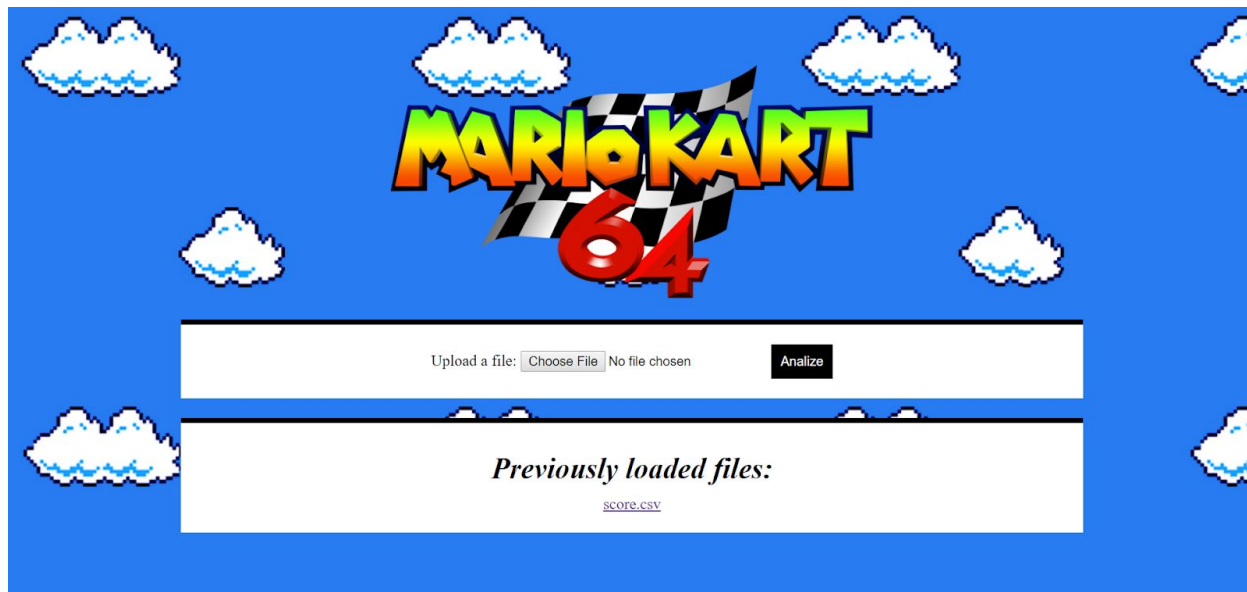


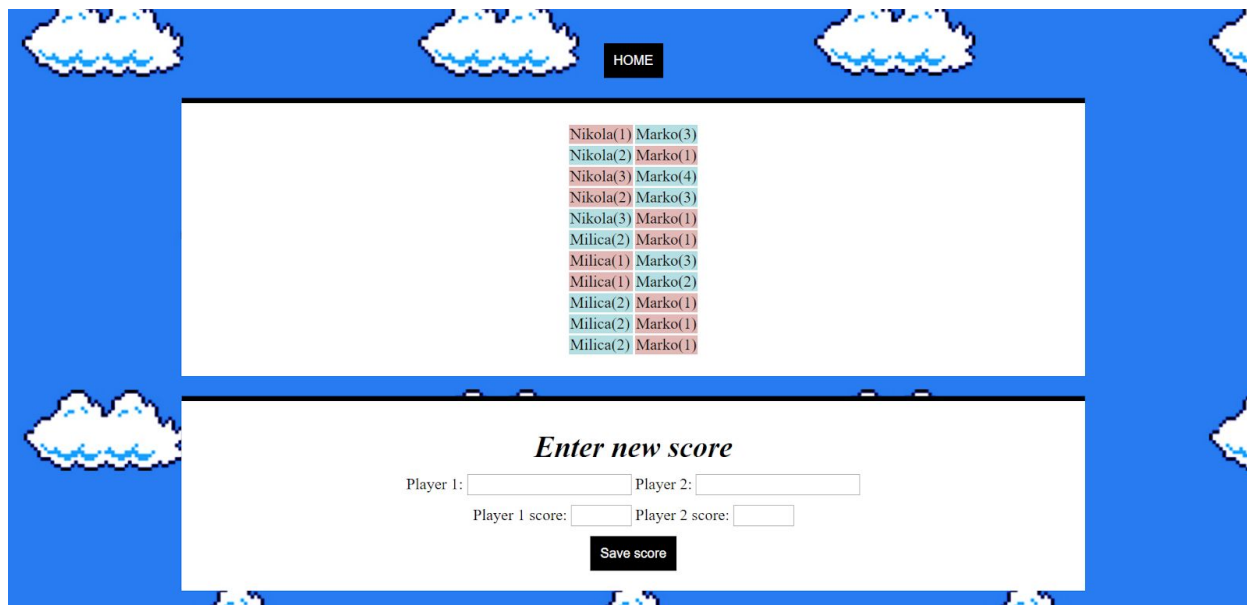
Vežbe 9

Veb programiranje

U okviru današnjeg zadatka potrebno je projekat "Player score" dopuniti delovima koda za rad sa fajlovima. Aplikacija služi za prikaz tabele rezultata postignutih u igri Mario Kart 64. Izgled aplikacije dat je na slikama 1 i 2.



Slika 1



Slika 2

Implementaciju vršiti u sledećim koracima:

TODO 1 (*index.php*) - Na stranicu dodati formu koja služi za upload .csv fajlova. Nakon što korisnik izabere fajl za upload, treba da se redirektuje na stranicu *results.php*.

TODO 2 (*results.php*) - Na stranici *results.php* potrebno je proveriti da li je fajl ispravno upload-ovan. Da li je fajl uopšte upload-ovan se može proveriti pozivom PHP funkcije *is_uploaded_file*¹. Ukoliko je fajl uploadovan potrebno je pozvati funkciju *processForm* da se fajl prekopira na server. Nakon ovoga potrebno je postaviti promenljivu *fileName* na putanju na koju je fajl uploadovan. Ukoliko fajl nije uploadovan, pozvati funkciju *redirect* koja će vratiti korisnika na početnu stranicu.

TODO 3 (*parser.php*) - U fajlu *parser.php* završiti implementaciju funkcija *parse* i *append*. Funkcija *parse* iz fajla, čije je ime prosleđeno kroz parametar *filename*, učitava niz objekata tipa *Score* i kao rezultat vraća učitani niz. Fajl je csv formata, stoga je moguće jednu liniju dobiti funkcijom *fgetcsv*². Voditi računa o tome da je separator u datom fajlu “;”.

