

Lezione 2: Interfaccia utente di un sistema operativo

Abbiamo visto che il **sistema operativo** è una parte molto importante di un computer o di uno smartphone, perché attraverso di esso il computer comunica con le sue componenti hardware.

Sistemi operativi diversi (per esempio Windows o MacOS) hanno un aspetto che può sembrare diverso in apparenza (vedere immagini alla pagina seguente): in realtà, in ogni sistema operativo troviamo **le stesse componenti**, come per esempio il **desktop** e le **icone**.

Il **desktop** è la prima cosa che appare quando accendiamo un computer o uno smartphone.



Questo è il desktop di un sistema operativo **Windows**.



Questo è il desktop di un sistema operativo **MacOS**.



Questo è il desktop di un sistema operativo **Linux**.



Questo è il desktop di un sistema operativo **Android** (quello che c'è sugli smartphones)

Sul desktop ci sono vari tipi di **icone**.

Un'icona è una piccola immagine che serve a rappresentare (per esempio):

- un'**applicazione** (per esempio Microsoft Word, Instagram, Whatsapp, Chrome e Firefox);
- un'**azione** che si può fare cliccando su quell'icona (per esempio "download", "impostazioni", "chiudi, iconizza, ingrandisci questa finestra");
- un **tipo di file** (per esempio un file audio, un documento di testo o un file pdf);
- una **cartella** (una cartella serve per contenere file.)

