**Mảng**

1.\_Mảng là một tập hợp các phần tử có cùng một kiểu

🡪mảng 1 chiều : array[1]=5;

🡪mảng 2 chiều : array[3][4] = 6;

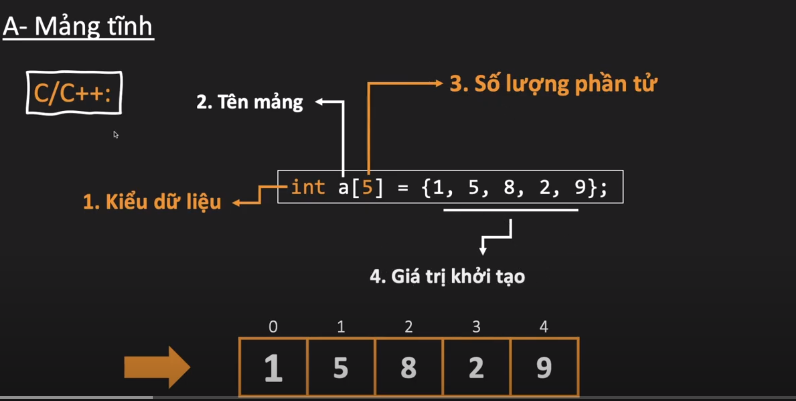
2. Phân loại

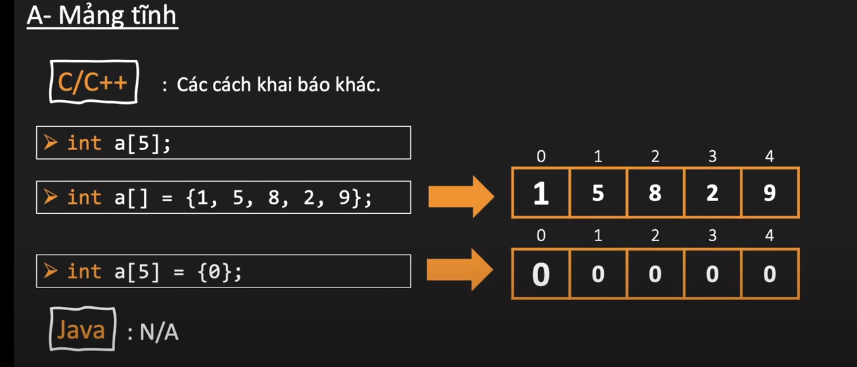
\_Mảng tĩnh:

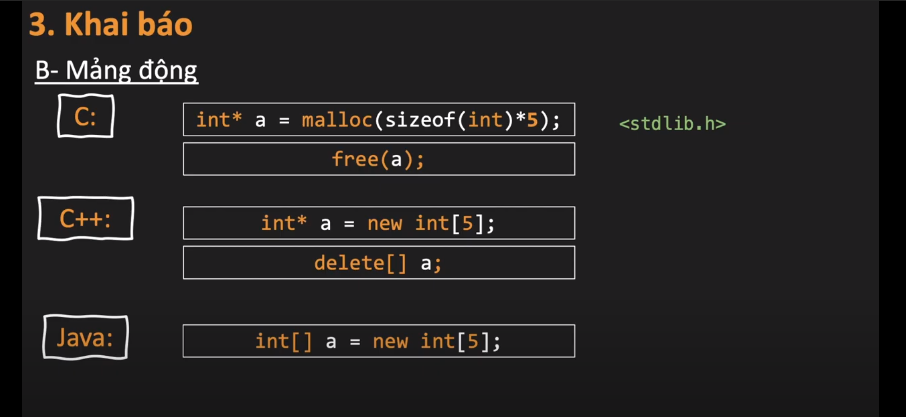
\_ Cần phải chỉ định số lượng phần tử khi khai báo

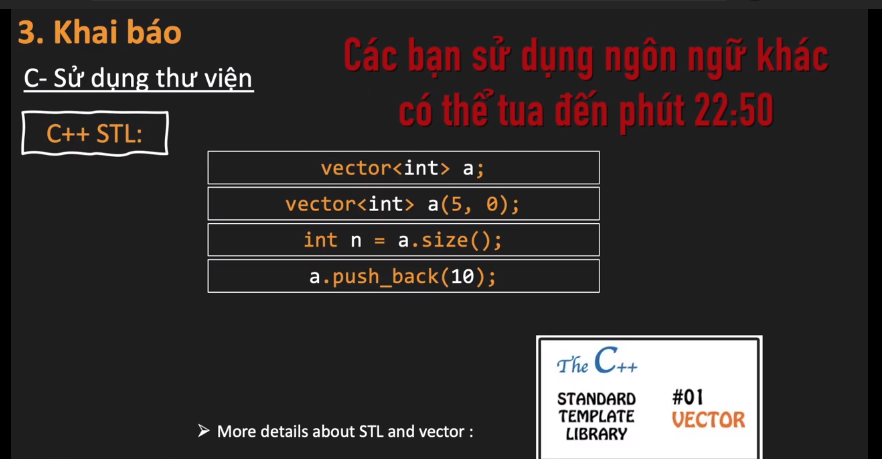
\_ Được tạo trong vùng nhớ Stack

**Khai bao:**









\_Mảng động

\_ Không cần chỉ định số lượng phần tử khi khai báo

\_ Được tạo trong vùng nhớ Heap (Lớn hơn rất nhiều so với stack)