Funkcija *append* kao parametre prima ime fajla (*filename*) i novi rezultat (*new_score*) koji je potrebno upisati na kraj fajla čije je ime prosleđeno. Odgovarajuća linija csv formata se dobija pozivom funkcije *get_csv* koja je implementirana u klasi *Score*.

TODO 4 (*results.php*) - Na stranici *results.php* potrebno je popuniti datu tabelu. Potrebno je učitati podatke iz fajla čije se ime čuva u promenljivoj *filename* (poziv funkcije *parse* iz *parser.php*), a zatim ih prikazati u tabeli. U klasi *Score* je implementirana funkcija *get_html* koja vraća odgovarajući HTML objekta (u obliku jednog reda tabele).

TODO 5 (*results.php*) - Implementirati formu za dodavanje novog rezultata. Forma treba da sadrži dva tekstualna polja (imena igrača) i dva numerička polja (rezultati koji su postignuti; minimum 1, maksimum 10). Kada se forma submituje potrebno je napraviti novi *Score* objekat i dodati ga u fajl čije se ime čuva u promenljivoj *filename* (poziv funkcije *append* iz *parser.php*). Kod kreiranja novog *Score* objekta voditi računa o tome kako izgleda konstruktor klase.

TODO 6 (*index.php*) - Potrebno je korisniku prikazati sve fajlove koje je do tog momenta okačio. Za izlistavanje sadržaja foldera koristiti PHP funkcije *opendir*³, *readdir*⁴ i *closedir*⁵. Svaki fajl treba da bude klikabilan, i da vodi korisnika na *results.php* stranicu na kojoj onda treba da vidi rezultate iz kliknutog fajla.

¹ <https://www.php.net/manual/en/function.is-uploaded-file.php>

² <https://www.php.net/manual/en/function.fgetcsv.php>

³ <https://www.php.net/manual/en/function.opendir.php>

⁴ <https://www.php.net/manual/en/function.readdir.php>

⁵ <https://www.php.net/manual/en/function.closedir.php>