

世界杯竞猜小游戏复盘

2018.7.23



目录

- 01. 活动概况
- 02. 活动效果
- 03. 活动总结

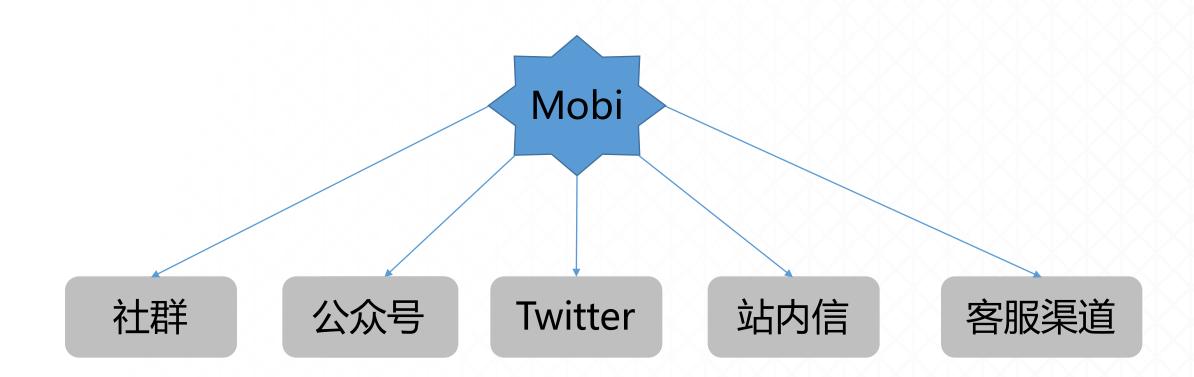




→基本概况

2018.6.13 - 2018.7.15 活动时间 世界杯竞 1、竞猜赢币,猜输赢、进球或冠军; 猜小游戏 活动形式 2、邀请赢币,邀请新用户注册登录即可 1、促进Mobi用户活跃 活动目的 2、增加Mobi用户量

◆推广平台



◆推广阶段

冠军赛倒计时 【1张单片, 1篇软文, 站内信】

活动开始 【12张单片, 2篇软文, 站内信,客服渠道】





活动结束 【1篇软文,站内信】

6.13

6.7

开始预热 【3张单片, 1篇软文】

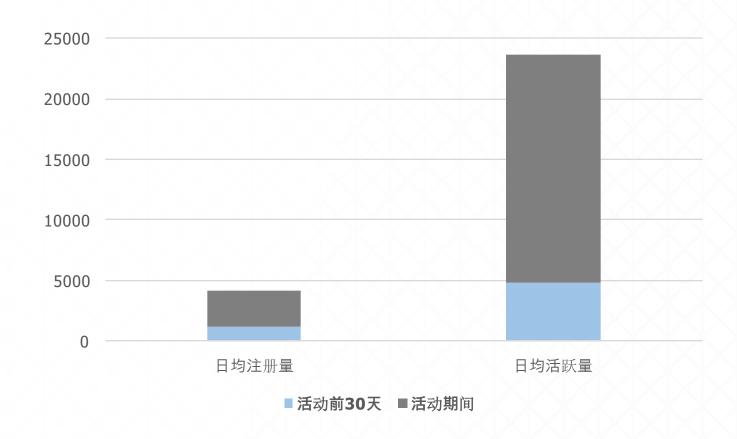


→活动效果——KPI 完成情况

	注册量	每日最高日活	预算
KPI	50,000	9,000	13.78 BTC
实际 情 况	226,174	30,261	12.9419224 BTC
完成率	452.35%	336.23%	结 余 : 0.8380776 BTC

本次活动在未消耗完预算的情况下,超额完成KPI。活动取得圆满成功。

→活动效果——数据对比



日均注册量环比增长 254.13%

日均活跃量环比增长 391.90%

◆活动数据回顾



活跃增加的影响因素:

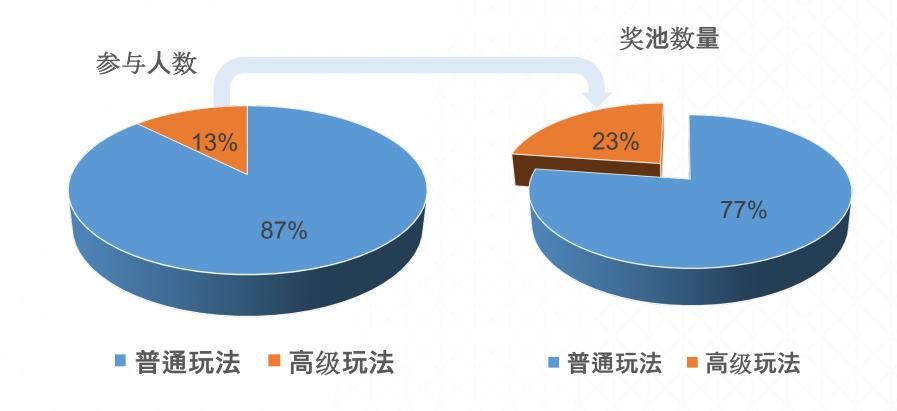
- 1、及时调整奖池,增强吸引力;
- 2、高频度的推广

活跃降低的影响因素:

- 1、活动后半期的比赛密度较低,对活跃度造成一定影响;
- 2、活动后半期邀请奖励已经用完,对活跃度、注册量造成一定影响

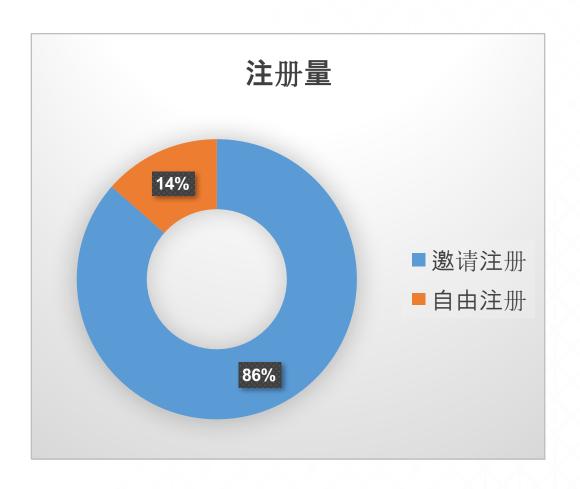


→ 启发——玩法分析



启发:用户下注存在一定市场。可以往这个方向进行一些尝试。

→ 启发——注册分析



启发: 邀请奖励有效激发用 户的邀请热情, 迅速增加了Mobi新用 户。这种营销方式可 沿用于后续活动

→活动亮点

01 时时关注数据,及时调整奖池,提升用户兴趣

02 新增邀请奖励,激发用户邀请热情,降低获客成本

03 添加了网页注册功能,降低了注册成本。

→活动经验

01

数据核对至少两人参与,保证准确性。

02

高级玩法选项过多,略复杂,可能影响了用户的参与积极性。 之后的产品可尝试保持操作简单,观察用户参与度。

03

游戏期间过高的注册量导致服务器过载,引发App登录问题。 及时的后端规则调整以及官方公告就尤为重要。 谢谢观看!

