šahovske table bila odgovarajućih dimenzija i boje, potrebno je dodati sledeće vrednosti atributa style u odgovarajući HTML element:

Za crna šahovska polja: style="width:50px;height:50px;background-color:black;"

Za bela šahovska polja: style="width:50px;height:50px;background-color:white;"



3. Napraviti PHP skriptu koja kreira tablicu množenja prikazanu na slici ispod.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100