Vežbe 6

Veb programiranje

U okviru ovih vežbi zadatak će biti implementacija sistema za rezervaciju bioskopskih karata. Ceo zadatak implementira se u okviru tri priložena fajla: *index.php*, *reserve.php* i *details.php*. U navedenim fajlovima, u okviru komentara, nalaze se TODO tekstovi, koji sugerišu šta gde treba implementirati. Pored tri priložena fajla, studenti će morati da naprave i dve klase: *Movie.php*, i *Reservation.php*. Pored toga, Poseban zahtev današnjeg zadatka jeste da sve skripte budu zaštićene od XSS napada.



Slika 1.

Movie.php

Napraviti fajl *Movie.php* unutar foldera *classes*. U ovom fajlu napraviti klasu *Movie* koja ima polja: *id* i *title*. Napraviti konstruktor koji prima vrednosti navedenih polja i koji ta polja inicijalizuje. Takođe napraviti i getere za sva polja. Potom napraviti metod *getHtml* koji vraća HTML filma u sledećem formatu (pogledati i sliku 1):

- Film treba da stoji u sopstvenom div elementu.
- Potrebno je prikazati naslov filma koristeći h2 element.
- Potrebno je prikazati dugme za rezervaciju sedišta.

Nakon klika na dugme "Odaberi sedište" u sekciji odgovarajućeg filma treba da se prikaže raspoloživost mesta u bioskopskoj sali kao što je to prikazano na slici 2. Ovaj HTML kod potrebno je posebno izgenerisati u okviru metoda *getSeatsAvailabilityHtml* klase *Movie*. Matrica raspoloživosti sedišta može se dobiti pozivom metoda *getSeatsAvailability* klase *DBUtils*. Ovaj metod vraća matricu koja na koordinatama (i, j) ima vrednost true ukoliko je sedište u i-tom redu i j-toj koloni raspoloživo, a false u suprotnom. Na osnovu ove matrice potrebno je prikazati raspoloživost striktno prateći sledeće korake:

- Raspoloživost se nalazi u zasebnom div elementu.
- Svaki red sedišta je zasebni div element.
- Svako sedište je zasebni div element.
- Atributu class div elemenata neraspoloživih sedišta staviti vrednost reserved.
- Atributu *class* div elemenata raspoloživih sedišta staviti vrednost *free*.
- Svaki div element sedišta je usput i klikabilan. Klikom na zauzeta sedišta korisniku treba da se prikaže *details.php* stranica dok klikom na slobodna sedišta korisniku treba da se prikaže *reserve.php* stranica (pored toga u oba slučaja biće kasnije potrebno dodati neki query string).



Slika 2. Prikaz stanja nakon što je korisnik kliknuo na dugme "Odaberi sedište" u okviru filma "The Justice League"

Reservation.php

Napraviti fajl *Reservation.php* unutar foldera *classes*. U ovom fajlu napraviti klasu *Reservation* koja ima polja: *movie, seat, name, phone* i *email*. Napraviti konstruktor koji prima vrednosti navedenih polja i koji ta polja inicijalizuje. Takođe napraviti i getere za sva polja. Potom napraviti metod *getHtml* koji vraća HTML rezervacije unutar kog se na proizvoljan način prikazuju vrednosti svih polja klase.

index.php

Na stranici *index.php* treba da budu prikazani svi raspoloživi filmovi. Lista filmova može se dobiti pozivom funkcije *getMovies* klase *DBUtils*. Nakon što se dobiju filmovi, potrebno ih je sve prikazati na stranici.

reserve.php

Stranica *reserve.php* treba korisniku da prikaže formu sa slike 3. Kada korisnik submituje formu potrebno je pozvati metod *makeReservation* klase *DBUtils*, koji za parametre prima redom: id filma (numerička vrednost), sedište (vrednost oblika x-y gde je x broj reda, a y broj kolone sedišta), potom ime, telefon i mejl osobe koja vrši rezervaciju. Funkcija vraća true ukoliko je rezervacija uspešno realizovana, a false u suprotnom. Ukoliko rezervacija ne uspe, dodati odgovarajuću grešku u niz *errors*. Pored toga, potrebno je sve što je dobijeno iz query stringa dodatno proveriti da je u skladu sa onim što se očekuje. Poruku o svakoj potencijalnoj nepravilnosti dodati u niz *errors*.

	PRAVLJENJE REZERVACIJE
Povratak na početnu stranu	
REZERVACIJA ZA FIL	LM THE JUSTICE LEAGUE, RED 5, KOLONA 10
Broj telefona Email	
Rezerviši	

Slika 3.

details.php

Stranica *details.php* je već implementirana. Potrebno je samo pogledati njenu implementaciju i na odgovarajućem mestu u metodu *getHtml* klase *Movie* napraviti odgovarajući query string tako da bude u skladu sa datom implementacijom.